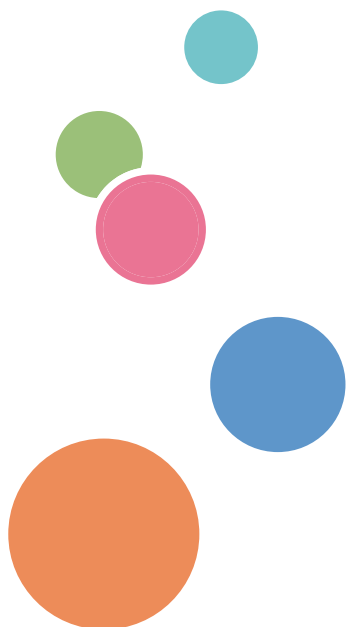




Instrukcja obsługi

Przygotowania do użycia projektora	1
Rzutowanie obrazu	2
Przydatne funkcje	3
Zmiana ustawień projektora	4
Rozwiązywanie problemów	5
Obsługa	6
Dodatek	7



Warunkiem bezpiecznego i prawidłowego użytkowania urządzenia jest przeczytanie informacji dotyczących Zasad bezpieczeństwa, podanych w podręczniku "Informacje wstępne".

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie.....	5
Prawa autorskie do obrazów.....	5
Ważne.....	5
Uwagi dla użytkowników oglądających obrazy w 3D.....	5
Podręczniki dostarczone wraz z projektorem.....	7
Podręczniki do projektora.....	7
Jak korzystać z tego podręcznika.....	8
Symbole.....	8
Uwagi.....	8
Informacje dotyczące określonego modelu.....	9
1. Przygotowania do użycia projektora	
Środki ostrożności przy korzystaniu z projektora.....	11
Główne funkcje.....	13
Sprawdzanie akcesoriów.....	14
Części projektora i ich funkcje.....	15
Panel operacyjny (widok z góry).....	15
Widok z przodu i z lewej strony.....	16
Widok z tyłu i z prawej strony.....	17
Widok od spodu.....	18
Części pilota i ich funkcje.....	19
Sposób użycia pilota.....	21
Efektywny zasięg pilota zdalnego sterowania.....	21
Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania.....	22
Obsługa wielu projektorów przy użyciu pilota.....	23
Przypisywanie numeru ID do projektora.....	23
Zmiana numeru ID pilota zdalnego sterowania.....	24
Umieszczanie projektora.....	25
Tryb projekcji.....	25
Związek między odległością projekcji a rozmiarem ekranu.....	26
Podłączanie urządzeń do projektora.....	27
Podłączanie komputera.....	27
Podłączanie do gniazda wyjściowego RGB.....	27
Podłączanie do gniazda HDMI.....	27

Podłączanie do wyjścia DVI.....	28
Podłączanie urządzeń audio-wideo.....	28
Podłączanie do portu HDMI.....	28
Podłączanie do wyjścia wideo.....	28
Podłączanie do wyjścia Y/Pb/Pr.....	29
Podłączanie zewnętrznego głośnika.....	29

2. Rzutowanie obrazu

Podstawowe operacje podczas korzystania z projektora.....	31
Włączanie projektora.....	31
Wyświetlanie menu start.....	32
Wyświetlanie obrazu.....	32
Rzutowanie ekranu laptopa.....	33
Wyłączanie projektora.....	34
Dostosowanie wyświetlanego obrazu.....	35
Dostosowanie kąta projekcji.....	35
Regulacja ostrości.....	36
Korekcja zniekształcenia typu trapez.....	36
Zmniejszenie rozmiaru wyświetlanego obrazu.....	37
Operacje podczas wyświetlania obrazu.....	39
Regulacja głośności głośnika.....	39
Zmiana jakości dźwięku.....	39
Powiększanie obrazu.....	40
Czasowe wygaszanie obrazu i wyciszenie dźwięku.....	41
Zatrzymanie obrazu.....	41
Zmiana trybu pracy lampy.....	42
Używanie zegara prezentacji.....	42

3. Przydatne funkcje

Wyświetlanie obrazu o określonej godzinie.....	43
Ustawianie jakości dźwięku.....	46
Ustawianie jakości dźwięku do wygaszania prezentacji.....	46
Ustawianie jakości dźwięku do odtwarzania muzyki.....	46

4. Zmiana ustawień projektora

Wyświetlanie ekranu menu.....	47
-------------------------------	----

Zmiana ustawień.....	49
Przywracanie wszystkich ustawień do ich wartości domyślnych.....	51
Menu Dostosowanie obrazu.....	52
Menu Ust.wyświetl./dźwięku.....	56
Ustawienia oszczędzania energii Menu.....	60
Menu Ustawienia domyślne 1.....	62
Menu Ustawienia domyślne 2.....	64
Wyświetl stan.....	67

5. Rozwiązywanie problemów

Lista wyświetleń wskaźnika.....	69
Typowe problemy.....	72
Korzystanie z internetowej bazy wiedzy.....	76

6. Obsługa

Środki bezpieczeństwa.....	77
Czyszczenie projektora.....	80
Czyszczenie filtra powietrza.....	80
Czyszczenie okna projekcji.....	82
Czyszczenie projektora.....	82
Wymiana lampy.....	83
Materiały eksploatacyjne.....	87

7. Dodatek

Dane techniczne projektora.....	89
Lista kompatybilnych sygnałów.....	91
Wejście Video.....	91
Wejście Y/Pb/Pr.....	91
Wejście Komputer.....	92
Wejście HDMI.....	93
Format 3D.....	94
Dane techniczne portów.....	96
Port wejściowy komputera.....	96
Port kontrolny.....	97
Informacje.....	99
Uzyskiwanie informacji.....	99

Znaki towarowe.....	100
INDEKS	101

Wprowadzenie

Prawa autorskie do obrazów

Wyświetlając obrazy przy użyciu projektora, należy uważać, by nie naruszać praw autorskich materiałów chronionych.

Poniżej znajdują się przykłady, w których prawa autorskie materiałów chronionych mogą zostać naruszone.

- Wyświetlanie obrazów lub filmów w celach komercyjnych
- Modyfikowanie obrazów lub filmów przy użyciu funkcji, takich jak zatrzymanie, powiększenie lub zoom, aby wyświetlać obrazy lub filmy w celach komercyjnych bądź oglądania publicznego.
- Zmiana współczynnika proporcji obrazów lub filmów przy użyciu funkcji zmieniającej rozmiar ekranu, aby wyświetlać obrazy w celach komercyjnych bądź oglądania publicznego

Ważne

W żadnym wypadku firma nie będzie odpowiedzialna za bezpośrednie, pośrednie, szczególne, uboczne lub wtórne szkody wynikające z użytkowania lub działania urządzenia.

Dostawca nie bierze odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody lub koszty mogące powstać na skutek użycia w urządzeniach biurowych użytkownika innych części niż oryginalne.

Uwagi dla użytkowników oglądających obrazy w 3D

Należy zwrócić uwagę na następujące punkty podczas oglądania obrazów używając okularów 3D z projektorem:

- By oglądać obraz w 3D potrzebne są okulary 3D. Do synchronizacji z okularami 3D projektor używa technologii DLP Link. Potrzebne Ci będą opcjonalne okulary 3D kompatybilne z DLP Link (PJ 3D Glasses Type 2).
- To w jaki sposób obrazy w 3D są wyświetlane jest indywidualne.
- Nie używaj okularów 3D do oglądania innych materiałów niż obrazy 3D.
- Przed oglądaniem obrazów w 3D, przeczytaj dostarczone instrukcje obsługi okularów 3D i 3D.
- Unikaj długiego oglądania obrazów w 3D. Po każdej godzinie oglądania zrób sobie 15 minutową przerwę.
- Jeśli podczas oglądania obrazów 3D czujesz się źle, przerwij oglądanie. Jeśli nadal czujesz się źle - skontaktuj się z lekarzem.

-
- Jeśli oglądasz obrazy 3D w pomieszczeniu, gdzie jest używany system lamp LED lub świetlówki możesz mieć wrażenie, że światło w pomieszczeniu miga. Jeśli tak się dzieje, przyciemnij światło lub wyłącz je.
 - Jeśli Ty lub ktoś z osób, z którymi oglądasz obrazy w 3D miał w przeszłości, ataki migotawek, skonsultuj się z lekarzem.
 - Podczas oglądania obrazów w 3d, usiądź przodem to ekranu, tak aby Twój wzrok był na wysokości ekranu.
 - Oglądanie obrazów 3D z bardzo bliska może spowodować zmęczenie oczu. Odległość pomiędzy ekranem a osobą powinna być co najmniej trzy razy jak wysokość ekranu.
 - Gdy dzieci używają okularów 3D musi się to odbywać pod nadzorem rodziców.
 - Nie zaleca się używania okularów przez dzieci poniżej 6 roku życia. Może mieć to wpływ na ich wzrok. Skonsultuj się z lekarzem gdy używasz okularów 3D.

Podręczniki dostarczone wraz z projektorem

Podręczniki do projektora

Przed użyciem projektora należy uważnie przeczytać niniejszy podręcznik.

W zależności od wykonywanych czynności związanych z obsługą urządzenia należy odwołać się do odpowiednich podręczników.

★ Ważne

- Podręczniki dostępne są w różnych formatach.
- Aby przeglądać podręczniki w plikach PDF, na komputerze musi być zainstalowany program Adobe® Acrobat® Reader®/Adobe Reader.

Read This First

Zawiera informacje na temat bezpiecznego użycia projektora.

Aby zapobiec wypadkom oraz uszkodzeniu projektora należy zapoznać się z rozdziałem tej instrukcji zatytułowanym Zasady bezpieczeństwa.

Ultra Short Throw Projector Setting Guide

Zawiera podstawowe informacje na temat sposobu instalacji projektora.

Start Guide

Zawiera podstawowe informacje na temat instalacji projektora oraz sposobu wyświetlania obrazów. Zawartość niniejszego podręcznika stanowi podsumowanie instrukcji obsługi.

Instrukcja obsługi

Zawiera informacje na temat instalacji projektora, sposobu wyświetlania obrazów przy użyciu projektora oraz jego konfiguracji. W instrukcji znajdują się także informacje dotyczące rozwiązywania problemów oraz konserwacji.

↓ Uwaga

- Na płycie CD-ROM znajduje się instrukcja tylko w języku angielskim. Najnowszą wersję instrukcji w innych językach należy pobrać ze strony internetowej.

Jak korzystać z tego podręcznika

Symbole

W tym podręczniku użyto następujących symboli:



Ważne

Wskazuje miejsca wymagające szczególnej uwagi podczas używania projektora.



Uwaga

Zawiera dodatkowe wyjaśnienia na temat funkcji projektora oraz instrukcje dotyczące rozwiązywania problemów spowodowanych przez użytkownika.



Zawiera nazwy przycisków znajdujących się na panelu operacyjnym oraz na pilocie. Zawiera również nazwy pozycji wyświetlanych na ekranie menu.

 **Region A** (głównie Europa i Azja)

 **Region B** (głównie Ameryka Północna)

Te dwa symbole informują o różnicach między funkcjami modeli dla regionu A i dla regionu B.

Przeczytaj informacje wskazywane przez symbol odpowiedni dla regionu używanego przez siebie modelu. Szczegóły na temat tego, który symbol jest odpowiedni dla używanego modelu, patrz str.9 "Informacje dotyczące określonego modelu".

Uwagi

Treść niniejszego podręcznika może ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.

W podręczniku uwzględniono dwa systemy miar.

Niektóre ilustracje w tym podręczniku mogą się nieznacznie różnić od wyglądu urządzenia.

W niektórych krajach część wyposażenia opcjonalnego może być niedostępna. Szczegółowe informacje można uzyskać u przedstawiciela handlowego.

W zależności od danego kraju, pewne moduły mogą być opcjonalne. Szczegółowe informacje można uzyskać u przedstawiciela handlowego.

Informacje dotyczące określonego modelu

W tej sekcji wyjaśniono, w jaki sposób określić region, do którego należy projektor.

Z tyłu projektora znajduje się etykieta, umieszczona w miejscu przedstawionym poniżej. Etykieta zawiera informacje, które identyfikują region, do którego należy projektor. Przeczytaj etykietę.



CZE142

Poniższa informacja jest specyficzna dla regionu. Należy przeczytać informacje znajdujące się pod symbolem wskazującym na region danego projektora.

 **Region A** (głównie Europa i Azja)

Jeśli na etykiecie znajdują się następujące informacje, posiadany projektor to model dla regionu A:

- KOD XXXX -27

 **Region B** (głównie Ameryka Północna)

Jeśli na etykiecie znajdują się następujące informacje, posiadany projektor to model dla regionu B:

- KOD XXXX -17

Uwaga

- W niniejszej instrukcji wymiary podawane są w dwóch systemach miar: metrycznym i angielskim (cale). Jeżeli projektor jest modelem Regionu A, należy odnosić się do jednostek metrycznych. Jeżeli projektor jest modelem Regionu B, należy odnosić się do jednostek calowych.



1. Przygotowania do użycia projektora

Rozdział ten wyjaśnia nazwy i funkcje różnych części projektora i pilota oraz sposób ich użycia. Wyjaśnia również, jak należy usytuować projektor i w jaki sposób podłączyć go do innych urządzeń.

1

Środki ostrożności przy korzystaniu z projektora

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Nie należy korzystać ze źródeł zasilania innych niż te, które są zgodne ze specyfikacjami podanymi w niniejszym podręczniku. W przeciwnym razie może dojść do pożaru lub porażenia prądem.

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Dostarczony kabel zasilający jest przeznaczony tylko do użytku z tym urządzeniem. Nie należy używać go z innymi urządzeniami. W przeciwnym razie może dojść do pożaru lub porażenia prądem.

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Dotykanie wtyczki mokrymi rękoma jest niebezpieczne. Może to spowodować porażenie prądem.

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Jeżeli urządzenie jest włączone, nie należy zaglądać do okna lub otworu projekcji. Jasne światło może uszkodzić wzrok. Należy zachować szczególną ostrożność w środowisku, w którym przebywają dzieci.

OSTRZEŻENIE

- W pobliżu wlotowych otworów wentylacyjnych nie należy umieszczać materiałów o niskiej odporności na wysoką temperaturę. Z wylotowych otworów wentylacyjnych może wydobywać się gorące powietrze, co może spowodować uszkodzenie urządzenia lub wypadek.

OSTRZEŻENIE

- Kabel zasilający i przewód podłączeniowy należy umieścić w taki sposób, by wyeliminować ryzyko potknięcia i upadku. Urządzenie mogłoby spaść i spowodować obrażenia.

OSTRZEŻENIE

- Wtyczkę kabla zasilającego należy wsunąć do gniazda zasilania do samego końca. Nie należy używać gniazda zasilania o luźnym połączeniu. Może to spowodować przegrzanie. Kabel zasilający należy włożyć do gniazda we właściwym kierunku. Niewłaściwe podłączenie kabla może spowodować pojawienie się dymu, pożar lub porażenie prądem.

OSTRZEŻENIE

- Wyciągając przewód zasilający z gniazdka należy zawsze ciągnąć za wtyczkę, nie za przewód. Ciągnięcie za przewód może spowodować uszkodzenie przewodu zasilającego. Stosowanie uszkodzonego przewodu zasilającego może spowodować pożar lub porażenie prądem.



OSTRZEŻENIE

- Jeżeli włączone jest światło projekcyjne, nie należy go blokować. Jeśli dojdzie do takiej sytuacji, część, która blokuje światło projekcyjne, może zrobić się bardzo gorąca, zdeformować się, popsuć się lub spowodować oparzenie bądź pożar. Odbite światło może spowodować przegrzanie się okna projekcji i uszkodzenie urządzenia. Aby czasowo wstrzymać projekcję, należy wybrać funkcję wyciszenia dźwięku i wygaszenia obrazu. Aby wstrzymać projekcję na dłużej, należy wyłączyć urządzenie.

OSTRZEŻENIE

- Nie należy zwiększać głośności jeśli nie słycha się dźwięku podczas tej czynności. Ponadto, przed wyłączeniem zasilania należy zmniejszyć głośność, gdyż inaczej głośny dźwięk wyemitowany podczas uruchamiania mógłby spowodować uszkodzenie słuchu.

• Zasilanie

-  **Region A** (głównie Europa i Azja)
220–240 V, co najmniej 1,7 A, 50/60 Hz
-  **Region B** (głównie Ameryka Północna)
120 V, co najmniej 3,7 A, 60 Hz

Pamiętaj, aby podłączyć kabel zasilający do gniazda, jak podano powyżej.

Główne funkcje

Projektor wyposażony jest w następujące, możliwe do wykorzystania funkcje.

Funkcja obrazu eco

Projektor przełącza moc lampy automatycznie, dopasowując ją do wykrytego natężenia sygnału wizyjnego. Funkcja ta służy do oszczędzania energii.

Uruchom po wykryciu sygnału wizyjnego

Projektor rozpoczyna wyświetlanie automatycznie, gdy wykryje na wejściu sygnał wizyjny, nawet jeśli znajduje się w trybie czuwania.

Funkcja automatycznej korekcji trapezu

Projektor automatycznie dopasowuje kształt wyświetlanego obrazu zgodnie z kątem, pod jakim usytuowany jest projektor.

Wyciszenie dźwięku i wygaszenie obrazu/Zatrzymanie

Przyciśnięcie przycisku [AV Mute] powoduje wyciszenie dźwięku i wygaszenie obrazu.
Przyciśnięcie przycisku [Freeze] powoduje czasowe zatrzymanie obrazu.

Powiększenie/Zoom

Przyciśnięcie przycisku [Magnify] powoduje powiększenie wyświetlanego obrazu. Przyciśnięcie przycisku [Zoom] powoduje zmniejszenie wyświetlanego obrazu.

Funkcja zegara prezentacji

Wciśnięcie przycisku [Timer] spowoduje wyświetlenie zegara na wyświetlanym obrazie. Na wyświetlanym ekranie możesz sprawdzić ile czasu upłynęło.

Tryb kolorowej ściany

Istnieje możliwość dopasowania barwy obrazu w związku z kolorem ściany, na której jest wyświetlany.

Ustawienie hasła/Blokada przycisku

Istnieje możliwość ustawienia hasła dostępu do projektora, które ograniczy ilość osób mogących go używać. Przyciski na panelu operacyjnym można zdezaktywować poprzez ustawienie blokady przycisku, co uniemożliwi nierawidłowe operacje.

Funkcja logo użytkownika

W przypadku braku sygnału lub podczas uruchamiania, projektor może wyświetlać zarejestrowane logo lub zdjęcie.

Sprawdzanie akcesoriów

1

Projektor jest dostarczany z następującymi akcesoriami. Należy się upewnić, że opakowanie zawiera wszystkie wymienione poniżej elementy.

Jeżeli czegoś brakuje lub któryś element jest uszkodzony, należy skontaktować się z przedstawicielem handlowym bądź serwisem.

- Informacje wstępne
- Instrukcja ustawiania projektora o ultra krótkim rzucie
- Podręcznik uruchomienia
- Pilot
- Baterie LR03 / AAA x 2
- CD-ROM
- Kabel RGB
- Kabel zasilający
- Karta gwarancyjna
- Torba

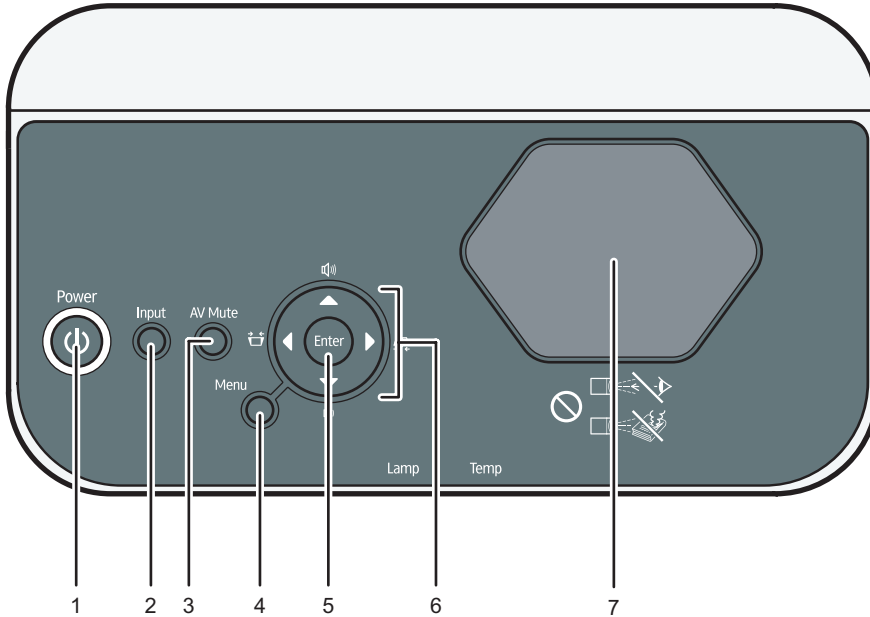
Uwaga

- Zestaw akcesoriów może się różnić w zależności od lokalizacji, w której projektor został zakupiony.
- Należy używać wyłącznie kabli RGB i zasilania dostarczonych z projektorem.

