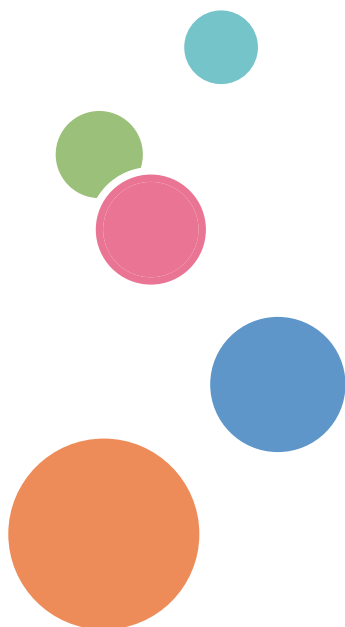




Instrukcja obsługi

Przygotowania do użycia projektora	1
Rzutowanie obrazu	2
Wyświetlanie obrazów z urządzenia pamięci USB lub aparatu cyfrowego	3
Przydatne funkcje	4
Korzystanie z projektora przy użyciu sieci	5
Używanie funkcji trybu interaktywnego (tylko RICOH PJ WX4141NI)	6
Zmiana ustawień projektora	7
Rozwiązywanie problemów	8
Obsługa	9
Dodatek	10



SPIS TREŚCI

Wprowadzenie.....	7
Prawa autorskie do obrazów.....	7
Ważne.....	7
Uwagi dla użytkowników oglądających obrazy w 3D.....	7
Podręczniki dostarczone wraz z projektorem.....	9
Podręczniki do projektora.....	9
Jak korzystać z tego podręcznika.....	11
Symbole.....	11
Uwagi.....	11
Informacje dotyczące określonego modelu.....	12
1. Przygotowania do użycia projektora	
Środki ostrożności przy korzystaniu z projektora.....	13
Główne funkcje.....	15
Sprawdzanie akcesoriów.....	17
Części projektora i ich funkcje.....	18
Panel operacyjny (widok z góry).....	18
Widok z przodu i z lewej strony.....	19
Widok z tyłu i z prawej strony.....	20
Widok od spodu.....	21
Części pilota i ich funkcje.....	22
Sposób użycia pilota.....	24
Efektywny zasięg pilota zdalnego sterowania.....	24
Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania.....	25
Wprowadzanie tekstu.....	26
Obsługa wielu projektorów przy użyciu pilota.....	26
Umieszczanie projektora.....	28
Tryb projekcji.....	28
Związek między odległością projekcji a rozmiarem ekranu.....	29
Podłączanie urządzeń do projektora.....	30
Podłączanie komputera.....	30
Podłączanie urządzeń audio-wideo.....	32
Podłączanie zewnętrznego głośnika.....	33

2. Rzutowanie obrazu

Podstawowe operacje podczas korzystania z projektora.....	35
Włączanie projektora.....	35
Wyświetlanie obrazu.....	36
Wyłączanie projektora.....	38
Dostosowanie wyświetlanego obrazu.....	40
Dostosowanie kąta projekcji.....	40
Regulacja ostrości.....	41
Korekcja zniekształcenia typu trapez.....	41
Zmniejszenie rozmiaru wyświetlanego obrazu.....	42
Operacje podczas wyświetlania obrazu.....	44
Regulacja głośności głośnika.....	44
Zmiana jakości dźwięku.....	44
Powiększanie obrazu.....	45
Czasowe wygaszanie obrazu i wyciszenie dźwięku.....	46
Zatrzymanie obrazu.....	46
Zmiana trybu pracy lampy.....	47
Używanie zegara prezentacji.....	47

3. Wyświetlanie obrazów z urządzenia pamięci USB lub aparatu cyfrowego

Wymagania dotyczące wyświetlania plików z USB.....	49
Jak wyświetlać pliki z pamięci USB.....	51
Podłączanie urządzenia USB.....	51
Wyświetlanie plików z pamięci USB.....	51
Sterowanie wyświetlanym obrazem.....	52
Odłączanie urządzenia USB.....	53
Konwertowanie plików prezentacji do formatu JPEG za pomocą JPEG Conversion Tool.....	54
Sposób użycia JPEG Conversion Tool.....	54
Konwertowanie plików prezentacji do formatu JPEG.....	55

4. Przydatne funkcje

Wyświetlanie obrazów w formie pokazu slajdów.....	57
Wyświetlanie pokazu slajdów o określonej godzinie.....	57
Dostosowywanie pokazu slajdów.....	61
Ustawianie jakości dźwięku.....	65

Ustawianie jakości dźwięku do wygłaszania prezentacji.....	65
Ustawianie jakości dźwięku do odtwarzania muzyki.....	65
5. Korzystanie z projektora przy użyciu sieci	
<hr/>	
Przed podłączeniem do sieci.....	67
Podłączanie kabla Ethernet.....	67
Środki ostrożności przy korzystaniu z bezprzewodowej sieci LAN.....	68
Podłączanie projektora do sieci.....	69
Otwieranie konfiguratora ustawień sieciowych.....	70
Konfiguracja ustawień sieci przewodowej LAN.....	70
Konfiguracja ustawień sieci przewodowej LAN dla trybu infrastruktury.....	71
Konfiguracja ustawień sieci bezprzewodowej dla trybu Ad Hoc.....	74
Wyświetlanie obrazu z komputera za pośrednictwem sieci.....	75
Używanie QuickProjection.....	75
Wyświetlanie ekranu komputera z użyciem aplikacji QuickProjection.....	76
Używanie funkcji serwera.....	78
Używanie funkcji serwera projekcji.....	79
Używanie funkcji serwera DLNA.....	81
Projekcja plików zapisanych na serwerze.....	81
Projekcja obrazów z użyciem urządzenia obsługującego DLNA.....	84
Przygotowanie.....	84
Projekcja obrazów z urządzeń obsługujących DLNA.....	84
6. Używanie funkcji trybu interaktywnego (tylko RICOH PJ WX4141NI)	
<hr/>	
Przygotowanie do Zastosowania Funkcji Interaktywnej.....	87
Włączanie Trybu interaktywnego.....	88
Rejestracja Adaptera USB do komputera.....	90
Włączanie Projektora do Rozpoznania Pisaka Elektronicznego.....	92
Instalowanie RICOH PJ Interactive Software.....	94
Korzystanie z Pisaka Elektronicznego.....	97
Części i Funkcje Pisaka Elektronicznego.....	97
Jak Korzystać z Pisaka Elektronicznego.....	98
Instalowanie baterii z możliwością ponownego ładowania w pisaku elektronicznym.....	101
Ponowne ładowanie pisaka elektronicznego.....	103
Kiedy korzystanie z Funkcji Interaktywnej nie jest możliwe.....	104

Co zrobić, gdy nie można posługiwać się wyświetlanym ekranem zgodnie z przeznaczeniem..... 106

7. Zmiana ustawień projektora

Wyświetlanie ekranu menu.....	107
Zmiana ustawień.....	109
Przywracanie wszystkich ustawień do ich wartości domyślnych.....	111
Menu Dostosowanie obrazu.....	112
Menu Ust.wyświetl./dźwięku.....	116
Ustawienia oszczędzania energii Menu.....	120
Menu Ustawienia domyślne 1.....	122
Menu Ustawienia domyślne 2.....	124
Ustawienia USB Menu.....	127
Ustawienia.....	127
Wyświetl stan.....	128
Ustawienia sieci Menu.....	130
Sieć kablowa.....	130
Bezprzewodowa sieć LAN.....	131
LAN Common.....	135
ID projektora.....	137
Kreator konfiguracji.....	138
Wyświetl stan.....	138
Ustawienia aplikacji sieciowych Menu.....	140
Narzędzia administratora.....	140
Ochrona.....	143
Serwer.....	144
Aktualiz. oprogramowania sprzętowego.....	146
Wyświetl stan.....	147
Wyświetl stan.....	148

8. Rozwiązywanie problemów

Lista wyświetleń wskaźnika.....	151
Typowe problemy.....	154
Korzystanie z internetowej bazy wiedzy.....	159

9. Obsługa

Środki bezpieczeństwa.....	161
----------------------------	-----

Czyszczenie projektora.....	164
Czyszczenie filtra powietrza.....	164
Czyszczenie okna projekcji.....	166
Czyszczenie projektora.....	166
Wymiana lampy.....	167
Zarządzanie projektorem przy użyciu aplikacji Projector Management Utility.....	171
Instalacja aplikacji Projector Management Utility.....	171
Ustawienia wymagane do używania aplikacji Projector Management Utility.....	172
Uruchamianie aplikacji Projector Management Utility.....	172
Zarządzanie projektorem przy użyciu aplikacji Web Image Monitor.....	174
Wyświetlanie programu Web Image Monitor.....	174
Informacje o funkcjach Browse Mode i Edit Mode.....	176
Logowanie do funkcji Edit Mode.....	176
Sterowanie i nadzór projektora przy pomocy programu Crestron RoomView.....	177
Wyświetlanie interfejsu internetowego Crestron.....	177
Korzystanie z interfejsu internetowego Crestron.....	178
Materiały eksploatacyjne.....	181
10. Dodatek	
Dane techniczne projektora.....	183
Lista kompatybilnych sygnałów.....	186
Wejście Video.....	186
Wejście Y/Pb/Pr.....	186
Wejście Komputer.....	187
Wejście HDMI.....	188
Format 3D.....	189
Dane techniczne portów.....	191
Port wejściowy komputera.....	191
Port kontrolny.....	192
Informacje.....	194
Prawa autorskie.....	194
Aktualizacja oprogramowania sprzętowego.....	194
Uzyskiwanie informacji.....	194
Znaki towarowe.....	195

INDEKS	197
---------------------	-----

Wprowadzenie

Prawa autorskie do obrazów

Wyświetlając obrazy przy użyciu projektora, należy uważać, by nie naruszać praw autorskich materiałów chronionych.

Poniżej znajdują się przykłady, w których prawa autorskie materiałów chronionych mogą zostać naruszone.

- Wyświetlanie obrazów lub filmów w celach komercyjnych
- Modyfikowanie obrazów lub filmów przy użyciu funkcji, takich jak zatrzymanie, powiększenie lub zoom, aby wyświetlać obrazy lub filmy w celach komercyjnych bądź oglądania publicznego.
- Zmiana współczynnika proporcji obrazów lub filmów przy użyciu funkcji zmieniającej rozmiar ekranu, aby wyświetlać obrazy w celach komercyjnych bądź oglądania publicznego

Ważne

W żadnym wypadku firma nie będzie odpowiedzialna za bezpośrednie, pośrednie, szczególne, uboczne lub wtórne szkody wynikające z użytkowania lub działania urządzenia.

Dostawca nie bierze odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody lub koszty mogące powstać na skutek użycia w urządzeniach biurowych użytkownika innych części niż oryginalne.

Uwagi dla użytkowników oglądających obrazy w 3D

Należy zwrócić uwagę na następujące punkty podczas oglądania obrazów używając okularów 3D z projektorem:

- By oglądać obraz w 3D potrzebne są okulary 3D. Do synchronizacji z okularami 3D projektor używa technologii DLP Link. Potrzebne Ci będą opcjonalne okulary 3D kompatybilne z DLP Link (PJ 3D Glasses Type 2).
- To w jaki sposób obrazy w 3D są wyświetlane jest indywidualne.
- Nie używaj okularów 3D do oglądania innych materiałów niż obrazy 3D.
- Przed oglądaniem obrazów w 3D, przeczytaj dostarczone instrukcje obsługi okularów 3D i 3D.
- Unikaj długiego oglądania obrazów w 3D. Po każdej godzinie oglądania zrób sobie 15 minutową przerwę.
- Jeśli podczas oglądania obrazów 3D czujesz się źle, przerwij oglądanie. Jeśli nadal czujesz się źle - skontaktuj się z lekarzem.

-
- Jeśli oglądasz obrazy 3D w pomieszczeniu, gdzie jest używany system lamp LED lub świetlówki możesz mieć wrażenie, że światło w pomieszczeniu miga. Jeśli tak się dzieje, przyciemnij światło lub wyłącz je.
 - Jeśli Ty lub ktoś z osób, z którymi oglądasz obrazy w 3D miał w przeszłości, ataki migotania, skonsultuj się z lekarzem.
 - Podczas oglądania obrazów w 3d, usiądź przodem to ekranu, tak aby Twój wzrok był na wysokości ekranu.
 - Oglądanie obrazów 3D z bardzo bliska może spowodować zmęczenie oczu. Odległość pomiędzy ekranem a osobą powinna być co najmniej trzy razy jak wysokość ekranu.
 - Gdy dzieci używają okularów 3D musi się to odbywać pod nadzorem rodziców.
 - Nie zaleca się używania okularów przez dzieci poniżej 6 roku życia. Może mieć to wpływ na ich wzrok. Skonsultuj się z lekarzem gdy używasz okularów 3D.

Podręczniki dostarczone wraz z projektorem

Podręczniki do projektora

Przed użyciem projektora należy uważnie przeczytać niniejszy podręcznik.

W zależności od wykonywanych czynności związanych z obsługą urządzenia należy odwołać się do odpowiednich podręczników.

★ Ważne

- Podręczniki dostępne są w różnych formatach.
- Aby przeglądać podręczniki w plikach PDF, na komputerze musi być zainstalowany program Adobe® Acrobat® Reader®/Adobe Reader.

Read This First

Zawiera informacje na temat bezpiecznego użycia projektora.

Aby zapobiec wypadkom oraz uszkodzeniu projektora należy zapoznać się z rozdziałem tej instrukcji zatytułowanym Zasady bezpieczeństwa.

Ultra Short Throw Projector Setting Guide

Zawiera podstawowe informacje na temat sposobu instalacji projektora.

Start Guide

Zawiera podstawowe informacje na temat instalacji projektora oraz sposobu wyświetlania obrazów. Zawartość niniejszego podręcznika stanowi podsumowanie instrukcji obsługi.

Start Guide (Interactive Function) (tylko RICOH PJ WX4141NI)

Zawiera podstawowe informacje o funkcji trybu interaktywnego oraz procedurę konfiguracji umożliwiającą użycie go. Zawartość niniejszego podręcznika stanowi podsumowanie instrukcji obsługi.

Instrukcja obsługi

Zawiera informacje na temat instalacji projektora, sposobu wyświetlania obrazów przy użyciu projektora oraz jego konfiguracji. W instrukcji znajdują się także informacje dotyczące rozwiązywania problemów oraz konserwacji.

Instrukcja obsługi (Funkcja trybu interaktywnego) (tylko RICOH PJ WX4141NI)

Zawiera informacje, jak używać RICOH PJ Interactive Software.

↓ Uwaga

- Na płycie CD-ROM znajduje się instrukcja tylko w języku angielskim. Najnowszą wersję instrukcji w innych językach należy pobrać ze strony internetowej.
- Nazwy następującego oprogramowania są stosowane w nazwie ogólnej:

Nazwa produktu	Nazwa ogólna
RICOH JPEG Conversion Tool Type A	JPEG Conversion Tool

Jak korzystać z tego podręcznika

Symbole

W tym podręczniku użyto następujących symboli:



Wskazuje miejsca wymagające szczególnej uwagi podczas używania projektora.



Zawiera dodatkowe wyjaśnienia na temat funkcji projektora oraz instrukcje dotyczące rozwiązywania problemów spowodowanych przez użytkownika.



Zawiera nazwy przycisków znajdujących się na panelu operacyjnym oraz na pilocie. Zawiera również nazwy pozycji wyświetlanych na ekranie menu.



Te dwa symbole informują o różnicach między funkcjami modeli dla regionu A i dla regionu B.

Przeczytaj informacje wskazywane przez symbol odpowiedni dla regionu używanego przez siebie modelu. Szczegóły na temat tego, który symbol jest odpowiedni dla używanego modelu, patrz str. 12 "Informacje dotyczące określonego modelu".

Uwagi

Treść niniejszego podręcznika może ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.

W podręczniku uwzględniono dwa systemy miar.

Niektóre ilustracje w tym podręczniku mogą się nieznacznie różnić od wyglądu urządzenia.

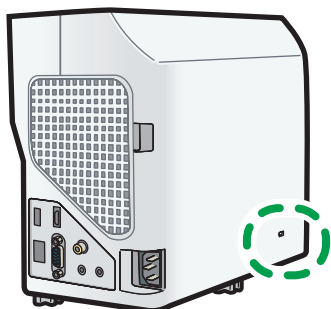
W niektórych krajach część wyposażenia opcjonalnego może być niedostępna. Szczegółowe informacje można uzyskać u przedstawiciela handlowego.

W zależności od danego kraju, pewne moduły mogą być opcjonalne. Szczegółowe informacje można uzyskać u przedstawiciela handlowego.

Informacje dotyczące określonego modelu

W tej sekcji wyjaśniono, w jaki sposób określić region, do którego należy projektor.

Z tyłu projektora znajduje się etykieta, umieszczona w miejscu przedstawionym poniżej. Etykieta zawiera informacje, które identyfikują region, do którego należy projektor. Przeczytaj etykietę.



CZE143

Poniższa informacja jest specyficzna dla regionu. Należy przeczytać informacje znajdujące się pod symbolem wskazującym na region danego projektora.

 **Region A** (głównie Europa i Azja)

Jeśli na etykiecie znajdują się następujące informacje, posiadany projektor to model dla regionu A:

- KOD XXXX -27

 **Region B** (głównie Ameryka Północna)

Jeśli na etykiecie znajdują się następujące informacje, posiadany projektor to model dla regionu B:

- KOD XXXX -17

Uwaga

- W niniejszej instrukcji wymiary podawane są w dwóch systemach miar: metrycznym i angielskim (cale). Jeżeli projektor jest modelem Regionu A, należy odnosić się do jednostek metrycznych. Jeżeli projektor jest modelem Regionu B, należy odnosić się do jednostek calowych.

1. Przygotowania do użycia projektora

Rozdział ten wyjaśnia nazwy i funkcje różnych części projektora i pilota oraz sposób ich użycia. Wyjaśnia również, jak należy usytuować projektor i w jaki sposób podłączyć go do innych urządzeń.

1

Środki ostrożności przy korzystaniu z projektora

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Nie należy korzystać ze źródeł zasilania innych niż te, które są zgodne ze specyfikacjami podanymi w niniejszym podręczniku. W przeciwnym razie może dojść do pożaru lub porażenia prądem.

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Dostarczony kabel zasilający jest przeznaczony tylko do użytku z tym urządzeniem. Nie należy używać go z innymi urządzeniami. W przeciwnym razie może dojść do pożaru lub porażenia prądem.

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Dotykanie wtyczki mokrymi rękoma jest niebezpieczne. Może to spowodować porażenie prądem.

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Jeżeli urządzenie jest włączone, nie należy zaglądać do okna lub otworu projekcji. Jasne światło może uszkodzić wzrok. Należy zachować szczególną ostrożność w środowisku, w którym przebywają dzieci.

OSTRZEŻENIE

- W pobliżu wlotowych otworów wentylacyjnych nie należy umieszczać materiałów o niskiej odporności na wysoką temperaturę. Z wylotowych otworów wentylacyjnych może wydobywać się gorące powietrze, co może spowodować uszkodzenie urządzenia lub wypadek.

OSTRZEŻENIE

- Kabel zasilający i przewód podłączeniowy należy umieścić w taki sposób, by wyeliminować ryzyko potknięcia i upadku. Urządzenie mogłoby spaść i spowodować obrażenia.

OSTRZEŻENIE

- Wtyczkę kabla zasilającego należy wsunąć do gniazda zasilania do samego końca. Nie należy używać gniazda zasilania o luźnym połączeniu. Może to spowodować przegrzanie. Kabel zasilający należy włożyć do gniazda we właściwym kierunku. Niewłaściwe podłączenie kabla może spowodować pojawienie się dymu, pożar lub porażenie prądem.

OSTRZEŻENIE

- Wyciągając przewód zasilający z gniazdka należy zawsze ciągnąć za wtyczkę, nie za przewód. Ciągnięcie za przewód może spowodować uszkodzenie przewodu zasilającego. Stosowanie uszkodzonego przewodu zasilającego może spowodować pożar lub porażenie prądem.



OSTRZEŻENIE

- Jeżeli włączone jest światło projekcyjne, nie należy go blokować. Jeśli dojdzie do takiej sytuacji, część, która blokuje światło projekcyjne, może zrobić się bardzo gorąca, zdeformować się, popsuć się lub spowodować oparzenie bądź pożar. Odbite światło może spowodować przegrzanie się okna projekcji i uszkodzenie urządzenia. Aby czasowo wstrzymać projekcję, należy wybrać funkcję wyciszenia dźwięku i wygaszenia obrazu. Aby wstrzymać projekcję na dłużej, należy wyłączyć urządzenie.

OSTRZEŻENIE

- Nie należy zwiększać głośności jeśli nie słycha się dźwięku podczas tej czynności. Ponadto, przed wyłączeniem zasilania należy zmniejszyć głośność, gdyż inaczej głośny dźwięk wyemitowany podczas uruchamiania mógłby spowodować uszkodzenie słuchu.

• Zasilanie

-  **Region A** (głównie Europa i Azja)
220–240 V, co najmniej 1,7 A, 50/60 Hz
-  **Region B** (głównie Ameryka Północna)
120 V, co najmniej 3,7 A, 60 Hz

Pamiętaj, aby podłączyć kabel zasilający do gniazda, jak podano powyżej.

Główne funkcje

Projektor wyposażony jest w następujące, możliwe do wykorzystania funkcje.

Funkcja obrazu eco

Projektor przełącza moc lampy automatycznie, dopasowując ją do wykrytego natężenia sygnału wizyjnego. Funkcja ta służy do oszczędzania energii.

Uruchom po wykryciu sygnału wizyjnego

Projektor rozpoczyna wyświetlanie automatycznie, gdy wykryje na wejściu sygnał wizyjny, nawet jeśli znajduje się w trybie czuwania.

Funkcja automatycznej korekcji trapezu

Projektor automatycznie dopasowuje kształt wyświetlanego obrazu zgodnie z kątem, pod jakim usytuowany jest projektor.

Wyciszenie dźwięku i wygaszenie obrazu/Zatrzymanie

Przyciśnięcie przycisku [AV Mute] powoduje wyciszenie dźwięku i wygaszenie obrazu.
Przyciśnięcie przycisku [Freeze] powoduje czasowe zatrzymanie obrazu.

Powiększenie/Zoom

Przyciśnięcie przycisku [Magnify] powoduje powiększenie wyświetlanego obrazu. Przyciśnięcie przycisku [Zoom] powoduje zmniejszenie wyświetlanego obrazu.

Funkcja zegara prezentacji

Wciśnięcie przycisku [Timer] spowoduje wyświetlenie zegara na wyświetlanym obrazie. Na wyświetlanym ekranie możesz sprawdzić ile czasu upłynęło.

Tryb kolorowej ściany

Istnieje możliwość dopasowania barwy obrazu w związku z kolorem ściany, na której jest wyświetlany.

Ustawienie hasła/Blokada przycisku

Istnieje możliwość ustawienia hasła dostępu do projektora, które ograniczy ilość osób mogących go używać. Przyciski na panelu operacyjnym można zdezaktywować poprzez ustawienie blokady przycisku, co uniemożliwi nierawidłowe operacje.

Autoryzacja administratora

Włącza autoryzację administratora, powodując, że tylko administrator może zmieniać ustawienia zabezpieczeń. Poprawia to bezpieczeństwo projektora, gdyż zwykli użytkownicy nie będą mogli zmieniać ustawień.

Funkcja logo użytkownika

W przypadku braku sygnału lub podczas uruchamiania, projektor może wyświetlać zarejestrowane logo lub zdjęcie.

Prezentacje bez komputera

Na projektorze można wyświetlać pliki JPEG i MPEG zapisane na USB lub w aparacie cyfrowym.

Istnieje także możliwość przekonwertowania materiałów PowerPoint do formatu JPEG przy pomocy narzędzia JPEG Conversion Tool i ich późniejszej projekcji przy użyciu projektora.

QuickProjection

QuickProjection to aplikacja dostarczona wraz z projektorem, używana do połączenia projektora i komputera w celu wyświetlania obrazów.

Sprawdzanie akcesoriów

Projektor jest dostarczany z następującymi akcesoriami. Należy się upewnić, że opakowanie zawiera wszystkie wymienione poniżej elementy.

Jeżeli czegoś brakuje lub któryś element jest uszkodzony, należy skontaktować się z przedstawicielem handlowym bądź serwisem.

- Informacje wstępne
- Instrukcja ustawiania projektora o ultra krótkim rzucie
- Podręcznik uruchomienia
- Przewodnik startowy (Funkcja trybu interaktywnego) (tylko RICOH PJ WX4141NI)
- Pilot
- Baterie LR03 / AAA x 2
- CD-ROM
- Kabel RGB
- Kabel zasilający
- Karta gwarancyjna
- Torba
- Adapter USB do komputera (tylko RICOH PJ WX4141NI)
- Pisak elektroniczny (tylko RICOH PJ WX4141NI)
- Przewód do ładowania pisaka elektronicznego (tylko RICOH PJ WX4141NI)
- Akumulatorki AAA Ni-Mh x 2 (tylko RICOH PJ WX4141NI)

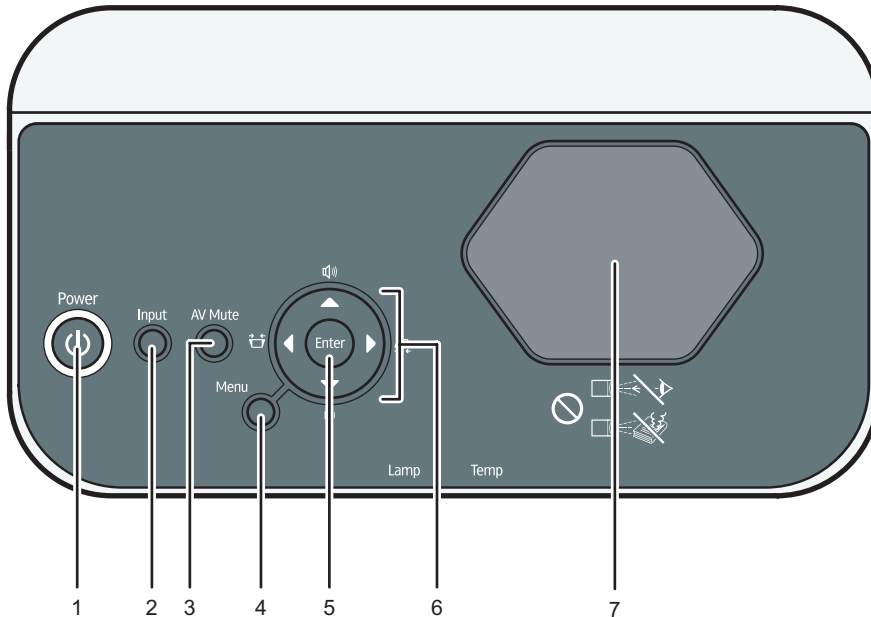
⚠ Uwaga

- Zestaw akcesoriów może się różnić w zależności od lokalizacji, w której projektor został zakupiony.
- Należy używać wyłącznie kabla RGB, kabla zasilania i kabla ładowania pisaka elektronicznego oraz akumulatorków AAA Ni-Mh dostarczonych z projektorem.
- Na załączonej płycie CD-ROM znajdują się różne aplikacje. Aby uzyskać informacje na temat instrukcji związanych z użyciem aplikacji, patrz str.54 "Sposób użycia JPEG Conversion Tool", str.75 "Używanie QuickProjection", str.94 "Instalowanie RICOH PJ Interactive Software" oraz str.171 "Zarządzanie projektorem przy użyciu aplikacji Projector Management Utility".

Części projektora i ich funkcje

1

Panel operacyjny (widok z góry)



CZE128

1. Przycisk [Power]

Włącza i wyłącza projektor. Status projektora można potwierdzić za pomocą wskaźnika.

- Włączone: zasilanie jest włączone.
- Wyłączone światło: zasilanie jest wyłączone.
- Miga z długimi przerwami: tryb czuwania
- Miga z krótkimi przerwami: rozpoczęcie lub schładzanie.

2. Przycisk [Input]

Przełącza sygnał wejściowy. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat zmiany źródła sygnału, patrz str.36 "Wyświetlanie obrazu".

3. Przycisk [AV Mute]

Umożliwia czasowe wygaszenie ekranu i wyciszenie dźwięku.

4. Przycisk [Menu]

Wyświetla ekran menu. Aby zamknąć ekran menu, przycisk ten należy nacisnąć jeszcze raz.

5. Przycisk [Enter]

Wprowadza wybraną pozycję lub tryb.

6. Przyciski strzałek

Przyciski [◀] i [▶] służą do regulacji zniekształceń trapezowych. Przyciski [▲] i [▼] służą do regulacji głośności. Przyciski te służą także do obsługi ekranu menu i paska wartości.

7. Okno projekcji

Zwiększa i wyświetla obraz.

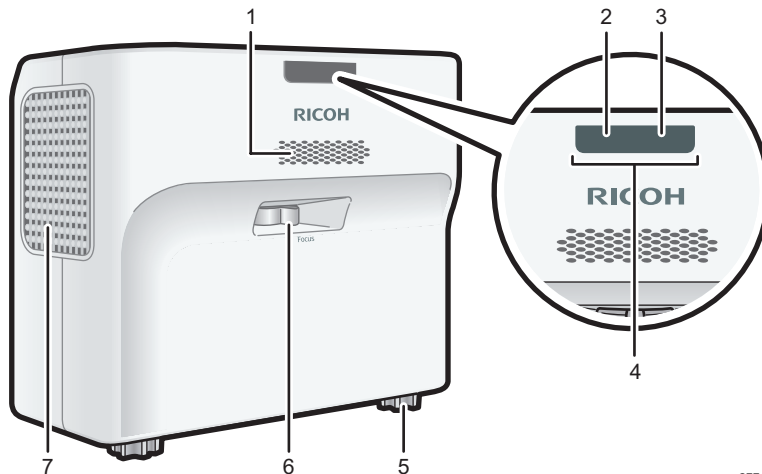
Uwaga

- W górna część projektora pokryta jest folią ochronną. Przed użyciem projektora folię należy usunąć.

Widok z przodu i z lewej strony

! OSTRZEŻENIE

- Nie należy blokować otworów wentylacyjnych urządzenia. W przeciwnym razie może dojść do pożaru spowodowanego przegrzaniem wewnętrznych komponentów.



CZE102

1. Głośnik

Wyprowadza sygnał wejściowy audio z urządzenia zewnętrznego.

2. Wskaźnik lampy

Wskazuje stan lampy. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 151 "Lista wyświetleń wskaźnika".

3. Wskaźnik temp.

Wskazuje stan temperatury wewnątrz projektora. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 151 "Lista wyświetleń wskaźnika".

4. Odbiornik zdalnego sterowania

Odbiera sygnał z pilota.

5. Regulowane nóżki

Umożliwiają regulację kąta projekcji.

6. Dźwignia ostrości

Reguluje ostrość obrazu.

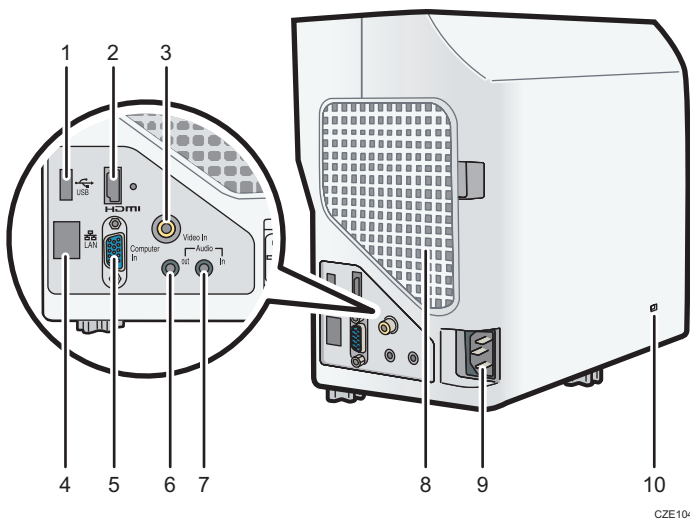
7. Otwory wylotowe

Wydalają gorące powietrze z wnętrza projektora.

Widok z tyłu i z prawej strony

⚠ OSTRZEŻENIE

- Nie należy blokować otworów wentylacyjnych urządzenia. W przeciwnym razie może dojść do pożaru spowodowanego przegrzaniem wewnętrznych komponentów.



1. Port USB

Do podłączenia urządzenia pamięci USB lub kabla urządzenia USB.

2. Port HDMI

Do wprowadzania sygnałów HDMI z komputera lub odtwarzacza wideo.

3. Port wejściowy wideo

Do wprowadzania sygnałów obrazu z odtwarzacza wideo.

4. Port LAN

Do podłączenia kabla Ethernet.

5. Port wejściowy komputera (Y/Pb/Pr)

Do wprowadzania sygnałów RGB z komputera lub sygnałów komponentowych obrazu (Y/Pb/Pr) z odtwarzacza wideo.

6. Port wyjściowy audio

Do wysyłania sygnału audio do głośnika zewnętrznego.

7. Port wejściowy audio

Do wprowadzania sygnałów audio z komputera lub odtwarzacza wideo.

8. Otwory wlotowe

Do cyrkulacji powietrza z zewnątrz w celu chłodzenia projektora.

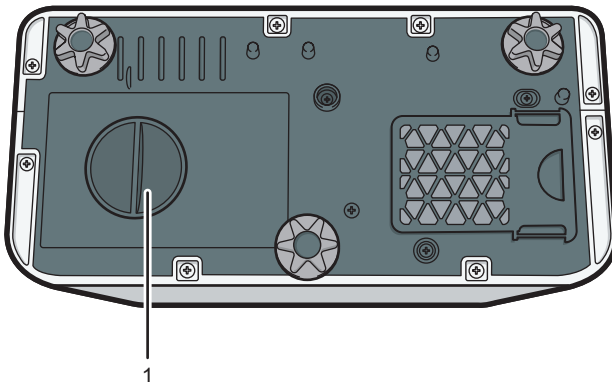
9. Gniazdo wejściowe AC

Do podłączenia zestawu kabla zasilającego dostarczonego z projektorem.

10. Gniazdo zabezpieczeń (gniazdo Kensington)

Do podłączenia kabla antykradzieżowego.

Widok od spodu

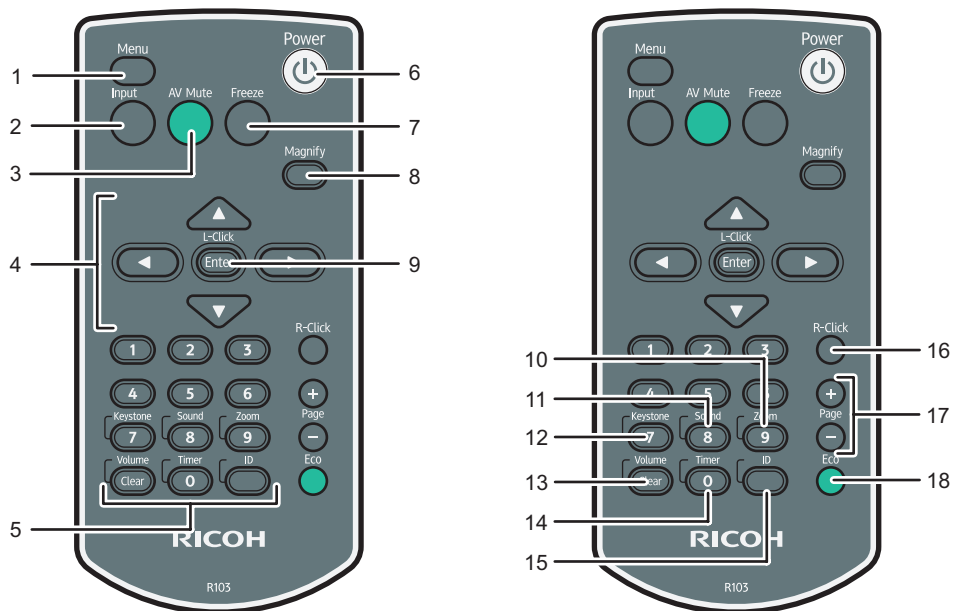


CZE105

1. Osłona lampy

Zdejmij, by wymienić lampę.

Części pilota i ich funkcje



1. Przycisk [Menu]

Wyświetla ekran menu. Aby zamknąć ekran menu, przycisk ten należy nacisnąć jeszcze raz.

2. Przycisk [Input]

Przełącza sygnał wejściowy. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat zmiany źródła sygnału, patrz str.36 "Wyświetlanie obrazu".

3. Przycisk [AV Mute]

Umożliwia czasowe wygaszenie ekranu i wyciszenie dźwięku. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.46 "Czasowe wygaszanie obrazu i wyciszenie dźwięku".

4. Przyciski strzałek

Służą do obsługi ekranu menu i wykresów słupkowych.

5. Przyciski numeryczne

Służą do wprowadzania liczb.

6. Przycisk [Power]

Włącza i wyłącza projektor.

7. Przycisk [Freeze]

Czasowo zatrzymuje obraz. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.46 "Zatrzymanie obrazu".

8. Przycisk [Magnify]

Wyświetla wykres współczynnika powiększenia. Po jego wciśnięciu należy podać współczynnik powiększenia za pomocą przycisków [◀] i [▶]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.45 "Powiększanie obrazu".

9. Przycisk [Enter]

Wprowadza wybraną pozycję lub tryb.

10. Przycisk [Zoom]

Wyświetla cyfrowy słupek zoom. Po jego wciśnięciu należy wyregulować wielkość wyświetlanego obrazu za pomocą przycisków [◀] i [▶]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.42 "Zmniejszenie rozmiaru wyświetlanego obrazu".

11. Przycisk [Sound]

Wyświetla ekran ustawień jakości dźwięku. Po jego wciśnięciu należy wybrać jakość dźwięku za pomocą przycisków [◀] i [▶]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.44 "Zmiana jakości dźwięku".

12. Przycisk [Keystone]

Wyświetla słupek korekty trapezu. Po jego wciśnięciu należy skorygować kształt trapezu za pomocą przycisków [◀] i [▶]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.41 "Korekcja zniekształcenia typu trapez".

