



Manuel utilisateur

Préparations à l'utilisation du projecteur

1

Projection d'une image

2

Projection d'images depuis un périphérique de mémoire USB ou un appareil photo numérique

3

Utilisation du projecteur via un réseau

4

Modification des paramètres du projecteur

5

Dépannage

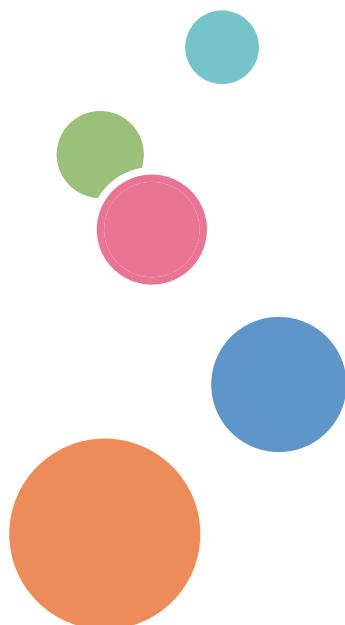
6

Maintenance

7

Annexe

8



Pour une utilisation correcte et en toute sécurité, veillez à bien lire les Consignes de sécurité dans le manuel « À lire avant de commencer » avant d'utiliser l'appareil.

TABLE DES MATIÈRES

Introduction.....	6
Images sous copyright.....	6
Important.....	6
Remarques à l'attention des utilisateurs visionnant des images en 3D.....	6
Manuels fournis avec le projecteur.....	8
Comment lire ce manuel.....	9
Symboles.....	9
Remarques.....	9
Informations relatives à un modèle d'imprimante.....	10
1. Préparations à l'utilisation du projecteur	
Précautions d'emploi pour l'utilisation du projecteur.....	11
Fonctions principales.....	13
Vérification des accessoires.....	15
Pièces du projecteur et leurs fonctions.....	17
Extérieur.....	17
Ports du projecteur.....	18
Panneau de commande.....	19
Parties de la télécommande et leurs fonctions.....	21
Comment utiliser la télécommande.....	23
Plage effective de la télécommande.....	23
Chargement des piles dans la télécommande.....	24
Saisie de texte.....	25
Faire fonctionner plusieurs projecteurs avec la télécommande.....	25
Position du projecteur.....	28
Mode de projection.....	28
Lien entre la distance de projection et la taille de l'écran	29
Connexion de l'équipement au projecteur.....	32
Connexion à un ordinateur.....	32
Connexion de matériel audiovisuel.....	34
Connexion d'un périphérique d'affichage externe.....	35
Connexion d'un haut-parleur externe.....	35
2. Projection d'une image	
Opérations de base pour l'utilisation du projecteur.....	37

Mise sous tension du projecteur.....	37
Projection d'une image.....	39
Mise hors tension du projecteur.....	40
Ajustement de l'image projetée.....	42
Ajuster l'angle de projection.....	42
Changement de la taille de l'image projetée.....	42
Ajustement de la mise au point.....	44
Ajustement de la distorsion trapézoïdale.....	45
Opérations pendant la projection des images.....	47
Ajustement du volume de l'enceinte.....	47
Agrandissement de l'image.....	47
Occultation temporaire de l'image et mise en sourdine du son.....	48
Mise en pause de l'image.....	49
Définition des paramètres de la lampe.....	49
Utilisation du minuteur de présentation.....	50

3. Projection d'images depuis un périphérique de mémoire USB ou un appareil photo numérique.

Caractéristiques pour projeter des images en provenance d'un périphérique USB.....	53
Comment projeter des images depuis un support mémoire USB.....	55
Connexion de la clé USB.....	55
Projection d'images depuis un support mémoire USB.....	55
Contrôler l'image projetée.....	57
Déconnexion de la clé USB.....	58
Projection des images dans un diaporama.....	59
Projection d'un diaporama à temps spécifié.....	59
Personnalisation d'un diaporama	63
Conversion de fichiers de présentation en fichiers JPEG à l'aide de JPEG Conversion Tool.....	66
Comment utiliser JPEG Conversion Tool.....	66
Conversion de fichiers de présentation en fichiers JPEG.....	67

4. Utilisation du projecteur via un réseau

Avant de vous connecter à un réseau.....	69
Connexion d'un câble Ethernet.....	69
Précautions à prendre pour l'utilisation d'un réseau LAN sans fil.....	70

Connexion du projecteur à un réseau.....	72
Ouverture d'Assistant paramètres réseau.....	73
Définition des paramètres du réseau LAN filaire.....	74
Définition des paramètres LAN sans-fil pour un mode infrastructure.....	75
Définition des paramètres LAN sans-fil pour un mode Ad Hoc.....	78
Projection d'un écran d'ordinateur via un réseau.....	80
Comment utiliser QuickProjection.....	80
Projection d'images à l'aide de QuickProjection.....	81
Projection des images à l'aide des périphériques compatibles DLNA.....	84
DLNA.....	85
Projection des images à partir des périphériques compatibles DLNA.....	86
Projection d'images stockées sur le serveur DLNA.....	87
Projection d'images à l'aide de systèmes intelligents (RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N uniquement).....	89

5. Modification des paramètres du projecteur

Visualisation de l'écran de menu.....	91
Changement des paramètres.....	93
Restauration de tous les paramètres sur leurs valeurs par défaut.....	96
Menu Ajustement d'image.....	97
Menu Paramètres d'affichage.....	101
Menu Paramètres d'économie d'énergie	106
Menu Paramètres par défaut1.....	110
Menu Paramètres par défaut2.....	113
Menu Paramètres USB	116
Paramètres.....	116
État affichage.....	117
Menu Paramètres réseau	118
LAN filaire.....	118
LAN sans fil (RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N uniquement).....	119
LAN Commun.....	125
ID de projecteur.....	126
Assistant d'installation.....	127

État affichage.....	127
Menu Paramètres d'application réseau	128
Outils d'administration.....	128
Sécurité.....	131
Serveur.....	133
État affichage.....	134
Authentification administrateur.....	135
État affichage.....	136
6. Dépannage	
Liste d'affichage des indicateurs.....	139
Problèmes fréquents.....	145
Accéder à la base de connaissance en ligne.....	150
7. Maintenance	
Précautions d'utilisation.....	151
Nettoyage du projecteur.....	153
Nettoyage de l'objectif.....	153
Nettoyage du projecteur.....	153
Remplacement de la lampe.....	155
Gestion du projecteur à l'aide de Projector Management Utility.....	160
Installation de Projector Management Utility.....	160
Paramètres requis pour utiliser Projector Management Utility.....	161
Démarrage de Projector Management Utility.....	161
Gestion du projecteur avec Web Image Monitor.....	163
AffichageWeb Image Monitor.....	163
Au sujet de Mode navigateur et Mode édition.....	165
Connexion au Mode édition.....	165
Contrôle et surveillance du projecteur à l'aide de Crestron RoomView.....	166
Affichage Crestron WebUI.....	166
Utilisation de Crestron WebUI.....	167
Consommables.....	170
8. Annexe	
Caractéristiques du projecteur.....	171
Liste des signaux compatibles.....	175

Entrée vidéo.....	175
Entrée Y/Pb/Pr.....	175
Entrée ordinateur.....	176
Entrée HDMI	177
Format 3D.....	178
Caractéristiques des ports.....	180
Ordinateur1 Port In et Ordinateur2 Port In/Moniteur Out.....	180
Port de contrôle.....	181
Informations générales.....	183
Droits d'auteur.....	183
Mise à jour du firmware.....	183
Où se renseigner.....	183
Marques commerciales.....	184
INDEX.....	187

Introduction

Images sous copyright

Lors de la projection d'images à l'aide du projecteur, faites attention à ne pas enfreindre la réglementation en matière de droits d'auteur des documents protégés.

Vous trouverez ci-dessous des exemples susceptibles de porter atteinte au copyright des documents protégés.

- Diffusion d'images ou de films dans un but commercial
- Modification d'images ou de films en utilisant des fonctions telles que l'arrêt sur image, l'agrandissement ou le zoom afin de diffuser des images dans un but commercial ou pour une visualisation publique.
- Modifier le rapport largeur-hauteur des images ou des films au moyen d'une fonction qui change la taille de l'écran pour diffuser des images dans un but commercial ou pour une projection publique.

Important

En aucun cas la société ne peut être tenue responsable de dommages directs, indirects, particuliers, secondaires ou immatériels résultant du maniement ou du fonctionnement de l'appareil.

Le fournisseur ne pourra être tenu responsable de tout dommage ou frais pouvant résulter de l'utilisation de pièces autres que les pièces d'origine du fournisseur avec vos produits bureautiques.

Remarques à l'attention des utilisateurs visionnant des images en 3D

Prêtez attention aux points suivants lorsque vous visionnez des images avec des lunettes 3D sur ce projecteur :

- Vous aurez besoin de lunettes 3D pour pouvoir visionner des images en 3D. Le projecteur utilise la technologie DLP Link pour se synchroniser avec les lunettes 3D. Vous devrez utiliser les lunettes 3D disponibles en option, prenant en charge la technologie DLP Link (RICOH PJ 3D Glasses Type 2).
- La perception des images en 3D est variable selon les individus.
- N'utilisez pas de lunettes 3D pour visionner d'autres images que des images en 3D.
- Avant de visionner des images en 3D, assurez-vous de bien consulter les manuels fournis avec vos lunettes 3D et votre contenu compatible 3D.
- Évitez de visionner des images en 3D pendant des périodes prolongées. Faites des pauses d'au moins 15 minutes toutes les heures de visionnage.

-
- Si vous vous sentez mal pendant le visionnage d'images en 3D, interrompez le visionnage. Si votre état ne s'améliore pas, consultez un médecin.
 - Lorsque vous visionnez des images en 3D dans une salle dans laquelle le système d'éclairage se compose de LED ou d'ampoules fluorescentes, vous pouvez avoir l'impression que la lumière vacille. Si tel est le cas, diminuez l'intensité lumineuse jusqu'à ce l'impression de vacillement cesse ou éteignez la lumière.
 - Si vous ou l'un de vos proches a des antécédents de crises d'épilepsie, demandez un avis médical avant de visionner des images en 3D.
 - Pour visionner des images en 3D, asseyez-vous en face de l'écran de manière à ce que vos yeux soient de niveau, parallèles à l'écran.
 - Le fait de visionner des images en 3D depuis une position trop proche de l'écran peut entraîner des douleurs oculaires. La distance entre l'écran et vous doit être au minimum égale à 3 fois la hauteur de l'écran.
 - L'utilisation de lunettes 3D par des enfants requiert la supervision d'un adulte.
 - Le visionnage d'images en 3D par des enfants de moins de 6 ans n'est pas recommandé. Cela est susceptible d'avoir un impact négatif sur le développement de leur vision. Demandez un avis médical avant d'utiliser des lunettes 3D.

Manuels fournis avec le projecteur

Lisez attentivement ce manuel avant d'utiliser ce projecteur.

Reportez-vous aux manuels qui décrivent ce que vous souhaitez effectuer avec le projecteur.

Important

- Les manuels sont fournis sous divers formats.
- Adobe® Acrobat® Reader®/Adobe Reader doivent être installés pour pouvoir visualiser les manuels sous la forme de fichiers PDF.

À lire avant de commencer

Fournit des informations pour une utilisation en toute sécurité du projecteur.

Assurez-vous de lire le chapitre Consignes de sécurité de ce manuel afin d'écartez tout risque de blessure et d'endommagement du projecteur.

Guide de démarrage

Fournit des informations élémentaires sur l'installation du projecteur et sur la manière de projeter des images. Comme le contenu de ce manuel est un résumé du Manuel utilisateur, consultez le Manuel utilisateur pour des informations plus détaillées.

Manuel utilisateur

Fournit des informations sur la manière d'installer le projecteur, de projeter des images avec le projecteur et de configurer le projecteur. Il fournit également des informations sur la localisation des pannes et la maintenance.

Le CD-ROM inclut uniquement le manuel en anglais. Pour les autres langues, veuillez en télécharger la dernière version sur le site Web.

Remarque

- Les produits logiciels suivants sont désignés par des appellations génériques :

Nom de produit	Désignation générique
RICOH JPEG Conversion Tool Type A	JPEG Conversion Tool

Comment lire ce manuel

Symboles

Ce manuel utilise les symboles suivants :

 **Important**

Indique des points importants pour l'utilisation du projecteur.

 **Remarque**

Indique des informations ou des instructions complémentaires relatives aux fonctions du projecteur, ainsi que des techniques de résolution d'erreur.

[]

Indique le nom des touches du panneau de commandes et de la télécommande. Il indique également les éléments affichés sur les écrans de menu.

 **Région A** (principalement l'Europe et l'Asie)

 **Région B** (principalement l'Amérique du Nord)

Les fonctions qui diffèrent entre les modèles de la région A et de la région B sont indiquées par deux symboles. Lisez les informations indiquées par le symbole correspondant à la région du modèle utilisé. Pour plus d'informations sur le symbole correspondant au modèle utilisé, reportez-vous à P. 10 "Informations relatives à un modèle d'imprimante".

Remarques

Le contenu de ce manuel peut être sujet à des modifications sans avertissement préalable.

Deux types d'unités de mesure sont employés dans ce manuel.

Certaines illustrations de ce manuel peuvent être légèrement différentes de l'appareil.

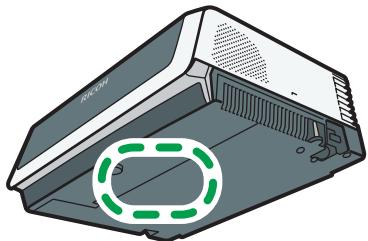
Il est possible que certaines options ne soient pas disponibles dans certains pays. Pour plus de détails, veuillez contacter votre revendeur.

Selon le pays où vous résidez, certaines unités peuvent être en option. Pour plus de détails, veuillez contacter votre revendeur.

Informations relatives à un modèle d'imprimante

Cette section explique comment identifier la région du projecteur.

Une étiquette est située sous le projecteur, à l'emplacement indiqué ci-après. Les informations figurant sur cette étiquette indiquent l'appartenance géographique du projecteur. Lisez-la.



CUD107

Les informations suivantes sont spécifiques à la zone géographique. Lisez les informations figurant sous le symbole qui correspond à la zone géographique du projecteur.

Région A (principalement l'Europe et l'Asie)

Si l'étiquette contient les informations suivantes, votre projecteur est un modèle de la région A :

- CODE XXXX -27

Région B (principalement l'Amérique du Nord)

Si l'étiquette contient les informations suivantes, votre projecteur est un modèle de la région B :

- CODE XXXX -17

Remarque

- Les dimensions sont fournies dans ce manuel en deux unités de mesure : en mètre et en inch. Si le projecteur est un modèle de la région A, reportez-vous au système métrique. Si le projecteur est un modèle de la région B, reportez-vous au système impérial.

1. Préparations à l'utilisation du projecteur

Ce chapitre explique les noms et les fonctions des différentes parties du projecteur et de la télécommande et les modalités d'utilisation. Il explique également comment positionner le projecteur et comment le connecter à d'autres appareils.

1

Précautions d'emploi pour l'utilisation du projecteur

AVERTISSEMENT

- Si des objets métalliques, de l'eau ou d'autres liquides pénètrent dans l'appareil, éteignez-le immédiatement. Après avoir éteint l'appareil, veillez à débrancher le cordon d'alimentation de la prise murale. Contactez ensuite votre SAV et rapportez le problème. N'utilisez pas l'appareil. Cela risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.
- N'utilisez aucune source d'alimentation autre que celles conformes aux spécifications indiquées. Cela risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Le cordon d'alimentation fourni n'est à utiliser qu'avec cet appareil. Ne l'utilisez pas avec d'autres dispositifs. Cela risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Il est dangereux de manipuler la prise du cordon d'alimentation avec les mains humides. Cela risquerait de provoquer une électrocution.
- Ne placez pas le cordon d'alimentation et le câble de connexion devant l'objectif ou les orifices de ventilation lorsque le produit est sous tension. Cela pourrait entraîner un incendie.
- Veillez à installer l'appareil le plus proche possible d'une prise murale. Cela permet de débrancher facilement le cordon d'alimentation en cas d'urgence.
- Ne regardez pas dans l'objectif ni la ventilation lorsque l'appareil est allumé. La lumière vive risquerait de vous abîmer les yeux. Faites particulièrement attention en présence d'enfants.
- N'utilisez pas d'aérosols ou de solvants inflammables à proximité de cet appareil. Évitez également de placer ces objets à proximité de l'appareil. Cela risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.

ATTENTION

- Ne placez pas de matériaux résistant mal à la chaleur près des orifices d'aération. De l'air chaud risque de provenir des orifices d'aération, ce qui pourrait endommager l'appareil ou provoquer un accident.
- Ne placez pas le cordon d'alimentation et le câble de connexion de sorte à provoquer la chute de personnes. L'appareil risque de tomber et de provoquer des blessures.
- Enfoncez la prise à fond dans la prise murale. N'utilisez pas de prise avec une connexion lâche. Cela pourrait engendrer une accumulation de chaleur. Branchez la prise dans la bonne direction dans la base. Si la prise n'est pas branchée correctement, cela peut engendrer de la fumée, provoquer un incendie ou une électrocution.
- Lors du débranchement du cordon d'alimentation de la prise murale, tirez toujours sur la fiche et non sur le cordon. Tirer sur le cordon d'alimentation risque de l'endommager. L'utilisation de cordons d'alimentation endommagés risque de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne bloquez pas la lumière de projection lorsqu'elle est allumée. Le cas échéant, la partie bloquant la lumière de projection risque de chauffer, de se déformer, de se détériorer ou de provoquer des brûlures ou un incendie. La réflexion de la lumière risque de faire chauffer l'objectif et de provoquer une panne de l'appareil. Pour suspendre temporairement la projection, sélectionnez la fonction sourdine AV. Pour une suspension plus longue, éteignez l'appareil.
- N'augmentez pas le volume sans entendre le résultat de cette augmentation. De même, baissez le volume avant de mettre l'appareil hors tension, car un bruit sourd pourrait être émis à la mise sous tension, de nature à endommager l'audition des personnes à proximité.
- Ne pas incliner l'appareil à l'horizontale de plus de ± 20 degrés. Cela pourrait provoquer l'entrée de corps étrangers dans le capot de l'appareil, risquant de provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Source d'alimentation
 -  **Région A** (principalement l'Europe et l'Asie)
220–240 V, 1,7 A ou plus, 50/60Hz
 -  **Région B** (principalement l'Amérique du Nord)
120 V, 3,1 A ou plus, 60Hz

Veillez à relier le cordon d'alimentation à une source d'alimentation électrique comme indiqué plus haut.

Fonctions principales

Le projecteur comporte les fonctions suivantes que vous pouvez utiliser.

Angle d'installation à 360 degrés

L'angle d'installation à 360 degrés permet une projection verticale sans inclinaison.

Fonction Éco automatique

Le projecteur ajuste automatiquement la puissance de la lampe en détectant la luminosité de l'emplacement de projection et des signaux de l'image. Cette fonction est utile pour faire des économies d'énergie.

Quick on

Le projecteur commence la projection automatiquement s'il détecte un appareil connecté.

Réglage de la déformation trapézoïdale horizontale

Vous pouvez régler la déformation trapézoïdale horizontale qui survient lorsque le projecteur est incliné vers la droite ou la gauche.

Fonction déformation trapézoïdale automatique

Le projecteur ajuste automatiquement la déformation verticale de l'image projetée en fonction de l'angle selon lequel le projecteur est positionné.

Fonctions de mise au point automatique (RICOH PJ X3351N/WX3351N uniquement)

Le projecteur ajuste automatiquement la mise au point lorsque vous le tournez et le repositionnez.

AV Mute/Freeze

Le fait d'appuyer sur la touche [AV MUTE] met le son en sourdine et l'écran devient blanc. Le fait d'appuyer sur la touche [Freeze] permet d'effectuer une pause temporaire sur l'image.

Agrandissement/zoom

Le fait d'appuyer sur la touche [Magnify] agrandit l'image projetée. Le fait d'appuyer sur la touche [Zoom] réduit l'image projetée.

Fonction minuterie présentation

Le fait d'appuyer sur la touche [Timer] affiche une minuterie sur l'écran de projection. Vous pouvez vérifier le temps passé sur l'écran de projection.

Mode Couleur du mur

Vous pouvez ajuster la teinte de l'image en fonction de la couleur du mur sur lequel elle est projetée.

Configuration de mot de passe/verrouillage

Vous pouvez préciser un mot de passe pour le projecteur afin de limiter l'utilisation par des tiers. Les touches sur le panneau de commandes peuvent être désactivées avec le paramètre de verrouillage pour éviter une utilisation inappropriée.

Authentification administrateur

Activez l'authentification administrateur de sorte que seul l'administrateur puisse changer les paramètres de sécurité. Cela améliore la sécurité du projecteur car les utilisateurs généraux ne peuvent pas modifier les paramètres.

Fonction logo utilisateur

Le projecteur peut projeter un logo ou une image enregistré en l'absence de signal ou au démarrage.

Présentations sans ordinateur

Le projecteur peut projeter les fichiers JPEG et MPEG sauvegardés sur une clé USB ou un appareil photo numérique.

Il est possible de convertir des documents PowerPoint au format JPEG en utilisant JPEG Conversion Tool, puis de les projeter en utilisant le projecteur.

QuickProjection

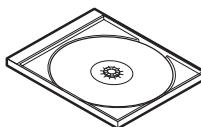
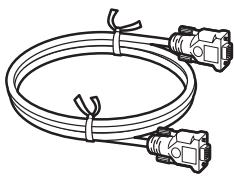
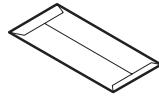
QuickProjection est une application fournie avec le projecteur et utilisée pour connecter le projecteur et un ordinateur aux images projetées.

Miracast (RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N uniquement)

Le projecteur est compatible avec Miracast, qui vous permet de dupliquer l'écran de votre système intelligent sur l'écran de projection.

Vérification des accessoires

Le projecteur est fourni avec les accessoires suivants. Assurez-vous que tout est inclus dans l'emballage. En cas de pièce manquante ou endommagée, contactez le commercial ou le représentant du SAV.

À lire avant de commencer Guide de démarrage	
Télécommande Pile AAA LR03	
CD-ROM	
Câble RGB	
Cordon d'alimentation	
Carte de garantie	
Sac de transport (RICOH PJ X3351N/WX3351N uniquement)	

Remarque

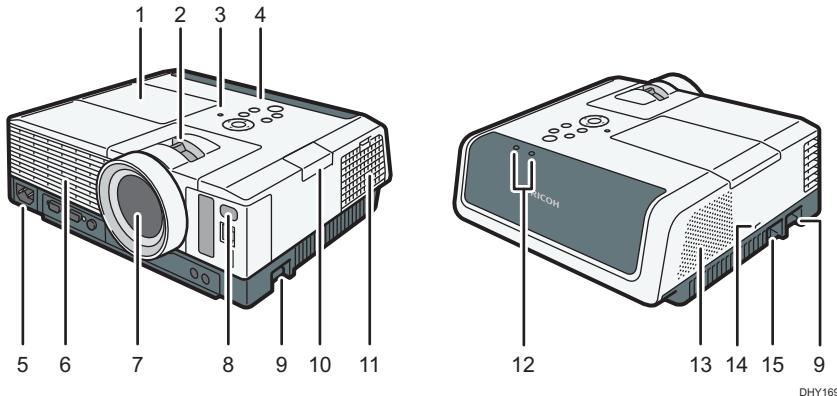
- Les accessoires peuvent varier en fonction du lieu où ce projecteur a été acheté.
- Utiliser uniquement le câble RGB et le cordon d'alimentation fournis avec le projecteur.

- Les diverses applications sont fournies sur le CD-ROM. Pour obtenir des instructions sur l'utilisation des applications, reportez-vous à P. 66 "Comment utiliser JPEG Conversion Tool", P. 80 "Comment utiliser QuickProjection" et P. 160 "Gestion du projecteur à l'aide de Projector Management Utility".

Pièces du projecteur et leurs fonctions

Extérieur

Les illustrations ci-après représentent les projecteurs RICOH PJ X3351N/WX3351N.



1. Capot de la lampe

À retirer lors du remplacement de la lampe.

2. Levier de zoom/Levier de mise au point

- Levier de zoom (RICOH PJ X3351N/WX3351N)
Permet d'ajuster la taille de l'image projetée.
- Levier de mise au point (RICOH PJ X4241N/WX4241N)
Permet d'ajuster la mise au point de l'image projetée.

3. Capteur d'éclairement

Mesure la luminosité de l'emplacement de projection.

4. Panneau de commande

Voir P. 19 "Panneau de commande".

5. Prise AC In

Pour connecter l'ensemble cordon d'alimentation fourni avec le projecteur.

6. Sorties de ventilation

Évacue l'air chaud de l'intérieur du projecteur.

7. Objectif

Permet d'agrandir et de projeter l'image (lumière).

8. Récepteur de la télécommande

Reçoit le signal de la télécommande.

9. Pieds réglables

Permet d'ajuster l'angle de projection. Les pieds ajustables sont situés sur la gauche et la droite du projecteur.

10. Capot de fixation de kit interactif

Retirez ce capot lors de la fixation de l'adaptateur du kit interactif en option. Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de fixer ou de détacher l'adaptateur. Veuillez également fixer le capot avant d'allumer le projecteur. Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel du kit interactif.

11. Entrées de ventilation

Servent à faire circuler l'air de l'extérieur pour refroidir le projecteur. Vérifiez que le capot des entrées de ventilation est fixé avant d'utiliser le projecteur.

12. Voyants LED

Vous pouvez confirmer l'état du projecteur en consultant les indicateurs LED. La LED de gauche indique l'état de la lampe et la LED droite indique la température à l'intérieur du projecteur. Pour de plus amples informations, voir P. 139 "Liste d'affichage des indicateurs".

13. Enceinte

Diffuse le signal de l'entrée audio provenant d'un dispositif externe.

14. Fente de sécurité

Pour la connexion d'un câble anti-vol.

15. Barre de sécurité

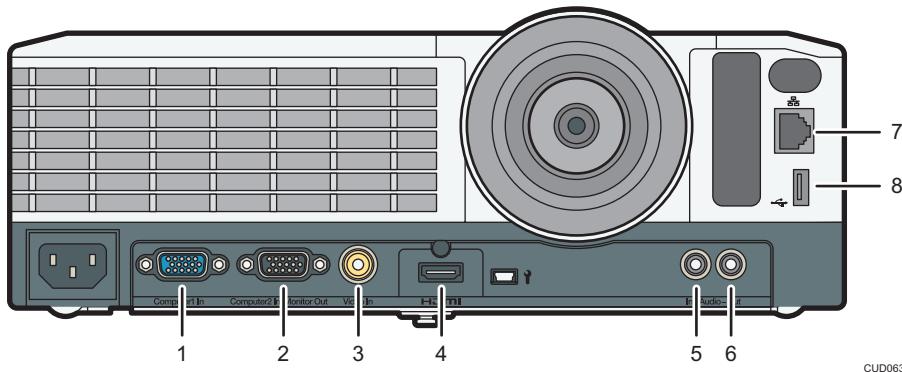
Pour la connexion d'un câble ou d'une chaîne anti-vol.

Remarque

- La partie supérieure du projecteur est recouverte d'un film de protection à l'expédition. Retirer le film avant d'utiliser le projecteur.

Ports du projecteur

Les illustrations ci-après représentent les projecteurs RICOH PJ X3351N/WX3351N.



1. Port d'entrée de l'ordinateur 1 (Y/Pb/Pr)

Pour l'entrée des signaux RGB depuis un ordinateur ou des signaux d'image (Y/Pb/Pr) d'un lecteur vidéo.

2. Port d'entrée de l'ordinateur 2/de sortie du moniteur

Pour l'entrée des signaux RGB, ou la sortie de l'entrée des signaux d'image dans "Port d'entrée de l'ordinateur 1" vers un périphérique d'affichage externe. Vous pouvez basculer entre les différents objectifs de ce port dans [Terminal Ordinateur 2] sous [Paramètres par défaut].

3. Port d'entrée vidéo

Pour l'entrée des signaux d'image depuis un lecteur vidéo.

4. Port HDMI

Pour l'entrée des signaux HDMI depuis un ordinateur ou un lecteur vidéo.

5. Port d'entrée audio

Pour l'entrée des signaux audio depuis un ordinateur ou un lecteur vidéo.

6. Port de sortie Audio

Pour la sortie des signaux audio vers des haut-parleurs externes.

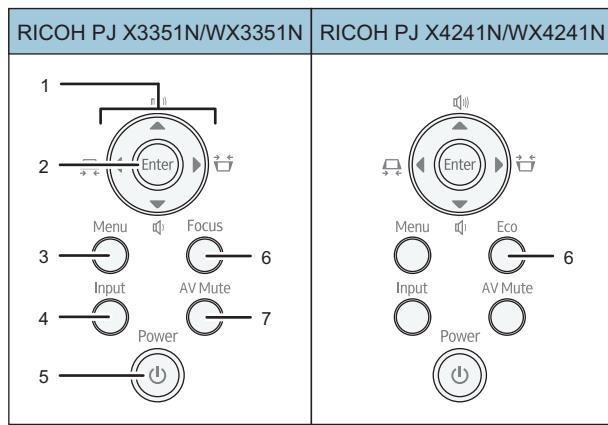
7. Port LAN

Pour la connexion d'un câble Ethernet

8. Port USB

Pour la connexion d'une clé USB ou d'un câble de périphérique USB.

Panneau de commande



1. Touches flèches

Servent à contrôler l'écran de menu et la barre de valeur. Les touches [\blacktriangleleft] et [\triangleright] sont utilisées pour ajuster la distortion trapézoïdale. Les touches [\blacktriangleup] et [\blacktriangledown] sont utilisées pour ajuster le volume.

2. Touche [Enter]

Passe dans le mode ou sur l'élément sélectionné.

3. Touche [Menu]

Affiche l'écran de menu. Appuyez de nouveau pour fermer l'écran de menu.

4. Touche [Input]

Commute l'entrée de signal. Pour plus de détails sur la façon d'activer le signal d'entrée, voir P. 39 "Projection d'une image".

5. Touche [Power]

Active et désactive le projecteur. Vous pouvez vérifier l'état du projecteur grâce à l'indicateur.

- ON : L'appareil est sous tension.
- OFF : l'alimentation est coupée.
- Clignote toutes les 1 ou 3 secondes : Veille
- Clignote à intervalles courts : En cours de démarrage ou de refroidissement

6. Touche [Focus]/ Touche [Eco]

- Touche [Focus] (RICOH PJ X3351N/WX3351N)

Permet d'ajuster la mise au point manuellement. Appuyez dessus pour ajuster la mise au point en utilisant les touches [\blacktriangleleft] et [\triangleright].

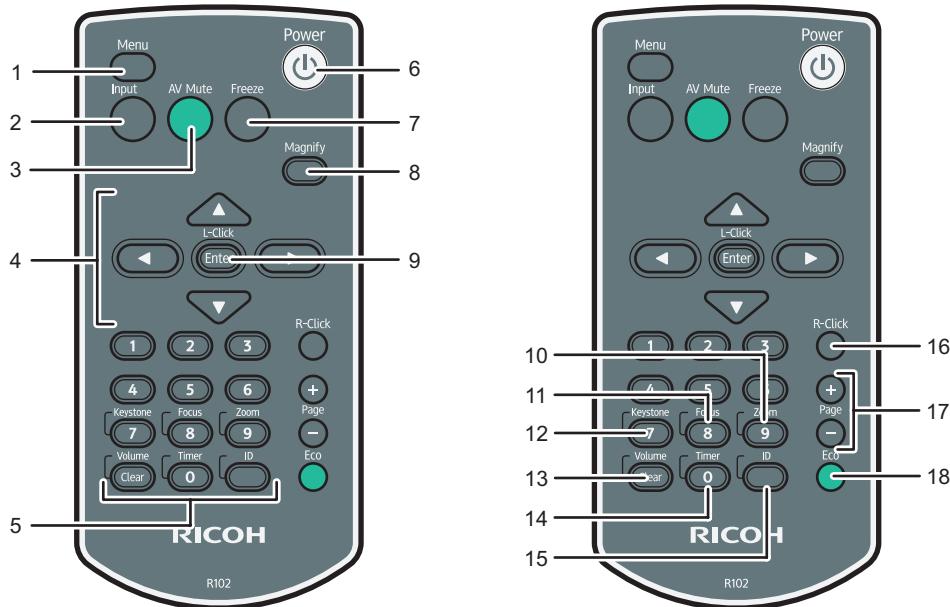
- Touche [Eco] (RICOH PJ X4241N/WX4241N)

Permet d'accéder à l'écran des [Paramètres d'économie d'énergie]. Sur l'écran [Paramètres d'économie d'énergie], vous pouvez définir les paramètres d'économie d'énergie pour la lampe.

7. Touche [AV Mute]

Permet d'occulte temporairement l'écran et de mettre le son en sourdine. Le bouton s'allume en bleu lorsque le projecteur est mis en sourdine.

Parties de la télécommande et leurs fonctions



CUD050

1. Touche [Menu]

Affiche l'écran de menu. Appuyez de nouveau pour fermer l'écran de menu.

2. Touche [Input]

Commute l'entrée de signal. Pour plus de détails sur la façon d'activer le signal d'entrée, voir P. 39 "Projection d'une image".

3. Touche [AV Mute]

Permet d'occulter temporairement l'écran et de mettre le son en sourdine. Pour de plus amples informations, voir P. 48 "Occupation temporaire de l'image et mise en sourdine du son".

4. Touches flèches

Servent à contrôler l'écran de menu et la barre de valeur.

5. Pavé numérique

Sert à saisir des nombres/chiffres/numéros.

6. Touche [Power]

Active et désactive le projecteur.

7. Touche [Freeze]

Effectue une pause temporaire sur l'image. Pour de plus amples informations, voir P. 49 "Mise en pause de l'image".

8. Touche [Magnify]

Permet d'afficher la barre du taux d'agrandissement. Appuyez sur cette touche, puis définissez le taux d'agrandissement à l'aide des touches [**◀**] et [**▶**]. Pour de plus amples informations, voir P. 47 "Agrandissement de l'image".

9. Touche [Enter]

Passe dans le mode ou sur l'élément sélectionné.

10. Touche [Zoom]

Affiche la barre de zoom numérique. Appuyez sur cette touche, puis ajustez la taille de l'image projetée à l'aide des touches [**◀**] et [**▶**]. Pour de plus amples informations, voir P. 43 "Réduction de la taille de l'image projetée".

11. Touche [Focus]

- RICOH PJ X3351N/WX3351N

Permet d'ajuster la mise au point manuellement. Appuyez dessus pour ajuster la mise au point en utilisant les touches [**◀**] et [**▶**]. Pour de plus amples informations, voir P. 44 "Ajustement de la mise au point des modèles RICOH PJ X3351N/WX3351N".

- RICOH PJ X4241N/WX4241N

Cette touche n'a pas d'utilité.

12. Touche [Keystone]

Affiche les barres d'ajustement du trapèze. Appuyez sur cette touche, sélectionnez [Trapèze (Vertical)] ou [Trapèze (Horizontal)] à l'aide des touches [**▲**] et [**▼**], puis réglez la distorsion trapézoïdale avec les touches [**◀**] et [**▶**]. Pour de plus amples informations, voir P. 45 "Ajustement de la distorsion trapézoïdale".

13. Touche [Volume]

Affiche la barre de contrôle du volume. Appuyez dessus pour ajuster le volume des haut-parleurs en utilisant les touches [**◀**] et [**▶**]. Pour de plus amples informations, voir P. 47 "Ajustement du volume de l'enceinte".

14. Touche [Timer]

Affiche le minuteur de la présentation. Pour de plus amples informations, voir P. 50 "Utilisation du minuteur de présentation".

15. Touche [ID]

Permet d'enregistrer l'ID de la télécommande. Pour de plus amples informations, voir P. 25 "Faire fonctionner plusieurs projecteurs avec la télécommande".

16. Touche [R-Click]

Cette touche n'a pas d'utilité.

17. Touches [Page]

Modifie l'image lors de la projection d'images à partir d'une clé USB. Appuyez sur [**+**] pour passer à la page suivante. Appuyez sur [**-**] pour revenir à la page précédente.