Części projektora i ich funkcje

Panel operacyjny (widok z góry)

1



CZE128

1. Przycisk [Power]

Włącza i wyłącza projektor. Status projektora można potwierdzić za pomocą wskaźnika.

- Włączone: zasilanie jest włączone.
- Wyłączone światło: zasilanie jest wyłączone.
- Miga z długimi przerwami: tryb czuwania
- Miga z krótkimi przerwami: rozpoczęcie lub schładzanie.

2. Przycisk [Input]

Przełącza sygnał wejściowy. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat zmiany źródła sygnału, patrz str.32 "Wyświetlanie obrazu".

3. Przycisk [AV Mute]

Umożliwia czasowe wygaszenie ekranu i wyciszenie dźwięku.

4. Przycisk [Menu]

Wyświetla ekran menu. Aby zamknąć ekran menu, przycisk ten należy nacisnąć jeszcze raz.

5. Przycisk [Enter]

Wprowadza wybraną pozycję lub tryb.

6. Przyciski strzałek

Przyciski [◀] i [▶] służą do regulacji zniekształceń trapezowych. Przyciski [▲] i [▼] służą do regulacji głośności. Przyciski te służą także do obsługi ekranu menu i paska wartości.

7. Okno projekcji

Zwiększa i wyświetla obraz.

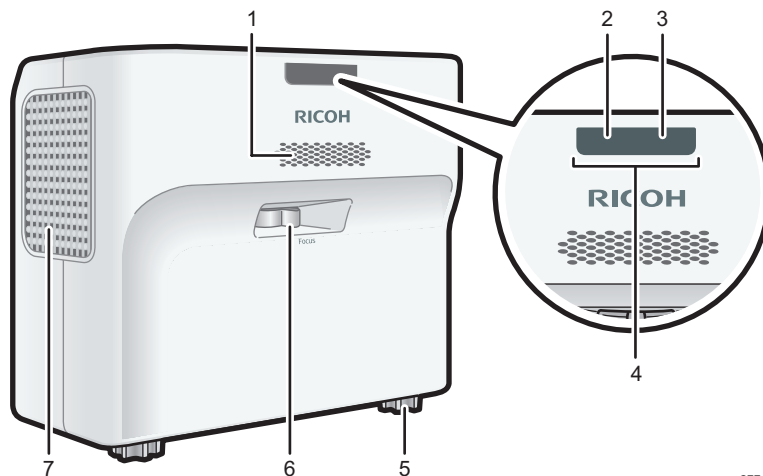
Uwaga

- W górna część projektora pokryta jest folią ochronną. Przed użyciem projektora folię należy usunąć.

Widok z przodu i z lewej strony

⚠ OSTRZEŻENIE

- Nie należy blokować otworów wentylacyjnych urządzenia. W przeciwnym razie może dojść do pożaru spowodowanego przegrzaniem wewnętrznych komponentów.



CZE102

1. Głośnik

Wyprowadza sygnał wejściowy audio z urządzenia zewnętrznego.

2. Wskaźnik lampy

Wskazuje stan lampy. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.69 "Lista wyświetleń wskaźnika".

3. Wskaźnik temp.

Wskazuje stan temperatury wewnątrz projektora. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.69 "Lista wyświetleń wskaźnika".

4. Odbiornik zdalnego sterowania

Odbiera sygnał z pilota.

5. Regulowane nóżki

Umożliwiają regulację kąta projekcji.

6. Dźwignia ostrości

Reguluje ostrość obrazu.

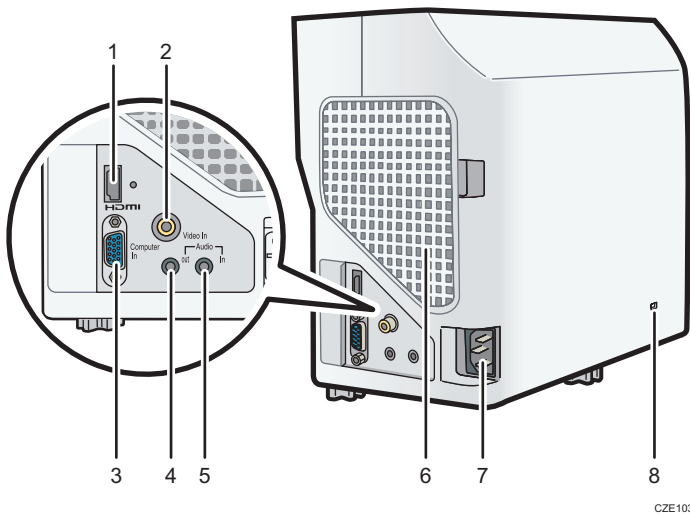
7. Otwory wylotowe

Wydalają gorące powietrze z wnętrza projektora.

Widok z tyłu i z prawej strony

⚠ OSTRZEŻENIE

- Nie należy blokować otworów wentylacyjnych urządzenia. W przeciwnym razie może dojść do pożaru spowodowanego przegrzaniem wewnętrznych komponentów.



CZE103

1. Port HDMI

Do wprowadzania sygnałów HDMI z komputera lub odtwarzacza wideo.

2. Port wejściowy wideo

Do wprowadzania sygnałów obrazu z odtwarzacza wideo.

3. Port wejściowy komputera (Y/Pb/Pr)

Do wprowadzania sygnałów RGB z komputera lub sygnałów komponentowych obrazu (Y/Pb/Pr) z odtwarzacza wideo.

4. Port wyjściowy audio

Do wysyłania sygnału audio do głośnika zewnętrznego.

5. Port wejściowy audio

Do wprowadzania sygnałów audio z komputera lub odtwarzacza wideo.

6. Otwory wlotowe

Do cyrkulacji powietrza z zewnątrz w celu chłodzenia projektora.

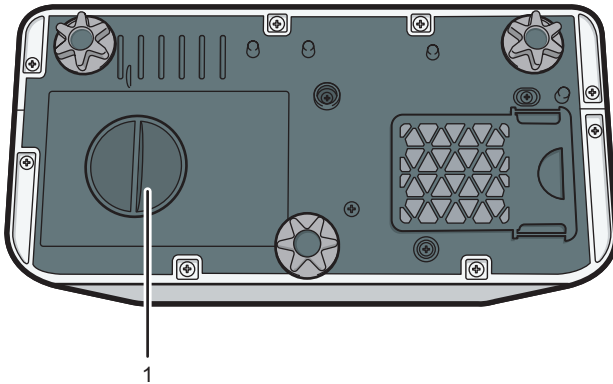
7. Gniazdo wejściowe AC

Do podłączenia zestawu kabla zasilającego dostarczonego z projektorem.

8. Gniazdo zabezpieczeń (gniazdo Kensington)

Do podłączenia kabla antykradzieżowego.

Widok od spodu

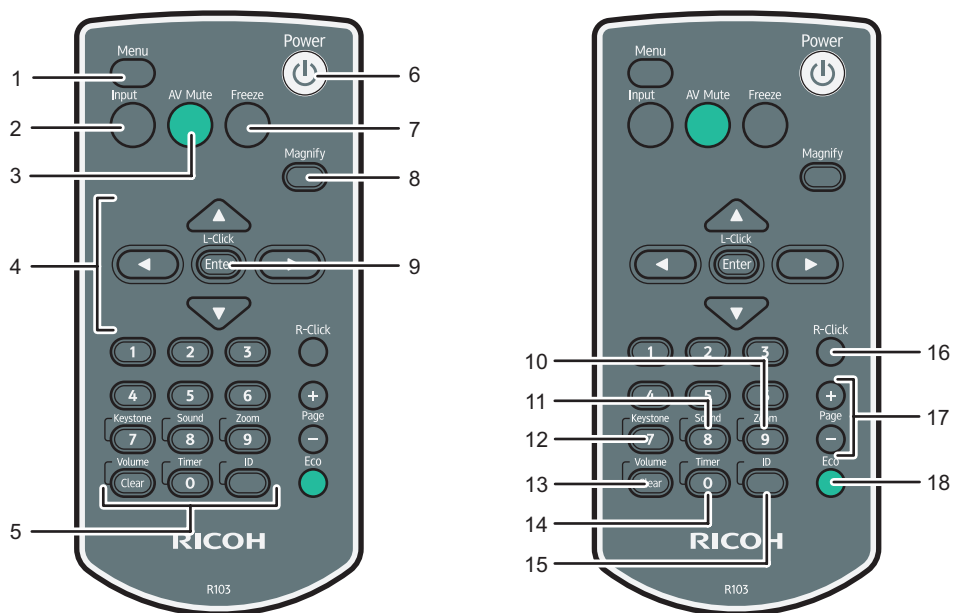


CZE105

1. Osłona lampy

Zdejmij, by wymienić lampę.

Części pilota i ich funkcje



1. Przycisk [Menu]

Wyświetla ekran menu. Aby zamknąć ekran menu, przycisk ten należy nacisnąć jeszcze raz.

2. Przycisk [Input]

Przełącza sygnał wejściowy. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat zmiany źródła sygnału, patrz str.32 "Wyświetlanie obrazu".

3. Przycisk [AV Mute]

Umożliwia czasowe wygaszenie ekranu i wyciszenie dźwięku. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.41 "Czasowe wygaszanie obrazu i wyciszenie dźwięku".

4. Przyciski strzałek

Służą do obsługi ekranu menu i wykresów słupkowych.

5. Przyciski numeryczne

Służą do wprowadzania liczb.

6. Przycisk [Power]

Włącza i wyłącza projektor.

7. Przycisk [Freeze]

Czasowo zatrzymuje obraz. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.41 "Zatrzymanie obrazu".

8. Przycisk [Magnify]

Wyświetla wykres współczynnika powiększenia. Po jego wciśnięciu należy podać współczynnik powiększenia za pomocą przycisków [◀] i [▶]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.40 "Powiększanie obrazu".

9. Przycisk [Enter]

Wprowadza wybraną pozycję lub tryb.

10. Przycisk [Zoom]

Wyświetla cyfrowy słupek zoom. Po jego wciśnięciu należy wyregulować wielkość wyświetlanego obrazu za pomocą przycisków [◀] i [▶]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.37 "Zmniejszenie rozmiaru wyświetlanego obrazu".

11. Przycisk [Sound]

Wyświetla ekran ustawień jakości dźwięku. Po jego wciśnięciu należy wybrać jakość dźwięku za pomocą przycisków [◀] i [▶]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.39 "Zmiana jakości dźwięku".

12. Przycisk [Keystone]

Wyświetla słupek korekty trapezu. Po jego wciśnięciu należy skorygować kształt trapezu za pomocą przycisków [◀] i [▶]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.36 "Korekcja zniekształcenia typu trapez".

13. Przycisk [Volume]

Wyświetla słupek regulacji głośności. Po jego wciśnięciu należy wyregulować głośność za pomocą przycisków [▲] i [▼]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.39 "Regulacja głośności głośnika".

14. Przycisk [Timer]

Wyświetla zegar z limitem czasu podczas prezentacji. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.42 "Używanie zegara prezentacji".

15. Przycisk [ID]

Służy do rejestracji ID pilota. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.23 "Obsługa wielu projektorów przy użyciu pilota".

16. Przycisk [R-Click]

Przycisk ten nie jest używany.

17. Przycisk [Page]

Przycisk ten nie jest używany.

18. Przycisk [Eco]

Zmienia poziom zasilania lampy. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.42 "Zmiana trybu pracy lampy".

Sposób użycia pilota

Pilot zdalnego sterowania może być używany do włączania i wyłączania projektora oraz do zmiany sygnału wprowadzanego i wyświetlanego obrazu. Można go również używać do powiększania lub zmniejszania obrazu oraz wyciszania dźwięku.

★ Ważne

- Używając pilota należy zachować następujące środki ostrożności:
 - Pilota nie należy upuszczać ani narażać na uderzenia.
 - Pilota nie należy umieszczać w miejscach bardzo gorących lub wilgotnych.
 - Nie należy dopuszczać do zamoczenia pilota. Pilota nie należy umieszczać na mokrych powierzchniach.

Efektywny zasięg pilota zdalnego sterowania

Aby użyć pilota, należy skierować go w stronę odbiornika pilota znajdującego się na projektorze.

Efektywny zasięg pilota to odległość około 4,5 metra (14,7 stopy) od odbiornika i kąt około 15 stopni w stosunku do odbiornika znajdującego się na projektorze.

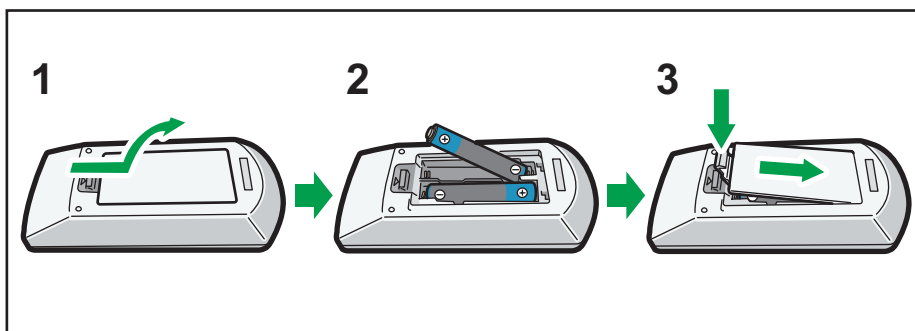
↓ Uwaga

- Pilot może nie działać we wszystkich miejscach i warunkach. W takim przypadku pilota należy skierować w stronę projektora i spróbować ponownie.
- Pilot może nie działać, jeżeli odbiornik pilota na projektorze jest narażony na światło słoneczne, światło fluorescencyjne lub mocne światło.

Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania

⚠ NIEBEZPIECZEŃSTWO

- W celu zapewnienia bezpiecznego działania urządzenia należy postępować zgodnie z przedstawionymi poniżej ostrzeżeniami dotyczącymi baterii. Jeżeli baterie używane są nieprawidłowo, może spowodować to pożar lub obrażenia na skutek wycieku z baterii lub ich wybuchu.
 - Nie należy używać baterii innych niż określone.
 - Nie należy łączyć i używać baterii, które są różnego typu lub które są stare i nowe.
 - Baterie należy włożyć prawidłowo, zgodnie z ich biegunowością (+/-).
 - Nie należy ładować baterii jednorazowego użytku.
 - Baterii nie należy nagrzewać bądź wrzucać do ognia lub wody.
 - W przypadku baterii z przewodem nie należy łączyć biegunów dodatnich i ujemnych.
 - Usuń baterie, jeśli skończył się ich zalecany okres użytkowania lub jeśli są już zużyte.
 - Baterie, które nie będą używane przez dłuższy czas, należy usunąć z pilota.
 - Baterie należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci. Dzieci mogą połknąć baterie lub się nimi udławić. W takim przypadku należy natychmiast skontaktować się z lekarzem.



CUD092

1. Usuń pokrywę baterii z pilota.

2. Włóż baterie.

Podczas wkładania baterii zwróć uwagę na kierunek dodatnich i ujemnych biegunów.

3. Zamknij pokrywę baterii.

⚠ Uwaga

- Jeżeli pilot nie działa lub jego skuteczny zasięg jest zbyt ograniczony, baterie należy wymienić.

Obsługa wielu projektorów przy użyciu pilota

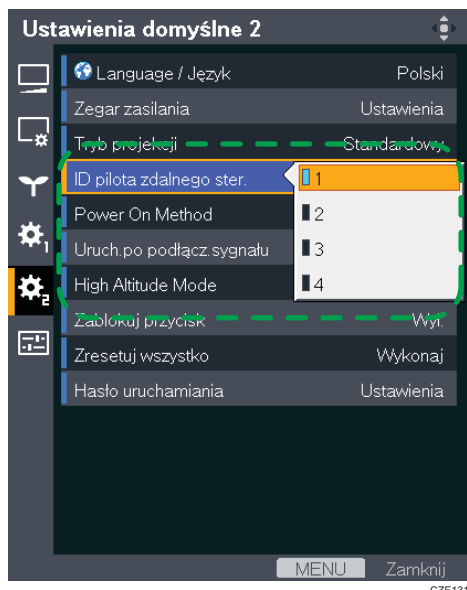
Możliwa jest obsługa kilku projektorów przy użyciu jednego pilota. Maksymalnie można obsługiwać cztery projektory. Aby móc obsługiwać projektor przy użyciu pilota zdalnego sterowania, pilot i projektor muszą mieć przypisany ten sam numer ID. Projektory, które można obsługiwać przy użyciu pilota zdalnego sterowania dołączonego do tego projektora, to: RICOH PJ WX4141 /WX4141N/ WX4141NI.

Aby przypisać ten sam numer ID do projektora i pilota zdalnego sterowania, należy postępować zgodnie z poniższą procedurą.

Przypisywanie numeru ID do projektora

Aby móc obsługiwać więcej niż jeden projektor przy użyciu jednego pilota zdalnego sterowania, każdemu projektorowi należy przypisać inny numer ID. Przy użyciu przycisków na panelu operacyjnym należy wykonać następującą procedurę.

1. Naciśnij przycisk [Menu].
2. Wybierz [Ustawienia domyślne 2], a następnie naciśnij przycisk [▶].
3. Wybierz [ID pilota zdalnego ster.], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
4. Wybierz numer ID dla projektora, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



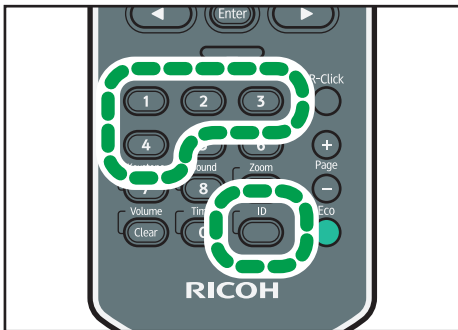
5. Na ekranie potwierdzenia wybierz [OK], po czym naciśnij przycisk [Enter].
6. Naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć ekran menu.

Zmiana numeru ID pilota zdalnego sterowania

Możesz zmienić numer ID pilota zdalnego sterowania, tak aby odpowiadał on numerowi ID projektora. Numer ID projektorów można sprawdzić w opcji [ID pilota zdalnego ster.] w menu [Ustawienia domyślne 2].

1

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk [ID], a następnie naciśnij i przytrzymaj przez minimum 3 sekundy przycisk numeru, pod którym znajduje się numer ID projektora, który chcesz obsługiwać.



CZE109

Po zmianie numeru ID pilota zdalnego sterowania projektor można obsługiwać przy użyciu tego pilota.

Umieszczanie projektora

Umieszczając projektor należy zrobić to w taki sposób, by jego tył skierowany był w stronę ekranu. Projektor i ekran muszą być ustawione równolegle względem siebie.

Odległość między projektorem i ekranem należy dopasować zgodnie z rozmiarem wyświetlanego obrazu. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.26 "Związek między odległością projekcji a rozmiarem ekranu".