13. Przycisk [Volume]

Wyświetla słupek regulacji głośności. Po jego wciśnięciu należy wyregulować głośność za pomocą przycisków [▲] i [▼]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.44 "Regulacja głośności głośnika".

14. Przycisk [Timer]

Wyświetla zegar z limitem czasu podczas prezentacji. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.47 "Używanie zegara prezentacji".

15. Przycisk [ID]

Służy do rejestracji ID pilota. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.26 "Obsługa wielu projektorów przy użyciu pilota".

16. Przycisk [R-Click]

Przycisk ten nie jest używany.

17. Przycisk [Page]

Służy do zmiany obrazu wyświetlanego z pamięci USB lub serwera. Naciśnij [+], aby przejść do kolejnej strony. Naciśnij [-], aby przejść do poprzedniej strony.

18. Przycisk [Eco]

Zmienia poziom zasilania lampy. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.47 "Zmiana trybu pracy lampy".

Sposób użycia pilota

Pilot zdalnego sterowania może być używany do włączania i wyłączenia projektora oraz do zmiany sygnału wprowadzanego i wyświetlanego obrazu. Można go również używać do powiększania lub zmniejszania obrazu oraz wyciszania dźwięku.

★ Ważne

- Używając pilota należy zachować następujące środki ostrożności:
 - Pilota nie należy upuszczać ani narażać na uderzenia.
 - Pilota nie należy umieszczać w miejscach bardzo gorących lub wilgotnych.
 - Nie należy dopuszczać do zamoczenia pilota. Pilota nie należy umieszczać na mokrych powierzchniach.

Efektywny zasięg pilota zdalnego sterowania

Aby użyć pilota, należy skierować go w stronę odbiornika pilota znajdującego się na projektorze.

Efektywny zasięg pilota to odległość około 4,5 metra (14,7 stopy) od odbiornika i kąt około 15 stopni w stosunku do odbiornika znajdującego się na projektorze.

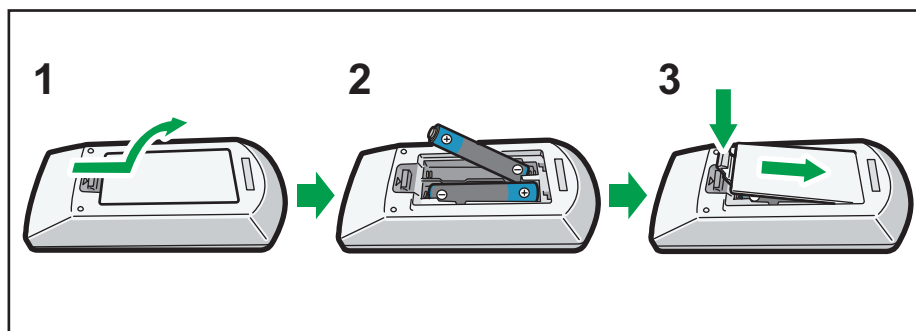
↓ Uwaga

- Pilot może nie działać we wszystkich miejscach i warunkach. W takim przypadku pilota należy skierować w stronę projektora i spróbować ponownie.
- Pilot może nie działać, jeżeli odbiornik pilota na projektorze jest narażony na światło słoneczne, światło fluorescencyjne lub mocne światło.

Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania

⚠ NIEBEZPIECZEŃSTWO

- W celu zapewnienia bezpiecznego działania urządzenia należy postępować zgodnie z przedstawionymi poniżej ostrzeżeniami dotyczącymi baterii. Jeżeli baterie używane są nieprawidłowo, może spowodować to pożar lub obrażenia na skutek wycieku z baterii lub ich wybuchu.
 - Nie należy używać baterii innych niż określone.
 - Nie należy łączyć i używać baterii, które są różnego typu lub które są stare i nowe.
 - Baterie należy włożyć prawidłowo, zgodnie z ich biegunowością (+/-).
 - Nie należy ładować baterii jednorazowego użytku.
 - Baterii nie należy nagrzewać bądź wrzucać do ognia lub wody.
 - W przypadku baterii z przewodem nie należy łączyć biegunów dodatnich i ujemnych.
 - Usuń baterie, jeśli skończył się ich zalecany okres użytkowania lub jeśli są już zużyte.
 - Baterie, które nie będą używane przez dłuższy czas, należy usunąć z pilota.
 - Baterie należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci. Dzieci mogą połączyć baterie lub się nimi udławić. W takim przypadku należy natychmiast skontaktować się z lekarzem.



CUD092

1. Usuń pokrywę baterii z pilota.

2. Włóż baterie.

Podczas wkładania baterii zwróć uwagę na kierunek dodatnich i ujemnych biegunów.

3. Zamknij pokrywę baterii.

⚠ Uwaga

- Jeżeli pilot nie działa lub jego skuteczny zasięg jest zbyt ograniczony, baterie należy wymienić.

Wprowadzanie tekstu

Aby wprowadzić tekst do ekranu ustawień, należy użyć klawiatury wyświetlonej na ekranie.

1. Znak można wybrać przy użyciu przycisków [▲], [▼], [◀] i [▶].

Wybrany znak podświetli się na pomarańczowo.

2. Naciśnij przycisk [Enter].

Wybrany znak pojawi się w polu tekstowym.

3. Po wprowadzeniu wszystkich znaków należy wybrać [OK].

4. Naciśnij przycisk [Enter].

⚠ Uwaga

- Aby wprowadzić cyfry, można również użyć przycisków numerycznych znajdujących się na pilocie.

Obsługa wielu projektorów przy użyciu pilota

Możliwa jest obsługa kilku projektorów przy użyciu jednego pilota. Maksymalnie można obsługiwać cztery projektory. Aby móc obsługiwać projektor przy użyciu pilota zdalnego sterowania, pilot i projektor muszą mieć przypisany ten sam numer ID. Projektory, które można obsługiwać przy użyciu pilota zdalnego sterowania dołączonego do tego projektora, to: RICOH PJ WX4141/WX4141N/WX4141NI.

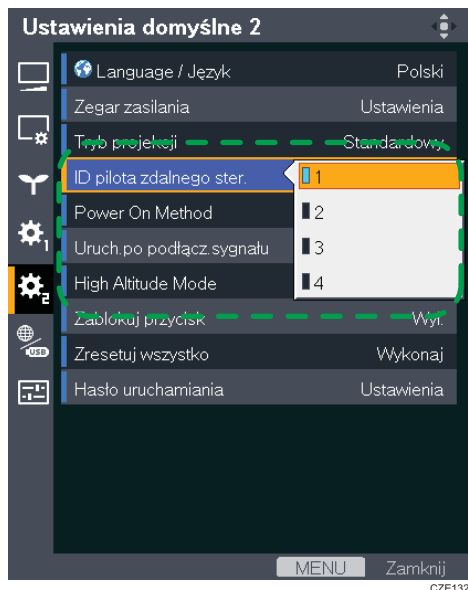
Aby przypisać ten sam numer ID do projektora i pilota zdalnego sterowania, należy postępować zgodnie z poniższą procedurą.

Przypisywanie numeru ID do projektora

Aby móc obsługiwać więcej niż jeden projektor przy użyciu jednego pilota zdalnego sterowania, każdemu projektorowi należy przypisać inny numer ID. Przy użyciu przycisków na panelu operacyjnym należy wykonać następującą procedurę.

1. Naciśnij przycisk [Menu].
2. Wybierz [Ustawienia domyślne 2], a następnie naciśnij przycisk [▶].
3. Wybierz [ID pilota zdalnego ster.], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

- Wybierz numer ID dla projektora, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

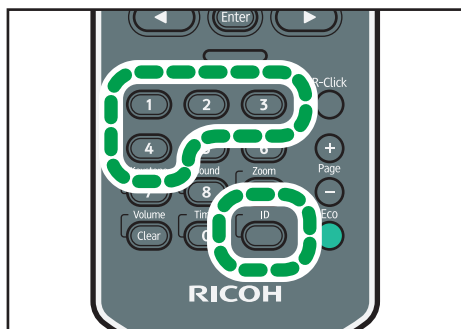


- Na ekranie potwierdzenia wybierz [OK], po czym naciśnij przycisk [Enter].
- Naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć ekran menu.

Zmiana numeru ID pilota zdalnego sterowania

Możesz zmienić numer ID pilota zdalnego sterowania, tak aby odpowiadał on numerowi ID projektora. Numer ID projektorów można sprawdzić w opcji [ID pilota zdalnego ster.] w menu [Ustawienia domyślne 2].

- Naciśnij i przytrzymaj przycisk [ID], a następnie naciśnij i przytrzymaj przez minimum 3 sekundy przycisk numeru, pod którym znajduje się numer ID projektora, który chcesz obsługiwać.



CZE109

Po zmianie numeru ID pilota zdalnego sterowania projektor można obsługiwać przy użyciu tego pilota.

Umieszczanie projektora

Umieszczając projektor należy zrobić to w taki sposób, by jego tył skierowany był w stronę ekranu. Projektor i ekran muszą być ustawione równolegle względem siebie.

Odległość między projektorem i ekranem należy dopasować zgodnie z rozmiarem wyświetlanego obrazu. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.29 "Związek między odległością projekcji a rozmiarem ekranu".

Tryb projekcji

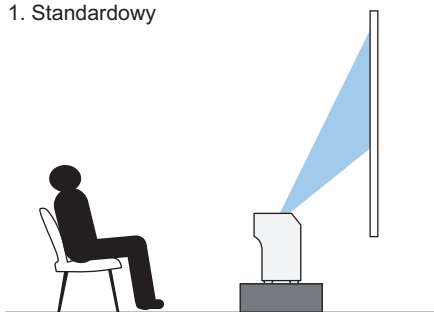
⚠ NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Jeśli urządzenie jest nieprawidłowo zainstalowane na ścianie lub suficie może spaść, powodując obrażenia. Jeśli chcesz zamontować urządzenie na ścianie lub suficie, skontaktuj się z reprezentantem centrum serwisowego.

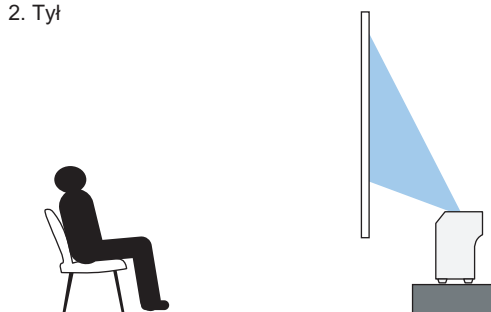
Projektor można umieścić na cztery sposoby.

W zależności od pozycji projektora w opcji [Tryb projekcji] w ramach menu [Ustawienia domyślne 2] należy wybrać odpowiednie ustawienie. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.124 "Menu Ustawienia domyślne 2".

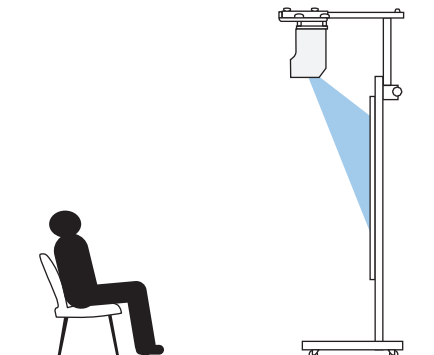
1. Standardowy



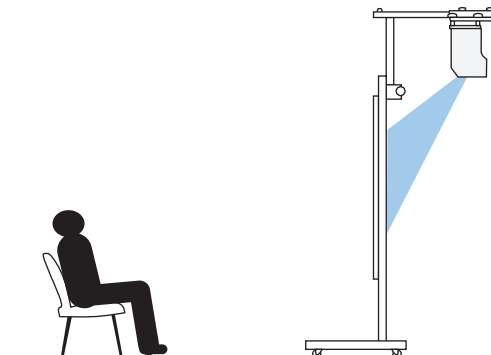
2. Tył



3. Obrócenie obrazu



4. Obr.i odbicie obr.



CZE144

1. Standardowy

Projektor jest umieszczony przed ekranem, na który rzutowane są obrazy.

2. Tył

Projektor jest umieszczony za ekranem, na który rzutowane są obrazy.

3. Sufit

Projektor jest zamocowany na suficie przed ekranem, na który rzutowane są obrazy.

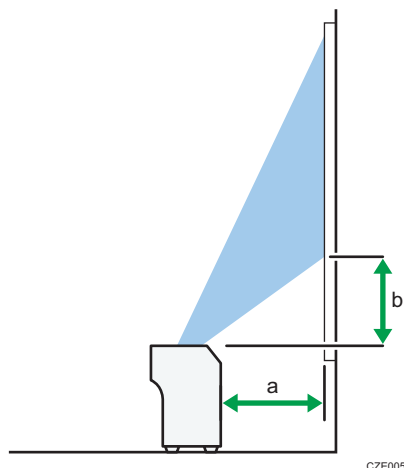
4. Sufit - od tyłu

Projektor jest zamontowany na suficie za ekranem, na który rzutowane są obrazy.

Związek między odległością projekcji a rozmiarem ekranu

Rozmiar rzutowanego obrazu może być różny w zależności od odległości między projektorem a ekranem.

Aby umiejscowić projektor w odpowiedniej pozycji, należy odwołać się do poniższej tabeli. Rozmiary rzutowanych obrazów podane w tabeli są dla obrazu w pełnym rozmiarze, bez zastosowania korekty trapezu.



Rozmiar ekranu projekcji	Odległość projekcji (a)	Wysokość projekcji (b)
48 cali	12 cm (4,6 cala)	9 cm (3,6 cala)
60 cali	17 cm (6,5 cala)	12 cm (4,5 cala)
80 cali	25 cm (9,8 cala)	16 cm (6,1 cala)

Podłączanie urządzeń do projektora

⚠ OSTRZEŻENIE

- Kabel zasilający i przewód podłączeniowy należy umieścić w taki sposób, by wyeliminować ryzyko potknięcia i upadku. Urządzenie mogłoby spaść i spowodować obrażenia.

Do projektora można podłączać różne urządzenia.

Przed podłączeniem urządzenia do projektora należy je wyłączyć. Przed podłączeniem urządzenia do projektora należy zapoznać się z jego instrukcją obsługi.

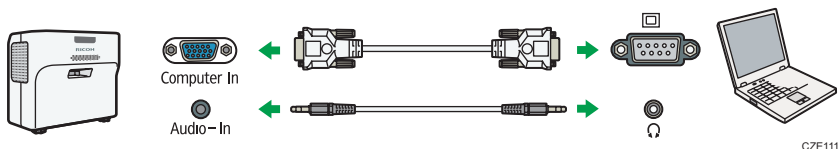
Podłączanie komputera

⚠ Uwaga

- Nie każdy komputer można podłączyć do projektora. Przed podłączeniem komputera do projektora należy sprawdzić gniazda wyjściowe oraz zgodność sygnału.

Podłączanie do gniazda wyjściowego RGB

Kabel RGB należy podłączyć do portu wejściowego komputera znajdującego się na projektorze oraz do wyjścia RGB znajdującego się na komputerze. Aby odtwarzać dźwięk poprzez głośniki projektora, należy podłączyć kabel audio do portu wejściowego audio znajdującego się na projektorze oraz do wyjścia audio znajdującego się na komputerze.



⚠ Uwaga

- Należy użyć kabli RGB dostarczonych z projektorem.

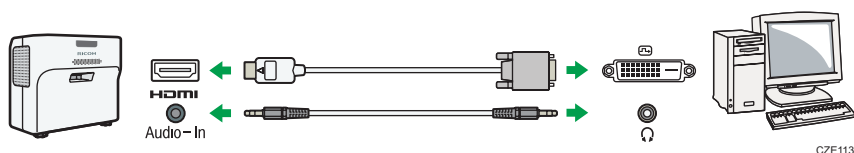
Podłączanie do gniazda HDMI

Podłącz kabel HDMI do portu HDMI na projektorze i na komputerze.



Podłączenie do wyjścia DVI

By odtworzyć sygnał DVI na projektorze, należy podłączyć kabel DVI-HDMI do portu HDMI na projektorze i do wyjścia DVI na komputerze. Aby odtwarzać dźwięk poprzez głośniki projektora, należy podłączyć kabel audio do portu wejściowego audio znajdującego się na projektorze oraz do wyjścia audio znajdującego się na komputerze.



Uwaga

- Zamiast kabla DVI-HDMI można użyć przejściówki DVI-HDMI.

Podłączenie do sieci kablowej

Należy podłączyć kabel Ethernet do portu LAN projektora i do urządzenia sieciowego takiego jak hub. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat podłączania kabla Ethernet, patrz str.67 "Podłączenie kabla Ethernet". By korzystać z projektora przez sieć należy wprowadzić ustawienia, takie jak adres IP. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.69 "Podłączenie projektora do sieci".



Uwaga

- Należy używać ekranowanego kabla Ethernet.

Podłączenie do sieci bezprzewodowej

Projektor jest wyposażony w funkcję łączności bezprzewodowej. Przed użyciem do sieci bezprzewodowej patrz str.68 "Środki ostrożności przy korzystaniu z bezprzewodowej sieci LAN". By korzystać z projektora przez sieć należy wprowadzić ustawienia, takie jak adres IP. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.69 "Podłączenie projektora do sieci".

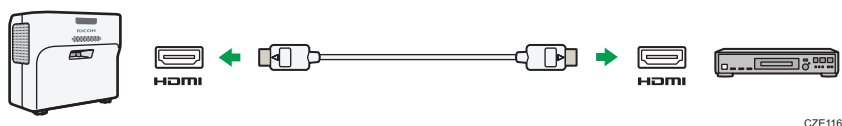


Podłączanie urządzeń audio-wideo

Podłączając sprzęt audio-wideo, należy używać kabla, który obsługuje wprowadzany sygnał.

Podłączanie do portu HDMI

Należy podłączyć kabel HDMI do portu HDMI w projektorze i w urządzeniu audio-wideo.



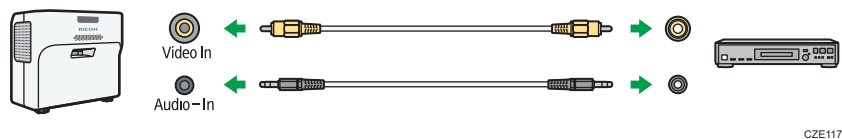
CZE116

Uwaga

- Niektóre urządzenia mogą nie działać prawidłowo, jeżeli są podłączone przy użyciu HDMI.
- Należy wyłącznie używać kabla HDMI, który posiada logo HDMI. Aby wprowadzić sygnały obrazu 1080p, należy używać kabla HDMI o dużej szybkości przesyłu danych. Standardowy kabel HDMI może nie działać prawidłowo.

Podłączanie do wyjścia wideo

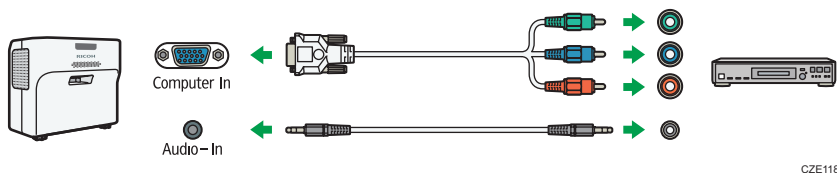
Należy podłączyć kabel video do portu wejściowego video w projektorze i do wyjścia video sprzętu AV. Aby odtworzyć dźwięk poprzez głośniki projektora, należy podłączyć kabel audio do portu wejściowego audio znajdującego się na projektorze oraz do wyjścia audio znajdującego się na urządzeniu AV.



CZE117

Podłączanie do wyjścia Y/Pb/Pr

Należy podłączyć kabel D-sub/component do gniazda wejściowego komputera na projektorze i do wyjścia Y/Pb/Pr na urządzeniu AV. Aby odtworzyć dźwięk poprzez głośniki projektora, należy podłączyć kabel audio do portu wejściowego audio znajdującego się na projektorze oraz do wyjścia audio znajdującego się na urządzeniu AV.



Podłączenie zewnętrznego głośnika

Sygnal audio można wysłać do zewnętrznych głośników. Aby podłączyć głośnik zewnętrzny, należy podłączyć kabel audio do wyjścia audio na projektorze i wejścia audio w głośniku zewnętrznym.



⚠ Uwaga

- Gdy podłączony jest głośnik zewnętrzny, głośniki projektora są wyciszone.
- Możesz dostosować głośność dźwięku z głośników zewnętrznych za pomocą przycisku [Volume].

2. Rzutowanie obrazu

Niniejszy rozdział wyjaśnia procedurę wyświetlania obrazu.

Podstawowe operacje podczas korzystania z projektora

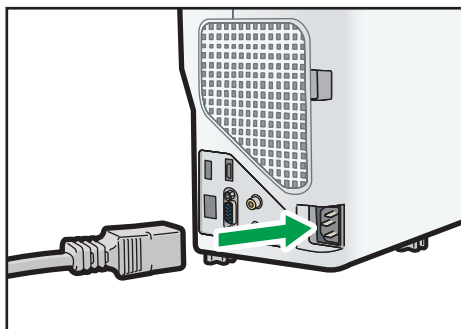
2

↓ Uwaga

- Jeżeli opcja [Zablokuj przycisk] w menu [Ustawienia domyślne 2] ustawiona jest na [Wł.], obsługa projektora z poziomu panela operacyjnego nie jest możliwa. Należy użyć pilota.
- Jeśli naciśniesz wyłączony przycisk, projektor wyemituje sygnał dźwiękowy, a na ekranie pojawi się komunikat "Operacja nieprawidłowa." lub "Funkcja nie może być użyta w tym produkcie."
- Jeżeli opcja [Ton] w menu [Ustawienia domyślne 1] jest ustawiona na [Wył.], projektor nie wyda sygnału dźwiękowego.

Włączanie projektora

1. Złącze zestawu kabla zasilającego należy włożyć do gniazda wejściowego AC w projektorze.



CZE015

2. Wtyczkę zasilania należy włożyć do gniazda zasilania.

Jeśli opcja [Power On Method] w menu [Ustawienia domyślne 2] jest ustawiona jako [Auto.], projektor włączy się w tym kroku.

3. Naciśnij przycisk [Power].

Power



Projektor wyda sygnał dźwiękowy, a wskaźnik zacznie migać na niebiesko.

Wyświetli się ekran uruchamiania.

Aby wyświetlić obraz z podłączonego sprzętu, patrz str.36 "Wyświetlanie obrazu".

Jeżeli projektor zostanie włączony po raz pierwszy od momentu zakupu, pojawi się menu start.

Określ język wyświetlacza, poziom mocy lampy i ustawienia sieciowe. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.36 "Wyświetlanie menu start".

↓ Uwaga

- Ekran wprowadzania hasła wyświetli się, jeżeli hasło dostępu do projektora zostało określone w opcji [Hasło uruchamiania] w menu [Ustawienia domyślne 2]. Należy wprowadzić hasło.
- Ekran uruchamiania zniknie zaraz po pojawieniu się. W opcji [Start-up Screen] w menu [Ustawienia domyślne 2] można wybrać, by ekran uruchamiania nie pojawiał się.

Wyświetlanie menu start

Jeżeli projektor włączony jest po raz pierwszy od momentu zakupu, należy określić język wyświetlania, poziom mocy lampy oraz ustawienia sieciowe.

1. **Wybierz język wyświetlania i naciśnij przycisk [Enter].**
2. **Wybierz poziom mocy lampy i naciśnij przycisk [Enter].**
3. **Ustawienia sieciowe można określić w menu Konfigurator ustawień sieciowych.**

Aby pominąć konfigurację ustawień sieciowych wybierz przycisk [Anuluj]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, jak obsługiwać Konfigurator ustawień sieciowych, patrz str.69 "Podłączanie projektora do sieci".

↓ Uwaga

- Na ekranie menu można także zmienić język wyświetlania. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.124 "Menu Ustawienia domyślne 2".
- Poziom mocy lampy można także zmienić przy użyciu pilota zdalnego sterowania. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.47 "Zmiana trybu pracy lampy".
- Na ekranie menu można także otworzyć okno Konfigurator ustawień sieciowych. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.70 "Otwieranie konfiguratora ustawień sieciowych".
- Menu start wyświetli się tylko przy pierwszym użyciu projektora. Menu start jest wyświetlane po użyciu opcji [Zresetuj wszystko] w menu [Ustawienia domyślne 2].

Wyświetlanie obrazu

1. **Włącz urządzenie, które jest podłączone do projektora.**

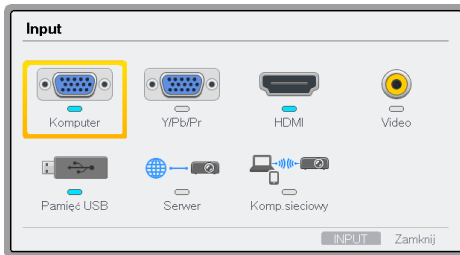
Aby wyświetlić obraz z urządzenia audio-wideo, naciśnij przycisk odtwarzania na urządzeniu audio-wideo.

Aby wyświetlić obraz z komputera, przełącz ekrany na komputerze. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.37 "Rzutowanie ekranu laptopa".

Sygnal wejściowy zostaje wykryty automatycznie, po czym wyświetla się obraz.

2. Jeśli wyświetlanie obrazu nie rozpocznie się automatycznie, naciśnij przycisk [Input].

3. Wybierz źródło sygnału i naciśnij przycisk [Enter].





↓ Uwaga

- Jeśli funkcja [Auto Input Search] w menu [Ustawienia domyślne 1] jest ustawiona na [Wł.], naciśnięcie przycisku [Input] spowoduje zmianę źródła sygnału na inny niż ten, z którego teraz sygnał pochodzi.
- Jeżeli dojdzie do utraty sygnału lub jeśli sygnał nie dochodzi z podłączonego urządzenia, wyświetli się ekran oczekiwania dla wejścia sieci. Należy sprawdzić, czy urządzenie jest włączone i czy jest właściwie podłączone do projektora.
- Jeżeli projektor nie obsługuje sygnału wejściowego, wyświetli się komunikat "Nie obsługiwany sygnał".
- Jasność obrazu może się czasowo zmieniać, gdyż lampa reguluje się automatycznie, by utrzymać swój stan.

Rzutowanie ekranu laptopa

Podłączając laptopa do projektora, należy przełączyć na komputerze ekran wyświetlający obraz.

W systemach operacyjnych Windows wyjście obrazu można włączyć używając przycisku funkcyjnego. Naciskając i przytrzymując przycisk [Fn], należy nacisnąć przycisk , przycisk  lub przycisk funkcyjny LCD/VGA.

Przykłady różnych komputerów

Marka komputera	Kombinacja przycisków
MSI	[Fn] + [F2]
Everex, MITSUBISHI, NEC, Panasonic, SOTEC	[Fn] + [F3]
Gateway, HP	[Fn] + [F4]

Marka komputera	Kombinacja przycisków
acer, SHARP, SOTEC, TOSHIBA	[Fn] + [F5]
HITACHI, IBM, lenovo, SONY	[Fn] + [F7]
ASUS, DELL, EPSON, HITACHI	[Fn] + [F8]
FUJITSU	[Fn] + [F10]

⬇ Uwaga

- W zależności od komputera obraz może nie wyświetlać się prawidłowo, jeżeli jest wyświetlany na wyświetlaczu LCD komputera i rzutowany na ekran przez projektor. W takim przypadku należy wyłączyć wyświetlacz LCD komputera. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat wyłączenia wyświetlacza, należy odwołać się do podręcznika dostarczonego wraz z komputerem.

Wyłączanie projektora

★ Ważne

- Jeżeli projektor nie będzie używany przez dłuższy czas, należy odłączyć kabel zasilający.
- Po odłączeniu kabla zasilającego odczekaj przynajmniej 1 sekundę zanim podłączysz kabel zasilający ponownie. W przeciwnym razie może dojść do awarii.

1. Naciśnij przycisk [Power].



Wyświetli się ekran potwierdzenia.

2. Naciśnij przycisk [Power].

Projektor wyda sygnał dźwiękowy i przejdzie w tryb czuwania.

3. Odłącz kabel zasilający.

⬇ Uwaga

- Po wyłączeniu lampy należy odczekać około 5 minut, umożliwiając jej schłodzenie się, przed ponownym włączeniem. Lampa może się nie zapalić, jeżeli jest zbyt gorąca.
- Projektor wyłączy się natychmiast, gdy odłączony zostanie kabel zasilający (wyłączenie bezpośrednie).

- Możesz skonfigurować ustawienia oszczędzania energii w trybie czuwania na ekranie [Ustawienia oszczędzania energii]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 120 "Ustawienia oszczędzania energii Menu".

Dostosowanie wyświetlanego obrazu

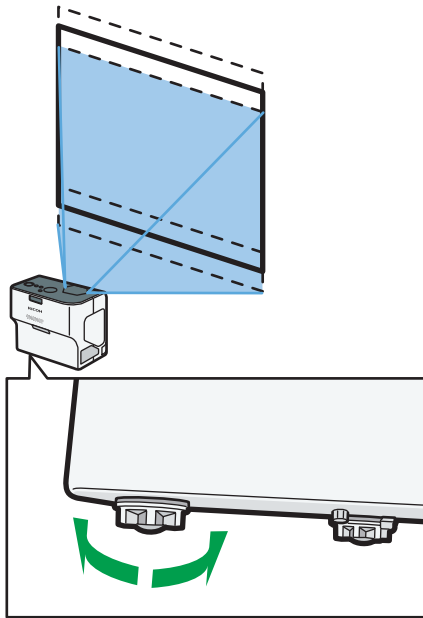
Dostosowanie kąta projekcji

2

Jeśli rzutowany obraz jest zbyt wysoko i nie mieści się na ekranie, można dopasować kąt projekcji poprzez regulację wysokości regulowanych nóżek.

1. **Unieś projektor.**
2. **Dostosuj wysokość regulowanych nóżek.**

Należy dopasować zarówno prawą, jak i lewą regulowaną nóżkę, tak by miały jednakową wysokość. Jeżeli projektor będzie za bardzo przechylony, pojawi się komunikat o błędzie i przeprowadzenie operacji nie będzie możliwe.



CZE016

⚠ Uwaga

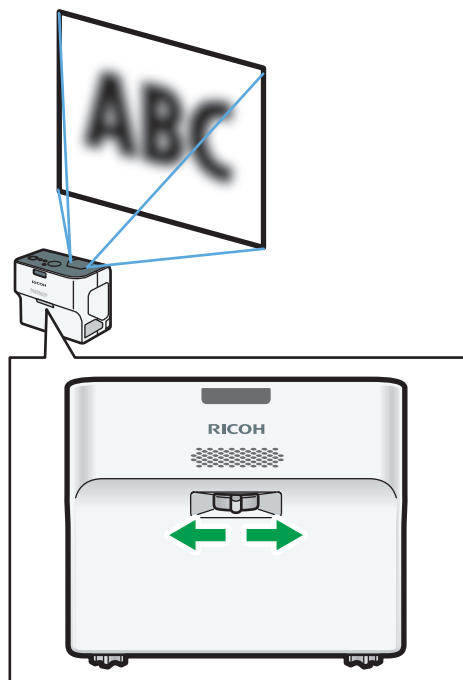
- Jeśli projektor jest zamontowany na ścianie lub pod sufitem, nie trzeba regulować kąta projekcji.
- Projektor automatycznie przeprowadza korekcję trapezu wyświetlanego obrazu w zależności od kąta projekcji. Jeżeli opcja [Auto Keystone] w menu [Ust.wyświetl./dźwięku] jest ustawiona na [Wył.], należy ręcznie przeprowadzić korekcję trapezu. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.41 "Korekcja zniekształcenia typu trapez".

Regulacja ostrości

Należy ustawić ostrość wyświetlanego obrazu.

1. By wyregulować ostrość użyć dźwigni Focus.

Gdy kręci się pierścieniem regulacji ostrości zmienia się trochę kształt rzutowanego obrazu.



CZE018

2

Korekcja zniekształcenia typu trapez

Jeżeli projektor zostanie usytuowany pod kątem, wyświetlany obraz ulegnie zniekształceniu. Nosi ono nazwę zniekształcenia typu trapez.

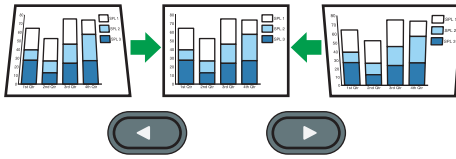
Jeżeli opcja [Auto Keystone] w menu [Ust.wyświetl./dźwięku] jest ustawiona na [Wł.], projektor automatycznie przeprowadza korekcję trapezu. Jeśli ta funkcja jest ustawiona na [Wył.], korekcję trapezu należy przeprowadzić zgodnie z poniższą procedurą.

1. Naciśnij przycisk [Keystone].



Na dole ekranu wyświetli się pasek wartości.

2. Skoryguj kształt trapezu za pomocą przycisków [◀] i [▶].



CUD004

Naciśnij przycisk [◀], by zmniejszyć szerokość dolnej części rzutowanego obrazu. Naciśnij przycisk [▶], by zmniejszyć szerokość górnej części rzutowanego obrazu.

⚠ Uwaga

- W zależności od stopnia regulacji trapezu oraz typu obrazu może dojść do utraty niektórych danych lub pogorszenia jakości obrazu.
- Korekcję trapezu można przeprowadzać ręcznie, nawet jeśli opcja [Auto Keystone] ustawiona jest na [Wł.]. Jeśli jednak kąt projektora ulegnie zmianie, korekcja trapezu zostanie ponownie przeprowadzona automatycznie.
- Poziom korekcji trapezu pozostaje zarejestrowany nawet po wyłączeniu projektora. W przypadku gdy projektor i ekran zainstalowane są na stałe, zaleca się ustawienie opcji [Auto Keystone] na [Wył.].
- Możesz też skorygować kształt trapezu za pomocą przycisków [◀] i [▶] na panelu operacyjnym.

Zmniejszenie rozmiaru wyświetlanego obrazu

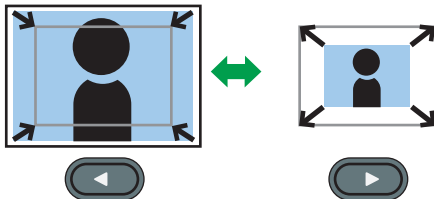
Jeżeli wyświetlany obraz jest większy od ekranu, rozmiar obrazu należy zmniejszyć przy użyciu przycisku [Zoom]. Obraz może zostać zmniejszony o 80-100% za pomocą funkcji zoom'u cyfrowego.

1. Naciśnij przycisk [Zoom].



Na dole ekranu wyświetli się pasek wartości.

2. Dostosuj wielkość wyświetlanego obrazu za pomocą przycisków [◀] i [▶].



CUD046

Naciśnij przycisk [◀] by zmniejszyć rozmiar rzutowanego obrazu. Naciśnij przycisk [▶] by zwiększyć rozmiar rzutowanego obrazu. Obraz powiększa się aż do momentu uzyskania oryginalnego rozmiaru.

⚠ Uwaga

- W trakcie pomniejszania obraz może czasami ulegać zakłóceniom.

Operacje podczas wyświetlania obrazu

Regulacja głośności głośnika

1. Naciśnij przycisk [Volume].



Na dole ekranu wyświetli się pasek wartości.

2. Wyreguluj głośność za pomocą przycisków [▲] i [▼].



Naciśnij przycisk [▼], aby zmniejszyć głośność. Naciśnij przycisk [▲], aby zwiększyć głośność.

⚠ Uwaga

- Możesz też wyregulować głośność za pomocą przycisków [▲] i [▼] na panelu operacyjnym.

Zmiana jakości dźwięku

Możliwe jest wybranie jakości odtwarzanego dźwięku.

1. Naciśnij przycisk [Sound].



U dołu ekranu pojawia się ekran wyboru jakości dźwięku.

2. Wyreguluj jakość dźwięku za pomocą przycisków [◀] i [▶].

- Standardowy (🔊): Dialog i muzyka są dokładnie zrównoważone
- Narracja (🗣️): Ten tryb jest przeznaczony do słuchania dialogów
- Muzyka (🎵): Ten tryb jest przeznaczony do słuchania muzyki

⚠ Uwaga

- Funkcja ta dotyczy wyłącznie wbudowanego głośnika projektora. W przypadku używania głośnika zewnętrznego przy użyciu tej funkcji nie można zmienić jakości dźwięku.
- Ekran wyboru jakości dźwięku pojawia się także po naciśnięciu przycisku [▲] lub [▼] w panelu sterowania lub przycisku [Volume] na pilocie zdalnego sterowania.

Powiększanie obrazu

Umożliwia powiększenie i wyświetlenie części obrazu. Obraz może zostać powiększony w zakresie od 100 do 200%.

Powiększony obraz staje się ziarnisty na skutek przetworzenia cyfrowego.

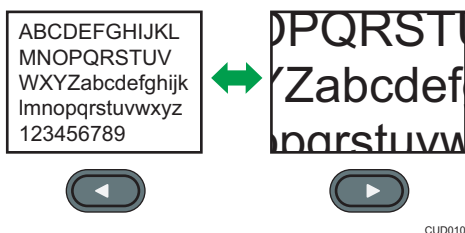
1. Naciśnij przycisk [Magnify].

Magnify



Na dole ekranu wyświetli się pasek wartości.

2. Wyreguluj współczynnik powiększenia za pomocą przycisków [◀] i [▶].

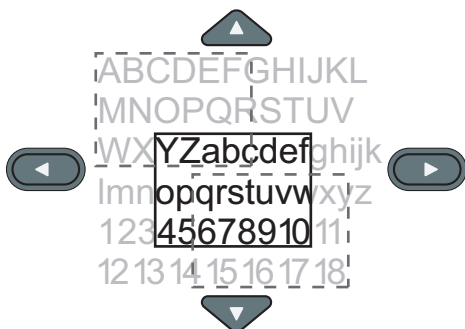


CUD010

Naciśnij przycisk [◀] by zmniejszyć współczynnik powiększenia. Naciśnij przycisk [▶] by zwiększyć współczynnik powiększenia.

3. Naciśnij przycisk [Enter].

4. Pozycję wyświetlania obrazu można przesunąć przy użyciu przycisków [▲], [▼], [◀] i [▶].



CUD012

By zmienić współczynnik powiększenia należy wcisnąć przycisk [Enter], a następnie powtórzyć Krok 2.