18. Touche [Eco]

Permet d'accéder à l'écran des [Paramètres d'économie d'énergie]. Sur l'écran [Paramètres d'économie d'énergie], vous pouvez définir les paramètres d'économie d'énergie pour la lampe. Pour de plus amples informations, voir P. 49 "Définition des paramètres de la lampe".

Comment utiliser la télécommande

Vous pouvez utiliser la télécommande pour activer ou désactiver le projecteur et pour changer le signal de l'image reçue et projetée. Vous pouvez également agrandir ou réduire l'image et mettre le son en sourdine.

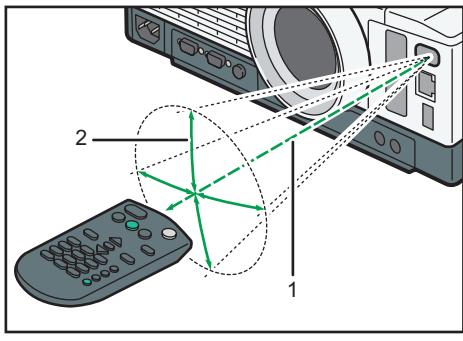
Veuillez noter les précautions suivantes lors de l'utilisation de la télécommande :

- Ne pas faire tomber ni frapper la télécommande.
- Ne pas mettre la télécommande dans un endroit très chaud ou très humide.
- Ne pas mouiller la télécommande. Ne pas non plus la placer sur une surface humide.
- Ne pas démonter la télécommande.

Plage effective de la télécommande

Pointez la télécommande sur le récepteur de télécommande du projecteur pour l'utiliser.

La portée effective de la télécommande est d'environ 5 mètres (16,4 pieds) à partir du récepteur et à un angle d'environ 15 degrés par rapport au récepteur de télécommande du projecteur.



CUD071

1. Distance : jusqu'à 5 mètres (16,4 pieds)

2. Angle : 15 degrés

↓ Remarque

- Il est possible que la télécommande ne fonctionne pas dans certains endroits et sous certaines conditions. Le cas échéant, pointer la télécommande vers le projecteur et réessayer.
- Il est possible que la télécommande ne fonctionne pas si le récepteur du projecteur est exposé à la lumière du soleil, à une lumière fluorescente ou à une lumière forte.
- Vous pouvez utiliser la télécommande depuis l'arrière du projecteur en utilisant l'écran pour réfléchir le signal. Cependant, la portée effective peut varier en fonction de la forme et du matériel de l'écran.

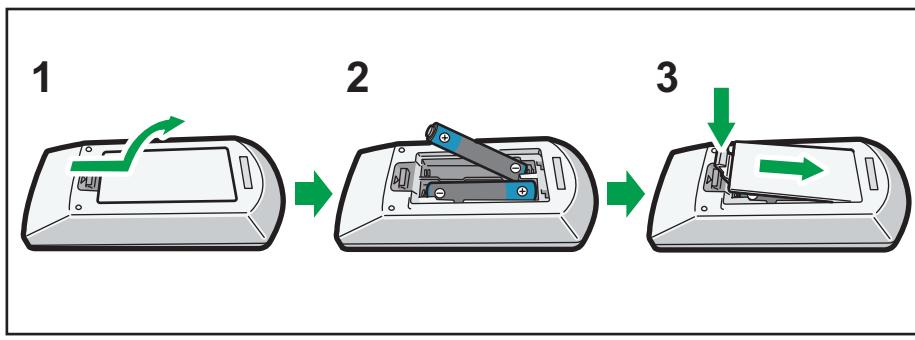
Chargement des piles dans la télécommande

AVERTISSEMENT

1

- Pour votre sécurité, suivez les instructions concernant les piles ci-dessous. Si vous utilisez les piles de façon incorrecte, cela pourrait provoquer un incendie ou causer des blessures en raison de la fuite ou de l'explosion des piles.
 - N'utilisez pas de piles autres que celles spécifiées.
 - N'utilisez pas des piles de types différents, ou bien des anciennes avec des nouvelles.
 - Insérez correctement les piles en fonction de la polarité (+/-).
 - Ne chargez pas des piles non rechargeables.
 - Ne chauffez pas les piles ou la batterie et ne les jetez pas dans le feu ou dans l'eau.
 - Ne connectez pas les bornes positives et négatives sur une batterie avec un fil.
 - Retirez les piles ayant dépassé leur date limite ou qui sont déchargées.
 - Retirez les piles si elles ne vont pas être utilisées pendant de longues périodes.
 - Tenez les piles hors de la portée des enfants. Les enfants pourraient avaler des piles ou s'étouffer avec. Le cas échéant, contactez immédiatement un médecin.

Chargement les piles



CUD092

1. Retirez le couvercle des piles de la télécommande.

2. Insérez les piles.

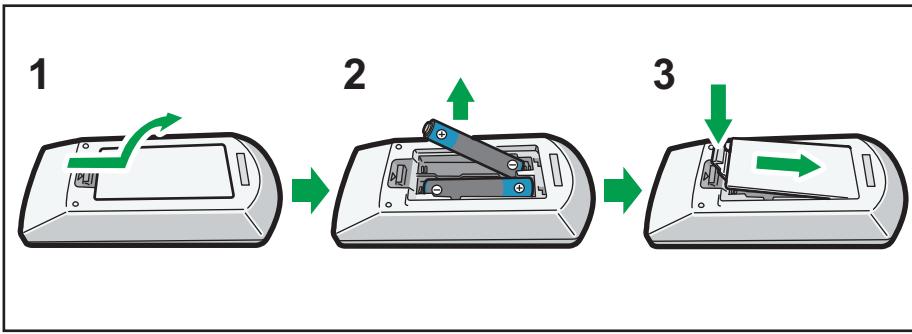
Notez le sens des bornes positive et négative lors de l'insertion des piles.

3. Fermez le couvercle des piles.

Remarque

- Remettez les piles si la télécommande ne fonctionne pas ou si la distance effective devient trop courte.

Retrait des piles



DHY115

- 1. Retirez le couvercle des piles de la télécommande.**
- 2. Enlevez les piles**
- 3. Fermez le couvercle des piles.**

Saisie de texte

Utilisez le clavier affiché à l'écran pour saisir un texte sur l'écran de configuration.

- 1. Sélectionnez un caractère à l'aide des touches [▲], [▼], [◀] et [▶] sur la télécommande.**
Le caractère sélectionné est mis en orange.
- 2. Appuyez sur la touche [Enter].**
Le caractère sélectionné apparaît dans la zone de texte.
- 3. Une fois que vous avez saisi tous les caractères, appuyez sur [OK].**
- 4. Appuyez sur la touche [Enter].**

Remarque

- Vous pouvez également utiliser le pavé numérique de la télécommande pour saisir des chiffres/nombres/numéros.

Faire fonctionner plusieurs projecteurs avec la télécommande

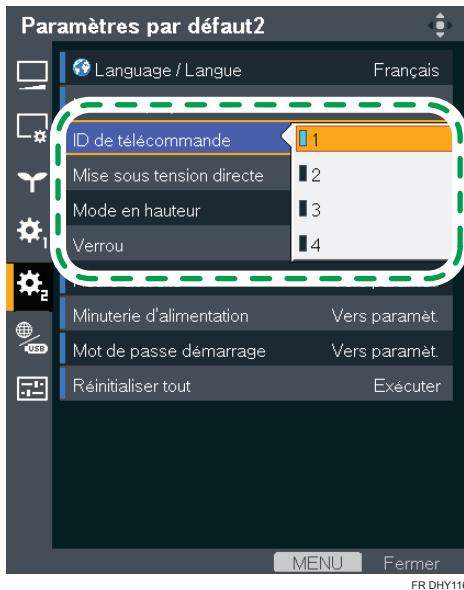
Vous pouvez utiliser plusieurs projecteurs avec une seule télécommande. Il est possible de faire fonctionner un maximum de quatre projecteurs. Pour utiliser le projecteur avec la télécommande, vous devez assigner le même numéro d'identification au projecteur et à la télécommande.

Exécutez la procédure suivante pour assigner le même numéro d'identification au projecteur et à la télécommande.

Assignment d'un numéro d'identification au projecteur

Pour utiliser plusieurs projecteurs avec une seule télécommande, assignez un numéro d'identification différent à chaque projecteur. Utilisez les touches sur le panneau de commande pour exécuter la procédure suivante.

1. Appuyez sur la touche [MENU].
2. Sélectionnez [Paramètres par défaut2], puis appuyez sur la touche [▶].
3. Sélectionnez [ID de télécommande], puis appuyez sur la touche [Enter].
4. Sélectionnez le numéro d'identification pour assigner le projecteur, puis appuyez sur la touche [Enter].

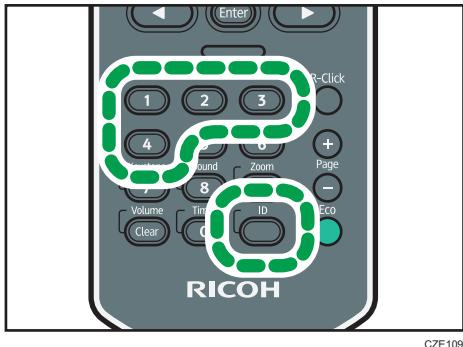


5. Sélectionnez [OK] sur l'écran de confirmation, puis appuyez sur la touche [Enter].
6. Appuyez sur la touche [Menu] pour fermer l'écran de menu.

Modification du numéro d'identification de la télécommande

Vous pouvez changer le numéro d'identification de la télécommande pour coïncider avec le numéro d'identification d'un projecteur. Vous pouvez vérifier les numéros d'identification des projecteurs dans [ID de télécommande] dans [Paramètres par défaut2].

1. Appuyez sur la touche [ID] et maintenez-la enfoncée, puis appuyez sur la touche numérotée qui correspond au numéro d'identification du projecteur que vous souhaitez utiliser, pendant au moins trois secondes.



1

Après avoir changé le numéro d'identification de la télécommande, vous pouvez utiliser le projecteur avec la télécommande.

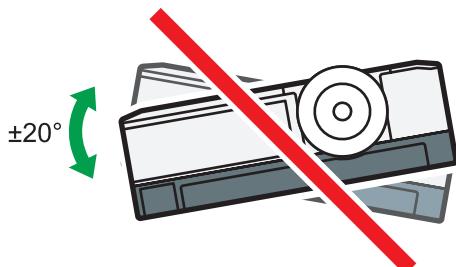
Position du projecteur

Lors de la mise en place du projecteur, le mettre de sorte que l'objectif soit tourné vers l'écran. Veiller à ce que le projecteur et l'écran soient parallèles.

Ajuster la distance entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée. Pour de plus amples informations, voir P. 29 "Lien entre la distance de projection et la taille de l'écran".

Important

- Le projecteur peut être installé dans n'importe quel angle vertical. Cependant, le projecteur ne peut pas être incliné vers la gauche ou vers la droite. Ne pas utiliser le projecteur s'il est incliné horizontalement (± 20 degrés ou plus).



DHY039

- Lorsque le projecteur est installé au plafond, objectif orienté vers le bas, veillez à appuyer sur la touche [Power] (Alimentation) et attendez que le processus de refroidissement du projecteur s'achève avant de débrancher le cordon d'alimentation. Sinon, vous ne pourrez pas allumer le projecteur pendant environ 25 minutes, pour laisser la chaleur interne se dissiper.
- En cas de mise en place du projecteur lentille vers le haut, utilisez des fixations pour installer le projecteur sur un mur ou au plafond.

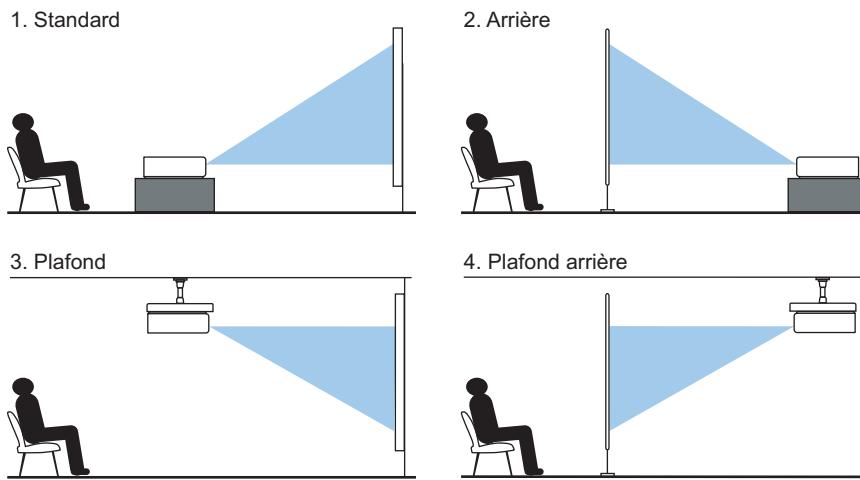
Mode de projection

AVERTISSEMENT

- Si un appareil n'est pas correctement installé et fixé sur un mur ou au plafond, il risque de tomber et de provoquer des blessures. Contactez votre représentant commercial ou votre SAV pour installer et réparer un appareil sur un mur ou au plafond.

Quatre modes de projection sont disponibles pour le projecteur.

Selectionner le paramètre en fonction de la position du projecteur dans [Mode de projection] sous [Paramètres par défaut2]. Pour de plus amples informations, voir P. 113 "Menu Paramètres par défaut2".



FR CUD083

1. Standard

Le projecteur est placé devant un écran sur lequel les images sont projetées.

2. Arrière

Le projecteur est placé derrière un écran sur lequel les images sont projetées.

3. Plafond

Le projecteur est monté au plafond devant un écran sur lequel les images sont projetées.

4. Plafond arrière

Le projecteur est monté au plafond derrière un écran sur lequel les images sont projetées.

Lien entre la distance de projection et la taille de l'écran

La taille de l'image projetée varie en fonction de la distance du projecteur à l'écran.

Consultez les tableaux suivants pour positionner le projecteur dans une position adaptée. Les formats de projection sont présentés dans les tableaux pour une image au format plein écran sans correction trapézoïdale. La distance de projection est la plus courte lorsque le levier de zoom est en butée du côté grand angle et la plus longue lorsqu'il est en butée du côté télé.

RICOH PJ X3351N

Taille de projection	a Distance de projection		b Hauteur de projection
	La plus courte	La plus longue	
30 inches	0,68 m (2,22 pieds)	1,05 m (3,45 pieds)	4 cm (1 pouce)
40 inches	0,92 m (3,02 pieds)	1,41 m (4,64 pieds)	5 cm (2 inches)

Taille de projection	a Distance de projection		b Hauteur de projection
	La plus courte	La plus longue	
60 inches	1,40 m (4,58 pieds)	2,13 m (6,99 pieds)	7 cm (3 inches)
80 inches	1,87 m (6,12 pieds)	2,86 m (9,38 pieds)	10 cm (4 inches)
100 inches	2,34 m (7,68 pieds)	3,58 m (11,75 pieds)	12 cm (5 inches)
120 inches	2,82 m (9,24 pieds)	4,31 m (14,12 pieds)	14 cm (6 inches)
150 inches	3,54 m (11,60 pieds)	5,39 m (17,67 pieds)	18 cm (7 inches)
200 inches	4,73 m (15,50 pieds)	7,20 m (23,61 pieds)	24 cm (9 inches)

RICOH PJ WX3351N

Taille de projection	a Distance de projection		b Hauteur de projection
	La plus courte	La plus longue	
40 inches	0,77 m (2,53 pieds)	1,20 m (3,94 pieds)	3 cm (1 pouce)
60 inches	1,18 m (3,87 pieds)	1,80 m (5,92 pieds)	5 cm (2 inches)
80 inches	1,58 m (5,18 pieds)	2,42 m (7,92 pieds)	6 cm (2 inches)
100 inches	1,98 m (6,50 pieds)	3,03 m (9,94 pieds)	8 cm (3 inches)
120 inches	2,39 m (7,84 pieds)	3,65 m (11,98 pieds)	9 cm (4 inches)
150 inches	2,99 m (9,81 pieds)	4,57 m (14,98 pieds)	11 cm (4 inches)
200 inches	4,00 m (13,12 pieds)	6,10 m (20,01 pieds)	15 cm (6 inches)
240 inches	4,81 m (15,79 pieds)	7,33 m (24,06 pieds)	18 cm (7 inches)

RICOH PJ X4241N

Taille de projection	a Distance de projection	b Hauteur de projection
50 inches	0,59 m (1,94 pieds)	6 cm (2 inches)
60 inches	0,72 m (2,36 pieds)	7 cm (3 inches)

Taille de projection	a Distance de projection	b Hauteur de projection
70 inches	0,85 m (2,78 pieds)	8 cm (3 inches)
80 inches	0,97 m (3,20 pieds)	10 cm (4 inches)
90 inches	1,10 m (3,62 pieds)	11 cm (4 inches)
100 inches	1,23 m (4,04 pieds)	12 cm (5 inches)
110 inches	1,36 m (4,46 pieds)	13 cm (5 inches)
120 inches	1,49 m (4,88 pieds)	14 cm (6 inches)

RICOH PJ WX4241N

Taille de projection	a Distance de projection	b Hauteur de projection
60 inches	0,61 m (2,00 pieds)	5 cm (2 inches)
70 inches	0,72 m (2,35 pieds)	5 cm (2 inches)
80 inches	0,83 m (2,71 pieds)	6 cm (2 inches)
90 inches	0,94 m (3,07 pieds)	7 cm (3 inches)
100 inches	1,04 m (3,43 pieds)	8 cm (3 inches)
110 inches	1,15 m (3,78 pieds)	8 cm (3 inches)
120 inches	1,26 m (4,14 pieds)	9 cm (4 inches)
140 inches	1,48 m (4,85 pieds)	11 cm (4 inches)

Connexion de l'équipement au projecteur

ATTENTION

- Ne placez pas le cordon d'alimentation et le câble de connexion de sorte à provoquer la chute de personnes. L'appareil risque de tomber et de provoquer des blessures.

Divers équipements peuvent être connectés au projecteur.

Désactivez l'alimentation de tout appareil avant de le connecter au projecteur. Veillez à lire le manuel du dispositif concerné avant de le connecter au projecteur.

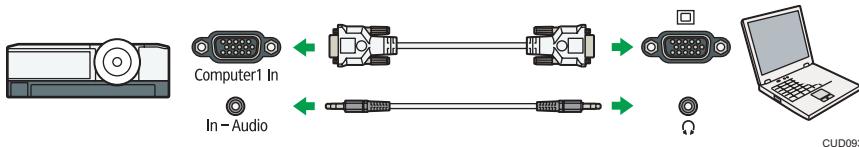
Connexion à un ordinateur

Remarque

- Certains ordinateurs ne peuvent pas être connectés au projecteur. Avant de connecter un ordinateur au projecteur, vérifiez les bornes de sortie et la compatibilité du signal.

Connexion au port de sortie RVB

Connectez un câble RVB au port Computer1 In du projecteur et à la sortie RVB de l'ordinateur. Pour diffuser un signal audio depuis le haut-parleur du projecteur, connectez un câble audio au port Audio In du projecteur et à la sortie audio d'un ordinateur.

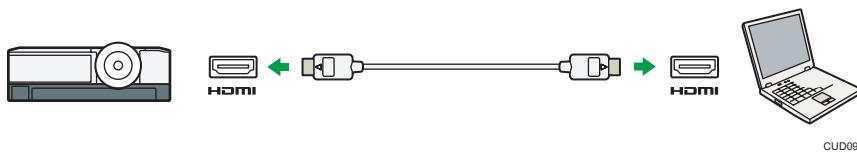


Remarque

- Utilisez le câble RVB fourni avec le projecteur.
- Vous pouvez également utiliser le port Computer2 In/Monitor Out pour envoyer des signaux RGB si [Terminal Ordinateur 2] dans les [Paramètres par défaut1] est défini sur [Entrée].

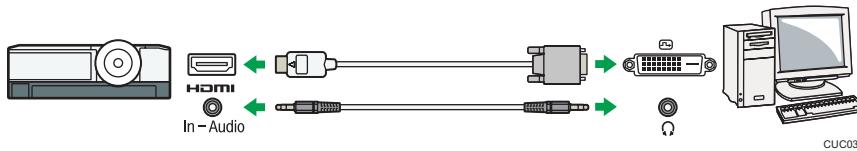
Connexion au port HDMI

Connectez un câble HDMI aux ports HDMI du projecteur et de l'ordinateur.



Connexion au port de sortie DVI

Pour envoyer un signal DVI vers le projecteur, connectez un câble DVI-vers-HDMI au port HDMI du projecteur et à la sortie DVI d'un ordinateur. Pour diffuser un signal audio depuis le haut-parleur du projecteur, connectez un câble audio au port Audio In du projecteur et à la sortie audio d'un ordinateur.



Remarque

- Vous pouvez utiliser un adaptateur DVI-vers-HDMI au lieu d'un câble DVI-vers-HDMI.

Connexion via un réseau à l'aide d'un LAN filaire

Connectez un câble Ethernet au port LAN du projecteur et vers un périphérique réseau tel qu'un hub. Pour plus d'informations sur la connexion d'un câble Ethernet, reportez-vous à P. 69 "Connexion d'un câble Ethernet". Pour utiliser le projecteur via un réseau, vous devez définir les paramètres tels que l'adresse IP. Pour de plus amples informations, voir P. 72 "Connexion du projecteur à un réseau".



Remarque

- Utilisez un câble Ethernet blindé.

Connexion via un réseau à l'aide d'un LAN sans fil

Les modèles RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N sont équipés d'une fonction de connectivité sans fil. Avant d'utiliser un LAN sans fil, consultez P. 70 "Précautions à prendre pour l'utilisation d'un réseau LAN sans fil". Pour utiliser le projecteur via un réseau, vous devez définir les paramètres tels que l'adresse IP. Pour de plus amples informations, voir P. 72 "Connexion du projecteur à un réseau".

1



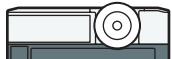
CUD097

Connexion de matériel audiovisuel

Utiliser un câble compatible avec le signal reçu lors de la connexion du matériel audiovisuel.

Connexion au port HDMI

Connectez un câble HDMI aux ports HDMI du projecteur et du matériel audiovisuel.



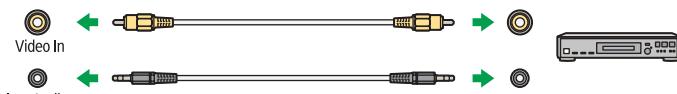
CUD096

Remarque

- Il est possible que certains dispositifs ne fonctionnent pas correctement lors d'une connexion avec HDMI.
- Utiliser uniquement un câble HDMI affichant le logo HDMI. Pour recevoir des signaux d'image 1080p, utilisez un câble HDMI haute vitesse. Un câble HDMI traditionnel risque de ne pas fonctionner correctement.

Connexion au port de sortie vidéo

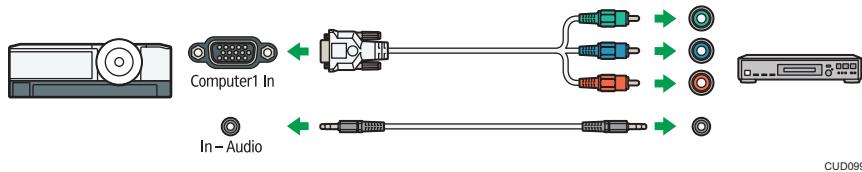
Connectez un câble vidéo sur le port Video IN du projecteur et la sortie vidéo du matériel audiovisuel. Pour diffuser un signal audio depuis le haut-parleur du projecteur, connectez un câble audio au port Audio In du projecteur et à la sortie audio du matériel audiovisuel.



CUD098

Connexion vers port de sortie Y/Pb/Pr

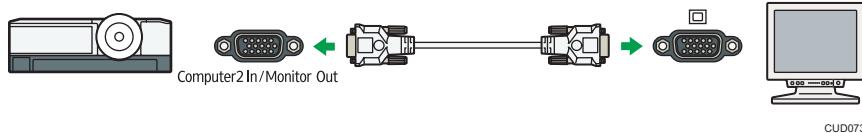
Connectez un câble D-sub vers composant vidéo sur le port Computer1 In du projecteur et la sortie Y/Pb/Pr du matériel audiovisuel. Pour diffuser un signal audio depuis le haut-parleur du projecteur, connectez un câble audio au port Audio In du projecteur et à la sortie audio du matériel audiovisuel.



Connexion d'un périphérique d'affichage externe

Vous pouvez afficher l'image projetée simultanément sur un autre périphérique en connectant le projecteur et le périphérique d'affichage externe. Les signaux d'image envoyés dans le port Computer1 In peuvent être diffusés sur un périphérique d'affichage externe.

Pour connecter un affichage externe, spécifiez [Terminal Ordinateur 2] pour [Sortie]. Ensuite, connectez un câble RVB sur le port Computer2 In/Monitor Out du projecteur et l'entrée RVB dans le port d'un périphérique d'affichage externe.

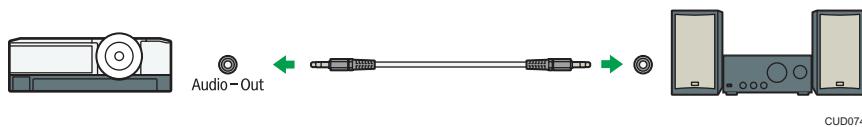


Remarque

- Seul l'entrée d'image provenant d'un ordinateur ou d'un matériel audiovisuel est diffusée sur le périphérique d'affichage externe. Les images générées par le projecteur, telles que les écrans du menu, ne sont pas diffusées sur le périphérique d'affichage externe.
- Utilisez les paramètres du périphérique d'affichage externe pour en ajuster l'affichage.

Connexion d'un haut-parleur externe

Vous pouvez diffuser le signal audio du projecteur via un haut-parleur externe. Pour connecter un haut-parleur externe, connectez un câble audio sur le port Audio Out du projecteur et sur l'entrée audio d'un haut-parleur externe.



 **Remarque**

- Lorsque le projecteur est connecté à un haut-parleur externe, aucun son ne sort du haut-parleur du projecteur.
- Vous pouvez ajuster le son en provenance du haut-parleur externe à l'aide du bouton [Volume].

2. Projection d'une image

Ce chapitre explique les modalités de projection d'une image.

Opérations de base pour l'utilisation du projecteur

2

Remarque

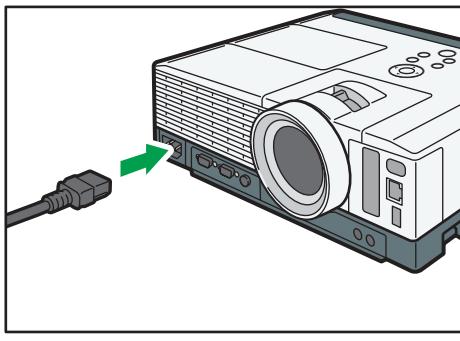
- Si [Verrou] dans [Paramètres par défaut2] est défini sur [ON], vous ne pouvez pas faire fonctionner le projecteur depuis son panneau de commande. Utilisez la télécommande.
- Si vous appuyez sur une touche qui est désactivée, le projecteur émet un bip et le message "Opération non valide." ou "Cette fonction ne peut pas être utilisée sur ce produit." apparaît à l'écran.
- Si [Bip] dans [Paramètres par défaut1] est défini sur [OFF], le projecteur ne bipe pas.

Mise sous tension du projecteur

AVERTISSEMENT

- Veillez à installer l'appareil le plus proche possible d'une prise murale. Cela permet de débrancher facilement le cordon d'alimentation en cas d'urgence.

1. Insérez le connecteur du cordon d'alimentation dans la prise AC In du côté de l'objectif du projecteur.



CUD065

2. Insérez la prise dans une prise murale.

Lorsque la [Mise sous tension directe] dans [Paramètres par défaut2] est définie sur [ON], le projecteur s'allume à cette étape. Passez à l'Étape 4.

3. Appuyez sur la touche [Power].

Power



Le projecteur émet un bip et le voyant clignote en bleu.

2

L'écran de démarrage est affiché.

Pour projeter une image à partir d'un équipement connecté, voir P. 39 "Projection d'une image".

Lorsque le projecteur est mis sous tension pour la première fois après son achat, le menu de démarrage apparaît.

Spécifiez la langue d'affichage et les paramètres du réseau. Pour de plus amples informations, voir P. 38 "Lorsque le menu de démarrage est affiché".

Remarque

- Ne placez rien à proximité de la prise électrique.
- L'écran de saisie de mot de passe est affiché si un mot de passe de projecteur a été précisé dans [Mot de passe démarrage] sous [Paramètres par défaut2]. Saisissez un mot passe.
- L'écran de démarrage se ferme rapidement après son affichage. Vous pouvez préciser que l'écran de démarrage n'apparaîsse pas dans [Écran de démarrage] sous [Paramètres par défaut1].

Lorsque le menu de démarrage est affiché

Lorsque le projecteur est activé pour la première fois après son achat, précisez la langue d'affichage et les paramètres réseau. Le menu de démarrage s'affiche après l'exécution de [Réinitialiser tout] dans [Paramètres par défaut2].

1. Sélectionnez la langue d'affichage et appuyez sur la touche [Enter].

2. Définissez les paramètres du réseau sur Assistant de configuration réseau.

Pour passer les paramètres réseau, sélectionnez [Annuler]. Pour plus d'informations sur l'utilisation de Assistant paramètres réseau, reportez-vous à P. 72 "Connexion du projecteur à un réseau".

Remarque

- La langue d'affichage peut également être changée dans l'écran du menu. Pour de plus amples informations, voir P. 113 "Menu Paramètres par défaut2".
- Vous pouvez également ouvrir l'écran Assistant de configuration réseau dans l'écran du menu. Pour de plus amples informations, voir P. 118 "Menu Paramètres réseau".

Projection d'une image

1. Activez le dispositif connecté au projecteur.

Pour projeter une image d'un matériel AV, appuyez sur la touche lecture du matériel AV.

Pour projeter l'écran d'un ordinateur portable, commutez la sortie de l'image de l'ordinateur. Pour de plus amples informations, voir P. 40 "Lors de la projection de l'écran d'un ordinateur portable".

2

Le signal d'entrée est détecté automatiquement et l'image est projetée.

2. Si l'image n'est pas projetée automatiquement, appuyez sur la touche [Input].

3. Sélectionnez un signal d'entrée et appuyez sur la touche [Enter].

RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N



RICOH PJ X4241N



Remarque

- Si [Recherche d'entrée auto] dans [Paramètres par défaut] est spécifié sur [ON], le fait d'appuyer sur la touche [Input] change l'entrée par celle qui est différente du signal d'image entré.
- L'écran de veille pour l'entrée du réseau est affiché si le signal est perdu ou si aucun signal n'est reçu de l'appareil connecté. Vérifiez que le dispositif est activé et qu'il est correctement connecté au projecteur.
- Si le projecteur ne prend pas en charge le signal d'entrée, un message "Signal non pris en charge" s'affiche.
- La mise au point du projecteur peut varier légèrement si la température de la pièce change ou pendant les 30 premières minutes après l'allumage de l'appareil. Si cela se produit, réajustez la mise au point. La mise au point est plus stable lorsque la température est constante.
- La luminosité de l'image peut varier momentanément du fait que la lampe s'ajustera automatiquement pour maintenir sa condition.

Lors de la projection de l'écran d'un ordinateur portable

Lors de la connexion d'un ordinateur portable au projecteur, commutez la sortie de l'image de l'ordinateur.

Dans les systèmes d'exploitation Windows, la sortie de l'image peut être commutée avec une touche de fonction. Toute en maintenant enfoncee la touche [Fn], appuyez sur la touche  ou la touche de fonction LCD/VGA.

Exemples de divers ordinateur

Marque d'ordinateur	Combinaison de touches
MSI	[Fn] + [F2]
Everex, MITSUBISHI, NEC, Panasonic, SOTEC	[Fn] + [F3]
Gateway, HP	[Fn] + [F4]
acer, SHARP, SOTEC, TOSHIBA	[Fn] + [F5]
HITACHI, IBM, lenovo, SONY	[Fn] + [F7]
ASUS, DELL, EPSON, HITACHI	[Fn] + [F8]
FUJITSU	[Fn] + [F10]

Remarque

- En fonction de l'ordinateur, il est possible que l'image ne soit pas projetée correctement si elle est affichée sur l'écran LCD de l'ordinateur tout en étant projeté à l'écran par le projecteur. Le cas échéant, désactivez l'écran LCD de l'ordinateur. Pour en savoir plus sur la commutation de l'affichage, consultez le manuel fourni avec l'ordinateur.

Mise hors tension du projecteur

Important

- Débranchez la prise si le projecteur n'est pas utilisé pendant une période prolongée.
- Après avoir déconnecté le cordon d'alimentation, attendez au moins 1 seconde avant de le connecter à nouveau. Si vous ne le faites pas, vous risquez de provoquer un dysfonctionnement de l'appareil.

1. Appuyez sur la touche [Power].

Power



L'écran de confirmation s'affiche.

2. Appuyez sur la touche [Power].

Le projecteur émet un bip et passe en mode veille.

3. Déconnectez le cordon d'alimentation.

 **Remarque**

- Une fois la lampe éteinte, attendez environ cinq minutes que la lampe refroidisse avant de la rallumer. Il est possible que la lampe ne s'allume pas si elle est très chaude.
- Le projecteur s'éteint dès que le cordon d'alimentation est déconnecté (directement éteint).
- Vous pouvez définir les paramètres pour l'économie d'énergie en mode veille dans [Paramètres d'économie d'énergie]. Pour de plus amples informations, voir P. 106 "Menu Paramètres d'économie d'énergie".

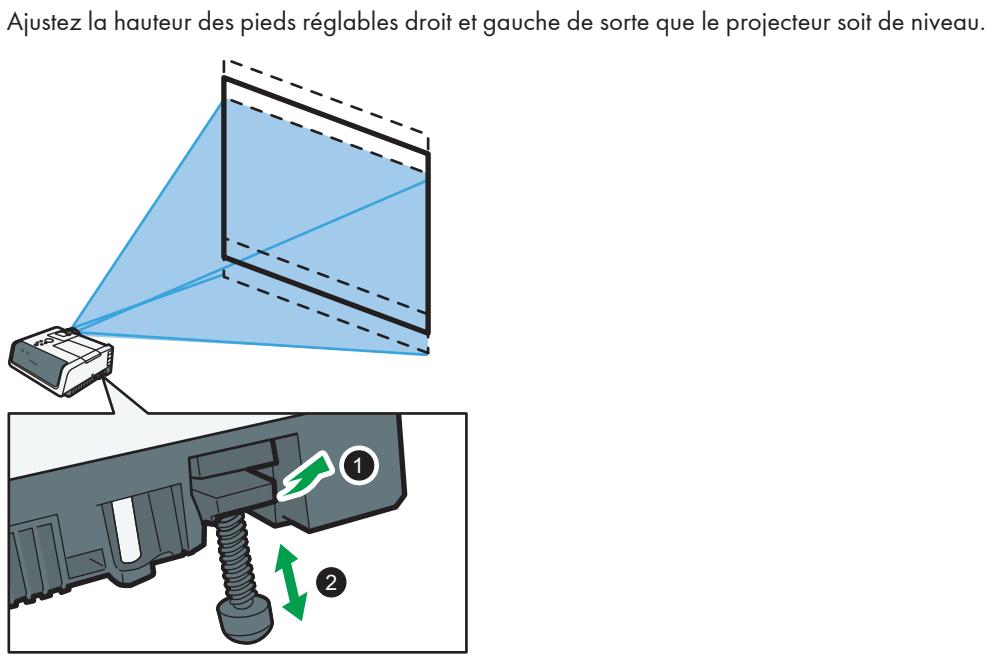
Ajustement de l'image projetée

Ajuster l'angle de projection

2

Vous pouvez ajuster la hauteur de l'image projetée en utilisant les pieds réglables pour changer l'angle du projecteur.

1. Soulevez le côté de l'objectif du projecteur.
2. Tout en tenant le levier (①), ajustez la longueur des pieds réglables (②).



Remarque

- Le projecteur ajuste automatiquement l'image projetée pour la distorsion trapézoïdale en fonction de l'angle de projection. Si [Trapèze auto (Vertical)] dans [Paramètres d'affichage] est défini sur [OFF], ajustez manuellement la distorsion trapézoïdale. Pour de plus amples informations, voir P. 45 "Ajustement de la distorsion trapézoïdale".

Changement de la taille de l'image projetée

Vous pouvez modifier la taille de l'image projetée si celle-ci ne correspond pas à celle de l'écran.