1

Tryb projekcji

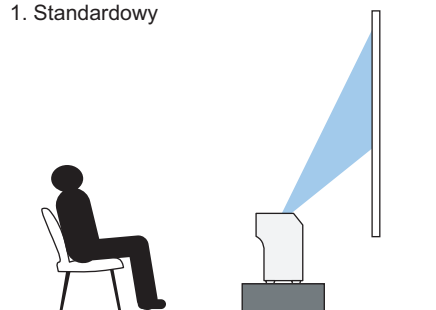
⚠ NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Jeśli urządzenie jest nieprawidłowo zainstalowane na ścianie lub suficie może spaść, powodując obrażenia. Jeśli chcesz zamontować urządzenie na ścianie lub suficie, skontaktuj się z reprezentantem centrum serwisowego.

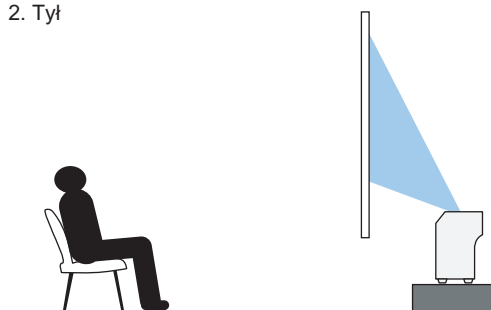
Projektor można umieścić na cztery sposoby.

W zależności od pozycji projektora w opcji [Tryb projekcji] w ramach menu [Ustawienia domyślne 2] należy wybrać odpowiednie ustawienie. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.64 "Menu Ustawienia domyślne 2".

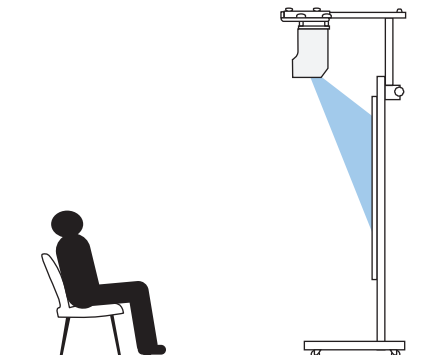
1. Standardowy



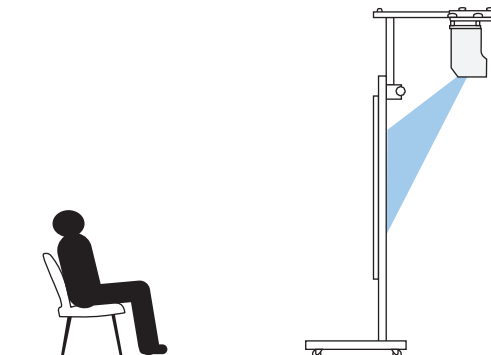
2. Tył



3. Obrócenie obrazu



4. Obr.i odbicie obr.



CZE144

1. Standardowy

Projektor jest umieszczony przed ekranem, na który rzutowane są obrazy.

2. Tył

Projektor jest umieszczony za ekranem, na który rzutowane są obrazy.

3. Sufit

Projektor jest zamocowany na suficie przed ekranem, na który rzutowane są obrazy.

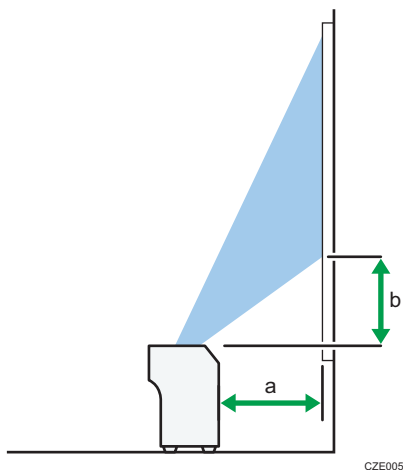
4. Sufit - od tyłu

Projektor jest zamontowany na suficie za ekranem, na który rzutowane są obrazy.

Związek między odległością projekcji a rozmiarem ekranu

Rozmiar rzutowanego obrazu może być różny w zależności od odległości między projektorem a ekranem.

Aby umiejscowić projektor w odpowiedniej pozycji, należy odwołać się do poniższej tabeli. Rozmiary rzutowanych obrazów podane w tabeli są dla obrazu w pełnym rozmiarze, bez zastosowania korekty trapezu.



CZE005

Rozmiar ekranu projekcji	Odległość projekcji (a)	Wysokość projekcji (b)
48 cali	12 cm (4,6 cala)	9 cm (3,6 cala)
60 cali	17 cm (6,5 cala)	12 cm (4,5 cala)
80 cali	25 cm (9,8 cala)	16 cm (6,1 cala)

Podłączanie urządzeń do projektora

⚠ OSTRZEŻENIE

- Kabel zasilający i przewód podłączeniowy należy umieścić w taki sposób, by wyeliminować ryzyko potknięcia i upadku. Urządzenie mogłoby spaść i spowodować obrażenia.

Do projektora można podłączać różne urządzenia.

Przed podłączeniem urządzenia do projektora należy je wyłączyć. Przed podłączeniem urządzenia do projektora należy zapoznać się z jego instrukcją obsługi.

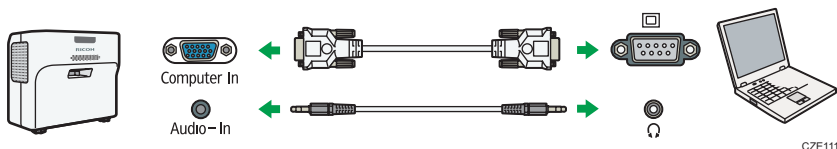
Podłączanie komputera

⚠ Uwaga

- Nie każdy komputer można podłączyć do projektora. Przed podłączeniem komputera do projektora należy sprawdzić gniazda wyjściowe oraz zgodność sygnału.

Podłączanie do gniazda wyjściowego RGB

Kabel RGB należy podłączyć do portu wejściowego komputera znajdującego się na projektorze oraz do wyjścia RGB znajdującego się na komputerze. Aby odtwarzać dźwięk poprzez głośniki projektora, należy podłączyć kabel audio do portu wejściowego audio znajdującego się na projektorze oraz do wyjścia audio znajdującego się na komputerze.



⚠ Uwaga

- Należy użyć kabli RGB dostarczonych z projektorem.

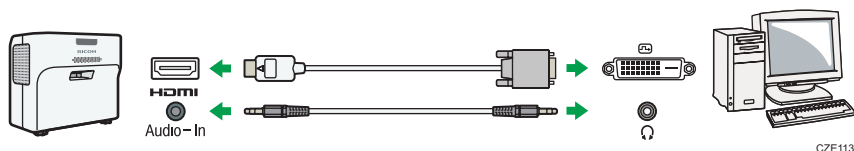
Podłączanie do gniazda HDMI

Podłącz kabel HDMI do portu HDMI na projektorze i na komputerze.



Podłączanie do wyjścia DVI

By odtworzyć sygnał DVI na projektorze, należy podłączyć kabel DVI-HDMI do portu HDMI na projektorze i do wyjścia DVI na komputerze. Aby odtwarzać dźwięk poprzez głośniki projektora, należy podłączyć kabel audio do portu wejściowego audio znajdującego się na projektorze oraz do wyjścia audio znajdującego się na komputerze.



Uwaga

- Zamiast kabla DVI-HDMI można użyć przejściówki DVI-HDMI.

Podłączanie urządzeń audio-wideo

Podłączając sprzęt audio-wideo, należy używać kabla, który obsługuje wprowadzany sygnał.

Podłączanie do portu HDMI

Należy podłączyć kabel HDMI do portu HDMI w projektorze i w urządzeniu audio-wideo.

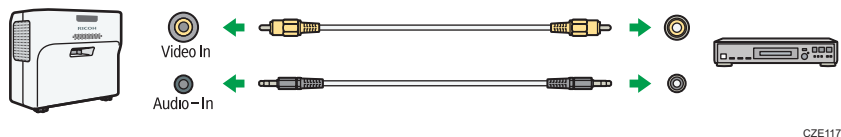


Uwaga

- Niektóre urządzenia mogą nie działać prawidłowo, jeżeli są podłączone przy użyciu HDMI.
- Należy wyłącznie używać kabla HDMI, który posiada logo HDMI. Aby wprowadzić sygnały obrazu 1080p, należy używać kabla HDMI o dużej szybkości przesyłu danych. Standardowy kabel HDMI może nie działać prawidłowo.

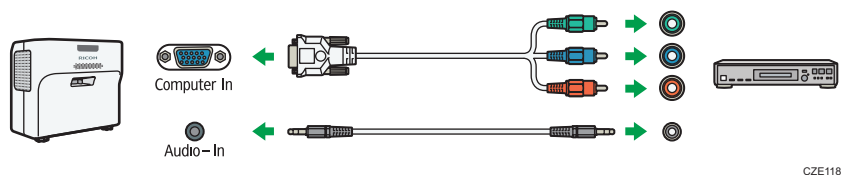
Podłączanie do wyjścia video

Należy podłączyć kabel video do portu wejściowego video w projektorze i do wyjścia video sprzętu AV. Aby odtworzyć dźwięk poprzez głośniki projektora, należy podłączyć kabel audio do portu wejściowego audio znajdującego się na projektorze oraz do wyjścia audio znajdującego się na urządzeniu AV.



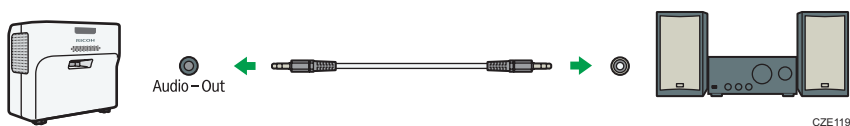
Podłączenie do wyjścia Y/Pb/Pr

Należy podłączyć kabel D-sub/component do gniazda wejściowego komputera na projektorze i do wyjścia Y/Pb/Pr na urządzeniu AV. Aby odtworzyć dźwięk poprzez głośniki projektora, należy podłączyć kabel audio do portu wejściowego audio znajdującego się na projektorze oraz do wyjścia audio znajdującego się na urządzeniu AV.



Podłączenie zewnętrznego głośnika

Sygnal audio można wysłać do zewnętrznych głośników. Aby podłączyć głośnik zewnętrzny, należy podłączyć kabel audio do wyjścia audio na projektorze i wejścia audio w głośniku zewnętrznym.



⚠ Uwaga

- Gdy podłączony jest głośnik zewnętrzny, głośniki projektora są wyciszone.
- Możesz dostosować głośność dźwięku z głośników zewnętrznych za pomocą przycisku [Volume].

2. Rzutowanie obrazu

Niniejszy rozdział wyjaśnia procedurę wyświetlania obrazu.

Podstawowe operacje podczas korzystania z projektora

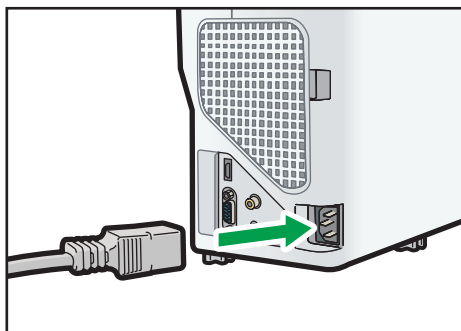
2

↓ Uwaga

- Jeżeli opcja [Zablokuj przycisk] w menu [Ustawienia domyślne 2] ustawiona jest na [Wł.], obsługa projektora z poziomu panela operacyjnego nie jest możliwa. Należy użyć pilota.
- Jeśli naciśniesz wyłączony przycisk, projektor wyemituje sygnał dźwiękowy, a na ekranie pojawi się komunikat "Operacja nieprawidłowa." lub "Funkcja nie może być użyta w tym produkcie."
- Jeżeli opcja [Ton] w menu [Ustawienia domyślne 1] jest ustawiona na [Wył.], projektor nie wyda sygnału dźwiękowego.

Włączanie projektora

1. Złącze zestawu kabla zasilającego należy włożyć do gniazda wejściowego AC w projektorze.



CZE120

2. Wtyczkę zasilania należy włożyć do gniazda zasilania.

Jeśli opcja [Power On Method] w menu [Ustawienia domyślne 2] jest ustawiona jako [Auto.], projektor włączy się w tym kroku.

3. Naciśnij przycisk [Power].

Power



Projektor wyda sygnał dźwiękowy, a wskaźnik zacznie migać na niebiesko.

Wyświetli się ekran uruchamiania.

Aby wyświetlić obraz z podłączonego sprzętu, patrz str.32 "Wyświetlanie obrazu".

Jeżeli projektor zostanie włączony po raz pierwszy od momentu zakupu, pojawi się menu start.

Należy określić język wyświetlania oraz poziom mocy lampy. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.32 "Wyświetlanie menu start".

⬇ Uwaga

- Ekran wprowadzania hasła wyświetli się, jeżeli hasło dostępu do projektora zostało określone w opcji [Hasło uruchamiania] w menu [Ustawienia domyślne 2]. Należy wprowadzić hasło.
- Ekran uruchamiania zniknie zaraz po pojawieniu się. W opcji [Start-up Screen] w menu [Ustawienia domyślne 2] można wybrać, by ekran uruchamiania nie pojawiał się.

Wyświetlanie menu start

Jeżeli projektor włączony jest po raz pierwszy od momentu zakupu, należy wybrać język wyświetlania oraz poziom mocy lampy.

1. Wybierz język wyświetlania i naciśnij przycisk [Enter].
2. Wybierz poziom mocy lampy i naciśnij przycisk [Enter].

⬇ Uwaga

- Na ekranie menu można także zmienić język wyświetlania. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.64 "Menu Ustawienia domyślne 2".
- Poziom mocy lampy można także zmienić przy użyciu pilota zdalnego sterowania. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.42 "Zmiana trybu pracy lampy".
- Menu start wyświetli się tylko przy pierwszym użyciu projektora. Menu start jest wyświetlane po użyciu opcji [Zresetuj wszystko] w menu [Ustawienia domyślne 2].

Wyświetlanie obrazu

1. Włącz urządzenie, które jest podłączone do projektora.

Aby wyświetlić obraz z urządzenia audio-wideo, naciśnij przycisk odtwarzania na urządzeniu audio-wideo.

Aby wyświetlić obraz z komputera, przełącz ekrany na komputerze. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.33 "Rzutowanie ekranu laptopa".

Sygnal wejściowy zostaje wykryty automatycznie, po czym wyświetla się obraz.

2. Jeśli wyświetlanie obrazu nie rozpocznie się automatycznie, naciśnij przycisk [Input].

3. Wybierz źródło sygnału i naciśnij przycisk [Enter].





Uwaga

- Jeśli funkcja [Auto Input Search] w menu [Ustawienia domyślne 1] jest ustawiona na [Wł.], naciśnięcie przycisku [Input] spowoduje zmianę źródła sygnału na inny niż ten, z którego teraz sygnał pochodzi.
- Jeżeli dojdzie do utraty sygnału lub jeśli sygnał nie dochodzi z podłączonego urządzenia, wyświetli się obraz określony w menu [Ustawienia domyślne 1] w opcji [Tło gdy brak sygnału]. Należy sprawdzić, czy urządzenie jest włączone i czy jest właściwie podłączone do projektora.
- Jeżeli projektor nie obsługuje sygnału wejściowego, wyświetli się komunikat "Nie obsługiwany sygnał".
- Jasność obrazu może się czasowo zmieniać, gdyż lampa reguluje się automatycznie, by utrzymać swój stan.

Rzutowanie ekranu laptopa

Podłączając laptopa do projektora, należy przełączyć na komputerze ekran wyświetlający obraz.

W systemach operacyjnych Windows wyjście obrazu można włączyć używając przycisku funkcyjnego. Naciskając i przytrzymując przycisk [Fn], należy nacisnąć przycisk , przycisk  lub przycisk funkcyjny LCD/VGA.

Przykłady różnych komputerów

Marka komputera	Kombinacja przycisków
MSI	[Fn] + [F2]
Everex, MITSUBISHI, NEC, Panasonic, SOTEC	[Fn] + [F3]
Gateway, HP	[Fn] + [F4]
acer, SHARP, SOTEC, TOSHIBA	[Fn] + [F5]
HITACHI, IBM, lenovo, SONY	[Fn] + [F7]
ASUS, DELL, EPSON, HITACHI	[Fn] + [F8]
FUJITSU	[Fn] + [F10]

⚠ Uwaga

- W zależności od komputera obraz może nie wyświetlać się prawidłowo, jeżeli jest wyświetlany na wyświetlaczu LCD komputera i rzutowany na ekran przez projektor. W takim przypadku należy wyłączyć wyświetlacz LCD komputera. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat wyłączenia wyświetlacza, należy odwołać się do podręcznika dostarczonego wraz z komputerem.

Wyłączanie projektora

★ Ważne

- Jeżeli projektor nie będzie używany przez dłuższy czas, należy odłączyć kabel zasilający.
- Po odłączeniu kabla zasilającego odczekaj przynajmniej 1 sekundę zanim podłączysz kabel zasilający ponownie. W przeciwnym razie może dojść do awarii.

1. Naciśnij przycisk [Power].



Wyświetlił się ekran potwierdzenia.

2. Naciśnij przycisk [Power].

Projektor wyda sygnał dźwiękowy i przejdzie w tryb czuwania.

3. Odłącz kabel zasilający.

⚠ Uwaga

- Po wyłączeniu lampy należy odczekać około 5 minut, umożliwiając jej schłodzenie się, przed ponownym włączeniem. Lampa może się nie zapalić, jeżeli jest zbyt gorąca.
- Projektor wyłączy się natychmiast, gdy odłączony zostanie kabel zasilający (wyłączenie bezpośrednie).
- Możesz skonfigurować ustawienia oszczędzania energii w trybie czuwania na ekranie [Ustawienia oszczędzania energii]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.60 "Ustawienia oszczędzania energii Menu".

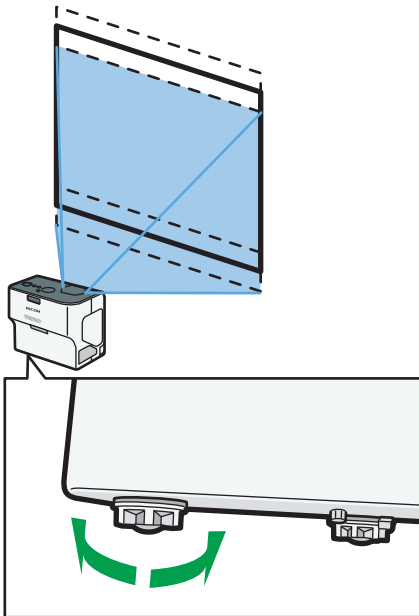
Dostosowanie wyświetlanego obrazu

Dostosowanie kąta projekcji

Jeśli rzutowany obraz jest zbyt wysoko i nie mieści się na ekranie, można dopasować kąt projekcji poprzez regulację wysokości regulowanych nóżek.

1. **Unieś projektor.**
2. **Dostosuj wysokość regulowanych nóżek.**

Należy dopasować zarówno prawą, jak i lewą regulowaną nóżkę, tak by miały jednakową wysokość. Jeżeli projektor będzie za bardzo przechylony, pojawi się komunikat o błędzie i przeprowadzenie operacji nie będzie możliwe.



CZE016

↓ Uwaga

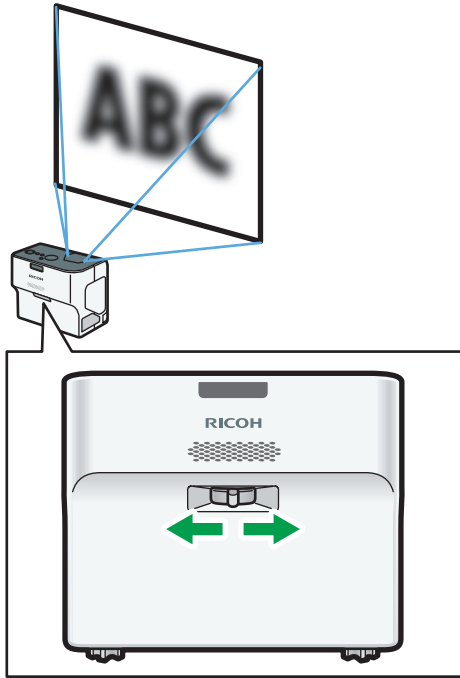
- Jeśli projektor jest zamontowany na ścianie lub pod sufitem, nie trzeba regulować kąta projekcji.
- Projektor automatycznie przeprowadza korekcję trapezu wyświetlanego obrazu w zależności od kąta projekcji. Jeżeli opcja [Auto Keystone] w menu [Ust.wyświetl./dźwięku] jest ustawiona na [Wył.], należy ręcznie przeprowadzić korekcję trapezu. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.36 "Korekcja zniekształcenia typu trapez".