5. Aby anulować tę funkcję, należy ponownie nacisnąć przycisk [Magnify].

⚠ Uwaga

- Funkcja powiększenia (Magnify) zostanie automatycznie anulowana, jeżeli wykonana zostanie jakakolwiek inna operacja.

Czasowe wygaszanie obrazu i wyciszenie dźwięku

Umożliwia czasowe wygaszenie ekranu i wyciszenie dźwięku.

Funkcja ta jest przydatna przy wyświetlaniu obrazów z innego projektora lub z folii.

1. Naciśnij przycisk [AV Mute].

AV Mute



Obraz zgaśnie i zaniknie dźwięk.

2. Aby anulować tę funkcję, ponownie naciśnij przycisk [AV Mute].

⚠ Uwaga

- Podczas korzystania z opcji wygaszenia obrazu i wyciszenia dźwięku na ekranie wyświetla się ikona (🔇).
- Funkcja wygaszenia obrazu i wyciszenia dźwięku zostanie automatycznie anulowana, jeżeli naciśnięty zostanie dowolny przycisk w panelu sterowania.
- Można również używać przycisku [AV Mute] znajdującego się na panelu operacyjnym projektora.

Zatrzymanie obrazu

Zatrzymuje wideo lub ruchomy obraz, który jest wyświetlany.

1. Naciśnij przycisk [Freeze].

Freeze



Obraz się zatrzymuje.

2. Aby wyłączyć zatrzymanie obrazu, ponownie naciśnij przycisk [Freeze].

⚠ Uwaga

- Podczas korzystania z opcji zatrzymania na ekranie wyświetlana jest ikona (🛑).
- Funkcja zatrzymania zostanie automatycznie anulowana, jeżeli wykonana zostanie jakakolwiek inna operacja.
- Funkcja zatrzymania służy do zatrzymania obrazu wyświetlanego na ekranie. Aby wstrzymać odtwarzane filmu z podłączonego sprzętu, należy skorzystać z funkcji wstrzymania na danym urządzeniu.

Zmiana trybu pracy lampy

Tryb pracy lampy można zmieniać. Aby oszczędzać energię, wybierz tryb eco. Aby obrazy były jaśniejsze, wybierz tryb standardowy.

1. Naciśnij przycisk [Eco].



Tryb zmienia się za każdym razem, gdy przycisk jest przyciśnięty.

⚠ Uwaga

- Ustawienia lampy można także zmienić w [Ustawienia oszczędzania energii]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 120 "Ustawienia oszczędzania energii Menu".
- Obraz może migać, zależnie od charakterystyki lampy, po wybraniu trybu eco. W takim wypadku wybierz tryb standardowy.

Używanie zegara prezentacji

Wyświetla zegar na rzutowanym ekranie. Tej funkcji używa się do kontroli czasu podczas prezentacji.

1. Naciśnij przycisk [Timer].



2. Korzystając z klawiszy numerycznych ustaw czas, wybierając wartość od 1 do 99 minut.

Do ustawienia czasu możesz także użyć przycisków [▲] i [▼].

3. Wybierz opcję [Start (mały rozmiar)] lub [Start (duży rozmiar)], a następnie wciśnij przycisk [Enter].

Dostępne są dwa rodzaje zegara.

- Mały: mały zegar jest wyświetlany w prawym dolnym rogu rzutowanego obrazu.
- Duży: duży zegar jest wyświetlany pośrodku rzutowanego obrazu.

Aby przerwać odliczanie, naciśnij przycisk [Timer], następnie wybierz [OK] na ekranie potwierdzenia.

Gdy zakończy się odliczanie czasu pojawi się komunikat, a projektor wyda dźwięk.

⚠ Uwaga

- Projektor nie wyda sygnału dźwiękowego jeżeli opcja [Ton] w menu [Ustawienia domyślne 1] jest ustawiona na [Wył.].

3. Wyświetlanie obrazów z urządzenia pamięci USB lub aparatu cyfrowego

W tym rozdziale wyjaśniono w jaki sposób wyświetla się obrazy z pamięci USB lub z aparatu cyfrowego.

Wymagania dotyczące wyświetlania plików z USB

3

★ Ważne

- Przed użyciem zaleca się utworzenie kopii zapasowej danych zapisanych na urządzeniu USB. Producent nie ponosi żadnej odpowiedzialności za szkody poniesione w wyniku utraty danych.
- Nie należy odłączać wtyczki zasilania w trakcie uzyskiwania dostępu do urządzenia USB. Może to spowodować nieprawidłowe działanie lub utratę danych.
- Urządzenia USB muszą obsługiwać USB 2.0.
- Projektor jest kompatybilny z urządzeniami USB pracującymi w formacie FAT16 lub FAT32. Inne rodzaje pamięci USB nie są kompatybilne.
- Urządzenia pamięci USB zabezpieczone hasłem nie mogą być używane.

Na projektorze można wyświetlać nieruchome obrazy oraz filmy zapisane na pamięci USB lub w aparacie cyfrowym.

Następujące rodzaje nieruchomych obrazów i filmów są obsługiwane przez projektor:

Obrazy nieruchome

Pozycja	Wymagania
Rozszerzenia plików	jpg, jpeg, JPG, JPEG
Rozmiar pliku	Mniejszy niż 10MB
Ilość pikseli	2 × 2 do 5120 × 5120 pikseli
Format pliku	Format wyjściowy

Filmy

Pozycja	Wymagania
Rozszerzenia plików	mpg, mpeg, MPG, MPEG, m2ts, m2t, M2TS, M2T, m2p, M2P

Pozycja	Wymagania
Rozmiar pliku	Mniejszy niż 2 GB (FAT16) lub 4GB (FAT32)
Ilość pikseli	320 × 240 do 1280 × 720 pikseli
Formaty kompresji wideo	MPEG2
Formaty kompresji dźwięku	MPEG1/2-Audio Layer2, Linear PCM
Format kontenera multimedialnego	MPEG2-PS, MPEG2-TS
Częstotliwość wyświetlania klatek	Mniej niż 30 kl./s.
Prędkość transmisji danych	Mniej niż 15 Mbps (rekomendowane)

⚠ Uwaga

- Maksymalna liczba plików, które można wyświetlić w formie listy, wynosi 512 na każdy folder.
- Znaki, których można używać w nazwach plików i nazwach folderów, to jednobajtowe litery i cyfry oraz znaki używane w języku zaznaczonym w opcji [Język] w menu [Ustawienia domyślne 2]. Jeżeli użyte zostaną znaki innych języków niż język określony, nazwa pliku lub folderu nie wyświetli się prawidłowo.
- Jeśli łączna liczba znaków w nazwie pliku wraz ze ścieżką dostępu przekroczy 255 znaków, plik nie pojawi się na liście.
- Nie można uzyskać dostępu do danych w folderze, który jest zapisany na szóstym lub wyższym poziomie w hierarchii.
- Projektor może mieć problem z odtworzeniem pliku o zbyt niskim współczynniku kompresji.
- Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat tego, które aparaty cyfrowe mogą być używane z projektorem, należy skontaktować się z przedstawicielem sprzedaży lub serwisu.

Jak wyświetlać pliki z pamięci USB

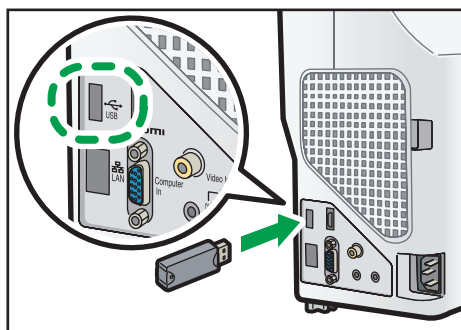
Aby uzyskać informacje o podstawowych operacjach, np. włączaniu projektora lub regulacji ostrości, patrz str.35 "Rzutowanie obrazu".

Podłączanie urządzenia USB

Urządzenie pamięci USB lub aparat cyfrowy należy podłączyć do projektora.

1. Podłącz urządzenie USB do portu USB na projektorze.

Przed podłączeniem sprawdź orientację portu.



CZE121

↓ Uwaga

- Jeżeli po podłączeniu projektor nie rozpozna urządzenia USB, należy je odłączyć, po czym ponownie podłączyć.
- Urządzenie nie obsługuje koncentratorów USB.
- Jeżeli opcja [Auto.uruchom.pokazu slajdów] w menu [Ustawienia USB] ustawiona jest na [Włączone], pokaz slajdów rozpocznie się automatycznie i gdy tylko urządzenie USB zostanie podłączone, wyświetlone zostaną pliki znajdujące się w katalogu głównym.

Wyświetlanie plików z pamięci USB

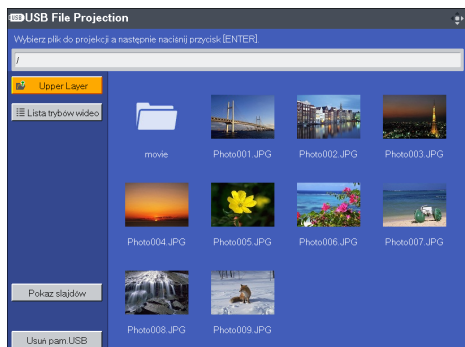
1. Włącz projektor.
2. Naciśnij przycisk [Input], by zmienić źródło sygnału wejściowego na [Pamięć USB].

Input



Wyświetlą się pliki znajdujące się w katalogu głównym.

3. Wybierz plik, [Pokaz slajdów] lub folder, a następnie wciśnij przycisk [Enter].



- Po wybraniu pliku
Po wybraniu pliku JPEG wyświetli się jego obraz. Po wybraniu pliku MPEG rozpocznie się odtwarzanie pliku wideo.
- Po wybraniu [Pokaz slajdów]:
Rozpocznie się pokaz slajdów z plików w bieżącym folderze.
- Po wybraniu folderu
Wyświetli się lista plików w folderze. Należy powtarzać ten krok, aż do momentu, gdy pojawi się żądany plik.

Uwaga

- Obrazy wyświetlane są według porządku numerycznego i alfabetycznego nagłówków nazw plików.
- Możesz ustawić odstęp czasu między slajdami dla nieruchomych obrazów w opcji [Wyświetl odstęp (sek.)] na ekranie [Ustawienia USB].
- Jeśli plik wideo znajduje się w folderze wybranym do pokazu slajdów, film zostanie w całości odtworzony. Gdy film się skończy wyświetlany jest następny plik.
- Można zmienić format wyświetlania listy plików. Wybierz [Miniatury], by przetestować tryb wyświetlania miniatur lub wybierz [Lista trybów wideo], by przetestować tryb wyświetlania listy plików.

Sterowanie wyświetlanym obrazem

Sterowanie nieruchomym obrazem

- Przycisk [Enter]: Służy do rozpoczęcia pokazu slajdów, zaczynając od wyświetlanego obrazu. Zatrzymuje aktywny pokaz slajdów.
- Przycisk [▶]: Służy do wyświetlenia następnego obrazu.
- Przycisk [◀]: Służy do wyświetlenia poprzedniego obrazu.

- Przycisk [▲]: Służy do obrócenia obrazu o 90° w prawo.
- Przycisk [▼]: Służy do obrócenia obrazu o 90° w lewo.
- Przycisk [Menu]: Służy do cofnięcia się do ekranu [USB File Projection].

Sterowanie plikiem wideo

- Przycisk [Enter]: Służy do wstrzymania i ponownego uruchomienia filmu.
- Przycisk [▶]: Służy do szybkiego przewijania filmu do przodu. Jeśli film jest wstrzymany, powoduje wyświetlenie następnego obrazu.
- Przycisk [◀]: Służy do przewijania filmu do tyłu. Jeśli film jest wstrzymany, powoduje wyświetlenie poprzedniego obrazu.
- Przycisk [▲]: Służy do zwiększenia głośności.
- Przycisk [▼]: Służy do zmniejszenia głośności.
- Przycisk [Menu]: Służy do cofnięcia się do ekranu [USB File Projection].

⬇ Uwaga

- Szybkość przewijania do przodu i do tyłu zwiększa się trzykrotnie za każdym razem, gdy przycisk jest naciśnięty. Aby zredukować prędkość do oryginalnej, należy wcisnąć przycisk [Enter].
- Jeśli jakkolwiek operacja, poza regulacją głośności, zostanie wykonana podczas pokazu slajdów, zostanie on zatrzymany.

Odłączanie urządzenia USB

1. Jeśli wyświetlany jest jakiś obraz, wciśnij przycisk [Menu].

Pojawi się ekran [Wyświetlanie plików z USB].

2. Wybierz [Usuń pam.USB] na ekranie [USB File Projection], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

Wyświetli się ekran potwierdzenia.

3. Wybierz [OK], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

4. Odłączanie urządzenia USB

⬇ Uwaga

- Urządzenie USB można również odłączyć, wybierając [Usuń pam.USB] w menu [Ustawienia USB].

Konwertowanie plików prezentacji do formatu JPEG za pomocą JPEG Conversion Tool

Pliki prezentacji programu Microsoft PowerPoint można przekonwertować na pliki JPEG, które są kompatybilne z projektorem.

Prezentacje można wykonywać bez komputera, jeżeli przekonwertowane pliki JPEG zostaną zapisane na urządzeniu pamięci USB, a następnie wyświetlone jako slajdy przy użyciu projektora.

Przekonwertowane pliki można także przetransferować na serwer.

3

Sposób użycia JPEG Conversion Tool

Aplikacja JPEG Conversion Tool znajduje się na dostarczonej płycie CD-ROM.

Poniżej opisano środowisko operacyjne aplikacji JPEG Conversion Tool.

- Obsługiwane systemy operacyjne
 - Windows XP Professional, Home Edition, SP3 lub nowszy (wersja 32-bitowa)
 - Windows XP Professional x64 Edition z dodatkiem SP2 lub nowszy (wersja 64-bitowa)
 - Windows Vista Ultimate, Business, Home Premium, Home Basic, SP2 lub nowszy (wersja 32-bitowa i 64-bitowa)
 - Windows 7 Home Premium, Professional, Ultimate, Enterprise (wersja 32-bitowa i 64-bitowa)
 - Windows 8, Pro, Enterprise (wersja 32-bitowa i 64-bitowa)

1. Włóż płytę CD-ROM do napędu CD-ROM twojego komputera.

Wyświetli się ekran uruchamiania.

2. Wybierz język i nazwę modelu, a następnie kliknij przycisk [Wybierz].

3. Kliknij [JPEG Conversion Tool Type A].

4. Określ miejsce docelowe, gdzie ma być zapisana aplikacja.

Folder "RICOH JPEG Conversion Tool Type A" zostanie skopiowany do komputera.

5. Aby utworzyć ikonę skrótu na pulpicie, kliknij [OK].

6. Zamknij ekran.

Aby uruchomić aplikację JPEG Conversion Tool, dwukrotnie kliknij ikonę skrótu na pulpicie lub dwukrotnie kliknij "RICOH JPEG Conversion Tool TypeA.exe" w folderze.

Uwaga

- Aplikacji JPEG Conversion Tool można także użyć, przeciągając i upuszczając na komputer folder "RICOH JPEG Conversion Tool Type A", znajdujący się w głównym katalogu na dostarczonej płycie CD-ROM. Aplikacja JPEG Conversion Tool zostanie skopiowana do komputera.

- Aby usunąć aplikację JPEG Conversion Tool, folder JPEG Conversion Tool, który został skopiowany do komputera, należy usunąć.

Konwertowanie plików prezentacji do formatu JPEG

1. Dwukrotnie kliknij na ikonę "JPEG Conversion Tool".

Uruchomi się aplikacja JPEG Conversion Tool.

2. Przeciągnij i upuść plik PowerPoint, który ma być przekonwertowany, w oknie dialogowym "JPEG Conversion Tool".

Aby ręcznie określić plik, należy wprowadzić nazwę pliku do [File Location:].

3. Wybierz rozdzielczość konwertowanego pliku na liście rozwijanej parametru [Rozdzielczość].

Jeśli rozdzielczość pliku jest taka sama jak projektora, jakość obrazu jest wyższa. Zalecamy wybór ustawienia [WXGA (1280 x 800 pixels)].

4. By zachować format oryginalnego obrazu, wybierz opcję [Zachowaj format konwertowanego obrazu źródłowego].

5. Określ miejsce docelowe, w którym chcesz zapisać przekonwertowany plik.

Aby zapisać go na komputerze, wybierz [Local PC], a następnie wskaż gdzie zapisać plik.

Aby zapisać go na serwerze, zaznacz [Server], a następnie wybierz serwer, na którym chcesz zapisać plik.

6. Kliknij [Convert&Save].

7. Kliknij przycisk [OK].

⬇ Uwaga

- Aby dokonać konwersji plików PowerPoint na wykorzystywanym komputerze musi być zainstalowany program Microsoft PowerPoint 2003, 2007, 2010 lub 2013.
- Aplikacja JPEG Conversion Tool jest kompatybilna z obrazami nieruchomymi o rozszerzeniu ".ppt" lub ".pptx". Animacja i dźwięk nie są kompatybilne.
- Aby przekonwertować pliki PowerPoint z rozszerzeniem ".pptx", na używanym komputerze musi być zainstalowany Microsoft PowerPoint 2007 lub wersja późniejsza.
- Liczba utworzonych plików JPEG odpowiada liczbie slajdów. Nazwa pliku po konwersji to "slide + numer pliku + .jpg".
- Aby uzyskać informacje na temat metody ustawień przy zapisywaniu przekonwertowanych plików na serwerze, należy odwołać się do Pomocy aplikacji JPEG Conversion Tool.

4. Przydatne funkcje

Ten rozdział opisuje przydatne funkcje projektora.

Wyświetlanie obrazów w formie pokazu slajdów

Wyświetlanie pokazu slajdów o określonej godzinie

Możesz wyświetlić pokaz slajdów z plików na urządzeniu USB o określonej godzinie.

Funkcja ta jest przydatna, gdy używasz projektora, aby w witrynie sklepu wyświetlać obrazy zgodne z jego godzinami otwarcia, na przykład.

Aby skorzystać z tej funkcji, określ parametry następujących dwóch ustawień:

- Zegar zasilania

Użyj tego ustawienia, aby określić dzień i godzinę wyświetlania pokazu slajdów.

- Auto.uruchom.pokazu slajdów

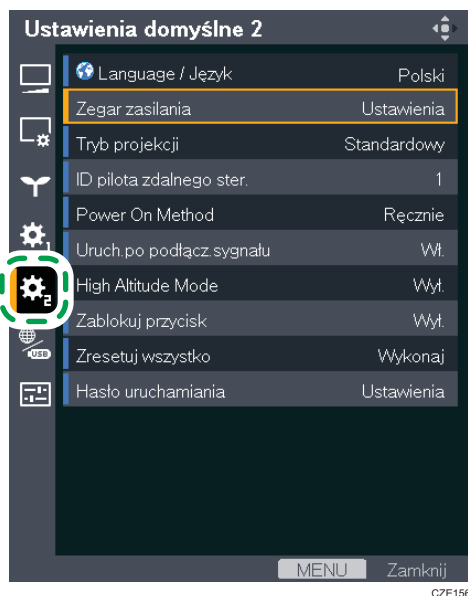
Włącz to ustawienie, aby automatycznie uruchamiać pokaz slajdów po wykryciu plików na urządzeniu USB.

W tym rozdziale wyjaśnione jest, w jaki sposób ustawić, aby projektor wyświetlał pokaz slajdów z plików na urządzeniu USB automatycznie na przykład w każdą niedzielę od 9.00 do 18.00.

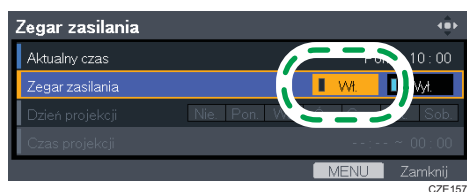
Ustawianie Zegar zasilania

1. Naciśnij przycisk [Menu].

- Wybierz [Ustawienia domyślne 2], a następnie naciśnij przycisk [▶].

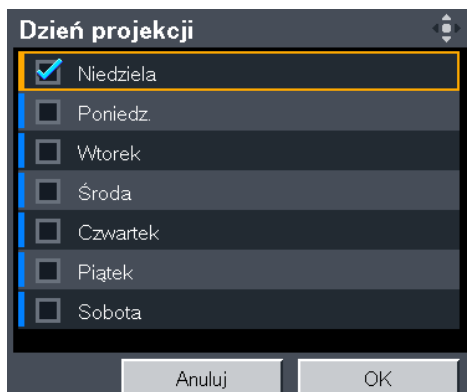


- Wybierz [Zegar zasilania], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
- Jeśli nie ustawiono parametrów w polu [Aktualny czas], określ aktualną godzinę i dzień tygodnia.
- Wybierz [Zegar zasilania], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
- Wybierz [Wł.], a następnie naciśnij przycisk [Enter].



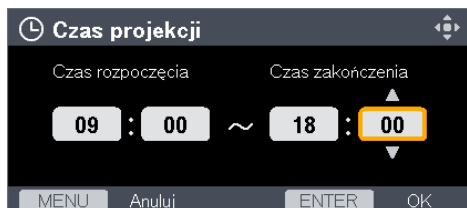
- Wybierz [Dzień projekcji], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

8. Wybierz, jakiego dnia ma zostać wyświetlony pokaz slajdów (w tym przykładzie jest to niedziela), a następnie naciśnij przycisk [Enter].



4

9. Wybierz [OK], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
10. Wybierz [Czas projekcji], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
11. Ustaw czas rozpoczęcia projekcji (np. 9.00) przy użyciu klawiatury numerycznej.
Do ustawienia godziny rozpoczęcia projekcji możesz także użyć przycisków [▲] i [▼].
12. Ustaw czas zakończenia projekcji (np. 18.00) przy użyciu klawiatury numerycznej.
Do ustawienia godziny zakończenia możesz także użyć przycisków [▲] i [▼].

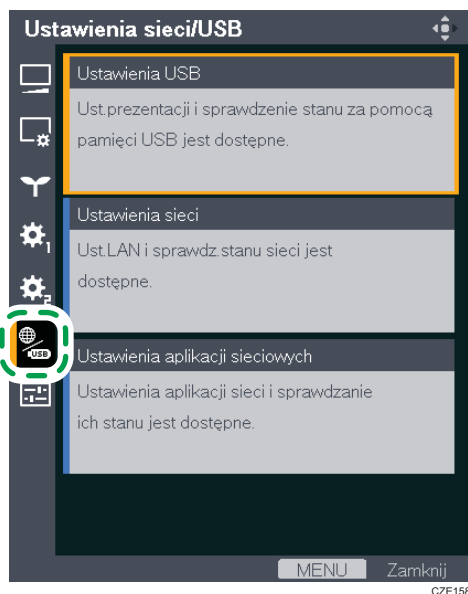


13. Naciśnij przycisk [Enter].
14. Naciśnij przycisk [Menu] dwukrotnie, aby zamknąć ekran menu.

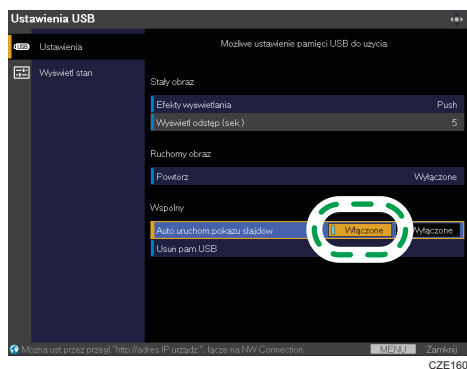
Włączanie Auto.uruchom.pokazu slajdów

1. Naciśnij przycisk [Menu].

2. Wybierz [Ustawienia sieci/USB], a następnie naciśnij przycisk [▶].



3. Wybierz [Ustawienia USB], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
4. Wybierz [Ustawienia], a następnie naciśnij [▶].
5. Wybierz [Auto. uruchom. pokazu slajdów], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
6. Wybierz [Wł.], a następnie naciśnij przycisk [Enter].



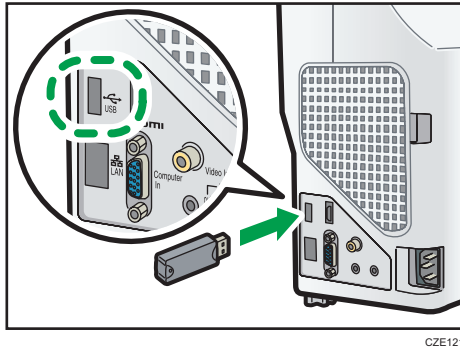
7. Naciśnij przycisk [Menu].
8. Wybierz [Odzwierciedlaj], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
9. Naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć ekran menu.

Podłączanie urządzenia USB, na którym zapisane są pliki do wyświetlania.

1. Zapisz pliki, jakie mają być wyświetlane, w katalogu głównym urządzenia USB.

2. Podłącz urządzenie USB do portu USB na projektorze.

Przed podłączeniem sprawdź orientację portu.



3. Naciśnij przycisk [Power].



Wyświetli się ekran potwierdzenia.

4. Naciśnij przycisk [Power].

Projektor wyda sygnał dźwiękowy i przejdzie w tryb czuwania.

Uwaga

- Szczegółowe informacje na temat obsługiwanych przez projektor urządzeń USB i plików, patrz str.49 "Wymagania dotyczące wyświetlania plików z USB".
- Nie odłączaj przewodu zasilania podczas korzystania z funkcji zegara zasilania. Projektor nie uruchomi się, jeśli przewód zasilania jest odłączony.

Dostosowywanie pokazu slajdów

Możesz dostosować efekt wyświetlania i odstęp wyświetlania pokazu slajdów. Funkcje te przydają się do efektowniejszego dekorowania wystaw sklepowych.

Zmiana efektu wyświetlania dla pokazu slajdów

Możesz zmienić efekt wyświetlany podczas przetaczania obrazów. Dostępne są następujące efekty:

Push (przesuwanie)

Aktualnie wyświetlany obraz jest przesuwany przez kolejny obraz.



CZE163

Wipe (ścieranie)

Aktualnie wyświetlany obraz jest zmywany przez kolejny obraz.



CZE164

Fade (zanikanie)

Aktualnie wyświetlany obraz stopniowo znika, a kolejny obraz stopniowo się pojawia.

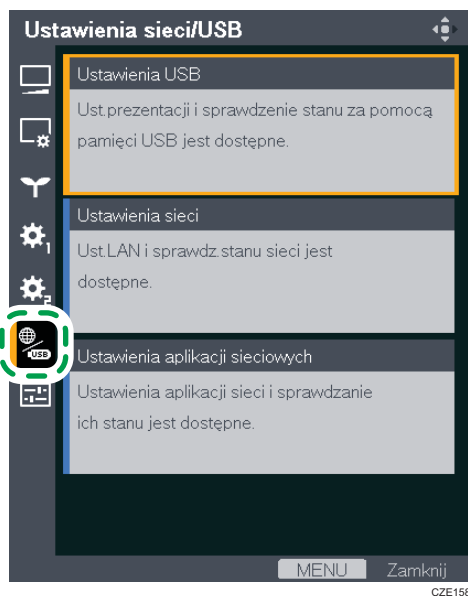


CZE165

4

1. Naciśnij przycisk [Menu].

2. Wybierz [Ustawienia sieci/USB], a następnie naciśnij przycisk [▶].



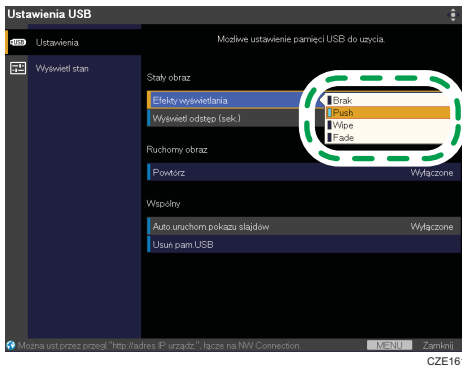
CZE168

3. Wybierz [Ustawienia USB], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

4. Wybierz [Ustawienia], a następnie naciśnij [▶].

5. Wybierz [Efekt wyświetlania], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

6. Wybierz efekt wyświetlania, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



7. Naciśnij przycisk [Menu].

8. Wybierz [Odzwierciedlaj], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

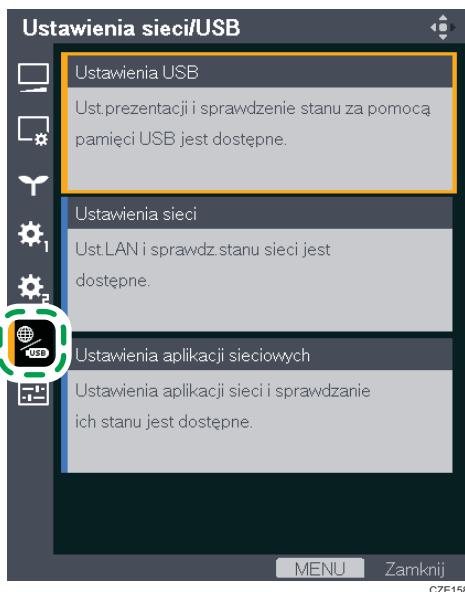
9. Naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć ekran menu.

Regulacja odstępu zmiany pokazu slajdów

Możesz zmieniać odstęp czasowy zmiany wyświetlanych slajdów, wybierając wartość od 5 do 999 sekund.

1. Naciśnij przycisk [Menu].

2. Wybierz [Ustawienia sieci/USB], a następnie naciśnij przycisk [▶].



3. Wybierz [Ustawienia USB], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

4. Wybierz [Ustawienia], a następnie naciśnij [▶].
5. Wybierz [Wyświetl odstęp (sek.)], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
6. Ustaw odstęp zmiany pokazu slajdów.
7. Naciśnij przycisk [Menu].
8. Wybierz [Odzwierciedlaj], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
9. Naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć ekran menu.

Ustawianie jakości dźwięku

Możesz wybrać jakość dźwięku emitowanego przez wbudowany głośnik stosownie do typu odtwarzanego dźwięku. To znacznie ułatwia słuchanie odtwarzanego dźwięku.

Ustawianie jakości dźwięku do wygłaszania prezentacji

Jeśli wybrane ustawienie jakości dźwięku to [Narracja], projektor będzie wyraźnie odtwarzał dialogi. Tryb ten przydaje się podczas na przykład wygłaszania prezentacji z mikrofonem podłączonym do projektora.

1. Naciśnij przycisk [Sound].



U dołu ekranu pojawia się ekran wyboru jakości dźwięku.

2. Wybierz ustawienie [Narracja] (🗣️) z użyciem przycisków [◀] i [▶].

Ustawianie jakości dźwięku do odtwarzania muzyki

Jeśli wybrane ustawienie jakości dźwięku to [Muzyka], projektor będzie dynamicznie odtwarzał muzykę. Tryb ten przydaje się na przykład podczas oglądania teledysków. Można go również zastosować przy ozdabianiu wystawy filmem i muzyką.

1. Naciśnij przycisk [Sound].



U dołu ekranu pojawia się ekran wyboru jakości dźwięku.

2. Wybierz ustawienie [Muzyka] (🎵) z użyciem przycisków [◀] i [▶].

5. Korzystanie z projektora przy użyciu sieci

Niniejszy rozdział wyjaśnia ustawienia konieczne do użycia projektora przez sieć. W rozdziale tym wyjaśniono również operacje, do przeprowadzenia których używa się narzędzia QuickProjection.

Przed podłączeniem do sieci

Podłączanie kabla Ethernet

! OSTRZEŻENIE

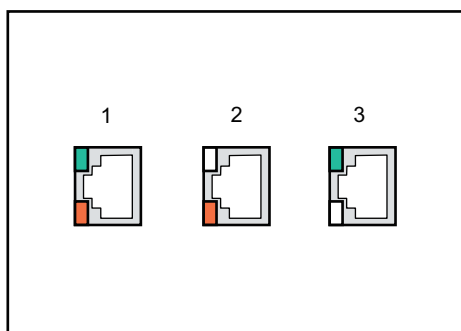
- Kabel zasilający i przewód podłączeniowy należy umieścić w taki sposób, by wyeliminować ryzyko potknięcia i upadku. Urządzenie mogłoby spaść i spowodować obrażenia.

5

Projektor jest kompatybilny z interfejsem 10BASE-T, 100BASE-TX oraz 1000BASE-T Ethernet.

Status połączenia sieciowego

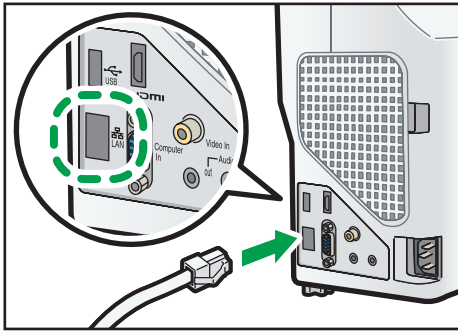
Status połączenia sieciowego można potwierdzić poprzez wzorce, w jakie zapalają się diody na interfejsie Ethernet. Jeżeli projektor nie jest podłączony do sieci, nie świeci się żadna dioda.



CLB072

1. Jeżeli aktywny jest standard 1000BASE-T (zapala się pomarańczowa i zielona dioda)
2. Jeżeli aktywny jest standard 100BASE-TX (zapala się pomarańczowa dioda)
3. Jeżeli aktywny jest standard 10BASE-T (zapala się zielona dioda)

1. Włóż kabel Ethernet do gniazda sieciowego.



2. Podłącz drugi koniec kabla Ethernet do urządzenia sieciowego, takiego jak koncentrator.

Uwaga

- Należy używać ekranowanego kabla Ethernet.

5

Środki ostrożności przy korzystaniu z bezprzewodowej sieci LAN

⚠ NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Nie należy używać bezprzewodowej sieci LAN, jeżeli występują interferencje elektromagnetyczne z innego urządzenia. Może to być przyczyną wypadku spowodowanego nieprawidłowym działaniem innego urządzenia na skutek interferencji elektromagnetycznych.

Urządzenia bezprzewodowe do wymiany informacji używają fal radiowych zamiast kabla Ethernet. Fale radiowe bezprzewodowej sieci LAN przechodzą przez bariery, takie jak ściany, w ramach określonej przestrzeni i w związku z tym mogą pojawić się następujące problemy:

Przeciek danych osobowych

- Informacje, takie jak ID, hasła, numery kart kredytowych, treść poczty elektronicznej itp. mogą zostać skradzione przez osoby trzecie.

Nieupoważniony dostęp do sieci

- Dane oraz systemy mogą zostać uszkodzone lub zaatakowane przez wirus.
- Osoby nieuczciwe mogą bezprawnie uzyskać dostęp do informacji.
- Informacje poufne mogą zostać bezprawnie udostępnione.

Aby zminimalizować ryzyko wystąpienia wspomnianych problemów, zaleca się sprawdzenie funkcji wbudowanych do urządzeń bezprzewodowej sieci LAN, takich jak punkty dostępu projektora i bezprzewodowej sieci LAN. Zaleca się również określenie ustawień zabezpieczeń.

Podłączanie projektora do sieci

By podłączyć projektor do sieci należy wprowadzić ustawienia, takie jak adres IP. Niezbędne ustawienia różnią się w zależności od środowiska sieciowego i sposobu wykorzystywania projektora.

Niezbędne ustawienia można skonfigurować w prosty sposób, używając Konfiguratora ustawień sieciowych. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat otwierania Konfiguratora ustawień sieciowych, patrz str.70 "Otwieranie konfiguratora ustawień sieciowych".

By podłączyć projektor do sieci przewodowej

Podłącz kabel Ethernet do projektora, następnie skonfiguruj ustawienia sieciowe w opcji [Sieć kablowa] w menu Konfigurator ustawień sieciowych. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat konfigurowania przewodowej sieci LAN, patrz str.70 "Konfiguracja ustawień sieci przewodowej LAN".

By podłączyć projektor do sieci bezprzewodowej w trybie infrastruktury

W trybie infrastruktury projektor może komunikować się z sieciami, w których zarówno urządzenia sieci bezprzewodowej, jak i sieci kablowej są podłączone przez terminal dostępu bezprzewodowej sieci LAN. Konieczne jest zastosowanie lepszych zabezpieczeń, z tego względu że cała komunikacja odbywa się przez sieć. Trybu infrastruktury należy używać w środowiskach, w których bezprzewodowa sieć LAN została już skonfigurowana.

Skonfiguruj ustawienia sieciowe w opcji [Sieć bezprzewodowa (Infrastruktura)] w menu Konfigurator ustawień sieciowych. Metoda konfiguracji różni się w zależności od środowiska sieciowego.

- Skonfigurowanie ustawień za pomocą Prostej konfiguracji sieci bezprzewodowej

Jeśli punkt dostępu obsługuje funkcję prostej konfiguracji sieci bezprzewodowej, możesz w prosty sposób skonfigurować ustawienia sieci. Ta funkcja pobiera ustawienia sieci bezprzewodowej zarejestrowane w punkcie dostępu i automatycznie konfiguruje je dla projektora. Można skonfigurować ustawienia bez wpisywania ręcznie SSID i klucza sieciowego. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.71 "Skonfigurowanie ustawień za pomocą Prostej konfiguracji sieci bezprzewodowej".

- Skonfigurowanie ustawień ręcznie

Możesz skonfigurować ustawienia sieciowe, wybierając sieć do której chcesz się podłączyć z listy dostępnych sieci. Na liście wyświetli się maksymalnie 10 sieci, w kolejności zgodnej z siłą ich sygnału radiowego.

Jeśli chcesz się połączyć z siecią, która nie jest wyświetlona na liście albo nie nadaje swojego SSID, wpisz SSID manualnie. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.72 "Ręczne konfigurowanie ustawień".

By podłączyć projektor do sieci bezprzewodowej w trybie ad hoc

W trybie ad hoc projektor komunikuje się z komputerem bezpośrednio, a nie poprzez punkt dostępu. Żadne inne urządzenia nie są wymagane, dlatego też tryb ten jest odpowiedni dla

lokalizacji bez środowiska sieciowego. Ponieważ zakres fal radiowych jest ograniczony, należy używać biura lub sali konferencyjnej o dobrym polu widzenia.