Réduction de la taille de l'image projetée

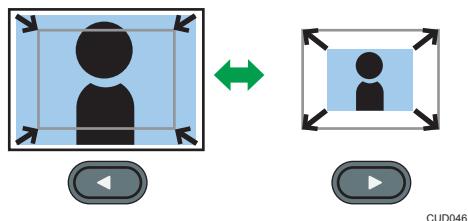
L'image peut être réduite de 80 à 100% à l'aide de la fonction zoom numérique.

1. Appuyez sur la touche [Zoom].



La barre de valeur apparaît en bas de l'écran.

2. Ajustez la taille de l'image projetée en utilisant les touches [\blacktriangleleft] et [\triangleright].



2

Appuyez sur la touche [\blacktriangleleft] pour réduire la taille de l'image projetée. Appuyez sur la touche [\triangleright] pour agrandir la taille de l'image projetée. L'image est agrandie jusqu'à ce qu'elle atteigne la taille originale.

Remarque

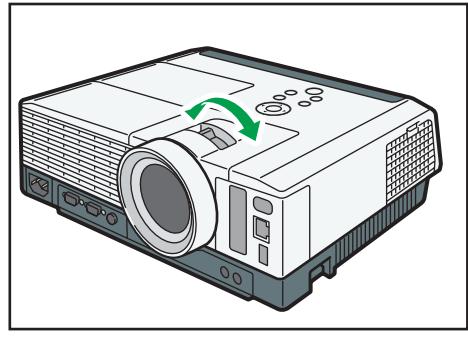
- Il est possible que l'affichage de l'image soit interrompu lors de la réduction.

Agrandissement de la taille de l'image projetée

L'image peut être agrandie de 100 à 150% à l'aide de la fonction zoom optique.

La fonction Zoom optique est disponible avec les appareils RICOH PJ X3351N/WX3351N.

1. Déplacez le levier du zoom pour ajuster la taille de l'image projetée.



Ajustement de la mise au point

Ajuste la mise au point de l'image projetée.

Ajustement de la mise au point des modèles RICOH PJ X3351N/WX3351N

2

La mise au point est ajustée automatiquement à l'aide de la fonction de mise au point automatique. La fonction de mise au point automatique s'active lorsque vous mettez en marche le projecteur, déplacez le levier de zoom, et repositionnez le projecteur.

La portée effective de la fonction de mise au point automatique est la suivante :

- RICOH PJ X3351N : 0,92 à 5,39 m (3,02 à 17,67 pieds)
- RICOH PJ WX3351N : 0,77 à 4,57 m (2,53 à 14,98 pieds)

Lors de la projection d'une image au-delà de la portée effective de la fonction de mise au point automatique ou lorsque la mise au point n'est pas ajustée pour quelque autre raison, ajustez-la manuellement.

1. Appuyez sur la touche [Focus].



2. Ajustez la mise au point en utilisant les touches [◀] et [▶].

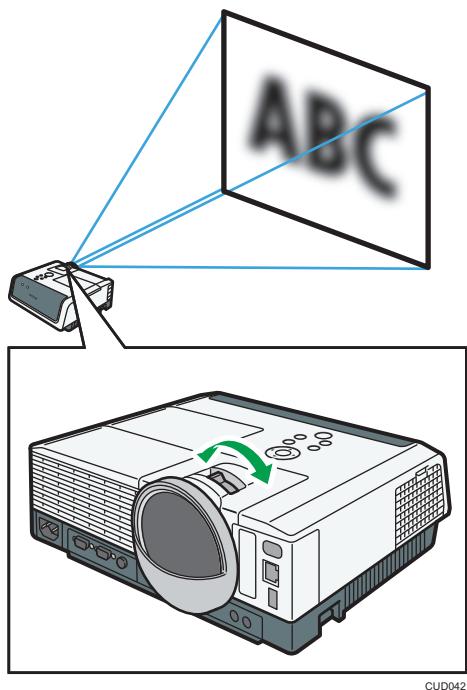
Remarque

- Il est possible que la fonction de mise au point automatique ne fonctionne pas correctement pour les types d'écrans suivants :
 - Un écran extrêmement réfléchissant tel qu'un tableau blanc
 - Écran noir mat
- Il est possible que la fonction de mise au point automatique ne fonctionne pas correctement selon l'angle de projection.

Ajustement de la mise au point des modèles RICOH PJ X4241N/PJ WX4241N

1. Déplacez le levier pour ajuster la mise au point.

La forme de l'image projetée change légèrement lorsque le levier de mise au point est déplacé.



CUD042

2

Ajustement de la distorsion trapézoïdale

Si le projecteur est incliné, l'image projetée sera déformée. On parle de distorsion trapézoïdale.

Si [Trapèze auto (Vertical)] dans [Paramètres d'affichage] est défini sur [OFF], ajustez manuellement la distorsion trapézoïdale.

1. Appuyez sur la touche [Keystone].

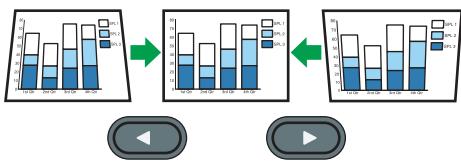


Les barres de valeur apparaissent en bas de l'écran.

2. Ajustez la distorsion trapézoïdale en utilisant les touches [\blacktriangleleft] et [\triangleright].

Appuyez sur les touches [\blacktriangleup] et [\blacktriangledown] pour passer d'un réglage vertical à horizontal.

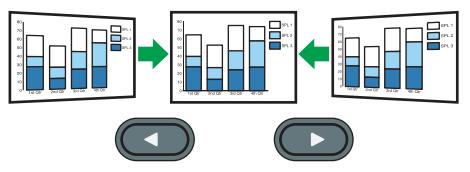
Lorsque [Keystone (vertical)] est sélectionné



DHY114

Appuyez sur la touche [◀] pour diminuer la largeur du bas de l'image projetée. Appuyez sur la touche [▶] pour diminuer la largeur du haut de l'image projetée.

Lorsque [Keystone (horizontal)] est sélectionné



DHY118

2

Appuyez sur la touche [◀] pour diminuer la longueur du bord gauche de l'image projetée.

Appuyez sur la touche [▶] pour diminuer la longueur du bord droit de l'image projetée.

Remarque

- Si [Correction 4 coins] est activé dans [Paramètres d'affichage], un écran de sélection [Correction 4 coins] ou [Trapèze (Vert./Horiz.)] s'affiche lorsque vous appuyez sur la touche [Keystone] (Trapèze). Dans ce cas, sélectionnez [Trapèze (Vert./Horiz.)] avec les touches [▲] et [▼], puis appuyez sur la touche [Enter]. Sur l'écran de confirmation, sélectionnez [OK], puis appuyez sur la touche [Enter]. [Correction 4 coins] est désactivé et réinitialisé sur sa valeur par défaut.
- Il est possible que certaines données soient perdues ou que la qualité d'image soit dégradée en fonction du degré d'ajustement de trapèze et du type d'image.
- Vous pouvez ajuster manuellement la distorsion trapézoïdale même si [Trapèze auto (Vertical)] est défini sur [ON]. Toutefois, si vous modifiez l'angle du projecteur, il est automatiquement ajusté de nouveau.
- Le niveau d'ajustement de trapèze reste en mémoire même si le projecteur est éteint. Nous vous recommandons de définir [Trapèze auto (Vertical)] sur [OFF] si le projecteur et l'écran sont installés de façon permanente.
- Vous pouvez également ajuster la distorsion trapézoïdale depuis le panneau de commande du projecteur.

Opérations pendant la projection des images

Ajustement du volume de l'enceinte

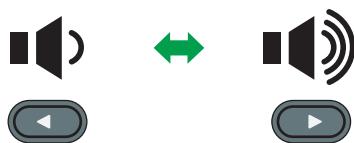
1. Appuyez sur la touche [Volume].



2

La barre de valeur apparaît en bas de l'écran.

2. Ajustez le volume à l'aide des touches [\blacktriangleleft] et [\triangleright].



CUD047

Appuyez sur la touche [\blacktriangleleft] pour réduire le volume. Appuyez sur la touche [\triangleright] pour augmenter le volume.

Remarque

- Vous pouvez également régler le volume de l'enceinte depuis le panneau de commande du projecteur.

Agrandissement de l'image

Agrandit et affiche une partie de l'image. L'image peut être agrandie de 100 à 200 %.

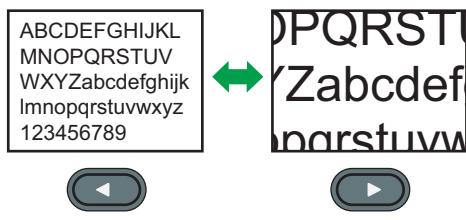
L'image agrandie présente du bruit en raison du traitement numérique.

1. Appuyez sur la touche [Magnify].



La barre de valeur apparaît en bas de l'écran.

2. Ajustez le taux d agrandissement en utilisant les touches [◀] et [▶].

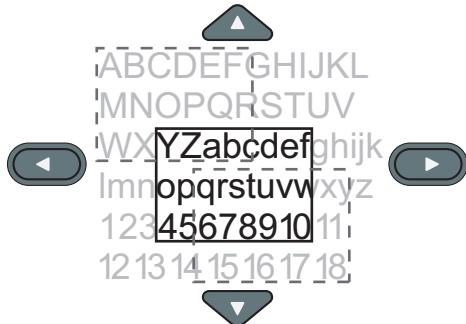


CUD010

Appuyez sur la touche [◀] pour diminuer le taux d agrandissement. Appuyez sur la touche [▶] pour augmenter le taux d agrandissement.

3. Appuyez sur la touche [Enter].

4. Déplacez la position de l'affichage en utilisant les touches [▲], [▼], [◀] et [▶].



CUD012

Pour modifier le taux d agrandissement, appuyez sur la touche [Enter], puis répétez l'étape 2.

5. Pour annuler cette fonction, appuyez de nouveau sur la touche [Magnify].

Remarque

- La fonction d agrandissement est annulée automatiquement si une opération est exécutée.
- Il est possible que l image soit perturbée lors de l agrandissement ou du déplacement de la portion agrandie.

Occultation temporaire de l'image et mise en sourdine du son

Permet d'occulter temporairement l'écran et de mettre le son en sourdine.

Cela est utile lors de la projection d'images à partir d'un autre projecteur.

1. Appuyez sur la touche [AV MUTE].

AV Mute



L'image est occultée et le son mis en sourdine.

2. Pour annuler cette fonction, appuyez de nouveau sur la touche [AV MUTE].

Remarque

- Une icône (🔇) apparaît à l'écran lors de l'utilisation de la fonction AV mute.
- La fonction AV mute est annulée automatiquement si l'un des boutons du panneau de commande est enfoncé.
- Vous pouvez également utiliser la touche [AV Mute] sur le panneau de commande du projecteur.

Mise en pause de l'image

Effectue une pause sur la vidéo ou l'image en mouvement projetée.

1. Appuyez sur la touche [FREEZE].



L'image se pause.

2. Pour mettre fin à la pause de l'image, appuyez de nouveau sur la touche [Freeze].

Remarque

- Une icône (⏸) apparaît sur l'écran lorsque la fonction de pause est utilisée.
- La fonction de gel est annulée automatiquement si une opération est exécutée.
- La fonction de pause sert à mettre sur pause l'image projetée à l'écran. Pour mettre sur pause la vidéo du matériel connecté, utilisez la fonction pause du matériel connecté.

Définition des paramètres de la lampe

Définissez les paramètres de la lampe pour économiser de l'énergie ou pour rendre les images plus lumineuses en fonction de la façon d'utiliser le projecteur. Vous pouvez sélectionnez les modes suivants dans le [Mode Éco] :

ON (Auto)

Sélectionnez ce mode pour économiser de l'énergie. Dans ce mode, les paramètres suivants sont automatiquement spécifiés :

- Alimentation lampe : [Auto]
- AlimLpe si Aucun signal : [Éco]
- Éco image : [ON]

ON (Détaillé)

Sélectionnez ce mode pour définir manuellement l'[Alimentation lampe], [AlimLpe si Aucun signal] et [Éco image].

OFF

Sélectionnez ce mode pour rendre les images plus lumineuses. Dans ce mode, les paramètres suivants sont automatiquement spécifiés :

2

- Alimentation lampe : [Maximum]
- AlimLpe si Aucun signal : [Stand.]
- Éco image : [OFF]

Pour plus de détails sur [Alimentat° lampe], [AlimLpe si Aucun signal] et [Éco image], voir P. 106 "Menu Paramètres d'économie d'énergie".

1. Appuyez sur la touche [ECO].



2. Dans [Mode Éco], sélectionnez [ON (Auto)], [ON (Détaillé)] ou [OFF].

3. Si vous avez sélectionné [ON (Détaillé)] à l'étape 2, spécifiez manuellement [Alimentation lampe], [AlimLpe si Aucun signal] et [Éco image].

4. Appuyez sur la touche [ECO].

Remarque

- Vous pouvez également modifier les paramètres de la lampe avec les [Paramètres d'économie d'énergie]. Pour de plus amples informations, voir P. 106 "Menu Paramètres d'économie d'énergie".
- En fonction des caractéristiques de la lampe, l'image peut scintiller lorsque l'alimentation est coupée par le Mode Éco. Si cela se produit, veuillez désactiver le Mode Éco.

Utilisation du minuteur de présentation

Affiche le minuteur sur l'écran de projection. Cette fonction est utile pour la gestion du temps lorsque vous faites une présentation.

1. Appuyez sur la touche [Timer].



2. Spécifiez la période de temps entre 1 et 99 minutes à l'aide du pavé numérique.

Vous pouvez également utiliser les touches [Δ] et [∇] pour définir la période de temps.

3. Sélectionnez [Taille d'affichage] à l'aide de [**◀**] et [**▶**], puis sélectionnez [Grande] ou [Petite] à l'aide de [**▲**] et [**▼**].
4. Sélectionnez [Posit° affichage] à l'aide de [**◀**] et [**▶**], puis choisissez parmi les quatre coins et le centre en utilisant les touches [**▲**] et [**▼**].
5. Sélectionnez [Start] en utilisant les touches [**◀**] et [**▶**], puis appuyez sur la touche [Enter].

Pour stopper le compte à rebours, appuyez sur la touche [Timer] et sélectionnez [OK] au niveau de l'écran de confirmation.

Après l'arrêt du compte à rebours, un message apparaît et le projecteur émet un bip.

Remarque

- Le projecteur ne bipe pas si [Bip] dans [Paramètres par défaut1] est défini sur [OFF].

3. Projection d'images depuis un périphérique de mémoire USB ou un appareil photo numérique.

Ce chapitre explique comment projeter des images depuis un support mémoire USB ou un appareil photo numérique.

3

Caractéristiques pour projeter des images en provenance d'un périphérique USB

Important

- Il est recommandé de sauvegarder les données enregistrées sur les supports mémoire USB avant de les utiliser. Le fabricant n'est pas responsable des dommages dus aux pertes de données.
- Ne pas débrancher la prise électrique alors que le support mémoire USB est consulté. Cela pourrait provoquer un dysfonctionnement ou une perte de données.
- Les supports mémoire USB doivent être compatibles avec USB 2.0.
- Le projecteur prend en charge les périphériques USB aux formats FAT16 ou FAT32. Les autres types de périphérique USB sont incompatibles.

Le projecteur peut projeter les images fixes et les vidéos sauvegardées sur une mémoire USB ou un appareil photo numérique.

Les images fixes et les vidéos suivantes sont prises en charge par le projecteur :

Images fixes

Élément	Configuration
Extensions de fichier	jpg, jpeg, JPG, JPEG
Format de fichier	Moins de 10 Mo
Nombre de pixels	2 × 2 à 5120 × 5120 pixels
Format de fichier	Format de référence

Vidéos

Élément	Configuration
Extensions de fichier	mpg, mpeg, MPG, MPEG, m2ts, m2t, M2TS, M2T, m2p, M2P, mp4, MP4, mov, MOV

Élément	Configuration
Format de fichier	Moins de 2 Go (FAT16) ou 4 Go (FAT32)
Nombre de pixels	320 × 240 à 1920 × 1080 pixels
Format de compression de vidéo	<ul style="list-style-type: none"> • MPEG2 lorsque le format de conteneur est MPEG2-PS ou MPEG2-TS • H.264 lorsque le format de conteneur est MP4 ou QuickTime
format de compression audio	<ul style="list-style-type: none"> • MPEG1/2-Audio Layer2 lorsque le format de conteneur est MPEG2-PS ou MPEG2-TS • Linear PCM lorsque le format de conteneur est MPEG2-PS ou QuickTime • AAC-LC lorsque le format de conteneur est MP4 ou QuickTime
Format conteneur	MPEG2-PS, MPEG2-TS, MP4, QuickTime
Fréquence d'images	Moins de 30 fps (image par seconde)
Débit binaire	Inférieur à 20 Mbps (conseillé)

 **Remarque**

- Le nombre maximal de fichiers pouvant être affichés dans la liste est de 512 par dossier.
- Les caractères pouvant être utilisés pour les noms de fichier et de dossier sont des lettres, chiffres et caractères à un octet utilisés dans la langue précisée dans [Langue] sous [Paramètres par défaut2]. Si les caractères de langues autres que la langue précisée sont utilisés, le nom de fichier ou de dossier ne sera pas affiché correctement.
- Si le nombre total des caractères du nom de fichier et du chemin dépasse 255 caractères, le fichier ne peut pas apparaître dans la liste.
- Les données dans un dossier stocké à six niveaux ou plus dans une hiérarchie ne sont pas accessibles.
- Il se peut que le projecteur ne puisse pas projeter un fichier dont le taux de compression est faible.
- Pour plus d'informations sur les appareils photo numériques pouvant être utilisés avec le projecteur, contacter votre représentant ou le SAV.

Comment projeter des images depuis un support mémoire USB

Pour des opérations de base, comme la mise sous tension du projecteur ou le réglage de la mise au point, consultez P. 37 "Projection d'une image".

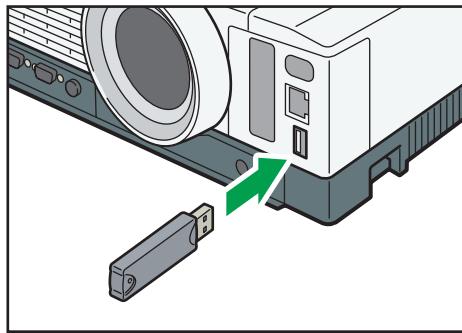
Connexion de la clé USB

Connectez le support mémoire USB ou l'appareil photo au projecteur.

Le périphérique USB peut être connecté même si le projecteur est déjà allumé.

1. Connectez le périphérique USB au port USB du projecteur.

Vérifier l'orientation du port avant de connecter.



Remarque

- Si le projecteur ne reconnaît pas le périphérique USB lorsqu'il est connecté, débranchez et rebranchez le périphérique USB.
- Les hub USB ne peuvent pas être connectés.
- Si [Démarrage diaporama auto] dans [Paramètres USB] est défini sur [ON], le diaporama commence automatiquement avec les fichiers situés dans le répertoire racine dès que le périphérique USB est connecté.

Projection d'images depuis un support mémoire USB

Connectez le support mémoire USB ou l'appareil photo au projecteur. Pour de plus amples informations, voir P. 55 "Connexion de la clé USB".

3. Projection d'images depuis un périphérique de mémoire USB ou un appareil photo numérique.

1. Si la [Clé USB] n'est pas sélectionnée comme signal d'entrée, appuyez sur la touche [Input].

Input



2. Basculez le signal de saisi sur [Clé USB].

Pour plus de détails sur la façon d'activer le signal d'entrée, voir page P. 39 "Projection d'une image".

Les fichiers au sein du répertoire racine sont affichés.

3. Sélectionnez le fichier, [Présentation], ou le dossier, puis appuyez sur la touche [Enter].



- Lorsqu'un fichier est sélectionné

Si vous sélectionnez un fichier JPEG, son image est projetée. Si vous sélectionnez un fichier MPEG, la vidéo est lue.

- Lorsque [Diaporama] est sélectionné

Un diaporama commence avec les fichiers présents dans le dossier en cours.

- Lorsqu'un dossier est sélectionné

La liste de fichier au sein du dossier est affichée. Répétez l'étape 2 jusqu'à ce que le fichier que vous voulez projeter soit affiché.

Remarque

- Vous pouvez également contrôler les images projetées en utilisant le panneau de commande du projecteur.
- Les images sont affichées par ordre numérique et alphabétique des titres de leur nom de fichier.
- Vous pouvez définir la vitesse de défilement des images fixes pour le diaporama dans [Intervalle d'affichage (sec.)] sous les [Paramètres USB].
- Si un fichier vidéo se trouve dans un dossier qui a été sélectionné pour un diaporama, la vidéo toute entière est jouée. Lorsque la vidéo se termine, le fichier suivant est affiché.

- Vous pouvez modifier le format d'affichage de la liste du fichier. Sélectionnez [Vers miniatures] pour basculer sur un affichage en miniatures ou sélectionnez [Vers affich. Liste] pour basculer sur un affichage de la liste des noms de fichiers.

Contrôler l'image projetée

Utilisez la télécommande pour contrôler une image fixe ou une vidéo projetée.

Comment contrôler une image fixe

3

- Touche [Enter] : Lance le diaporama à partir de l'image projetée. Arrête le diaporama en cours.
- Touche [▶] : Affiche l'image suivante.
- Touche [◀] : Affiche l'image précédente.
- Touche [▲] : Fait pivoter l'image de 90° vers la droite.
- Touche [▼] : Fait pivoter l'image de 90° vers la gauche.
- Touche [Menu] : Fait revenir à l'écran [Projection de fichier USB].

Comment contrôler une vidéo

- Touche [Enter] : Met en pause ou redémarre la vidéo.
- Touche [▶] : Fait avancer rapidement la vidéo. Si une vidéo est mise en pause, cela affiche l'image suivante.
- Touche [◀] : Rembobine la vidéo. Si une vidéo est mise en pause, cela affiche l'image précédente.
- Touche [▲] : Augmente le volume.
- Touche [▼] : Réduit le volume.
- Touche [Menu] : Fait revenir à l'écran [Projection de fichier USB].

Remarque

- Vous pouvez également contrôler les vidéos projetées depuis le panneau de commande du projecteur.
- La vitesse de rembobinage et d'avance rapide augmente de trois niveaux à chaque fois que la touche est enfoncée. Pour faire à nouveau défiler le film à la vitesse d'origine, appuyez sur la touche [Enter].
- Si n'importe quelle opération, à l'exception du réglage du volume, est effectuée pendant le diaporama, celui-ci s'interrompt.

Déconnexion de la clé USB

1. Appuyez sur la touche [Menu] si une image est projetée.

L'écran [Projection de fichier USB] s'affiche.

2. Sélectionnez [Retirer clé USB] à l'écran [Projection de fichier USB], puis appuyez sur la touche [Enter].

L'écran de confirmation s'affiche.

3. Sélectionnez [OK], puis appuyez sur la touche [Enter].

4. Débranchez le support mémoire USB.

Remarque

- Un périphérique USB peut également être déconnecté en sélectionnant [Retirer clé USB] dans [Paramètres USB].

Projection des images dans un diaporama

Projection d'un diaporama à temps spécifié

Vous pouvez projeter un diaporama de fichiers d'un support USB à un temps défini.

Cette fonction est importante lorsque vous souhaitez par exemple utiliser ce projecteur pour décorer une vitrine avec les images projetées en fonction des heures d'ouverture.

Spécifiez les deux paramètres suivants pour utiliser cette fonction.

3

- Minuterie d'alimentation

Utilisez ce paramètre pour spécifier le jour et l'heure de projection d'un diaporama

- Démarrage diaporama auto

Activer ce paramètre pour automatiquement démarrer un diaporama avec les fichiers dans le support USB.

Cette section explique par exemple comment programmer le projecteur pour lire le diaporama automatiquement entre 9h:00 et 18h:00 chaque dimanche.

Important

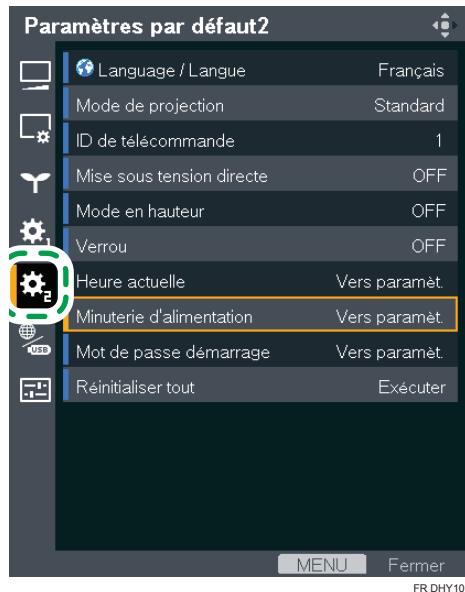
- Pour utiliser Minuterie d'alimentation, vous devez régler l'heure actuelle. Pour de plus amples informations, voir P. 113 "Menu Paramètres par défaut2".
- Cette fonction n'est pas disponible lorsque [Alim. en mode Veille] est défini sur [Éco] et [Para. NW en Veille] est réglé sur [Ne pas utiliser].

Spécification de la Minuterie d'alimentation

1. Appuyez sur la touche [MENU].

3. Projection d'images depuis un périphérique de mémoire USB ou un appareil photo numérique.

2. Sélectionnez [Paramètres par défaut2], puis appuyez sur la touche [▶].

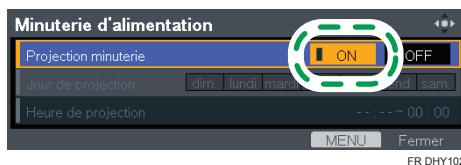


3

3. Sélectionnez [Minuterie d'alimentation], puis appuyez sur la touche [Enter].

4. Sélectionnez [Projection minuterie], puis appuyez sur la touche [Enter].

5. Sélectionnez [ON], puis appuyez sur la touche [Enter].



6. Sélectionnez [Jour de projection], puis appuyez sur la touche [Enter].

7. Sélectionnez un jour pour projeter le diaporama (dimanche dans l'exemple ci-dessous), puis appuyez sur la touche [Enter].



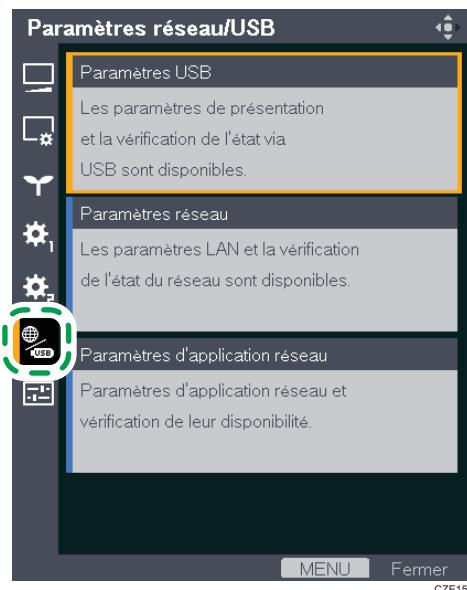
8. Sélectionnez [OK], puis appuyez sur la touche [Enter].
9. Sélectionnez [Heure de projection], puis appuyez sur la touche [Enter].
10. Spécifiez l'heure de démarrage (par exemple 9h00) à l'aide du pavé numérique.
Vous pouvez également utiliser les touches [Δ] et [∇] pour spécifier l'heure de démarrage.
11. Spécifiez l'heure de fin (18h00 par exemple) à l'aide des touches numérotées.
Vous pouvez également utiliser les touches [Δ] et [∇] pour spécifier l'heure de fin.



12. Appuyez sur la touche [Enter].
13. Appuyez deux fois sur la touche [Menu] pour fermer l'écran de menu.

Activation de Démarrage diaporama auto

1. Appuyez sur la touche [MENU].
2. Sélectionnez le menu des [Paramètres réseau/USB], et appuyez sur la touche [\blacktriangleright].



3. Sélectionnez les [Paramètres USB], puis appuyez sur la touche [Enter].
4. Sélectionnez [Paramètres], puis appuyez sur la touche [\blacktriangleright].
5. Sélectionnez [Démarrage diaporama auto], puis appuyez sur la touche [Enter].

3. Projection d'images depuis un périphérique de mémoire USB ou un appareil photo numérique.

6. Sélectionnez [ON], puis appuyez sur la touche [Enter].



3

7. Appuyez sur la touche [MENU].

8. Sélectionnez [Répercuter], puis appuyez sur la touche [Enter].

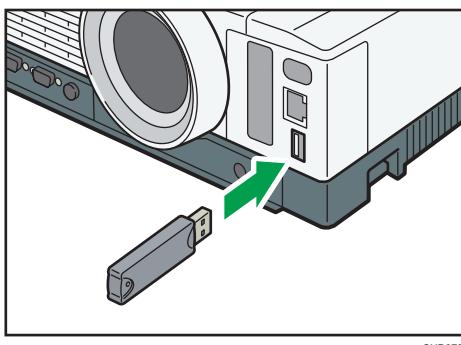
9. Appuyez sur la touche [Menu] pour fermer l'écran de menu.

Connexion d'un support USB sur lequel les fichiers à projeter sont enregistrés

1. Enregistrez les fichiers à projeter dans le répertoire racine du support USB.

2. Connectez le périphérique USB au port USB du projecteur.

Vérifier l'orientation du port avant de connecter.



CUD075

3. Appuyez sur la touche [Power].



L'écran de confirmation s'affiche.

4. Appuyez sur la touche [Power].

Le projecteur émet un bip et passe en mode veille.

Remarque

- Pour plus de détails concernant les supports USB et les fichiers pris en charge par le projecteur, voir P. 53 "Caractéristiques pour projeter des images en provenance d'un périphérique USB".
- Ne déconnectez pas le cordon d'alimentation lorsque vous utilisez la fonction de minuterie d'alimentation. Le projecteur ne peut pas démarrer si le câble d'alimentation est déconnecté.

Personnalisation d'un diaporama

Vous pouvez personnaliser l'effet d'affichage et l'effet d'intervalle d'un diaporama. Ces fonctions sont importantes pour une décoration encore plus efficace des vitrines.

Changement de l'effet d'affichage d'un diaporama

Vous pouvez changer l'effet d'affichage des images défilantes. Vous pouvez changer l'effet d'affichage des images défilantes.

Entrée brusque

L'image actuelle est chassée par l'image suivante.



CZE163

Balayage

L'image actuelle est effacée par l'image suivante.



CZE164

Fondu

L'image actuelle s'estompe et l'image suivante apparaît progressivement.

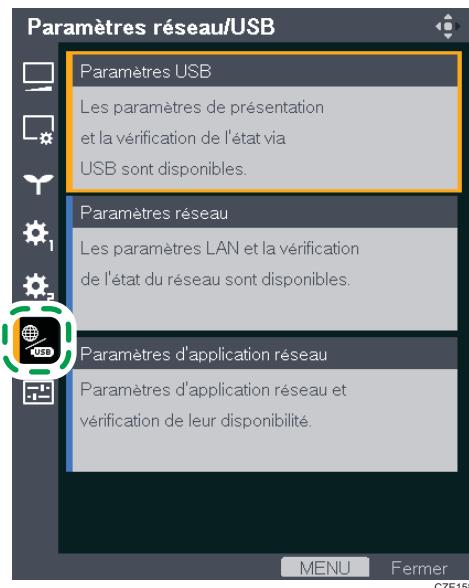


CZE165

1. Appuyez sur la touche [MENU].

3. Projection d'images depuis un périphérique de mémoire USB ou un appareil photo numérique.

2. Sélectionnez le menu des [Paramètres réseau/USB], et appuyez sur la touche [**▶**].



3

3. Sélectionnez les [Paramètres USB], puis appuyez sur la touche [Enter].

4. Sélectionnez [Paramètres], puis appuyez sur la touche [**▶**].

5. Sélectionnez [Effet d'affichage], puis appuyez sur la touche [Enter].

6. Sélectionnez un effet d'affichage, puis appuyez sur la touche [Enter].



7. Appuyez sur la touche [MENU].

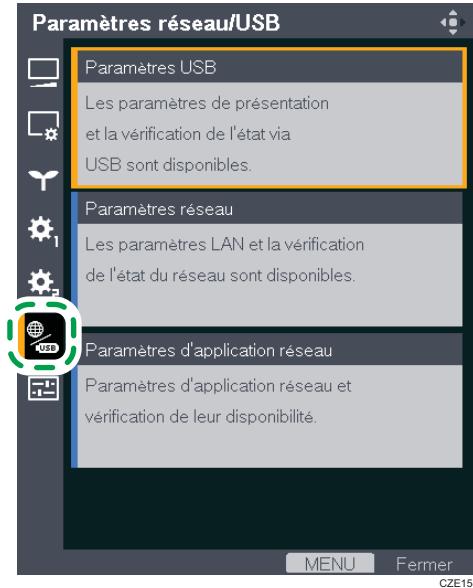
8. Sélectionnez [Répercuter], puis appuyez sur la touche [Enter].

9. Appuyez sur la touche [Menu] pour fermer l'écran de menu.

Ajustement de l'intervalle de défilement du diaporama

Vous pouvez ajuster l'intervalle de défilement du diaporama entre 5 à 999 secondes.

1. Appuyez sur la touche [MENU].
2. Sélectionnez le menu des [Paramètres réseau/USB], et appuyez sur la touche [▶].



3

3. Sélectionnez les [Paramètres USB], puis appuyez sur la touche [Enter].
4. Sélectionnez [Paramètres], puis appuyez sur la touche [▶].
5. Sélectionnez [Intervalle d'affichage (sec.)], puis appuyez sur la touche [Enter].
6. Spécifiez un intervalle de défilement du diaporama.
7. Appuyez sur la touche [MENU].
8. Sélectionnez [Répercuter], puis appuyez sur la touche [Enter].
9. Appuyez sur la touche [Menu] pour fermer l'écran de menu.

Conversion de fichiers de présentation en fichiers JPEG à l'aide de JPEG Conversion Tool

Les fichiers de présentation Microsoft PowerPoint peuvent être convertis en fichiers JPEG, lesquels sont compatibles avec le projecteur.

Vous pouvez effectuer des présentations sans ordinateur si vous avez converti les fichiers JPEG sur un périphérique USB, puis que vous affichez les diapositives en utilisant le projecteur.

Les fichiers convertis peuvent également être transférés sur un serveur.

3

Comment utiliser JPEG Conversion Tool

JPEG Conversion Tool se trouve sur le CD-Rom fourni.

L'environnement d'exploitation du JPEG Conversion Tool est décrit ci-dessous.

- Système d'exploitation pris en charge
 - Windows Vista Édition Intégrale, Édition Professionnelle, Édition Familiale Premium, Édition Familiale Basique, SP2 ou ultérieure (versions 32 bits et 64 bits)
 - Windows 7 Édition Familiale Premium, Édition Professionnelle, Édition Intégrale et Entreprise, SP1 (versions 32 et 64 bits)
 - Windows 8, Pro, Entreprise (versions 32 et 64 bits)
 - Windows 8.1, Pro, Entreprise (versions 32 et 64 bits)

1. Insérez le CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM de votre ordinateur.

L'écran de lancement s'affiche.

2. Spécifiez une langue et un nom de modèle, puis appuyez sur [Sélectionner].

3. Cliquer sur [JPEG Conversion Tool Type A].

4. Préciser une destination pour enregistrer l'application.

Le dossier « RICOH JPEG Conversion Tool Type A » est copié sur l'ordinateur.

5. Pour créer une icône de raccourci sur le bureau, cliquer sur [OK].

6. Fermer l'écran.

Pour lancer JPEG Conversion Tool, double-cliquer sur l'icône sur le bureau ou sur « RICOH JPEG Conversion Tool TypeA.exe » dans le dossier.

Remarque

- Vous pouvez également utiliser JPEG Conversion Tool en faisant glisser et en déposant le dossier « RICOH JPEG Conversion Tool Type A » sur le CD-ROM fourni vers l'ordinateur. JPEG Conversion Tool est copié sur l'ordinateur.

- Pour supprimer JPEG Conversion Tool, supprimez le dossier JPEG Conversion Tool copié sur l'ordinateur.

Conversion de fichiers de présentation en fichiers JPEG

1. Double-cliquer sur l'icône « JPEG Conversion Tool ».

JPEG Conversion Tool démarre.

2. Effectuez un glisser-déposer avec le fichier PowerPoint à convertir dans la boîte de dialogue « JPEG Conversion Tool ».