Regulacja ostrości

Należy ustawić ostrość wyświetlanego obrazu.

1. By wyregulować ostrość użyć dźwigni Focus.

Gdy kręci się pierścieniem regulacji ostrości zmienia się trochę kształt rzutowanego obrazu.



Korekcja zniekształcenia typu trapez

Jeżeli projektor zostanie usytuowany pod kątem, wyświetlany obraz ulegnie zniekształceniu. Nosi ono nazwę zniekształcenia typu trapez.

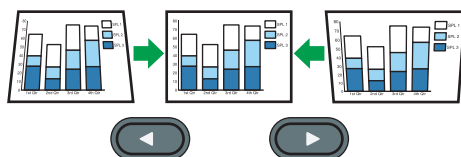
Jeżeli opcja [Auto Keystone] w menu [Ust.wyświetl./dźwięku] jest ustawiona na [Wł.], projektor automatycznie przeprowadza korekcję trapezu. Jeśli ta funkcja jest ustawiona na [Wył.], korekcję trapezu należy przeprowadzić zgodnie z poniższą procedurą.

1. Naciśnij przycisk [Keystone].



Na dole ekranu wyświetli się pasek wartości.

2. Skoryguj kształt trapezu za pomocą przycisków [◀] i [▶].



CUD004

Naciśnij przycisk [◀], by zmniejszyć szerokość dolnej części rzutowanego obrazu. Naciśnij przycisk [▶], by zmniejszyć szerokość górnej części rzutowanego obrazu.

Uwaga

- W zależności od stopnia regulacji trapezu oraz typu obrazu może dojść do utraty niektórych danych lub pogorszenia jakości obrazu.
- Korekcję trapezu można przeprowadzać ręcznie, nawet jeśli opcja [Auto Keystone] ustawiona jest na [Wł.]. Jeśli jednak kąt projektora ulegnie zmianie, korekcja trapezu zostanie ponownie przeprowadzona automatycznie.
- Poziom korekcji trapezu pozostaje zarejestrowany nawet po wyłączeniu projektora. W przypadku gdy projektor i ekran zainstalowane są na stałe, zaleca się ustawienie opcji [Auto Keystone] na [Wył.].
- Możesz też skorygować kształt trapezu za pomocą przycisków [◀] i [▶] na panelu operacyjnym.

Zmniejszenie rozmiaru wyświetlanego obrazu

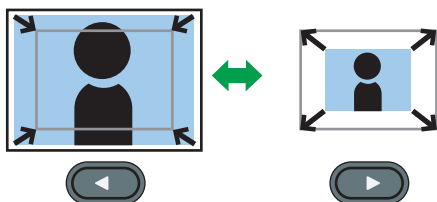
Jeżeli wyświetlany obraz jest większy od ekranu, rozmiar obrazu należy zmniejszyć przy użyciu przycisku [Zoom]. Obraz może zostać zmniejszony o 80-100% za pomocą funkcji zoom'u cyfrowego.

1. Naciśnij przycisk [Zoom].



Na dole ekranu wyświetli się pasek wartości.

2. Dostosuj wielkość wyświetlanego obrazu za pomocą przycisków [◀] i [▶].



CUD046

Naciśnij przycisk [◀] by zmniejszyć rozmiar rzutowanego obrazu. Naciśnij przycisk [▶] by zwiększyć rozmiar rzutowanego obrazu. Obraz powiększa się aż do momentu uzyskania oryginalnego rozmiaru.

⚠ Uwaga

- W trakcie pomniejszania obraz może czasami ulegać zakłóceniom.

Operacje podczas wyświetlania obrazu

Regulacja głośności głośnika

1. Naciśnij przycisk [Volume].



Na dole ekranu wyświetli się pasek wartości.

2. Wyreguluj głośność za pomocą przycisków [▲] i [▼].



Naciśnij przycisk [▼], aby zmniejszyć głośność. Naciśnij przycisk [▲], aby zwiększyć głośność.

Uwaga

- Możesz też wyregulować głośność za pomocą przycisków [▲] i [▼] na panelu operacyjnym.

Zmiana jakości dźwięku

Możliwe jest wybranie jakości odtwarzanego dźwięku.

1. Naciśnij przycisk [Sound].



U dołu ekranu pojawia się ekran wyboru jakości dźwięku.

2. Wyreguluj jakość dźwięku za pomocą przycisków [◀] i [▶].

- Standardowy (🔊): Dialog i muzyka są dokładnie zrównoważone
- Narracja (🗣️): Ten tryb jest przeznaczony do słuchania dialogów
- Muzyka (🎵): Ten tryb jest przeznaczony do słuchania muzyki

Uwaga

- Funkcja ta dotyczy wyłącznie wbudowanego głośnika projektora. W przypadku używania głośnika zewnętrznego przy użyciu tej funkcji nie można zmienić jakości dźwięku.
- Ekran wyboru jakości dźwięku pojawia się także po naciśnięciu przycisku [▲] lub [▼] w panelu sterowania lub przycisku [Volume] na pilocie zdalnego sterowania.

Powiększanie obrazu

Umożliwia powiększenie i wyświetlenie części obrazu. Obraz może zostać powiększony w zakresie od 100 do 200%.

Powiększony obraz staje się ziarnisty na skutek przetworzenia cyfrowego.

2

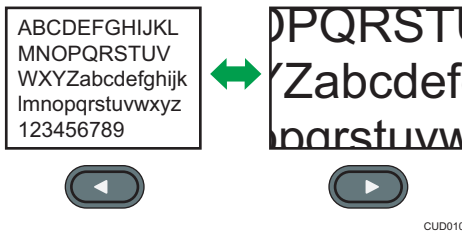
1. Naciśnij przycisk [Magnify].

Magnify



Na dole ekranu wyświetli się pasek wartości.

2. Wyreguluj współczynnik powiększenia za pomocą przycisków [◀] i [▶].

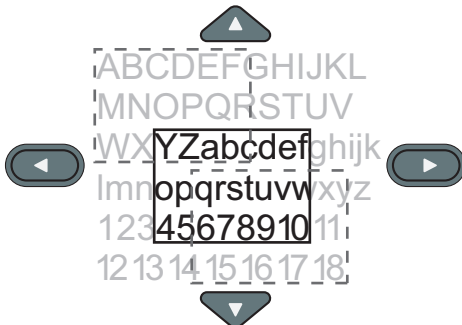


CUD010

Naciśnij przycisk [◀] by zmniejszyć współczynnik powiększenia. Naciśnij przycisk [▶] by zwiększyć współczynnik powiększenia.

3. Naciśnij przycisk [Enter].

4. Pozycję wyświetlania obrazu można przesunąć przy użyciu przycisków [▲], [▼], [◀] i [▶].



CUD012

By zmienić współczynnik powiększenia należy wcisnąć przycisk [Enter], a następnie powtórzyć Krok 2.

5. Aby anulować tę funkcję, należy ponownie nacisnąć przycisk [Magnify].

⚠ Uwaga

- Funkcja powiększenia (Magnify) zostanie automatycznie anulowana, jeżeli wykonana zostanie jakakolwiek inna operacja.

Czasowe wygaszanie obrazu i wyciszenie dźwięku

Umożliwia czasowe wygaszenie ekranu i wyciszenie dźwięku.

Funkcja ta jest przydatna przy wyświetlaniu obrazów z innego projektora lub z folii.

1. Naciśnij przycisk [AV Mute].

AV Mute



Obraz zgaśnie i zaniknie dźwięk.

2. Aby anulować tę funkcję, ponownie naciśnij przycisk [AV Mute].

⚠ Uwaga

- Podczas korzystania z opcji wygaszenia obrazu i wyciszenia dźwięku na ekranie wyświetla się ikona (🔇).
- Funkcja wygaszenia obrazu i wyciszenia dźwięku zostanie automatycznie anulowana, jeżeli naciśnięty zostanie dowolny przycisk w panelu sterowania.
- Można również używać przycisku [AV Mute] znajdującego się na panelu operacyjnym projektora.

Zatrzymanie obrazu

Zatrzymuje wideo lub ruchomy obraz, który jest wyświetlany.

1. Naciśnij przycisk [Freeze].

Freeze



Obraz się zatrzymuje.

2. Aby wyłączyć zatrzymanie obrazu, ponownie naciśnij przycisk [Freeze].

⚠ Uwaga

- Podczas korzystania z opcji zatrzymania na ekranie wyświetlana jest ikona (🛑).
- Funkcja zatrzymania zostanie automatycznie anulowana, jeżeli wykonana zostanie jakakolwiek inna operacja.
- Funkcja zatrzymania służy do zatrzymania obrazu wyświetlanego na ekranie. Aby wstrzymać odtwarzane filmu z podłączonego sprzętu, należy skorzystać z funkcji wstrzymania na danym urządzeniu.

Zmiana trybu pracy lampy

Tryb pracy lampy można zmieniać. Aby oszczędzać energię, wybierz tryb eco. Aby obrazy były jaśniejsze, wybierz tryb standardowy.

1. Naciśnij przycisk [Eco].



Tryb zmienia się za każdym razem, gdy przycisk jest przyciśnięty.

↓ Uwaga

- Ustawienia lampy można także zmienić w [Ustawienia oszczędzania energii]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.60 "Ustawienia oszczędzania energii Menu".
- Obraz może migać, zależnie od charakterystyki lampy, po wybraniu trybu eco. W takim wypadku wybierz tryb standardowy.

Używanie zegara prezentacji

Wyświetla zegar na rzutowanym ekranie. Tej funkcji używa się do kontroli czasu podczas prezentacji.

1. Naciśnij przycisk [Timer].



2. Korzystając z klawiszy numerycznych ustaw czas, wybierając wartość od 1 do 99 minut.

Do ustawienia czasu możesz także użyć przycisków [▲] i [▼].

3. Wybierz opcję [Start (mały rozmiar)] lub [Start (duży rozmiar)], a następnie wciśnij przycisk [Enter].

Dostępne są dwa rodzaje zegara.

- Mały: mały zegar jest wyświetlany w prawym dolnym rogu rzutowanego obrazu.
- Duży: duży zegar jest wyświetlany pośrodku rzutowanego obrazu.

Aby przerwać odliczanie, naciśnij przycisk [Timer], następnie wybierz [OK] na ekranie potwierdzenia.

Gdy zakończy się odliczanie czasu pojawi się komunikat, a projektor wyda dźwięk.

↓ Uwaga

- Projektor nie wyda sygnału dźwiękowego jeżeli opcja [Ton] w menu [Ustawienia domyślne 1] jest ustawiona na [Wył.].

3. Przydatne funkcje

Ten rozdział opisuje przydatne funkcje projektora.

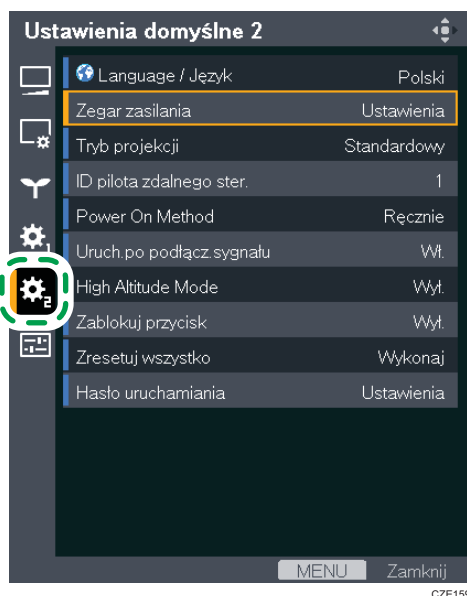
Wyświetlanie obrazu o określonej godzinie

Przy użyciu funkcji zegara zasilania można ustawić projektor, aby wyświetlał obrazy o określonej godzinie.

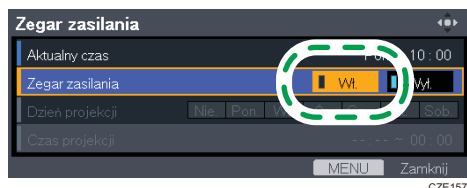
Ten rozdział wyjaśnia, jak ustawić projektor, aby automatycznie wyświetlał obrazy w niedzielę od 9.00 do 18.00, na przykład.

3

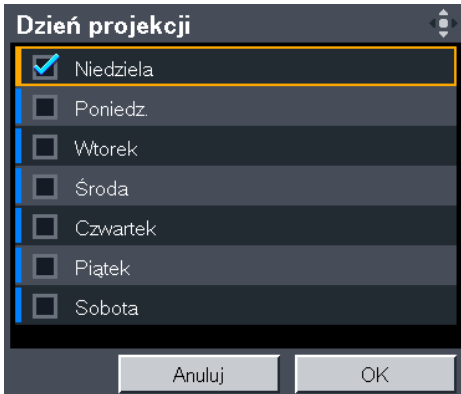
1. Naciśnij przycisk [Menu].
2. Wybierz [Ustawienia domyślne 2], a następnie naciśnij przycisk [▶].



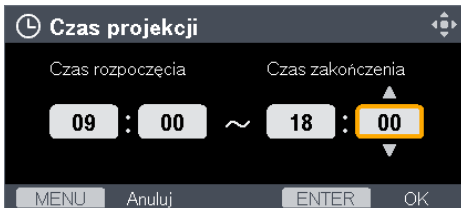
3. Wybierz [Zegar zasilania], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
4. Jeśli nie ustawiono parametrów w polu [Aktualny czas], określ aktualną godzinę i dzień tygodnia.
5. Wybierz [Zegar zasilania], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
6. Wybierz [Wł.], a następnie naciśnij przycisk [Enter].



- Wybierz [Dzień projekcji], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
- Wybierz dzień, w jaki obrazy mają być wyświetlane (w tym przykładzie jest to niedziela), a następnie naciśnij przycisk [Enter].



- Wybierz [OK], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
- Wybierz [Czas projekcji], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
- Ustaw czas rozpoczęcia projekcji (np. 9.00) przy użyciu klawiatury numerycznej.
Do ustawienia godziny rozpoczęcia projekcji możesz także użyć przycisków [▲] i [▼].
- Ustaw czas zakończenia projekcji (np. 18.00) przy użyciu klawiatury numerycznej.
Do ustawienia godziny zakończenia możesz także użyć przycisków [▲] i [▼].



- Naciśnij przycisk [Enter].
- Naciśnij przycisk [Menu] dwukrotnie, aby zamknąć ekran menu.
- Naciśnij przycisk [Power].

Power



Wyświetli się ekran potwierdzenia.

- Naciśnij przycisk [Power].
Projektor wyda sygnał dźwiękowy i przejdzie w tryb czuwania.

 **Uwaga**

- Nie odłączaj przewodu zasilania podczas korzystania z funkcji zegara zasilania. Projektor nie uruchomi się, jeśli przewód zasilania jest odłączony.

Ustawianie jakości dźwięku

Możesz wybrać jakość dźwięku emitowanego przez wbudowany głośnik stosownie do typu odtwarzanego dźwięku. To znacznie ułatwia słuchanie odtwarzanego dźwięku.

Ustawianie jakości dźwięku do wygłaszania prezentacji

3

Jeśli wybrane ustawienie jakości dźwięku to [Narracja], projektor będzie wyraźnie odtwarzał dialogi. Tryb ten przydaje się podczas na przykład wygłaszania prezentacji z mikrofonem podłączonym do projektora.

1. Naciśnij przycisk [Sound].



U dołu ekranu pojawia się ekran wyboru jakości dźwięku.

2. Wybierz ustawienie [Narracja] (🗣️) z użyciem przycisków [◀] i [▶].

Ustawianie jakości dźwięku do odtwarzania muzyki

Jeśli wybrane ustawienie jakości dźwięku to [Muzyka], projektor będzie dynamicznie odtwarzał muzykę. Tryb ten przydaje się na przykład podczas oglądania teledysków. Można go również zastosować przy ozdabianiu wystawy filmem i muzyką.

1. Naciśnij przycisk [Sound].



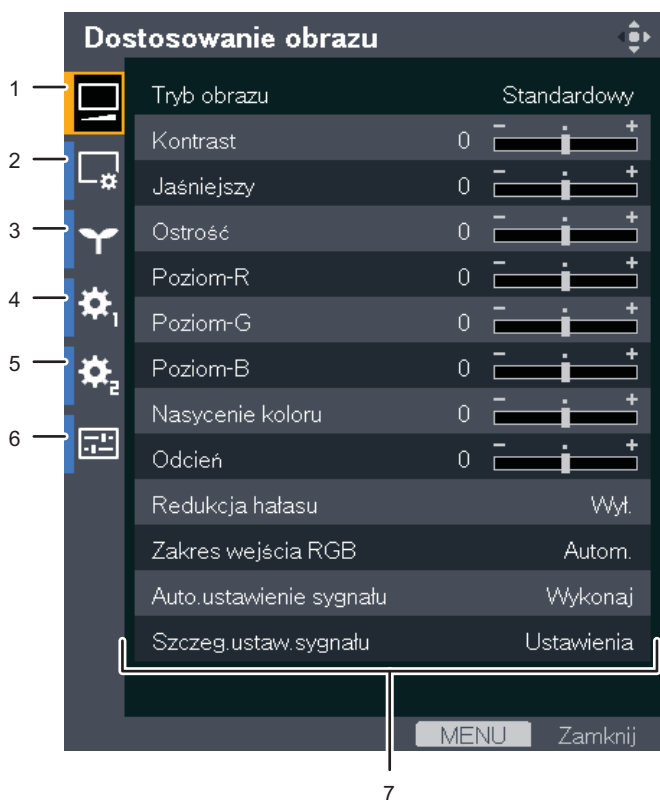
U dołu ekranu pojawia się ekran wyboru jakości dźwięku.

2. Wybierz ustawienie [Muzyka] (🎵) z użyciem przycisków [◀] i [▶].

4. Zmiana ustawień projektora

Niniejszy rozdział wyjaśnia ustawienia znajdujące się na ekranie menu oraz sposób zmiany ustawień.

Wyświetlanie ekranu menu



1. Karta menu Dostosowanie obrazu

Służy do dostosowania ustawień wyświetlanego obrazu, takich jak kontrast i jasność.

Aby uzyskać informacje na temat ustawień menu Dostosowanie obrazu, patrz str.52 "Menu Dostosowanie obrazu".

2. Karta menu Ust.wyświetl./dźwięku

Określa ustawienia dla wyświetlania obrazu i dźwięku, jak na przykład automatyczna korekcja trapezu lub jakość dźwięku.

Aby uzyskać informacje na temat ustawień menu Ust.wyświetl./dźwięku, patrz str.56 "Menu Ust.wyświetl./dźwięku".

3. Karta menu Ustawienia oszczędzania energii

Służy do określenia ustawień oszczędzania energii.

Aby uzyskać informacje na temat ustawień menu Ustawienia oszczędzania energii, patrz str.60 "Ustawienia oszczędzania energii Menu".

4. Karta menu Ustawienia domyślne 1

Służy do określenia ustawień sygnału dźwiękowego, loga użytkownika itp.

Aby uzyskać informacje na temat ustawień menu Ustawienia domyślne 1, patrz str.62 "Menu Ustawienia domyślne 1".

5. Karta menu Ustawienia domyślne 2

Służy do określenia ustawień języka wyświetlania, hasła uruchamiania itp.

Aby uzyskać informacje na temat ustawień menu Ustawienia domyślne 2, patrz str.64 "Menu Ustawienia domyślne 2".

6. Karta Wyświetl stan

Umożliwia wyświetlenie informacji, takich jak sygnały wejściowe, czas użycia lampy itp.