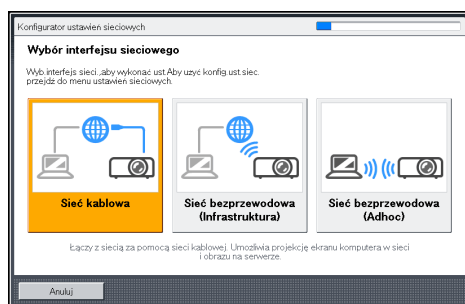
Skonfiguruj ustawienia sieciowe w opcji [Sieć bezprzewodowa (Adhoc)] w menu Konfigurator ustawień sieciowych. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat konfigurowania ustawień sieciowych dla sieci bezprzewodowej w trybie ad hoc, patrz str.74 "Konfiguracja ustawień sieci bezprzewodowej dla trybu Ad Hoc".

Otwieranie konfiguratora ustawień sieciowych

Konfigurator ustawień sieciowych można otworzyć na ekranie menu.

1. Naciśnij przycisk [Menu].
2. Wybierz [Ustawienia sieci/USB], a następnie naciśnij przycisk [▶].
3. Wybierz [Ustawienia sieci], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
4. Wybierz [Konfig.konfiguratora], a następnie naciśnij [▶].
5. Wybierz [Konfigurator ustawień sieciowych], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

Pojawi się Konfigurator ustawień sieciowych.

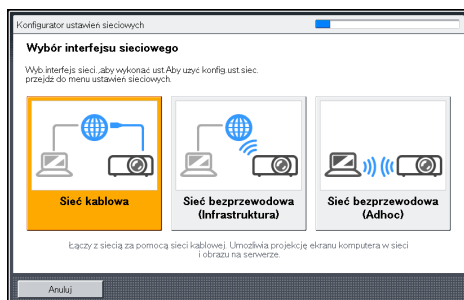


Konfiguracja ustawień sieci przewodowej LAN

Przed konfiguracją ustawień podłącz kabel Ethernet do projektora.

W celu uzyskania informacji niezbędnych do skonfigurowania sieci skontaktuj się ze administratorem sieci.

1. W oknie Konfiguratora ustawień sieciowych wybierz opcję [Sieć kablowa], następnie naciśnij przycisk [Enter].



2. Wybierz [Wyłącz DHCP (ręczne ustaw.)] lub [Włącz DHCP (automat.ustaw.)], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

Jeśli wybierzesz opcję [Włącz DHCP (automat.ustaw.)], przejdź do kroku 6.

3. Wprowadź adres IP projektora.
4. Podaj maskę podsieci.
5. Podaj bramę domyślną.
6. Na ekranie potwierdzenia wybierz [OK], po czym naciśnij przycisk [Enter].

Aby dowiedzieć się, jak wyświetlać ekran komputera, patrz str.76 "Wyświetlanie ekranu komputera z użyciem aplikacji QuickProjection".

5

Konfiguracja ustawień sieci przewodowej LAN dla trybu infrastruktury

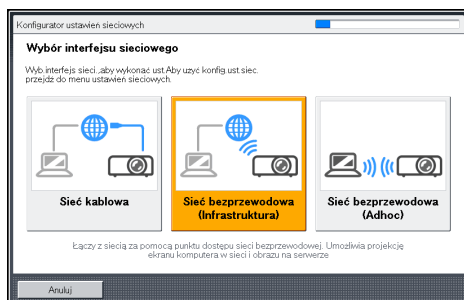
Skonfigurowanie ustawień za pomocą Prostej konfiguracji sieci bezprzewodowej

Projektor obsługuje następującą metodę prostej konfiguracji sieci bezprzewodowej. W celu uzyskania informacji na temat dostępnej metody prostej konfiguracji sieci bezprzewodowej w Twoim środowisku sieciowym oraz informacji wymaganych do konfiguracji sieci, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci.

Metoda konfiguracji

- Użycie przycisków
Naciśnij przyciski projektora i punktu dostępu, umożliwiając ich połączenie i rejestrację ustawień.
- Wprowadź kod PIN punktu dostępu do projektora
Wprowadź kod PIN wygenerowany przez punkt dostępu do projektora, umożliwiając ich połączenie i rejestrację ustawień. Kod PIN punktu dostępu musi zostać zarejestrowany w polu kod PIN projektora.

1. Wybierz [Sieć bezprzewodowa (Infrastruktura)] lub Konfigurator ustawień sieciowych, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



2. Wybierz [Wykonaj prostą konfigurację sieci bezprzewodowej], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
3. Wybierz [Połącz przez PIN] lub [Połącz przez Push], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
4. Jeżeli wybrana została opcja [Połącz przez PIN], wprowadź kod PIN wygenerowany przez punkt dostępu do projektora, a następnie przejdź do Kroku 6.

Funkcję prostej konfiguracji sieci bezprzewodowej punktu dostępu należy wstępnie skonfigurować.

5. Jeśli wybrano [Połącz przez Push], naciśnij przycisk punktu dostępu.
6. Wybierz [Wyłącz DHCP (ręczne ustaw.)] lub [Włącz DHCP (automat.ustaw.)], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

Jeśli wybierzesz opcję [Włącz DHCP (automat.ustaw.)], przejdź do Kroku 10.

7. Wprowadź adres IP projektora.
8. Podaj maskę podsieci.
9. Podaj bramę domyślną.
10. Na ekranie potwierdzenia wybierz [OK], po czym naciśnij przycisk [Enter].

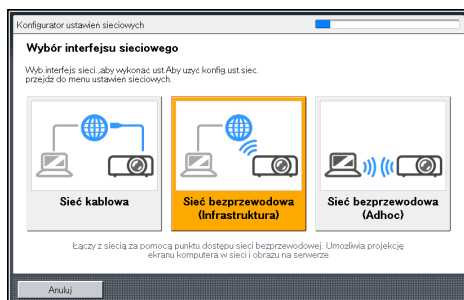
Konfiguracja sieci bezprzewodowej została zakończona.

Aby dowiedzieć się, jak wyświetlać ekran komputera, patrz str.76 "Wyświetlanie ekranu komputera z użyciem aplikacji QuickProjection".

Ręczne konfigurowanie ustawień

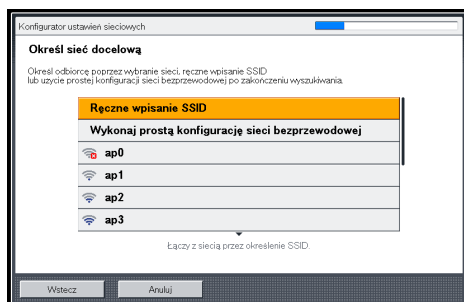
W celu uzyskania informacji wymaganych do konfiguracji sieci, takich jak SSID i klucz sieciowy, skontaktuj się z administratorem sieci.

1. Wybierz [Sieć bezprzewodowa (Infrastruktura)] lub Konfigurator ustawień sieciowych, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



Wyświetli się lista sieci bezprzewodowych LAN do których można się podłączyć.

2. Wybierz sieć bezprzewodową lub wybierz [Ręczne wpisanie SSID], a następnie naciśnij przycisk [Enter].



3. Jeśli w Kroku 2 wybrałeś [Ręczne wpisanie SSID], wpisz SSID.

4. Wpisz klucz sieciowy.

Jeśli łączysz się z siecią, dla której nie został ustawiony klucz sieciowy, nie pojawi się ekran z zapytaniem o klucz. Przejdź do Kroku 5.

5. Wybierz [Wyłącz DHCP (ręczne ustaw.)] lub [Włącz DHCP (automat.ustaw.)], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

Jeśli wybierzesz opcję [Włącz DHCP (automat.ustaw.)], przejdź do Kroku 9.

6. Wprowadź adres IP projektora.

7. Podaj maskę podsieci.

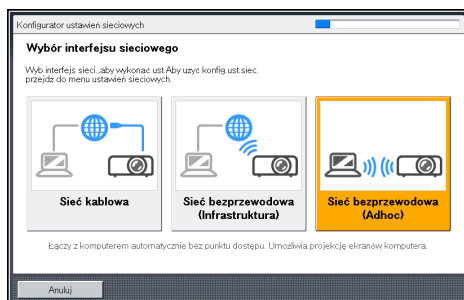
8. Podaj bramę domyślną.

9. Na ekranie potwierdzenia wybierz [OK], po czym naciśnij przycisk [Enter].

Aby dowiedzieć się, jak wyświetlać ekran komputera, patrz str.76 "Wyświetlanie ekranu komputera z użyciem aplikacji QuickProjection".

Konfiguracja ustawień sieci bezprzewodowej dla trybu Ad Hoc

1. Wybierz [Sieć bezprzewodowa (Adhoc)] w menu Konfigurator ustawień sieciowych, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



Ustawienia sieciowe skonfigurują się automatycznie.

2. Na ekranie potwierdzenia wybierz [OK], po czym naciśnij przycisk [Enter].

Aby dowiedzieć się, jak wyświetlać ekran komputera, patrz str.76 "Wyświetlanie ekranu komputera z użyciem aplikacji QuickProjection".

Wyświetlanie obrazu z komputera za pośrednictwem sieci

Projektor nie obsługuje funkcji projektora sieciowego Windows. Użyj narzędzia QuickProjection, które jest dostarczone razem z projektorem, jako aplikacji do wyświetlania obrazów z komputera przez sieć.

W tym rozdziale wyjaśnione jest, jak używać aplikacji QuickProjection na przykładzie systemu Windows. Podstawowe zasady obsługi są takie same, jak w przypadku pracy z systemem Mac OS.

Używanie QuickProjection

Aplikacja QuickProjection znajduje się na dostarczonej płycie CD-ROM.

Środowisko operacyjne aplikacji QuickProjection zostało opisane poniżej.

- Obsługiwane systemy operacyjne
 - Windows XP Professional, Home Edition, SP3 lub nowszy (wersja 32-bitowa)
 - Windows Vista Ultimate, Business, Home Premium, Home Basic, SP2 lub nowszy (wersja 32-bitowa i 64-bitowa)
 - Windows 7 Home Premium, Professional, Ultimate, Enterprise (wersja 32-bitowa i 64-bitowa)
 - Windows 8, Pro, Enterprise (wersja 32-bitowa i 64-bitowa)
 - Mac OS X 10.6-10.8

1. Włóż płytę CD-ROM do napędu CD-ROM twojego komputera.

Wyświetli się ekran uruchamiania.

2. Wybierz język i nazwę modelu, a następnie kliknij [Wybierz].

3. Kliknij na [QuickProjection].

4. Określ miejsce docelowe, gdzie ma być zapisana aplikacja.

Plik "QuickProjection.exe" zostanie skopiowany do komputera.

5. Aby utworzyć ikonę skrótu na pulpicie, kliknij [OK].

6. Zamknij ekran.

Aby uruchomić QuickProjection, kliknij dwukrotnie na skrócie do programu znajdującym się na pulpicie lub na "QuickProjection.exe".

⚠ Uwaga

- Szczegóły sposobu funkcjonowania mogą różnić się, zależnie od systemu. Żeby użyć aplikacji QuickProjection, postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
- Najnowszą wersję programu QuickProjection można pobrać z naszej strony internetowej. Wejdź na stronę, której adres wyświetla się na ekranie oczekiwania na sygnał z [Komp.sieciowy].

- Aplikacji QuickProjection można również użyć, przeciągając i upuszczając na komputer lub na pamięć USB plik "QuickProjection.exe", znajdujący się w folderze "QuickProjection" na dostarczonej płycie CD-ROM.
- Aby usunąć QuickProjection, usuń plik "QuickProjection.exe" i katalog "QuickProjection" z "%appdata%\RICOH". Szczegółowe informacje na temat usuwania QuickProjection znajdują się w pliku pomocy aplikacji QuickProjection.
- Na systemy Mac OS dostępne są dwie wersje aplikacji QuickProjection, jedna obsługująca dźwięk i jedna go nie obsługująca.

Wyświetlanie ekranu komputera z użyciem aplikacji QuickProjection

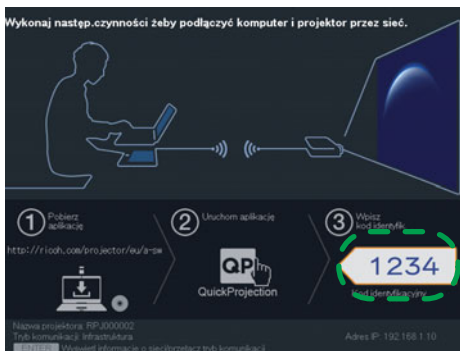
★ Ważne

- Aby wyświetlić obrazy za pomocą komunikacji bezprzewodowej ad hoc, zaloguj się na komputerze jako administrator.
- W zależności od ustawień komputera, po uruchomieniu QuickProjection może pojawić się ekran z zapytaniem o hasło. Wpisz hasło administratora.

Zanim wyświetlisz ekran komputera przy pomocy QuickProjection, podłącz projektor do sieci. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat podłączania projektora do sieci, patrz str.69 "Podłączenie projektora do sieci".

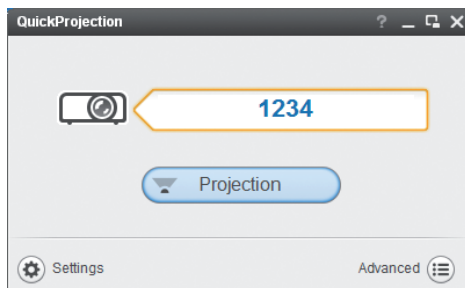
Aby uzyskać informacje o podstawowych operacjach, np. włączaniu projektora lub regulacji ostrości, patrz str.35 "Rzutowanie obrazu".

1. **Włącz projektor.**
2. **Naciśnij przycisk [Input], by zmienić źródło sygnału wejściowego na [Komp.sieciowy].**
Pojawi się ekran oczekiwania na sygnał z [Komp.sieciowy].
3. **Sprawdź 4-cyfrowy numer (kod identyfikacyjny) wyświetlony na ekranie.**



4. **Na komputerze dwukrotnie kliknij ikonę "QuickProjection".**

5. Wpisz kod identyfikacyjny w okienku dialogowym w aplikacji QuickProjection.



Zamiast kodu identyfikacyjnego można także wpisać nazwę projektora lub adres IP.

6. Kliknij przycisk [Projection].

Wyświetli się obraz z ekranu komputera.

Podczas projekcji obrazu z ekranu komputera w prawym dolnym rogu ekranu komputera wyświetlana jest niewielka ikona QuickProjection.



Aby wstrzymać projekcję, kliknij .

Aby zakończyć projekcję, kliknij [X], a następnie [OK].

⚠ Uwaga

- Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat metod obsługi aplikacji QuickProjection, należy odwołać się do Pomocy aplikacji QuickProjection.
- Jeśli rozdzielczość ekranu komputera i projektora jest zgodna, wyświetlany jest obraz lepszej jakości. Zalecamy ustawienie rozdzielczości ekranu komputera na 1280 x 800.

Używanie funkcji serwera

Projektor może połączyć się z serwerem projekcji i urządzeniami obsługującymi DLNA za pośrednictwem sieci, aby wyświetlać zapisane na nich obrazy. Projektor może wyświetlać nieruchome obrazy z użyciem funkcji serwera. Projektor może także wyświetlać filmy zapisane na urządzeniach obsługujących DLNA, jeśli wyłączono tryb certyfikacji DLNA. Pliki obsługiwane przez serwer projekcji i urządzenia obsługujące DLNA:

Obrazy nieruchome (serwer projekcji / urządzenia obsługujące DLNA)

Pozycja	Wymagania
Rozszerzenia plików	jpg, jpeg, JPG, JPEG
Rozmiar pliku	Mniejszy niż 10MB
Ilość pikseli	2 × 2 do 5120 × 5120 pikseli
Format pliku	Format wyjściowy

Filmy (urządzenia obsługujące DLNA)

Pozycja	Wymagania
Rozszerzenia plików	mpg, mpeg, MPG, MPEG, m2ts, m2t, M2TS, M2T, m2p, M2P
Ilość pikseli	320 × 240 do 1280 × 720 pikseli
Formaty kompresji wideo	MPEG2
Formaty kompresji dźwięku	MPEG1/2-Audio Layer2, Linear PCM
Format kontenera multimedialnego	MPEG2-PS, MPEG2-TS
Częstotliwość wyświetlania klatek	Mniej niż 30 kl./s.
Prędkość transmisji danych	Mniej niż 15 Mbps (rekomendowane)

Aby wyświetlić plik z serwera, trzeba odpowiednio skonfigurować projektor i serwer. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat używania funkcji serwera projekcji, patrz str.79 "Używanie funkcji serwera projekcji". Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat używania funkcji serwera DLNA, patrz str.81 "Używanie funkcji serwera DLNA".

⚠ Uwaga

- Obsługiwane typy plików wideo odpowiadają parametrom technicznym projektora. Nie są one zgodne z wytycznymi DLNA 1.5.

- Maksymalna liczba plików, które można wyświetlić w formie listy, wynosi 512 na każdy folder.
- Znaki, których można używać w nazwach plików i nazwach folderów, to jednobajtowe litery i cyfry oraz znaki używane w języku zaznaczonym w opcji [Język] w menu [Ustawienia domyślne 2]. Jeżeli użyte zostaną znaki innych języków niż język określony, nazwa pliku lub folderu nie wyświetli się prawidłowo.
- Jeśli łączna liczba znaków w nazwie pliku wraz ze ścieżką dostępu przekroczy 255 znaków, plik nie pojawi się na liście.
- Nie można uzyskać dostępu do danych w folderze, który jest zapisany na szóstym lub wyższym poziomie w hierarchii.

Używanie funkcji serwera projekcji

Projektor ma dostęp poprzez serwer sieciowy do projekcji plików JPEG zapisanych na serwerze.

Nie musisz nosić urządzenia pamięci masowej lub komputera aby móc używać plików. Dlatego, warto chronić swoje informacje.

Dostęp do folderów na serwerze może być kontrolowany poprzez rejestrację numeru dostępu.

5

Konfigurowanie serwera sieciowego

Serwer sieciowy na którym zainstalowane jest IIS ((Internet Information Services), może być użyty jako serwer projekcji.

Wymagania sprzętowe funkcji serwera projekcji są wymienione poniżej:

- Windows Server 2003 R2 Standard (wersja 32-bitowa) SP2 i IIS 6
IIS 6 nie jest dostarczany z modułem ponownego pisania URL. Użyj modułu ponownego pisania URL dostarczonego przez osoby trzecie.
- Windows Server 2008 R2 Standard (wersja 64-bitowa) SP1 i IIS 7
- Windows Server 2012 Standard i IIS8

Zainstaluj URL Rewrite Module, który zostanie pobrany ze strony Microsoft Download Center. Jeśli ASP (Active Server Pages) Execution Environment nie jest dostępny na serwerze sieciowym, zainstaluj moduł ASP.

Wymagane są następujące ustawienia na serwerze sieciowym, który jest używany jako serwer projekcji:

Tworzenie katalogu wirtualnego

Utwórz katalog (katalog wirtualny) z dostępem projektora na serwerze sieciowym.

Zarejestruj nazwę alias i ścieżkę główną katalogu wirtualnego poprzez następujące instrukcje kreatora. Aby uzyskać informacje na temat szczegółowych procedur, patrz strona Microsoft.

- Nazwa alias

Nazwa alias jest wymagana, podczas dostępu projektora do katalogu wirtualnego.

Ustawienia muszą być skonfigurowane w [Serwer projekcji] w [Ustawienia aplikacji sieciowych]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.80 "Podłączanie projektora do serwera projekcji".

- Ścieżka do katalogu

Jest to ścieżka do katalogu, gdzie pliki przez projektor są przechowywane.

Aby zapisać przekonwertowane pliki przez JPEG Conversion Tool na serwerze sieciowym, zarejestruj ścieżkę. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz Pomoc programu JPEG Conversion Tool.

Jeśli dostęp do serwera projekcji wymaga podania numeru dostępu, należy utworzyć folder, którego nazwa odpowiada numerowi dostępu. Po tym, zapisz pliki do projekcji folderu. Aby wyświetlić zapisane pliki w folderze, wpisz numer dostępu podczas dostępu do serwera projekcji.

5 Przechowywanie pliku zarządzania folderem dla serwera projekcji

Plik zarządzania folderem dla serwera projekcji zapisany jest na folderze "Projection Server" dostarczonym na CD-ROM. Skopiuj plik zarządzania folderem w wirtualnym katalogu na serwerze sieciowym.

Rejestrowanie zasad URL

Using a URL rewrite module, register a rule to rewrite "original characters" to "rewritten characters":

- Znaki oryginalne: ^alias name of the virtual directory/(.*)
- Znaki ponownie napisane: /alias name of the virtual directory/name of the folder management file

Jeśli używasz IIS 7 i jeśli nazwa alias jest "ABC" i nazwa pliku zarządzania folderem jest "xyz.asp", znaki stają się następujące:

- Znaki oryginalne: ^ABC/(.*)
- Znaki ponownie napisane: /ABC/xyz.asp

Podłączanie projektora do serwera projekcji

Przed rozpoczęciem należy skonfigurować ustawienia serwera projekcji w opcji [Ustawienia serwera projekcji] w ramach menu [Ustawienia aplikacji sieciowych].

- Serwer URL

Wpisz serwer projekcji URL i nazwę alias katalogu wirtualnego w następującym formacie:

Serwer projekcji URL/alias name/{n}

Jeśli serwer projekcji URL jest "http://hostname" i nazwa alias jest "document", wpisz "http://hostname/document".

Adres IP może być używany jako serwer projekcji URL.

Jeśli wybierzesz [Nr dostępu] w [Typ ograniczeń dostępu], dodaj "{n}" na końcu Serwera URL. Określ inne ustawienia w [Ustawienia serwera projekcji], jeśli są konieczne.

⬇ Uwaga

- Aby używać funkcji serwera projekcji, musisz z góry określić ustawienia sieciowe. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.69 "Podłączanie projektora do sieci".
- Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat sposobu zmiany ustawień, patrz str.109 "Zmiana ustawień". Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat elementów ustawiania, patrz str.140 "Ustawienia aplikacji sieciowych Menu".

Używanie funkcji serwera DLNA

Projektor obsługuje DLNA. DLNA to zestaw wytycznych dotyczących udostępniania treści w sieci. Projektor może uzyskiwać dostęp do urządzeń obsługujących DLNA, jak np. serwerów plików, tabletów lub smartfonów, oraz wyświetlać zapisane na nich pliki JPEG.

Aby uzyskać dostęp do urządzenia DLNA za pośrednictwem projektora, projektor i urządzenie DLNA muszą być połączone z siecią. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat podłączania projektora do sieci, patrz str.69 "Podłączanie projektora do sieci".

Aby wyświetlać pliki zapisane na urządzeniu obsługującym DLNA, trzeba w urządzeniu skonfigurować ustawienia udostępniania plików. Szczegółowe informacje dotyczące korzystania z urządzeń DLNA znajdują się w ich instrukcjach obsługi.

⬇ Uwaga

- Projektor posiada certyfikat zgodności z wytycznymi DLNA 1.5 dla obrazów nieruchomych. Jeśli dla parametru [DLNA Certification Mode] w menu [Ustawienia aplikacji sieciowych] wybrano [Włącz], projektor pracuje jako urządzenie z certyfikatem DLNA i odtwarzanie filmów jest zablokowane. Jeśli w tym parametrze wybrano ustawienie [Wyłącz], projektor może także wyświetlać pliki MPEG.
- Zależnie od urządzenia użytkowanego podczas korzystania z tej funkcji, możliwe, że trzeba będzie na nim zainstalować aplikację DLNA.

Projekcja plików zapisanych na serwerze

Aby uzyskać informacje o podstawowych operacjach, np. włączaniu projektora lub regulacji ostrości, patrz str.35 "Rzutowanie obrazu".

Projekcja plików

1. Włącz projektor.

2. Naciśnij przycisk [Input], by zmienić źródło sygnału wejściowego na [Serwer].

Input



Wyświetli się lista serwerów projekcji i serwerów DLNA.

3. Wybierz serwer, na którym przechowywane są pliki.

Wyświetli się lista plików w katalogu głównym.

Jeśli dla parametru [Typ ograniczeń dostępu] w menu [Ustawienia aplikacji sieciowych] wybrano ustawienie [Numer dost.], po wybraniu serwera projekcji wyświetlany jest ekran do wprowadzenia numeru dostępu. Aby uzyskać numer dostępu, należy skontaktować się z administratorem serwera.

Jeśli dla parametru [DLNA Certification Mode] w menu [Ustawienia aplikacji sieciowych] wybrano ustawienie [Włącz], niektóre pliki wideo nie będą wyświetlane na liście plików. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 140 "Ustawienia aplikacji sieciowych Menu".

4. Wybierz plik, [Pokaz slajdów] lub folder, a następnie wciśnij przycisk [Enter].

- Po wybraniu pliku
 - Po wybraniu pliku JPEG wyświetli się jego obraz. Po wybraniu pliku MPEG rozpocznie się odtwarzanie pliku wideo.
- Po wybraniu [Pokaz slajdów]:
 - Rozpocznie się pokaz slajdów z plików w bieżącym folderze.
- Po wybraniu folderu
 - Wyświetli się lista plików w folderze. Należy powtarzać ten krok, aż do momentu, gdy pojawi się żądany plik.

⚠ Uwaga

- Obrazy wyświetlane są według porządku numerycznego i alfabetycznego nagłówek nazw plików.
- Możesz ustawić odstęp czasu między slajdami dla nieruchomych obrazów w opcji [Wyświetl odstęp (sek.)] w opcji [Serwer] menu [Ustawienia aplikacji sieciowych].
- Jeśli plik wideo znajduje się w folderze wybranym do pokazu slajdów, film zostanie w całości odtworzony. Gdy film się skończy wyświetlany jest następny plik.

Sterowanie wyświetlanym obrazem

Sterowanie nieruchomym obrazem

- Przycisk [Enter]: Służy do rozpoczęcia pokazu slajdów, zaczynając od wyświetlanego obrazu. Zatrzymuje aktywny pokaz slajdów.
- Przycisk [▶]: Służy do wyświetlenia następnego obrazu.

- Przycisk [◀]: Służy do wyświetlenia poprzedniego obrazu.
- Przycisk [▲]: Służy do obrócenia obrazu o 90° w prawo.
- Przycisk [▼]: Służy do obrócenia obrazu o 90° w lewo.
- Przycisk [Menu]: Służy do cofnięcia się listy plików.

Sterowanie plikiem wideo

- Przycisk [Enter]: Służy do wstrzymania i ponownego uruchomienia filmu.
- Przycisk [▶]: Służy do szybkiego przewijania filmu do przodu. Jeśli film jest wstrzymany, powoduje wyświetlenie następnego obrazu.
- Przycisk [◀]: Służy do przewijania filmu do tyłu. Jeśli film jest wstrzymany, powoduje wyświetlenie poprzedniego obrazu.
- Przycisk [▲]: Służy do zwiększenia głośności.
- Przycisk [▼]: Służy do zmniejszenia głośności.
- Przycisk [Menu]: Służy do cofnięcia się listy plików.

⚠ Uwaga

- Szybkość przewijania do przodu i do tyłu zwiększa się trzykrotnie za każdym razem, gdy przycisk jest naciśnięty. Aby zredukować prędkość do oryginalnej, należy wcisnąć przycisk [Enter].
- Jeśli jakkolwiek operacja, poza regulacją głośności, zostanie wykonana podczas pokazu slajdów, zostanie on zatrzymany.

Projekcja obrazów z użyciem urządzenia obsługującego DLNA

Projektor może wyświetlać obrazy i filmy przesyłane z urządzeń obsługujących DLNA.

⚠ Uwaga

- Szczegółowe informacje na temat typów plików obsługiwanych przez tę funkcję, patrz str.78 "Używanie funkcji serwera".

Przygotowanie

Aby wyświetlać pliki przesyłane z urządzeń obsługujących DLNA, określ następujące ustawienia:

- Podłącz projektor do sieci ustawiając [Ustawienia sieci]
- Wybierz [Włącz] w zakładce [Zdalna kontrola projekcji] w opcji [Ustawienia aplikacji sieciowych]

Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.130 "Ustawienia sieci Menu" i str.140 "Ustawienia aplikacji sieciowych Menu".

Wszystkie urządzenia obsługujące DLNA muszą być podłączone do sieci. Szczegółowe informacje dotyczące korzystania z urządzeń DLNA znajdują się w ich instrukcjach obsługi.

⚠ Uwaga

- Zależnie od urządzenia użytkowanego podczas korzystania z tej funkcji, możliwe, że trzeba będzie na nim zainstalować aplikację DLNA.

Projekcja obrazów z urządzeń obsługujących DLNA

Aby uzyskać informacje o podstawowych operacjach, np. włączaniu projektora lub regulacji ostrości, patrz str.35 "Rzutowanie obrazu".

Opisana poniżej procedura dla urządzenia obsługującego DLNA jest zarysem ogólnej procedury. Szczegółowa procedura różni się w zależności od urządzenia i aplikacji. Szczegółowe informacje znajdują się w podręcznikach dostarczonych razem z urządzeniem i aplikacją.

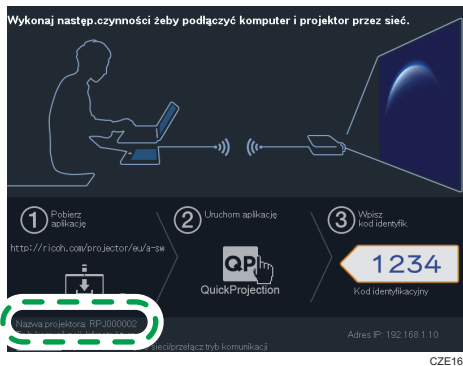
1. **Włącz projektor.**
2. **Naciśnij przycisk [Input], by zmienić źródło sygnału wejściowego na [Komp.sieciowy].**

Input



Pojawi się ekran oczekiwania na sygnał z [Komp.sieciowy].

3. Sprawdź nazwę projektora na ekranie.



4. W urządzeniu obsługującym DLNA wybierz nazwę projektora wybraną w kroku 3 jako urządzenia docelowego.

5. Wybierz na urządzeniu obsługującym DLNA plik, który chcesz wyświetlić.

Wybrany plik zostanie wyświetlony.

Uwaga

- Szczegółowe informacje na temat kontrolowania wyświetlanego obrazu i kończenia projekcji znajdują się w instrukcjach obsługi dołączonych do urządzeń obsługujących DLNA i aplikacji.

6. Używanie funkcji trybu interaktywnego (tylko RICOH PJ WX4141NI)

W tym rozdziale wyjaśniono sposób korzystania z funkcji trybu interaktywnego.

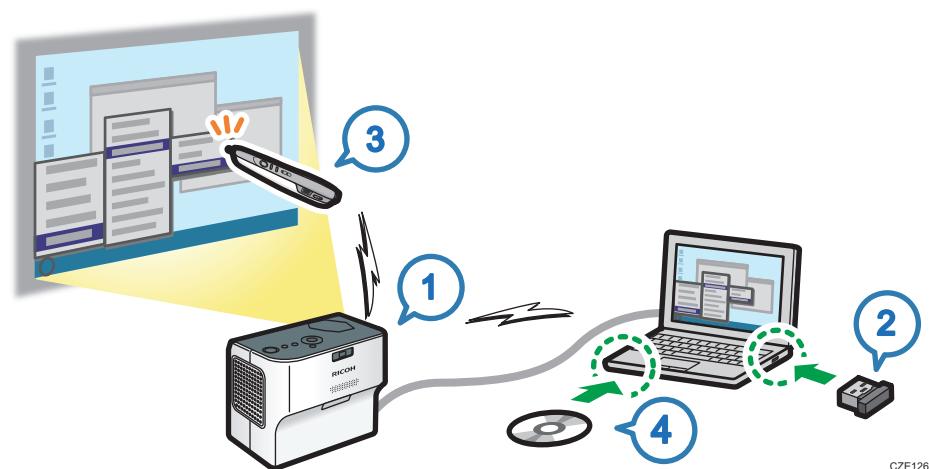
Przygotowanie do Zastosowania Funkcji Interaktywnej

★ Ważne

- Aby zastosować funkcję interaktywną, musisz skorzystać z kabla RGB lub HDMI, aby podłączyć projektor do komputera. Nie możesz skorzystać z funkcji interaktywnej jeśli innego rodzaju kabel jest używany do połączenia.
- Funkcja interaktywna nie może być używana, gdy ekran wyświetlany jest na rozszerzonym pulpicie Windows.

Funkcja interaktywna pozwala na obsługiwanie komputera podłączonego do projektora bezpośrednio na wyświetlanym ekranie. Możesz również pisać i rysować na wyświetlanym ekranie przy użyciu załączonego oprogramowania "RICOH PJ Interactive Software".

Aby używać funkcji interaktywnej, wymagane są następujące ustawienia.



Odstęp	Zawartość ustawień	Odniesienie
1	Ustaw Tryb interaktywny na [Wł.].	str.88 "Włączanie Trybu interaktywnego"

Odstęp	Zawartość ustawień	Odniesienie
2	Zarejestruj adapter USB do komputera w projektorze.	str.90 "Rejestracja Adaptera USB do komputera"
3	Włącz projektor, aby pisak elektroniczny został rozpoznany.	str.92 "Włączanie Projektora do Rozpoznania Pisaka Elektronicznego"
4	Zainstaluj RICOH PJ Interactive Software na komputerze.	str.94 "Instalowanie RICOH PJ Interactive Software"

⚠ Uwaga

- Należy wykonać tylko Kroki od 1 do 3 aby używać elektronicznego pisaka do obsługi komputera z wyświetlanego przez niego obrazu.
- Należy wykonać Kroki od 1 do 4 aby pisać i rysować na ekranie.

6

Włączanie Trybu interaktywnego

W Trybie interaktywnym projektor rozpoznaje pisak elektroniczny i adapter USB do komputera.

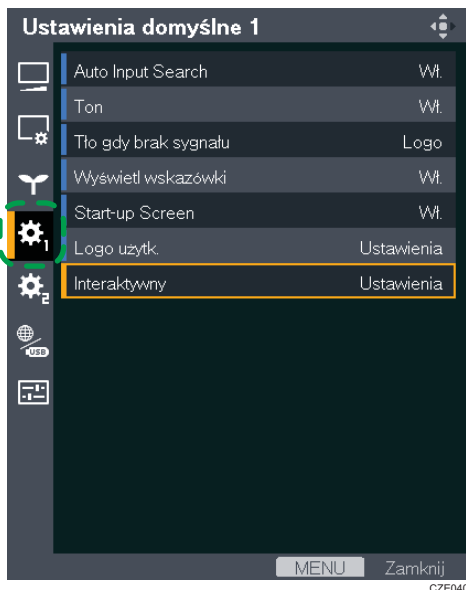
Zalecamy wyłączenie bezprzewodowej komunikacji LAN kiedy włączony jest Tryb interaktywny. Aby wyłączyć bezprzewodową komunikację LAN, wybierz [Sieć kablową] lub [Wyłącz] w opcji [Interfejs sieciowy] pozycję [Ustawienia sieci]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 130 "Ustawienia sieci Menu".

1. Włącz projektor, aby wyświetlić ekran.

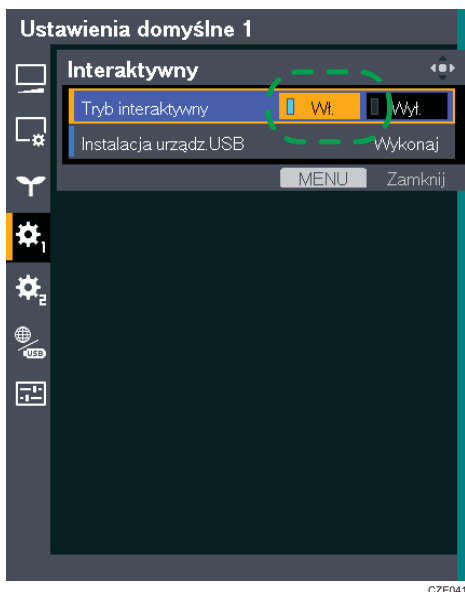
Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat włączania projektora, zobacz str.35 "Włączanie projektora".

2. Naciśnij przycisk [Menu].

3. Wybierz [Ustawienia domyślne 1], a następnie naciśnij przycisk [▶].



4. Wybierz [Interaktywny], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
5. Wybierz [Tryb interaktywny], a następnie naciśnij przycisk [Enter].
6. Wybierz [Wł.], a następnie naciśnij przycisk [Enter].



7. Naciśnij przycisk [Menu] dwukrotnie, aby zamknąć ekran menu.

Aby zarejestrować adapter USB do komputera, zobacz str.90 "Rejestracja Adaptera USB do komputera".

Rejestracja Adaptora USB do komputera

⚠ OSTRZEŻENIE

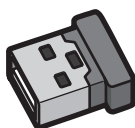
- Przejściówkę USB do komputera należy trzymać w miejscu niedostępnym dla dzieci. Jeśli dziecko połknie przejściówkę USB do komputera, należy natychmiast skonsultować się z lekarzem.

Aby móc używać adapter USB do komputera w Trybie interaktywnym, adapter musi być zarejestrowany w projektorze. Po zarejestrowaniu adaptera USB do komputera w projektorze nie ma potrzeby ponownej jego rejestracji. Możesz używać adaptera USB do komputera z każdym komputerem, który jest podłączony do projektora.

Poniższe środowisko operacyjne wymagane jest do używania adaptera USB do komputera.

Pozycja	Dane techniczne
System operacyjny	<ul style="list-style-type: none">• Windows XP• Windows 7• Windows 8
Port USB	<ul style="list-style-type: none">• USB Typ A <p>Nie należy używać koncentratora USB.</p>

1. Adapter USB do komputera należy mieć pod ręką.



CWD002

2. Włącz projektor.

Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat włączania projektora, zobacz str.35 "Włączanie projektora".