Pour spécifier un fichier manuellement, saisissez le nom de fichier dans [Emplacement du fichier :].

3. Sélectionnez la résolution du fichier converti dans la liste déroulante [Résolution].

4. Pour conserver le rapport de format du fichier original, sélectionnez [Conserver le rapport de format de l'image source de conversion].

5. Spécifiez la destination dans laquelle vous voulez enregistrer le fichier converti.

Pour sauvegarder sur un ordinateur, sélectionnez [PC local], puis spécifier où vous voulez sauvegarder le fichier.

Pour l'enregistrer sur un serveur, sélectionnez [Serveur], puis sélectionnez le serveur sur lequel vous souhaitez enregistrer le fichier.

6. Cliquez sur [Conv.&Enregistrer].

7. Cliquez sur [OK].

Remarque

- Pour convertir des fichiers PowerPoint, Microsoft PowerPoint 2007, 2010 ou 2013 doit être installé sur l'ordinateur que vous utilisez.
- JPEG Conversion Tool est compatible avec les images ayant une extension « .ppt » ou « .pptx ». Les animations et le son ne sont pas compatibles.
- Le nombre de fichiers JPEG créé est équivalent au nombre de diapositives. Le nom de fichier après conversion est « slide + numéro de fichier + .jpg ».
- Pour les modalités de définition des paramètres lors de l'enregistrement des fichiers convertis sur le serveur, consulter l'aide de JPEG Conversion Tool.

3. Projection d'images depuis un périphérique de mémoire USB ou un appareil photo numérique.

3

4. Utilisation du projecteur via un réseau

Ce chapitre détaille les paramètres permettant l'utilisation du projecteur via un réseau. Ce chapitre explique également les opérations effectuées avec QuickProjection.

Avant de vous connecter à un réseau

L'interface du réseau pris en charge varie en fonction du modèle.

	LAN filaire	LAN sans fil
RICOH PJ X3351N	Pris en charge	Pris en charge
RICOH PJ WX3351N	Pris en charge	Pris en charge
RICOH PJ X4241N	Pris en charge	Non pris en charge
RICOH PJ WX4241N	Pris en charge	Pris en charge

4

Le projecteur ne prend pas en charge la fonction Projecteur réseau de Windows Vista et Windows 7. Utilisez QuickProjection, l'application livrée avec le projecteur, pour projeter des images via un réseau. Pour plus d'informations sur QuickProjection, veuillez vous référer à P. 80 "Projection d'un écran d'ordinateur via un réseau".

Connexion d'un câble Ethernet

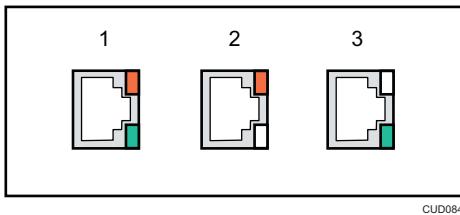
ATTENTION

- Ne placez pas le cordon d'alimentation et le câble de connexion de sorte à provoquer la chute de personnes. L'appareil risque de tomber et de provoquer des blessures.

Le projecteur est compatible avec les interfaces Ethernet 10BASE-T, 100BASE-TX, et 1000BASE-T.

État de la connexion du réseau

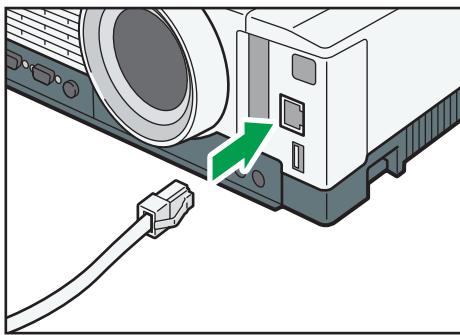
Vous pouvez confirmer l'état de la connexion du réseau selon le statut d'allumage des LED sur l'interface Ethernet. Si le projecteur n'est pas connecté à un réseau, aucune LED ne s'allume.



1. Lorsque 1000BASE-T est actif (les LED orange et verte s'allument)
2. Lorsque 100BASE-TX est actif (la LED orange s'allume)
3. Lorsque 10BASE-T est actif (la LED verte s'allume)

1. Insérez le câble Ethernet dans l'interface Ethernet.

4



2. Raccordez l'autre extrémité du câble Ethernet à un appareil de réseau, tel qu'un hub.

↓ Remarque

- Utilisez un câble Ethernet blindé.

Précautions à prendre pour l'utilisation d'un réseau LAN sans fil

⚠ AVERTISSEMENT

- N'utilisez pas de LAN sans fil en cas d'interférence électromagnétique d'un autre appareil. Cela pourrait provoquer un accident en raison du dysfonctionnement d'un autre appareil à cause des interférences électromagnétiques.

Le sans fil utilise des ondes radio pour échanger les informations au lieu d'un câble Ethernet. Les ondes radio LAN sans fil passent à travers les barrières comme des murs dans une zone fixe, ainsi les problèmes suivants risquent de survenir :

Fuite d'informations personnelles

- Les informations telle que les ID, mots de passe, numéros de carte de crédit et le contenu des e-mails, etc., peuvent être interceptées par des tiers.

Accès illégal au réseau

- Les données et les systèmes peuvent être corrompus ou manipulés par un virus.
- Un imposteur peut accéder illégalement à vos informations.
- Les informations confidentielles peuvent être consultées illégalement.

Afin de minimiser le risque de survenue de ces problèmes, il est recommandé de vérifier les fonctions intégrées aux dispositifs LAN sans fil, comme les points d'accès du projecteur et du LAN sans fil et de spécifier les paramètres de sécurité.

Remarque

-  **Région A** (principalement l'Europe et l'Asie)
Le projecteur ne supporte pas la bande de 5 GHz.
-  **Région B** (principalement l'Amérique du Nord)
Le projecteur prend en charge les canaux de 40 MHz seulement dans la bande 5 GHz et en mode infrastructure.

Connexion du projecteur à un réseau

Pour connecter le projecteur à un réseau, vous devez définir les paramètres réseau tels que l'adresse IP. Les paramètres obligatoires diffèrent en fonction de l'environnement du réseau et de la façon dont vous utilisez le projecteur.

Vous pouvez définir facilement les paramètres obligatoires à l'aide de Assistant de configuration réseau. Pour plus d'informations sur l'ouverture de Assistant paramètres réseau, reportez-vous à P. 73 "Ouverture d'Assistant paramètres réseau".

Pour connecter à un réseau LAN filaire

Connectez un câble Ethernet au projecteur, puis définissez les paramètres réseau dans [LAN filaire] sur l'écran Assistant de configuration réseau. Pour plus d'informations sur la configuration des paramètres du réseau LAN filaire, voir P. 74 "Définition des paramètres du réseau LAN filaire".

4

Pour se connecter à un réseau LAN sans fil en mode infrastructure

En mode infrastructure, le projecteur peut communiquer avec des réseaux dans lesquels les dispositifs LAN sans fil et filaire sont connectés via une borne d'accès LAN sans fil. Il est nécessaire de posséder une grande sécurité utilisateur car toutes les communications sont réalisées via le réseau. Utilisez le mode infrastructure dans les environnements dans lesquels un LAN sans fil a déjà été configuré.

Définissez les paramètres réseau dans[LAN sans fil (Infrastructure)] sur l'écran Assistant de configuration réseau. La méthode de configuration diffère selon l'environnement réseau.

- Configuration des paramètres à l'aide de la fonction de configuration d'un réseau LAN sans fil simple

Si le point d'accès est compatible à la fonction de configuration d'un réseau LAN sans fil simple, vous pouvez aisément définir les paramètres réseau. Cette fonction acquiert les paramètres LAN sans fil enregistrés dans le point d'accès et configure ces paramètres automatiquement pour le projecteur. Vous pouvez configurer les paramètres sans saisir le SSID et la clé du réseau manuellement. Pour plus d'informations, voir P. 75 "Configuration des paramètres de la configuration LAN sans fil simple".

- Configuration manuelle des paramètres

Vous pouvez définir les paramètres réseau en sélectionnant le réseau auquel se connecter au sein de la liste des réseaux disponibles. Jusqu'à 10 réseaux sont affichés dans la liste dans l'ordre d'intensité du champ radio.

Si vous souhaitez vous connecter à un réseau qui n'est pas affiché dans la liste ou ne diffuse pas son SSID, saisissez le SSID manuellement. Pour de plus amples informations, voir P. 77 "Configuration manuelle des paramètres".

Pour vous connecter à un réseau LAN sans fil en mode ad hoc

En mode ad hoc, le projecteur peut communiquer directement avec l'ordinateur, et non pas via un point d'accès. Aucun autre dispositif n'est requis, ainsi ce mode est adapté aux lieux sans

environnement de réseau. Comme la portée des ondes radio est limitée, utilisez un bureau ou une salle de conférence bien dégagé.

Définissez les paramètres réseau dans [LAN sans fil (Ad hoc)] sur l'écran Assistant de configuration réseau. Pour plus d'informations sur la façon de définir les paramètres réseau pour un réseau LAN sans fil en mode ad hoc, voir P. 78 "Définition des paramètres LAN sans-fil pour un mode Ad Hoc".

★ Important

- **Lorsque le projecteur est connecté simultanément à un LAN filaire et à un LAN sans fil, attribuez au projecteur des adresses IP de différents segments du réseau. Si des adresses IP du même segment de réseau sont attribuées, il est possible que le projecteur ne fonctionne pas correctement.**
- **Si votre point d'accès LAN sans fil utilise la sécurité WPA/WPA2-EAP comme méthode d'authentification, vous devez régler la date, l'heure et le fuseau horaire de l'endroit où le projecteur est installé. Pour de plus amples informations, voir P. 113 "Menu Paramètres par défaut2".**

4

Ouverture d'Assistant paramètres réseau

Vous pouvez ouvrir l'écran Assistant de configuration réseau sur l'écran de menu.

★ Important

- **Si vous configurez les paramètres LAN câblé et sans fil en utilisant l'assistant de configuration réseau et si votre point d'accès LAN sans fil utilise la sécurité WPA/WPA2-EAP comme méthode d'authentification, il est recommandé de configurer les paramètres LAN câblé en premier.**

1. Appuyez sur la touche [Menu].
2. Sélectionnez le menu des [Paramètres réseau/USB], et appuyez sur la touche [▶].
3. Sélectionnez [Paramètres réseau], puis appuyez sur la touche [Enter].
4. Sélectionnez [Assistant config.], puis appuyez sur la touche [▶].
5. Sélectionnez [Assistant de configuration réseau], puis appuyez sur la touche [Enter].

Si l'authentification administrateur est activé, saisissez le mot de passe, puis appuyez sur la touche [Enter] button.

Assistant paramètres réseau apparaît.

RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N



RICOH PJ X4241N

4



Définition des paramètres du réseau LAN filaire

Connectez un câble Ethernet au projecteur avant la définition des paramètres.

Contactez votre administrateur réseau pour les informations requises pour la configuration des paramètres réseau.

1. Sélectionnez [LAN filaire] dans Assistant de configuration réseau, puis appuyez sur la touche [Enter].

RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N



RICOH PJ X4241N



- 2. Sélectionnez [Désactiver DHCP (Para. manuels)] ou [Activer DHCP (Paramètres auto)], puis appuyez sur la touche [Enter].**

Si vous sélectionnez [Activer DHCP (Paramètres auto)], passez à l'Étape 6.

- 3. Spécifiez l'adresse IP du projecteur.**
4. Spécifiez le masque de sous-réseau.
5. Spécifiez la passerelle par défaut.
6. Sélectionnez [Poursuivre assist.] ou [Fermer l'assistant] sur l'écran de confirmation, puis appuyez sur la touche [Enter].

4

Pour procéder aux réglages LAN sans fil, sélectionnez [Poursuivre assist.]. Pour plus de détails sur la façon de configurer les paramètres LAN sans fil, voir P. 75 "Définition des paramètres LAN sans-fil pour un mode infrastructure" ou P. 78 "Définition des paramètres LAN sans-fil pour un mode Ad Hoc".

Pour terminer les paramètres réseau, sélectionnez [Fin Assistant].

La configuration du LAN sans fil est terminée.

Pour projeter une image en provenance d'un ordinateur, voir P. 80 "Projection d'un écran d'ordinateur via un réseau".

Définition des paramètres LAN sans-fil pour un mode infrastructure

Configuration des paramètres de la configuration LAN sans fil simple

Le projecteur prend en charge la méthode de configuration LAN sans fil simple suivante. Contactez votre administrateur réseau pour la méthode de configuration LAN sans fil simple disponible dans votre environnement réseau et pour les informations requises pour la configuration des paramètres du réseau.

Méthode de configuration

- Utilisation des boutons poussoirs
 Appuyer sur les touches du projecteur et des points d'accès pour qu'ils se connectent et enregistrent les paramètres.
- Saisie du code PIN du projecteur dans le point d'accès

Saisissez le code PIN du projecteur dans le point d'accès de sorte que le projecteur et le point d'accès s'authentifient et s'enregistrent mutuellement. Le code PIN du projecteur peut être modifié. Pour plus de détails sur la saisie du code PIN dans le point d'accès, consultez le manuel fourni avec le point d'accès.

- 1. Sélectionnez [LAN sans fil (Infrastructure)] dans Assistant de configuration réseau, puis appuyez sur la touche [Enter].**



4

- 2. Sélectionnez [Exécuter configuration LAN sans fil simple], puis appuyez sur la touche [Enter].**
 - 3. Sélectionnez soit [Connexion par PIN], soit [Connex° par Push], puis appuyez sur la touche [Enter].**
 - 4. Si [Connexion par PIN] est sélectionné, saisissez le code PIN du projecteur s'affichant à l'écran dans le point d'accès, puis passez à l'Étape 6.**
- Vous devez préconfigurer la fonction de configuration du LAN sans fil simple du point d'accès.
- 5. Si [Connex° par Push] est sélectionné, appuyez sur le bouton push de point d'accès.**
 - 6. Lorsque le message "Connecté au périphérique LAN sans fil." s'affiche, appuyez sur la touche [Enter].**
 - 7. Sélectionnez [Désactiver DHCP (Para. manuels)] ou [Activer DHCP (Paramètres auto)], puis appuyez sur la touche [Enter].**

Si vous sélectionnez [Activer DHCP (Paramètres auto)], passez à l'Étape 11.

- 8. Spécifiez l'adresse IP du projecteur.**
- 9. Spécifiez le masque de sous-réseau.**
- 10. Spécifiez la passerelle par défaut.**
- 11. Si le message "Pour établir une connexion par WPA/WPA2-EAP, il est nécessaire de param. en continu LAN ss fil dans le menu paramètres réseau." apparaît, appuyez sur le bouton [OK] et continuez à configurer les paramètres de réseau local sans fil dans le menu Paramètres réseau. Sinon, passez à l'étape 12.**

Pour plus de détails sur la façon de configurer la connexion réseau sans fil par WPA / WPA2-EAP, voir P. 118 "Menu Paramètres réseau".

12. Sélectionnez [Poursuivre assist.] ou [Fermer l'assistant] sur l'écran de confirmation, puis appuyez sur la touche [Enter].

Pour procéder aux réglages LAN câblé, sélectionnez [Poursuivre assist.]. Pour plus d'informations sur les modalités de définition des paramètres de LAN câblé, voir P. 74 "Définition des paramètres du réseau LAN filaire".

Pour terminer les paramètres réseau, sélectionnez [Fermer l'assistant].

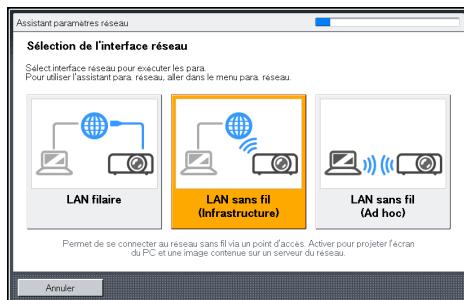
La configuration du LAN sans fil est terminée.

Pour projeter une image en provenance d'un ordinateur, voir P. 80 "Projection d'un écran d'ordinateur via un réseau".

Configuration manuelle des paramètres

Contactez votre administrateur réseau pour les informations nécessaires à la configuration des paramètres réseau, telles que le SSID et la clé du réseau.

1. Sélectionnez [LAN sans fil (Infrastructure)] dans Assistant de configuration réseau, puis appuyez sur la touche [Enter].



La liste des réseaux LAN sans fil qui peuvent être connectés apparaît.

2. Sélectionnez un réseau LAN sans fil ou [Saisir le SSID manuellement], puis appuyez sur la touche [Enter].



3. Si vous sélectionnez [Saisir le SSID manuellement] à l'étape 2, saisissez le SSID, puis appuyez sur la touche[Enter].

4. Saisissez la clé du réseau.

Lorsque d'une connexion à un réseau pour laquelle une clé de réseau n'est pas définie, l'écran de saisie de la clé de réseau ne s'affiche pas. Passez à l'Étape 5.

5. Sélectionnez [Désactiver DHCP (Para. manuels)] ou [Activer DHCP (Paramètres auto)], puis appuyez sur la touche [Enter].

Si vous sélectionnez [Activer DHCP (Paramètres auto)], passez à l'Étape 10.

6. Spécifiez l'adresse IP du projecteur.**7. Spécifiez le masque de sous-réseau.****8. Spécifiez la passerelle par défaut.****9. Si le message "Pour établir une connexion par WPA/WPA2-EAP, il est nécessaire de param. en continu LAN ss fil dans le menu paramètres réseau." apparaît, appuyez sur le bouton [OK] et continuez à configurer les paramètres de réseau local sans fil dans le menu Paramètres réseau. Sinon, passez à l'étape 10.**

Pour plus de détails sur la façon de configurer la connexion réseau sans fil par WPA / WPA2-EAP, voir P. 118 "Menu Paramètres réseau".

10. Sélectionnez [Poursuivre assist.] ou [Fermer l'assistant] sur l'écran de confirmation, puis appuyez sur la touche [Enter].

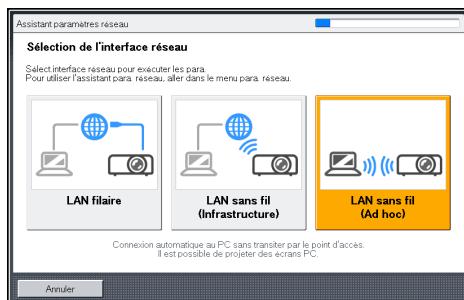
Pour procéder aux réglages LAN câblé, sélectionnez [Poursuivre assist.]. Pour plus d'informations sur les modalités de définition des paramètres de LAN câblé, voir P. 74 "Définition des paramètres du réseau LAN filaire".

Pour terminer les paramètres réseau, sélectionnez [Fermer l'assistant].

La configuration du LAN sans fil est terminée.

Pour projeter une image en provenance d'un ordinateur, voir P. 80 "Projection d'un écran d'ordinateur via un réseau".

Définition des paramètres LAN sans-fil pour un mode Ad Hoc

1. Sélectionnez [LAN sans fil (Ad hoc)] sur Assistant de configuration réseau, puis appuyez sur la touche [Enter].

Les paramètres réseau sont définis automatiquement.

2. Sélectionnez [Poursuivre assist.] ou [Fermer l'assistant] sur l'écran de confirmation, puis appuyez sur la touche [Enter].

Pour procéder aux réglages LAN câblé, sélectionnez [Poursuivre assist.]. Pour plus d'informations sur les modalités de définition des paramètres de LAN câblé, voir P. 74 "Définition des paramètres du réseau LAN filaire".

Pour terminer les paramètres réseau, sélectionnez [Fermer l'assistant].

La configuration du LAN sans fil est terminée.

Pour projeter une image en provenance d'un ordinateur, voir P. 80 "Projection d'un écran d'ordinateur via un réseau".

Projection d'un écran d'ordinateur via un réseau

Le projecteur ne supporte pas la fonction Projecteur réseau de Windows. Utilisez QuickProjection, l'application livrée avec le projecteur, pour projeter un écran d'ordinateur via un réseau.

Cette section explique comment utiliser QuickProjection sous Windows à titre d'exemple. Le flux des opérations de base est identique sous Mac OS.

Comment utiliser QuickProjection

4

QuickProjection se trouve sur le CD-Rom fourni.

L'environnement de fonctionnement de QuickProjection est décrit ci-dessous.

- Système d'exploitation pris en charge
 - Windows Vista Édition Intégrale, Édition Professionnelle, Édition Familiale Premium, Édition Familiale Basique, SP2 ou ultérieure (versions 32 bits et 64 bits)
 - Windows 7 Édition Familiale Premium, Édition Professionnelle, Édition Intégrale et Entreprise, SP1 (versions 32 et 64 bits)
 - Windows 8, Pro, Entreprise (versions 32 et 64 bits)
 - Windows 8.1, Pro, Entreprise (versions 32 et 64 bits)
 - Mac OS X 10.7-10.9

1. Insérez le CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM de votre ordinateur.

L'écran de lancement s'affiche.

2. Spécifiez une langue et un nom de modèle, puis cliquez sur [Sélectionner].

3. Cliquez sur [QuickProjection].

4. Préciser une destination pour enregistrer l'application.

Le fichier « QuickProjection. exe » est copié sur l'ordinateur.

5. Pour créer une icône de raccourci sur le bureau, cliquer sur [OK].

6. Fermer l'écran.

Pour lancer QuickProjection, effectuez un double-clic sur l'icône du raccourci sur le bureau ou sur « QuickProjection. exe ».

Remarque

- Le flux actuel peut varier en fonction du système d'exploitation utilisé. Suivez les instructions à l'écran pour utiliser QuickProjection.

- Vous pouvez télécharger la dernière version de QuickProjection sur notre site Web. Accéder à l'URL affichée sur l'écran de veille pour l'entrée [PC réseau].
- Vous pouvez également utiliser QuickProjection en effectuant un glisser-déposer du fichier « QuickProjection.exe » sur le CD-ROM fourni dans l'ordinateur ou la clé USB.
- Pour supprimer QuickProjection, supprimez « QuickProjection.exe » et le dossier « QuickProjection » dans « %appdata%\RICOH ». Pour plus d'informations sur la façon de supprimer Quick Projection, veuillez vous référer à l'Aide de QuickProjection.
- Deux versions de QuickProjection sont disponibles pour Mac OS, l'un prend en charge l'audio et l'autre ne le fait pas.

Projection d'images à l'aide de QuickProjection

4

Important

- Pour projeter des images par communication sans fil ad hoc, connectez-vous à l'ordinateur avec les priviléges administrateur.
- En fonction des paramètres de l'ordinateur, l'écran de saisie du mot de passe s'affiche lorsque vous lancez QuickProjection. Saisissez un mot de passe administrateur.

Avant de projeter les images à l'aide de QuickProjection, connectez le projecteur à un réseau. Pour plus d'informations sur la façon de connecter le projecteur au réseau, voir P. 72 "Connexion du projecteur à un réseau".

Pour des opérations de base, comme la mise sous tension du projecteur ou le réglage de la mise au point, consultez P. 37 "Projection d'une image".

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Si [PC réseau] n'est pas sélectionné comme signal d'entrée, appuyez sur la touche [Input].

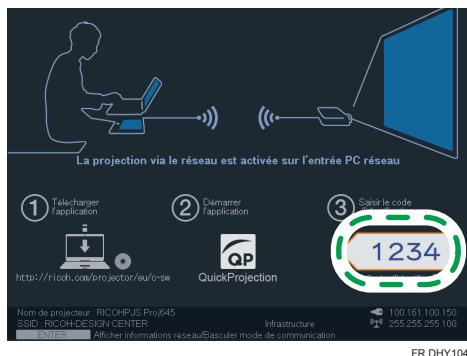


3. Basculez le signal d'entrée sur [PC réseau].

Pour plus de détails sur la façon d'activer le signal d'entrée, voir page P. 39 "Projection d'une image".

L'écran de veille pour l'entrée [PC réseau] s'affiche.

4. Vérifiez le numéro à 4 chiffres (code d'identification) sur l'écran de projection.



4

5. Double-cliquez sur l'icône « QuickProjection » sur l'ordinateur.

6. Saisissez le code d'identification sur la fenêtre de dialogue de QuickProjection.



Le nom ou l'adresse IP du projecteur peuvent également être saisis à la place du code identification.

7. Cliquez sur [Projection].

L'écran de l'ordinateur est projeté.

Tandis que l'écran d'ordinateur est projeté, un petit QuickProjection s'affiche dans le coin inférieur droit de l'écran d'ordinateur.



Pour mettre sur pause la projection, cliquez sur .

Pour quitter la projection, cliquez sur [X], puis cliquez sur [OK].

Remarque

- Pour des méthodes de fonctionnement détaillé de QuickProjection, consultez l'aide de QuickProjection.
- La qualité de l'image est meilleure si la résolution de l'affichage de l'écran de l'ordinateur correspond à celle du projecteur. Nous conseillons de configurer la résolution de l'écran de l'ordinateur sur les valeurs suivantes :

- RICOH PJ X3351N/X4241N : 1024 × 768
- RICOH PJ WX3351N/WX4241N : 1280 × 800

Projection des images à l'aide des périphériques compatibles DLNA

Le projecteur est compatible avec DLNA. DLNA est la ligne directrice pour le partage de contenu sur un réseau.

En conséquence, le projecteur peut projeter les images et vidéo fixes transmises à partir des périphériques compatibles DLNA. Le projecteur peut aussi accéder aux appareils compatibles DLNA tels que les serveurs de fichiers, les tablettes PC, ou encore les smartphones, et projeter les fichiers JPEG qui y sont mémorisés.

Les types de fichiers pris en charge pour les appareils compatibles DLNA sont présentés ci-après :

4

Images fixes

Élément	Configuration
Extensions de fichier	jpg, jpeg, JPG, JPEG
Format de fichier	Moins de 10 Mo
Nombre de pixels	2 × 2 à 5120 × 5120 pixels
Format de fichier	Format de référence

Vidéos

Élément	Configuration
Extensions de fichier	mpg, mpeg, MPG, MPEG, m2ts, m2t, M2TS, M2T, m2p, M2P, mp4, MP4, mov, MOV
Nombre de pixels	320 × 240 à 1920 × 1080 pixels
Format de compression de vidéo	<ul style="list-style-type: none"> • MPEG2 lorsque le format de conteneur est MPEG2-PS ou MPEG2-TS • H.264 lorsque le format de conteneur est MP4 ou QuickTime
format de compression audio	<ul style="list-style-type: none"> • MPEG1/2-Audio Layer2 lorsque le format de conteneur est MPEG2-PS ou MPEG2-TS • Linear PCM lorsque le format de conteneur est MPEG2-PS ou QuickTime • AAC-LC lorsque le format de conteneur est MP4 ou QuickTime
Format conteneur	MPEG2-PS, MPEG2-TS, MP4, QuickTime
Fréquence d'images	Moins de 30 fps (image par seconde)

Élément	Configuration
Débit binaire	Inférieur à 20 Mbps (conseillé)

Remarque

- Les types de fichiers vidéos pris en charge sont conformes aux spécifications particulières du projecteur. Ils ne sont pas conformes aux directives DLNA 1.5.
- Le nombre maximal de fichiers pouvant être affichés dans la liste est de 512 par dossier.
- Les caractères pouvant être utilisés pour les noms de fichier et de dossier sont des lettres, chiffres et caractères à un octet utilisés dans la langue précisée dans [Langue] sous [Paramètres par défaut]. Si les caractères de langues autres que la langue précisée sont utilisés, le nom de fichier ou de dossier ne sera pas affiché correctement.
- Si le nombre total des caractères du nom de fichier et du chemin dépasse 255 caractères, le fichier ne peut pas apparaître dans la liste.
- Les données dans un dossier stocké à six niveaux ou plus dans une hiérarchie ne sont pas accessibles.

DLNA

Pour projeter des fichiers transmis par des appareils compatibles DLNA ou accéder à des appareils compatibles DLNA à partir du projecteur, le projecteur et les appareils compatibles DLNA doivent être connectés à un réseau. Pour plus d'informations sur la façon de connecter le projecteur au réseau, voir P. 72 "Connexion du projecteur à un réseau". Pour plus d'informations sur la façon de connecter des périphériques compatibles DLNA, voir les manuels fournis avec les périphériques compatibles DLNA.

En outre, les paramètres suivants sont nécessaires :

- Pour projeter des fichiers transmis par les appareils compatibles DLNA, sélectionnez [Activer] dans [Contrôle de projection à distance] sous [Paramètres d'application réseau]. Pour de plus amples informations, voir P. 128 "Menu Paramètres d'application réseau".
- Pour projeter des fichiers stockés sur un appareil compatible DLNA, vous devez configurer les paramètres de partage de fichier sur l'appareil. Pour plus d'informations sur la façon de connecter des périphériques compatibles DLNA, voir les manuels fournis avec les périphériques compatibles DLNA.

Remarque

- Le projecteur est certifié conformément aux directives DLNA version 1.5 en matière d'images fixes. Si [Mode de certification DLNA] dans [Paramètres d'application réseau] est défini sur [Activer], le projecteur se comporte comme un appareil certifié DLNA, ce qui restreint la lecture vidéo. Si ce paramètre est spécifié en tant que [Désactiver], le projecteur peut également projeter des fichiers MPEG.

- En fonction du périphérique utilisé pour cette fonction, vous pourrez avoir besoin d'installer une application DLNA sur le périphérique.

Projection des images à partir des périphériques compatibles DLNA

Pour des opérations de base, comme la mise sous tension du projecteur ou le réglage de la mise au point, consultez P. 37 "Projection d'une image".

La procédure du périphérique compatible DLNA décrit plus haut est un aperçu du flux de base. La procédure détaillée varie en fonction du périphérique et de l'application. Pour plus d'informations, consultez les manuels fournis avec l'application et le périphérique.

4

- 1. Mettez le projecteur sous tension.**
- 2. Si la touche [Réseau PC] n'est pas sélectionné comme signal d'entrée, appuyez sur la touche [Input].**

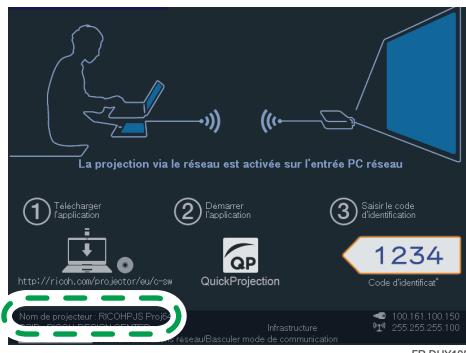


- 3. Basculez le signal d'entrée sur [Réseau PC].**

Pour plus de détails sur la façon d'activer le signal d'entrée, voir P. 39 "Projection d'une image".

L'écran de veille pour l'entrée [PC réseau] s'affiche.

- 4. Vérifiez le nom du projecteur sur l'écran de projection.**



- 5. Sur le périphérique compatible DLNA , sélectionnez le nom du projecteur vérifié à l'étape 3 comme périphérique de destination.**
- 6. Au niveau du périphérique compatible DLNA, sélectionnez le fichier que vous souhaitez projeter.**

Le fichier sélectionné est projeté.

↓ Remarque

- Pour plus d'informations sur le contrôle de l'image projetée et l'arrêt de la projection, consultez le manuel fourni avec les périphériques et applications compatibles DLNA.

Projection d'images stockées sur le serveur DLNA

Pour des opérations de base, comme la mise sous tension du projecteur ou le réglage de la mise au point, consultez P. 37 "Projection d'une image".

Fichiers de projection

4

- 1. Mettez le projecteur sous tension.**
- 2. Appuyez sur la touche [Input] pour commuter le signal d'entrée sur [Serveur].**

Input



Pour plus de détails sur la façon d'activer le signal d'entrée, voir P. 39 "Projection d'une image".

La liste des serveurs DLNA est affichée.

- 3. Sélectionnez le serveur avec les fichiers à projeter.**

La liste des fichiers dans le répertoire racine est affichée.

Si [DLNA Certification Mode] dans [Paramètres d'application réseau] est spécifié en tant que [Activer], certains fichiers vidéo n'apparaîtront pas dans la liste des fichiers. Pour de plus amples informations, voir P. 128 "Menu Paramètres d'application réseau".

- 4. Sélectionnez le fichier, [Présentation], ou le dossier, puis appuyez sur la touche [Enter].**

- Lorsqu'un fichier est sélectionné

Si vous sélectionnez un fichier JPEG, son image est projetée. Si vous sélectionnez un fichier MPEG, la vidéo est lue.

- Lorsque [Diaporama] est sélectionné

Un diaporama commence avec les fichiers présents dans le dossier en cours.

- Lorsqu'un dossier est sélectionné

La liste de fichier au sein du dossier est affichée. Répétez cette étape jusqu'à ce que le fichier que vous voulez projeter soit affiché.

↓ Remarque

- Les images sont affichées par ordre numérique et alphabétique des titres de leur nom de fichier.

- Vous pouvez définir la vitesse de défilement des images fixes pour le diaporama dans [Intervalle d'affichage (sec.)] dans [Serveur] sous les [Paramètres d'application réseau].
- Si un fichier vidéo se trouve dans un dossier qui a été sélectionné pour un diaporama, la vidéo toute entière est jouée. Lorsque la vidéo se termine, le fichier suivant est affiché.

Contrôle de l'image projetée

Comment contrôler une image fixe

4

- Touche [Enter] : Lance le diaporama à partir de l'image projetée. Arrête le diaporama en cours.
- Touche [▶] : Affiche l'image suivante.
- Touche [◀] : Affiche l'image précédente.
- Touche [▲] : Fait pivoter l'image de 90° vers la droite.
- Touche [▼] : Fait pivoter l'image de 90° vers la gauche.
- Touche [Menu] : Fait revenir à l'écran liste de fichiers.

Comment contrôler une vidéo

- Touche [Enter] : Met en pause ou redémarre la vidéo.
- Touche [▶] : Fait avancer rapidement la vidéo. Si une vidéo est mise en pause, cela affiche l'image suivante.
- Touche [◀] : Rembobine la vidéo. Si une vidéo est mise en pause, cela affiche l'image précédente.
- Touche [▲] : Augmente le volume.
- Touche [▼] : Réduit le volume.
- Touche [Menu] : Fait revenir à l'écran liste de fichiers.

Remarque

- La vitesse de rembobinage et d'avance rapide augmente de trois niveaux à chaque fois que la touche est enfoncée. Pour faire à nouveau défiler le film à la vitesse d'origine, appuyez sur la touche [Enter].
- Si n'importe quelle opération, à l'exception du réglage du volume, est effectuée pendant le diaporama, celui-ci s'interrompt.

Projection d'images à l'aide de systèmes intelligents (RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N uniquement)

Le projecteur est compatible avec Miracast. Miracast permet de connecter le projecteur à votre système intelligent en pair à pair et de projeter l'écran de ce dernier sur l'écran de projection.

Remarque

- Pour plus d'informations sur les fichiers pris en charge par cette fonction, voir P. 84 "Projection des images à l'aide des périphériques compatibles DLNA".

1. Mettez le projecteur sous tension.

2. Appuyez sur la touche [Input] pour commuter le signal d'entrée sur Miracast.

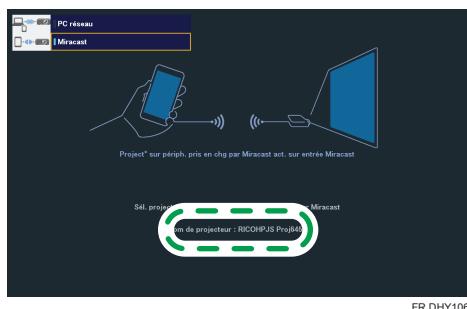


Pour plus de détails sur la façon d'activer le signal d'entrée, voir P. 39 "Projection d'une image".

Lorsque l'écran de veille pour l'entrée [PC réseau] s'affiche, vous pouvez également sélectionner Miracast dans le coin supérieur gauche de l'écran de projection.

L'écran de veille pour l'entrée Miracast s'affiche.

3. Vérifiez le nom du projecteur sur l'écran de projection.



FR DHY106

- Sur votre système intelligent, activez la fonction de sortie sans fil (Miracast).
- Sur votre système intelligent, sélectionnez le nom du projecteur vérifié à l'étape 3 comme périphérique de destination.
- Si la méthode par bouton-poussoir est sélectionnée comme méthode d'authentification sur votre système intelligent, sélectionnez [Connecter] sur l'écran de projection, puis appuyez sur la touche [Enter]. Si la méthode du code PIN est sélectionnée, saisissez le code PIN affiché sur l'écran de projection sur votre système intelligent.