Aby uzyskać informacje na temat pozycji, jakie mogą być wyświetlone, patrz str.67 "Wyświetl stan".

7. Ustawienia

Dla każdego menu można wyświetlić ustawienia i informacje.

Zmiana ustawień

1. Naciśnij przycisk [Menu].



2. Przy użyciu przycisków [▲] i [▼] wybierz kartę menu.



W przypadku wybrania karty Wyświetl stan w kroku tym można potwierdzić informację.

3. Naciśnij przycisk [▶].
4. Przy użyciu przycisków [▲] i [▼] wybierz pozycję do zmiany.
5. Naciśnij przycisk [Enter].

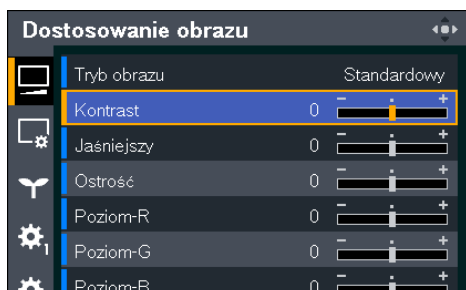
Jeżeli z prawej strony wyświetlone są [Ustawienia], oznacza to, że pozycja posiada podmenu. Wybierz pozycję z podmenu i naciśnij przycisk [Enter].

Jeżeli z prawej strony wybranej pozycji wyświetlone jest [Wykonaj], funkcja wykonana zostanie w tym kroku.

6. Zmień ustawienia.

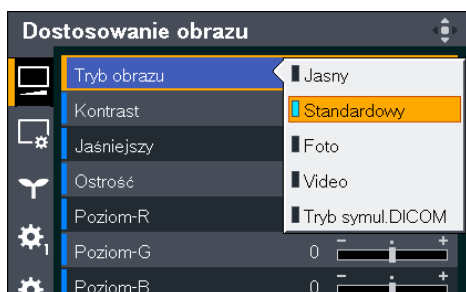
- Dostosowanie wartości przy użyciu paska wartości

Zmień wartość przy użyciu przycisków [◀] i [▶], a następnie naciśnij przycisk [Enter].



- Wybieranie wartości z listy

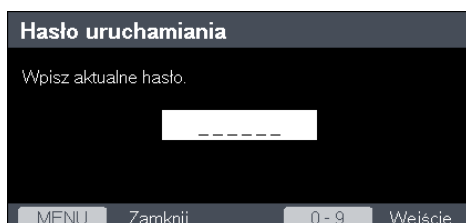
Zmień wartość za pomocą przycisków [▲], [▼], [◀] i [▶], a następnie naciśnij przycisk [Enter].



- Wprowadzanie liczb

Aby wprowadzić liczby, należy użyć przycisków numerycznych znajdujących się na pilocie zdalnego sterowania.

4



7. Jeśli pojawi się ekran potwierdzenia, wybierz [OK], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

8. Naciśnij przycisk [Menu].

Uwaga

- Ekran menu zamyka się automatycznie 30 s. po ostatniej operacji. Zmiany do ustawień są automatycznie wprowadzane po zamknięciu ekranu menu. Naciśnięcie przycisku [Enter] nie jest konieczne.

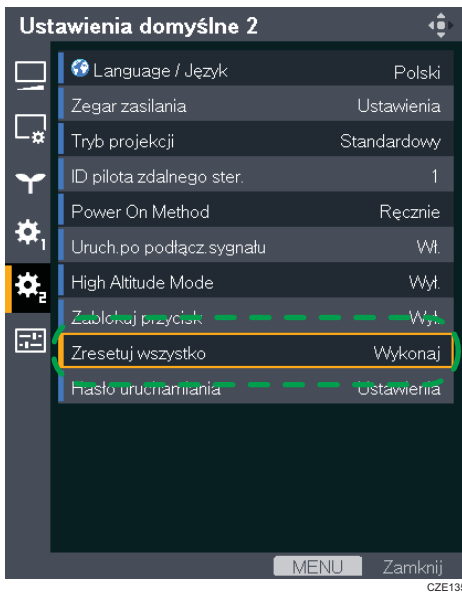
Przywracanie wszystkich ustawień do ich wartości domyślnych

1. Naciśnij przycisk [Menu].

Menu



2. Wybierz [Ustawienia domyślne 2], a następnie naciśnij przycisk [▶].
3. Wybierz [Zresetuj wszystko], a następnie naciśnij przycisk [Enter].



4. Na ekranie potwierdzenia wybierz [OK], po czym naciśnij przycisk [Enter].

⚠ Uwaga

- Menu start wyświetla się po naciśnięciu przycisku [Zresetuj wszystko]. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat menu start, patrz str.32 "Wyświetlanie menu start".
- Przy użyciu niniejszej funkcji nie można zresetować następujących ustawień:
 - [Logo użytk.] w menu [Ustawienia domyślne 1]
Aby zresetować zarejestrowane logo użytkownika, w menu [Ustawienia domyślne 1] należy wybrać [Resetuj Logo].
 - [Aktualny czas] i [Hasło uruchamiania] w menu [Ustawienia domyślne 2]
Aby zresetować zarejestrowane hasła, należy skontaktować się z przedstawicielem serwisu.

Menu Dostosowanie obrazu

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Tryb obrazu</p> <p>Umożliwia wybór trybu obrazu.</p> <p>Funkcja ta nie jest dostępna, jeżeli w menu [Ust.wyświetl./dźwięku] dla opcji [Projekcja 3D] wybrano [Wł.].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jasny Tryb ten ułatwia oglądanie projekcji w jasnych lokalizacjach. • Standardowy Tryb ten to standardowy tryb obrazu. • Fotografia W trybie tym zdjęcia wyglądają bardziej naturalnie. • Video W tym trybie nagrania wideo są płynniejsze. • Tryb symulacji DICOM W tym trybie wyświetlania obrazu są dostosowywane w taki sposób, by symulowały format DICOM. DICOM to międzynarodowa norma zapisu i wymiany danych medycznych. DICOM używa się dla obrazów tomografii komputerowej (CT), rezonansu magnetycznego (MRI) i obrazów z endoskopu. Jednakże tryb ten jedynie symuluje te formaty, więc obraz może zostać wyświetlony inaczej niż w oryginalnym formacie DICOM. Trybu należy używać wyłącznie do celów edukacyjnych. Nie powinno się go używać do wydawania właściwej diagnozy. 	Standardowy
<p>Kontrast</p> <p>Umożliwia dostosowanie kontrastu obrazu. Im większa wartość, tym większy kontrast obrazu.</p>	0
<p>Jaśniejszy</p> <p>Umożliwia dostosowanie jasności obrazu. Im większa wartość, tym jaśniejszy obraz.</p>	0
<p>Ostrość</p> <p>Umożliwia dostosowanie ostrości obrazu. Im większa wartość, tym ostrzejszy obraz.</p>	0

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Poziom-R</p> <p>Pozwala dostosować poziom koloru czerwonego w obrazie. Im większa wartość, tym intensywniejszy kolor czerwony w obrazie.</p>	0
<p>Poziom-G</p> <p>Pozwala dostosować poziom koloru zielonego w obrazie. Im większa wartość, tym intensywniejszy kolor zielony w obrazie.</p>	0
<p>Poziom-B</p> <p>Pozwala dostosować poziom koloru niebieskiego w obrazie. Im większa wartość, tym intensywniejszy kolor niebieski w obrazie.</p>	0
<p>Nasycenie koloru</p> <p>Umożliwia dostosowanie nasycenia koloru obrazu. Im większa wartość, tym intensywniejsze kolory obrazu.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Y/Pb/Pr] lub [Video].</p>	0
<p>Odcień</p> <p>Umożliwia dostosowanie odcienia obrazu.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Y/Pb/Pr], [HDMI] (sygnały Y/Pb/Pr) lub [Video].</p>	0
<p>Redukcja hałasu</p> <p>Służy do określenia czy ma być użyta funkcja redukująca szum sygnału Y/Pb/Pr (480i/576i) lub wideo.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Y/Pb/Pr] (480i/576i) lub [Video].</p>	Wyłączone

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Zakres wejścia RGB</p> <p>Pozwala wybrać zakres wejścia RGB.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [HDMI] (sygnały RGB).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto Projektor przełącza zakres sygnału wejściowego RGB w zależności od ustawień podłączonych urządzeń. • Standardowy Wybierz ten tryb jeśli czarny kolor na obrazie jest jasny. • Pełny Wybierz ten tryb jeśli ciemne elementy na obrazie są zbyt ciemne. 	Auto
<p>Auto.ustawienie sygnału</p> <p>Służy do automatycznego dostosowania parametrów w [Szczeg.ustaw.sygnału].</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer].</p>	-
<p>Szczegółowe ustawienia sygnału > Faza</p> <p>Pozwala wyeliminować migotanie obrazu.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer].</p>	0 do 31 ^{*1}
<p>Szczegółowe ustawienia sygnału > Częstotliwość</p> <p>Pozwala wyeliminować prążki moiré oraz migotanie przy projekcji obrazów przedstawiających cienkie pionowe linie.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer].</p>	0
<p>Szczegółowe ustawienia sygnału > Pozycja-H</p> <p>Pozwala dostosować poziomą pozycję obrazu.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer].</p>	0

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Szczegółowe ustawienia sygnału > Pozycja-V</p> <p>Pozwala dostosować pionową pozycję obrazu.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer].</p>	0
<p>Szczegółowe ustawienia sygnału > Clamp Pulse 1</p> <p>Umożliwia dostosowanie pozycji clamp pulse.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer].</p>	0 do 255 ^{*1}
<p>Szczegółowe ustawienia sygnału > Clamp Pulse 2</p> <p>Umożliwia dostosowanie szerokości clamp pulse.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer].</p>	0 do 255 ^{*1}

*1 Ustawienie domyślne dla [Faza], [Clamp Pulse 1] i [Clamp Pulse 2] są zmienne, gdyż projektor automatycznie dostosowuje je w zależności od sygnału wejściowego.

Menu Ust.wyświetl./dźwięku

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Auto Keystone</p> <p>Służy do określenia czy korekta kształtu trapezu ma być wykonana automatycznie w zależności od kąta usytuowania projektora.</p>	Wł.
<p>Keystone</p> <p>Poprawa zniekształcenia typu trapez.</p> <p>Żeby zwęzić dół wyświetlanego obrazu, zmniejsz tę wartość. Żeby zwęzić górę wyświetlanego obrazu, zwiększ tę wartość.</p>	0
<p>Zoom</p> <p>Służy do zmniejszania rozmiaru obrazu, w sytuacji gdy rzutowany obraz jest większy od ekranu. Obraz może zostać zmniejszony w zakresie 80-100% za pomocą funkcji zoom'u cyfrowego.</p>	100%
<p>Położenie</p> <p>Umożliwia wybór współczynnika proporcji obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normalny Obraz wyświetlony jest na pełnym ekranie bez zmiany współczynnika proporcji sygnału wejściowego. • 16:9 Obraz wyświetlony jest przy użyciu współczynnika proporcji 16:9 (rozdzielczość 1280 x 720). • Pełny Obraz wyświetlony jest przy użyciu rozdzielczości 1280 x 800. • Native Obraz wyświetlony jest bez zmiany rozdzielczości sygnału wejściowego. To ustawienie jest dostępne, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer] lub [HDMI] (sygnały RGB). • Zoom Szerokość obrazu wyświetlona jest jako szerokość ekranu projekcji przy zachowaniu współczynnika proporcji sygnału wejściowego. 	Normalny

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Wyświetl pozycję</p> <p>Umożliwia przesunięcie obrazu, jeżeli wyświetlany obraz jest mniejszy lub większy niż rozmiar ekranu projekcji. Obraz można przesunąć przy użyciu przycisków [▲], [▼], [◀] i [▶].</p>	-
<p>Tryb koloru ekranu</p> <p>Umożliwia wybór odcienia obrazu zgodnie z powierzchnią projekcji, jeżeli obraz wyświetlany jest na powierzchni innej niż ekran.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wył. • Biała tablica • Beżowy • Szary • Cz.tablica (Ziel.) 	Wyłączone
<p>Projekcja 3D > Projekcja 3D</p> <p>Służy do określenia czy ma być używana projekcja 3D.</p> <p>Obraz będzie nieco ciemniejszy, jeżeli opcja ta ustawiona jest na [Włączone].</p>	Wyłączone
<p>Projekcja 3D > Odwrócony L/P</p> <p>Służą do określenia czy ma zostać zastosowane odwrócenie prawej i lewej strony na obrazie 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normalny • Odwr. 	Normalny

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Projekcja 3D > Format 3D</p> <p>Służy do wyboru formatu 3D.</p> <p>Wybierz opcję [Auto] jeśli sygnały 3D są przesyłane przez wejście HDMI. Jeśli obraz nie wyświetla się w 3D nawet jeśli wybrana jest opcja [Auto], zmień ustawienie na zgodne z formatem przesyłanego sygnału 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto • Frame Sequential • Strona po stronie • Góra i dół • Frame Packing 	Auto
<p>Closed Caption</p> <p>Projektor obsługuje napisy closed caption, dzięki czemu napisy mogą być wyświetlane u dołu obrazu. Jest to zgodne z przepisami ustanowionymi przez Amerykańską Federalną Komisję ds. Komunikacji (FCC).</p> <p>Aby wyświetlać dialog i narrację programów telewizyjnych i plików wideo w formie napisów, należy wybrać opcję od [CC-1] do [CC-4].</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Video].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wył. • CC-1 • CC-2 • CC-3 • CC-4 	Wyłączone

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Jakość dźwięku</p> <p>Wybierz jakość odtwarzanego dźwięku. Funkcja ta dotyczy wyłącznie wbudowanego głośnika projektora. W przypadku używania głośnika zewnętrznego przy użyciu tej funkcji nie można zmienić jakości dźwięku.</p> <ul style="list-style-type: none">• Standardowy Dialog i muzyka są dokładnie zrównoważone.• Narracja Ten tryb jest przeznaczony do słuchania dialogów.• Muzyka Ten tryb jest przeznaczony do słuchania muzyki.	<p>Standardowy</p>

Ustawienia oszczędzania energii Menu

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Moc lampy</p> <p>Umożliwia wybór poziomu mocy lampy.</p> <p>Aby oszczędzać energię, wybierz tryb eco. Aby obrazy były jaśniejsze, wybierz tryb standardowy.</p> <p>Moc lampy jest zawsze ustawiona na standardową, niezależnie od tego ustawienia, jeśli włączona jest funkcja [Tryb symul.DICOM] lub [Projekcja 3D].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Eco • Stand. 	Stand.
<p>Moc lampy bez sygnału</p> <p>Służy do określenia czy moc lampy ma być zmniejszana jeśli nie ma sygnału wejściowego. Jeśli wybierzesz opcję [Eco], projektor zmniejszy moc lampy 30 sekund po ustaniu sygnału wejściowego.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Eco • Stand. 	Eco
<p>Obraz Eco</p> <p>Służy do określenia czy przetaczać moc lampy automatycznie w zależności od jasności obrazu.</p> <p>Funkcja ta nie działa, gdy włączona jest funkcja [Tryb symul. DICOM] lub [Projekcja 3D].</p>	Wł.
<p>Brak syg.-zasilanie wył.</p> <p>Wybierz ile czasu ma minąć od ostatniej operacji lub odebrania sygnału wejściowego do momentu przejścia projektora w tryb czuwania.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wył. • 5 min. • 10 min. • 20 min. • 5 min. 	20 min.

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Moc podczas czuwania</p> <p>Służy do określenia czy podczas czuwania ma być oszczędzana energia.</p> <ul style="list-style-type: none"> Eco W czasie czuwania można oszczędzać energię, jednak urządzenie uruchamia się wolniej. Szyb.Wł. Możesz szybko uruchomić projektor, ale poziom zużycia energii w trybie czuwania jest wyższy. 	Eco

Uwaga

- Podczas zmniejszenia zużycia energii z powodu ustawień lampy obraz może migać, w zależności od charakterystyki lampy. W takiej sytuacji należy wybrać następujące ustawienia lampy:
 - Moc lampy: Stand.
 - Moc lampy bez sygnału: Stand.
 - Obraz Eco: Wył.

Menu Ustawienia domyślne 1

Pozycja	Ustawienie domyślne
Auto Input Search Określ, czy projektor ma przełączyć źródło sygnału na inne wykryte źródło sygnału po naciśnięciu przycisku [Input].	Wł.
Ton Służy do określenia, czy w czasie użytkowania urządzenie ma wydawać sygnały dźwiękowe.	Wł.
Tło gdy brak sygnału Umożliwia wybór wyświetlanego obrazu przy braku sygnału wejściowego. <ul style="list-style-type: none"> • Logo • Niebieski • Brak 	Logo
Wyświetlenie wskazówek Służy do określenia czy mają być wyświetlane wskazówki dotyczące obsługi projektora.	Wł.
Start-up Screen Służy do określenia czy po włączeniu projektora ma być wyświetlany ekran uruchamiania.	Wł.
Logo użytkownika > Rejestrowanie Logo Umożliwia rejestrację logo użytkownika. Należy wyświetlić obraz, który ma być zarejestrowany jako logo użytkownika, a następnie je zarejestrować. Logo użytkownika może być wyświetlane na ekranie uruchamiania lub jako tło w przypadku braku sygnałów wejściowych. Można zarejestrować obraz o maksymalnej rozdzielczości 1280 × 800 pikseli. Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer] lub [HDMI] (sygnały RGB).	-
Logo użytkownika > Potwierdzenie logo Zarejestrowane logo zostanie wyświetlone.	-

Pozycja	Ustawienie domyślne
Logo użytkownika > Resetowanie Logo Umożliwia usunięcie zarejestrowanego logo użytkownika.	-

Menu Ustawienia domyślne 2

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Język</p> <p>Wybór języka wyświetlacza.</p> <p>Dostępne języki to:</p> <p>Angielski, Japoński, Hiszpański, Rosyjski, Francuski, Portugalski, Niemiecki, Włoski, Niderlandzki, Polski, Czeski, Szwedzki, Fiński, Węgierski, Norweski, Duński, Rumuński, Grecki, Turecki, Arabski, Tajski, Indonezyjski, Chiński uproszczony, Chiński tradycyjny, Koreański.</p>	Angielski
<p>Zegar zasilania > Aktualny czas</p> <p>Określ aktualną godzinę i dzień tygodnia.</p>	Nie. 0:00
<p>Zegar zasilania > Zegar zasilania</p> <p>Określ, czy funkcja zegara zasilania ma być włączona, czy wyłączona.</p> <p>Po włączeniu tej funkcji projektor będzie automatycznie rozpoczynał projekcję i wyłączał się o określonej godzinie. W przypadku wybrania ustawienia [Wł.], określ [Dzień projekcji] i [Czas projekcji], aby włączyć tę funkcję.</p>	Wyłączone
<p>Zegar zasilania > Dzień projekcji</p> <p>Wybierz dzień tygodnia, w którym funkcja zegara zasilania rozpocznie projekcję.</p>	(Nie zaprogramowano)
<p>Zegar zasilania > Czas projekcji</p> <p>Użyj godzinę rozpoczęcia i zakończenia projekcji przy użyciu zegara zasilania. Pomiędzy czasem rozpoczęcia a zakończenia musi być różnica przynajmniej 10 minut.</p>	(Nie zaprogramowano)

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Tryb projekcji</p> <p>Umożliwia wybór metody projekcji w zależności od usytuowania projektora.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Standardowy Tryb ten należy wybrać, jeżeli projektor usytuowany jest przed ekranem. • Tył Tryb ten należy wybrać, jeżeli projektor usytuowany jest za ekranem. • Sufit Tryb ten należy wybrać, jeżeli projektor jest zamontowany na suficie przed ekranem. • Sufit - od tyłu Tryb ten należy wybrać, jeżeli projektor jest zamontowany na suficie za ekranem. 	<p>Standardowy</p>
<p>ID pilota zdalnego ster.</p> <p>Służy do wybrania ID pilota do projektora. Jeśli obsługujesz kilka projektorów za pomocą jednego pilota nadaj każdemu z nich osobno ID.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 	<p>1</p>
<p>Power On Method</p> <p>Służy do wybrania metody włączania zasilania projektora.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Manual Projektor zostaje włączony po naciśnięciu przycisku [Power]. • Auto Projektor włącza się automatycznie po podłączeniu kabla zasilającego. 	<p>Ręcznie</p>