3. Podłącz komputer do projektora przy użyciu kabla RGB lub HDMI.

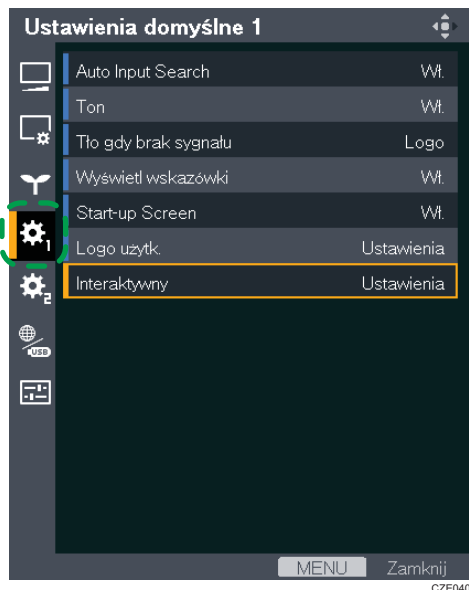
Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat podłączania komputera do projektora, zobacz str.30 "Podłączanie do gniazda wyjściowego RGB" i str.30 "Podłączanie do gniazda HDMI".

4. Wyświetl ekran komputera na ekranie projektora.

Aby uzyskać więcej szczegółów na temat wyświetlania ekranu komputera, zobacz str.36 "Wyświetlanie obrazu".

5. Naciśnij przycisk [Menu].

6. Wybierz [Ustawienia domyślne 1], a następnie naciśnij przycisk [▶].

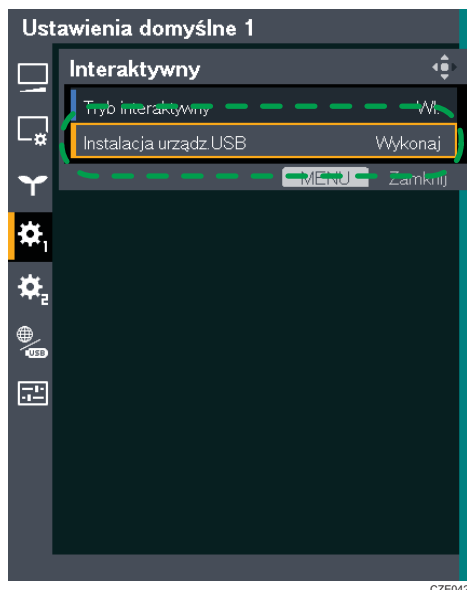


7. Wybierz [Interaktywny], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

8. Sprawdź czy [Tryb interaktywny] jest ustawiony na [Włączony].

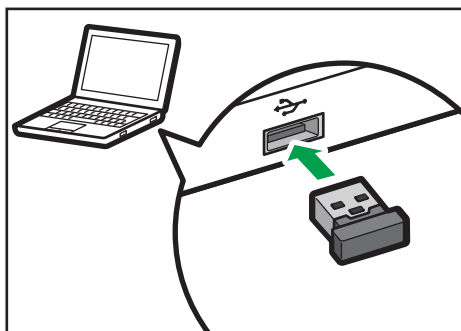
Aby uzyskać procedurę ustawień, zobacz str.88 "Włączanie Trybu interaktywnego".

9. Wybierz [Rejestrację Adaptera PC] i naciśnij przycisk [Enter].



10. Podłącz adapter USB do komputera.

W czasie instalacji adapter USB do komputera miga dwukrotnie co 0,5 sekundy.



CWD013

- Jeżeli rejestracja się powiedzie
Pojawi się wiadomość "Rejestracja została zakończona.". Adapter USB do komputera miga co dwie sekundy. Naciśnij przycisk [Enter], aby zamknąć wiadomość.
- Jeżeli rejestracja się nie powiedzie
Jeśli istnieją jakiegokolwiek przeszkody pomiędzy projektorem a komputerem, próba dokonania rejestracji nie powiedzie się.
Rejestracja powinna zająć maksymalnie 2 minuty. Jeśli proces nie zakończy się po 2 minutach, odłącz adapter USB od komputera i podłącz go ponownie.

6

11. Naciśnij przycisk [Menu] dwukrotnie, aby zamknąć ekran menu.

⚠ Uwaga

- Nie rejestruj adapterów USB do komputera w wielu projektorach jednocześnie. Adapter USB do komputera może nie być zarejestrowany prawidłowo.

Włączanie Projektora do Rozpoznania Pisaka Elektronicznego

Po rozpoznaniu pisaka elektronicznego przez projektor można bezpośrednio obsługiwać komputer na ekranie projektora.

1. Włącz projektor.

Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat włączania projektora, zobacz str.35 "Włączanie projektora".

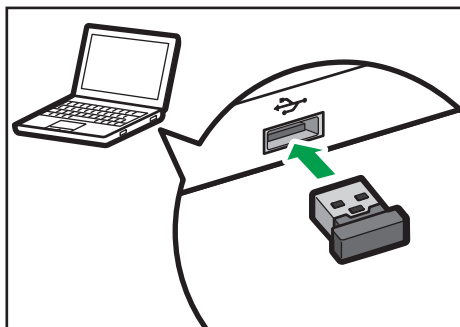
2. Podłącz komputer do projektora przy użyciu kabla RGB lub HDMI.

Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat podłączania komputera do projektora, zobacz str.30 "Podłączanie do gniazda wyjściowego RGB" i str.30 "Podłączanie do gniazda HDMI".

3. Wyświetl ekran komputera na ekranie projektora.

Aby uzyskać więcej szczegółów na temat wyświetlania ekranu komputera, zobacz str.36 "Wyświetlanie obrazu".

4. Podłącz adapter USB do komputera.

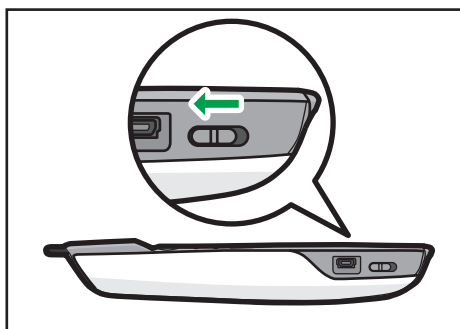


CWD013

Kiedy zarejestrowany adapter USB do komputera jest zainstalowany w komputerze, adapter miga raz co 0,5 sekundy. Następnie, gdy adapter USB do komputera podłączony jest do projektora, adapter miga raz co dwie sekundy. Jeżeli adapter miga dwukrotnie co 0,5 sekundy, należy zarejestrować go w projektorze.

Aby dokonać rejestracji, zobacz str.90 "Rejestracja Adaptera USB do komputera".

5. Włącz przełącznik zasilania pisaka elektronicznego na Wł.

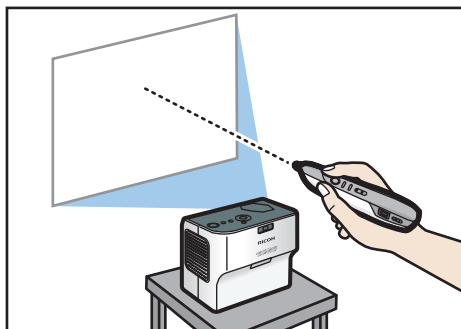


CWD011

Wskaźnik komunikacji na pisaku elektronicznym będzie wtedy migał.

Jeśli wskaźnik komunikacji nie będzie migał, sprawdź czy bateria wielokrotnego ładowania jest zainstalowana w pisaku elektronicznym. Jeśli bateria jest zainstalowana, naładuj ją ponownie. Aby uzyskać informacje na temat pisaka elektronicznego, zobacz str.97 "Korzystanie z Pisaka Elektronicznego".

6. Skieruj końcówkę pisaka w stronę wyświetlanego ekranu.



CZE028

- Jeżeli rejestracja się powiedzie
Wskaźnik wyświetlanego ekranu komputera porusza się zgodnie z ruchami pisaka elektronicznego. Również wskaźnik komunikacji na pisaku elektronicznym świeci się lub miga szybko na zielono i adapter USB do komputera świeci się.
- Jeżeli rejestracja się nie powiedzie
 - Sprawdź sposób trzymania pisaka elektronicznego. W przypadku trzymania za jedną z końcówek pisaka projektor nie jest w stanie prawidłowo go rozpoznać. Na temat tego jak trzymać prawidłowo pisak elektroniczny, zobacz str.98 "Jak Korzystać z Pisaka Elektronicznego".
 - Sprawdź, czy końcówka pisaka nie jest skierowana w kierunku cienia. Jeśli końcówka pisaka jest skierowana w kierunku cienia lub nie jest skierowana na ekran, projektor nie będzie w stanie prawidłowo go rozpoznać. Na temat tego, jak obsługiwać prawidłowo pisak elektroniczny, zobacz str.98 "Jak Korzystać z Pisaka Elektronicznego".
 - Jeśli pisak elektroniczny nie jest rozpoznany prawidłowo po poprawieniu kierunku pisaka lub nawet po tym gdy pisak elektroniczny jest prawidłowo trzymany, sprawdź procedurę od Kroku 1 odnosząc się do str.104 "Kiedy korzystanie z Funkcji Interaktywnej nie jest możliwe".

Instalowanie RICOH PJ Interactive Software

RICOH PJ Interactive Software pozwala ci na pisanie i rysowanie na wyświetlanym ekranie. Aby używać oprogramowania RICOH PJ Interactive Software, należy zainstalować je na komputerze. Aby uzyskać szczegóły korzystania z RICOH PJ Interactive Software, sprawdź Instrukcje Operacyjne (Funkcja Interakcyjna).

Do korzystania z oprogramowania RICOH PJ Interactive Software wymagane jest następujące środowisko operacyjne.

Pozycja	Dane techniczne
Procesor	<ul style="list-style-type: none"> Zalecany Intel® Core™ 2 Duo 2 GHz lub szybszy (Minimum : Intel Core Solo U1300)
Pamięć	<ul style="list-style-type: none"> Windows XP: zalecane 2 GB lub więcej (Minimum: 512 MB) Windows 7/8 (32-bitowy): zalecane 3 GB lub więcej (Minimum: 1 GB) Windows 7/8 (64-bitowy): zalecane 4 GB lub więcej (Minimum: 2 GB)
Dysk twardy	<ul style="list-style-type: none"> Zalecane przynajmniej 9 GB wolnego miejsca na dysku (Minimum: 2 GB wolnego miejsca)
System operacyjny	<ul style="list-style-type: none"> Windows XP Home / Professional SP3 lub późniejsza wersja (32 bitowy) Windows 7 Home Premium / Professional / Ultimate / Enterprise SP1 lub późniejsza wersja (32 bitowy / 64 bitowy) Windows 8 / Pro / Enterprise (32 bitowy / 64 bitowy)

★ Ważne

- Aby zainstalować oprogramowanie RICOH PJ Interactive Software na komputerze, należy zalogować się jako użytkownik z prawami administratora.

- Włóż płytę CD-ROM do napędu CD-ROM twojego komputera.
- Wybierz język i nazwę modelu, a następnie kliknij [Wybierz].
- Kliknij [[PJ Interactive Software]].
- Wybierz język instalacji, a następnie kliknij [OK].
- Jeśli .NET Framework 4 nie jest zainstalowany na komputerze, kliknij przycisk [Zainstaluj].
Jeśli .NET Framework 4 został już zainstalowany, komunikat [Zainstaluj] nie pojawia się. Przejdź do kroku następnego.
- Kliknij przycisk [Dalej].
- Wybierz „Akceptuję warunki umowy licencyjnej”, a następnie kliknij przycisk [Dalej].
- Określ folder instalacji, a następnie kliknij przycisk [Dalej].
- Kliknij na [Instaluj].
- Kliknij [Zakończ].

↓ Uwaga

- Jeżeli w czasie procedury instalacyjnej pojawi się okno [Kontrola konta użytkownika], kliknij przycisk [Tak] lub [Kontynuuj].

- Aby odinstalować RICOH PJ Interactive Software, należy użyć funkcji usuwania programu znajdującej się na [Panelu operacyjnym] aby usunąć "RICOH PJ Interactive Software".

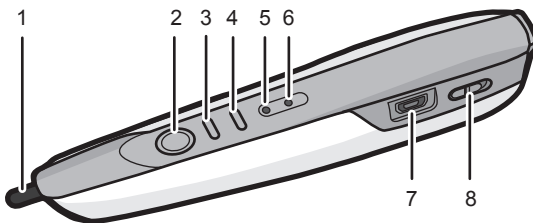
Korzystanie z Pisaka Elektronicznego

W tej części przedstawiono nazwy części pisaka elektronicznego oraz wyjaśniono, jak go ładować.

Po zakończeniu ustawiania funkcji interaktywnej należy włożyć adapter USB do komputera. Po rozpoznaniu pisaka elektronicznego przez komputer można go używać do wykonywania operacji na wyświetlanym ekranie komputera. Aby uzyskać szczegółowe informacje o pisaku elektronicznym, zobacz str.92 "Włączanie Projektora do Rozpoznania Pisaka Elektronicznego".

Komunikacja pomiędzy pisakiem elektronicznym, projektorem i adapterem USB do komputera odbywa się bezprzewodowo. Nie należy blokować przestrzeni pomiędzy pisakiem, projektorem a komputerem. Nie należy także używać urządzeń bezprzewodowych w pobliżu pisaka elektronicznego. W przeciwnym wypadku projektor nie będzie prawidłowo odczytywał pozycji pisaka.

Części i Funkcje Pisaka Elektronicznego



CWD008

1. Przełącznik Końcówki Pisaka

Używany do pisania, rysowania oraz wybierania operacji na wyświetlanym ekranie. Przełącznik ten spełnia taką samą funkcję, co lewy przycisk myszy.

2. Lewy przycisk

Podobny do lewego przycisku myszy.

3. Prawy przycisk

Podobny do prawego przycisku myszy.

4. Przycisk regulacji kierunku wskazywania

Używany do regulacji kierunku wskazywania końcówki pisaka, gdy pisak jest trzymany w inny sposób. Standardowo kierunek wskazywania ustawiony jest centralnie i zmienia się, gdy naciśnięty zostanie ten przycisk. Kierunek wskazywania zmienia się w następującej kolejności: do góry, w dół i do środka.

5. Wskaźnik poziomu baterii

Wskazuje stan baterii w pisaku elektronicznym.

Wskaźnik baterii zapala się podczas ładowania i gaśnie, gdy się zakończy.

6. Wskaźnik połączenia

Wskazuje status komunikacji pisaka elektronicznego.

Wskaźnik ten miga na czerwono, dopóki projektor nie rozpozna pisaka.

Po rozpoznaniu pisaka przez projektor wskaźnik zapala się na zielono lub szybko miga.

7. Złącze USB

Używane do podłączenia kabla do ładowania pisaka elektronicznego. Zobacz str.103 "Ponowne ładowanie pisaka elektronicznego".

8. Przełącznik zasilania

Służy do włączania i wyłączania zasilania w pisaku.

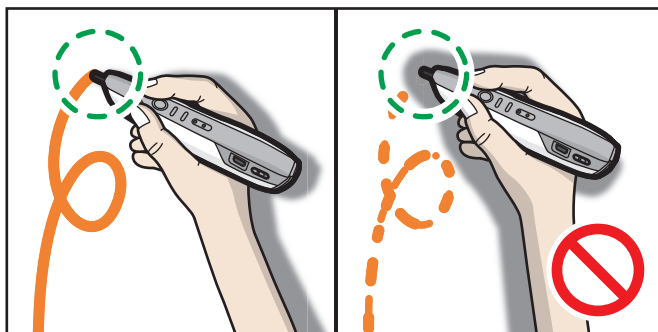
Jak Korzystać z Pisaka Elektronicznego

Jeśli nosek pisaka jest skierowany w stronę ekranu wyświetlanego przez projektor w Trybie interaktywnym, pisak zostaje rozpoznany i można za jego pomocą obsługiwać wskaźnik na wyświetlanym ekranie. Patrz str.92 "Włączanie Projektora do Rozpoznania Pisaka Elektronicznego".

Na ekranie komputera wyświetlanym przez projektor można wykonywać operacje, dotykając go końcówką pisaka, aby wybrać ikonę lub menu, pisać oraz rysować. Można również dotknąć końcówką pisaka dwukrotnie ten sam punkt na ekranie, podobnie jak przy dwukrotnym kliknięciu.

★ Ważne

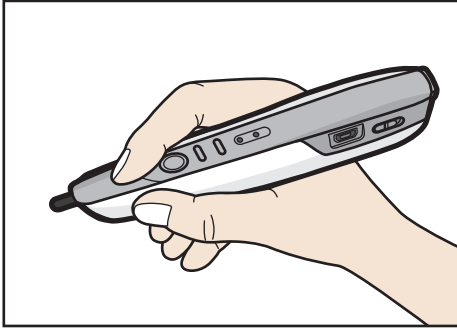
- Posługuj się elektronicznym pisakiem w taki sposób, aby końcówka pisaka nie była skierowana w zaciemniony obszar.



CWD014

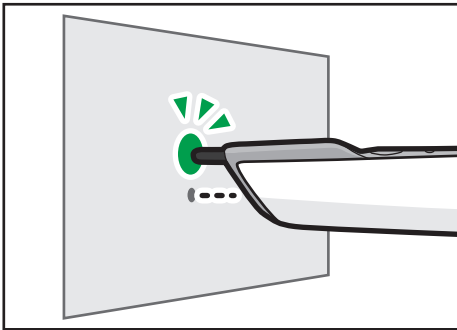
Kiedy projektor jest zainstalowany na stole lub na podłodze

Trzymaj pisak elektroniczny jak pokazano poniżej. Jeśli użytkownik trzyma pisak za jedną z jego końcówek, to pozycja pisaka może nie zostać prawidłowo rozpoznana.



CZD017

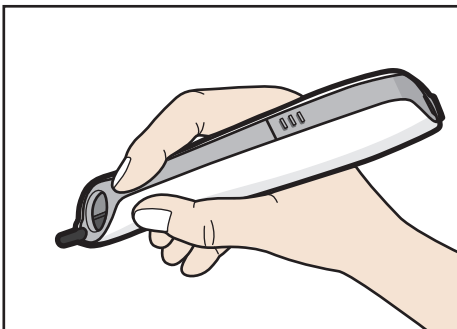
Żeby wyrównać pozycję punktu pisaka z przełącznikiem w końcówce pisaka zamiast ze środkiem pisaka, należy użyć przycisku regulacji punktu, żeby przesunąć punkt do góry.



CWD030

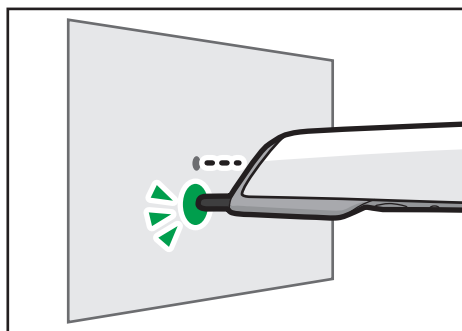
Kiedy projektor jest zainstalowany na ścianie lub suficie

Jeśli projektor jest zamontowany na ścianie lub suficie, pisak należy trzymać do góry nogami, aby uniknąć rzucania cienia na ekran.



CWD024

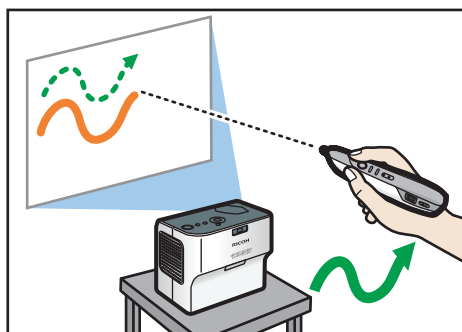
Żeby wyrównać pozycję punktu pisaka z przełącznikiem w końcówce pisaka podczas trzymania pisaka do góry nogami, należy użyć przycisku regulacji punktu, żeby przesunąć punkt w dół.



CWD032

Zdalna obsługa pisaka

Ekran można także obsługiwać zdalnie. Stojąc z dala od ekranu, wystarczy nacisnąć przycisk myszki na pisaku.



CZE127

⚠ Uwaga

- Pisaka elektronicznego można używać tylko, gdy projektor jest włączony w Trybie interaktywnym. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat konfiguracji projektora, patrz str.88 "Włączanie Trybu interaktywnego".

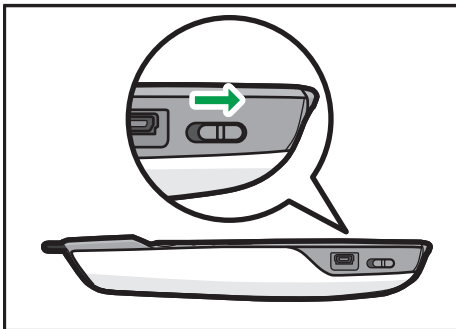
Instalowanie baterii z możliwością ponownego ładowania w pisaku elektronicznym

⚠ NIEBEZPIECZEŃSTWO

- W celu zapewnienia bezpiecznego działania urządzenia należy postępować zgodnie z przedstawionymi poniżej ostrzeżeniami dotyczącymi baterii. Jeżeli baterie używane są nieprawidłowo, może spowodować to pożar lub obrażenia na skutek wycieku z baterii lub ich wybuchu.
 - Nie należy używać baterii innych niż określone.
 - Nie należy łączyć i używać baterii, które są różnego typu lub które są stare i nowe.
 - Baterie należy włożyć prawidłowo, zgodnie z ich biegunowością (+/-).
 - Nie należy ładować baterii jednorazowego użytku.
 - Baterii nie należy nagrzewać bądź wrzucać do ognia lub wody.
 - W przypadku baterii z przewodem nie należy łączyć biegunów dodatnich i ujemnych.
 - Usunąć baterie, jeśli skończył się ich zalecany okres użytkowania lub jeśli są już zużyte.
 - Baterie, które nie będą używane przez dłuższy czas, należy usunąć z pilota.
 - Baterie należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci. Dzieci mogą połknąć baterie lub się nimi udławić. W takim przypadku należy natychmiast skontaktować się z lekarzem.

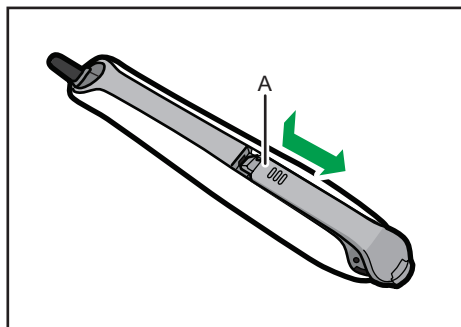
6

1. Upewnij się, że pisak jest wyłączony.



CWD029

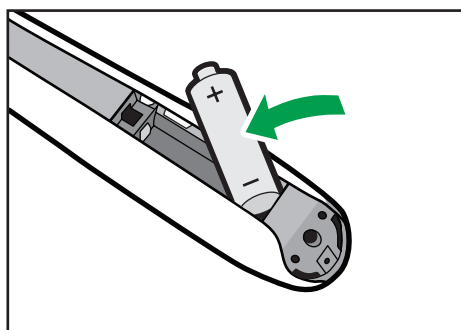
2. Naciśnij punkt A i wysuń pokrywę baterii, aby usunąć baterię.



CWD025

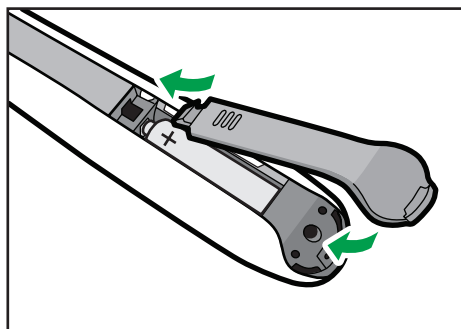
3. Zainstaluj baterię.

Upewnij się, że bateria została włożona we właściwym kierunku.



CWD026

4. Załóż pokrywę baterii.



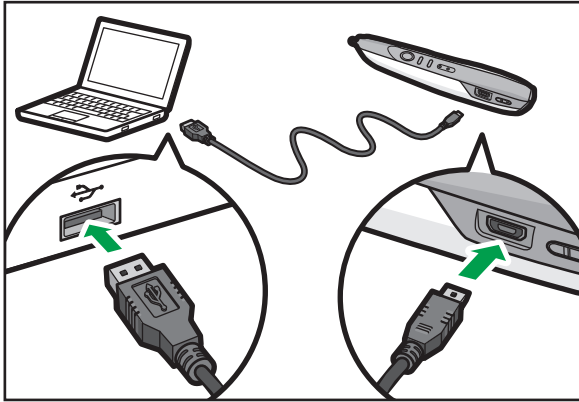
CWD027

⚠ Uwaga

- Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat tego, co robić, jeśli bateria przeciekła, zobacz str.161 "Środki bezpieczeństwa".

Ponowne ładowanie pisaka elektronicznego

Włóż kabel do ładowania pisaka do portu USB w komputerze i podłącz pisak.



CWD009

Wskaźnik baterii zapala się podczas ładowania i gaśnie, gdy się zakończy.

Kiedy korzystanie z Funkcji Interaktywnej nie jest możliwe

Jeśli nie możesz skorzystać z funkcji interaktywnej, należy w podanej kolejności wykonać następujące kroki w celu rozwiązania problemu.

Odstęp	Sprawdź element	Rozwiązania
1	Sprawdź, czy do projektora dochodzi zasilanie.	Jeśli do projektora nie dochodzi zasilanie, sprawdź podłączenie przewodu zasilającego i włącz zasilanie. Aby prawidłowo podłączyć przewód i włączyć zasilanie, zobacz str.35 "Włączanie projektora".
2	Sprawdź, czy projektor działa w Trybie interaktywnym.	Jeśli Tryb Interaktywny jest ustawiony w pozycji [Wył.], przełącz go na [Wł.]. Aby uzyskać szczegóły na temat sprawdzenia czy projektor jest w Trybie Interaktywnym, a także jak określić tryb, zobacz str.88 "Włączanie Trybu interaktywnego".
3	Sprawdź, czy adapter USB do komputera jest do niego podłączony.	Jeśli adapter nie jest podłączony, należy podłączyć go do jednego z portów USB w komputerze.
4	Sprawdź, czy adapter USB podłączony do komputera został zarejestrowany w projektorze.	Po zarejestrowaniu adapter USB do komputera miga co 0,5 sekundy. Następnie, po rozpoznaniu projektora i adaptera USB do komputera, adapter miga raz co 2 sekundy. W przypadku dwukrotnego migania adaptera co 2 sekundy należy ponownie zarejestrować projektor. Aby zarejestrować go poprawnie, zobacz str.90 "Rejestracja Adaptera USB do komputera".
5	Sprawdź, czy komputer jest podłączony do projektora przy użyciu kabli RGB lub kabla HDMI.	Funkcja interaktywna nie jest dostępna, jeśli użyto innych kabli niż RGB czy HDMI. Aby podłączyć je prawidłowo, zobacz str.30 "Podłączanie do gniazda wyjściowego RGB" lub str.30 "Podłączanie do gniazda HDMI".
6	Sprawdź, czy ekran komputera jest wyświetlany na ekranie projektora.	Pisak elektroniczny nie zostanie rozpoznany, jeśli nie będzie wyświetlany ekran komputera. Aby wyświetlać prawidłowo ekran, zobacz str.36 "Wyświetlanie obrazu".

Odstęp	Sprawdź element	Rozwiązania
7	Sprawdź, czy włącznik pisaka elektronicznego jest włączony.	Jeśli wyłącznik zasilania w pisaku elektronicznym zostanie wyłączony, należy go włączyć. Aby uzyskać szczegóły umiejscowienia przełącznika zasilania pisaka elektronicznego, patrz str.97 "Części i Funkcje Pisaka Elektronicznego".
8	Sprawdź, czy bateria w pisaku elektronicznym nie jest rozładowana.	Po włączeniu zasilania w pisaku jego wskaźnik statusu komunikacji zacznie migać. Jeśli wskaźnik nie miga, należy sprawdzić, czy w pisaku zainstalowana jest bateria z możliwością ponownego ładowania. Jeśli jest, należy ją naładować. Szczegółowe informacje, patrz str.101 "Instalowanie baterii z możliwością ponownego ładowania w pisaku elektronicznym" i str.103 "Ponowne ładowanie pisaka elektronicznego".
9	Skieruj końcówkę pisaka w kierunku wyświetlanego ekranu i sprawdź, czy pisak został rozpoznany przez projektor.	Po prawidłowym rozpoznaniu pisaka wskaźnik na wyświetlanym ekranie będzie poruszał się zgodnie z ruchem pisaka. Aby uzyskać szczegóły na temat rozpoznania pisaka przez projektor, zobacz str.92 "Włączanie Projektora do Rozpoznania Pisaka Elektronicznego".

⬇ Uwaga

- Jeśli natkniesz się na problem z samym projektorem, jak na przykład problem z uruchomieniem projektora lub wyświetlaniem ekranów komputerowych, zobacz str.151 "Rozwiązywanie problemów".
- Jeśli nie można rozwiązać problemów, należy skontaktować się z przedstawicielem serwisu.

Co zrobić, gdy nie można posługiwać się wyświetlanym ekranem zgodnie z przeznaczeniem

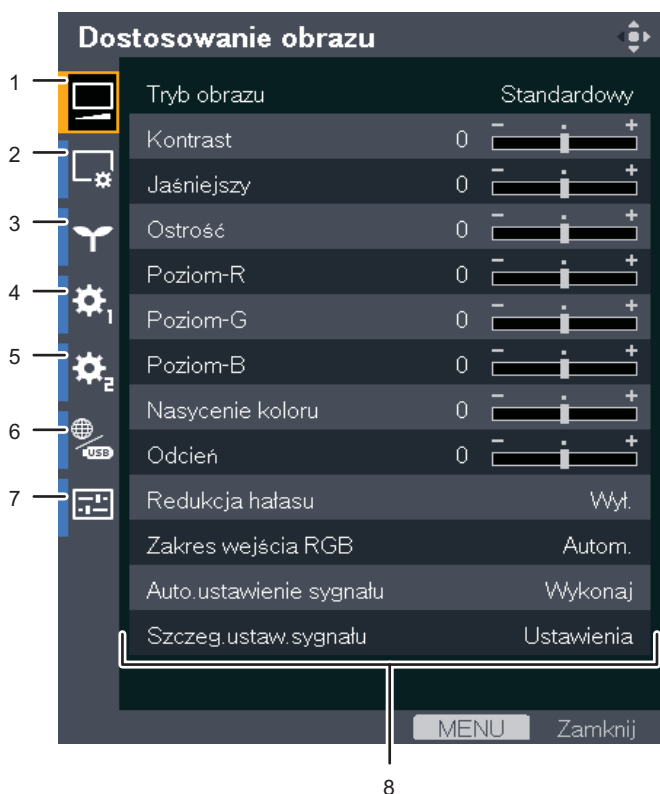
Ten rozdział wyjaśnia, co zrobić, gdy nie można posługiwać się wyświetlanym ekranem zgodnie z przeznaczeniem.

Problem	Rozwiązania
Miejsce, na które wskazuje końcówka pisaka, jest niezgodne z tym, co jest wyświetlane na ekranie.	<ul style="list-style-type: none">• Zmień ustawienia wyświetlania w sterowniku karty graficznej komputera, aby komputer nie skalował wyświetlanego ekranu. (Przykład: Ekran > Ustawienia ogólne > Skalowanie > Utrzymaj skalę wyświetlania)• Zmień ustawienia wyświetlania komputera tak, aby wyświetlany był tylko ekran projektora. <p>Szczegółowe informacje na temat ustawień znajdują się w instrukcji obsługi komputera.</p>

7. Zmiana ustawień projektora

Niniejszy rozdział wyjaśnia ustawienia znajdujące się na ekranie menu oraz sposób zmiany ustawień.

Wyświetlanie ekranu menu



OZE134

1. Karta menu Dostosowanie obrazu

Służy do dostosowania ustawień wyświetlanego obrazu, takich jak kontrast i jasność.

Aby uzyskać informacje na temat ustawień menu Dostosowanie obrazu, patrz str. 112 "Menu Dostosowanie obrazu".

2. Karta menu Ust.wyświetl./dźwięku

Określa ustawienia dla wyświetlania obrazu i dźwięku, jak na przykład automatyczna korekcja trapezu lub jakość dźwięku.

Aby uzyskać informacje na temat ustawień menu Ust.wyświetl./dźwięku, patrz str. 116 "Menu Ust.wyświetl./dźwięku".

3. Karta menu Ustawienia oszczędzania energii

Służy do określenia ustawień oszczędzania energii.

Aby uzyskać informacje na temat ustawień menu Ustawienia oszczędzania energii, patrz str. 120 "Ustawienia oszczędzania energii Menu".

4. Karta menu Ustawienia domyślne 1

Służy do określenia ustawień sygnału dźwiękowego, loga użytkownika itp.

Aby uzyskać informacje na temat ustawień menu Ustawienia domyślne 1, patrz str. 122 "Menu Ustawienia domyślne 1".

5. Karta menu Ustawienia domyślne 2

Służy do określenia ustawień języka wyświetlania, hasła uruchamiania itp.

Aby uzyskać informacje na temat ustawień menu Ustawienia domyślne 2, patrz str. 124 "Menu Ustawienia domyślne 2".

6. Karta menu Ustawienia sieci/USB

W karcie menu Sieć/Ustawienia USB znajduje się menu Ustawienia USB, menu Ustawienia sieci i menu Ustawienia aplikacji sieciowych.

- Menu Ustawienia USB

Służy do określenia ustawień wyświetlania plików z USB.

Aby uzyskać informacje na temat ustawień menu Ustawienia USB, patrz str. 127 "Ustawienia USB Menu".

- Menu Ustawienia sieci

Służy do określenia ustawień sieciowych, takich jak adres IP.

Aby uzyskać informacje na temat ustawień menu Ustawienia sieci, patrz str. 130 "Ustawienia sieci Menu".

- Menu Ustawienia aplikacji sieciowych

Służy do określenia ustawień dla PLink, Serwera wyświetlania itp.

Aby uzyskać informacje na temat ustawień menu Ustawienia aplikacji sieciowych, patrz str. 140 "Ustawienia aplikacji sieciowych Menu".

7. Karta Wyświetl stan

Umożliwia wyświetlenie informacji, takich jak sygnały wejściowe, czas użycia lampy itp.

Aby uzyskać informacje na temat pozycji, jakie mogą być wyświetlone, patrz str. 148 "Wyświetl stan".

8. Ustawienia

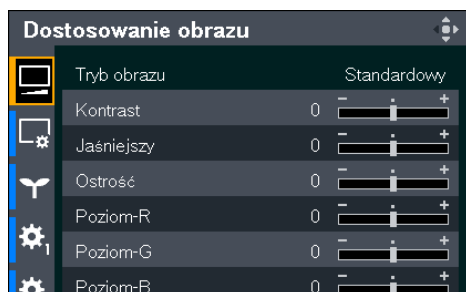
Dla każdego menu można wyświetlić ustawienia i informacje.

Zmiana ustawień

1. Naciśnij przycisk [Menu].



2. Przy użyciu przycisków [▲] i [▼] wybierz kartę menu.



W przypadku wybrania karty Wyświetl stan w kroku tym można potwierdzić informację.

3. Naciśnij przycisk [▶].
4. Przy użyciu przycisków [▲] i [▼] wybierz pozycję do zmiany.
5. Naciśnij przycisk [Enter].

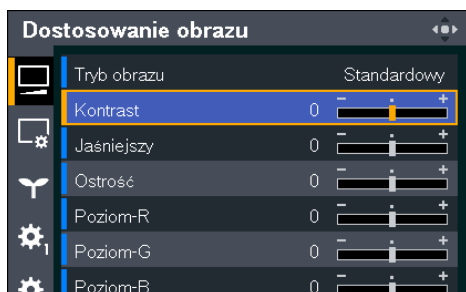
Jeżeli z prawej strony wyświetlone są [Ustawienia], oznacza to, że pozycja posiada podmenu. Wybierz pozycję z podmenu i naciśnij przycisk [Enter].

Jeżeli z prawej strony wybranej pozycji wyświetlone jest [Wykonaj], funkcja wykonana zostanie w tym kroku.

6. Zmień ustawienia.

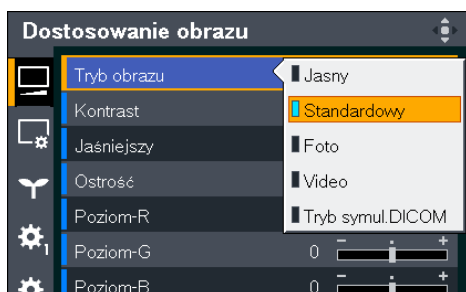
- Dostosowanie wartości przy użyciu paska wartości

Zmień wartość przy użyciu przycisków [◀] i [▶], a następnie naciśnij przycisk [Enter].



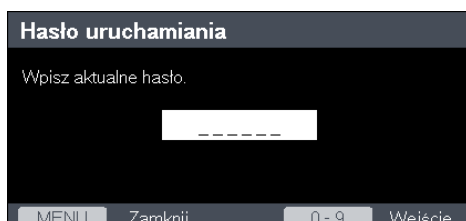
- Wybieranie wartości z listy

Zmień wartość za pomocą przycisków [▲], [▼], [◀] i [▶], a następnie naciśnij przycisk [Enter].



- Wprowadzanie liczb

Aby wprowadzić liczby, należy użyć przycisków numerycznych znajdujących się na pilocie zdalnego sterowania.



- Wprowadzanie tekstu

Aby wprowadzić tekst, należy użyć klawiatury wyświetlonej na ekranie. Aby wprowadzić cyfry, można również użyć przycisków numerycznych znajdujących się na pilocie.

7. Jeśli pojawi się ekran potwierdzenia, wybierz [OK], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

8. Naciśnij przycisk [Menu].

9. Jeśli pojawi się ekran potwierdzenia, wybierz [Odzwierciedlaj], a następnie naciśnij przycisk [Enter].

⚠ Uwaga

- W karcie menu Sieć/Ustawienia USB znajduje się menu Ustawienia USB, menu Ustawienia sieci i menu Ustawienia aplikacji sieciowych. Otwórz menu odpowiednie dla ustawień, które chcesz zmienić, a następnie przejdź do Kroku 2, aby zmienić ustawienia.
- Ekran menu zamyka się automatycznie 30 s. po ostatniej operacji. Zmiany do ustawień są automatycznie wprowadzane po zamknięciu ekranu menu. Naciśnięcie przycisku [Enter] nie jest konieczne.
- Ustawienia w menu Ustawienia sieci/USB nie zostaną wprowadzone, jeżeli na ekranie potwierdzenia nie zostanie zaznaczona opcja [Odzwierciedlaj].
- Ekran menu jest niedostępny podczas wyświetlania obrazów z pamięci USB lub serwera. Aby otworzyć ekran menu, należy zakończyć wyświetlanie obrazów.