7. Sur votre système intelligent, sélectionnez le fichier que vous souhaitez projeter.

Le fichier sélectionné est projeté.

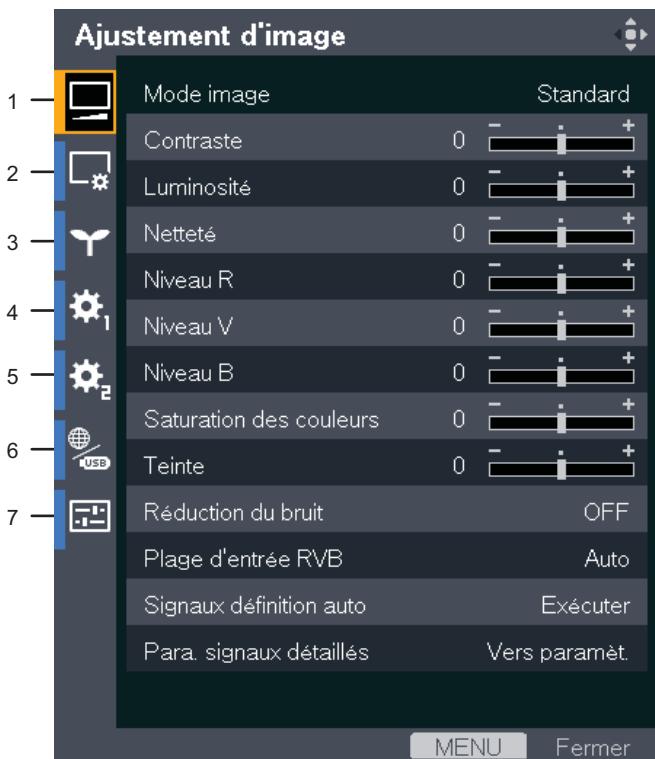
 **Remarque**

- Pour plus d'informations sur le contrôle de l'image projetée et l'arrêt de la projection, consultez le manuel fourni avec votre système intelligent.

5. Modification des paramètres du projecteur

Ce chapitre détaille les paramètres de l'écran de menu et les modalités de modification.

Visualisation de l'écran de menu



5

8

CZE134

1. Onglet du menu Ajustement d'image

Permet d'ajuster les paramètres pour l'image projetée, tels que le contraste et la luminosité.

Pour les paramètres du menu Ajustement d'image, voir P. 97 "Menu Ajustement d'image".

2. Onglet du menu Paramètres d'affichage

Permet de définir les paramètres d'affichage de l'image, tels que la correction trapézoïdale et l'aspect.

Pour les paramètres du menu Paramètres d'affichage, voir P. 101 "Menu Paramètres d'affichage".

3. Onglet menu Paramètres d'économie d'énergie

Permet de définir les paramètres pour les économies d'énergie.

Pour les paramètres du menu Paramètres d'économie d'énergie, voir P. 106 "Menu Paramètres d'économie d'énergie".

4. Onglet du menu Paramètres par défaut1

Permet de définir les paramètres pour le son du bip, le logo utilisateur, etc.

Pour les paramètres du menu Paramètres par défaut1, voir P. 110 "Menu Paramètres par défaut1".

5. Onglet du menu Paramètres par défaut2

Permet de définir les paramètres pour la langue d'affichage, le mot de passe de démarrage, etc.

Pour les paramètres du menu Paramètres par défaut2, voir P. 113 "Menu Paramètres par défaut2".

6. Onglet du menu Paramètres réseau/USB

L'onglet du menu Paramètres réseau/USB inclut le menu Paramètres USB, le menu Paramètres réseau et le menu Paramètres d'application réseau.

- Menu Paramètres USB

Permet de définir les paramètres pour la projection du fichier USB.

Pour les paramètres du menu Paramètres USB, voir P. 116 "Menu Paramètres USB".

- Menu Paramètres réseau

Permet de définir les paramètres réseau, tels que l'adresse IP.

Pour les paramètres du menu Paramètres réseau, voir P. 118 "Menu Paramètres réseau".

- Menu Paramètres d'application réseau

Définissez les paramètres de Web Image Monitor, PJLink, etc.

Pour les paramètres du menu Paramètres d'application réseau, voir P. 128 "Menu Paramètres d'application réseau".

7. Onglet État d'affichage

Permet d'afficher des informations comme les signaux d'entrée et le temps d'utilisation de la lampe, etc.

Pour les éléments pouvant être affichés, voir P. 136 "État affichage".

8. Paramètres

Les paramètres et informations de chaque menu peuvent être affichés.

Changement des paramètres

1. Appuyez sur la touche [MENU].



2. Sélectionner l'onglet de menu en utilisant les touches [**▲**] et [**▼**].



5

Si vous sélectionnez l'onglet État affichage, vous pouvez confirmer les informations lors de cette étape.

3. Appuyer sur la touche [**▶**].

4. Sélectionner l'élément à modifier en utilisant les touches [**▲**] et [**▼**].

5. Appuyez sur la touche [Enter].

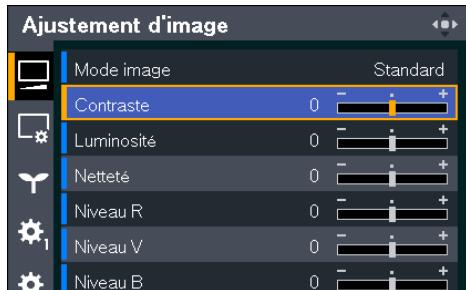
Si [Vers paramèt.] s'affiche à droite, l'élément présente un sous-menu. Sélectionnez un élément du sous-menu, puis appuyez sur la touche [Enter].

Si [Exécuter] s'affiche à droite de l'élément que vous sélectionnez, la fonction est exécutée à cette étape.

6. Modifiez les paramètres.

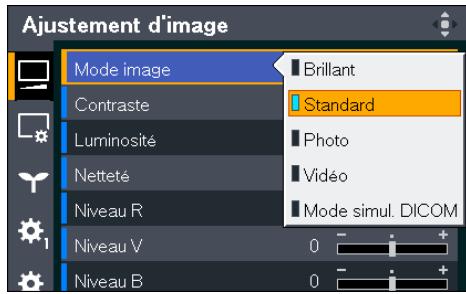
- Ajustement des valeurs en utilisant la barre des valeurs

Modifiez la valeur en utilisant les touches [**◀**] et [**▶**], puis appuyez sur la touche [ENTER].



- Sélection de la valeur dans une liste

Modifiez la valeur à l'aide des touches [**▲**], [**▼**], [**◀**] ou [**▶**], puis appuyez sur [ENTER].



- Saisie de numéros

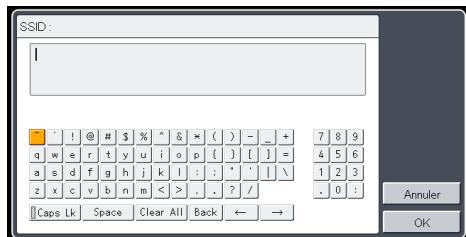
Utilisez le pavé numérique de la télécommande pour saisir des numéros.



5

- Saisie de texte

Utiliser le clavier affiché à l'écran pour saisir du texte. Vous pouvez également utiliser le pavé numérique de la télécommande pour saisir des chiffres/nombres/numéros.



7. Si un écran de confirmation apparaît, sélectionnez [OK], puis appuyez sur la touche [Enter].

8. Appuyez sur la touche [MENU].

9. Si un écran de confirmation apparaît, sélectionnez [Répercuter], puis appuyez sur la touche [Enter].

Remarque

- Le panneau de commande du projecteur peut être utilisé pour les opérations mais les nombres des paramètres ne peuvent pas être saisis.
- L'onglet du menu Paramètres réseau/USB inclut le menu Paramètres USB, le menu Paramètres réseau et le menu Paramètres d'application réseau. Ouvrir le menu en fonction des paramètres que vous souhaitez modifier puis aller à l'Étape 2 pour modifier les paramètres.

- L'écran du menu se ferme automatiquement 30 secondes après la dernière opération. Les changements des paramètres sont automatiquement appliqués lorsque vous fermez l'écran de menu. Il est inutile d'appuyer sur la touche [Enter].
- Les paramètres du menu Paramètres réseau/USB ne sont pas appliqués tant que vous n'avez pas sélectionné [Répercuter] sur l'écran de confirmation.
- Pour accéder à l'écran du menu pendant la projection d'images à partir d'un serveur ou d'un périphérique de stockage USB, appuyez sur la touche [Menu] pour arrêter la projection d'images, puis appuyez à nouveau sur la touche [Menu].

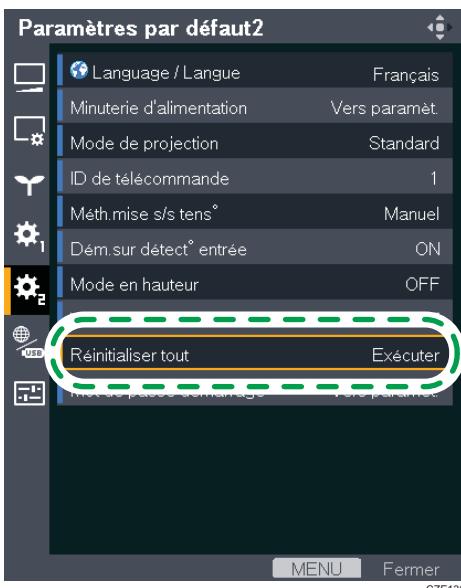
Restauration de tous les paramètres sur leurs valeurs par défaut

- Appuyez sur la touche [Menu].



- Sélectionnez [Paramètres par défaut2], puis appuyez sur la touche [▶].

- Sélectionnez [Réinitialiser tout], puis appuyez sur la touche [Enter].



5

- Sélectionnez [OK] sur l'écran de confirmation, puis appuyez sur la touche [Enter].

Remarque

- Le menu de démarrage s'affiche après l'exécution de [Réinitialiser tout]. Pour plus de détails sur le menu de démarrage, voir P. 38 "Lorsque le menu de démarrage est affiché".
- Le logo de l'utilisateur, certains mots de passe et les paramètres de sécurité réseau ne peuvent pas être réinitialisés avec cette fonction.

Pour réinitialiser le logo d'utilisateur enregistré, sélectionnez [Réinitialiser Logo] dans [Paramètres par défaut1].

Pour réinitialiser les paramètres de sécurité de réseau, sélectionnez [Réinitialiser les paramètres de sécurité] dans [Paramètres de l'application réseau].

Pour réinitialiser le [Mot de passe au démarrage] dans [Paramètres par défaut2] et [Mot de passe administrateur] dans [Paramètres de l'application réseau], contactez le SAV.

Menu Ajustement d'image

Élément	Par défaut
Mode image Sélectionnez le mode image Cette fonction n'est pas disponible lorsque vous sélectionnez [ON] dans [Projection 3D] sous [Paramètres d'affichage] ou [ON] dans [Mode interactif] sous [Paramètres par défaut]. <ul style="list-style-type: none"> • Brillant Ce mode image permet de mieux voir la projection dans les endroits lumineux. • Standard Il s'agit du mode image standard. • Photo Les photos paraissent plus naturelles dans ce mode. • Vidéo La vidéo est plus fluide dans ce mode. • Mode simul.DICOM Dans ce mode d'image, les images sont ajustées pour simuler le format DICOM. DICOM est un standard global de stockage et de transmission des images médicales. DICOM est utilisé pour la tomographie par ordinateur (CT), l'imagerie par résonance magnétique (IRM) et les images d'endoscopie. Cependant, ce mode simule uniquement ces formats, de telle sorte que l'image peut être projetée de façon différente du format DICOM d'origine. Utilisez ce mode uniquement dans un cadre pédagogique. Il ne devrait pas être utilisé afin d'établir un diagnostic réel. 	Standard
Contraste Ajustez le contraste de l'image. Plus la valeur est élevée, plus le contraste d'image est important.	0
Luminosité Ajustez la luminosité de l'image. Plus la valeur est élevée plus l'image est lumineuse.	0

Élément	Par défaut
Netteté Ajustez la netteté de l'image. Plus la valeur est élevée, plus l'image est nette.	0
Niveau R Ajustez le niveau de rouge dans l'image. Plus la valeur est élevée, plus la couleur rouge est soutenue.	0
Niveau V Ajustez le niveau de vert dans l'image. Plus la valeur est élevée, plus la couleur verte est soutenue.	0
Niveau B Ajustez le niveau de bleu dans l'image. Plus la valeur est élevée, plus la couleur bleue est soutenue.	0
Saturation des couleurs Ajustez la saturation des couleurs de l'image. Plus la valeur est élevée, plus l'image est riche. Cette fonction est disponible lorsque vous sélectionnez [Y/Pb/Pr] ou [Vidéo] comme signal d'entrée.	0
Teinte Ajustez la teinte de l'image Cette fonction est disponible lorsque vous sélectionnez [Y/Pb/Pr], [HDMI] (signaux Y/Pb/Pr) ou [Vidéo] comme signal d'entrée.	0
Réduction du bruit Spécifiez si vous souhaitez utiliser ou non la fonction permettant de réduire le bruit du signal Y/Pb/Pr (480i/576i) ou vidéo. Cette fonction est disponible lorsque vous sélectionnez [Y/Pb/Pr] (480i/576i) ou [Vidéo] comme signal d'entrée.	OFF

Élément	Par défaut
Plage d'entrée RVB Sélectionnez la plage d'entrée RVB. La fonction est disponible lorsque vous sélectionnez [HDMI] (signaux RGB) comme signal d'entrée. <ul style="list-style-type: none">• Auto Le projecteur bascule sur la plage d'entrée RVB en fonction des paramètres de l'équipement connecté.• Standard Sélectionnez ce mode lorsque la couleur noir de l'image est claire.• Plein écran Sélectionnez ce mode lorsque des parties noires de l'image sont trop foncées.	Auto
Signaux définition auto Permet d'ajuster automatiquement les éléments de [Para. signaux détaillés]. Cette fonction est disponible lorsque vous sélectionnez [Ordinateur 1] ou [Ordinateur 2] comme signal d'entrée.	-
Para. signaux détaillés > Phase Ajustez ce paramètre pour éliminer le frétillage d'image. Cette fonction est disponible lorsque vous sélectionnez [Ordinateur 1] ou [Ordinateur 2] comme signal d'entrée.	0 à 31 ^{*1}
Para. signaux détaillés > Fréquence Permet d'ajuster pour éliminer les tendances moirées et les papillonements lorsque vous projetez des images avec de fines rayures verticales. Cette fonction est disponible lorsque vous sélectionnez [Ordinateur 1] ou [Ordinateur 2] comme signal d'entrée.	0
Para. signaux détaillés > Position H Permet d'ajuster la position horizontale de l'image. Cette fonction est disponible lorsque vous sélectionnez [Ordinateur 1] ou [Ordinateur 2] comme signal d'entrée.	0

Élément	Par défaut
Para. signaux détaillés > Position V Permet d'ajuster la position verticale de l'image. Cette fonction est disponible lorsque vous sélectionnez [Ordinateur 1] ou [Ordinateur 2] comme signal d'entrée.	0
Para. signaux détaillés > Impulsion de serrage 1 Permet d'ajuster la position d'impulsion de serrage. Cette fonction est disponible lorsque vous sélectionnez [Ordinateur 1] ou [Ordinateur 2] comme signal d'entrée.	0 à 255 ^{*1}
Para. signaux détaillés > Impulsion de serrage 2 Permet d'ajuster la largeur d'impulsion de serrage. Cette fonction est disponible lorsque vous sélectionnez [Ordinateur 1] ou [Ordinateur 2] comme signal d'entrée.	0 à 255 ^{*1}

*1 La valeur de [Phase], [Impulsion de serrage 1], et [Impulsion de serrage 2] par défaut peut varier parce que le projecteur ajuste automatiquement ces paramètres en fonction du signal d'entrée.

Menu Paramètres d'affichage

Élément	Par défaut
Trapèze auto (Vertical) Spécifiez si vous souhaitez appliquer ou non la correction trapézoïdale verticale automatiquement en fonction de l'angle de projection du projecteur. Lorsque [Trapèze auto (Vertical)] est activé, [Correction 4 coins] est désactivé automatiquement et réinitialisé par défaut.	ON
Trapèze (Vertical) Réglez la distorsion trapézoïdale verticale manuellement. Pour diminuer la longueur du bas de l'image projetée, diminuez la valeur. Pour diminuer la longueur du haut de l'image projetée, augmentez la valeur. La plage de réglage est comprise entre -40 et 40. Toutefois, la plage disponible peut varier en fonction du paramètre Trapèze (Horizontal). Si vous modifiez ce paramètre, [Correction 4 coins] est désactivé et réinitialisé à sa valeur par défaut.	0
Trapèze (Horizontal) Réglez la distorsion trapézoïdale horizontale manuellement. Pour diminuer la longueur du côté gauche de l'image projetée, diminuez la valeur. Pour diminuer la longueur du côté droit de l'image projetée, augmentez la valeur. La plage de réglage est comprise entre -30 et 30. Toutefois, la plage disponible peut varier en fonction du paramètre Trapèze (Vertical). Si vous modifiez ce paramètre, [Correction 4 coins] est désactivé et réinitialisé à sa valeur par défaut.	0

Élément	Par défaut
<p>Correction 4 coins</p> <p>Déplacez les quatre coins de l'image projetée afin qu'elle s'ajuste à l'écran.</p> <p>Sélectionnez le coin à déplacer et augmentez ou diminuez la valeur jusqu'à ce que l'image s'ajuste à l'écran.</p> <p>Lorsque la [Correction 4 coins] est activée, [Trapèze auto (Vertical)], [Trapèze (Vertical)] et [Trapèze (Horizontal)] sont automatiquement désactivés et réinitialisés à leurs valeurs par défaut.</p> <p>Lorsque [Correction 4 coins] est activée, [Aspect], [Zoom] et [Position d'affichage] ne sont pas disponibles.</p> <p>Si le projecteur est simultanément incliné horizontalement et verticalement, l'image projetée risque d'être déformée.</p> <p>Dans ce cas, n'utilisez pas [Correction 4 coins], mais plutôt [Trapèze (Vertical)] ou [Trapèze (Horizontal)] pour ajuster la distorsion.</p> <p>Sauf exigence contraire, inclinez le projecteur verticalement ou horizontalement.</p>	-
<p>Zoom</p> <p>Réduisez la taille de l'image si l'image projetée est plus large que l'écran. L'image peut être réduite de 80 à 100 % à l'aide de la fonction zoom numérique.</p> <p>Lorsque la [Correction 4 coins] est activée, le paramètre est défini sur [100 %] et ne peut pas être modifié.</p>	100 %

Élément	Par défaut
<p>Aspect</p> <p>Sélectionnez le rapport d'aspect de l'image.</p> <p>Cette fonction n'est pas disponible lorsque vous sélectionnez [Clé USB] ou [Serveur] comme signal d'entrée. Lorsque vous sélectionnez [PC réseau] ou [Miracast] comme signal d'entrée, cette fonction est disponible pour l'écran d'ordinateur ou de smartphone projeté.</p> <p>Lorsque la [Correction 4 coins] est activée, le paramètre est défini sur [Normal] et ne peut pas être modifié.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normal <p>Affichez en plein écran sans changer le rapport d'aspect du signal d'entrée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 16:9 <p>Afficher avec un rapport d'image 16:9.</p> <ul style="list-style-type: none"> • RICOH PJ X3351N/X4241N : résolution de 1024 × 576 • RICOH PJ WX3351N/WX4241N : résolution de 1280 × 720 <ul style="list-style-type: none"> • Plein écran <p>Afficher avec une résolution en plein écran.</p> <ul style="list-style-type: none"> • RICOH PJ X3351N/X4241N : résolution de 1024 × 768 • RICOH PJ WX3351N/WX4241N : résolution de 1280 × 800 <ul style="list-style-type: none"> • Natif <p>Affichez l'image sans changer la résolution du signal d'entrée.</p> <p>Cette fonction n'est pas disponible lorsque vous sélectionnez [Y/Pb/Pr], [HDMI] (signaux Y/Pb/Pr), [Vidéo], [Clé USB] ou [Serveur]. Lorsque vous sélectionnez [Ordinateur 1], [Ordinateur 2], [HDMI] (signaux RVB) comme signal d'entrée, ce paramètre n'est pas disponible si la résolution horizontale de l'image est de 1 920.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zoom (RICOH PJ WX3351N/WX4241N uniquement) <p>Affichez la largeur d'image comme largeur de l'écran de projection tout en maintenant le rapport d'aspect du signal d'entrée.</p>	<p>Normal</p>

Élément	Par défaut
Position d'affichage Déplacez l'image si l'image projetée est plus petite ou plus grande que la taille de l'écran. Vous pouvez déplacer l'image en utilisant les touches [▲], [▼], [◀] et [▶]. Cette fonction n'est pas disponible lorsque vous sélectionnez [PC réseau], [Clé USB], [Serveur] ou [Miracast] comme signal d'entrée. Lorsque la [Correction 4 coins] est activée, la position d'affichage est initialisée et ne peut pas être modifiée.	-
Mode couleur mur Sélectionnez la tonalité d'image en fonction de la surface de projection lorsque l'image est projetée sur un support autre qu'un mur.	OFF <ul style="list-style-type: none"> • OFF • Tableau blanc • Beige • Gris • Tabl. noir (vert)
Projection 3D > Projection 3D Spécifiez si vous souhaitez utiliser ou non la projection 3D. L'image sera légèrement plus foncée si ce paramètre est défini sur [ON]. La projection 3D et le mode interactif ne peuvent pas être activés en même temps. Si vous définissez ce paramètre sur [ON], le [Mode interactif] des [Paramètres par défaut1] est défini sur [OFF], la lampe du projecteur fonctionne à la puissance maximale et Éco image est désactivé.	OFF
Projection 3D > Inversion G/D Spécifiez si vous souhaitez inverser ou non la gauche et la droite dans les images 3D.	Normal <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Inverser

Élément	Par défaut
<p>Projection 3D > Format 3D</p> <p>Sélectionnez un format 3D.</p> <p>Sélectionnez [Auto] lorsque les signaux 3D sont envoyés via HDMI. Si l'image ne se projète pas en 3D même si [Auto] est sélectionné, changez le paramètre pour correspondre au format 3D du signal envoyé.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto • Séquence trames • Côte à côté • Haut et bas • Combin. trame 	Auto
<p>Sous-titrage codé</p> <p>Le projecteur est compatible avec les sous-titres codés, ce qui permet d'afficher des sous-titres en bas de l'image. Cela est conforme aux réglementations de la US Federal Communications Commission (FCC).</p> <p>Sélectionnez [CC-1] à [CC-4] pour afficher le dialogue et le récit des programmes TV et des vidéos avec sous-titres codés.</p> <p>La fonction est disponible lorsque vous sélectionnez [Vidéo] comme signal d'entrée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • OFF • CC-1 • CC-2 • CC-3 • CC-4 	OFF

Menu Paramètres d'économie d'énergie

Élément	Par défaut
<p>Mode Éco</p> <p>Définissez les paramètres de la lampe pour économiser de l'énergie ou pour rendre les images plus lumineuses.</p> <ul style="list-style-type: none"> • ON (Auto) <p>Sélectionnez ce mode pour économiser de l'énergie. Dans ce mode, les paramètres suivants sont automatiquement spécifiés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alimentation lampe : [Auto] • AlimLpe si Aucun signal : [Éco] • Éco image : [ON] <ul style="list-style-type: none"> • ON (Détaillé) <p>Vous pouvez définir manuellement [Alimentation lampe], [AlimLpe si Aucun signal] et [Éco image].</p> <ul style="list-style-type: none"> • OFF <p>Sélectionnez ce mode pour rendre les images plus lumineuses. Dans ce mode, les paramètres suivants sont automatiquement spécifiés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alimentation lampe : [Maximum] • AlimLpe si Aucun signal : [Stand.] • Éco image : [OFF] 	ON (Auto)

Élément	Par défaut
<p>Alimentation lampe</p> <p>Ce paramètre est disponible lorsque [Mode Éco] est défini sur [ON (Détallé)].</p> <p>Sélectionnez le niveau de puissance de lampe.</p> <p>[Auto] peut être sélectionné lorsque vous choisissez [Standard] ou [Arrière] dans [Mode de projection] sous [Paramètres par défaut2]. Si vous sélectionnez [Auto], le niveau d'alimentation de la lampe bascule automatiquement en fonction de la luminosité de l'environnement de projection. Assurez-vous que le capteur d'éclairement situé au sommet du projecteur n'est pas obstrué. Il est possible que cette fonction ne marche pas correctement en fonction du positionnement du projecteur.</p> <p>Lorsque vous sélectionnez [Maximum], l'image est la plus lumineuse possible mais la consommation électrique est également la plus élevée. Lorsque vous sélectionnez [Faible], la consommation électrique est la plus faible mais la luminosité de l'image est aussi la plus faible.</p> <p>L'alimentation de la lampe est à son maximum indépendamment de ce paramètre lorsque [Mode simul.DICOM], [Projection 3D] ou [Mode interactif] est activé.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto • Maximum • Élevée • Moyenne • Basse 	Auto
<p>AlimLpe si Aucun signal</p> <p>Ce paramètre est disponible lorsque [Mode Éco] est défini sur [ON (Détallé)].</p> <p>Spécifiez si vous souhaitez abaisser ou non l'alimentation de la lampe lorsqu'il n'y a pas de signal d'entrée. Si vous sélectionnez [Éco], le projecteur diminue l'alimentation de la lampe trente 30 après la disparition du signal d'entrée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Éco • Stand. 	Éco

Élément	Par défaut
Éco image Ce paramètre est disponible lorsque [Mode Éco] est défini sur [ON (Détailé)]. Spécifiez si vous souhaitez ou non que l'alimentation de la lampe commute automatiquement en fonction de la luminosité de l'image. Cette fonction ne marche pas lorsque [Mode simul.DICOM], [Projection 3D] ou [Mode interactif] est activé.	ON
Hors tens° signal abs. Sélectionnez la durée s'écoulant entre le dernier signal d'entrée ou la dernière opération jusqu'au moment où le projecteur entre en mode veille. <ul style="list-style-type: none"> • OFF • 5 min. • 10 min. • 20 min. • 30 min. 	20 min.
Alim. en mode veille Indiquez si vous souhaitez ou non économiser de l'énergie en mode veille. <ul style="list-style-type: none"> • Éco Vous pouvez économiser l'énergie lorsque l'appareil est en veille, mais le temps de démarrage est plus long. • ONexp Vous pouvez allumer rapidement le projecteur et celui-ci commencera la projection automatiquement si les signaux de l'image sont envoyés même lorsqu'il est en mode veille. Cependant, le niveau d'énergie de veille est plus élevé. 	Éco

Élément	Par défaut
<p>Para. NW en Veille</p> <p>Sélectionnez un fonction réseau à activer en mode veille. Vous pouvez économiser de l'énergie en désactivant la fonction réseau.</p> <p>Cette fonction est disponible lorsque vous sélectionnez [Éco] dans [Alim. en mode Veille].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ne pas utiliser <p>Désactive le LAN filaire et sans fil lorsque l'appareil est en veille pour économiser de l'énergie. Pour utiliser le LAN filaire ou sans fil, appuyez sur la touche [Power] pour allumer le projecteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • LAN filaire <p>Vous pouvez allumer le projecteur depuis le mode veille via un LAN filaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • LAN filaire/sans fil (RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N uniquement) <p>Vous pouvez allumer le projecteur depuis le mode veille via un LAN filaire ou sans fil.</p>	LAN filaire

Menu Paramètres par défaut

Élément	Par défaut
Recherche d'entrée auto Spécifiez s'il faut commuter ou non vers un autre signal d'entrée détecté par le projecteur quand vous appuyez sur la touche [Input]. Choisissez toujours les signaux d'entrée [Serveur] et [Miracast] manuellement même si ce paramètre est sur [ON].	ON
Terminal Ordinateur 2 Sélectionnez la finalité du port Computer2 In/Monitor Out. <ul style="list-style-type: none">• Entrée Vous pouvez utiliser le port Computer2 In/Monitor Out pour l'entrée de signaux RGB.• Sortie Vous pouvez utiliser le port Computer2 In/Monitor Out pour la sortie des signaux RGB et des signaux Y/Pb/Pr.	Entrée
Bip Spécifiez si vous souhaitez utiliser ou non le bip pendant l'utilisation.	ON
Arr.-plan signal abs. Sélectionnez l'affichage de l'image lorsqu'il n'y a pas de signal d'entrée. <ul style="list-style-type: none">• Logo• Bleu• Aucun	Logo
Afficher instructions Spécifiez si vous souhaitez ou non afficher les instructions sur le fonctionnement du projecteur.	ON
Écran de démarrage Spécifiez si vous souhaitez afficher ou non l'écran de démarrage lorsque le projecteur est activé.	ON

Élément	Par défaut
Logo utilisateur > Enregistrer le logo Enregistrer un logo utilisateur Projetez l'image à enregistrer comme logo utilisateur, puis exécutez cette fonction. Les logos utilisateurs peuvent être affichés dans l'écran de démarrage ou comme arrière plan en l'absence de signal d'entrée. Les logos utilisateur peuvent être enregistrés dans les résolutions maximales suivantes : <ul style="list-style-type: none">• RICOH PJ X3351N/X4241N : 1024 × 768 pixels• RICOH PJ WX3351N/WX4241N : 1280 × 800 pixels Cette fonction est disponible lorsque vous sélectionnez [Ordinateur 1], [Ordinateur 2] ou [HDMI] (signaux RVB) comme signal d'entrée. Lorsque vous sélectionnez [PC réseau] ou [Miracast] comme signal d'entrée, cette fonction est disponible pour l'écran d'ordinateur ou de smartphone projeté.	-
Logo utilisateur > Confirmer le logo Affichez le logo utilisateur enregistré.	-
Logo utilisateur > Réinitialiser le logo Supprimez le logo utilisateur enregistré.	-
Interactif > Mode interactif Lorsque le kit interactif est connecté au projecteur, vous pouvez spécifier si vous souhaitez activer ou non le mode interactif. Pour en savoir plus sur le mode interactif, consultez le manuel fourni avec le kit interactif. Le mode interactif, la projection 3D et Éco image ne peuvent pas être activés simultanément. Si vous définissez ce paramètre sur [ON], [Projection 3D] dans les [Paramètres d'affichage] est défini sur [OFF], la lampe du projecteur fonctionne à la puissance maximale et Éco image est désactivé.	OFF
Interactif > Enreg. adaptateur PC Enregistrer l'adaptateur USB de l'ordinateur sur le projecteur pour utiliser le mode interactif. Pour plus d'informations sur la façon d'enregistrer l'adaptateur USB de l'ordinateur, veuillez vous référer au manuel fourni avec le kit interactif. Cette fonction n'est pas disponible lorsque vous sélectionnez [Vidéo] comme signal d'entrée.	-

Élément	Par défaut
Autofocus (RICOH PJ X3351N/WX3351N uniquement) Spécifiez si vous souhaitez activer ou non la fonction de mise au point automatique.	ON

Menu Paramètres par défaut2

Élément	Par défaut
Langue <p>Sélectionner la langue d'affichage.</p> <p>Les langues disponibles sont les suivantes:</p> <p>Anglais, japonais, espagnol, russe, français, portugais, allemand, italien, hollandais, polonais, tchèque, suédois, finnois, hongrois, norvégien, danois, roumain, grec, turc, arabe, thaïlandais, indonésien, chinois, chinois traditionnel.</p>	English
Mode de projection <p>Sélectionnez la méthode de projection selon la manière dont le projecteur est positionné.</p> <p>Lorsque vous sélectionnez [Plafond] ou [Plafond arrière], vous ne pouvez pas sélectionner [Auto] dans [Alimentation lampe] sous [Paramètres d'économie d'énergie].</p> <p>Si vous passez ce paramètre sur [Plafond] ou [Plafond arrière] lorsque [Alimentation lampe] est [Auto], [Alimentation lampe] bascule sur [Maximum].</p> <p>Si vous faites passer ce paramètre sur [Standard] ou [Arrière] lorsque [Alimentation lampe] est sur [Maximum], [Alimentation lampe] bascule sur [Auto].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Standard Sélectionner ce mode lorsque le projecteur est placé devant un écran. • Arrière Sélectionner ce mode lorsque le projecteur est placé derrière un écran. • Plafond Sélectionner ce mode lorsque le projecteur est monté au plafond et placé devant un écran. • Plafond arrière Sélectionner ce mode lorsque le projecteur est monté au plafond et placé derrière un écran. 	Standard

Élément	Par défaut
ID de télécommande Sélectionnez l'ID de la télécommande du projecteur. Spécifiez l'ID de chaque projecteur lorsque vous contrôlez plusieurs projecteurs à l'aide d'une unique télécommande. <ul style="list-style-type: none">• 1• 2• 3• 4	1
Mise sous tension directe Sélectionnez la méthode de démarrage du projecteur. <ul style="list-style-type: none">• ON Activez automatiquement le projecteur lorsque le cordon d'alimentation est branché.• OFF Activer le projecteur lorsque la touche [Power] est enfoncée.	OFF
Mode en hauteur Le nombre de rotations du ventilateur est élevé lorsqu'il est défini sur [ON]. L'air est plus rare en altitude, ainsi l'efficacité de refroidissement du projecteur est réduite. Sélectionnez [ON] lorsque le projecteur est utilisé à une altitude dépassant 1500 mètres (4921 pieds). Ne pas sélectionner [ON] lorsque l'altitude est inférieure à 1500 mètres.	OFF
Verrou Spécifiez si vous souhaitez ou non verrouiller les touches du panneau de commande. Vous pouvez régler ce paramètre sur [OFF] en appuyant sur la touche [AV Mute] sur le panneau de commandes du projecteur pendant 10 secondes.	OFF
Heure actuelle > Date/Heure Spécifiez la date et l'heure actuelle.	-
Heure actuelle > Fuseau horaire Spécifiez le fuseau horaire de l'endroit où le projecteur est utilisé en sélectionnant la différence de temps UTC (Temps universel coordonné).	+0:00

Élément	Par défaut
Minuterie d'alimentation > Projection minuterie Paramètre permettant d'activer ou non la fonction de minuterie d'alimentation. Quand vous activez cette fonction, le projecteur démarre automatiquement la projection et se coupe à l'heure spécifiée. Si vous sélectionnez [ON], spécifiez [Jour de projection] et [Heure de projection] pour activer cette fonction.	OFF
Minuterie d'alimentation > Jour de projection Sélectionnez un jour de la semaine pour commencer la projection en utilisant la fonction minuterie d'alimentation.	(Non programmé)
Minuterie d'alimentation > Heure de projection Spécifiez l'heure à laquelle commencer et terminer la projection en utilisant la fonction de minuterie d'alimentation. Un intervalle d'au moins dix minutes est requis entre l'heure de démarrage et l'heure de fin.	(Non programmé)
Mot de passe démarrage > Enregistrer le Mdp Saisissez un mot de passe à 6 chiffres. Le mot de passe actuel est requis pour changer le mot de passe.	000000
Mot de passe démarrage > Protection du Mdp Spécifiez si vous souhaitez que l'on saisisse ou non un mot de passe lorsque le projecteur est activé. Si cela est sélectionné, un mot de passe doit être saisi lorsque le projecteur est activé une fois que le cordon d'alimentation a été débranché. Toutefois, un mot de passe est inutile lorsque le projecteur est allumé depuis le mode veille. Un mot de passe est requis pour modifier ce paramètre.	OFF
Réinitialiser tout Réinitialisez tous les menus sur leurs valeurs par défaut. Cette fonction ne peut pas restaurer les paramètres par défaut du [Logo utilisateur] dans [Paramètres par défaut1], [Mot de passe démarrage] dans [Paramètres par défaut2], les paramètres de sécurité réseau qui sont réinitialisés en exécutant [Réinitialiser les paramètres de sécurité] dans [Paramètres d'application réseau] et [Mot de passe administrateur] dans [Paramètres d'application réseau].	-

Menu Paramètres USB

Cette section décrit les éléments du menu Paramètres USB dans l'onglet menu Réseau/USB.

Vous pouvez également spécifier et vérifier les éléments dans le menu Paramètres USB en utilisant Web Image Monitor. Cependant, les éléments suivants ne sont disponibles que sur l'écran de menu.