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Uruchom po wykryciu sygnału</p> <p>Określ, czy projekcja powinna rozpocząć się automatycznie po wykryciu sygnału obrazu, jeśli urządzenie jest w trybie gotowości.</p>	Wł.
<p>High Altitude Mode</p> <p>Liczba obrotów wentylatora jest wysoka, jeżeli opcja ustawiona jest na [Wł.]. Ponieważ na dużych wysokościach powietrze jest rozrzedzone, skuteczność chłodzenia projektora jest tam ograniczona. Ustawienie [Wł.] należy wybrać w przypadku używania projektora na wysokości większej niż 1500 metrów (4921 stóp). Opcji [Wł.] nie należy wybierać, jeżeli wysokość jest mniejsza niż 1500 metrów (4921 stóp).</p>	Wyłączone
<p>Zablokuj przycisk</p> <p>Służy do określenia czy przyciski na panelu operacyjnym mają zostać zablokowane. Ustawienie to można zmienić na [Wyłączone], naciskając przycisk [AV Mute] na panelu operacyjnym projektora przez 10 sekund.</p>	Wyłączone
<p>Zresetuj wszystko</p> <p>Umożliwia zresetowanie wszystkich menu do ich ustawień domyślnych.</p> <p>Funkcja ta nie może przywrócić ustawień domyślnych opcji [Logo użytk.] w menu [Ustawienia domyślne 1], [Aktualny czas] oraz opcji [Hasło uruchamiania] w menu [Ustawienia domyślne 2].</p>	-
<p>Hasło uruchamiania > Rejestracja hasła</p> <p>Należy wprowadzić 6-cyfrowe hasło. Aby zmienić hasło, konieczne jest wprowadzenie bieżącego hasła.</p>	000000
<p>Hasło uruchamiania > Ochrona hasła</p> <p>Służy do określenia czy po włączeniu projektora konieczne jest wprowadzenie hasła. Jeżeli opcja ta jest zaznaczona, konieczne jest wprowadzenie hasła, jeśli projektor jest włączony po wcześniejszym odłączeniu kabla zasilającego. Wprowadzenie hasła nie jest konieczne, jeżeli projektor jest włączony po wcześniejszym przebywaniu w trybie oczekiwania.</p> <p>Aby zmienić to ustawienie, wymagane jest hasło.</p>	Wyłączone

Wyświetl stan

Pozycja
<p>Input</p> <p>Wyświetla wybrane sygnały wejściowe.</p>
<p>Rozdzielczość</p> <p>Wyświetla rozdzielczość.</p> <p>Pozycja ta wyświetla się, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer] lub [HDMI].</p>
<p>Częstotliwość</p> <p>Wyświetla częstotliwość synchroniczną.</p> <p>Pozycja ta wyświetla się, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer] lub [HDMI].</p>
<p>Synch.</p> <p>Wyświetla polaryzację sygnału synchronicznego.</p> <p>Pozycja ta wyświetla się, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer]</p>
<p>Format sygnału</p> <p>Wyświetla format sygnału Y/Pb/Pr.</p> <p>Ten parametr pojawia się, gdy jako źródło sygnału wejściowego wybierzesz [Y/Pb/Pr] lub [HDMI] (sygnały Y/Pb/Pr).</p>
<p>Tryb video</p> <p>Wyświetla format koloru sygnału wideo.</p> <p>Pozycja ta wyświetla się, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Video].</p>
<p>Czas używania lampy</p> <p>Wyświetla czas używania lampy.</p>
<p>Licznik wymiany lampy</p> <p>Wyświetla liczbę wymian lampy.</p>
<p>Całkowity czas</p> <p>Wyświetla czas używania projektora.</p>
<p>Ogółem redukcja CO2</p> <p>Wyświetla całkowitą redukcję emisji CO₂ spowodowaną ustawieniem trybu lampy na tryb ekologiczny.</p>

Pozycja
Eco Time Ratio Wyświetla stosunek czasu używania trybu ekologicznego do całkowitego czasu użycia.
Aktualny czas Wyświetla aktualną godzinę, ustawioną w opcji [Aktualny czas] w menu [Ustawienia domyślne 2].
Wersja oprogramowania sprzętowego Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego na płycie głównej.

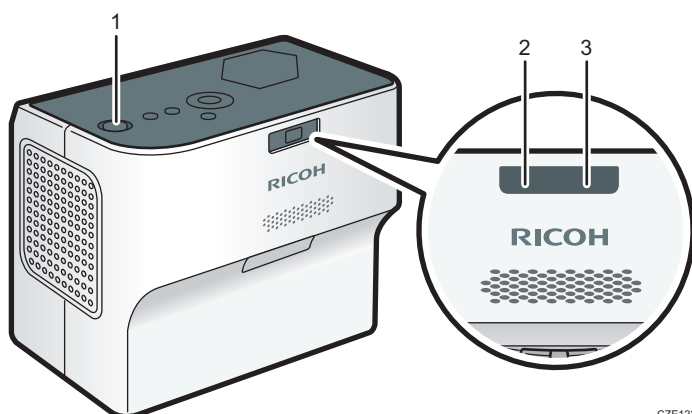
5. Rozwiązywanie problemów

Niniejszy rozdział wyjaśnia podstawowe problemy oraz sposoby ich rozwiązywania, jeżeli lampka wskaźnika jest zapalona.

Lista wyświetleń wskaźnika


projektor korzysta z przycisku [Power], by zasignalizować zaistniałą awarię, wskaźników oraz sygnałów dźwiękowych. Należy sprawdzić stan wskaźnika i zastosować poniższe rozwiązania. "!" w tabeli oznacza miganie wskaźnika.





Umiejscowienie kontrolki

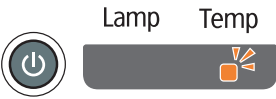




CZE123

1. Przycisk [Power]
2. Wskaźnik lampka
3. Wskaźnik temp.

Status	Przyczyny	Rozwiązania
Projektor nie włącza się. Lamp Temp 	Projektor uległ awarii.	Należy odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z przedstawicielem serwisu.

Status	Przyczyny	Rozwiązania
<p>Wyświetla się komunikat "Hardware Error" i projektor wyłącza się w trakcie używania.</p> 	<p>Projektor uległ awarii.</p>	<p>Należy odłączyć kabel zasilający, chwilę odczekać, po czym ponownie włączyć projektor.</p> <p>Jeśli problemu nie można rozwiązać, skontaktuj się z przedstawicielem serwisu.</p>
<p>Lampa gaśnie w trakcie używania lub w ogóle się nie zapala.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Lampa przegrzała się i nie może się zapalić. • Wygaśł okres używania lampy. • Projektor uległ awarii. 	<ul style="list-style-type: none"> • Należy odłączyć kabel zasilający, chwilę odczekać, po czym ponownie włączyć projektor. • Jeżeli lampa się przepaliła, należy ją wymienić na nową. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat sposobu wymiany lampy, patrz str.83 "Wymiana lampy".
<p>Nie można włączyć lampy.</p>  <p>Miganie z przerwami: 2 sekundy</p>	<p>Projektor uległ awarii.</p>	<p>Należy odłączyć kabel zasilający, chwilę odczekać, po czym ponownie włączyć projektor.</p> <p>Jeśli problemu nie można rozwiązać, skontaktuj się z przedstawicielem serwisu.</p>
<p>Projektor wyłącza się w trakcie używania lub w ogóle się nie włącza.</p>  <p>Miganie z przerwami: 2 sekundy</p>	<p>Ośłona lampy została zainstalowana niewłaściwie.</p>	<p>Należy odłączyć kabel zasilający i poprawnie zainstalować osłonę lampy. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat sposobu instalowania osłony lampy, patrz str.83 "Wymiana lampy".</p>

Status	Przyczyny	Rozwiązania
<p>Wyświetla się komunikat "Błąd temperatury" i projektor wyłącza się podczas używania.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Wnętrze projektora przegrzało się. • Projektor jest używany w środowisku o wysokiej temperaturze. 	<p>Projektor należy zainstalować w taki sposób, by wlotowe i wylotowe otwory wentylacyjne nie były zablokowane.</p> <p>Należy odłączyć kabel zasilający, chwilę odczekać, po czym ponownie włączyć projektor.</p>
<p>Wyświetla się komunikat "Fan Error" i projektor wyłącza się w trakcie używania.</p> 	<p>Wentylator chłodzący projektora został uszkodzony.</p>	<p>Należy odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z przedstawicielem serwisu.</p>
<p>Wyświetla się komunikat "Błąd instalacji" projektor wyłącza się w trakcie używania lub w ogóle się nie włącza.</p> 	<p>Kąt projektora jest zbyt duży.</p>	<p>Umieścić projektor pod odpowiednim kątem i włączyć go ponownie. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat montażu projektora, patrz str.25 "Umieszczanie projektora".</p>

Typowe problemy

W razie podejrzeń wystąpienia awarii przed skontaktowaniem się z przedstawicielem serwisu należy spróbować następujących rozwiązań.

Problem	Rozwiązania
Zasilanie nie włącza się.	<ul style="list-style-type: none"> Należy się upewnić, że wtyczka zasilania lub złącze są podłączone prawidłowo. Należy się upewnić, że osłona lampy jest zamocowana prawidłowo. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.83 "Wymiana lampy".
Zasilanie wyłącza się w trakcie używania.	<ul style="list-style-type: none"> Należy się upewnić, że zakres temperatury środowiska, w jakim projektor jest używany, jest dopuszczalny. Należy się upewnić, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane.
Brak obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> Należy się upewnić, że sygnał wejściowy jest prawidłowo przełączony, jeżeli opcja [Auto Input Search] w menu [Ustawienia domyślne 1] ustawiona jest na [Wyt.] Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat zmiany źródła sygnału, patrz str.32 "Wyświetlanie obrazu". Należy się upewnić, że funkcja wyciszenia i wygaszenia nie jest włączona. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.41 "Czasowe wygaszanie obrazu i wyciszenie dźwięku". Należy sprawdzić ustawienia opcji [Jaśniejszy] w menu [Dostosowanie obrazu]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.52 "Menu Dostosowanie obrazu". Należy się upewnić, że komputer lub sprzęt audio-video jest prawidłowo podłączony do projektora. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.27 "Podłączanie urządzeń do projektora". Należy się upewnić, że wyjście obrazu komputera jest prawidłowo przełączone. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.33 "Rzutowanie ekranu laptopa". Należy się upewnić, że komputer lub sprzęt audio-video działają prawidłowo.

Problem	Rozwiązania
Brak dźwięku.	<ul style="list-style-type: none"> • Należy się upewnić, że sygnał wejściowy jest prawidłowo przełączony, jeżeli opcja [Auto Input Search] w menu [Ustawienia domyślne 1] ustawiona jest na [Wyt.]. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat zmiany źródła sygnału, patrz str.32 "Wyświetlanie obrazu". • Należy się upewnić, że funkcja wyciszenia i wygaszenia nie jest włączona. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.41 "Czasowe wygaszanie obrazu i wyciszenie dźwięku". • Należy sprawdzić dostosowanie głośności głośnika. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.39 "Regulacja głośności głośnika". • Należy się upewnić, że komputer lub sprzęt audio-video jest prawidłowo podłączony do projektora. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.27 "Podłączanie urządzeń do projektora". • Należy się upewnić, że komputer lub sprzęt audio-video działają prawidłowo.
Obraz nie jest wyświetlany w normalny sposób.	<ul style="list-style-type: none"> • Należy się upewnić, że sygnał wejściowy jest kompatybilny z projektorem. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.91 "Lista kompatybilnych sygnałów". • Należy sprawdzić stan taśmy wideo lub innych źródeł wideo. • Należy wykonać czynność [Autom.ustawienia sygnałów] w menu [Dostosowanie obrazu]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.52 "Menu Dostosowanie obrazu". • Sprawdź ustawienia sterownika karty graficznej w komputerze. Szczegółowe informacje znajdują się w instrukcji dołączonej do komputera.

Problem	Rozwiązania
<p>Obraz jest rozmazany.</p> <p>Obraz jest częściowo nieostry.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Należy się upewnić, że okno projekcji jest czyste. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.82 "Czyszczenie okna projekcji". • Należy sprawdzić dostosowanie ostrości. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.36 "Regulacja ostrości". • Należy się upewnić, że odległość projekcji mieści się w zakresie projektora. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.26 "Związek między odległością projekcji a rozmiarem ekranu". • Należy sprawdzić kąty instalacji projektora i ekranu. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.35 "Dostosowanie kąta projekcji". • Należy sprawdzić ustawienia opcji [Ostrość] oraz [Faza] w menu [Dostosowanie obrazu]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.52 "Menu Dostosowanie obrazu".
<p>Obraz jest ciemny.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Należy sprawdzić ustawienia opcji [Jaśniejszy] oraz [Kontrast] w menu [Dostosowanie obrazu]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.52 "Menu Dostosowanie obrazu". • Należy się upewnić, że okres użytkowania lampy nie zbliża się do końca. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.67 "Wyświetl stan". • Należy sprawdzić ustawienia opcji [Zakres wejścia RGB] w menu [Dostosowanie obrazu]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.52 "Menu Dostosowanie obrazu". • Należy się upewnić, że [Projekcja 3D] w menu [Ust.wyświetl./dźwięku] ustawiona jest na [Wył.] Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.56 "Menu Ust.wyświetl./dźwięku".

Problem	Rozwiązania
<p>Wyblakłe kolory. Słabe odcienie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Należy sprawdzić ustawienia opcji [Nasycenie koloru], [Poziom-R], [Poziom-G] i [Poziom-B] w menu [Dostosowanie obrazu]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.52 "Menu Dostosowanie obrazu". • Należy się upewnić, że ekran jest czysty. • Należy sprawdzić ustawienia opcji [Tryb koloru ekranu] w menu [Ust.wyświetl./dźwięku]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.56 "Menu Ust.wyświetl./dźwięku". • Należy się upewnić, że okres użytkowania lampy nie zbliża się do końca. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.67 "Wyświetl stan".
<p>Przyciski operacyjne projektora nie działają.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Należy się upewnić, że opcja [Zablokuj przycisk] w menu [Ustawienia domyślne 2] nie jest ustawiona na [Wł.]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.64 "Menu Ustawienia domyślne 2".
<p>Pilot zdalnego sterowania nie działa.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Należy się upewnić, że ID przypisane do pilota zdalnego sterowania i ID w ustawieniu [ID pilota zdalnego ster.] w menu [Ustawienia domyślne 2] są takie same. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.23 "Obsługa wielu projektorów przy użyciu pilota". • Należy się upewnić, że baterie w pilocie zdalnego sterowania nie wyczerpały się. • Należy się upewnić, że baterie są właściwie włożone do pilota zdalnego sterowania. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.22 "Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania". • Należy się upewnić, że pilot znajduje się w ramach swojego skutecznego zasięgu. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.21 "Efektywny zasięg pilota zdalnego sterowania". • Należy się upewnić, że nic nie znajduje się pomiędzy pilotem zdalnego sterowania a projektorem. • Należy się upewnić, że odbiornik pilota zdalnego sterowania nie jest narażony na silne światło.

Problem	Rozwiązania
Język wyświetlacza nie jest znany.	<ul style="list-style-type: none">Naciśnij przycisk [Menu], a następnie wybierz język wyświetlacza w [Language / XXX] (XXX wskazuje aktualny język wyświetlacza) na karcie [🔧]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.64 "Menu Ustawienia domyślne 2".

Korzystanie z internetowej bazy wiedzy

Jeśli masz jakieś pytania na temat projektora, odnieś się do bazy wiedzy. Odwiedź naszą globalną stronę internetową wymienioną poniżej, a następnie uzyskaj dostęp do strony bazy wiedzy w swoim języku.

5

<http://www.rioh.com/support/>

Możesz przeszukiwać bazę wiedzy według nazwy produktu lub słowa kluczowego.

6. Obsługa

Niniejszy rozdział wyjaśnia środki bezpieczeństwa podczas obsługi projektora oraz jego konserwację.

Środki bezpieczeństwa

OSTRZEŻENIE

- W urządzeniu wykorzystano wysokociśnieniową lampę rtęciową, w której po włączeniu wytwarza się wysokie ciśnienie. Z lampą należy obchodzić się ostrożnie, ponieważ ma następujące cechy. Jeżeli lampa wybuchnie i użytkownik zrani się odłamkiem szkła lub jeśli odłamki szkła lub opary rtęci dostaną się do oczu, lub jeśli użytkownik wciągnie powietrze z odłamkami szkła lub oparami rtęci, należy skontaktować się z lekarzem.
 - Niewłaściwe obchodzenie się z lampą i wstrząs mogą doprowadzić do uszkodzenia lampy lub jej wybuchu. Wybuch lampy może być bardzo głośny.
 - Żywotność lampy do jej uszkodzenia lub wybuchu zależy od lampy i warunków jej eksploatacji. Lamp może wybuchnąć już przy pierwszym użyciu.
 - Wykorzystywanie lampy po okresie jej żywotności zwiększa prawdopodobieństwo wybuchu.
 - Jeśli lampa wybuchnie, odłamki szkła mogą zostać rozrzucone wewnątrz urządzenia lub wyrzucone przez otwór wentylacyjny.
 - Jeżeli lampa wybuchnie, bardzo mała ilość par rtęci z rurki lampy oraz odłamki szkła mogą zostać wyrzucone przez otwór wentylacyjny.

Podczas używania projektora należy zwrócić uwagę na następujące kwestie:

- Postępowanie, gdy lampa wybuchnie
 - Jeżeli lampa wybuchnie, należy odłączyć kabel zasilający od projektora i opuścić pokój, upewniając się, że jest dokładnie wietrzony.
 - Jeżeli lampa wybuchnie i odłamki szkła dostaną się do oczu lub użytkownik wciągnie powietrze z oparami rtęci należy skontaktować się z lekarzem.
 - Należy oczyścić powierzchnię wokół projektora, uważając, aby nie zranić się odłamkami szkła.
 - Wyrzucić żywność, która znajdowała się w pobliżu projektora.
 - Wymianę lampy i sprawdzenie projektora trzeba zlecić przedstawicielowi serwisu.
- Postępowanie w sytuacji, gdy doszło do wycieku z baterii
 - Jeśli substancja, która wyciekła z baterii ma kontakt ze skórą, należy takie miejsce natychmiast przemyć wodą, a następnie skontaktować się z lekarzem.
 - Należy wytrzeć papierową chusteczką substancję, która wyciekła, uważając by jej nie dotknąć.