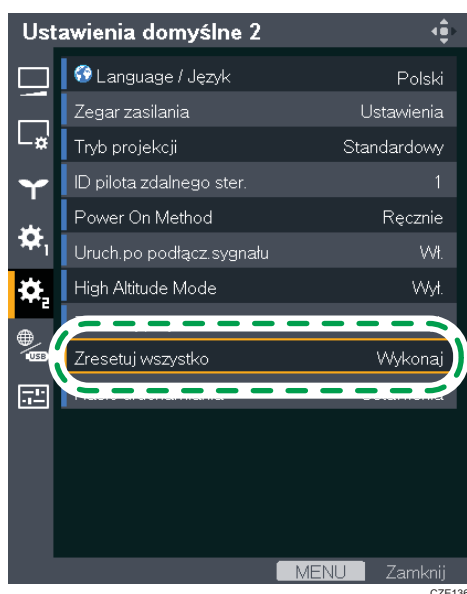
Przywracanie wszystkich ustawień do ich wartości domyślnych

1. Naciśnij przycisk [Menu].

Menu



2. Wybierz [Ustawienia domyślne 2], a następnie naciśnij przycisk [▶].
3. Wybierz [Zresetuj wszystko], a następnie naciśnij przycisk [Enter].



4. Na ekranie potwierdzenia wybierz [OK], po czym naciśnij przycisk [Enter].

⚠ Uwaga

- Menu start wyświetla się po naciśnięciu przycisku [Zresetuj wszystko]. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat menu start, patrz str.36 "Wyświetlanie menu start".
- Przy użyciu niniejszej funkcji nie można zresetować następujących ustawień:
 - [Logo użytł.] w menu [Ustawienia domyślne 1]
Aby zresetować zarejestrowane logo użytłownika, w menu [Ustawienia domyślne 1] należy wybrać [Resetuj Logo].
 - [Aktualny czas] i [Hasło uruchamiania] w menu [Ustawienia domyślne 2]
 - [Autoryzacja administratora] i [Hasło administratora] w menu [Ustawienia aplikacji sieciowych]
Aby zresetować zarejestrowane hasła, należy skontaktować się z przedstawicielem serwisu.

Menu Dostosowanie obrazu

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Tryb obrazu</p> <p>Umożliwia wybór trybu obrazu.</p> <p>Funkcja nie jest dostępna, jeśli wybrano ustawienie [Włączone] w opcji [Projekcja 3D] na ekranie [Ust.wyświetl./dźwięku] lub ustawienie [Włączone] w opcji [Tryb interaktywny] na ekranie [Ustawienia domyślne 1].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jasny Tryb ten ułatwia oglądanie projekcji w jasnych lokalizacjach. • Standardowy Tryb ten to standardowy tryb obrazu. • Fotografia W trybie tym zdjęcia wyglądają bardziej naturalnie. • Video W tym trybie nagrania wideo są płynniejsze. • Tryb symulacji DICOM W tym trybie wyświetlania obrazu są dostosowywane w taki sposób, by symulowały format DICOM. DICOM to międzynarodowa norma zapisu i wymiany danych medycznych. DICOM używa się dla obrazów tomografii komputerowej (CT), rezonansu magnetycznego (MRI) i obrazów z endoskopu. Jednakże tryb ten jedynie symuluje te formaty, więc obraz może zostać wyświetlony inaczej niż w oryginalnym formacie DICOM. Trybu należy używać wyłącznie do celów edukacyjnych. Nie powinno się go używać do wydawania właściwej diagnozy. 	Standardowy
<p>Kontrast</p> <p>Umożliwia dostosowanie kontrastu obrazu. Im większa wartość, tym większy kontrast obrazu.</p>	0
<p>Jaśniejszy</p> <p>Umożliwia dostosowanie jasności obrazu. Im większa wartość, tym jaśniejszy obraz.</p>	0

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Ostrość</p> <p>Umożliwia dostosowanie ostrości obrazu. Im większa wartość, tym ostrzejszy obraz.</p>	0
<p>Poziom-R</p> <p>Pozwala dostosować poziom koloru czerwonego w obrazie. Im większa wartość, tym intensywniejszy kolor czerwony w obrazie.</p>	0
<p>Poziom-G</p> <p>Pozwala dostosować poziom koloru zielonego w obrazie. Im większa wartość, tym intensywniejszy kolor zielony w obrazie.</p>	0
<p>Poziom-B</p> <p>Pozwala dostosować poziom koloru niebieskiego w obrazie. Im większa wartość, tym intensywniejszy kolor niebieski w obrazie.</p>	0
<p>Nasycenie koloru</p> <p>Umożliwia dostosowanie nasycenia koloru obrazu. Im większa wartość, tym intensywniejsze kolory obrazu.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Y/Pb/Pr] lub [Video].</p>	0
<p>Odcień</p> <p>Umożliwia dostosowanie odcienia obrazu.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Y/Pb/Pr], [HDMI] (sygnały Y/Pb/Pr) lub [Video].</p>	0
<p>Redukcja hałasu</p> <p>Służy do określenia czy ma być użyta funkcja redukująca szum sygnału Y/Pb/Pr (480i/576i) lub wideo.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Y/Pb/Pr] (480i/576i) lub [Video].</p>	Wyłączone

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Zakres wejścia RGB</p> <p>Pozwala wybrać zakres wejścia RGB.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [HDMI] (sygnały RGB).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto Projektor przełącza zakres sygnału wejściowego RGB w zależności od ustawień podłączonych urządzeń. • Standardowy Wybierz ten tryb jeśli czarny kolor na obrazie jest jasny. • Pełny Wybierz ten tryb jeśli ciemne elementy na obrazie są zbyt ciemne. 	Auto
<p>Auto.ustawienie sygnału</p> <p>Służy do automatycznego dostosowania parametrów w [Szczeg.ustaw.sygnału].</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer].</p>	-
<p>Szczegółowe ustawienia sygnału > Faza</p> <p>Pozwala wyeliminować migotanie obrazu.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer].</p>	0 do 31 ^{*1}
<p>Szczegółowe ustawienia sygnału > Częstotliwość</p> <p>Pozwala wyeliminować prążki moiré oraz migotanie przy projekcji obrazów przedstawiających cienkie pionowe linie.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer].</p>	0
<p>Szczegółowe ustawienia sygnału > Pozycja-H</p> <p>Pozwala dostosować poziomą pozycję obrazu.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer].</p>	0

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Szczegółowe ustawienia sygnału > Pozycja-V</p> <p>Pozwala dostosować pionową pozycję obrazu.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer].</p>	0
<p>Szczegółowe ustawienia sygnału > Clamp Pulse 1</p> <p>Umożliwia dostosowanie pozycji clamp pulse.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer].</p>	0 do 255 ^{*1}
<p>Szczegółowe ustawienia sygnału > Clamp Pulse 2</p> <p>Umożliwia dostosowanie szerokości clamp pulse.</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer].</p>	0 do 255 ^{*1}

*1 Ustawienie domyślne dla [Faza], [Clamp Pulse 1] i [Clamp Pulse 2] są zmienne, gdyż projektor automatycznie dostosowuje je w zależności od sygnału wejściowego.

Menu Ust.wyświetl./dźwięku

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Auto Keystone</p> <p>Służy do określenia czy korekta kształtu trapezu ma być wykonana automatycznie w zależności od kąta usytuowania projektora.</p>	Wł.
<p>Keystone</p> <p>Poprawa zniekształcenia typu trapez.</p> <p>Żeby zwęzić dół wyświetlanego obrazu, zmniejsz tę wartość. Żeby zwęzić górę wyświetlanego obrazu, zwiększ tę wartość.</p>	0
<p>Zoom</p> <p>Służy do zmniejszania rozmiaru obrazu, w sytuacji gdy rzutowany obraz jest większy od ekranu. Obraz może zostać zmniejszony w zakresie 80-100% za pomocą funkcji zoom'u cyfrowego.</p>	100%

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Położenie</p> <p>Umożliwia wybór współczynnika proporcji obrazu.</p> <p>Funkcja ta nie jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Serwer] lub [Pamięć USB]. W przypadku [Komp.sieciowy] jako źródła sygnału funkcja ta jest dostępna tylko wtedy, gdy używana jest aplikacja QuickProjection do wyświetlania ekranu komputera.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normalny Obraz wyświetlony jest na pełnym ekranie bez zmiany współczynnika proporcji sygnału wejściowego. • 16:9 Obraz wyświetlony jest przy użyciu współczynnika proporcji 16:9 (rozdzielczość 1280 x 720). • Pełny Obraz wyświetlony jest przy użyciu rozdzielczości 1280 x 800. • Native Obraz wyświetlony jest bez zmiany rozdzielczości sygnału wejściowego. To ustawienie jest dostępne, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer], [HDMI] (sygnały RGB) lub [Komp.sieciowy]. • Zoom Szerokość obrazu wyświetlona jest jako szerokość ekranu projekcji przy zachowaniu współczynnika proporcji sygnału wejściowego. 	<p>Normalny</p>
<p>Wyświetl pozycję</p> <p>Umożliwia przesunięcie obrazu, jeżeli wyświetlany obraz jest mniejszy lub większy niż rozmiar ekranu projekcji. Obraz można przesunąć przy użyciu przycisków [▲], [▼], [◀] i [▶].</p> <p>Funkcja ta nie jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komp.sieciowy], [Pamięć USB] lub [Serwer].</p>	<p>-</p>

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Tryb koloru ekranu</p> <p>Umożliwia wybór odcienia obrazu zgodnie z powierzchnią projekcji, jeżeli obraz wyświetlany jest na powierzchni innej niż ekran.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wył. • Biała tablica • Beżowy • Szary • Cz.tablica (Ziel.) 	Wyłączone
<p>Projekcja 3D > Projekcja 3D</p> <p>Służy do określenia czy ma być używana projekcja 3D.</p> <p>Obraz będzie nieco ciemniejszy, jeżeli opcja ta ustawiona jest na [Włączone].</p> <p>Funkcje projekcja 3D i tryb interaktywny nie mogą zostać włączone w tym samym czasie. Jeśli zmienisz to ustawienie na [Włączone], [Tryb interaktywny] na ekranie [ustawienia domyślne 1] przełączy się na [Wyłączone].</p>	Wyłączone
<p>Projekcja 3D > Odwrócony L/P</p> <p>Służą do określenia czy ma zostać zastosowane odwrócenie prawej i lewej strony na obrazie 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normalny • Odwr. 	Normalny
<p>Projekcja 3D > Format 3D</p> <p>Służy do wyboru formatu 3D.</p> <p>Wybierz opcję [Auto] jeśli sygnały 3D są przesyłane przez wejście HDMI. Jeśli obraz nie wyświetla się w 3D nawet jeśli wybrana jest opcja [Auto], zmień ustawienie na zgodne z formatem przesyłanego sygnału 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto • Frame Sequential • Strona po stronie • Góra i dół • Frame Packing 	Auto

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Closed Caption</p> <p>Projektor obsługuje napisy closed caption, dzięki czemu napisy mogą być wyświetlane u dołu obrazu. Jest to zgodne z przepisami ustanowionymi przez Amerykańską Federalną Komisję ds. Komunikacji (FCC).</p> <p>Aby wyświetlać dialog i narrację programów telewizyjnych i plików wideo w formie napisów, należy wybrać opcję od [CC-1] do [CC-4].</p> <p>Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Video].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wył. • CC-1 • CC-2 • CC-3 • CC-4 	<p>Wyłączone</p>
<p>Jakość dźwięku</p> <p>Wybierz jakość odtwarzanego dźwięku. Funkcja ta dotyczy wyłącznie wbudowanego głośnika projektora. W przypadku używania głośnika zewnętrznego przy użyciu tej funkcji nie można zmienić jakości dźwięku.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Standardowy <ul style="list-style-type: none"> Dialog i muzyka są dokładnie zrównoważone. • Narracja <ul style="list-style-type: none"> Ten tryb jest przeznaczony do słuchania dialogów. • Muzyka <ul style="list-style-type: none"> Ten tryb jest przeznaczony do słuchania muzyki. 	<p>Standardowy</p>

Ustawienia oszczędzania energii Menu

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Moc lampy</p> <p>Umożliwia wybór poziomu mocy lampy.</p> <p>Aby oszczędzać energię, wybierz tryb eco. Aby obrazy były jaśniejsze, wybierz tryb standardowy.</p> <p>Moc lampy jest zawsze ustawiona na standardową, niezależnie od tego ustawienia, jeśli włączona jest funkcja [Tryb symul.DICOM], [Projekcja 3D] lub [Tryb interaktywny].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Eco • Stand. 	Stand.
<p>Moc lampy bez sygnału</p> <p>Służy do określenia czy moc lampy ma być zmniejszana jeśli nie ma sygnału wejściowego. Jeśli wybierzesz opcję [Eco], projektor zmniejszy moc lampy 30 sekund po ustaniu sygnału wejściowego.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Eco • Stand. 	Eco
<p>Obraz Eco</p> <p>Służy do określenia czy przetaczać moc lampy automatycznie w zależności od jasności obrazu.</p> <p>Funkcja ta nie działa, gdy włączony jest [Tryb symulacji DICOM], [Projekcja 3D] lub [Tryb interaktywny].</p>	Wł.
<p>Brak syg.-zasilanie wył.</p> <p>Wybierz ile czasu ma minąć od ostatniej operacji lub odebrania sygnału wejściowego do momentu przejścia projektora w tryb czuwania.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wył. • 5 min. • 10 min. • 20 min. • 5 min. 	20 min.

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Moc podczas czuwania</p> <p>Służy do określenia czy podczas czuwania ma być oszczędzana energia.</p> <ul style="list-style-type: none"> Eco W czasie czuwania można oszczędzać energię, jednak urządzenie uruchamia się wolniej. Szyb.Wł. Możesz szybko uruchomić projektor, ale poziom zużycia energii w trybie czuwania jest wyższy. 	Eco
<p>Ustaw.siec.w tr.czuwania</p> <p>Służy do wyboru, która funkcja sieciowa ma być włączona w trybie czuwania. Można oszczędzić energię wyłączając funkcję korzystania z sieci.</p> <p>Ta funkcja jest dostępna jeśli wybierzesz [Eco] w [Zasil.w trybie czuwania].</p> <ul style="list-style-type: none"> Nie używaj Służy do dezaktywacji sieci przewodowej i bezprzewodowej w trybie czuwania, w celu zaoszczędzenia energii. Jeśli chcesz korzystać z sieci przewodowej albo bezprzewodowej, wciśnij przycisk [Power], aby włączyć projektor. Sieć kablowa Możesz uruchomić projektor z trybu czuwania poprzez sieć przewodową. Sieć kabl./bezprz. Możesz uruchomić projektor z trybu czuwania poprzez sieć przewodową lub bezprzewodową. 	Sieć kablowa

Uwaga

- Podczas zmniejszenia zużycia energii z powodu ustawień lampy obraz może migać, w zależności od charakterystyki lampy. W takiej sytuacji należy wybrać następujące ustawienia lampy:
 - Moc lampy: Stand.
 - Moc lampy bez sygnału: Stand.
 - Obraz Eco: Wył.

Menu Ustawienia domyślne 1

Pozycja	Ustawienie domyślne
Auto Input Search Określ, czy projektor ma przełączyć źródło sygnału na inne wykryte źródło sygnału po naciśnięciu przycisku [Input].	Wł.
Ton Służy do określenia, czy w czasie użytkowania urządzenie ma wydawać sygnały dźwiękowe.	Wł.
Tło gdy brak sygnału Umożliwia wybór wyświetlanego obrazu przy braku sygnału wejściowego. <ul style="list-style-type: none"> • Logo • Niebieski • Brak 	Logo
Wyświetlenie wskazówek Służy do określenia czy mają być wyświetlane wskazówki dotyczące obsługi projektora.	Wł.
Start-up Screen Służy do określenia czy po włączeniu projektora ma być wyświetlany ekran uruchamiania.	Wł.
Logo użytkownika > Rejestrowanie Logo Umożliwia rejestrację logo użytkownika. Należy wyświetlić obraz, który ma być zarejestrowany jako logo użytkownika, a następnie je zarejestrować. Logo użytkownika może być wyświetlane na ekranie uruchamiania lub jako tło w przypadku braku sygnałów wejściowych. Można zarejestrować obraz o maksymalnej rozdzielczości 1280 × 800 pikseli. Funkcja ta jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer], [HDMI] (sygnały RGB) lub [Komp.sieciowy].	-
Logo użytkownika > Potwierdzenie logo Zarejestrowane logo zostanie wyświetlone.	-

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Logo użytkownika > Resetowanie Logo</p> <p>Umożliwia usunięcie zarejestrowanego logo użytkownika.</p>	-
<p>Interaktywny > Tryb interaktywny (tylko RICOH PJ WX4141NI)</p> <p>Określ, czy tryb interaktywny ma być włączony, czy wyłączony. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat trybu interaktywnego, patrz str.87 "Używanie funkcji trybu interaktywnego (tylko RICOH PJ WX4141NI)".</p> <p>Tryb interaktywny i projekcja 3D nie mogą być włączone w tym samym czasie. Jeśli zmienisz to ustawienie na [Włączone], ustawienie [Projekcja 3D] w [Ust.wyświetl./dźwięku] zostanie przełączone na [Wył.].</p>	Wył.
<p>Interaktywny > Rejestracja adaptera komputerowego (tylko RICOH PJ WX4141NI)</p> <p>Zarejestruj komputerowy adapter USB na projektorze, aby korzystać z trybu interaktywnego. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat rejestracji komputerowego adaptera USB, patrz str.90 "Rejestracja Adaptera USB do komputera".</p> <p>Funkcja ta nie jest dostępna, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Video].</p>	-

Menu Ustawienia domyślne 2

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Język</p> <p>Wybór języka wyświetlacza.</p> <p>Dostępne języki to:</p> <p>Angielski, Japoński, Hiszpański, Rosyjski, Francuski, Portugalski, Niemiecki, Włoski, Niderlandzki, Polski, Czeski, Szwedzki, Fiński, Węgierski, Norweski, Duński, Rumuński, Grecki, Turecki, Arabski, Tajski, Indonezyjski, Chiński uproszczony, Chiński tradycyjny, Koreański.</p>	Angielski
<p>Zegar zasilania > Aktualny czas</p> <p>Określ aktualną godzinę i dzień tygodnia.</p>	Nie. 0:00
<p>Zegar zasilania > Zegar zasilania</p> <p>Określ, czy funkcja zegara zasilania ma być włączona, czy wyłączona.</p> <p>Po włączeniu tej funkcji projektor będzie automatycznie rozpoczynał projekcję i wyłączał się o określonej godzinie. W przypadku wybrania ustawienia [Wł.], określ [Dzień projekcji] i [Czas projekcji], aby włączyć tę funkcję.</p>	Wyłączone
<p>Zegar zasilania > Dzień projekcji</p> <p>Wybierz dzień tygodnia, w którym funkcja zegara zasilania rozpocznie projekcję.</p>	(Nie zaprogramowano)
<p>Zegar zasilania > Czas projekcji</p> <p>Użyj godzinę rozpoczęcia i zakończenia projekcji przy użyciu zegara zasilania. Pomiędzy czasem rozpoczęcia a zakończenia musi być różnica przynajmniej 10 minut.</p>	(Nie zaprogramowano)

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Tryb projekcji</p> <p>Umożliwia wybór metody projekcji w zależności od usytuowania projektora.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Standardowy Tryb ten należy wybrać, jeżeli projektor usytuowany jest przed ekranem. • Tył Tryb ten należy wybrać, jeżeli projektor usytuowany jest za ekranem. • Sufit Tryb ten należy wybrać, jeżeli projektor jest zamontowany na suficie przed ekranem. • Sufit - od tyłu Tryb ten należy wybrać, jeżeli projektor jest zamontowany na suficie za ekranem. 	<p>Standardowy</p>
<p>ID pilota zdalnego ster.</p> <p>Służy do wybrania ID pilota do projektora. Jeśli obsługujesz kilka projektorów za pomocą jednego pilota nadaj każdemu z nich osobno ID.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 	<p>1</p>
<p>Power On Method</p> <p>Służy do wybrania metody włączania zasilania projektora.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Manual Projektor zostaje włączony po naciśnięciu przycisku [Power]. • Auto Projektor włącza się automatycznie po podłączeniu kabla zasilającego. 	<p>Ręcznie</p>

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Uruchom po wykryciu sygnału</p> <p>Określ, czy projekcja powinna rozpocząć się automatycznie po wykryciu sygnału obrazu, jeśli urządzenie jest w trybie gotowości.</p>	Wł.
<p>High Altitude Mode</p> <p>Liczba obrotów wentylatora jest wysoka, jeżeli opcja ustawiona jest na [Wł.]. Ponieważ na dużych wysokościach powietrze jest rozrzedzone, skuteczność chłodzenia projektora jest tam ograniczona. Ustawienie [Wł.] należy wybrać w przypadku używania projektora na wysokości większej niż 1500 metrów (4921 stóp). Opcji [Wł.] nie należy wybierać, jeżeli wysokość jest mniejsza niż 1500 metrów (4921 stóp).</p>	Wyłączone
<p>Zablokuj przycisk</p> <p>Służy do określenia czy przyciski na panelu operacyjnym mają zostać zablokowane. Ustawienie to można zmienić na [Wyłączone], naciskając przycisk [AV Mute] na panelu operacyjnym projektora przez 10 sekund.</p>	Wyłączone
<p>Zresetuj wszystko</p> <p>Umożliwia zresetowanie wszystkich menu do ich ustawień domyślnych.</p> <p>Funkcja ta nie może przywrócić ustawień domyślnych opcji [Logo użytk.] w menu [Ustawienia domyślne 1], [Aktualny czas] i [Hasło uruchamiania] w menu [Ustawienia domyślne 2], [Autoryzacja administratora] oraz [Hasło administratora] w menu [Ustawienia aplikacji sieciowych].</p>	-
<p>Hasło uruchamiania > Rejestracja hasła</p> <p>Należy wprowadzić 6-cyfrowe hasło. Aby zmienić hasło, konieczne jest wprowadzenie bieżącego hasła.</p>	000000
<p>Hasło uruchamiania > Ochrona hasła</p> <p>Służy do określenia czy po włączeniu projektora konieczne jest wprowadzenie hasła. Jeżeli opcja ta jest zaznaczona, konieczne jest wprowadzenie hasła, jeśli projektor jest włączony po wcześniejszym odłączeniu kabla zasilającego. Wprowadzenie hasła nie jest konieczne, jeżeli projektor jest włączony po wcześniejszym przebywaniu w trybie oczekiwania.</p> <p>Aby zmienić to ustawienie, wymagane jest hasło.</p>	Wyłączone

Ustawienia USB Menu

W tej sekcji wyjaśniono parametry w menu Ustawienia USB w karcie menu Ustawienia sieci/USB.

Opcje w menu Ustawienia USB można także sprawdzić i zmienić za pomocą aplikacji Web Image Monitor. Następujące ustawienia są jednak dostępne wyłącznie na ekranie menu.

- [Usuń pam.USB] w menu [Ustawienia]
- [Wolne miejsce pamięci USB (KB)] i [Status dostępu do pamięci USB] w menu [Wyświetl stan]

W aplikacji Web Image Monitor można sprawdzić [Wer.opogr.sprzęt.funkcji sieciow./USB] i [Wer.opogr.sprzęt.Energy Saving IO] u góry strony.

Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat programu Web Image Monitor, patrz str. 174 "Zarządzanie projektorem przy użyciu aplikacji Web Image Monitor".

Ustawienia

Obraz nieruchomy

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Efekty wyświetlania</p> <p>Służy do wyboru efektu wyświetlanego podczas przełączania obrazów.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Brak • Push (przesuwanie) Aktualnie wyświetlany obraz jest przesuwany przez kolejny obraz. • Wipe (ścieranie) Aktualnie wyświetlany obraz jest zmywany przez kolejny obraz. • Fade (zanikanie) Aktualnie wyświetlany obraz stopniowo znika, a kolejny obraz stopniowo się pojawia. 	Brak
<p>Wyświetl odstęp(sek.)</p> <p>Należy wprowadzić odstęp czasowy zmiany wyświetlanych slajdów, wybierając wartość od 5 do 999 sekund.</p>	5 sekund

Ruchomy obraz

Pozycja	Ustawienie domyślne
Powtórz Służy do określenia czy powtórzyć odtwarzane wideo.	Wyłączone

Wspólny

Pozycja	Ustawienie domyślne
Auto.uruchom.pokazu slajdów Służy do określenia, czy po podłączeniu urządzenia USB do projektora pokaz slajdów ma się rozpoczynać automatycznie.	Wyłączone
Usuń pam.USB Po wykonaniu polecenia urządzenie USB można usunąć.	-

7**Wyświetl stan****Pamięć USB**

Pozycja	Ustawienie domyślne
Wolne miejsce pamięci USB(KB) Wyświetla miejsce dostępne na urządzeniu USB (wyświetlone w KB).	-
Status dostępu do pamięci USB Wyświetla informacje na temat możliwości dostępu do urządzenia USB.	-

Wersja oprogramowania sprzętowego

Pozycja	Ustawienie domyślne
Wer.oprogr.sprzęt.funkcji sieciow./USB Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego funkcji sieciowych i USB.	-

Pozycja	Ustawienie domyślne
Wersja oprogram.sprzęt.Energy Saving IO Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego we/wy oszczędzania energii.	-

Ustawienia sieci Menu

W tej sekcji wyjaśniono parametry w menu Ustawienia sieci w karcie menu Ustawienia sieci/USB.

Opcje w menu Ustawienia sieci można także sprawdzić i zmienić za pomocą aplikacji Web Image Monitor. Następujące ustawienia są jednak dostępne wyłącznie na ekranie menu.

- [Prosta konfiguracja sieci bezprzewod.] i [Zresetuj ustawienia sieci bezprzew.] w menu [Sieć bezprzewodowa]
- [Importuj certyfikat urządzenia] i [Lista certyfikatów] w menu [LAN Common]
- [Konfigurator ustawień sieciowych] w menu [Konfig.konfiguratora]

W aplikacji Web Image Monitor można sprawdzić [Wer.opogr.sprzęt.funkcji sieciow./USB] i [Wer.opogr.sprzęt.Energy Saving IO] u góry strony.

Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat programu Web Image Monitor, patrz str. 174 "Zarządzanie projektorem przy użyciu aplikacji Web Image Monitor".

Sieć kablowa

Ustawienia sieci kablowej

7

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Szybkość nadawania</p> <p>Wybierz szybkość sieci przewodowej odpowiednią dla używanego środowiska sieciowego. Zaleca się wybranie [Auto-Negotiation].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto-Negotiation • 10BASE-T Pełny duplex • 10BASE-T Pół-duplex • 100BASE-TX Pełny duplex • 100BASE-TX Pół-duplex 	Auto-Negotiation

Ustawienia TCP/IP

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>DHCP</p> <p>Służy do określenia, czy protokół DHCP ma być włączony czy wyłączony.</p> <p>Po wybraniu opcji [Włącz] adres IP przydzielany jest automatycznie z serwera DHCP. Po wybraniu opcji [Wyłącz] adres IP, maskę podsieci i bramę domyślną należy wprowadzić ręcznie.</p>	Włącz
<p>Adres IP</p> <p>Należy wprowadzić adres IP projektora.</p>	0.0.0.0
<p>Maska podsieci</p> <p>Należy wprowadzić maskę podsieci.</p>	0.0.0.0
<p>Brama domyślna</p> <p>Należy wprowadzić bramę domyślną.</p>	0.0.0.0

Bezprzewodowa sieć LAN

Ustawienia proste

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Prosta konfiguracja sieci bezprzewodowej</p> <p>Umożliwia pobranie ustawień sieci bezprzewodowej zarejestrowanych w punkcie dostępu oraz automatyczne określenie ustawień sieci bezprzewodowej trybu infrastruktury dla projektora.</p> <p>Funkcja ta może nie działać w zależności od punktu dostępu.</p>	-

Ustawienia bezprzewodowej sieci LAN

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Tryb połączenia</p> <p>Umożliwia wybór trybu komunikacji sieci bezprzewodowej.</p> <ul style="list-style-type: none"> Infrastruktura Wybierz ten tryb jeśli chcesz podłączyć projektor do bezprzewodowej sieci LAN. W tym trybie musisz określić [SSID] oraz wypełnić pozycje dotyczące [Ochrona] i [Ustawień TCP/IP]. Adhoc Wybierz ten tryb jeśli chcesz podłączyć projektor bezpośrednio do komputera. W tym trybie projektor automatycznie określa [SSID] oraz wypełnia pozycje dotyczące [Ochrona] i [Ustawień TCP/IP]. 	Adhoc
<p>SSID</p> <p>Jeśli wybrana jest opcja [Infrastruktura], musisz wpisać SSID by połączyć się z siecią bezprzewodową. Wpisz maksymalnie 32 znaków.</p>	(puste)
<p>Kanał</p> <p>Należy wybrać kanał, który ma być używany po wybraniu trybu [Adhoc].</p> <p>Wybrany kanał powinien być zgodny z używanym typem sieci bezprzewodowej.</p> <p>Dostępne kanały mogą być różne w zależności od kraju użytkownika.</p> <ul style="list-style-type: none"> 2.4 GHz: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 	11

Ochrona

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Metoda autoryzacji</p> <p>Umożliwia wybór metody autoryzacji sieci bezprzewodowej.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Otwórz system • Dzielony klucz WEP • WPA-PSK • WPA2-PSK 	Otwórz system
<p>Metoda szyfrowania</p> <p>Umożliwia wybór metody szyfrowania sieci bezprzewodowej.</p> <p>Po wybraniu opcji [Bez szyfrowania] komunikacja nie jest szyfrowana. Opcję [Bez szyfrowania] można wybrać tylko wtedy, gdy w ustawieniu [Metoda autoryzacji] została wybrana opcja [Otwórz system].</p> <p>Po wybraniu opcji [Otwórz system] lub [Dzielony klucz WEP] dla ustawienia [Metoda autoryzacji] należy wybrać [WEP].</p> <p>Po wybraniu [WPA-PSK] lub [WPA2-PSK] dla ustawienia [Metoda autoryzacji] należy wybrać [TKIP] lub [CCMP].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bez szyfrowania • WEP • TKIP • CCMP 	Bez szyfrowania
<p>Numer klucza transmisji WEP</p> <p>Umożliwia wybór numeru klucza używanego do autoryzacji i szyfrowania transmisji przy wybranej opcji [WEP] w ustawieniu [Metoda szyfrowania].</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 	1

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Klucz sieciowy</p> <p>Po wybraniu opcji [Dzielony klucz WEP] lub opcji [Otwórz system] w ustawieniu [Metoda autoryzacji] należy wprowadzić klucz WEP oraz wybrać [WEP] w ustawieniu [Metoda szyfrowania].</p> <p>Dla 64-bitowego klucza WEP można wprowadzić maksymalnie 10 znaków heksadecymalnych lub maksymalnie 5 znaków ASCII. W przypadku korzystania ze 128-bitowego klucza WEP, w zapisie szesnastkowym można wprowadzić maksymalnie 26 znaków i maksymalnie 13 znaków w ASCII.</p> <p>Po wybraniu opcji [WPA-PSK] lub [WPA2-PSK] w ustawieniu [Metoda autoryzacji] należy wprowadzić PSK.</p> <p>W przypadku korzystania z klucza PSK, w zapisie szesnastkowym można wprowadzić maksymalnie 64 znaki i od 8 do 63 znaków w ASCII.</p>	(puste)

Ustawienia TCP/IP

7

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>DHCP</p> <p>Służy do określenia, czy protokół DHCP ma być włączony czy wyłączony.</p> <p>Po wybraniu opcji [Włącz] adres IP przydzielany jest automatycznie z serwera DHCP. Po wybraniu opcji [Wyłącz] adres IP, maskę podsieci oraz bramę domyślną należy wprowadzić ręcznie.</p>	Wyłącz
<p>Adres IP</p> <p>Należy wprowadzić adres IP projektora.</p>	0.0.0.0
<p>Maska podsieci</p> <p>Należy wprowadzić maskę podsieci.</p>	0.0.0.0
<p>Brama domyślna</p> <p>Należy wprowadzić bramę domyślną.</p>	0.0.0.0

Zresetuj ustawienia sieci bezprzewodowej

Pozycja	Ustawienie domyślne
Zresetuj ustawienia sieci bezprzewodowej Umożliwia przywrócenie wszystkich ustawień sieci bezprzewodowej do ich wartości domyślnych.	-

LAN Common

Umożliwia określenie ustawień sieci kablowej i sieci bezprzewodowej.

Interfejs sieciowy

Pozycja	Ustawienie domyślne
Interfejs sieciowy Należy wybrać interfejs sieciowy, jaki ma być używany. <ul style="list-style-type: none"> • Sieć kablowa • Sieć bezprzewodowa • Priorytet sieci kablowej W przypadku podłączenia do sieci przy użyciu kabla Ethernet należy dać priorytet sieci kablowej. W przypadku użycia sieci bezprzewodowej kabel Ethernet należy odłączyć. <ul style="list-style-type: none"> • Wyłącz 	Priorytet sieci kablowej

Ustawienia DNS

Pozycja	Ustawienie domyślne
Adres podstawowego serwera DNS Należy wprowadzić adres IP podstawowego serwera DNS.	0.0.0.0
Adres dodatkowego serwera DNS Należy wprowadzić adres IP dodatkowego serwera DNS.	0.0.0.0

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Nazwa hosta</p> <p>Wyświetla nazwę hosta projektora.</p> <p>[Nazwa projektora] w ustawieniu [ID projektora] używana jest jako nazwa hosta projektora.</p>	-
<p>Nazwa domeny</p> <p>Należy wprowadzić nazwę domeny projektora. Wpisz maksymalnie 63 znaków.</p>	(puste)

Ustawienia wyszukiwania projektora

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Wyszukaj projektor</p> <p>Służy do określenia, czy wyszukiwać projektor automatycznie, w przypadku gdy projektor i urządzenie podłączone do projektora są w tej samej sieci.</p>	Włącz

Ustawienia klienta HTTP

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Port serwera proxy HTTP</p> <p>Należy wprowadzić port serwera proxy HTTP o numerach od 1 do 65535.</p>	80
<p>Nazwa serwera proxy HTTP</p> <p>Należy wprowadzić nazwę serwera proxy HTTP, która zawiera maksymalnie 128 znaków.</p>	(puste)
<p>Nazwa użytkownika proxy HTTP</p> <p>Należy wprowadzić nazwę użytkownika proxy HTTP, która zawiera maksymalnie 31 znaków.</p>	(puste)
<p>Hasło proxy HTTP</p> <p>Należy wprowadzić hasło proxy HTTP, które zawiera maksymalnie 31 znaków.</p>	(puste)

Ustawienia serwera HTTP

Pozycja	Ustawienie domyślne
Port HTTP Należy wprowadzić port HTTP o numerach od 1 do 65535.	80

Zarządzaj certyfikatem

Pozycja	Ustawienie domyślne
Importuj certyfikat urządzenia Umożliwia import certyfikatu urządzenia zapisanego na urządzeniu pamięci USB do projektora. Włóż urządzenie pamięci USB do portu USB projektora, aby wyświetlić listę plików. Z listy plików wybierz certyfikat urządzenia, który ma być importowany.	-
Lista certyfikatów Umożliwia wyświetlenie listy certyfikatów urządzenia. Na ekranie tym można potwierdzić szczegóły dotyczące certyfikatu urządzenia lub go usunąć.	-

ID projektora

Pozycja	Ustawienie domyślne
Nazwa projektora Umożliwia wprowadzenie ID w celu identyfikacji projektora w sieci. Wpisz maksymalnie 16 znaków. Do wpisania nazwy projektora możesz użyć znaków alfanumerycznych, myślników i kropek. Jako pierwszego znaku nazwy projektora trzeba użyć litery. Myślników i kropek nie można wpisywać po sobie i nie mogą stanowić ostatniego znaku nazwy projektora.	RPJxxxxxx* ¹
Kod identyfikacyjny Wpisz 4-cyfrowy kod identyfikacyjny, aby połączyć projektor z komputerem za pomocą aplikacji QuickProjection.	0000 do 9999* ²

*1 xxxxxx to sześć ostatnich cyfr adresu MAC sieci przewodowej.

*2 Każdy projektor posiada domyślnie unikalny kod identyfikacyjny.

Kreator konfiguracji

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Kreator ustawień sieciowych</p> <p>Otwórz Konfigurator ustawień sieciowych Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat Konfiguratora ustawień sieciowych, patrz str.69 "Podłączanie projektora do sieci".</p>	-

Wyświetl stan

Sieć kablowa

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Wyświetla aktualne ustawienia sieci przewodowej LAN. Możesz sprawdzić następujące pozycje:</p> <p>Status Połączenia, Adres MAC, Prędkość transmisji, Adres IP, Maska podsieci, Domyślna brama</p>	-

Sieć bezprzewodowa

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Wyświetla aktualne ustawienia sieci bezprzewodowej LAN. Możesz sprawdzić następujące pozycje:</p> <p>Status połączenia, Siła sygnału radiowego, Adres MAC, BSSID punktu dostępu, Tryb komunikacji, Prędkość transmisji, Kanał, SSID, Metoda autoryzacji, Metoda szyfrowania, Adres IP, Maska podsieci, Domyślna brama</p>	-

Wersja oprogramowania sprzętowego

Pozycja	Ustawienie domyślne
Wer.opogr.sprzęt.funkcji sieciow./USB Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego funkcji sieciowych i USB.	-
Wersja oprogram.sprzęt.Energy Saving IO Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego we/wy oszczędzania energii.	-

Ustawienia aplikacji sieciowych Menu

W tej sekcji wyjaśniono parametry w menu Ustawienia aplikacji sieciowych w karcie menu Ustawienia sieci/USB.