- [Retirer clé USB] dans [Paramètres]
- [Espace disponible sur la clé USB (Ko.)] et [État d'accès de la clé USB] dans [État affichage]

Sur Web Image Monitor, vous pouvez vérifier [Version firmware fonction USB/réseau] sur la première page.

Pour plus d'informations concernant Web Image Monitor, voir P. 163 "Gestion du projecteur avec Web Image Monitor".

5

Paramètres

Image fixe

Élément	Par défaut
Effet d'affichage Sélectionnez l'effet d'affichage lors des transitions d'images. <ul style="list-style-type: none"> • Aucun • Entrée brusque L'image actuelle est chassée par l'image suivante. • Balayage L'image actuelle est effacée par l'image suivante. • Fondu L'image actuelle s'estompe et l'image suivante apparaît progressivement. 	Aucun
Intervalle d'affichage (sec.) Saisissez une intervalle de défilement du diaporama comprise entre 5 à 999 secondes.	5 secondes

Image mobile

Élément	Par défaut
Répéter Spécifiez si vous souhaitez répéter ou non la lecture de vidéo.	OFF

Commun

Élément	Par défaut
Démarrage diaporama auto Spécifiez si vous souhaitez démarrer ou non un affichage diaporama automatiquement lorsque le projecteur est connecté au périphérique USB.	OFF
Retirer clé USB Le périphérique USB peut être retiré lorsque cette commande est exécutée.	-

État affichage**Clé USB**

Élément	Par défaut
Espace disponible sur la clé USB (Ko.) Affiche l'espace disponible sur le périphérique USB (en Ko).	-
État d'accès de la clé USB Affiche si le périphérique USB peut être consulté ou non.	-

Version de firmware

Élément	Par défaut
Version firmware fonction USB/réseau Affiche la version de firmware des fonctions USB/du réseau.	-

Menu Paramètres réseau

Cette section explique les éléments dans le menu Paramètres réseau sous l'onglet du menu Paramètres Réseau/USB.

Vous pouvez également spécifier et vérifier les éléments dans le menu Paramètres réseau avec Web Image Monitor. Cependant, les éléments suivants ne sont disponibles que sur l'écran de menu.

- [Configuration de LAN sans fil simple], [Type EAP], [Importer certificat client], [Nom d'utilisateur certificat client], [Liste de certificats client], [Importer certificat AC], [Liste de certificats AC], [Supprimer client/certificat AC], [Nom d'utilisateur MS-CHAP v2], [Mot de passe MS-CHAP v2], [Nom de domaine Windows], [Authentification certificat serveur], [Permission AC intermédiaire], [Vérificat° connex° WPA/WPA2-EAP] et [Réinitialiser paramètres de LAN sans fil] dans [LAN sans fil]
- [Assistant de configuration réseau] dans [Assistant config.]

5

Sur Web Image Monitor, vous pouvez vérifier [Version firmware fonction USB/réseau] sur la première page.

Pour plus d'informations concernant Web Image Monitor, voir P. 163 "Gestion du projecteur avec Web Image Monitor".

LAN filaire

Paramètres LAN filaire

Élément	Par défaut
LAN filaire Indiquez s'il faut activer ou désactiver le LAN filaire.	Activer
Vitesse TX Sélectionnez une vitesse du réseau LAN filaire qui corresponde à votre environnement réseau. Il est recommandé de sélectionner [Négociation auto]. <ul style="list-style-type: none"> • Négociation auto • 10BASE-T Full Duplex • 10BASE-T Half Duplex • 100BASE-TX Full Duplex • 100BASE-TX Half Duplex 	Négociation auto

Paramètres TCP/IP

Élément	Par défaut
DHCP Spécifiez si vous souhaitez activer ou désactiver le DHCP. L'adresse IP est allouée automatiquement depuis le serveur DHCP lorsque [Activer] est sélectionné. Lorsque [Désactiver] est sélectionné, saisissez l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut manuellement.	Activer
Adresse IP Saisissez l'adresse IP du projecteur.	0.0.0.0
Masque sous-réseau Saisissez le masque de sous-réseau.	0.0.0.0
Passerelle par défaut Saisissez la passerelle par défaut.	0.0.0.0

LAN sans fil (RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N uniquement)

Paramètres simples

Élément	Par défaut
Configuration de LAN sans fil simple Acquérez les paramètres LAN sans fil enregistrés dans le point d'accès et spécifiez les paramètres LAN sans fil du mode infrastructure pour le projecteur automatiquement. Il est possible que cette fonction ne marche pas selon le point d'accès.	-

Paramètres LAN sans fil

Élément	Par défaut
LAN sans fil Spécifiez si vous voulez activer ou désactiver le LAN sans fil.	Activer

Élément	Par défaut
Mode de communication Sélectionnez le mode de communication LAN sans fil. <ul style="list-style-type: none">• Infrastructure Sélectionnez ce mode lorsque vous souhaitez connecter le projecteur à un réseau LAN sans fil. Dans ce mode, vous devez spécifier le [SSID] et les éléments dans [Sécurité] et [Paramètres TCP/IP].• Ad hoc Sélectionnez ce mode lorsque vous souhaitez connecter directement le projecteur et l'ordinateur. Dans ce mode, le projecteur spécifie automatiquement le [SSID] et les éléments dans [Sécurité] et [Paramètres TCP/IP].	Ad hoc
SSID Saisissez le SSID pour vous connecter à un réseau LAN sans fil lorsque [Infrastructure] est sélectionné. Saisissez 32 caractères maximum.	(vierge)
Canal Sélectionnez le canal à utiliser lorsque [Ad hoc] est sélectionné. Sélectionnez le canal correspondant au type de LAN sans fil utilisé. Les canaux disponibles risquent de différer en fonction du pays. <ul style="list-style-type: none">• 2,4 GHz : 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11	11

Paramètres TCP/IP

Élément	Par défaut
DHCP Spécifiez si vous souhaitez activer ou désactiver le DHCP. L'adresse IP est allouée automatiquement depuis le serveur DHCP lorsque [Activer] est sélectionné. Si vous sélectionnez [Désactiver], saisissez manuellement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut.	Activer
Adresse IP Saisissez l'adresse IP du projecteur.	0.0.0.0

Élément	Par défaut
Masque sous-réseau Saisissez le masque de sous-réseau.	0.0.0.0
Passerelle par défaut Saisissez la passerelle par défaut.	0.0.0.0

Sécurité

Élément	Par défaut
Méthode d'authentification Sélectionnez la méthode d'authentification du LAN sans fil. <ul style="list-style-type: none"> • Système ouvert • Clé WEP partagée • WPA/WPA2-PSK • WPA2-PSK • WPA/WPA2-EAP • WPA2-EAP 	Système ouvert

Élément	Par défaut
<p>Méthode de cryptage</p> <p>Sélectionnez la méthode de cryptage de LAN sans fil.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pas de cryptage <p>Les communications ne sont pas cryptées. Vous pouvez sélectionner [Pas de cryptage] si vous sélectionnez [Système ouvert] dans [Méthode d'authentification].</p> <ul style="list-style-type: none"> • WEP <p>Vous pouvez sélectionner [WEP] si vous sélectionnez [Système ouvert] dans [Méthode d'authentification].</p> <p>[WEP] est sélectionné automatiquement lorsque vous sélectionnez [Clé WEP partagée] dans [Méthode d'authentification].</p> <ul style="list-style-type: none"> • TKIP/CCMP <p>[TKIP/CCMP] est sélectionné automatiquement lorsque vous sélectionnez [WPA/WPA2-PSK] ou [WPA/WPA2-EAP] dans [Méthode d'authentification].</p> <ul style="list-style-type: none"> • CCMP <p>[CCMP] est sélectionné automatiquement lorsque vous sélectionnez [WPA2-PSK] ou [WPA2-EAP] dans [Méthode d'authentification].</p>	Pas de cryptage
<p>Numéro de clé WEP de transmission</p> <p>Sélectionnez le numéro de clé utilisé pour authentifier et crypter les transmissions lorsque vous sélectionnez [WEP] dans [Méthode de cryptage].</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 	1

Élément	Par défaut
Clé réseau Saisissez la clé WEP lorsque vous sélectionnez [Système ouvert] ou [Clé WEP partagée] dans [Méthode d'authentification] et sélectionnez [WEP] dans [Méthode de cryptage]. Avec WEP 64 bits, vous pouvez utiliser jusqu'à 10 caractères pour l'hexadécimal et 5 pour l'ASCII. Lors de l'utilisation de WEP de 128 bits, il est possible d'utiliser un maximum de 26 caractères pour une saisie hexadécimale et de 13 caractères pour ASCII. Saisissez PSK lorsque [WPA/WPA2-PSK] ou [WPA2-PSK] est sélectionné dans [Méthode d'authentification]. Avec un PSK, vous pouvez utiliser jusqu'à 64 caractères pour l'hexadécimal et 8 à 63 pour l'ASCII.	(vierge)
Type EAP Spécifiez le type WPA/WPA2-EAP lorsque [WPA/WPA2-EAP] ou [WPA2-EAP] est sélectionné dans [Méthode d'authentification]. Vous pouvez sélectionner EAP-TLS ou EAP-PEAP. <ul style="list-style-type: none"> • EAP-TLS Un certificat client et un certificat CA doivent être importés sur le projecteur. • EAP-PEAP Un certificat d'autorisation doit être importé sur le projecteur. 	EAP-TLS
Importer certificat client Importe le certificat client utilisé pour WPA/WPA2-EAP ou WPA2-EAP lorsque [EAP-TLS] est sélectionné dans [Type EAP].	-
Nom d'utilisateur certificat client Saisir le certificat nom d'utilisateur utilisé pour WPA / WPA2-EAP ou WPA2-EAP lorsque [EAP-TLS] est sélectionné dans [Type EAP]. Ce paramètre est facultatif. Si aucune valeur n'est définie, la valeur par défaut du certificat sera utilisée pour décrypter le certificat.	(vierge)
Liste de certificats client Affiche une liste de certificats client importés.	-

Élément	Par défaut
Importer certificat AC Importe un certificat AC lorsque [WPA/WPA2-EAP] ou [WPA2-EAP] est sélectionné dans [Méthode d'authentification].	-
Liste de certificats AC Affiche une liste de certificats AC importés.	-
Supprimer client/certificat AC Supprime l'ensemble des certificats client et AC importés.	-
Nom d'utilisateur MS-CHAP v2 Saisissez le nom d'utilisateur MS-CHAP v2 lorsque [EAP-PEAP] est sélectionné dans [Type EAP]. Vous pouvez saisir jusqu'à 31 caractères, espaces compris.	(vierge)
Mot de passe MS-CHAP v2 Saisissez le mot de passe MS-CHAP v2 lorsque [EAP-PEAP] est sélectionné dans [Type EAP]. Vous pouvez saisir jusqu'à 128 caractères, espaces compris.	(vierge)
Nom de domaine Windows Saisissez le nom de domaine Windows lorsque [EAP-PEAP] est sélectionné dans [Type EAP]. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères, espaces compris. Le symbole « @ » et les barres obliques sont inutilisables.	(vierge)
Authentification certificat serveur Indiquez si vous souhaitez activer ou désactiver l'authentification du certificat du serveur.	Activer
Permission AC intermédiaire Indiquez si vous souhaitez activer ou désactiver la permission de CA intermédiaire.	Activer
Vérificat° connex° WPA/WPA2-EAP Vérifie la connexion WPA/WPA2-EAP.	-

Réinitialiser paramètres de LAN sans fil

Élément	Par défaut
Réinitialiser paramètres de LAN sans fil <p>Les paramètres LAN sans fil suivants sont réinitialisés à leurs valeurs par défaut : Mode de communication, SSID, Canal, Méthode d'authentification, Méthode de cryptage, Transmission numéro de Clé WEP, Clé réseau, DHCP, Adresse IP, Masque de sous réseau, Passerelle par défaut.</p>	-

LAN Commun

Précisez les paramètres du LAN filaire et sans fil.

Passerelle par défaut privilégiée (RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N)

5

Élément	Par défaut
Passerelle par défaut privilégiée <p>Sélectionnez l'interface réseau du projecteur connecté au LAN câblé et sans fil.</p> <ul style="list-style-type: none"> • LAN filaire • LAN sans fil 	LAN filaire

Paramètres DNS

Élément	Par défaut
Nom d'hôte <p>Affichez le nom d'hôte du projecteur. Le [Nom de projecteur] dans [ID de projecteur] est utilisé comme nom d'hôte du projecteur.</p>	-
Nom de domaine <p>Saisissez le nom de domaine du projecteur. Saisissez 63 caractères maximum.</p>	(vierge)

Paramètres de recherche de projecteur

Élément	Par défaut
Recherche de projecteur Spécifiez si vous souhaitez rechercher ou non le projecteur automatiquement lorsque le projecteur et le périphérique connectés au projecteur se trouvent sur le même réseau.	Activer

Paramètres serveur HTTP

Élément	Par défaut
Port HTTP Saisissez un port HTTP compris entre 1 et 65535.	80

5

ID de projecteur

Élément	Par défaut
Nom de projecteur Saisissez un ID permettant d'identifier le projecteur sur le réseau. Saisissez 16 caractères maximum. Vous pouvez utiliser des caractères alphanumériques, des traits d'union, et des points pour les noms du projecteur. Le premier caractère du nom du projecteur peut uniquement être une lettre. Les traits d'unions et les points ne peuvent pas être saisis les uns à côté des autres ni être utilisés pour le dernier caractère du nom du projecteur.	RPJxxxxx* ¹
Code d'identification Saisissez le code d'identification à 4 chiffres pour connecter le projecteur et l'ordinateur à l'aide de QuickProjection.	0000 à 9999* ²

*1 xxxx correspondant aux six derniers chiffres de l'adresse MAC du LAN filaire.

*2 Chaque projecteur a un code d'identification unique comme paramètre par défaut.

Assistant d'installation

Élément	Par défaut
Assistant de configuration réseau Ouvrez Assistant de configuration réseau. Pour plus de détails sur Assistant de configuration réseau, voir P. 72 "Connexion du projecteur à un réseau".	-

État affichage

LAN filaire

Élément	Par défaut
Les paramètres du réseau LAN filaire actuel s'affichent. Vous pouvez confirmer les éléments suivants : État de la connexion, Adresse MAC, Vitesse de transmission, Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut	-

LAN sans fil (RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N uniquement)

Élément	Par défaut
Les paramètres du réseau LAN sans fil actuel s'affichent. Vous pouvez confirmer les éléments suivants : État de la connexion, Intensité champ radio, Adresse MAC, BSSID de point d'accès, Mode de communication, Vitesse de transmission, Canal, SSID, Méthode d'authentification, Méthode de cryptage, Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut	-

Version de firmware

Élément	Par défaut
Version firmware fonction USB/réseau Affiche la version de firmware des fonctions USB/du réseau.	-

Menu Paramètres d'application réseau

Cette section explique les éléments dans le menu Paramètres d'application réseau sous l'onglet du menu Paramètres réseau/USB.

Vous pouvez également spécifier et vérifier les éléments dans le menu Paramètres d'application réseau avec Web Image Monitor. Cependant, les éléments suivants ne sont disponibles que sur l'écran de menu.

- [Auth. utilis. Crestron WebUI], [MdP utilis. Crestron WebUI], [Auth. admin. Crestron WebUI], [MdP admin. Crestron WebUI], [Adresse IP du Control System], [ID IP du Control System] et [Port du Control System] dans [Outils d'administration]
- [DLNA Certification Mode] dans le [serveur]

Sur Web Image Monitor, vous pouvez vérifier [Version firmware fonction USB/réseau] sur la première page.

Pour plus d'informations concernant Web Image Monitor, voir P. 163 "Gestion du projecteur avec Web Image Monitor".

5

Outils d'administration

Web Image Monitor

Élément	Par défaut
Web Image Monitor Spécifiez si vous souhaitez ou non autoriser la modification et la vérification des paramètres du projecteur à l'aide d'un navigateur Web. Pour activer ce paramètre, vous devez redémarrer Web Image Monitor après avoir procédé à la modification. Pour plus d'informations concernant Web Image Monitor, voir P. 163 "Gestion du projecteur avec Web Image Monitor".	Activer

AMX Device Discovery

Élément	Par défaut
AMX Device Discovery Spécifiez si vous autorisez ou non que le projecteur soit contrôlé et surveillé par AMX Device Discovery. Pour utiliser cette fonction, la présence d'un contrôleur AMX est nécessaire sur votre environnement réseau. Pour plus de détails sur AMX Device Discovery, veuillez consulter le site Web d'AMX LLC.	Désactiver

Crestron RoomView

Élément	Par défaut
Crestron RoomView Spécifiez si vous autorisez ou non que le projecteur soit contrôlé et surveillé par Crestron RoomView. Pour plus de détails sur Crestron RoomView, voir P. 166 "Contrôle et surveillance du projecteur à l'aide de Crestron RoomView".	Désactiver
Auth. utilis. Crestron WebUI Spécifiez si vous souhaitez limiter ou non l'accès à Crestron WebUI à l'aide d'un mot de passe.	OFF
MdP utilis. Crestron WebUI Saisissez le mot de passe pour l'authentification de l'utilisateur de Crestron WebUI pouvant contenir jusqu'à 26 caractères.	(vierge)
Auth. admin. Crestron WebUI Spécifiez si vous souhaitez ou non limiter l'accès à l'écran des outils sur Crestron WebUI à l'aide d'un mot de passe.	OFF
MdP admin. Crestron WebUI Saisissez le mot de passe pour l'authentification de l'administrateur de Crestron WebUI pouvant contenir jusqu'à 26 caractères.	(vierge)
Adresse IP du Control System Saisissez l'adresse IP du Control System de Crestron.	0.0.0.0
ID IP du Control System Saisissez l'ID IP pour vous connecter au Control System de Crestron.	3
Port du Control System Saisissez le numéro du port de communication avec le Control System de Crestron.	41794

PJLink

Élément	Par défaut
Authentification PJLink Spécifiez si vous souhaitez configurer ou non l'authentification PJLink.	OFF

Élément	Par défaut
Mot de passe PJLink Saisissez le mot de passe utilisé lors de la configuration de l'authentification PJLink. Vous pouvez utiliser jusqu'à 32 caractères alphanumériques.	(vierge)

Sécurité

Élément	Par défaut
<p>Authentification administrateur</p> <p>Spécifiez si vous souhaitez définir ou non l'authentification administrateur. Un mot de passe administrateur est requis pour modifier ce paramètre.</p> <p>Si l'authentification de l'administrateur est activée, un mot de passe est requis pour les opérations suivantes :</p> <p>RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N</p> <ul style="list-style-type: none"> Modification de [Numéro de clé WEP de transmission], [Clé réseau], [Type EAP], [Nom d'utilisateur certificat client], [Nom d'utilisateur MS-CHAP v2], [Mot de passe MS-CHAP v2], [Nom de domaine Windows], [Authentification certificat serveur], [Permission AC intermédiaire], [Auth. utilis. Crestron WebUI], [MdP utilis. Crestron WebUI], [Auth. admin. Crestron WebUI], [MdP admin. Crestron WebUI], [Authentification PJLink] et [Mot de passe PJLink] Utilisation de la fonction de configuration du LAN sans fil simple et Assistant de configuration réseau Importation, suppression ou affichage des certificats clients ou CA Allumer ou éteindre le projecteur via le réseau Modifiez les paramètres à l'aide de Web Image Monitor. Exécution de [Réinitialiser les paramètres de sécurité] <p>RICOH PJ X4241N</p> <ul style="list-style-type: none"> Modification de [Auth. utilis. Crestron WebUI], [MdP utilis. Crestron WebUI], [Auth. admin. Crestron WebUI], [MdP admin. Crestron WebUI], [Authentification PJLink] et [Mot de passe PJLink] Utilisation d'Assistant de configuration réseau Allumer ou éteindre le projecteur via le réseau Modifiez les paramètres à l'aide de Web Image Monitor. Exécution de [Réinitialiser les paramètres de sécurité] 	OFF

Élément	Par défaut
Mot de passe administrateur Saisissez le mot de passe administrateur. Vous pouvez utiliser jusqu'à 32 caractères alphanumériques. Le mot de passe actuel est requis pour changer le mot de passe administrateur.	(vierge)
Authentification application Spécifiez si vous souhaitez activer ou désactiver l'authentification de l'application.	OFF
Mot de passe application Saisissez le mot de passe utilisé pour l'authentification d'application. Vous pouvez utiliser jusqu'à 32 caractères alphanumériques.	(vierge)
Réinitialiser les paramètres de sécurité Réinitialiser les valeurs des paramètres suivants protégées par l'authentification de l'administrateur: RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N [Numéro de clé WEP de transmission], [Clé réseau], [Type EAP], [Nom d'utilisateur certificat client], [Nom d'utilisateur MS-CHAP v2], [Mot de passe MS-CHAP v2], [Nom de domaine Windows], [Authentification certificat serveur], [Permission AC intermédiaire], [Auth. utilis. Crestron WebUI], [MdP utilis. Crestron WebUI], [Auth. admin. Crestron WebUI], [MdP admin. Crestron WebUI], [Authentification PJLink] et [Mot de passe PJLink]. RICOH PJ X4241N [Auth. utilis. Crestron WebUI], [MdP utilis. Crestron WebUI], [Auth. admin. Crestron WebUI], [MdP admin. Crestron WebUI], [Authentification PJLink] et [Mot de passe PJLink].	-

Serveur

Contrôle de projection à distance

Élément	Par défaut
Contrôle de projection à distance <p>Spécifiez si vous souhaitez activer ou non la fonction de Contrôle de projection à distance. La fonction de Contrôle de projection à distance vous permet de projeter des images depuis une tablette ou un smartphone via un réseau.</p> <p>Pour plus d'informations sur la projection d'images à l'aide de cette fonction, voir P. 84 "Projection des images à l'aide des périphériques compatibles DLNA".</p>	Activer

Image fixe

Élément	Par défaut
Effet d'affichage <p>Sélectionnez l'effet d'affichage lors des transitions d'images.</p> <ul style="list-style-type: none"> Aucun Entrée brusque L'image actuelle est chassée par l'image suivante. Balayage L'image actuelle est effacée par l'image suivante. Fondu L'image actuelle s'estompe et l'image suivante apparaît progressivement. 	Aucun
Intervalle d'affichage (sec.) <p>Saisissez une intervalle de défilement du diaporama comprise entre 5 à 999 secondes.</p>	5 secondes

Image mobile

Élément	Par défaut
Répéter <p>Spécifiez si vous souhaitez répéter ou non la lecture de vidéo.</p>	OFF

Élément	Par défaut
<p>Mode de certification DLNA</p> <p>Spécifiez si le projecteur fonctionne comme un appareil certifié DLNA. Le projecteur est certifié conformément aux directives DLNA version 1.5 en matière d'images fixes. Pour plus d'informations sur les types de fichiers pris en charge, voir P. 84 "Projection des images à l'aide des périphériques compatibles DLNA".</p> <ul style="list-style-type: none"> • Activer <p>Le projecteur fonctionne comme un appareil certifié DLNA. De tous les fichiers vidéo envoyés depuis le serveur DLNA, ceux qui ne sont pas compatibles avec le DLNA figurent sur la liste des fichiers de l'écran Serveur de projection.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Désactiver <p>Le projecteur fonctionne selon ses propres spécifications. Il ne fonctionne pas comme un appareil certifié DLNA. Tous les fichiers vidéo envoyés depuis le serveur DLNA apparaissent dans la liste des fichiers de l'écran Serveur de projection.</p>	Désactiver

5

État affichage

PJLink

Élément	Par défaut
<p>Classe PJLink</p> <p>Affiche la classe PJLink.</p>	-

Version de firmware

Élément	Par défaut
<p>Version firmware fonction USB/réseau</p> <p>Affiche la version de firmware des fonctions USB/du réseau.</p>	-

Authentification administrateur

Élément	Par défaut
Reset Administrator Password Réinitialisez le mot de passe administrateur.	-
Reset PJLink Password Réinitialisez le mot de passe PJLink.	-

État affichage

Élément
Entrée Affiche les signaux d'entrée sélectionnés.
Résolution Affiche la résolution. Cet élément s'affiche lorsque vous sélectionnez [Ordinateur 1], [Ordinateur 2] ou [HDMI] (signaux RVB) comme signal d'entrée.
Fréquence Affiche la fréquence synchrone. Cet élément s'affiche lorsque vous sélectionnez [Ordinateur 1], [Ordinateur 2] ou [HDMI] (signaux RVB) comme signal d'entrée.
Sync. Affiche la polarité de signal synchrone. Cet élément apparaît lorsque vous sélectionnez [Ordinateur 1] ou [Ordinateur 2] comme signal d'entrée.
Format de signal Affiche le format de signal Y/Pb/Pr. Cet élément s'affiche lorsque vous sélectionnez [Y/Pb/Pr] ou [HDMI] (signaux Y/Pb/Pr) comme signal d'entrée.
Mode vidéo Affiche le format de couleur de signal vidéo. Cet élément apparaît lorsque vous sélectionnez [Vidéo] comme signal d'entrée.
Durée utilisat° lampe Affiche la durée d'utilisation de la lampe.
Nbre remplacemts lampe Affiche le nombre de remplacements de la lampe.
Temps total Affiche la durée d'utilisation du projecteur.

Élément
Réduct° taux CO2 total Affiche la réduction totale des émissions de CO ₂ permise en définissant le mode lampe sur le mode éco.
Rapport temps Éco Affiche le rapport du mode éco lorsqu'il est utilisé par rapport au temps d'utilisation total.
Heure actuelle Affiche l'heure actuelle spécifiée sous [Heure actuelle] dans [Paramètres par défaut2].
Version du FW principal Affiche la version du firmware sur la carte principale.
Version interactive Lorsque le kit interactif est connecté au projecteur, la version de la fonction interactive s'affiche.

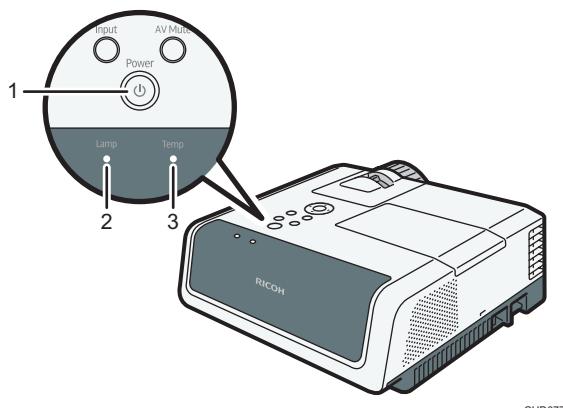
6. Dépannage

Ce chapitre explique les problèmes élémentaires et les méthodes de dépannage lorsqu'un voyant est allumé.

Liste d'affichage des indicateurs

Le projecteur utilise la touche [Power], les indicateurs et émet un bip pour vous informer d'un dysfonctionnement. Vérifiez le statut de l'indicateur et prenez les mesures suivantes. «  » dans le tableau signifie que l'indicateur clignote.

Emplacement de l'indicateur



6

1. Touche [Power]
2. Indicateur de lampe
3. Indicateur de température

État	Causes	Solutions
Le projecteur ne s'allume pas.  Lamp Temp  	Le projecteur présente un dysfonctionnement.	Débranchez la prise et contactez le SAV.

État	Causes	Solutions
<p>"Erreur de matériel" apparaît et le projecteur s'éteint pendant l'utilisation.</p>  <p>Intervalle de clignotement : 0,2 secondes</p>	<p>Le projecteur présente un dysfonctionnement.</p>	<p>Débranchez le cordon d'alimentation, attendez quelques instants, puis rallumez le projecteur.</p> <p>Vous pouvez également appuyer sur la touche [Power] sur la télécommande ou le panneau de commande et la maintenir enfoncée pendant deux secondes.</p> <p>Si le problème ne peut pas être résolu, contactez le SAV.</p>
<p>La lampe ne s'allume pas.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> La lampe a surchauffé et ne peut pas être allumée. La durée de vie de la lampe a expiré. Le projecteur présente un dysfonctionnement. 	<ul style="list-style-type: none"> Débranchez le cordon d'alimentation, attendez un peu, et puis mettez à nouveau le projecteur sous tension. Vous pouvez également appuyer sur la touche [Power] sur la télécommande ou le panneau de commande et la maintenir enfoncée pendant deux secondes. Si la lampe est grillée, remplacez-la. Pour plus d'informations sur le remplacement de la lampe, voir P. 155 "Remplacement de la lampe".

État	Causes	Solutions
<p>La lampe s'est éteinte pendant le fonctionnement.</p>  <p>Intervalle de clignotement : 1 seconde</p>	<ul style="list-style-type: none"> La durée de vie de la lampe a expiré. Le projecteur présente un dysfonctionnement. 	<ul style="list-style-type: none"> Débranchez le cordon d'alimentation, attendez un peu, et puis mettez à nouveau le projecteur sous tension. <p>Vous pouvez également appuyer sur la touche [Power] sur la télécommande ou le panneau de commande et la maintenir enfoncée pendant deux secondes.</p> <ul style="list-style-type: none"> Si la lampe est grillée, remplacez-la. Pour plus d'informations sur le remplacement de la lampe, voir P. 155 "Remplacement de la lampe".
<p>La lampe ne s'allume pas, est éteinte pendant l'utilisation ou ne s'éteint pas.</p>  <p>Intervalle de clignotement : 0,2 secondes</p>	<p>Le projecteur présente un dysfonctionnement.</p>	<p>Débranchez le cordon d'alimentation, attendez quelques instants, puis rallumez le projecteur.</p> <p>Vous pouvez également appuyer sur la touche [Power] sur la télécommande ou le panneau de commande et la maintenir enfoncée pendant deux secondes.</p> <p>Si le problème ne peut pas être résolu, contactez le SAV.</p>
<p>La lampe s'éteint pendant l'utilisation ou elle ne s'allume pas.</p>  <p>Intervalle de clignotement : 1 seconde</p>	<p>Le capot de la lampe n'est pas installé correctement.</p>	<p>Débranchez le cordon d'alimentation et repositionnez correctement le couvercle de la lampe. Pour plus d'informations sur l'installation du capot de la lampe, voir P. 155 "Remplacement de la lampe".</p>

État	Causes	Solutions
<p>"Erreur de température" apparaît et le projecteur s'est éteint pendant l'utilisation.</p>  <p>Intervalle de clignotement : 5 secondes</p>	<ul style="list-style-type: none"> • L'intérieur a surchauffé. • Le projecteur est utilisé dans un environnement à température élevée. 	<p>Installez le projecteur de sorte que les entrées et les sorties d'air ne soient pas obstruées.</p> <p>Débranchez le cordon d'alimentation, attendez quelques instants, puis rallumez le projecteur.</p> <p>Vous pouvez également appuyer sur la touche [Power] sur la télécommande ou le panneau de commande et la maintenir enfoncée pendant deux secondes.</p>
<p>"Erreur de ventilateur" apparaît et le projecteur s'est éteint pendant l'utilisation.</p>  <p>Intervalle de clignotement : 1 à 4 fois toutes les 5 secondes</p>	<p>Le ventilateur de refroidissement du projecteur présente un dysfonctionnement.</p>	<p>Débranchez la prise et contactez le SAV.</p>
<p>Le projecteur s'est éteint pendant l'utilisation ou il ne s'allume pas.</p>  <p>Intervalle de clignotement : 0,2 secondes</p>	<p>Le projecteur présente un dysfonctionnement.</p>	<p>Débranchez le cordon d'alimentation, attendez quelques instants, puis rallumez le projecteur.</p> <p>Vous pouvez également appuyer sur la touche [Power] sur la télécommande ou le panneau de commande et la maintenir enfoncée pendant deux secondes.</p> <p>Si le problème ne peut pas être résolu, contactez le SAV.</p>

État	Causes	Solutions
<p>La lampe s'est éteinte pendant le fonctionnement.</p>  <p>Intervalle de clignotement : 1 seconde</p>	<ul style="list-style-type: none"> L'intérieur a surchauffé. Le projecteur est utilisé dans un environnement à température élevée. 	<ul style="list-style-type: none"> Installez le projecteur de sorte que les entrées et les sorties d'air ne soient pas obstruées. Débranchez le cordon d'alimentation, attendez un peu, et puis mettez à nouveau le projecteur sous tension. <p>Vous pouvez également appuyer sur la touche [Power] sur la télécommande ou le panneau de commande et la maintenir enfoncée pendant deux secondes.</p> <p>Si le problème ne peut être résolu, contactez le SAV.</p>
<p>La lampe s'est éteinte pendant le fonctionnement.</p>  <p>Intervalle de clignotement : 1 seconde</p>	<ul style="list-style-type: none"> La durée de vie de la lampe a expiré. 	<ul style="list-style-type: none"> Débranchez le cordon d'alimentation, attendez un peu, et puis mettez à nouveau le projecteur sous tension. <p>Vous pouvez également appuyer sur la touche [Power] sur la télécommande ou le panneau de commande et la maintenir enfoncée pendant deux secondes.</p> <ul style="list-style-type: none"> Si la lampe est grillée, remplacez-la. Pour plus de détails sur la façon de remplacer la lampe, voir page 127 « Remplacement de la lampe ».

État	Causes	Solutions
<p>La lampe ne s'allume pas.</p>  <p>Intervalle de clignotement : 1 seconde</p>	<p>Le projecteur présente un dysfonctionnement.</p>	<p>Débranchez le cordon d'alimentation, attendez quelques instants, puis rallumez le projecteur.</p> <p>Vous pouvez également appuyer sur la touche [Power] sur la télécommande ou le panneau de commande et la maintenir enfoncée pendant deux secondes.</p> <p>Si le problème ne peut pas être résolu, contactez le SAV.</p>
<p>La lampe s'est éteinte pendant le fonctionnement.</p>  <p>Intervalle de clignotement : 1 seconde</p>	<p>Le projecteur présente un dysfonctionnement.</p>	<p>Débranchez le cordon d'alimentation, attendez quelques instants, puis rallumez le projecteur.</p> <p>Vous pouvez également appuyer sur la touche [Power] sur la télécommande ou le panneau de commande et la maintenir enfoncée pendant deux secondes.</p> <p>Si le problème ne peut pas être résolu, contactez le SAV.</p>

Problèmes fréquents

Si vous pensez qu'un dysfonctionnement s'est produit, vérifiez les points suivants avant de contacter le SAV.

Problème	Solutions
L'appareil ne s'allume pas.	<ul style="list-style-type: none"> Veillez à ce que le cordon d'alimentation ou le connecteur soit correctement branché. Veillez à ce que le capot de la lampe soit installé correctement. Pour plus d'informations, voir P. 155 "Remplacement de la lampe". Lorsque le projecteur est installé au plafond avec l'objectif vers le bas, veillez à appuyer sur la touche [Power] et attendez que le processus de refroidissement du projecteur se termine avant de débrancher le cordon d'alimentation. Si vous débranchez le cordon d'alimentation sans avoir appuyé sur la touche [Power] ou si l'alimentation du projecteur est coupée en raison d'une panne de courant, vous ne pouvez pas allumer à nouveau le projecteur pendant environ 25 minutes, le temps que sa chaleur interne se dissipe. Attendez que le projecteur refroidisse.
L'alimentation se coupe pendant l'utilisation.	<ul style="list-style-type: none"> Veillez à ce que l'environnement dans lequel le projecteur est utilisé soit dans la gamme de température acceptable. Veillez à ce que les aérations ne soient pas bloquées.

Problème	Solutions
Pas d'image.	<ul style="list-style-type: none"> • Veillez à ce que le signal d'entrée soit correctement commuté si [Recherche d'entrée auto] dans [Paramètres par défaut1] est défini sur [OFF]. Pour plus d'informations, voir P. 110 "Menu Paramètres par défaut1". • Veillez à ce que la fonction AV mute ne soit pas activée. Pour de plus amples informations, voir P. 48 "Occultation temporaire de l'image et mise en sourdine du son". • Vérifiez les paramètres de [Luminosité] dans [Ajustement d'image]. Pour plus d'informations, voir P. 97 "Menu Ajustement d'image". • Veillez à ce que l'ordinateur ou l'équipement AV soit correctement connecté au projecteur. Pour plus d'informations, voir P. 32 "Connexion de l'équipement au projecteur". • Veillez à ce que la sortie d'image de l'ordinateur soit correctement commutée. Pour de plus amples informations, voir P. 40 "Lors de la projection de l'écran d'un ordinateur portable". • Veillez à ce que l'ordinateur ou l'équipement AV fonctionne correctement.