- Należy zmoczyć chusteczkę, której się użyło w wodzie, a następnie wyrzucić ją do kosza jako śmieci, które mogą zostać spalone.
- Podczas przenoszenia projektora, trzymaj go obiema rękami w pozycji poziomej. Jeśli podnosisz projektor jedną ręką, może spaść pokrywa.
- W trakcie przenoszenia projektora w warunkach, w których może on być narażony na wibracje i wstrząsy, należy używać zarówno opakowania, jak i załączonej torby do przenoszenia. Użycie wyłącznie torby do przenoszenia w trakcie transportu może uszkodzić projektor, nie chroni ona bowiem przed wstrząsami i wibracjami. Przewóz projektora w uszkodzonym futerale może doprowadzić do uszkodzenia projektora, dlatego też należy używać futerału, który będzie chronić urządzenie przed wstrząsami i wibracjami.
- Na powierzchni projektora nie należy stosować substancji lotnych, takich jak środki owadobójcze. Nie należy również narażać go na długotrwały kontakt z produktami gumowymi lub winylowymi. Mogłoby to spowodować odbarwienia lub łuszczenie się farby.
- Projektor nie jest przeznaczony do długotrwałego, nieprzerwanego działania. Nie wolno używać projektora, zanim nie zostanie całkowicie wyjęty z futerału. Jeżeli dojdzie do uszkodzenia projektora podczas używania go we wspomnianych warunkach, za jego naprawę zostanie pobrana opłata, nawet jeśli objęty jest on gwarancją.
- Nie należy używać projektora w miejscach, w których panuje wysoka temperatura, np. w pobliżu grzejnika. Mogłoby to spowodować awarię lub zredukować trwałość użytkową projektora.
- Należy unikać lokalizacji, w których może pojawić się dym. Cząsteczki pyłu mogą przylec do części optycznych, redukując trwałość użytkową projektora i powodując przyciemnienie obrazu.
- Używanie projektora w pobliżu odbiornika telewizyjnego lub radiowego może negatywnie wpływać na obraz i dźwięk.
- Nie wolno wystawiać urządzenia na działanie mgły solnej ani gazów korozyjnych. Nie wolno stawiać projektora w laboratoriach lub innych miejscach, w których może wystąpić reakcja chemiczna. Niezastosowanie się do tego może spowodować awarię projektora.
- Przeniesienie projektora z pomieszczenia o niskiej temperaturze do pomieszczenia o wysokiej temperaturze może spowodować powstanie kropeł wody na obiektywie i innych częściach projektora w wyniku kondensacji. Dalsze używanie projektora może stać się przyczyną awarii, w związku z tym do momentu wyparowania kropeł wody, projektora nie należy używać.
- Ponieważ na dużych wysokościach powietrze jest rozrzedzone, skuteczność chłodzenia projektora jest tam ograniczona. Przed użyciem dla trybu [High Altitude Mode] należy wybrać [Wł.].
- Nie należy używać projektora pod bardzo dużym kątem nachylenia ($\pm 20^\circ$ lub większym). Może to spowodować awarię lub zredukować trwałość użytkową projektora.
- Filtr powietrza należy czyścić regularnie. Jeżeli filtr ulegnie zapchaniu, może to spowodować przegrzanie wnętrza projektora i zredukować trwałość użytkową części optycznych.

- Jeżeli filtr powietrza jest uszkodzony, należy go wymienić na nowy. Używanie uszkodzonego filtra powietrza może umożliwić przedostawanie się kurzu i brudu do wnętrza projektora i spowodować zatrzymanie pracy projektora lub jego nieprawidłowe działanie.

Czyszczenie projektora

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Nie należy zdejmować osłon ani odkręcać śrub, które nie zostały określone w niniejszym podręczniku. Wewnątrz urządzenia znajdują się elementy wysokonapięciowe, mogące spowodować porażenie prądem elektrycznym. Jeżeli wewnętrzne komponenty urządzenia wymagają konserwacji, regulacji lub naprawy, należy skontaktować się z przedstawicielem serwisu.
- Urządzenia nie należy demontować ani modyfikować. Mogłoby to spowodować obrażenia lub uszkodzenie produktu.

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Nie należy samodzielnie czyścić bądź wymieniać elementów projektora zamontowanego wysoko na ścianie lub na suficie. Może to doprowadzić do upadku z wysokości i skutkować odniesieniem obrażeń.
- Nie należy otwierać osłony lampy projektora, który jest zainstalowany na ścianie lub na suficie. Może to spowodować, że osłona spadnie na dół. Jeśli lampa jest szklana, kawałki szkła mogą spaść na dół i spowodować obrażenia.
- W celu wyczyszczenia lub wymiany elementów projektora zainstalowanego na ścianie bądź suficie, skontaktuj się z przedstawicielem serwisu lub dystrybutorem.

OSTRZEŻENIE

- Przed rozpoczęciem przeprowadzania czynności konserwacyjnych należy upewnić się, że przewód zasilający odłączony jest od gniazdka.

Czyszczenie filtra powietrza

Ważne

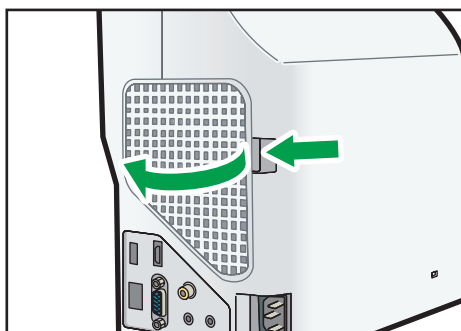
- Jeżeli filtr powietrza jest uszkodzony, należy go wymienić na nowy. Używanie uszkodzonego filtra powietrza może spowodować zatrzymanie pracy lub awarię projektora. Aby uzyskać szczegółowe informacje na ten temat należy skontaktować się z przedstawicielem sprzedaży lub serwisu.

Filtr powietrza uniemożliwia przedostawanie się kurzu i brudu do wnętrza projektora. Jeżeli projektor będzie używany w zakurzonych pomieszczeniach, należy zainstalować filtr powietrza.

Nagromadzony kurz na filtrze powietrza może stać się przyczyną słabej wentylacji, powodując przegrzanie wnętrza projektora, zatrzymanie pracy lub awarię urządzenia. Filtr powietrza należy czyścić regularnie.

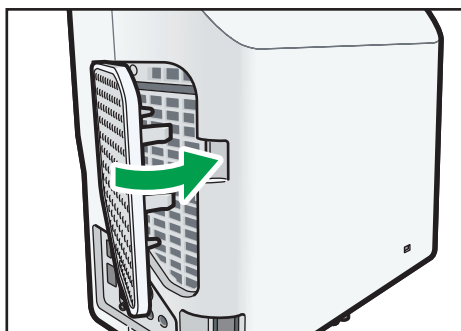
Jeżeli wyświetli się komunikat "Sprawdź filtr powietrza.", należy sprawdzić poziom zanieczyszczenia filtra powietrza i postępować zgodnie z poniższą procedurą w celu jego oczyszczenia.

1. Odłącz wtyczkę zasilania.
2. Naciskając dźwignię znajdującą się z prawej strony filtra powietrza, pociągnij filter tak, by się otworzył.



CZE033

3. Wyjmij filtr powietrza.
4. Przy użyciu odkurzacza, usuń z filtra wszelki kurz i brud.
5. Zainstaluj filtr powietrza w projektorze.



CZE034

Wsuń najpierw lewą stronę filtra powietrza, po czym naciśnij dźwignię, wsuwając równocześnie prawą stronę filtra.

Trzeba upewnić się, czy filtr jest zamontowany prawidłowo. W przeciwnym wypadku kurz i brud mogą dostać się do projektora przez ewentualne szczeliny, powodując zatrzymanie pracy lub awarię urządzenia.

⚠ Uwaga

- Komunikat jest wyświetlany przez około 30 sekund co 500 godzin od pierwszego uruchomienia projektora. Komunikat zniknie po rozpoczęciu działania.
- Jeśli nie uda się usunąć całego kurzu i brudu z filtra powietrza przy pomocy odkurzacza, należy go umyć wodą.

- Jeżeli filtr powietrza jest czyszczony przy użyciu wody, przed jego ponowną instalacją należy się upewnić, że jest zupełnie suchy.

Czyszczenie okna projekcji

Podczas czyszczenia okna projekcji należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami:

- Należy używać dostępnych na rynku dmuchawek lub ściereczek do czyszczenia szkła, papieru czyszczącego, środków do czyszczenia obiektywów itp.
- Powierzchnia okna projekcji łatwo się zarysowuje, w związku z tym nie należy pocierać jej lub uderzać w nią twardymi przedmiotami.

Czyszczenie projektora

Podczas czyszczenia projektora należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami:

- Przy użyciu miękkiej szmatki należy delikatnie zetrzeć kurz. Użycie wilgotnej szmatki może spowodować przedostanie się wody do wnętrza projektora, stając się przyczyną porażenia prądem lub awarii urządzenia.
- Nie należy używać benzenu ani rozcieńczalników do farb. Mogłoby to spowodować wygięcie lub odbarwienie projektora, bądź też łuszczenie się farby. Nie należy również używać ściereczek do czyszczenia zawierających substancje chemiczne.

Wymiana lampy

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Przed wymianą lampy należy wyłączyć zasilanie i odczekać co najmniej godzinę, umożliwiając całkowite schłodzenie urządzenia. Jeżeli urządzenie nie schłodzi się zupełnie, może spowodować to oparzenia lub obrażenia, bowiem wnętrze produktu i zespół lampy mogą być wciąż gorące. Lampę należy wymienić po odłączeniu kabla zasilającego z gniazda zasilającego; w przeciwnym razie może dojść do porażenia prądem lub wybuchu.
- Należy zachować szczególną ostrożność, by nie rozbić zużytej lampy. Jeżeli sytuacja taka zaistnieje, może stać się to przyczyną obrażeń.

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Nie należy samodzielnie czyścić bądź wymieniać elementów projektora zamontowanego wysoko na ścianie lub na suficie. Może to doprowadzić do upadku z wysokości i skutkować odniesieniem obrażeń.
- Nie należy otwierać osłony lampy projektora, który jest zainstalowany na ścianie lub na suficie. Może to spowodować, że osłona spadnie na dół. Jeśli lampa jest szklana, kawałki szkła mogą spaść na dół i spowodować obrażenia.
- W celu wyczyszczenia lub wymiany elementów projektora zainstalowanego na ścianie bądź suficie, skontaktuj się z przedstawicielem serwisu lub dystrybutorem.

OSTRZEŻENIE

- Wymieniając lampę zawsze należy używać nowej lampy, specjalnie przeznaczonej do tego celu. Używanie lampy o innym przeznaczeniu może spowodować wybuch lub obrażenia.

OSTRZEŻENIE

- W urządzeniu wykorzystano wysokociśnieniową lampę rtęciową, w której po włączeniu wytwarza się wysokie ciśnienie. Z lampą należy obchodzić się ostrożnie, ponieważ ma następujące cechy. Jeżeli lampa wybuchnie i użytkownik zrani się odłamkiem szkła lub jeśli odłamki szkła lub opary rtęci dostaną się do oczu, lub jeśli użytkownik wciągnie powietrze z odłamkami szkła lub oparami rtęci, należy skontaktować się z lekarzem.
 - Niewłaściwe obchodzenie się z lampą i wstrząs mogą doprowadzić do uszkodzenia lampy lub jej wybuchu. Wybuch lampy może być bardzo głośny.
 - Żywotność lampy do jej uszkodzenia lub wybuchu zależy od lampy i warunków jej eksploatacji. Lamp może wybuchnąć już przy pierwszym użyciu.
 - Wykorzystywanie lampy po okresie jej żywotności zwiększa prawdopodobieństwo wybuchu.
 - Jeśli lampa wybuchnie, odłamki szkła mogą zostać rozrzucone wewnątrz urządzenia lub wyrzucone przez otwór wentylacyjny.
 - Jeżeli lampa wybuchnie, bardzo mała ilość par rtęci z rurki lampy oraz odłamki szkła mogą zostać wyrzucone przez otwór wentylacyjny.

6

Ważne

- **Lampa jest produktem wykonanym ze szkła. Powierzchni szklanej nie należy dotykać gołymi rękami, uszkadzać lub silnie w nią uderzać. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat tego, co robić, jeśli lampa wybuchnie, patrz str.77 "Środki bezpieczeństwa".**
- **Niniejsza lampa projektora zawiera śladowe ilości szkodliwej dla środowiska, nieorganicznej rtęci. Należy zachować szczególną ostrożność, by nie rozbić zużytej lampy; lampę należy wyrzucać zgodnie z miejscowymi przepisami, bądź też skontaktować się w tej sprawie z przedstawicielem sprzedawcy lub serwisu.**

Jeżeli będzie zbliżać się termin wymiany lampy, pojawi się komunikat "Żywotność lampy dobiega końca. Wymień ją.". Lampę należy wymienić zgodnie z poleceniem.

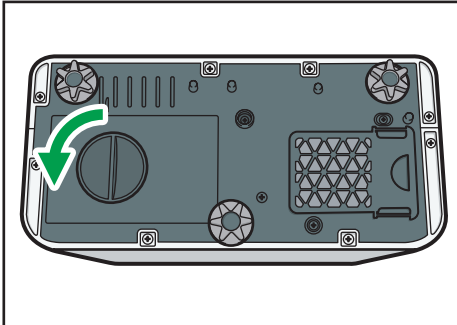
Jeżeli ustawienie opcji [Moc lampy] w menu [Ustawienia oszczędzania energii] to [Stand.], lampę należy wymienić po około 3500 godzinach. Jeżeli to ustawienie to [Eco], lampę należy wymienić po około 4000 godzin. Jednakże, w zależności od charakterystyki lampy oraz sposobu jej używania, obraz może być przyciemniony lub lampa może się zepsuć zanim wyświetli się komunikat. Na wszelki wypadek zalecamy posiadanie zapasowej lampy.

Nie należy wielokrotnie wyłączać projektora zaraz po zapaleniu się lampy, ani włączać go od razu po wyłączeniu. Może to spowodować uszkodzenie lampy lub skrócić jej żywotność.

Jeżeli lampa jest używana przez dłuższy czas, obraz może stać się ciemniejszy lub lampa może się przepalić. W takiej sytuacji lampę należy wymienić na nową.

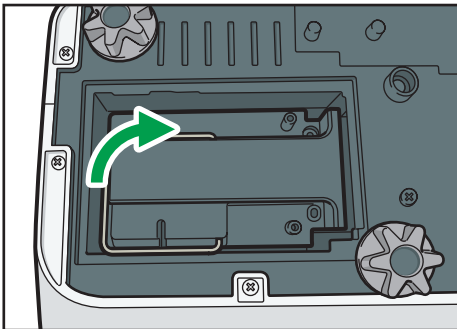
1. **Obróć projektor i umieść go na płaskiej powierzchni w taki sposób, by widać było jego spód.**

2. Przekręć pokrętkę przeciwnie do ruchu wskazówek zegara i otwórz pokrywę lampy.



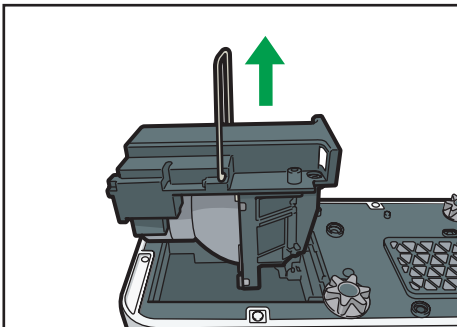
CZE150

3. Unieś metalową dźwignię.



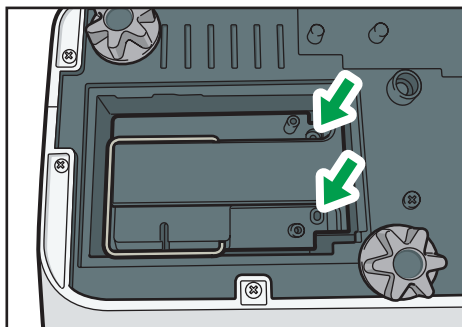
CZE151

4. Przytrzymaj dźwignię, wyciągając zespół lampy z projektora.



CZE152

5. Włóż nowy zespół lampy.



Upewnij się, że małe, wystające części wewnątrz projektora są poprawnie umieszczone w otworach zespołu lampy.

6. Zamknij pokrywę lampy.

Poprawnie zainstaluj zewnętrzną pokrywę lampy. Nieprawidłowa instalacja może uniemożliwić włączenie lampy lub projektora.

7. Zresetuj czas użytkowania lampy.

Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat metody resetowania, należy odwołać się do podręcznika dostarczonego z niniejszą lampą.

⚠ Uwaga

- Okres użytkowania lampy można zweryfikować przy użyciu opcji [Czas użytkowania lampy] w menu [Wyświetl stan].

Materiały eksploatacyjne

- Zespół lampy
RICOH PJ Replacement Lamp Type1 1
- Filtr powietrza
RICOH PJ Replacement Air Filter Type4



Uwaga

- Aby uzyskać informacje na temat materiałów eksploatacyjnych, należy skontaktować się z przedstawicielem sprzedaży lub serwisu.

7. Dodatek

Niniejszy rozdział opisuje specyfikacje projektora oraz kompatybilne sygnały. Wyjaśnia on również, gdzie można zdobyć informacje na temat projektora oraz usług pokrewnych.

Dane techniczne projektora

Element	Dane techniczne
Zużycie prądu	Tryb standardowy: 312 W Tryb ekonomiczny: 208 W
Pobór mocy (tryb czuwania)	0,23 W
Waga	Średnio 3,0 kg (6,7 funtów)
Wymiary zewnętrzne (bez uwzględnienia części wystających)	257 × 144 × 221 mm (10,1 × 5,7 × 8,7 cala)
Warunki pracy	Temperatura: od 5 do 35°C (73-95°F), wilgotność: od 30 do 70%
Wymagania dotyczące zasilania	<ul style="list-style-type: none">•  Region A (głównie Europa i Azja) 220–240 V, 1,7 A, 50/60Hz•  Region B (głównie Ameryka Północna) 120 V, 3,7 A, 60Hz
Element wyświetlania	<ul style="list-style-type: none">• Metoda wyświetlania Jedno-czipowy DLP®• Rozmiar panela 0,65 cala• Piksele 1 024 000 pikseli (1 280 poz. × 800 pion.)
Metoda projekcji	Obiektyw o ultra krótkiej ogniskowej/lustrzana metoda projekcji
Lampa	Wysokociśnieniowa lampa rtęciowa (tryb standardowy: 250 W, tryb ekologiczny: 150 W)
Rozmiar ekranu projekcji	od 48 do 80 cali
Odległość projekcji	od 12 do 25 cm (od 4,6 do 9,8 cala)

Element	Dane techniczne
Głośnik	2 W (Mono)
Porty połączeń	<ul style="list-style-type: none"> • Port wejściowy komputer Mini D-SUB15 × 1 • Port HDMI (zgodny z HDCP)* HDMI × 1 • Port wejściowy Video RCA_1 pin × 1 • Port wejściowy Audio Mini Jack × 1 • Port wyjściowy Audio Mini Jack × 1 • Port kontrolny USB-TYP-minB × 1

* HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) to metoda ochrony praw autorskich, umożliwiająca szyfrowanie sygnałów cyfrowych na interfejsie DVI/HDMI i zapobiegająca nieautoryzowanemu kopiowaniu. Specyfikacja HDCP została opracowana i jest licencjonowana przez firmę Digital Content Protection, LLC. Port HDMI na niniejszym projektorze jest zgodny ze specyfikacją HDCP i może wyświetlać zawartość cyfrowych plików wideo zabezpieczonych przez HDCP. Aktualizacje specyfikacji HDCP mogą jednak tę zgodność unieważnić i uniemożliwić dostęp do zabezpieczonych danych.

Lista kompatybilnych sygnałów

Sygnały wyjściowe komputera oraz sprzętu audio-video należy ustawić w taki sposób, by zgadzały się z sygnałami wejściowymi kompatybilnymi z projektorem.

Jest obraz miga, jest rozmazany lub się nie wyświetla, sprawdź, czy rozdzielczość lub częstotliwość sygnału wejściowego jest obsługiwana przez projektor.

⚠ Uwaga

- Obrazy o rozdzielczości większej niż 1280 × 800 przy wyświetlaniu zostają skompresowane, w związku z tym niektóre informacje mogą zostać utracone lub obraz może być gorszej jakości.