Opcje w menu Ustawienia aplikacji sieciowych można także sprawdzić i zmienić za pomocą aplikacji Web Image Monitor. Następujące ustawienia są jednak dostępne wyłącznie na ekranie menu.

- [Autoryzacja użytkow.Crestron WebUI], [Hasło użytkownika Crestron WebUI], [Autoryzacja admin.Crestron WebUI], [Hasło administratora Crestron WebUI], [Adres IP Control System], [ID IP Control System] i [Port Control System] w menu [Narzędzia administratora]
- [DLNA Certification Mode] w funkcji [Serwer]
- [@Remote: aktual.opogr.sprzęt.] w menu [Aktual.opogr.sprzęt.]

W aplikacji Web Image Monitor można sprawdzić [Wer.opogr.sprzęt.funkcji sieciow./USB] i [Wer.opogr.sprzęt.Energy Saving IO] u góry strony.

Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat programu Web Image Monitor, patrz str.174 "Zarządzanie projektorem przy użyciu aplikacji Web Image Monitor".

Narzędzia administratora

7

Web Image Monitor

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Web Image Monitor</p> <p>Określ, czy chcesz, aby ustawienia projektora można było zmieniać i przeglądać za pośrednictwem przeglądarki internetowej. Aby ustawienie zostało wprowadzone po zmianie, trzeba ponownie uruchomić program Web Image Monitor. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat programu Web Image Monitor, patrz str.174 "Zarządzanie projektorem przy użyciu aplikacji Web Image Monitor".</p>	Włącz

AMX Device Discovery

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>AMX Device Discovery</p> <p>Określa, czy za pomocą funkcji AMX Device Discovery można nadzorować projektor i nim sterować. Aby korzystać z tej funkcji, w danym środowisku sieciowym musi działać sterownik AMX. Szczegółowe informacje na temat funkcji AMX Device Discovery znajdują się na witrynie AMX LLC.</p>	Wyłącz

Crestron RoomView

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Crestron RoomView</p> <p>Określa, czy za pomocą oprogramowania Crestron RoomView można nadzorować projektor i nim sterować. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat oprogramowania Crestron RoomView, patrz str. 177 "Sterowanie i nadzór projektora przy pomocy programu Crestron RoomView".</p>	Wyłącz
<p>Autoryzacja użytkowników.Crestron WebUI</p> <p>Określa, czy dostęp do interfejsu webowego Crestron ograniczony jest hasłem.</p>	Wyłączone
<p>Hasło użytkownika Crestron WebUI</p> <p>Wpisz hasło o długości maksymalnie 26 znaków do autoryzacji użytkowników.Crestron WebUI.</p>	(puste)
<p>Autoryzacja admin.Crestron WebUI</p> <p>Określa, czy dostęp do ekranu narzędzi interfejsu webowego Crestron ograniczony jest hasłem.</p>	Wyłączone
<p>Hasło użytkownika Crestron WebUI</p> <p>Wpisz hasło o długości maksymalnie 26 znaków do autoryzacji admin.Crestron WebUI.</p>	(puste)
<p>Adres IP Control System</p> <p>Wpisz adres IP Crestron Control System.</p>	0.0.0.0

Pozycja	Ustawienie domyślne
ID IP Control System Wpisz identyfikator IP, aby połączyć się z Crestron Control System.	3
Port Control System Wprowadź numer portu do komunikowania się z Crestron Control System.	41794

PJLink

Pozycja	Ustawienie domyślne
Autoryzacja PJLink Służy do określenia, czy ustawić autoryzację PJLink.	Wyłączone
Hasło PJLink Należy wprowadzić hasło, które zostało użyte podczas ustawiania autoryzacji PJLink i które zawiera maksymalnie 32 znaki.	(puste)

Ochrona

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Autoryzacja administratora</p> <p>Służy do określenia, czy ustawić autoryzację administratora. Aby zmienić to ustawienie, wymagane jest hasło administratora.</p> <p>Jeśli ustawiona jest konieczność autoryzacji przez administratora, hasło jest wymagane do następujących czynności:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zmiana parametrów [Numer klucza transmisji WEP], [Klucz sieciowy], [Autoryzacja użytkowników.Crestron WebUI], [Hasło użytkownika Crestron WebUI], [Autoryzacja admin.Crestron WebUI], [Hasło administratora Crestron WebUI], [Autoryzacja PLink] oraz [Hasło PLink] • Korzystanie z funkcji prostej konfiguracji sieci bezprzewodowej i z ekranu [Kreatora ustawień sieciowych] • Importowanie lub kasowanie certyfikatów urządzenia • Wykonywanie [@Remote: Aktualizacja oprogramowania sprzętowego] • Włączanie i wyłączanie projektora przez sieć • Zmiana ustawień przy użyciu Web Image Monitor 	<p>Wyłączone</p>
<p>Hasło administratora</p> <p>Należy wprowadzić hasło administratora przy użyciu maksymalnie 32 znaków. Aby zmienić hasło administratora, konieczne jest wprowadzenie bieżącego hasła.</p>	<p>(puste)</p>

Serwer

Zdalne sterowanie projekcją

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Zdalne sterowanie projekcją</p> <p>Określa, czy włączona jest funkcja zdalnego sterowania projekcją. Funkcja zdalnego sterowania projekcją pozwala wyświetlać obrazy z tabletu lub smartfona przez sieć.</p> <p>Szczegółowe informacje na temat projekcji obrazów z użyciem tej funkcji, patrz str.84 "Projekcja obrazów z użyciem urządzenia obsługującego DLNA".</p>	Włącz

Ustawienia serwera projekcji

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Serwer URL</p> <p>Należy wprowadzić adres URL katalogu głównego serwera, na którym zapisane są pliki, które mają być wyświetlone przy użyciu funkcji serwera projekcji. Wpisz maksymalnie 128 znaków.</p>	(puste)
<p>Indeks pliku</p> <p>Wprowadź nazwę indeksu pliku do serwera projekcji. Wpisz maksymalnie 31 znaków.</p>	(puste)
<p>Używany serwer proxy HTTP</p> <p>Określ, czy serwer proxy ma być używany, czy nie używany.</p>	Nie
<p>Typ ograniczeń dostępu</p> <p>Służy do określenia czy podczas uzyskiwania dostępu do serwera projekcji wyświetlać okno wprowadzania numeru dostępu.</p> <p>Jeżeli dostęp do serwera projekcji jest ograniczony przez numer dostępu, należy wybrać [Numer dost.].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Brak • Numer dost. 	Brak

Obraz nieruchomy

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Efekty wyświetlania</p> <p>Służy do wyboru efektu wyświetlanego podczas przełączania obrazów.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Brak • Push (przesuwanie) Aktualnie wyświetlany obraz jest przesuwany przez kolejny obraz. • Wipe (ścieranie) Aktualnie wyświetlany obraz jest zmywany przez kolejny obraz. • Fade (zanikanie) Aktualnie wyświetlany obraz stopniowo znika, a kolejny obraz stopniowo się pojawia. 	Brak
<p>Wyświetl odstęp(sek.)</p> <p>Należy wprowadzić odstęp czasowy zmiany wyświetlanych slajdów, wybierając wartość od 5 do 999 sekund.</p>	5 sekund

Ruchomy obraz

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>Powtórz</p> <p>Służy do określenia czy powtórzyć odtwarzane wideo.</p>	Wyłączone

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>DLNA Certification Mode</p> <p>Określ, czy projektor pracuje jako urządzenie z certyfikatem DLNA. Projektor posiada certyfikat zgodności z wytycznymi DLNA 1.5 dla obrazów nieruchomych. Szczegółowe informacje na temat obsługiwanych typów plików, patrz str.78 "Używanie funkcji serwera".</p> <ul style="list-style-type: none"> • Włącz Projektor pracuje jako urządzenie z certyfikatem DLNA. Z plików przesłanych z serwera DLNA te pliki, które nie są zgodne z DLNA, są wyświetlane w liście plików na ekranie Serwer projekcji. • Wyłącz Projektor pracuje zgodnie ze swoimi parametrami technicznymi. Nie pracuje on jako urządzenie z certyfikatem DLNA. Wszystkie pliki wideo przesłane z serwera DLNA są wyświetlane na liście plików ekranu Serwer projekcji. 	Wyłącz

Aktualiz. oprogramowania sprzętowego

Poniższe pozycje są dostępne jedynie dla użytkowników, którzy są zapisani do usługi @Remote.

Pozycja	Ustawienie domyślne
<p>@Remote: Powiadomienie o aktualizacji oprogramowania sprzętowego</p> <p>Służy do określenie czy ma być wyświetlane powiadomienie o aktualizacji oprogramowania czy nie.</p>	Tak
<p>@Remote: Aktualizowanie oprogramowania sprzętowego</p> <p>Służy do wykonania aktualizacji oprogramowania sprzętowego przez usługę @Remote.</p>	-

Wyświetl stan

PJLink

Pozycja	Ustawienie domyślne
PJLink Class Wyświetla klasę PJLink.	-

Wersja oprogramowania sprzętowego

Pozycja	Ustawienie domyślne
Wer.oprogr.sprzęt.funkcji sieciow./USB Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego funkcji sieciowych i USB.	-
Wersja oprogram.sprzęt.Energy Saving IO Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego we/wy oszczędzania energii.	-

Wyświetl stan

Pozycja
<p>Input</p> <p>Wyświetla wybrane sygnały wejściowe.</p>
<p>Rozdzielczość</p> <p>Wyświetla rozdzielczość.</p> <p>Pozycja ta wyświetla się, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer] lub [HDMI].</p>
<p>Częstotliwość</p> <p>Wyświetla częstotliwość synchroniczną.</p> <p>Pozycja ta wyświetla się, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer] lub [HDMI].</p>
<p>Synch.</p> <p>Wyświetla polaryzację sygnału synchronicznego.</p> <p>Pozycja ta wyświetla się, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Komputer]</p>
<p>Format sygnału</p> <p>Wyświetla format sygnału Y/Pb/Pr.</p> <p>Ten parametr pojawia się, gdy jako źródło sygnału wejściowego wybierzesz [Y/Pb/Pr] lub [HDMI] (sygnały Y/Pb/Pr).</p>
<p>Tryb video</p> <p>Wyświetla format koloru sygnału wideo.</p> <p>Pozycja ta wyświetla się, jeżeli jako sygnał wejściowy wybrano [Video].</p>
<p>Czas używania lampy</p> <p>Wyświetla czas używania lampy.</p>
<p>Licznik wymiany lampy</p> <p>Wyświetla liczbę wymian lampy.</p>
<p>Całkowity czas</p> <p>Wyświetla czas używania projektora.</p>
<p>Ogółem redukcja CO2</p> <p>Wyświetla całkowitą redukcję emisji CO₂ spowodowaną ustawieniem trybu lampy na tryb ekologiczny.</p>

Pozycja
Eco Time Ratio Wyświetla stosunek czasu używania trybu ekologicznego do całkowitego czasu użycia.
Aktualny czas Wyświetla aktualną godzinę, ustawioną w opcji [Aktualny czas] w menu [Ustawienia domyślne 2].
Wersja oprogramowania sprzętowego Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego na płycie głównej.
Wersja interaktywna (tylko RICOH PJ WX4141NI) Wyświetla wersję funkcji trybu interaktywnego.

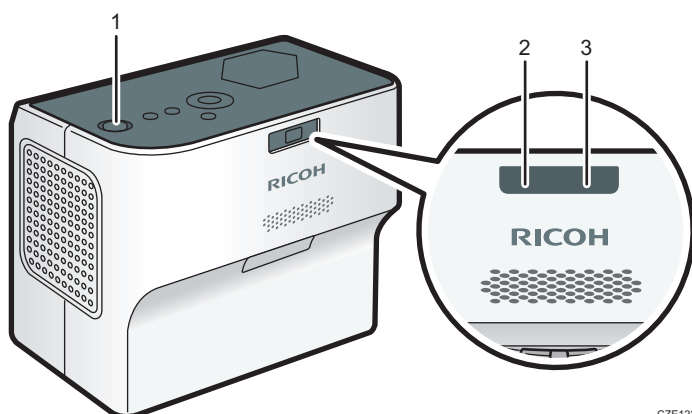
8. Rozwiązywanie problemów

Niniejszy rozdział wyjaśnia podstawowe problemy oraz sposoby ich rozwiązywania, jeżeli lampka wskaźnika jest zapalona.

Lista wyświetleń wskaźnika


projektor korzysta z przycisku [Power], by zasygnalizować zaistniałą awarię, wskaźników oraz sygnałów dźwiękowych. Należy sprawdzić stan wskaźnika i zastosować poniższe rozwiązania. "!" w tabeli oznacza miganie wskaźnika.





Umiejscowienie kontrolki

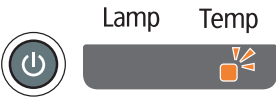




CZE123

1. Przycisk [Power]
2. Wskaźnik lampa
3. Wskaźnik temp.

Status	Przyczyny	Rozwiązania
Projektor nie włącza się. Lamp Temp 	Projektor uległ awarii.	Należy odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z przedstawicielem serwisu.

Status	Przyczyny	Rozwiązania
<p>Wyświetla się komunikat "Hardware Error" i projektor wyłącza się w trakcie używania.</p> 	<p>Projektor uległ awarii.</p>	<p>Należy odłączyć kabel zasilający, chwilę odczekać, po czym ponownie włączyć projektor.</p> <p>Jeśli problemu nie można rozwiązać, skontaktuj się z przedstawicielem serwisu.</p>
<p>Lampa gaśnie w trakcie używania lub w ogóle się nie zapala.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> Lampa przegrzała się i nie może się zapalić. Wygasł okres używania lampy. Projektor uległ awarii. 	<ul style="list-style-type: none"> Należy odłączyć kabel zasilający, chwilę odczekać, po czym ponownie włączyć projektor. Jeżeli lampa się przepaliła, należy ją wymienić na nową. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat sposobu wymiany lampy, patrz str. 167 "Wymiana lampy".
<p>Nie można włączyć lampy.</p>  <p>Miganie z przerwami: 2 sekundy</p>	<p>Projektor uległ awarii.</p>	<p>Należy odłączyć kabel zasilający, chwilę odczekać, po czym ponownie włączyć projektor.</p> <p>Jeśli problemu nie można rozwiązać, skontaktuj się z przedstawicielem serwisu.</p>
<p>Projektor wyłącza się w trakcie używania lub w ogóle się nie włącza.</p>  <p>Miganie z przerwami: 2 sekundy</p>	<p>Ośłona lampy została zainstalowana niewłaściwie.</p>	<p>Należy odłączyć kabel zasilający i poprawnie zainstalować osłonę lampy. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat sposobu instalowania osłony lampy, patrz str. 167 "Wymiana lampy".</p>

Status	Przyczyny	Rozwiązania
<p>Wyświetla się komunikat "Błąd temperatury" i projektor wyłącza się podczas używania.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Wnętrze projektora przegrzało się. • Projektor jest używany w środowisku o wysokiej temperaturze. 	<p>Projektor należy zainstalować w taki sposób, by wlotowe i wylotowe otwory wentylacyjne nie były zablokowane.</p> <p>Należy odłączyć kabel zasilający, chwilę odczekać, po czym ponownie włączyć projektor.</p>
<p>Wyświetla się komunikat "Fan Error" i projektor wyłącza się w trakcie używania.</p> 	<p>Wentylator chłodzący projektora został uszkodzony.</p>	<p>Należy odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z przedstawicielem serwisu.</p>
<p>Wyświetla się komunikat "Błąd instalacji" projektor wyłącza się w trakcie używania lub w ogóle się nie włącza.</p> 	<p>Kąt projektora jest zbyt duży.</p>	<p>Umieść projektor pod odpowiednim kątem i włącz go ponownie. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat montażu projektora, patrz str.28 "Umieszczanie projektora".</p>

Typowe problemy

W razie podejrzeń wystąpienia awarii przed skontaktowaniem się z przedstawicielem serwisu należy spróbować następujących rozwiązań.

Problem	Rozwiązania
Zasilanie nie włącza się.	<ul style="list-style-type: none"> Należy się upewnić, że wtyczka zasilania lub złącze są podłączone prawidłowo. Należy się upewnić, że osłona lampy jest zamocowana prawidłowo. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 167 "Wymiana lampy".
Zasilanie wyłącza się w trakcie używania.	<ul style="list-style-type: none"> Należy się upewnić, że zakres temperatury środowiska, w jakim projektor jest używany, jest dopuszczalny. Należy się upewnić, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane.
Brak obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> Należy się upewnić, że sygnał wejściowy jest prawidłowo przełączony, jeżeli opcja [Auto Input Search] w menu [Ustawienia domyślne 1] ustawiona jest na [Wyt.]. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat zmiany źródła sygnału, patrz str. 36 "Wyświetlanie obrazu". Należy się upewnić, że funkcja wyciszenia i wygaszenia nie jest włączona. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 46 "Czasowe wygaszanie obrazu i wyciszenie dźwięku". Należy sprawdzić ustawienia opcji [Jaśniejszy] w menu [Dostosowanie obrazu]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 112 "Menu Dostosowanie obrazu". Należy się upewnić, że komputer lub sprzęt audio-video jest prawidłowo podłączony do projektora. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 30 "Podłączanie urządzeń do projektora". Należy się upewnić, że wyjście obrazu komputera jest prawidłowo przełączone. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 37 "Rzutowanie ekranu laptopa". Należy się upewnić, że komputer lub sprzęt audio-video działają prawidłowo.

Problem	Rozwiązania
Brak dźwięku.	<ul style="list-style-type: none"> • Należy się upewnić, że sygnał wejściowy jest prawidłowo przełączony, jeżeli opcja [Auto Input Search] w menu [Ustawienia domyślne 1] ustawiona jest na [Wyt.]. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat zmiany źródła sygnału, patrz str.36 "Wyświetlanie obrazu". • Należy się upewnić, że funkcja wyciszenia i wygaszenia nie jest włączona. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.46 "Czasowe wygaszanie obrazu i wyciszenie dźwięku". • Należy sprawdzić dostosowanie głośności głośnika. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.44 "Regulacja głośności głośnika". • Należy się upewnić, że komputer lub sprzęt audio-video jest prawidłowo podłączony do projektora. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.30 "Podłączanie urządzeń do projektora". • Należy się upewnić, że komputer lub sprzęt audio-video działają prawidłowo.
Obraz nie jest wyświetlany w normalny sposób.	<ul style="list-style-type: none"> • Należy się upewnić, że sygnał wejściowy jest kompatybilny z projektorem. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.186 "Lista kompatybilnych sygnałów". • Należy sprawdzić stan taśmy wideo lub innych źródeł wideo. • Należy wykonać czynność [Autom.ustawienia sygnałów] w menu [Dostosowanie obrazu]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.112 "Menu Dostosowanie obrazu". • Sprawdź ustawienia sterownika karty graficznej w komputerze. Szczegółowe informacje znajdują się w instrukcji dołączonej do komputera.

Problem	Rozwiązania
<p>Obraz jest rozmazany.</p> <p>Obraz jest częściowo nieostry.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Należy się upewnić, że okno projekcji jest czyste. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 1 66 "Czyszczenie okna projekcji". • Należy sprawdzić dostosowanie ostrości. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 41 "Regulacja ostrości". • Należy się upewnić, że odległość projekcji mieści się w zakresie projektora. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 29 "Związek między odległością projekcji a rozmiarem ekranu". • Należy sprawdzić kąty instalacji projektora i ekranu. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 40 "Dostosowanie kąta projekcji". • Należy sprawdzić ustawienia opcji [Ostrość] oraz [Faza] w menu [Dostosowanie obrazu]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 1 12 "Menu Dostosowanie obrazu".
<p>Obraz jest ciemny.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Należy sprawdzić ustawienia opcji [Jaśniejszy] oraz [Kontrast] w menu [Dostosowanie obrazu]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 1 12 "Menu Dostosowanie obrazu". • Należy się upewnić, że okres użytkowania lampy nie zbliża się do końca. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 1 48 "Wyświetl stan". • Należy sprawdzić ustawienia opcji [Zakres wejścia RGB] w menu [Dostosowanie obrazu]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 1 12 "Menu Dostosowanie obrazu". • Należy się upewnić, że [Projekcja 3D] w menu [Ust.wyświetl./dźwięku] ustawiona jest na [Wył.] Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 1 16 "Menu Ust.wyświetl./dźwięku".

Problem	Rozwiązania
<p>Wyblakłe kolory. Słabe odcienie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Należy sprawdzić ustawienia opcji [Nasycenie koloru], [Poziom-R], [Poziom-G] i [Poziom-B] w menu [Dostosowanie obrazu]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 112 "Menu Dostosowanie obrazu". • Należy się upewnić, że ekran jest czysty. • Należy sprawdzić ustawienia opcji [Tryb koloru ekranu] w menu [Ust.wyświetl./dźwięku]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 116 "Menu Ust.wyświetl./dźwięku". • Należy się upewnić, że okres użytkowania lampy nie zbliża się do końca. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 148 "Wyświetl stan".
<p>Przyciski operacyjne projektora nie działają.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Należy się upewnić, że opcja [Zablokuj przycisk] w menu [Ustawienia domyślne 2] nie jest ustawiona na [Wł.]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 124 "Menu Ustawienia domyślne 2".
<p>Pilot zdalnego sterowania nie działa.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Należy się upewnić, że ID przypisane do pilota zdalnego sterowania i ID w ustawieniu [ID pilota zdalnego ster.] w menu [Ustawienia domyślne 2] są takie same. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 26 "Obsługa wielu projektorów przy użyciu pilota". • Należy się upewnić, że baterie w pilocie zdalnego sterowania nie wyczerpały się. • Należy się upewnić, że baterie są właściwie włożone do pilota zdalnego sterowania. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 25 "Wkładanie baterii do pilota zdalnego sterowania". • Należy się upewnić, że pilot znajduje się w ramach swojego skutecznego zasięgu. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 24 "Efektywny zasięg pilota zdalnego sterowania". • Należy się upewnić, że nic nie znajduje się pomiędzy pilotem zdalnego sterowania a projektorem. • Należy się upewnić, że odbiornik pilota zdalnego sterowania nie jest narażony na silne światło.

Problem	Rozwiązania
Język wyświetlacza nie jest znany.	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij przycisk [Menu], a następnie wybierz język wyświetlacza w [Language / XXX] (XXX wskazuje aktualny język wyświetlacza) na karcie [⚙️]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 124 "Menu Ustawienia domyślne 2".
Brak obrazów z urządzeń USB.	<ul style="list-style-type: none"> Należy się upewnić, że urządzenie pamięci USB jest podłączone prawidłowo. Należy się upewnić, że podłączone urządzenie pamięci USB jest kompatybilne z projekтором. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.49 "Wymagania dotyczące wyświetlania plików z USB". Należy się upewnić, że na urządzeniu pamięci USB zapisane są pliki JPEG lub MPEG. Należy się upewnić, że format kompresji, rozmiar pliku i inne warunki są kompatybilne z projekтором. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.49 "Wymagania dotyczące wyświetlania plików z USB".
Sieć kablowa jest wyłączona.	<ul style="list-style-type: none"> Należy sprawdzić [Ustawienia sieci kablowej] w menu [Ustawienia sieci] w ramach menu [Ustawienia sieci/USB]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.130 "Ustawienia sieci Menu".

Problem	Rozwiązania
Sieć bezprzewodowa jest wyłączona.	<ul style="list-style-type: none"> • Należy sprawdzić [Ustawienia sieci bezprzewodowej] w menu [Ustawienia sieci] w ramach menu [Ustawienia sieci/USB]. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 130 "Ustawienia sieci Menu". • Należy się upewnić, że nic nie znajduje się pomiędzy komputerem a projektorem. • Należy się upewnić, że system operacyjny komputera jest kompatybilny z aplikacją QuickProjection. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.75 "Używanie QuickProjection". • Aby wyświetlić obrazy za pomocą komunikacji bezprzewodowej ad hoc, zaloguj się na komputerze jako administrator. • Należy się upewnić, że projektor nie jest w trybie oczekiwania. • Umieścić projektor i punkty dostępu bliżej siebie. • Upewnić się, że punkt dostępu i projektor znajdują się w bliskiej odległości od siebie oraz umieścić nieco dalej urządzenia emitujące sygnały radiowe, takie jak kuchenki mikrofalowe.

Korzystanie z internetowej bazy wiedzy

Jeśli masz jakieś pytania na temat projektora, odnieś się do bazy wiedzy. Odwiedź naszą globalną stronę internetową wymienioną poniżej, a następnie uzyskaj dostęp do strony bazy wiedzy w swoim języku.

<http://www.rioh.com/support/>

Możesz przeszukiwać bazę wiedzy według nazwy produktu lub słowa kluczowego.

9. Obsługa

Niniejszy rozdział wyjaśnia środki bezpieczeństwa podczas obsługi projektora oraz jego konserwację.

Środki bezpieczeństwa

OSTRZEŻENIE

- W urządzeniu wykorzystano wysokociśnieniową lampę rtęciową, w której po włączeniu wytwarza się wysokie ciśnienie. Z lampą należy obchodzić się ostrożnie, ponieważ ma następujące cechy. Jeżeli lampa wybuchnie i użytkownik zrani się odłamkiem szkła lub jeśli odłamki szkła lub opary rtęci dostaną się do oczu, lub jeśli użytkownik wciągnie powietrze z odłamkami szkła lub oparami rtęci, należy skontaktować się z lekarzem.
 - Niewłaściwe obchodzenie się z lampą i wstrząs mogą doprowadzić do uszkodzenia lampy lub jej wybuchu. Wybuch lampy może być bardzo głośny.
 - Żywotność lampy do jej uszkodzenia lub wybuchu zależy od lampy i warunków jej eksploatacji. Lamp może wybuchnąć już przy pierwszym użyciu.
 - Wykorzystywanie lampy po okresie jej żywotności zwiększa prawdopodobieństwo wybuchu.
 - Jeśli lampa wybuchnie, odłamki szkła mogą zostać rozrzucone wewnątrz urządzenia lub wyrzucone przez otwór wentylacyjny.
 - Jeżeli lampa wybuchnie, bardzo mała ilość par rtęci z rurki lampy oraz odłamki szkła mogą zostać wyrzucone przez otwór wentylacyjny.

Podczas używania projektora należy zwrócić uwagę na następujące kwestie:

- Postępowanie, gdy lampa wybuchnie
 - Jeżeli lampa wybuchnie, należy odłączyć kabel zasilający od projektora i opuścić pokój, upewniając się, że jest dokładnie wietrzony.
 - Jeżeli lampa wybuchnie i odłamki szkła dostaną się do oczu lub użytkownik wciągnie powietrze z oparami rtęci należy skontaktować się z lekarzem.
 - Należy oczyścić powierzchnię wokół projektora, uważając, aby nie zranić się odłamkami szkła.
 - Wyrzucić żywność, która znajdowała się w pobliżu projektora.
 - Wymianę lampy i sprawdzenie projektora trzeba zlecić przedstawicielowi serwisu.
- Postępowanie w sytuacji, gdy doszło do wycieku z baterii
 - Jeśli substancja, która wyciekła z baterii ma kontakt ze skórą, należy takie miejsce natychmiast przemyć wodą, a następnie skontaktować się z lekarzem.
 - Należy wytrzeć papierową chusteczką substancję, która wyciekła, uważając by jej nie dotknąć.

- Należy zmoczyć chusteczkę, której się użyło w wodzie, a następnie wyrzucić ją do kosza jako śmieci, które mogą zostać spalone.
- Podczas przenoszenia projektora, trzymaj go obiema rękami w pozycji poziomej. Jeśli podnosisz projektor jedną ręką, może spaść pokrywa.
- W trakcie przenoszenia projektora w warunkach, w których może on być narażony na wibracje i wstrząsy, należy używać zarówno opakowania, jak i załączonej torby do przenoszenia. Użycie wyłącznie torby do przenoszenia w trakcie transportu może uszkodzić projektor, nie chroni ona bowiem przed wstrząsami i wibracjami. Przewóz projektora w uszkodzonym futerale może doprowadzić do uszkodzenia projektora, dlatego też należy używać futerału, który będzie chronić urządzenie przed wstrząsami i wibracjami.
- Na powierzchni projektora nie należy stosować substancji lotnych, takich jak środki owadobójcze. Nie należy również narażać go na długotrwały kontakt z produktami gumowymi lub winylowymi. Mogłoby to spowodować odbarwienia lub łuszczenie się farby.
- Projektor nie jest przeznaczony do długotrwałego, nieprzerwanego działania. Nie wolno używać projektora, zanim nie zostanie całkowicie wyjęty z futerału. Jeżeli dojdzie do uszkodzenia projektora podczas używania go we wspomnianych warunkach, za jego naprawę zostanie pobrana opłata, nawet jeśli objęty jest on gwarancją.
- Nie należy używać projektora w miejscach, w których panuje wysoka temperatura, np. w pobliżu grzejnika. Mogłoby to spowodować awarię lub zredukować trwałość użytkową projektora.
- Należy unikać lokalizacji, w których może pojawić się dym. Cząsteczki pyłu mogą przylec do części optycznych, redukując trwałość użytkową projektora i powodując przyciemnienie obrazu.
- Używanie projektora w pobliżu odbiornika telewizyjnego lub radiowego może negatywnie wpływać na obraz i dźwięk.
- Nie wolno wystawiać urządzenia na działanie mgły solnej ani gazów korozyjnych. Nie wolno stawiać projektora w laboratoriach lub innych miejscach, w których może wystąpić reakcja chemiczna. Niezastosowanie się do tego może spowodować awarię projektora.
- Przeniesienie projektora z pomieszczenia o niskiej temperaturze do pomieszczenia o wysokiej temperaturze może spowodować powstanie kropeł wody na obiektywie i innych częściach projektora w wyniku kondensacji. Dalsze używanie projektora może stać się przyczyną awarii, w związku z tym do momentu wyparowania kropeł wody, projektora nie należy używać.
- Ponieważ na dużych wysokościach powietrze jest rozrzedzone, skuteczność chłodzenia projektora jest tam ograniczona. Przed użyciem dla trybu [High Altitude Mode] należy wybrać [Wł.].
- Nie należy używać projektora pod bardzo dużym kątem nachylenia ($\pm 20^\circ$ lub większym). Może to spowodować awarię lub zredukować trwałość użytkową projektora.
- Filtr powietrza należy czyścić regularnie. Jeżeli filtr ulegnie zapchaniu, może to spowodować przegrzanie wnętrza projektora i zredukować trwałość użytkową części optycznych.

- Jeżeli filtr powietrza jest uszkodzony, należy go wymienić na nowy. Używanie uszkodzonego filtra powietrza może umożliwić przedostawanie się kurzu i brudu do wnętrza projektora i spowodować zatrzymanie pracy projektora lub jego nieprawidłowe działanie.

Czyszczenie projektora

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Nie należy zdejmować osłon ani odkręcać śrub, które nie zostały określone w niniejszym podręczniku. Wewnątrz urządzenia znajdują się elementy wysokonapięciowe, mogące spowodować porażenie prądem elektrycznym. Jeżeli wewnętrzne komponenty urządzenia wymagają konserwacji, regulacji lub naprawy, należy skontaktować się z przedstawicielem serwisu.
- Urządzenia nie należy demontować ani modyfikować. Mogłoby to spowodować obrażenia lub uszkodzenie produktu.

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Nie należy samodzielnie czyścić bądź wymieniać elementów projektora zamontowanego wysoko na ścianie lub na suficie. Może to doprowadzić do upadku z wysokości i skutkować odniesieniem obrażeń.
- Nie należy otwierać osłony lampy projektora, który jest zainstalowany na ścianie lub na suficie. Może to spowodować, że osłona spadnie na dół. Jeśli lampa jest słuczona, kawałki szkła mogą spaść na dół i spowodować obrażenia.
- W celu wyczyszczenia lub wymiany elementów projektora zainstalowanego na ścianie bądź suficie, skontaktuj się z przedstawicielem serwisu lub dystrybutorem.

OSTRZEŻENIE

- Przed rozpoczęciem przeprowadzania czynności konserwacyjnych należy upewnić się, że przewód zasilający odłączony jest od gniazdka.

Czyszczenie filtra powietrza

Ważne

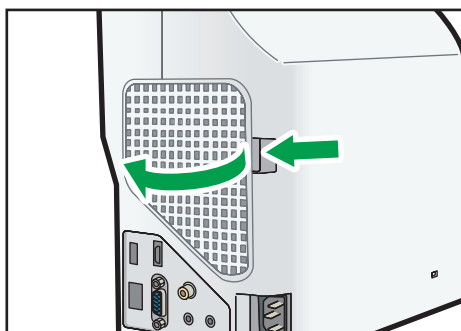
- Jeżeli filtr powietrza jest uszkodzony, należy go wymienić na nowy. Używanie uszkodzonego filtra powietrza może spowodować zatrzymanie pracy lub awarię projektora. Aby uzyskać szczegółowe informacje na ten temat należy skontaktować się z przedstawicielem sprzedaży lub serwisu.

Filtr powietrza uniemożliwia przedostawanie się kurzu i brudu do wnętrza projektora. Jeżeli projektor będzie używany w zakurzonych pomieszczeniach, należy zainstalować filtr powietrza.

Nagromadzony kurz na filtrze powietrza może stać się przyczyną słabej wentylacji, powodując przegrzanie wnętrza projektora, zatrzymanie pracy lub awarię urządzenia. Filtr powietrza należy czyścić regularnie.

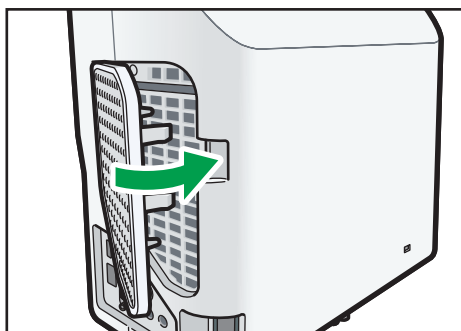
Jeżeli wyświetli się komunikat "Sprawdź filtr powietrza.", należy sprawdzić poziom zanieczyszczenia filtra powietrza i postępować zgodnie z poniższą procedurą w celu jego oczyszczenia.

1. Odłącz wtyczkę zasilania.
2. Naciskając dźwignię znajdującą się z prawej strony filtra powietrza, pociągnij filter tak, by się otworzył.



CZE033

3. Wyjmij filtr powietrza.
4. Przy użyciu odkurzacza, usuń z filtra wszelki kurz i brud.
5. Zainstaluj filtr powietrza w projektorze.



CZE034

Wsuń najpierw lewą stronę filtra powietrza, po czym naciśnij dźwignię, wsuwając równocześnie prawą stronę filtra.

Trzeba upewnić się, czy filtr jest zamontowany prawidłowo. W przeciwnym wypadku kurz i brud mogą dostać się do projektora przez ewentualne szczeliny, powodując zatrzymanie pracy lub awarię urządzenia.

⚠ Uwaga

- Komunikat jest wyświetlany przez około 30 sekund co 500 godzin od pierwszego uruchomienia projektora. Komunikat zniknie po rozpoczęciu działania.
- Jeśli nie uda się usunąć całego krzu i brudu z filtra powietrza przy pomocy odkurzacza, należy go umyć wodą.

- Jeżeli filtr powietrza jest czyszczony przy użyciu wody, przed jego ponowną instalacją należy się upewnić, że jest zupełnie suchy.

Czyszczenie okna projekcji

Podczas czyszczenia okna projekcji należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami:

- Należy używać dostępnych na rynku dmuchawek lub ściereczek do czyszczenia szkła, papieru czyszczącego, środków do czyszczenia obiektywów itp.
- Powierzchnia okna projekcji łatwo się zarysowuje, w związku z tym nie należy pocierać jej lub uderzać w nią twardymi przedmiotami.

Czyszczenie projektora

Podczas czyszczenia projektora należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami:

- Przy użyciu miękkiej szmatki należy delikatnie zetrzeć kurz. Użycie wilgotnej szmatki może spowodować przedostanie się wody do wnętrza projektora, stając się przyczyną porażenia prądem lub awarii urządzenia.
- Nie należy używać benzenu ani rozcieńczalników do farb. Mogłoby to spowodować wygięcie lub odbarwienie projektora, bądź też łuszczenie się farby. Nie należy również używać ściereczek do czyszczenia zawierających substancje chemiczne.

Wymiana lampy

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Przed wymianą lampy należy wyłączyć zasilanie i odczekać co najmniej godzinę, umożliwiając całkowite schłodzenie urządzenia. Jeżeli urządzenie nie schłodzi się zupełnie, może spowodować to oparzenia lub obrażenia, bowiem wnętrze produktu i zespół lampy mogą być wciąż gorące. Lampę należy wymienić po odłączeniu kabla zasilającego z gniazda zasilającego; w przeciwnym razie może dojść do porażenia prądem lub wybuchu.
- Należy zachować szczególną ostrożność, by nie rozbić zużytej lampy. Jeżeli sytuacja taka zaistnieje, może stać się to przyczyną obrażeń.

NIEBEZPIECZEŃSTWO

- Nie należy samodzielnie czyścić bądź wymieniać elementów projektora zamontowanego wysoko na ścianie lub na suficie. Może to doprowadzić do upadku z wysokości i skutkować odniesieniem obrażeń.
- Nie należy otwierać osłony lampy projektora, który jest zainstalowany na ścianie lub na suficie. Może to spowodować, że osłona spadnie na dół. Jeśli lampa jest szklana, kawałki szkła mogą spaść na dół i spowodować obrażenia.
- W celu wyczyszczenia lub wymiany elementów projektora zainstalowanego na ścianie bądź suficie, skontaktuj się z przedstawicielem serwisu lub dystrybutorem.

OSTRZEŻENIE

- Wymieniając lampę zawsze należy używać nowej lampy, specjalnie przeznaczonej do tego celu. Używanie lampy o innym przeznaczeniu może spowodować wybuch lub obrażenia.