Problème	Solutions
Pas de son.	<ul style="list-style-type: none"> • Veillez à ce que le signal d'entrée soit correctement commuté si [Recherche d'entrée auto] dans [Paramètres par défaut1] est défini sur [OFF]. Pour plus de détails sur la façon d'activer le signal d'entrée, voir P. 39 "Projection d'une image". • Veillez à ce que la fonction AV mute ne soit pas activée. Pour de plus amples informations, voir P. 48 "Occultation temporaire de l'image et mise en sourdine du son". • Vérifiez l'ajustement du volume de l'enceinte. Pour de plus amples informations, voir P. 47 "Ajustement du volume de l'enceinte". • Veillez à ce que l'ordinateur ou l'équipement AV soit correctement connecté au projecteur. Pour plus d'informations, voir P. 32 "Connexion de l'équipement au projecteur". • Veillez à ce que l'ordinateur ou l'équipement AV fonctionne correctement.
L'image n'est pas projetée normalement.	<ul style="list-style-type: none"> • Veillez à ce que le signal d'entrée soit compatible avec le projecteur. Pour plus d'informations, voir P. 175 "Liste des signaux compatibles". • Vérifiez le statut de la cassette vidéo ou d'autre source vidéo. • Exécute [Recherche d'entrée auto] dans [Ajustement d'image]. Pour plus d'informations, voir P. 97 "Menu Ajustement d'image". • Vérifiez les paramètres du pilote graphique de l'ordinateur. Pour plus de détails, consultez le manuel livré avec l'ordinateur.

Problème	Solutions
<p>L'image est floue.</p> <p>La mise au point n'est pas complète.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Veillez à ce que l'objectif soit propre. Pour plus d'informations, voir P. 153 "Nettoyage de l'objectif". • Vérifiez la mise au point. Pour plus d'informations, voir P. 44 "Ajustement de la mise au point". • Veillez à ce que la distance de projection soit dans la portée du projecteur. Pour de plus amples informations, voir P. 29 "Lien entre la distance de projection et la taille de l'écran". • Vérifiez les angles d'installation du projecteur et de l'écran. Pour plus d'informations, voir P. 42 "Ajuster l'angle de projection". • Vérifiez les paramètres de [Netteté] et [Phase] dans [Ajustement d'image]. Pour plus d'informations, voir P. 97 "Menu Ajustement d'image".
<p>L'image est sombre.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez les paramètres de [Luminosité] et de [Contraste] dans [Ajustement d'image]. Pour plus d'informations, voir P. 97 "Menu Ajustement d'image". • Veillez à ce que la lampe ne soit pas en fin de vie. Pour plus d'informations, voir P. 136 "État affichage". • Vérifiez les paramètres de [Plage d'entrée RVB] dans [Ajustement d'image]. Pour plus d'informations, voir P. 97 "Menu Ajustement d'image". • Veillez à ce que [Projection 3D] dans [Paramètres d'affichage] soit sur [OFF]. Pour de plus amples informations, voir P. 101 "Menu Paramètres d'affichage".
<p>La couleur est pâle.</p> <p>La teinte est mauvaise.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez les paramètres de [Saturation des couleurs], [Niveau R], [Niveau V] et [Niveau B] dans [Ajustement d'image]. Pour plus d'informations, voir P. 97 "Menu Ajustement d'image". • Veillez à ce que l'écran soit propre. • Vérifiez les paramètres de [Mode couleur mur] dans [Paramètres d'affichage]. Pour de plus amples informations, voir P. 101 "Menu Paramètres d'affichage". • Veillez à ce que la lampe ne soit pas en fin de vie. Pour plus d'informations, voir P. 136 "État affichage".

Problème	Solutions
Les touches de fonctionnement du projecteur ne répondent pas.	<ul style="list-style-type: none"> Veillez à ce que [Verrou] dans [Paramètres par défaut2] se soit pas sur [ON]. Pour de plus amples informations, voir P. 113 "Menu Paramètres par défaut2".
La télécommande ne répond pas.	<ul style="list-style-type: none"> Veillez à ce que l'ID attribué à la télécommande et les paramètres de [ID de télécommande] dans [Paramètres par défaut2] soient identiques. Pour de plus amples informations, voir P. 113 "Menu Paramètres par défaut2". Veillez à ce que les piles de la télécommande ne soient pas épuisées. Veillez à ce que les piles soient correctement chargées dans la télécommande. Pour plus d'informations, voir P. 24 "Changement des piles dans la télécommande". Veillez à ce que la télécommande soit dans sa portée effective. Pour plus d'informations, voir P. 23 "Plage effective de la télécommande". Veillez à ce qu'il n'y ait rien entre la télécommande et le projecteur. Veillez à ce que le récepteur de la télécommande ne soit pas exposé à une lumière forte.
La langue d'affichage est inconnue.	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur la touche [Menu], puis sélectionnez la langue d'affichage dans [XXX/Language] (XXX indique la langue d'affichage actuelle) sur l'onglet []. Pour de plus amples informations, voir P. 113 "Menu Paramètres par défaut2".
Pas d'image depuis les périphériques USB.	<ul style="list-style-type: none"> Veiller à ce que la carte USB soit correctement branchée. Veillez à ce que le support mémoire USB connecté soit compatible avec le projecteur. Veillez à ce qu'il y ait des fichiers JPEG ou MPEG sur la clé USB. Veillez à ce que le format de compression, le format de fichier et les autres conditions soient compatibles avec le projecteur. Pour plus d'informations, voir P. 53 "Caractéristiques pour projeter des images en provenance d'un périphérique USB".

Problème	Solutions
Le LAN filaire est désactivé.	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez les paramètres de [Paramètres de LAN filaire] dans [Paramètres réseau] sous [Paramètres réseau/USB]. Pour de plus amples informations, voir P. 118 "Menu Paramètres réseau".
Le LAN sans fil est désactivé. Miracast (RICOH PJ X3351N/ WX3351N/WX4241N uniquement)	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez les paramètres de [Paramètres de LAN sans fil] dans [Paramètres réseau] sous [Paramètres réseau/USB]. Pour de plus amples informations, voir P. 118 "Menu Paramètres réseau". Veillez à ce qu'il n'y ait rien entre l'ordinateur et le projecteur. Veillez à ce que le système d'exploitation de l'ordinateur soit compatible avec QuickProjection. Pour plus d'informations, voir P. 80 "Comment utiliser QuickProjection". Pour projeter des images par communication sans fil ad hoc, connectez-vous à l'ordinateur avec les priviléges administrateur. Veiller à ce que le projecteur ne soit pas en veille. Rapprocher le projecteur et les points d'accès. Veillez à ce que le point d'accès et le projecteur soient à proximité de l'un de l'autre et déplacer les périphériques qui émettent des signaux radio tels que les fours à micro ondes.

Accéder à la base de connaissance en ligne

Si vous avez des questions sur le projecteur, reportez-vous à la base de connaissances. Visitez notre site Web indiqué ci-après, puis accédez à la page de base de connaissances de votre langue.

<http://www.ricoh.com/support/>

Vous pouvez consulter la base de connaissance par nom de produit ou par mot de passe.

7. Maintenance

Ce chapitre détaille les précautions d'utilisation et les opérations de maintenance pour le projecteur.

Précautions d'utilisation

⚠ ATTENTION

- L'éclairage de l'appareil utilise une lampe à vapeur de mercure dont la pression augmente lorsqu'elle est allumée. Cette lampe a les caractéristiques suivantes, veillez donc à la manipuler avec soin après avoir pris connaissance des informations suivantes. Si la lampe explose et que vous êtes blessé par des morceaux de verre cassé, que vous pensez avoir reçu des particules de verre ou de la vapeur de mercure dans les yeux ou que vous avez inhalé des particules de verre ou de la vapeur de mercure, consultez immédiatement un médecin.
 - En cas de détérioration ou de choc, il est possible que la lampe explose ou bien que sa durée de vie soit réduite. Si la lampe explose, cela peut produire une détonation.
 - La période avant laquelle la lampe explose ou atteint sa fin de vie dépend de chaque lampe et de ses conditions d'utilisation. Il est possible qu'elle explose lors de sa première utilisation.
 - Si vous utilisez la lampe au-delà de sa période de remplacement, les risques d'explosion augmentent.
 - Si la lampe explose, du verre brisé peut être éparpillé à l'intérieur de l'appareil et éjecté par les orifices ou d'autres ouvertures.
 - Si la lampe explose, une très faible quantité de vapeur de mercure du tube de la lampe et du verre brisé risquent d'être éjectés par les orifices ou d'autres ouvertures.

Faites attention aux points suivants lors de l'utilisation du projecteur :

- Que faire en cas d'explosion de la lampe
 - Si la lampe explose, débranchez le projecteur et quittez la pièce tout en vous assurant qu'elle est suffisamment ventilée.
 - Si la lampe explose et si vous pensez que vous avez inhalé ou reçu dans les yeux des particules de verre ou de la vapeur de mercure, contactez immédiatement un médecin.
 - Nettoyez complètement la zone autour du projecteur tout en faisant attention à ne pas vous blesser avec du verre brisé.
 - Jetez toute nourriture qui se trouvait à proximité du projecteur.
 - Demandez au SAV de remplacer la lampe et d'inspecter le projecteur.
- Que faire en cas de fuite de pile ou de batterie
 - Si du liquide provenant d'une pile ou d'une batterie adhère à votre peau, rincez-la immédiatement à l'eau, puis contactez un médecin.

- Enlevez le liquide avec un mouchoir en papier, tout en veillant à ne pas le toucher.
- Faites tremper le mouchoir en papier que vous avez utilisé dans de l'eau, puis jetez-le avec les déchets à incinérer.
- Lorsque vous transportez le projecteur à la main, tenez-le avec les deux mains et maintenez-le à l'horizontale. Si vous tenez le projecteur avec une seule main, ses capots risquent se détacher ou vous pourriez le laisser tomber.
- Si le projecteur est déplacé dans des circonstances impliquant vibrations et chocs, utilisez l'étui d'emballage et le sac de transport. Le transport du projecteur en utilisant uniquement le sac de transport risque de l'endommager en raison des chocs et des vibrations. De plus, le transport du projecteur dans un emballage détérioré peut endommager le projecteur, veuillez donc utiliser un emballage suffisamment solide pour protéger le projecteur des chocs ou des vibrations.
- N'appliquez pas de substances volatiles telles que des insecticides sur le projecteur. De plus, ne mettez pas le projecteur en contact prolongé avec des produits en caoutchouc ou vinyle. Cela pourrait engendrer une décoloration ou un décollement de peinture.
- Le projecteur n'a pas été conçu pour un fonctionnement en continu à long terme. De plus, veuillez ne pas utiliser le projecteur avant de l'avoir complètement enlevé de l'emballage. Si un dysfonctionnement se produit lors de l'utilisation du projecteur dans ces conditions, les réparations seront payantes même si la garantie est toujours valide.
- N'utilisez cet appareil dans un endroit chaud, comme près d'un radiateur. Cela pourrait provoquer un dysfonctionnement du projecteur ou réduire sa durée de vie.
- Évitez les endroits enfumés. Des particules risquent d'adhérer aux optiques, réduisant la durée de vie de l'appareil et assombrissant l'image.
- L'utilisation du projecteur à proximité d'une télévision ou d'une radio risque d'avoir un impact négatif sur les images et le son.
- N'exposez pas le projecteur à de l'air salin ou à des gaz corrosifs. De la même manière, n'installez pas le projecteur dans un laboratoire ou à un endroit où une réaction chimique pourrait se produire. Le projecteur pourrait mal fonctionner.
- Le déplacement du projecteur d'un endroit froid vers un endroit chaud peut provoquer la formation de gouttelettes sur l'objectif et d'autres pièces en raison de la condensation. L'utilisation continue dans ces conditions peut engendrer un dysfonctionnement, aussi n'utilisez pas le projecteur tant que les gouttelettes ne se sont pas évaporées.
- L'air est plus rare en altitude, ainsi l'efficacité de refroidissement du projecteur est réduite. Sélectionnez [ON] dans [Mode en hauteur] avant utilisation.
- N'utilisez pas le projecteur s'il est incliné d'un côté ou de l'autre (20° ou plus). Cela pourrait engendrer un dysfonctionnement ou réduire sa durée de vie.

Nettoyage du projecteur

⚠️ AVERTISSEMENT

- Ne retirez aucun capot ou vis autres que ceux spécifiés dans ce manuel. Il y a des composants haute tension dans l'appareil susceptibles de provoquer une électrocution. Contactez le SAV si l'un des composants internes de l'appareil doit faire l'objet d'une maintenance, d'un ajustement ou d'une réparation.
- Ne démontez pas et ne modifiez pas l'appareil. Cela pourrait entraîner des blessures ou des dysfonctionnements.
- N'essayez pas de nettoyer ou remplacer les pièces d'un appareil installé en hauteur sur un mur ou au plafond. Vous pourriez tomber et vous blesser.
- N'ouvrez pas le cache de la lampe d'un appareil installé sur un mur ou au plafond. Le cache de la lampe pourrait tomber. Si la lampe est cassée, des morceaux de verre pourraient tomber et provoquer des blessures.
- Veuillez contacter votre commercial ou le SAV pour réparer ou remplacer les pièces d'un appareil installé sur un mur ou au plafond.

⚠️ ATTENTION

- Pour effectuer la maintenance de l'appareil, débranchez toujours le cordon d'alimentation de la prise murale.

7

Nettoyage de l'objectif

Lors du nettoyage de l'objectif, veillez à procéder comme suit :

- Utilisez un souffleur du commerce ou un chiffon spécial verre, une lingette de nettoyage, un nettoyeur d'objectif en plastique, etc.
- La surface de l'objectif se raye très facilement, ainsi évitez les frottements ou les chocs avec des objets durs.

Nettoyage du projecteur

Lors du nettoyage du projecteur, veillez à procéder comme suit :

- Débranchez le cordon d'alimentation avant le nettoyage.
- Retirez la poussière du projecteur avec un chiffon doux. L'utilisation d'un chiffon humide pourrait provoquer l'infiltration d'eau dans le projecteur et engendrer une électrocution ou un dysfonctionnement.

- Utilisez ni essence ni diluant. Cela pourrait déformer ou décolorer le projecteur ou encore décoller la peinture. De plus, n'utilisez pas de chiffon imprégné de produit chimique.

Remplacement de la lampe

⚠️ AVERTISSEMENT

- Avant de remplacer la lampe, mettez l'appareil hors tension et attendez au moins une heure pour laisser l'appareil refroidir complètement. S'il n'est pas entièrement froid, vous risquez de vous brûler ou de vous blesser car l'intérieur de l'appareil et la lampe sont chauds. Si vous changez la lampe sans débrancher le cordon d'alimentation de la prise, une électrocution ou une explosion risque de se produire.
- Faites attention en manipulant la lampe usagée afin de ne pas la casser. Si elle casse, elle risque de provoquer des blessures.
- N'essayez pas de nettoyer ou remplacer les pièces d'un appareil installé en hauteur sur un mur ou au plafond. Vous pourriez tomber et vous blesser.
- N'ouvrez pas le cache de la lampe d'un appareil installé sur un mur ou au plafond. Le cache de la lampe pourrait tomber. Si la lampe est cassée, des morceaux de verre pourraient tomber et provoquer des blessures.
- Veuillez contacter votre commercial ou le SAV pour nettoyer ou remplacer les pièces d'un appareil installé sur un mur ou au plafond.

⚠️ ATTENTION

- Veillez à toujours utiliser une lampe neuve dédiée lorsque vous remplacez la lampe. Si vous utilisez une lampe non dédiée, cela pourrait provoquer une explosion ou des blessures.
- L'éclairage de l'appareil utilise une lampe à vapeur de mercure dont la pression augmente lorsqu'elle est allumée. Cette lampe a les caractéristiques suivantes, veillez donc à la manipuler avec soin après avoir pris connaissance des informations suivantes. Si la lampe explose et si vous êtes blessé par des morceaux de verre cassé, si vous pensez avoir reçu des particules de verre ou de la vapeur de mercure dans les yeux ou si vous avez inhalé des particules de verres ou de la vapeur de mercure, consultez immédiatement un médecin.
 - En cas de détérioration ou de choc, il est possible que la lampe explose ou bien que sa durée de vie soit réduite. Si la lampe explose, cela peut produire une détonation.
 - La période avant laquelle la lampe explose ou atteint sa fin de vue dépend de chaque lampe et de ses conditions d'utilisation. Il est possible qu'elle explose lors de sa première utilisation.
 - Si vous utilisez la lampe au-delà de sa période de remplacement, les risques d'explosion augmentent.
 - Si la lampe explose, du verre brisé peut être éparpillé à l'intérieur de l'appareil et éjecté par les orifices ou d'autres ouvertures.
 - Si la lampe explose, une très faible quantité de vapeur de mercure du tube de la lampe et du verre brisé risquent d'être éjectés par les orifices ou d'autres ouvertures.

Important

- La lampe est un produit en verre. Ne pas toucher le verre avec les mains, ne pas le heurter ni l'endommager. Pour plus de détails sur ce qu'il convient de faire en cas d'explosion de la lampe, voir P. 151 "Précautions d'utilisation".
- La lampe de ce projecteur contient des traces de mercure inorganique dangereux pour l'environnement. Prenez garde de ne pas casser les lampes usagées et de les jeter selon les réglementations locales, ou contactez un représentant ou le SAV.

Lorsque la lampe doit être changée, le message "La lampe arrive en fin de vie. La remplacer. " s'affiche. Changez la lampe selon les instructions.

Lorsque [Alimentation lampe] dans [Paramètres d'économie d'énergie] est défini sur [Maximum], remplacez la lampe après environ 3 500 heures. Lorsque ce paramètre est défini sur [Faible], remplacez-la après environ 5 000 heures. Toutefois, en fonction des caractéristiques de la lampe et de la façon dont elle est utilisée, l'image peut s'affaiblir ou la lampe peut cesser de fonctionner avant l'affichage du message. Nous vous conseillons de préparer une lampe de rechange pour une telle éventualité.

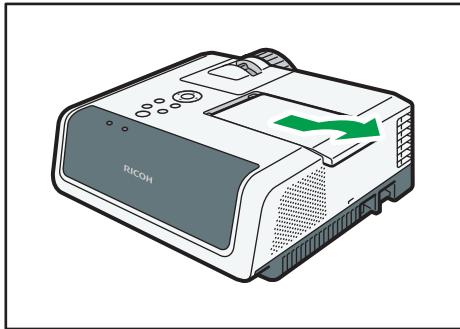
N'éteignez pas à plusieurs reprise le projecteur immédiatement après avoir allumé la lampe, ou ne mettez pas le projecteur sous tension immédiatement après l'avoir éteint. Ce faisant vous risqueriez d'endommager la lampe ou d'en raccourcir la durée de vie.

7

Du reste, si la lampe est utilisée pendant une période prolongée, l'image risque de s'assombrir ou la lampe de griller. Le cas échéant, remplacez la lampe.

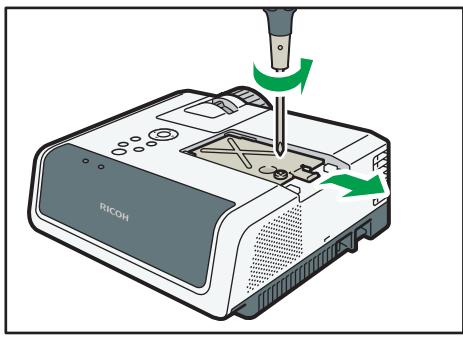
Vous aurez besoin d'un tournevis cruciforme pour remplacer la lampe.

1. Faites glisser le capot externe de la lampe sur la droite pour le retirer.



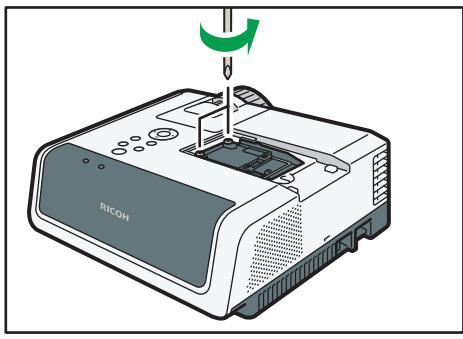
CUD021

2. Desserrez la vis sur le côté droit du capot interne de la lampe puis retirez-le.



CUD022

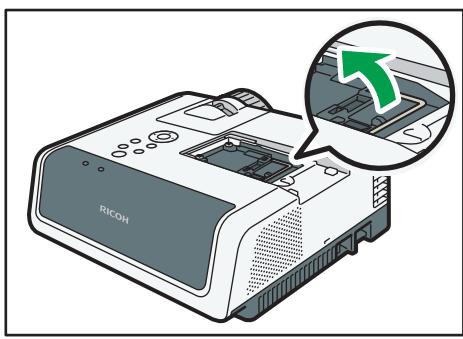
3. Desserrez les deux vis situées sur le côté gauche de l'unité de la lampe.



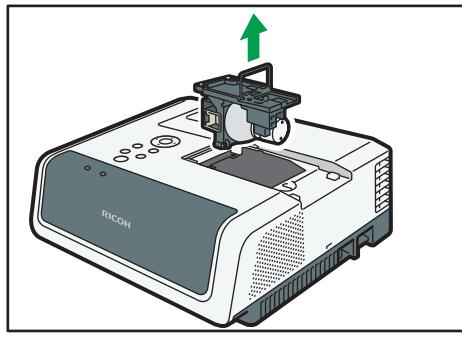
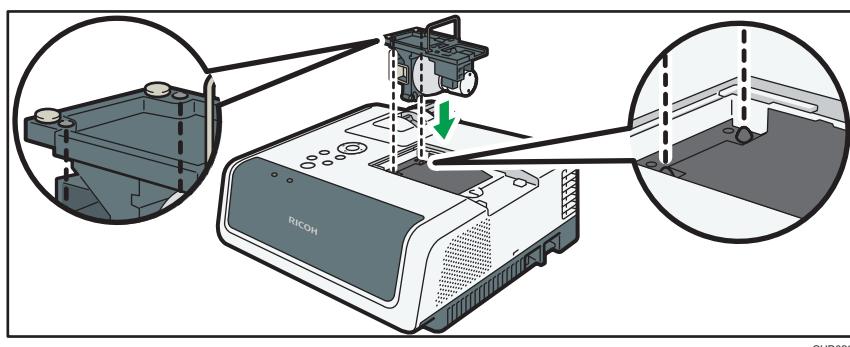
CUD023

7

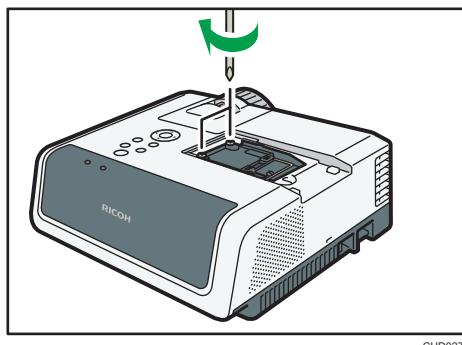
4. Relevez la poignée en métal.



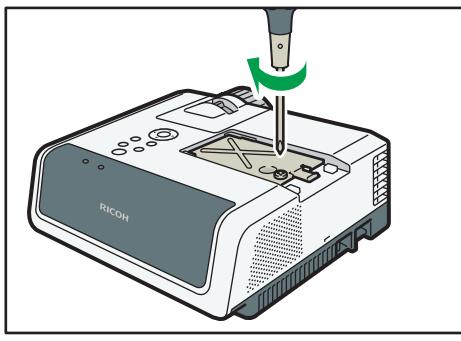
CUD024

5. Tenez la poignée, puis sortez l'unité de la lampe du projecteur.**6. Insérez une nouvelle unité de lampe.**

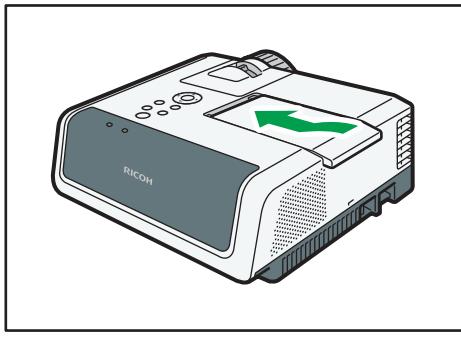
Veillez à ce que les petites projections à l'intérieur du projecteur soient insérées correctement dans les orifices de l'unité de lampe.

7. Vissez les deux vis sur le côté gauche de l'unité de la lampe.**8. Fixez le capot interne de la lampe en le faisant glisser depuis la droite.**

Assurez-vous que le capot interne de la lampe est inséré dans les fentes à l'intérieur du projecteur.

9. Vissez les vis sur le côté droit du capot interne de la lampe.

CUD028

10. Placez le capot externe de la lampe sur le projecteur, puis faites-le glisser sur la gauche.

CUD029

7

Assurez-vous que les projections sur les bords gauches du capot externe de la lampe sont correctement insérées dans le projecteur.

Installez correctement le capot de la lampe externe. Une installation incorrecte pourrait empêcher la lampe ou le projecteur de se mettre en marche.

11. Réinitialisez la durée d'utilisation de la lampe.

Pour la méthode de réinitialisation, voir le manuel fourni avec la lampe.

Remarque

- La durée de vie de la lampe peut être vérifiée en utilisant [Durée utilisat° lampe] dans [État affichage].
- Il est possible que la lampe arrête de fonctionner avant d'avoir atteint sa durée de vie approximative ou avant que le message de remplacement soit affiché.

Gestion du projecteur à l'aide de Projector Management Utility

Projector Management Utility est conforme aux normes de classe 1 PJLink et est compatible avec toutes les commandes de classe 1.

Un maximum de 100 projecteurs connectés au réseau peuvent être gérés en utilisant un ordinateur.

L'environnement de fonctionnement de Projector Management Utility est décrit ci-après.

- Système d'exploitation pris en charge
 - Windows Vista Édition Intégrale, Édition Professionnelle, Édition Familiale Premium, Édition Familiale Basique, SP2 ou ultérieure (versions 32 bits et 64 bits)
 - Windows 7 Édition Familiale Premium, Édition Professionnelle, Édition Intégrale et Entreprise, SP1 (versions 32 et 64 bits)
 - Windows 8, Pro, Entreprise (versions 32 et 64 bits)
 - Windows 8.1, Pro, Entreprise (versions 32 et 64 bits)
 - Windows Server 2008 Édition Standard SP2 ou ultérieure (versions 32 et 64 bits)
 - Windows Server 2008 R2 Édition Standard SP1 ou ultérieure (version 64 bits)

7

Remarque

- Ce logiciel sert à contrôler et à surveiller les projecteurs fabriqués par notre société.
- Voir l'aide Projector Management Utility pour utiliser Projector Management Utility.

Installation de Projector Management Utility

Important

- Se connecter à l'ordinateur avec les privilèges administrateur pour installer ou désinstaller des fonctions.

Projector Management Utility se trouve sur le CD-Rom fourni.

1. Fermez toutes les applications.
2. Insérez le CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM de votre ordinateur.
L'écran de lancement s'affiche.
3. Spécifiez une langue et un nom de modèle, puis cliquez sur [Sélectionner].
4. Cliquer sur [Projector Management Utility].
5. Installez l'application en suivant les instructions à l'écran.
6. Une fois l'installation terminée, quittez l'installateur.

Une icône de raccourci est créée sur le bureau.

↓ Remarque

- Pour désinstaller Projector Management Utility, utilisez la fonction de suppression de programme dans [Panneau de configuration] pour supprimer « RICOH Projector Management Utility ».

Paramètres requis pour utiliser Projector Management Utility

Définissez les paramètres suivants pour contrôler le projecteur en utilisant Projector Management Utility :

- Connectez le projecteur à un réseau à l'aide de [Paramètres réseau]
- [Nom de projecteur] sous [Paramètres réseau]
- Éléments [PJLink] dans [Paramètres d'application réseau]

Pour plus d'informations, voir P. 118 "Menu Paramètres réseau" et P. 128 "Menu Paramètres d'application réseau".

↓ Remarque

- Le [Mot de passe PJLink] n'est pas précisé par les paramètres par défaut en usine. Il est recommandé d'enregistrer un mot de passe dès que possible. Si vous oubliez le mot de passe, enregistrez un nouveau mot de passe. Le nouveau mot de passe est valide.

Démarrage de Projector Management Utility

7

Le projecteur doit être préalablement enregistré. Pour plus d'informations, consultez l'aide de Projector Management Utility.

Projector Management Utility acquiert les informations d'enregistrement de projecteur depuis le fichier de configuration lorsqu'il est lancé.

★ Important

- Pour utiliser Projector Management Utility, connectez-vous en utilisant les privilèges administrateur.

1. Double-cliquez sur l'icône « Projector Management Utility » sur le bureau.

Les informations pour les projecteurs détectées par l'application sont affichées.

Les informations suivantes peuvent être obtenues :

- Etat du projecteur (activation et désactivation, signal d'entrée, AV mute on et off, état de la lampe, statut d'erreur)
- Informations relatives au projecteur (nom du projecteur, fabricant, adresse IP)

Les fonctions pouvant être utilisées depuis Projector Management Utility sont la mise sous tension et hors tension, la commutation de signal d'entrée et la sourdine.

 **Remarque**

- En fonction du paramètre sous [Para. NW en Veille], le projecteur ne répond pas même s'il est en mode veille. Appuyez sur la touche [Power] ou faites passer le réglage dans [Para. NW en Veille] sur [LAN filaire] ou [LAN filaire/sans fil] (RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N uniquement) de sorte que le projecteur puisse être allumé à partir du mode veille via un réseau local câblé ou sans fil.
- Si une erreur de communication empêche la détection du projecteur, « ? » s'affiche. Si la connexion échoue en raison d'un mot de passe incorrect ou pour une autre raison, « × » s'affiche.
- La fonction sourdine (Mute) n'est pas appliquée si elle n'est pas prise en charge par le projecteur. Le projecteur prend en charge la fonction AV mute (Sourdine audio et vidéo). La sourdine « Vidéo » et la sourdine « Audio » ne sont pas prises en charge.
- Un signal d'entrée ne peut être commuté si vous sélectionnez le signal d'entrée qui n'est pas pris en charge par le projecteur. Le tableau suivant décrit le signal d'entrée pris en charge par le projecteur et le nom de l'entrée correspondante affichée dans Projector Management Utility :

Signal d'entrée du projecteur	Nom d'entrée PJLink
Ordinateur 1	RGB1
Y/Pb/Pr	RGB2
Ordinateur 2	RGB3
HDMI	DIGITAL1
Vidéo	VIDEO1
PC réseau	NETWORK1
Serveur	NETWORK2
Miracast (RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N uniquement)	NETWORK3
Support mémoire USB	STORAGE1

Gestion du projecteur avec Web Image Monitor

Avec Web Image Monitor, vous pouvez vérifier l'état du projecteur et modifier les paramètres.

Pour pouvoir utiliser cette fonction, il faut spécifier les paramètres suivants :

- Connectez le projecteur à un réseau à l'aide de [Paramètres réseau]
- Sélectionnez [Activer] dans [Web Image Monitor] sous [Paramètres d'application réseau]

Pour activer ce paramètre après l'avoir modifié, vous devez redémarrer Web Image Monitor.

Pour plus d'informations, voir P. 118 "Menu Paramètres réseau" et P. 128 "Menu Paramètres d'application réseau".

Les navigateurs Web suivants sont recommandés pour Web Image Monitor:

- Windows :
Internet Explorer 8,0 ou version ultérieure
- Mac OS
Safari 7,0 ou ultérieur

Remarque

- Des problèmes d'affichage et d'exploitation peuvent se produire si vous utilisez un navigateur Web non recommandé.
- Vous devez activer JavaScript et des cookies sur votre navigateur Web pour utiliser Web Image Monitor.
- Si vous utilisez Internet Explorer, vous devez activer le support natif XMLHTTP pour utiliser Web Image Monitor.
- Vous pouvez accéder à Web Image Monitor plus rapidement en enregistrant l'URL du projecteur en tant que signet.
- En fonction du paramètre sous [Para. NW en Veille], le projecteur ne répond pas même s'il est en mode veille. Appuyez sur la touche d'alimentation, ou faites passer le paramètre dans [Para. NW en Veille] sur [LAN filaire] ou [LAN filaire/sans fil] (RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N uniquement) de sorte que le projecteur puisse être allumé à partir du mode veille via un réseau LAN filaire ou sans fil.

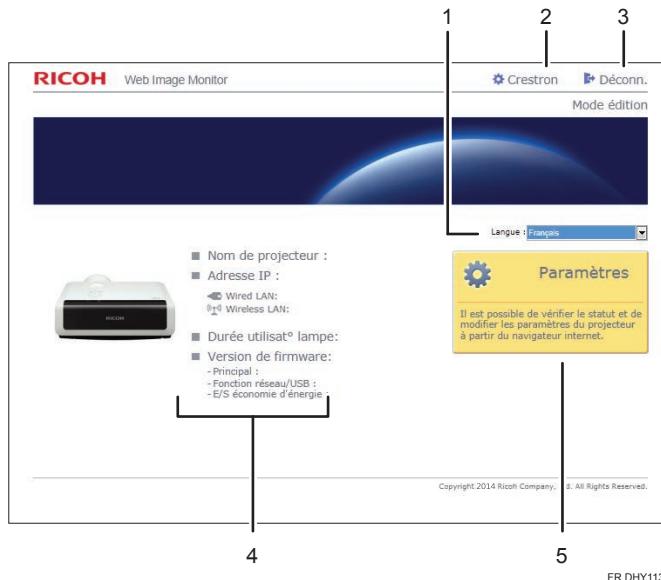
7

Affichage Web Image Monitor

1. Démarrez votre navigateur Web.

2. Saisissez « [http://\(adresse IP du projecteur\)/](http://(adresse IP du projecteur)/) » dans la barre d'adresse du navigateur Web.

La page d'accueil de Web Image Monitor s'affiche.



7

1. Langue

Sélectionnez la langue d'affichage pour Web Image Monitor.

Les langues disponibles sont les suivantes:

Anglais, allemand, français, italien, espagnol, néerlandais, japonais, chinois simplifié.

2. Crestron

Affiche Crestron WebUI. Pour plus de détails sur Crestron WebUI, voir P. 166 "Contrôle et surveillance du projecteur à l'aide de Crestron RoomView".

Cet élément apparaît quand [Crestron RoomView] dans [Paramètres d'application réseau] est défini sur [Activer].

3. Conn./Déconn.

Pour entrer en mode édition, cliquez sur [Conn.], puis saisissez le mot de passe administrateur. Pour quitter le mode édition, cliquez sur [Déconn.].

Cet élément apparaît quand [Authentification utilisateur] dans [Paramètres d'application réseau] est défini sur [ON].

4. Zone d'état

Vous pouvez vérifier le nom du projecteur, l'adresse IP, l'heure de la lampe et la version du firmware.

5. Paramètres

Affiche l'écran des paramètres. Sur l'écran des paramètres, vous pouvez spécifier et vérifier les éléments dans le menu Paramètres USB, le menu Paramètres réseau et le menu Paramètres applicat° réseau. Pour plus de détails sur chaque paramètre, voir P. 116 "Menu Paramètres USB", P. 118 "Menu Paramètres réseau" ou P. 128 "Menu Paramètres d'application réseau".

Au sujet de Mode navigateur et Mode édition

Quand [Authentification utilisateur] dans [Paramètres d'application réseau] est défini sur [ON], il y a deux modes disponibles avec Web Image Monitor : le mode navigateur et le mode édition.

Mode navigateur

Ce mode ne requiert pas de connexion utilisateur.

En mode navigateur, vous pouvez vérifier l'état et le paramètres du projecteur, mais vous ne pouvez pas changer les paramètres du projecteur.

Mode édition

Le mot de passe utilisateur est requis pour que l'utilisateur se connecte au mode édition.

En mode édition, vous pouvez vérifier l'état et les paramètres du projecteur, et également changer les paramètres du projecteur.

Remarque

- Quand [Authentification utilisateur] dans [Paramètres d'application réseau] est défini sur [OFF], vous pouvez utiliser Web Image Monitor en mode édition sans saisir de mot de passe.

Connexion au Mode édition

7

1. Dans la page Accueil, cliquez sur [Conn.].
2. Saisissez le mot de passe d'administrateur, puis cliquez sur [Conn.].

Saisir le mot de passe qui est spécifié dans [Mot de passe administrateur] sous [Paramètres d'application réseau].