Wejście Video

Kompatybilne tryby

NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, PAL60, NTSC4.43

Wejście Y/Pb/Pr

Kompatybilne tryby

480i, 480p, 576i, 576p, 720/50p, 720/60p, 1080/50i, 1080/60i, 1080/50p, 1080/60p

Wejście Komputer

Tryb	Rozdzielczość		Częstotliwość		
	Poziomo (piksel)	Pionowo (piksel)	Poziomo (Hz)	Pionowo (Hz)	Zegar (MHz)
640 × 480	640	480	59.93	31.46	25.17
			72.81	37.86	31.50
			75.00	37.50	31.50
			85.01	43.27	36.00
720 × 400	720	400	85.04	37.93	35.50
800 × 600	800	600	56.25	35.16	36.00
			60.32	37.88	40.00
			72.19	48.08	50.00
			75.00	46.88	49.50
848 × 480	848	480	85.06	53.67	56.25
			60.00	31.02	33.75
1024 × 768	1024	768	60.00	48.36	65.00
			70.07	56.48	75.00
			75.03	60.02	78.75
			85.00	68.68	94.50
1152 × 864	1152	864	75.00	67.50	108.00
1280 × 720	1280	720	60.00	45.00	74.25
1280 × 768	1280	768	59.99	47.40	68.25
			59.87	47.78	79.50
			74.89	60.29	102.25
			84.84	68.63	117.50
1280 × 800	1280	800	59.91	49.31	71.00
			59.81	49.70	83.50
			74.93	62.79	106.50
			84.88	71.55	122.50
1280 × 960	1280	960	60.00	60.00	108.00
			85.00	85.94	148.50
1280 × 1024	1280	1024	60.02	63.98	108.00
			75.02	79.98	135.00
			85.02	91.15	157.50
1360 × 768	1360	768	60.02	47.71	85.50
1366 × 768	1366	768	60.00	48.00	72.00
			59.79	47.71	85.50
1400 × 1050	1400	1050	59.95	64.74	101.00
			59.98	65.32	121.75
			74.87	82.28	156.00
1440 × 900	1440	900	59.90	55.47	88.75
			59.89	55.93	106.50
			74.98	70.64	136.75
			84.84	80.43	157.00
1600 × 900	1600	900	60.00	60.00	108.00
1600 × 1200	1600	1200	60.00	75.00	162.00
1680 × 1050	1680	1050	59.88	64.67	119.00
			59.95	65.29	146.25

Wejście HDMI

Tryb	Rozdzielczość		Częstotliwość		
	Poziomo (piksel)	Pionowo (piksel)	Poziomo (Hz)	Pionowo (Hz)	Zegar (MHz)
480i	720	242.5	59.940	15.734	13.500
576i	720	288	50.000	15.625	13.500
480p	720	483	59.940	31.469	27.000
576p	720	576	50.000	31.250	27.000
720 / 50p	1280	720	50.000	37.500	74.250
720 / 60p	1280	720	60.000	45.000	74.250
1080 / 50i	1920	540	50.000	28.125	74.250
1080 / 60i	1920	540	60.000	33.750	74.250
1080 / 24p	1920	1080	24.000	27.000	74.250
1080 / 30p	1920	1080	30.000	33.750	74.250
1080 / 50p	1920	1080	50.000	56.250	148.500
1080 / 60p	1920	1080	60.000	67.500	148.500
640 × 480	640	480	59.93	31.46	25.17
			72.81	37.86	31.50
			75.00	37.50	31.50
			85.01	43.27	36.00
800 × 600	800	600	56.25	35.16	36.00
			60.32	37.88	40.00
			72.19	48.08	50.00
			75.00	46.88	49.50
848 × 480	848	480	85.06	53.67	56.25
			60.00	31.02	33.75
1024 × 768	1024	768	60.00	48.36	65.00
			70.07	56.48	75.00
			75.03	60.02	78.75
			85.00	68.68	94.50
1152 × 864	1152	864	75.00	67.50	108.00
1280 × 720	1280	720	60.00	45.00	74.25
1280 × 768	1280	768	59.99	47.40	68.25
			59.87	47.78	79.50
			74.89	60.29	102.25
			84.84	68.63	117.50
1280 × 800	1280	800	59.91	49.31	71.00
			59.81	49.70	83.50
			74.93	62.79	106.50
			84.88	71.55	122.50
1280 × 960	1280	960	60.00	60.00	108.00
			85.00	85.94	148.50
1280 × 1024	1280	1024	60.02	63.98	108.00
			75.02	79.98	135.00
			85.02	91.15	157.50
1360 × 768	1360	768	60.02	47.71	85.50
1366 × 768	1366	768	60.00	48.00	72.00
			59.79	47.71	85.50
1400 × 1050	1400	1050	59.95	64.74	101.00
			59.98	65.32	121.75
			74.87	82.28	156.00
1440 × 900	1440	900	59.90	55.47	88.75
			59.89	55.93	106.50
			74.98	70.64	136.75
			84.84	80.43	157.00
1600 × 900	1600	900	60.00	60.00	108.00
1680 × 1050	1680	1050	59.88	64.67	119.00
			59.95	65.29	146.25

Format 3D

○: Obsługiwane

✕: Nie obsługiwane

Wejście komputerowe

Tryb	Częstotliwość		Format 3D		
	Poziomo (Hz)	Zegar (MHz)	Sekwencja klatki	Strona po stronie	Góra i dół
640 × 480	59.93	25.17	○	○	○
800 × 600	60.32	40.00	○	○	○
1024 × 768	60.00	65.00	○	○	○
1280 × 960	60.00	108.00	○	○	○
1280 × 1024	60.02	108.00	○	○	○
1360 × 768	60.02	85.50	○	○	○
1366 × 768	60.00	72.00	○	○	○
	59.79	85.50	○	○	○
1440 × 900	59.90	88.75	○	○	○
	59.89	106.50	○	○	○
1600 × 900	60.00	108.00	○	○	○
1600 × 1200	60.00	162.00	○	○	○
1680 × 1050	59.88	119.00	○	○	○
	59.95	146.25	○	○	○

Wejście Y/Pb/Pr

Tryb	Format 3D		
	Sekwencja klatki	Strona po stronie	Góra i dół
480i	○	○	○
576i	○	○	○
480p	✕	○	○
576p	✕	○	○
720 / 60p	✕	○	○
1080 / 60i	✕	○	○
1080 / 60p	✕	○	○

Wejście Video

Mode	Format 3D		
	Frame Sequential	Strona po stronie	Na górze i na dole
NTSC	○	✕	✕
PAL	○	✕	✕

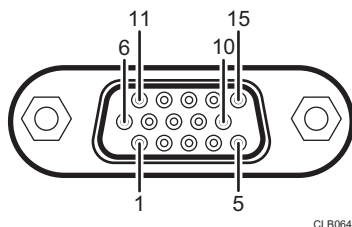
Wejście HDMI

Tryb	Częstotliwość		Format 3D			
	Poziomo (Hz)	Zegar (MHz)	Sekwencja klatki	Strona po stronie	Góra i dół	Pakowanie klatki
640 × 480	59.93	25.17	○	○	○	✗
800 × 600	60.32	40.00	○	○	○	✗
1024 × 768	60.00	65.00	○	○	○	✗
1280 × 960	60.00	108.00	○	○	○	✗
1280 × 1024	60.02	108.00	○	○	○	✗
1360 × 768	60.02	85.50	○	○	○	✗
1366 × 768	60.00	72.00	○	○	○	✗
	59.79	85.50	○	○	○	✗
1440 × 900	59.90	88.75	○	○	○	✗
	59.89	106.50	○	○	○	✗
1600 × 900	60.00	108.00	○	○	○	✗
1600 × 1200	60.00	162.00	○	○	○	✗
1680 × 1050	59.88	119.00	○	○	○	✗
	59.95	146.25	○	○	○	✗
480i	59.940	13.500	○	○	○	✗
576i	50.000	13.500	○	○	○	✗
480p	59.940	27.000	✗	○	○	✗
576p	50.000	27.000	✗	○	○	✗
720 / 60p	60.000	74.250	✗	○	○	✗
1080 / 60i	60.000	74.250	✗	○	○	✗
1080 / 60p	60.000	148.500	✗	○	○	✗
720 / 50p (Frame Packing)	50.000	148.500	✗	✗	✗	○
720 / 60p (Frame Packing)	59.940/60.000	148.350/148.500	✗	✗	✗	○
1080 / 24p (Frame Packing)	23.976/24.000	148.350/148.500	✗	✗	✗	○
1080 / 50i (Side by Side)	50.000	74.250	✗	○	✗	✗
1080 / 60i (Side by Side)	59.940/60.000	74.176/74.250	✗	○	✗	✗
720 / 50p (Top and Bottom)	50.000	74.250	✗	✗	○	✗
720 / 60p (Top and Bottom)	59.940/60.000	74.176/74.250	✗	✗	○	✗
1080 / 24p (Top and Bottom)	23.976/24.000	74.176/74.250	✗	✗	○	✗

Dane techniczne portów

Port wejściowy komputera

Układ wtyków



Nr wtyku	Opis wtyku	
	W trakcie wejścia RGB	W trakcie wejścia Y/Pb/Pr
1	Sygnal wideo (R)	Sygnal różnicowy koloru (Pr)
2	Sygnal wideo (G)	Sygnal luminancji (Y)
3	Sygnal wideo (B)	Sygnal różnicowy koloru (Pb)
4	N.C	-
5	GND	-
6	GND (R)	GND (Pr)
7	GND (G)	GND (Y)
8	GND (B)	GND (Pb)
9	N.C	-
10	GND	-
11	N.C	-
12	Dane I ² C	-
13	Sygnal synchronizacji poziomej	-
14	Sygnal synchronizacji pionowej	-
15	ZEGAR I ² C	-

Sygnał wejściowy

- Wejście RGB
 Sygnały RGB: 0,7V (p-p), 75 Ω
 Sygnał synchronizacji poziomej: poziom TTL (polaryzacja plus/minus)
 Sygnał synchronizacji pionowej: poziom TTL (polaryzacja plus/minus)
- Wejście Y/Pb/Pr
 Sygnał Y: 1,0V (p-p), 75 Ω
 Sygnały Pb/Pr: 0,7V (p-p), 75 Ω

Port kontrolny

Format interfejsu

Metoda komunikacji	RS-232C, 115,200bps, bez kontroli parzystości, długość danych: 8 bitów; długość bitu stopu: 1 bit
Format komunikacji	#(23h)' + Polecenie + CR (0Dh) Tylko 1 polecenie jest prawidłowe na komunikację. Dostępne polecenia można znaleźć w sekcji "Główne polecenia".
Format danych	W przypadku poleceń wejściowych obsługiwane są tylko znaki alfanumeryczne zgodne z ASCII zapisane wielkimi literami.
Odpowiedzi	<ul style="list-style-type: none"> • Potwierdzenie (przerwane) ='(3Dh)' + polecenie(3bajty) + ':(3Ah)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + 'O(30h)' + CR(0Dh) • Brak potwierdzenia ='(3Dh)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + 'O(30h)' + CR(0Dh) Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat Potwierdzenia (normalnie zakończonego), patrz "Główne polecenia".

Główne polecenia

Pozycja	Komenda	Potwierdzenie (normalnie zakończone) *
Włączenie zasilania	PON	=PON:SC0
Wyłączenie zasilania	POF	=POF:SC0

Pozycja	Komenda	Potwierdzenie (normalnie zakończony) *
Włączone wyświetlanie wskazówek	ICN:1	=ICN:1
Wyłączone wyświetlanie wskazówek	ICN:0	=ICN:0
Auto ustawienie (wejście RGB)	PAT	=PAT:SC0
Włączenie wyświetlenia stanu	DON	=DON:SC0
Wyłączenie wyświetlenia stanu	DOF	=DOF:SC0
Wejście komputerowe	INP:1	=INP:1
Wejście HDMI	INP:5	=INP:5

* CR jest dodawany na końcu "Potwierdzenia (normalnie zakończony)".

↓ Uwaga

- Port kontrolny przeznaczony jest dla przedstawicieli serwisu lub administratorów projektora.
- Aby kontrolować projektor przy użyciu portu kontrolnego, na projektorze musi być zainstalowany sterownik USB. Aby uzyskać szczegóły, należy skontaktować się z przedstawicielem serwisu.

Informacje

Uzyskiwanie informacji

Aby uzyskać dodatkowe informacje na temat zagadnień poruszonych lub nieporuszonych w niniejszym podręczniku należy skontaktować się z przedstawicielem handlowym lub serwisem.

Znaki towarowe

Adobe, Acrobat i Reader są zastrzeżonymi znakami towarowymi lub znakami towarowymi firmy Adobe Systems Incorporated w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

DLP jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Texas Instruments. DLP Link jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Texas Instruments.

HDMI oraz High-Definition Multimedia Interface (multimedialny interfejs wysokiej rozdzielczości) są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing, LLC.

Microsoft i Windows są zastrzeżonymi znakami towarowymi lub znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

VGA to znak towarowy firmy International Business Machines Corporation w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

Inne nazwy produktów zostały użyte w niniejszym tekście wyłącznie w celach identyfikacyjnych i mogą być znakami towarowymi innych firm. Zrzekamy się wszelkich praw do tych znaków.

INDEKS

A

Akcesoria.....	14
Aktualny czas.....	68
Auto korekcja trapezu.....	56
Auto wyszukiwanie wejścia.....	62
Auto ustawienie sygnału.....	54

B

Baza wiedzy.....	76
Błąd.....	69
Błąd instalacji.....	69
Błąd sprzętu.....	69
Błąd temperatury.....	69
Błąd wentylatora.....	69
Brak sygnału - zasilanie wyłączone.....	60

C

Całkowity czas.....	67
Czas używania lampy.....	67
Częstotliwość.....	67
Części projektora.....	15
Czyszczenie.....	80, 82

D

Dane techniczne portów.....	96
Dane techniczne projektora.....	89
Dostosowanie kąta projekcji.....	35
Dostosowanie wyświetlanego obrazu.....	35
Dźwignia ostrości.....	17

E

Efektywny zasięg.....	21
Ekran Menu.....	49
Ekran menu.....	47, 51
Ekran uruchamiania.....	62

F

Filtr powietrza.....	80
Focus.....	36
Format 3D.....	94
Format sygnału.....	67
Funkcja powiększenia cyfrowego.....	37

G

Głośnik.....	16
Głośnik zewnętrzny.....	29
Główne funkcje.....	13
Gniazdo Kensington.....	18
Gniazdo wejściowe AC.....	18
Gniazdo zabezpieczeń.....	18

H

Hasło uruchamiania.....	66
-------------------------	----

I

ID pilota.....	23
ID pilota zdalnego ster.....	23
ID pilota zdalnego sterowania.....	65
Informacje dotyczące określonego modelu.....	9
Instrukcja obsługi.....	7

J

Jak korzystać z tego podręcznika.....	8
Jakość dźwięku.....	39, 46, 59
Jaśniejszy.....	52
Język.....	64

K

Kabel D-sub/component.....	29
Kabel DVI-HDMI.....	28
Kabel HDMI.....	27, 28
Kabel RGB.....	27
Kabel Video.....	28
Kąt projekcji.....	35
Kompatybilne sygnały.....	91
Kompatybilne sygnały (wejście HDMI).....	93
Kompatybilne sygnały (wejście Komputer).....	92
Kompatybilne sygnały (wejście Video).....	91
Kompatybilne sygnały (wejście Y/Pb/Pr).....	91
Kontrast.....	52
Korekcja trapezu.....	56
Korekcja zniekształcenia typu trapez.....	36

L

Lampa.....	83
Laptop.....	33
Licznik wymiany lampy.....	67

Lista wyświetleń wskaźnika.....	69	Podręczniki.....	7
Logo użytkownika.....	62, 63	Podstawowe operacje.....	31
M		Położenie.....	56
Materiały eksploatacyjne.....	87	Port HDMI.....	17
Menu Dostosowanie obrazu.....	52	Port kontrolny.....	97
Menu start.....	32	Port wejściowy audio.....	17
Menu Ustawienia domyślne 1.....	62	Port wejściowy komputera.....	17, 96
Menu Ustawienia domyślne 2.....	64	Port wejściowy wideo.....	17
Menu ustawień oszczędzania energii.....	60	Port wyjściowy audio.....	17
Metoda włączania zasilania.....	65	Powiększanie obrazu.....	40
Moc lampy.....	60	Poziom-B.....	53
Moc lampy bez sygnału.....	60	Poziom-G.....	53
Moc podczas czuwania.....	61	Poziom-R.....	53
Muzyka.....	46	Prawa autorskie do obrazów.....	5
N		Projekcja 3D.....	57, 58
Napisy Closed Caption.....	58	Przycisk AV Mute.....	41
Narracja.....	46	Przycisk Eco.....	20, 42
Nasylenie koloru.....	53	Przycisk Enter.....	15, 20
O		Przycisk Freeze.....	41
Obraz Eco.....	60	Przycisk Głośność.....	20
Odbiornik zdalnego sterowania.....	16	Przycisk ID.....	20, 24
Odcień.....	53	Przycisk Keystone.....	36
Odległość projekcji.....	26	Przycisk Kliknięcie prawym przyciskiem.....	20
Ogółem redukcja CO2.....	67	Przycisk korekty trapezu.....	20
Okno projekcji.....	16, 82	Przycisk Magnify.....	40
Operacje podczas wyświetlania obrazu.....	39	Przycisk menu.....	15, 19
Oślona lampy.....	18	Przycisk Power.....	31, 34
Ostrość.....	52	Przycisk Powiększ.....	19
Otworki wlotowe.....	18	Przycisk Sound.....	20, 39, 46
Otworki wylotowe.....	17	Przycisk Strona.....	20
P		Przycisk Timer.....	20, 42
Panel operacyjny.....	15	Przycisk Volume.....	39
Pilot.....	19	Przycisk wejścia.....	15, 19
Pilot zdalnego sterowania.....	21, 22	Przycisk wyciszenia dźwięku i wygaszenia obrazu.....	15, 19
podczas obsługi.....	77	Przycisk zasilania.....	15, 19
Podłączanie komputera.....	27, 28	Przycisk Zatrzymaj.....	19
Podłączanie sprzętu audio-wideo.....	28, 29	Przycisk Zoom.....	20, 37
Podłączanie urządzeń.....	27	Przyciski numeryczne.....	19
Podłączanie urządzeń audio-wideo.....	28	Przyciski strzałek.....	16, 19
Podłączanie zewnętrznego głośnika.....	29	Przywracanie ustawień.....	51
		Pytania.....	99

R

Read This First.....	7
Redukcja hałasu.....	53
Regulacja głośności.....	39
Regulacja ostrości.....	36
Regulowane nóżki.....	17, 35
Rozdzielczość.....	67
Rozmiar ekranu.....	26
Rozwiązywanie problemów.....	69, 72
Rzutowanie ekranu komputera.....	33

S

Start Guide.....	7
Symbole.....	8
Synch.....	67
Szczegółowe ustawienia sygnału.....	54, 55

Ś

Środki bezpieczeństwa.....	77
Środki ostrożności.....	11

T

Tło gdy brak sygnału.....	62
Ton.....	62
Tryb dużej wysokości.....	66
Tryb Eco.....	42
Tryb koloru ekranu.....	57
Tryb obrazu.....	52
Tryb projekcji.....	25, 65
Tryb video.....	67
Typowe problemy.....	72

U

Ultra Short Throw Projector Setting Guide.....	7
Umieszczanie projektora.....	25
Uruchom po wykryciu sygnału.....	66
Ust.wyświetl./dźwięku.....	56
Uwagi.....	8
Uzyskiwanie informacji.....	99

W

Ważne.....	5
Wejście.....	67
Wersja oprogramowania sprzętowego gł.....	68

Widok od spodu.....	18
Widok z góry.....	15
Widok z lewej strony.....	16
Widok z prawej strony.....	17
Widok z przodu.....	16
Widok z tyłu.....	17
Wkładanie baterii.....	22
Włączanie projektora.....	31
Wprowadzenie.....	5
Wskaźnik czasu trybu ekologicznego.....	68
Wskaźnik lampy.....	16
Wskaźnik temp.....	16
Wyciszanie dźwięku.....	41
Wygaszanie obrazu.....	41
Wyłączanie projektora.....	34
Wymiana lampy.....	83
Wysokość projekcji.....	26
Wyświetl pozycję.....	57
Wyświetl stan.....	67
Wyświetlanie obrazu.....	32
Wyświetlenie wskazówek.....	62

Z

Zablokuj przycisk.....	66
Zakres wejścia RGB.....	54
Zatrzymanie obrazu.....	41
Zegar prezentacji.....	42
Zegar zasilania.....	43, 64
Zmiana ustawień.....	49
Zmniejszenie rozmiaru wyświetlanego obrazu..	37
Znaki towarowe.....	100
Zoom.....	56
Zresetuj wszystko.....	51, 66

MEMO