Remarque

- Selon la configuration de votre navigateur Web, le mot de passe peut être sauvegardé. Si vous ne souhaitez pas que ce mot de passe soit enregistré, définissez les paramètres de votre navigateur Web en conséquence.

Contrôle et surveillance du projecteur à l'aide de Crestron RoomView

Le projecteur prend en charge Crestron RoomView. Crestron RoomView est un système développé par Crestron Electronics pour le contrôle et la surveillance de plusieurs périphériques sur un réseau. Pour plus d'informations, veuillez consulter le site Web de Crestron Electronics.

Ce que vous pouvez faire avec Crestron RoomView

- Contrôle et surveillance du projecteur à l'aide d'un explorateur Internet

À l'aide de Crestron WebUI, vous pouvez contrôler et surveiller le projecteur depuis votre ordinateur. Pour plus d'informations, voir P. 166 "Affichage Crestron WebUI" et P. 167 "Utilisation de Crestron WebUI".

- Contrôle et surveillance du projecteur à l'aide du logiciel de Crestron

À l'aide du logiciel fourni par Crestron Electronics, Crestron RoomView Express/Crestron RoomView Édition serveur, vous pouvez surveiller le projecteur, communiquer avec le service d'assistance et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, veuillez consulter le site Web de Crestron Electronics.

Pour pouvoir utiliser cette fonction, il faut spécifier les paramètres suivants :

7

- Connectez le projecteur à un réseau à l'aide de [Paramètres réseau]
- Sélectionnez [Activer] dans [Crestron RoomView] sous [Paramètres d'application réseau]
- Spécifiez d'autres articles dans [Crestron RoomView] comme nécessaire

Pour plus d'informations, voir P. 118 "Menu Paramètres réseau" et P. 128.

↓ Remarque

- En fonction du paramètre sous [Para. NW en Veille], le projecteur ne répond pas même s'il est en mode veille. Appuyez sur la touche d'alimentation, ou faites passer le paramètre dans [Para. NW en Veille] sur [LAN filaire] ou [LAN filaire/sans fil] (RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N uniquement) de sorte que le projecteur puisse être allumé à partir du mode veille via un réseau LAN filaire ou sans fil.

Affichage Crestron WebUI

★ Important

- Pour utiliser Crestron WebUI, Adobe Flash® Player doit être installé sur votre ordinateur.

1. Démarrez votre navigateur Web.

2. Saisissez « [http://\(adresse IP du projecteur\)/](http://(adresse IP du projecteur)/) » dans la barre d'adresse du navigateur Web.

L'écran d'accueil de Web Image Monitor s'affiche.

3. Cliquez sur [Crestron] en haut à droite de Web Image Monitor.

L'écran supérieur de Crestron WebUI s'affiche.



7
↓ **Remarque**

- Si [Auth. utilis. Crestron WebUI] est activé sous [Paramètres d'application réseau], un mot de passe est nécessaire pour accéder à Crestron WebUI.

Utilisation de Crestron WebUI

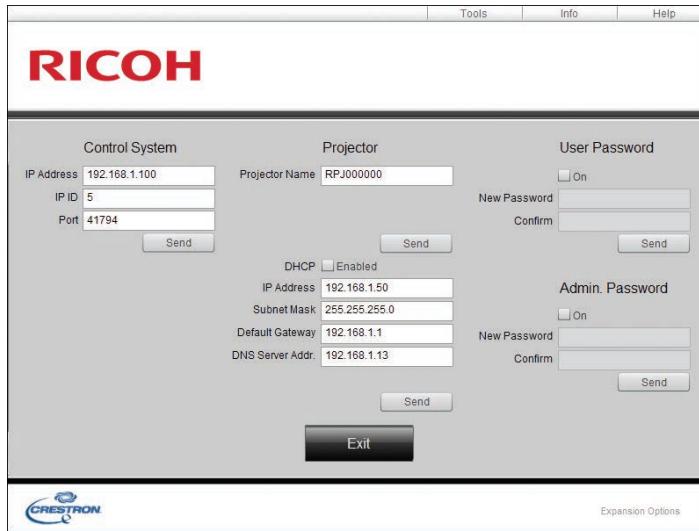
Écran supérieur

Cet écran s'affiche lorsque vous accédez à Crestron WebUI, ou cliquez sur [Exit] sur l'écran des outils ou l'écran des informations. Sur cet écran, vous pouvez changer le signal d'entrée, ajuster l'image et le volume du haut-parleur et éteindre le projecteur.



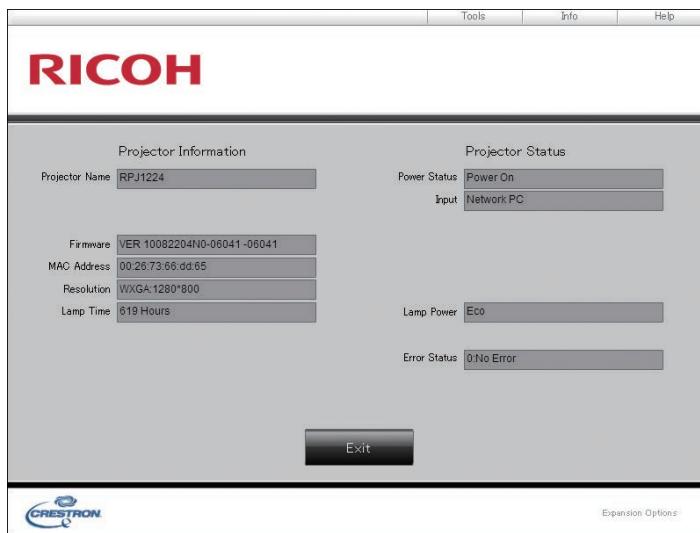
Écran Outils

Vous pouvez afficher l'écran Outils en cliquant sur l'onglet [Tools]. Sur cet écran, vous pouvez définir les paramètres réseau du projecteur et les paramètres de Crestron RoomView.



Écran d'informations

Vous pouvez afficher l'écran d'informations en cliquant sur l'onglet [Info]. Sur cet écran, vous pouvez vérifier les informations du projecteur telles que la version du firmware et le statut de la lampe.



Fenêtre du Service d'assistance

Vous pouvez afficher la fenêtre du service d'assistance en cliquant sur l'onglet [Help]. Dans cette fenêtre, vous pouvez envoyer des messages aux administrateurs qui utilisent Crestron RoomView Express ou en recevoir.



Remarque

- Si [Auth. admin. Crestron WebUI] est activé sous [Paramètres d'application réseau], un mot de passe est nécessaire pour accéder à l'écran outils.

Consommables

- Unité lampe
RICOH PJ Replacement Lamp Type17

 **Remarque**

- Contactez votre représentant ou le SAV pour des informations sur les consommables.

8. Annexe

Ce chapitre détaille les caractéristiques du projecteur et les signaux compatibles. Ce chapitre explique également où se renseigner sur le projecteur et les services apparentés.

Caractéristiques du projecteur

Composant	Caractéristiques techniques
Consommation d'énergie :	Maximum : 334 W Mode standard : 316 W Mode Éco : 209 W
Consommation électrique (mode veille)	Mode veille normal : 0,3 W Mode veille réseau (LAN filaire) : 1,4 W Mode veille réseau (LAN câblé/sans fil) (RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N uniquement) : 1,8 W
Poids	Environ 3,1 kg (6,9 lb.)
Dimensions externes (à l'exclusion des parties protubérantes)	297 × 235 × 100 mm (11,7 × 9,3 × 4,0 pouces)
Environnement d'exploitation	Température : 5 à 35°C (73 to 95°F), Humidité : 30 à 70 %
Exigences d'alimentation	<ul style="list-style-type: none">•  Région A (principalement l'Europe et l'Asie) 220–240 V, 1,7 A, 50/60Hz•  Région B (principalement l'Amérique du Nord) 120 V, 3,1 A, 60Hz
Affichage	<ul style="list-style-type: none">• Méthode d'affichage Single-chip DLP®• Format de l'écran RICOH PJ X3351N/X4241N : 0,55 inch RICOH PJ WX3351N/WX4241N : 0,65 inch• Pixels RICOH PJ X3351N/X4241N : 786 432 pixels (1 024 H × 768 V) RICOH PJ WX3351N/WX4241N : 1 024 000 pixels (1 280 H × 800 V)

Composant	Caractéristiques techniques
Méthode de projection	RICOH PJ X3351N/WX3351N : Objectif zoom 1,5x RICOH PJ X4241N/WX4241N : Objectif courte focale
Lampe	Lampe au mercure à haute pression 250 W
Format de l'écran de projection	RICOH PJ X3351N : 30 à 200 inches RICOH PJ WX3351N : 40 à 240 inches RICOH PJ X4241N : 50 à 120 inches RICOH PJ WX4241N : 60 à 140 inches
Distance de projection	RICOH PJ X3351N : 0,68 à 7,20 m (2,22 à 23,61 pieds) RICOH PJ WX3351N : 0,77 à 7,33 m (2,53 à 24,06 pieds) RICOH PJ X4241N : 0,59 à 1,49 m (1,49 à 4,88 pieds) RICOH PJ WX4241N : 0,61 à 1,48 m (2,00 à 4,85 pieds)
Enceinte	10 W (Mono)

Composant	Caractéristiques techniques
Ports de connexion	<ul style="list-style-type: none"> • Port Computer1 In Mini D-SUB15 × 1 • Port Computer2 In/Monitor Out Mini D-SUB15 × 1 • Port HDMI (conforme HDCP)* HDMI × 1 • Port Vidéo In RCA_1pin × 1 • Port Audio In Mini Jack × 1 • Port Audio Out Mini Jack × 1 • Port de contrôle USB-TYPE-miniB × 1 • Port USB TYPE-A × 1 USB 2.0 haute vitesse Tension en sortie : 5 V CC Courant d'alimentation : 500 mA • Port LAN RJ-45 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T
LAN sans fil	<p>RICOH PJ X3351N/WX3351N/WX4241N uniquement</p> <ul style="list-style-type: none"> •  Région A (principalement l'Europe et l'Asie) Basé sur IEEE 802.11b/g/n •  Région B (principalement l'Amérique du Nord) Basé sur IEEE 802.11a/b/g/n

* HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) est une méthode de protection des droits d'auteur pour crypter les signaux numériques sur l'interface DVI/HDMI et éviter les copies non autorisées. La spécification HDCP a été mise au point et est exploitée sous licence par Digital Content Protection, LLC. Le port HDMI de ce projecteur est conforme à HDCP et peut projeter une vidéo numérique projetée par HDCP. Les mises à

jour de la spécification HDCP pourront annuler cette conformité et empêcher l'accès aux données protégées. Le cas échéant, cela n'est pas causé par le projecteur.

Liste des signaux compatibles

Paramétrez les signaux de sortie de l'ordinateur et du matériel AV de sorte à ce qu'ils correspondent aux signaux d'entrée compatibles avec le projecteur.

Si des résolutions ou des fréquences de signaux non compatibles avec le projecteur sont envoyées, il est possible que l'image vacille ou soit floue. De plus, il est possible que l'image ne s'affiche pas.

Remarque

- Les images avec une résolution supérieure aux suivantes sont comprimées lors de l'affichage, ainsi certaines informations risquent de se perdre ou l'image de se détériorer.
 - RICOH PJ X3351N/X4241N : résolution de 1024 × 768
 - RICOH PJ WX3351N/WX4241N : résolution de 1280 × 800

Entrée vidéo

Mode compatible

NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, PAL60, NTSC4.43

Entrée Y/Pb/Pr

Mode compatible

480i (525i), 480p (525p), 576i (625i), 576p (625p), 720/50p, 720/60p, 1080/50i, 1080/60i, 1080/50p, 1080/60p

Entrée ordinateur

Mode	Résolution		Fréquence		
	Horizontal (pixel)	Vertical (pixel)	Vertical (Hz)	Horizontal (kHz)	Horloge (MHz)
640 × 350	640	350	85,08	37,86	31,50
640 × 400	640	400	85,08	37,86	31,50
640 × 480	640	480	59,93	31,46	25,17
			72,81	37,86	31,50
			75,00	37,50	31,50
			85,01	43,27	36,00
720 × 400	720	400	85,04	37,93	35,50
800 × 600	800	600	56,25	35,16	36,00
			60,32	37,88	40,00
			72,19	48,08	50,00
			75,00	46,88	49,50
			85,06	53,67	56,25
832 × 624	832	624	74,55	49,72	57,28
848 × 480	848	480	60,00	31,02	33,75
1024 × 768	1024	768	60,00	48,36	65,00
			70,07	56,48	75,00
			75,03	60,02	78,75
			85,00	68,68	94,50
1152 × 864	1152	864	75,00	67,50	108,00
1152 × 870	1152	870	75,06	68,68	100,00
1280 × 720	1280	720	60,00	45,00	74,25
1280 × 768	1280	768	59,99	47,40	68,25
			59,87	47,78	79,50
			74,89	60,29	102,25
			84,84	68,63	117,50
			59,91	49,31	71,00
1280 × 800	1280	800	59,81	49,70	83,50
			74,93	62,79	106,50
			84,88	71,55	122,50
			60,00	60,00	108,00
			85,00	85,94	148,50
1280 × 960	1280	960	60,02	63,98	108,00
			75,02	79,98	135,00
			85,02	91,15	157,50
1360 × 768	1360	768	60,02	47,71	85,50
1366 × 768	1366	768	60,00	48,00	72,00
			59,79	47,71	85,50
			59,95	64,74	101,00
			59,98	65,32	121,75
			74,87	82,28	156,00
1440 × 900	1440	900	59,90	55,47	88,75
			59,89	55,93	106,50
			74,98	70,64	136,75
			84,84	80,43	157,00
1600 × 900	1600	900	60,00	60,00	108,00
1600 × 1200	1600	1200	60,00	75,00	162,00
1680 × 1050	1680	1050	59,88	64,67	119,00
			59,95	65,29	146,25

Entrée HDMI

Mode	Résolution		Fréquence		
	Horizontal (pixel)	Vertical (pixel)	Vertical (Hz)	Horizontal (kHz)	Horloge (MHz)
640 × 350	640	350	85,08	37,86	31,50
640 × 400	640	400	85,08	37,86	31,50
640 × 480	640	480	59,93	31,46	25,17
			72,81	37,86	31,50
			75,00	37,50	31,50
			85,01	43,27	36,00
720 × 400	720	400	85,04	37,93	35,50
800 × 600	800	600	56,25	35,16	36,00
			60,32	37,88	40,00
			72,19	48,08	50,00
			75,00	46,88	49,50
			85,06	53,67	56,25
			832 × 624	74,55	49,72
848 × 480	848	480	60,00	31,02	33,75
1024 × 768	1024	768	60,00	48,36	65,00
			70,07	56,48	75,00
			75,03	60,02	78,75
			85,00	68,68	94,50
1152 × 864	1152	864	75,00	67,50	108,00
1152 × 870	1152	870	75,06	68,68	100,00
1280 × 720	1280	720	60,00	45,00	74,25
1280 × 768	1280	768	59,99	47,40	68,25
			59,87	47,78	79,50
			74,89	60,29	102,25
			84,84	68,63	117,50
1280 × 800	1280	800	59,91	49,31	71,00
			59,81	49,70	83,50
			74,93	62,79	106,50
			84,88	71,55	122,50
1280 × 960	1280	960	60,00	60,00	108,00
			85,00	85,94	148,50
1280 × 1024	1280	1024	60,02	63,98	108,00
			75,02	79,98	135,00
			85,02	91,15	157,50
1360 × 768	1360	768	60,02	47,71	85,50
1366 × 768	1366	768	60,00	48,00	72,00
			59,79	47,71	85,50
1400 × 1050	1400	1050	59,95	64,74	101,00
			59,98	65,32	121,75
			74,87	82,28	156,00
1440 × 900	1440	900	59,90	55,47	88,75
			59,89	55,93	106,50
			74,98	70,64	136,75
			84,84	80,43	157,00
1600 × 900	1600	900	60,00	60,00	108,00
1600 × 1200	1600	1200	60,00	75,00	162,00
1680 × 1050	1680	1050	59,88	64,67	119,00
			59,95	65,29	146,25

Format 3D

○ : Pris en charge

✗ : Non pris en charge

Entrée ordinateur

Mode	Fréquence		Format 3D		
	Vertical (Hz)	Horloge (MHz)	Séquence trames	Côte à côte	Haut et bas
640 × 480	59.93	25.17	○	○	○
800 × 600	60.32	40.00	○	○	○
1024 × 768	60.00	65.00	○	○	○
1280 × 960	60.00	108.00	○	○	○
1280 × 1024	60.02	108.00	○	○	○
1360 × 768	60.02	85.50	○	○	○
1366 × 768	60.00	72.00	○	○	○
	59.79	85.50	○	○	○
1440 × 900	59.90	88.75	○	○	○
	59.89	106.50	○	○	○
1600 × 900	60.00	108.00	○	○	○
1600 × 1200	60.00	162.00	○	○	○
1680 × 1050	59.88	119.00	○	○	○
	59.95	146.25	○	○	○

Entrée Y/Pb/Pr

Mode	Format 3D		
	Séquence trames	Côte à côte	Haut et bas
480i	○	○	○
576i	○	○	○
480p	✗	○	○
576p	✗	○	○
720 / 60p	✗	○	○
1080 / 60i	✗	○	○
1080 / 60p	✗	○	○

Entrée vidéo

Mode	Format 3D		
	Affichage séquentiel	Côte à côte	Haut et bas
NTSC	○	✗	✗
PAL	○	✗	✗

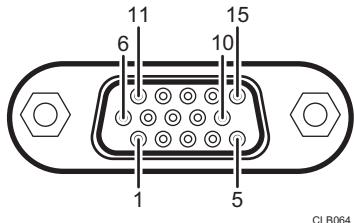
Entrée HDMI

Mode	Fréquence		Format 3D			
	Vertical (Hz)	Horloge (MHz)	Séquence trames	Côte à côté	Haut et bas	Combin. frame
640 × 480	59.93	25.17	○	○	○	✗
800 × 600	60.32	40.00	○	○	○	✗
1024 × 768	60.00	65.00	○	○	○	✗
1280 × 960	60.00	108.00	○	○	○	✗
1280 × 1024	60.02	108.00	○	○	○	✗
1360 × 768	60.02	85.50	○	○	○	✗
1366 × 768	60.00	72.00	○	○	○	✗
	59.79	85.50	○	○	○	✗
1440 × 900	59.90	88.75	○	○	○	✗
	59.89	106.50	○	○	○	✗
1600 × 900	60.00	108.00	○	○	○	✗
1600 × 1200	60.00	162.00	○	○	○	✗
1680 × 1050	59.88	119.00	○	○	○	✗
	59.95	146.25	○	○	○	✗
480i	59.940	13.500	○	○	○	✗
576i	50.000	13.500	○	○	○	✗
480p	59.940	27.000	✗	○	○	✗
576p	50.000	27.000	✗	○	○	✗
720 / 60p	60.000	74.250	✗	○	○	✗
1080 / 60i	60.000	74.250	✗	○	○	✗
1080 / 60p	60.000	148.500	✗	○	○	✗
720 / 50p (Frame Packing)	50.000	148.500	✗	✗	✗	○
720 / 60p (Frame Packing)	59.940/60.000	148.350/148.500	✗	✗	✗	○
1080 / 24p (Frame Packing)	23.976/24.000	148.350/148.500	✗	✗	✗	○
1080 / 50i (Side by Side)	50.000	74.250	✗	○	✗	✗
1080 / 60i (Side by Side)	59.940/60.000	74.176/74.250	✗	○	✗	✗
720 / 50p (Top and Bottom)	50.000	74.250	✗	✗	○	✗
720 / 60p (Top and Bottom)	59.940/60.000	74.176/74.250	✗	✗	○	✗
1080 / 24p (Top and Bottom)	23.976/24.000	74.176/74.250	✗	✗	○	✗

Caractéristiques des ports

Ordinateur1 Port In et Ordinateur2 Port In/Moniteur Out

Attribution de broche



N° de broche	Description de la broche	
	En cas d'entrée RVB	En cas d'entrée Y/Pb/Pr (Port Ordinateur1 In uniquement)
1	Signal vidéo (R)	Signal de différence de couleur (Pr)
2	Signal vidéo (G)	Signal luminance (Y)
3	Signal vidéo (B)	Signal de différence de couleur (Pb)
4	N.C	-
5	GND	-
6	GND (R)	GND (Pr)
7	GND (G)	GND (Y)
8	GND (B)	GND (Pb)
9	N.C	-
10	GND	-
11	N.C	-
12	Données I ² C	-
13	Signal de synchro horizontal	-

N° de broche	Description de la broche	
	En cas d'entrée RVB	En cas d'entrée Y/Pb/Pr (Port Ordinateur1 In uniquement)
14	Signal de synchro vertical	-
15	I ² C CLOCK	-

Signal d'entrée

- Entrée RVB
 - signaux RVB : 0,7V (p-p), 75 Ω
 - Signal de synchro horizontal : Niveau TTL (polarité pos/nég)
 - Signal de synchro vertical : niveau TTL (polarité pos/nég)
- Entrée Y/Pb/Pr (port Ordinateur1 In uniquement)
 - Signal Y : 1,0V (p-p), 75 Ω
 - Signaux Pb/Pr : 0,7V (p-p), 75 Ω

Port de contrôle

Format interface

Méthode de communication	RS-232C, 115,200bps, Pas de parité, longueur de données : 8 bits; Longueur Stop Bit : 1bit
Format de communication	#(23h)' + Command + CR (0Dh) Une seule commande valide par communication. Pour les commandes disponibles, voir « Commandes principales ».
Format des données	Pour les commandes d'entrée, seuls les caractères alphanumériques en majuscule compatibles ASCII sont pris en charge.

Réponses	<ul style="list-style-type: none"> Reconnaissance (abandonnée) '=(3Dh)' + Command(3byte) + :(3Ah)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + '0(30h)' + CR(0Dh) Pas de reconnaissance '=(3Dh)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + '0(30h)' + CR(0Dh) <p>Pour les détails de reconnaissance (normalement terminé), voir "commandes principales".</p>
----------	--

Commandes principales

Élément	Commande	Reconnaissance (fin normale) *
Alimentation	PON	=PON:SC0
Mise hors tension	POF	=POF:SC0
Affichage des instructions	ICN:1	=ICN:1
Affichage des instructions OFF	ICN:0	=ICN:0
Configuration auto (entrée RVB)	PAT	=PAT:SC0
Affichage du statut	DON	=DON:SC0
Affichage du statut OFF	DOF	=DOF:SC0
Entrée Ordinateur1	INP:1	=INP:1
Entrée HDMI	INP:5	=INP:5
Entrée PC réseau	INP:12	=INP:12

* CR est ajouté à la fin de « Reconnaissance (normalement terminé) ».

Remarque

- Le port de contrôle est destiné au SAV ou aux administrateurs du projecteur.
- Un pilote USB doit être installé pour contrôler le projecteur à l'aide du port de contrôle. Pour de plus amples informations, contactez notre service de maintenance.

Informations générales

Droits d'auteur

Ce projecteur utilise un logiciel libre et/ou tout autre logiciel tiers. Pour vérifier les informations relatives aux droits d'auteur des logiciels, consultez les documents se trouvant dans le dossier « OSS » du CD-ROM fourni.

Vous pouvez également consulter et télécharger le code source à l'adresse suivante :

http://www.support-download.com/bb/html/dr_ut_e/oss/index.htm

Mise à jour du firmware

Le firmware le plus récent est disponible au téléchargement à partir de notre site Web. Il y a deux types de firmware ; le firmware du RICOH PJ X3351N/X4241N et celui du RICOH PJ WX3351N/WX4241N. Utilisez le firmware compatible avec votre projecteur. Pour plus d'informations sur la façon de mettre à jour le firmware, veuillez vous référer au manuel téléchargé avec le firmware.

Remarque

- Vous pouvez vérifier la version de firmware actuelle sur les écrans de menus du projecteur.
 - Version du FW principal : Menu État affichage
 - Version firmware fonction USB/réseau : menu Paramètres réseau/USB ⇒ Paramètres réseau ou Paramètres USB⇒ État affichage

8

Où se renseigner

Veuillez contacter votre représentant ou SAV pour de plus amples informations concernant les thèmes couverts dans ce manuel ou pour poser des questions sur des thèmes non couverts dans ce manuel.

Marques commerciales

Adobe, Acrobat, Flash Player et Reader sont des marques déposées ou commerciales d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

AMX et le logo AMX logo sont des marques déposées d'AMX LLC aux États-Unis.



Crestron, le logo Crestron et RoomView sont des marques déposées ou commerciales de Crestron Electronics, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.



DLNA, le logo DLNA, et DLNA CERTIFIED sont des marques déposées de Digital Living Network Alliance.



8

DLP est une marque déposée de Texas Instruments. DLP Link est une marque déposée de Texas Instruments.

HDMI et l'interface multimédia haute définition sont des marques ou des marques déposées de HDMI Licensing, LLC.

Macintosh, Mac OS et Safari sont des marques commerciales d'Apple Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays.

Microsoft, PowerPoint, Windows, Windows Server, Windows Vista et Internet Explorer sont soit des marques déposées, soit des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Miracast est une marque déposée de Wi-Fi Alliance.

PJLink trademark et le logo PJLink sont des marques commerciales en cours d'enregistrement ou déjà enregistrées au Japon, aux États-Unis ou dans d'autres pays et régions.



VGA est une marque commerciale d'International Business Machines Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Le logo Wi-Fi CERTIFIED est une marque déposée de Wi-Fi Alliance.



La désignation complète d'Internet Explorer 8 est Windows® Internet Explorer® 8.

Les appellations exactes des systèmes d'exploitation Windows sont les suivantes :

- Les noms de produits pour Windows Vista sont les suivants :

Microsoft® Windows Vista™ Édition Intégrale

Microsoft® Windows Vista® Professionnel

Microsoft® Windows Vista® Édition Familiale Premium

Microsoft® Windows Vista® Édition Familiale Basique

- Les noms de produits pour Windows 7 sont les suivants :

Microsoft® Windows® 7 Édition Familiale Premium

Microsoft® Windows® 7 Professionnel

Microsoft® Windows® 7 Édition Intégrale

Microsoft® Windows® 7 Entreprise

- Les noms de produits de Windows 8 sont les suivants :

Microsoft® Windows® 8

Microsoft® Windows® 8 Pro

Microsoft® Windows® 8 Entreprise

- Les noms de produits pour Windows 8.1 sont les suivants :

Microsoft® Windows® 8.1

Microsoft® Windows® 8.1 Pro

Microsoft® Windows® 8.1 Entreprise

- Les noms de produits pour Windows Server 2003 R2 sont les suivants :

Microsoft® Windows Server® 2003 R2 Standard Edition

- Les noms de produits pour Windows Server 2008 sont les suivants :

Microsoft® Windows Server® 2008 Standard

- Les noms de produits pour Windows Server 2008 R2 sont les suivants :

Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Standard

D'autres noms de produits sont mentionnés ici dans un souci d'identification uniquement ; il peut s'agir des marques de leurs sociétés détentrices respectives. Nous renonçons à tout ou partie des droits relatifs à ces marques.

INDEX

10.Capot de fixation de kit interactif..... 18

A

À lire avant de commencer..... 8

Accessoires..... 15

Afficher instructions..... 110

Agrandissement de l'image..... 47

Agrandissement de la taille de l'image projetée 43

Ajustement de l'image projetée..... 42

Ajustement de la distorsion trapézoïdale..... 45

Ajustement de la mise au point..... 44

Ajustement du volume..... 47

Ajuster l'angle de projection..... 42

Alim. en mode veille..... 108

Alimentation Directe On..... 114

Alimentation lampe..... 107

AlimLpe si Aucun signal..... 107

Angle de projection..... 42

Appareil photo numérique..... 53, 55

Arr.-plan signal abs..... 110

Aspect..... 103

Assistant d'installation..... 127

Assistant de configuration réseau..... 72, 74, 75, 77,
78

Authentification administrateur..... 135

B

Barre de sécurité..... 18

Base de connaissance..... 150

Bip..... 110

C

Câble DVI-vers-HDMI..... 33

Câble HDMI..... 32, 34

Câble RVB..... 32

Câble vidéo..... 34

Câble vidéo D-sub vers composant..... 35

Capot de la lampe..... 17

Capteur d'éclairement..... 17

Caractéristiques des ports..... 180

Caractéristiques du projecteur..... 171

Changement de la taille de l'image projetée..... 42

Changement des paramètres..... 93

Chargement des piles..... 24

Comment lire ce manuel..... 9

Configuration LAN sans fil simple..... 75

Connexion à un ordinateur..... 32

Connexion à un réseau..... 72

Connexion d'un haut-parleur externe..... 35

Connexion d'un ordinateur..... 32, 33

Connexion d'un périphérique d'affichage externe.....
35

Connexion de l'équipement..... 32

Connexion de la clé USB..... 55

Connexion de matériel audiovisuel..... 34, 35

Connexion matériel AV..... 34

Consommables..... 170

Contraste..... 97

Correction 4 coins..... 102

Crestron RoomView..... 166

Crestron WebUI..... 166, 167

D

Déconnexion de la clé USB..... 58

Demande..... 183

Démarrage diaporama auto..... 59, 61

Dépannage..... 145

Diaporama..... 59, 63

Distance de projection..... 29

DLNA..... 84, 86

Droits d'auteur..... 183

Droits d'auteur des images..... 6

Durée utilisat° lampe..... 136

E

Éco image..... 108

Écran de démarrage..... 110

Écran de menu..... 91, 96

Écran du menu..... 93

Effet d'affichage..... 63

Enceinte..... 18

Entrée..... 136

Entrées de ventilation..... 18

Erreur..... 139

Erreur de matériel..... 139

Erreur de température..... 139

Erreur de ventilateur..... 139

État affichage.....	117, 127, 134, 136	Levier de mise au point.....	17, 44
Extérieur.....	17	Levier de zoom.....	17
F		Liste d'affichage des indicateurs.....	139
Fente de sécurité.....	18	Localisation des pannes.....	139
Firmware.....	183	Logo utilisateur.....	111
Focus.....	44	Luminosité.....	97
Fonction mise au point automatique.....	44		
Fonction zoom numérique.....	43	M	
Fonction zoom optique.....	43	Manuel utilisateur.....	8
Fonctions principales.....	13	Manuels.....	8
Format 3D.....	178	Marques commerciales.....	184
Format de signal.....	136	Menu Ajustement d'image.....	97
Fréquence.....	136	Menu de démarrage.....	38
G		Menu Paramètres d'affichage.....	101
Gestion du projecteur.....	160	Menu Paramètres d'application réseau.....	128
Guide de démarrage.....	8	Menu Paramètres d'économie d'énergie.....	106
H		Menu Paramètres par défaut1.....	110
Haut-parleur externe.....	35	Menu Paramètres par défaut2.....	113
Hauteur de projection.....	29	Menu Paramètres réseau.....	118
Heure actuelle.....	114, 137	Menu Paramètres réseau/USB.....	118, 128
Hors tens° signal abs.....	108	Menu Paramètres Réseau/USB.....	116
I		Menu Paramètres USB.....	116
ID de projecteur.....	126	Minuterie d'alimentation.....	59, 115
ID de télécommande.....	25, 26, 114	Minuteur de présentation.....	50
Important.....	6	Miracast.....	89
Informations relatives à un modèle d'imprimante....	10	Mise à jour du firmware.....	183
Interactif.....	111	Mise au point automatique.....	112
Intervalle d'affichage (sec.).....	64	Mise en pause de l'image.....	49
Introduction.....	6	Mise en sourdine du son.....	48
J		Mise hors tension du projecteur.....	40
JPEG Conversion Tool.....	66, 67	Mise sous tension du projecteur.....	37
L		Mode ad hoc.....	78
LAN Commun.....	125	Mode couleur mur.....	104
LAN filaire.....	33, 69, 118	Mode de projection.....	28, 113
LAN sans fil.....	33, 119	Mode Éco.....	49, 106
LAN ss fil.....	70	Mode édition.....	165
Lampe.....	155	Mode en hauteur.....	114
Langue.....	38, 113	Mode image.....	97
		Mode infrastructure.....	75, 77
		Mode navigateur.....	165
		Mode vidéo.....	136
		Mot de passe démarrage.....	115

N

Nbre remplacements lampe.....	136
Netteté.....	98
Nettoyage.....	153
Niveau B.....	98
Niveau R.....	98
Niveau V.....	98

O

Objectif.....	17, 153
Occlusion de l'image.....	48
Opérations de base.....	37
Opérations pendant la projection des images... ordinateur portable.....	47 40
Ordinateur1 port In.....	180
Ordinateur2 port In.....	180
Ordinateur2 port In/Moniteur Out.....	180
Où se renseigner.....	183
Outils d'administration.....	128

P

Panneau de commande.....	17, 19
Para. NW en Veille.....	109
Para. signaux détaillés.....	99, 100
Paramètres.....	116
Paramètres LAN filaire.....	74
Paramètres LAN sans fil.....	75, 77, 78
Paramètres réseau.....	72
Pavé numérique.....	21
Périphérique d'affichage externe.....	35
Pièces du projecteur.....	17
Pieds réglables.....	18, 42
PJLink.....	160
Plage d'entrée RVB.....	99
Plage effective.....	23
Port d'entrée audio.....	19
Port d'entrée de l'ordinateur 1.....	18
Port d'entrée de l'ordinateur 2.....	19
Port d'entrée de l'ordinateur 2/de sortie du moniteur.....	19
Port d'entrée vidéo.....	19
Port de contrôle.....	181
Port de sortie Audio.....	19

Port de sortie du moniteur.....	19
Port HDMI.....	19
Port LAN.....	19
Port Moniteur Out.....	180
Port USB.....	19
Ports.....	18
Position d'affichage.....	104
Position du projecteur.....	28
Précautions.....	11, 151
Précautions d'utilisation.....	151
Préparation.....	85
Présentations sans ordinateur.....	55
Prise AC In.....	17
Problèmes fréquents.....	145
Projection 3D.....	104, 105
Projection d'un fichier USB.....	53, 55
Projection d'une image.....	39, 80, 87, 88
Projection de fichier USB.....	55
Projection de l'écran d'ordinateur.....	40
Projector Management Utility.....	160, 161

Q

QuickProjection.....	80, 81
----------------------	--------

R

Rapport temps Éco.....	137
Récepteur de la télécommande.....	17
Recherche d'entrée auto.....	110
Réduct ^o taux CO2 total.....	137
Réduction de la taille de l'image projetée.....	43
Réduction du bruit.....	98
Réinitialiser tout.....	96, 115
Remarques.....	9
Remplacement de la lampe.....	155
Réseau.....	69, 72
Résolution.....	136
Restaurer les paramètres.....	96

S

Saisie de texte.....	25
Saturation des couleurs.....	98
Sécurité.....	131
Serveur.....	133
Serveur DLNA.....	87, 88

Signaux compatibles.....	175
Signaux compatibles (entrée HDMI).....	177
Signaux compatibles (entrée ordinateur).....	176
Signaux compatibles (entrée vidéo).....	175
Signaux compatibles(entrée Y/Pb/Pr).....	175
Signaux définition auto.....	99
Sorties de ventilation.....	17
Sous-titrage codé.....	105
Support mémoire USB.....	53, 55
Symboles.....	9
Sync.....	136

T

Taille de l'écran.....	29
Teinte.....	98
Télécommande.....	21, 23, 24, 25
Temps total.....	136
Terminal Ordinateur 2.....	110
Touche AV Mute.....	20, 21, 48
Touche agrandissement.....	47
Touche alimentation.....	40
Touche de distorsion trapézoïdale.....	45
Touche Eco.....	20, 22, 49
Touche Enter.....	19, 22
Touche Focus.....	20, 22
Touche Freeze.....	21, 49
Touche ID.....	22, 26
Touche Input.....	20, 21
Touche Keystone.....	22
Touche Magnify.....	22
Touche Menu.....	19, 21
Touche Power.....	20, 21, 37
Touche R-Click.....	22
Touche Timer.....	22, 50
Touche volume.....	47
Touche Volume.....	22
Touche zoom.....	43
Touche Zoom.....	22
Touches flèches.....	19, 21
Touches Page.....	22
Trapèze (Horizontal).....	101
Trapèze (Vertical).....	101
Trapèze auto (Vertical).....	101

V

Verrou.....	114
Version du FW principal.....	137
Version Interactive.....	137
Voyants.....	18

W

Web Image Monitor.....	163, 165
------------------------	----------

Z

Zoom.....	102
-----------	-----

MEMO

MEMO