OSTRZEŻENIE

- W urządzeniu wykorzystano wysokociśnieniową lampę rtęciową, w której po włączeniu wytwarza się wysokie ciśnienie. Z lampą należy obchodzić się ostrożnie, ponieważ ma następujące cechy. Jeżeli lampa wybuchnie i użytkownik zrani się odłamkiem szkła lub jeśli odłamki szkła lub opary rtęci dostaną się do oczu, lub jeśli użytkownik wciągnie powietrze z odłamkami szkła lub oparami rtęci, należy skontaktować się z lekarzem.
 - Niewłaściwe obchodzenie się z lampą i wstrząs mogą doprowadzić do uszkodzenia lampy lub jej wybuchu. Wybuch lampy może być bardzo głośny.
 - Żywotność lampy do jej uszkodzenia lub wybuchu zależy od lampy i warunków jej eksploatacji. Lamp może wybuchnąć już przy pierwszym użyciu.
 - Wykorzystywanie lampy po okresie jej żywotności zwiększa prawdopodobieństwo wybuchu.
 - Jeśli lampa wybuchnie, odłamki szkła mogą zostać rozrzucone wewnątrz urządzenia lub wyrzucone przez otwór wentylacyjny.
 - Jeżeli lampa wybuchnie, bardzo mała ilość par rtęci z rurki lampy oraz odłamki szkła mogą zostać wyrzucone przez otwór wentylacyjny.

Ważne

- **Lampa jest produktem wykonanym ze szkła. Powierzchni szklanej nie należy dotykać gołymi rękami, uszkadzać lub silnie w nią uderzać. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat tego, co robić, jeśli lampa wybuchnie, patrz str. 161 "Środki bezpieczeństwa".**
- Niniejsza lampa projektora zawiera śladowe ilości szkodliwej dla środowiska, nieorganicznej rtęci. Należy zachować szczególną ostrożność, by nie rozbić zużytej lampy; lampę należy wyrzucać zgodnie z miejscowymi przepisami, bądź też skontaktować się w tej sprawie z przedstawicielem sprzedawcy lub serwisu.

Jeżeli będzie zbliżać się termin wymiany lampy, pojawi się komunikat "Żywotność lampy dobiega końca. Wymień ją.". Lampę należy wymienić zgodnie z poleceniem.

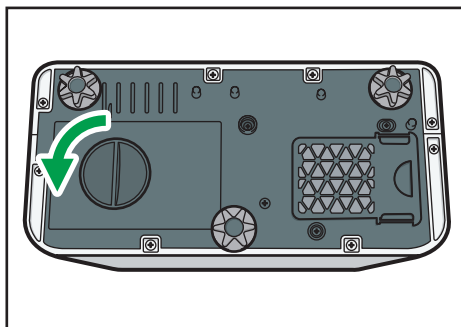
Jeżeli ustawienie opcji [Moc lampy] w menu [Ustawienia oszczędzania energii] to [Stand.], lampę należy wymienić po około 3500 godzinach. Jeżeli to ustawienie to [Eco], lampę należy wymienić po około 4000 godzin. Jednakże, w zależności od charakterystyki lampy oraz sposobu jej używania, obraz może być przyciemniony lub lampa może się zepsuć zanim wyświetli się komunikat. Na wszelki wypadek zalecamy posiadanie zapasowej lampy.

Nie należy wielokrotnie wyłączać projektora zaraz po zapaleniu się lampy, ani włączać go od razu po wyłączeniu. Może to spowodować uszkodzenie lampy lub skrócić jej żywotność.

Jeżeli lampa jest używana przez dłuższy czas, obraz może stać się ciemniejszy lub lampa może się przepalić. W takiej sytuacji lampę należy wymienić na nową.

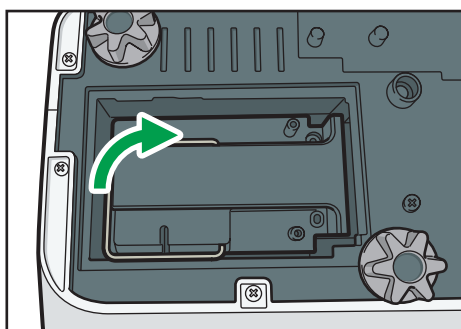
1. **Obróć projektor i umieść go na płaskiej powierzchni w taki sposób, by widać było jego spód.**

- Przekręć pokrętkę przeciwnie do ruchu wskazówek zegara i otwórz pokrywę lampy.



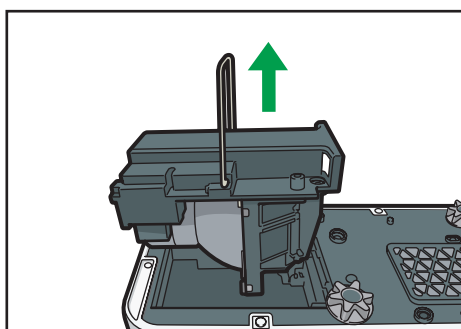
CZE150

- Unieś metalową dźwignię.



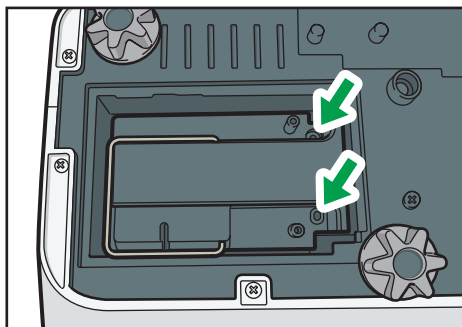
CZE151

- Przytrzymaj dźwignię, wyciągając zespół lampy z projektora.



CZE152

5. Włóż nowy zespół lampy.



Upewnij się, że małe, wystające części wewnątrz projektora są poprawnie umieszczone w otworach zespołu lampy.

6. Zamknij pokrywę lampy.

Poprawnie zainstaluj zewnętrzną pokrywę lampy. Nieprawidłowa instalacja może uniemożliwić włączenie lampy lub projektora.

7. Zresetuj czas użytkowania lampy.

Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat metody resetowania, należy odwołać się do podręcznika dostarczonego z niniejszą lampą.

⚠ Uwaga

- Okres użytkowania lampy można zweryfikować przy użyciu opcji [Czas użytkowania lampy] w menu [Wyświetl stan].

Zarządzanie projektorem przy użyciu aplikacji Projector Management Utility

Aplikacja Projector Management Utility jest zgodna ze standardem PLink klasy 1 i kompatybilna z wszystkimi poleceniami klasy 1.

Przy użyciu jednego komputera można zarządzać maksymalnie 100 projektorami podłączonymi do sieci.

Środowisko operacyjne aplikacji Projector Management Utility zostało opisane poniżej.

- Obsługiwane systemy operacyjne
 - Windows XP Professional, Home Edition, SP3 lub nowszy (wersja 32-bitowa)
 - Windows Vista Ultimate, Business, Home Premium, Home Basic, SP2 lub nowszy (wersja 32-bitowa i 64-bitowa)
 - Windows 7 Home Premium, Professional, Ultimate, Enterprise (wersja 32-bitowa i 64-bitowa)
 - Windows 8, Pro, Enterprise (wersja 32-bitowa i 64-bitowa)
 - Windows Server 2008 Standard z dodatkiem SP2 lub nowszy (wersja 32-bitowa i 64-bitowa)
 - Windows Server 2008 R2 Standard z dodatkiem SP1 lub nowszy (wersja 64-bitowa)

⚠ Uwaga

- Niniejsze oprogramowanie przeznaczone jest do kontroli i monitorowania projektorów wyprodukowanych przez naszą firmę.
- Aby uzyskać informacje na temat sposobu użycia aplikacji Projector Management Utility, należy odwołać się do Pomocy aplikacji Projector Management Utility.

Instalacja aplikacji Projector Management Utility

★ Ważne

- **Zaloguj się do komputera z uprawnieniami administratora, aby zainstalować lub odinstalować narzędzia.**

Projector Management Utility znajduje się na dołączonej płycie CD-ROM.

1. **Zamknij wszystkie aplikacje.**
2. **Włóż płytę CD-ROM do napędu CD-ROM twojego komputera.**
Wyświetli się ekran uruchamiania.
3. **Wybierz język i nazwę modelu, a następnie kliknij [Wybierz].**
4. **Kliknij [Projector Management Utility].**

5. Zainstaluj aplikację, postępując zgodnie z instrukcją wyświetloną na ekranie.

6. Po zakończeniu instalacji wyjdź z instalatora.

Na pulpicie utworzona zostanie ikona skrótu.

⬇ Uwaga

- Aby odinstalować aplikację Projector Management Utility, należy użyć funkcji usuwania programu znajdującej się na [Panelu operacyjnym] i przy jej pomocy usunąć aplikację "RICOH Projector Management Utility".

Ustawienia wymagane do używania aplikacji Projector Management Utility

Aby kontrolować projektor przy użyciu aplikacji Projector Management Utility, należy określić następujące ustawienia:

- Podłącz projektor do sieci ustawiając [Ustawienia sieci]
- [Nazwa projektora] w menu [Ustawienia sieci]
- Pozycje [PJLink] w menu [Ustawienia aplikacji sieciowych]

Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 130 "Ustawienia sieci Menu" i str. 140 "Ustawienia aplikacji sieciowych Menu".

⬇ Uwaga

- [Hasło PJLink] nie jest określone przez domyślne ustawienia fabryczne. Zaleca się, by jak najszybciej zarejestrować hasło. W przypadku zapomnienia hasła należy zarejestrować nowe hasło. Nowe hasło będzie obowiązywać.

Uruchamianie aplikacji Projector Management Utility

Projektor należy zarejestrować z wyprzedzeniem. Aby uzyskać szczegółowe informacje, należy odwołać się do Pomocy aplikacji Projector Management Utility.

Przy uruchomieniu aplikacja Projector Management Utility pobiera informacje rejestracyjne projektora z pliku konfiguracyjnego.

★ Ważne

- Aby użyć Projector Management Utility, zaloguj się jako użytkownik z uprawnieniami administratora.

1. Na pulpicie dwukrotnie kliknij ikonę "Projector Management Utility".

Wyświetlą się informacje projektorów wykrytych przez aplikację.

Można uzyskać następujące informacje:

- Stan projektora (zasilanie włączone i wyłączone, sygnał wejściowy, AV mute włączone i wyłączone, stan lampy, stan błędu)
- Informacje o projektorze (nazwa projektora, producent, adres IP)

Funkcje, które można obsługiwać z poziomu aplikacji Projector Management Utility to włączanie i wyłączenie zasilania, przełączanie sygnału wejściowego oraz wyciszenie i wygaszenie.

⚠ Uwaga

- W zależności od ustawień w opcji [Ust.siec.w t.czuw.], projektor nie odpowiada, nawet jeśli znajduje się on w trybie czuwania. Naciśnij przycisk [Power] lub zmień ustawienie w opcji [Ust.siec.w t.czuw.].
- Jeżeli projektor nie zostanie wykryty z powodu błędu komunikacji, wyświetli się znak "?". Jeżeli połączenie nie powiedzie się z powodu nieprawidłowego hasła lub innej przyczyny, wyświetli się znak "x".
- Funkcja wyciszenia nie działa, jeśli nie jest obsługiwana przez projektor. RICOH PJ WX4141N/ WX4141NI obsługuje funkcję wyciszenia dźwięku i wygaszenia obrazu. Oddzielne wygaszanie obrazu i wyciszanie dźwięku nie jest obsługiwane.
- Nie można przełączyć źródła sygnału, jeśli wybrane źródło sygnału nie jest obsługiwane przez projektor. Poniższa tabela wymienia sygnały obsługiwane przez RICOH PJ WX4141N/ WX4141NI oraz odpowiadające im nazwy, wyświetlane przez Projector Management Utility:

Sygnał wejściowy RICOH PJ WX4141N/ WX4141NI	Nazwa wejściowa PJLink
Komputer	RGB1
Y/Pb/Pr	RGB2
HDMI	DIGITAL1
Video	VIDEO1
Komputer sieciowy	SIEĆ1
Serwer	SIEĆ2
Pamięć USB	STORAGE1

Zarządzanie projektorem przy użyciu aplikacji Web Image Monitor

Program Web Image Monitor pozwala sprawdzać stan projektora i zmieniać jego ustawienia.

Aby korzystać z tej funkcji, należy określić następujące ustawienia:

- Podłącz projektor do sieci ustawiając [Ustawienia sieci]
- Wybierz [Włącz] w zakładce [Crestron RoomView] w opcji [Ustawienia aplikacji sieciowych]
Aby ustawienie zostało wprowadzone po zmianie, trzeba ponownie uruchomić program Web Image Monitor.

Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str. 130 "Ustawienia sieci Menu" i str. 140 "Ustawienia aplikacji sieciowych Menu".

Do obsługi programu Web Image Monitor zalecamy następujące przeglądarki internetowe:

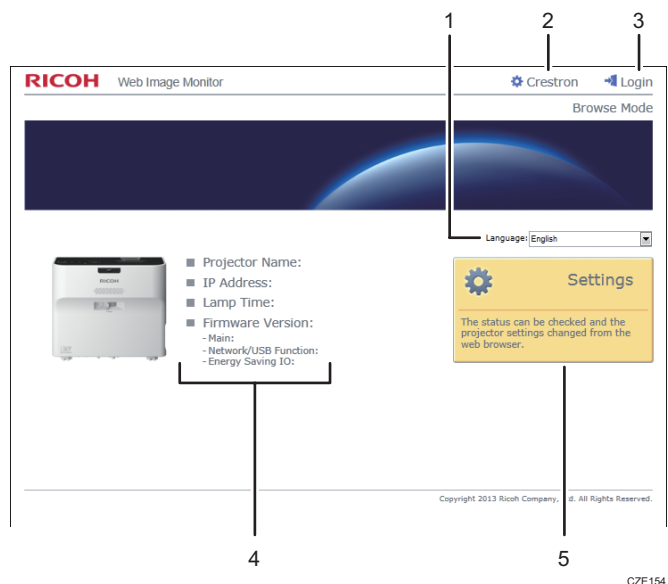
- System operacyjny Windows:
Internet Explorer wersja 8,0 lub nowsza
Firefox wersja 20 lub nowsza
Chrome wersja 26 lub nowsza
- Mac OS
Safari wersja 5.0 lub nowsza

⚠ Uwaga

- W przypadku używania przeglądarki innej niż zalecana mogą wystąpić problemy z wyświetlaniem informacji i obsługą programu.
- Aby móc używać Web Image Monitor, w przeglądarce trzeba włączyć obsługę JavaScript i plików cookie.
- W przypadku używania przeglądarki Internet Explorer trzeba włączyć macierzystą obsługę standardu XMLHTTP, aby móc używać Web Image Monitor.
- Do programu Web Image Monitor można uzyskać szybszy dostęp po zarejestrowaniu adresu URL urządzenia jako zakładki.

Wyświetlanie programu Web Image Monitor

1. Uruchom przeglądarkę internetową.
2. W pasku adresowym przeglądarki internetowej wpisz „[http://\(adres IP projektora\)/](http://(adres IP projektora)/)”.
Pojawi się główna strona programu Web Image Monitor.



1. Language

Wybierz język wyświetlania dla Web Image Monitor.

Dostępne języki to:

angielski, francuski, niemiecki, hiszpański, włoski, holenderski, japoński, chiński uproszczony

2. Crestron

Wyświetla interfejs internetowy Crestron Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat interfejsu internetowego Crestron, patrz str. 177 "Sterowanie i nadzór projektora przy pomocy programu Crestron RoomView".

Element ten pojawia się, gdy funkcja [Crestron RoomView] w menu [Ustawienia aplikacji sieciowych] jest ustawiona na [Włącz].

3. Logowanie/Wylogowanie

Aby przejść do trybu edycji, kliknij przycisk [Login], a następnie wprowadź hasło administratora. Aby opuścić tryb edycji, kliknij [Logout].

Ten element pojawia się, gdy funkcja [Autoryzacja administratora] w menu [Ustawienia aplikacji sieciowych] jest ustawiona na [Włączone].

4. Obszar statusu

Możesz sprawdzić nazwę, adres IP, czas pracy lampy i wersję oprogramowania sprzętowego projektora.

5. Ustawienia

Wyświetla ekran ustawień. Na ekranie ustawień można zmieniać i sprawdzać ustawienia w menu Ustawienia USB, menu Ustawienia sieci i menu Ustawienia aplikacji sieciowych. Aby uzyskać szczegółowe informacje o każdym z ustawień, patrz str. 127 "Ustawienia USB Menu", str. 130 "Ustawienia sieci Menu" lub str. 140 "Ustawienia aplikacji sieciowych Menu".

Informacje o funkcjach Browse Mode i Edit Mode

Gdy funkcja [Autoryzacja administratora] w menu [Ustawienia aplikacji sieciowych] jest ustawiona na [Włączone], w pracy z programem Web Image Monitor dostępne są dwa tryby: przeglądania (Browse Mode) i edycji (Edit Mode).

Browse Mode

Ten tryb nie wymaga logowania użytkownika.

W trybie przeglądania można sprawdzić stan i ustawienia projektora, ale nie można zmieniać ustawień.

Edit Mode

Żeby włączyć tryb edycji, użytkownik musi zalogować się przy użyciu hasła administratora.

W trybie edycji można sprawdzić stan i ustawienia projektora, a także zmienić ustawienia.

⬇ Uwaga

- Gdy funkcja [Autoryzacja administratora] w menu [Ustawienia aplikacji sieciowych] jest ustawiona na [Wyłączone], można używać programu Web Image Monitor w trybie edycji (Edit Mode) bez podawania hasła.

Logowanie do funkcji Edit Mode

1. Na stronie głównej kliknij przycisk [Logowanie].
2. Wprowadź hasło administratora, a następnie kliknij [Zaloguj się].

Wprowadź hasło określone w funkcji [Hasło Administratora] w menu [Ustawienia aplikacji sieciowych].

⬇ Uwaga

- Zależnie od ustawień przeglądarki internetowej, hasło może zostać zapisane. Jeśli nie chcesz zapisywać hasła, skonfiguruj przeglądarkę w taki sposób, aby nie zapisywała takich informacji.

Sterowanie i nadzór projektora przy pomocy programu Crestron RoomView

Projektor współpracuje z programem Crestron RoomView. Crestron RoomView to oprogramowanie opracowane przez firmę Crestron Electronics, służące do nadzorowania i sterowania wieloma urządzeniami w sieci. Więcej informacji można uzyskać na witrynie internetowej firmy Crestron Electronics

Funkcje oprogramowania Crestron RoomView

- Nadzorowanie i sterowanie projektorem za pomocą przeglądarki internetowej
Przy pomocy interfejsu internetowego Crestron można z komputera nadzorować i sterować projektorem. Aby uzyskać Szczegółowe informacje, patrz str.177 "Wyświetlanie interfejsu internetowego Crestron" i str.178 "Korzystanie z interfejsu internetowego Crestron".
- Nadzorowanie i sterowanie projektorem za pomocą oprogramowania Crestron.
Przy pomocy oprogramowania Crestron RoomView Express/Crestron RoomView Server Edition firmy Crestron Electronics można nadzorować projektor, kontaktować się z działem pomocy oraz wysyłać komunikaty alarmowe.. Więcej informacji można uzyskać na witrynie internetowej firmy Crestron Electronics

Aby korzystać z tej funkcji, należy określić następujące ustawienia:

- Podłącz projektor do sieci ustawiając [Ustawienia sieci]
- Wybierz [Włączone] w menu [Crestron RoomView] w opcji [Ustawienia aplikacji sieciowych]
- Określ inne parametry w zakładce [Crestron RoomView] zgodnie z potrzebami

Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz str.130 "Ustawienia sieci Menu" i str.140 "Ustawienia aplikacji sieciowych Menu".

Wyświetlanie interfejsu internetowego Crestron

★ Ważne

- Aby korzystać z interfejsu internetowego Crestron na komputerze musi być zainstalowany program Adobe Flash® Player.
1. Uruchom przeglądarkę internetową.
 2. W pasku adresowym przeglądarki internetowej wpisz „http://(adres IP projektora)/”.
Wyświetlony zostanie górny ekran Web Image Monitor.
 3. Kliknij [Crestron] w prawym górnym rogu Web Image Monitor.
Pojawi się ekran główny interfejsu internetowego Crestron.



⚠ Uwaga

- Jeśli włączono opcję [Autoryzacja użytkownika Crestron WebUI] w opcji [Ustawienia aplikacji sieciowych] do korzystania z interfejsu internetowego Crestron będzie potrzebne hasło.

Korzystanie z interfejsu internetowego Crestron

Ekran główny

Ten ekran pojawi się po przejściu do interfejsu internetowego Crestron lub po kliknięciu [Exit] na ekranie narzędzi lub informacyjnym. Na tym ekranie można przełączyć sygnał wejściowy, wyregulować obraz i głośność lub wyłączyć projektor.



Ekran narzędzi

Ekran narzędzi można wyświetlić klikając kartę [Tools]. Na tym ekranie można określić ustawienia sieciowe projektora oraz ustawienia programu Crestron RoomView.

Ekran informacji

Ekran informacji można wyświetlić klikając kartę [Info]. Na tym ekranie można wyświetlić informacje dotyczące projektora, np. wersję oprogramowania i stan lampy.

Okno pomocy

Okno pomocy można wyświetlić klikając kartę [Help]. W tym oknie można wysyłać i odbierać wiadomości od administratorów korzystających z programu Crestron RoomView Express.

**Uwaga**

- Jeśli włączono opcję [Autoryzacja admin.Crestron WebUI] w opcji [Ustawienia aplikacji sieciowych] do korzystania z ekranu narzędzi będzie potrzebne hasło.

Materiały eksploatacyjne

- Zespół lampy
RICOH PJ Replacement Lamp Type1 1
- Filtr powietrza
RICOH PJ Replacement Air Filter Type4



Uwaga

- Aby uzyskać informacje na temat materiałów eksploatacyjnych, należy skontaktować się z przedstawicielem sprzedaży lub serwisu.

10. Dodatek

Niniejszy rozdział opisuje specyfikacje projektora oraz kompatybilne sygnały. Wyjaśnia on również, gdzie można zdobyć informacje na temat projektora oraz usług pokrewnych.

Dane techniczne projektora

Element	Dane techniczne
Zużycie prądu	Tryb standardowy: 312 W Tryb ekonomiczny: 208 W
Pobór mocy (tryb czuwania)	Zwykły tryb czuwania: 0,23 W Sieciowy tryb czuwania (sieć przewodowa): 0,51 W Sieciowy tryb czuwania (sieć przewodowa/ bezprowodowa): 0,80 W
Waga	Średnio 3,0 kg (6,7 funtów)
Wymiary zewnętrzne (bez uwzględnienia części wystających)	257 × 144 × 221 mm (10,1 × 5,7 × 8,7 cala)
Warunki pracy	Temperatura: od 5 do 35°C (73-95°F), wilgotność: od 30 do 70%
Wymagania dotyczące zasilania	<ul style="list-style-type: none">•  Region A (głównie Europa i Azja) 220–240 V, 1,7 A, 50/60Hz•  Region B (głównie Ameryka Północna) 120 V, 3,7 A, 60Hz
Element wyświetlania	<ul style="list-style-type: none">• Metoda wyświetlania Jedno-czipowy DLP®• Rozmiar panela 0,65 cala• Piksele 1 024 000 pikseli (1 280 poz. × 800 pion.)
Metoda projekcji	Obiektyw o ultra krótkiej ogniskowej/lustrzana metoda projekcji

Element	Dane techniczne
Lampa	Wysokociśnieniowa lampa rtęciowa (tryb standardowy: 250 W, tryb ekologiczny: 150 W)
Rozmiar ekranu projekcji	od 48 do 80 cali
Odległość projekcji	od 12 do 25 cm (od 4,6 do 9,8 cala)
Głośnik	2 W (Mono)
Porty połączeń	<ul style="list-style-type: none"> • Port wejściowy komputer Mini D-SUB15 × 1 • Port HDMI (zgodny z HDCP)* HDMI × 1 • Port wejściowy Video RCA_1 pin × 1 • Port wejściowy Audio Mini Jack × 1 • Port wyjściowy Audio Mini Jack × 1 • Port kontrolny USB-TYP-minB × 1 • Port USB TYP-A × 1 USB 2.0, duża szybkość Napięcie wyjściowe: DC 5 V Prąd zasilania: 500 mA • Port LAN RJ-45 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T
Sieć bezprzewodowa	Na podstawie IEEE 802.11 a/b/g/n

* HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) to metoda ochrony praw autorskich, umożliwiająca szyfrowanie sygnałów cyfrowych na interfejsie DVI/HDMI i zapobiegająca nieautoryzowanemu kopiowaniu. Specyfikacja HDCP została opracowana i jest licencjonowana przez firmę Digital Content Protection, LLC. Port HDMI na niniejszym projektorze jest zgodny ze specyfikacją HDCP i może wyświetlać zawartość

cyfrowych plików wideo zabezpieczonych przez HDCP. Aktualizacje specyfikacji HDCP mogą jednak tę zgodność unieważnić i uniemożliwić dostęp do zabezpieczonych danych.

Lista kompatybilnych sygnałów

Sygnały wyjściowe komputera oraz sprzętu audio-video należy ustawić w taki sposób, by zgadzały się z sygnałami wejściowymi kompatybilnymi z projektorem.

Jest obraz miga, jest rozmazany lub się nie wyświetla, sprawdź, czy rozdzielczość lub częstotliwość sygnału wejściowego jest obsługiwana przez projektor.

↓ Uwaga

- Obrazy o rozdzielczości większej niż 1280 × 800 przy wyświetlaniu zostają skompresowane, w związku z tym niektóre informacje mogą zostać utracone lub obraz może być gorszej jakości.

Wejście Video

Kompatybilne tryby

NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, PAL60, NTSC4.43

Wejście Y/Pb/Pr

Kompatybilne tryby

480i, 480p, 576i, 576p, 720/50p, 720/60p, 1080/50i, 1080/60i, 1080/50p, 1080/60p

Wejście Komputer

Tryb	Rozdzielczość		Częstotliwość		
	Poziomo (piksel)	Pionowo (piksel)	Poziomo (Hz)	Pionowo (Hz)	Zegar (MHz)
640 × 480	640	480	59.93	31.46	25.17
			72.81	37.86	31.50
			75.00	37.50	31.50
			85.01	43.27	36.00
720 × 400	720	400	85.04	37.93	35.50
800 × 600	800	600	56.25	35.16	36.00
			60.32	37.88	40.00
			72.19	48.08	50.00
			75.00	46.88	49.50
848 × 480	848	480	85.06	53.67	56.25
			60.00	31.02	33.75
1024 × 768	1024	768	60.00	48.36	65.00
			70.07	56.48	75.00
			75.03	60.02	78.75
			85.00	68.68	94.50
1152 × 864	1152	864	75.00	67.50	108.00
1280 × 720	1280	720	60.00	45.00	74.25
1280 × 768	1280	768	59.99	47.40	68.25
			59.87	47.78	79.50
			74.89	60.29	102.25
			84.84	68.63	117.50
1280 × 800	1280	800	59.91	49.31	71.00
			59.81	49.70	83.50
			74.93	62.79	106.50
			84.88	71.55	122.50
1280 × 960	1280	960	60.00	60.00	108.00
			85.00	85.94	148.50
1280 × 1024	1280	1024	60.02	63.98	108.00
			75.02	79.98	135.00
			85.02	91.15	157.50
1360 × 768	1360	768	60.02	47.71	85.50
1366 × 768	1366	768	60.00	48.00	72.00
			59.79	47.71	85.50
1400 × 1050	1400	1050	59.95	64.74	101.00
			59.98	65.32	121.75
			74.87	82.28	156.00
1440 × 900	1440	900	59.90	55.47	88.75
			59.89	55.93	106.50
			74.98	70.64	136.75
			84.84	80.43	157.00
1600 × 900	1600	900	60.00	60.00	108.00
1600 × 1200	1600	1200	60.00	75.00	162.00
1680 × 1050	1680	1050	59.88	64.67	119.00
			59.95	65.29	146.25

Wejście HDMI

Tryb	Rozdzielczość		Częstotliwość		
	Poziomo (piksel)	Pionowo (piksel)	Poziomo (Hz)	Pionowo (Hz)	Zegar (MHz)
480i	720	242.5	59.940	15.734	13.500
576i	720	288	50.000	15.625	13.500
480p	720	483	59.940	31.469	27.000
576p	720	576	50.000	31.250	27.000
720 / 50p	1280	720	50.000	37.500	74.250
720 / 60p	1280	720	60.000	45.000	74.250
1080 / 50i	1920	540	50.000	28.125	74.250
1080 / 60i	1920	540	60.000	33.750	74.250
1080 / 24p	1920	1080	24.000	27.000	74.250
1080 / 30p	1920	1080	30.000	33.750	74.250
1080 / 50p	1920	1080	50.000	56.250	148.500
1080 / 60p	1920	1080	60.000	67.500	148.500
640 × 480	640	480	59.93	31.46	25.17
			72.81	37.86	31.50
			75.00	37.50	31.50
			85.01	43.27	36.00
800 × 600	800	600	56.25	35.16	36.00
			60.32	37.88	40.00
			72.19	48.08	50.00
			75.00	46.88	49.50
848 × 480	848	480	85.06	53.67	56.25
			60.00	31.02	33.75
			60.00	48.36	65.00
1024 × 768	1024	768	70.07	56.48	75.00
			75.03	60.02	78.75
			85.00	68.68	94.50
			75.00	67.50	108.00
1152 × 864	1152	864	60.00	45.00	74.25
1280 × 768	1280	768	59.99	47.40	68.25
			59.87	47.78	79.50
			74.89	60.29	102.25
			84.84	68.63	117.50
1280 × 800	1280	800	59.91	49.31	71.00
			59.81	49.70	83.50
			74.93	62.79	106.50
			84.88	71.55	122.50
1280 × 960	1280	960	60.00	60.00	108.00
			85.00	85.94	148.50
			60.02	63.98	108.00
1280 × 1024	1280	1024	75.02	79.98	135.00
			85.02	91.15	157.50
			60.02	47.71	85.50
1360 × 768	1360	768	60.00	48.00	72.00
1366 × 768	1366	768	59.79	47.71	85.50
			59.95	64.74	101.00
1400 × 1050	1400	1050	59.98	65.32	121.75
			74.87	82.28	156.00
			59.90	55.47	88.75
1440 × 900	1440	900	59.89	55.93	106.50
			74.98	70.64	136.75
			84.84	80.43	157.00
1600 × 900	1600	900	60.00	60.00	108.00
1680 × 1050	1680	1050	59.88	64.67	119.00
			59.95	65.29	146.25

Format 3D

○: Obsługiwane

✕: Nie obsługiwane

Wejście komputerowe

Tryb	Częstotliwość		Format 3D		
	Poziomo (Hz)	Zegar (MHz)	Sekwencja klatki	Strona po stronie	Góra i dół
640 × 480	59.93	25.17	○	○	○
800 × 600	60.32	40.00	○	○	○
1024 × 768	60.00	65.00	○	○	○
1280 × 960	60.00	108.00	○	○	○
1280 × 1024	60.02	108.00	○	○	○
1360 × 768	60.02	85.50	○	○	○
1366 × 768	60.00	72.00	○	○	○
	59.79	85.50	○	○	○
1440 × 900	59.90	88.75	○	○	○
	59.89	106.50	○	○	○
1600 × 900	60.00	108.00	○	○	○
1600 × 1200	60.00	162.00	○	○	○
1680 × 1050	59.88	119.00	○	○	○
	59.95	146.25	○	○	○

Wejście Y/Pb/Pr

Tryb	Format 3D		
	Sekwencja klatki	Strona po stronie	Góra i dół
480i	○	○	○
576i	○	○	○
480p	✕	○	○
576p	✕	○	○
720 / 60p	✕	○	○
1080 / 60i	✕	○	○
1080 / 60p	✕	○	○

Wejście Video

Mode	Format 3D		
	Frame Sequential	Strona po stronie	Na górze i na dole
NTSC	○	✕	✕
PAL	○	✕	✕

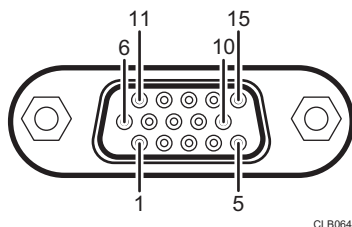
Wejście HDMI

Tryb	Częstotliwość		Format 3D			
	Poziomo (Hz)	Zegar (MHz)	Sekwencja klatki	Strona po stronie	Góra i dół	Pakowanie klatki
640 × 480	59.93	25.17	○	○	○	✗
800 × 600	60.32	40.00	○	○	○	✗
1024 × 768	60.00	65.00	○	○	○	✗
1280 × 960	60.00	108.00	○	○	○	✗
1280 × 1024	60.02	108.00	○	○	○	✗
1360 × 768	60.02	85.50	○	○	○	✗
1366 × 768	60.00	72.00	○	○	○	✗
	59.79	85.50	○	○	○	✗
1440 × 900	59.90	88.75	○	○	○	✗
	59.89	106.50	○	○	○	✗
1600 × 900	60.00	108.00	○	○	○	✗
1600 × 1200	60.00	162.00	○	○	○	✗
1680 × 1050	59.88	119.00	○	○	○	✗
	59.95	146.25	○	○	○	✗
480i	59.940	13.500	○	○	○	✗
576i	50.000	13.500	○	○	○	✗
480p	59.940	27.000	✗	○	○	✗
576p	50.000	27.000	✗	○	○	✗
720 / 60p	60.000	74.250	✗	○	○	✗
1080 / 60i	60.000	74.250	✗	○	○	✗
1080 / 60p	60.000	148.500	✗	○	○	✗
720 / 50p (Frame Packing)	50.000	148.500	✗	✗	✗	○
720 / 60p (Frame Packing)	59.940/60.000	148.350/148.500	✗	✗	✗	○
1080 / 24p (Frame Packing)	23.976/24.000	148.350/148.500	✗	✗	✗	○
1080 / 50i (Side by Side)	50.000	74.250	✗	○	✗	✗
1080 / 60i (Side by Side)	59.940/60.000	74.176/74.250	✗	○	✗	✗
720 / 50p (Top and Bottom)	50.000	74.250	✗	✗	○	✗
720 / 60p (Top and Bottom)	59.940/60.000	74.176/74.250	✗	✗	○	✗
1080 / 24p (Top and Bottom)	23.976/24.000	74.176/74.250	✗	✗	○	✗

Dane techniczne portów

Port wejściowy komputera

Układ wtyków



Nr wtyku	Opis wtyku	
	W trakcie wejścia RGB	W trakcie wejścia Y/Pb/Pr
1	Sygnal wideo (R)	Sygnal różnicowy koloru (Pr)
2	Sygnal wideo (G)	Sygnal luminancji (Y)
3	Sygnal wideo (B)	Sygnal różnicowy koloru (Pb)
4	N.C	-
5	GND	-
6	GND (R)	GND (Pr)
7	GND (G)	GND (Y)
8	GND (B)	GND (Pb)
9	N.C	-
10	GND	-
11	N.C	-
12	Dane I ² C	-
13	Sygnal synchronizacji poziomej	-
14	Sygnal synchronizacji pionowej	-
15	ZEGAR I ² C	-

Sygnal wejściowy

- Wejście RGB
Sygnały RGB: 0,7V (p-p), 75 Ω
Sygnał synchronizacji poziomej: poziom TTL (polaryzacja plus/minus)
Sygnał synchronizacji pionowej: poziom TTL (polaryzacja plus/minus)
- Wejście Y/Pb/Pr
Sygnał Y: 1,0V (p-p), 75 Ω
Sygnały Pb/Pr: 0,7V (p-p), 75 Ω

Port kontrolny

Format interfejsu

Metoda komunikacji	RS-232C, 115,200bps, bez kontroli parzystości, długość danych: 8 bitów; długość bitu stopu: 1 bit
Format komunikacji	#(23h)' + Polecenie + CR (0Dh) Tylko 1 polecenie jest prawidłowe na komunikację. Dostępne polecenia można znaleźć w sekcji "Główne polecenia".
Format danych	W przypadku poleceń wejściowych obsługiwane są tylko znaki alfanumeryczne zgodne z ASCII zapisane wielkimi literami.
Odpowiedzi	<ul style="list-style-type: none"> • Potwierdzenie (przerwane) '=(3Dh)' + polecenie(3bajty) + ':(3Ah)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + 'O(30h)' + CR(0Dh) • Brak potwierdzenia '=(3Dh)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + 'O(30h)' + CR(0Dh) <p>Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat Potwierdzenia (normalnie zakończonego), patrz "Główne polecenia".</p>

Główne polecenia

Pozycja	Komenda	Potwierdzenie (normalnie zakończone) *
Włączenie zasilania	PON	=PON:SC0
Wyłączenie zasilania	POF	=POF:SC0

Pozycja	Komenda	Potwierdzenie (normalnie zakończone) *
Włączone wyświetlanie wskaźówek	ICN:1	=ICN:1
Wyłączone wyświetlanie wskaźówek	ICN:0	=ICN:0
Auto ustawienie (wejście RGB)	PAT	=PAT:SC0
Włączenie wyświetlenia stanu	DON	=DON:SC0
Wyłączenie wyświetlenia stanu	DOF	=DOF:SC0
Wejście komputerowe	INP:1	=INP:1
Wejście HDMI	INP:5	=INP:5
Wejście sieciowe na stację roboczą	INP:12	=INP:12

* CR jest dodawany na końcu "Potwierdzenia (normalnie zakończone)".

↓ Uwaga

- Port kontrolny przeznaczony jest dla przedstawicieli serwisu lub administratorów projektora.
- Aby kontrolować projektor przy użyciu portu kontrolnego, na projektorze musi być zainstalowany sterownik USB. Aby uzyskać szczegóły, należy skontaktować się z przedstawicielem serwisu.

Informacje

Prawa autorskie

Ten projektor korzysta z oprogramowania open source lub innych firm. Sprawdź informacje o prawach autorskich oprogramowania, patrz dokumenty w folderze "Copyrights" dostarczonym na płycie CD-ROM w.

Aktualizacja oprogramowania sprzętowego

Poniżej wyjaśniono w jaki sposób wykonać aktualizację oprogramowania sprzętowego projektora.

Aktualizacja przez internet

Najnowszą wersję oprogramowania sprzętowego można ściągnąć z naszej strony internetowej. Użyj oprogramowania sprzętowego obsługiwane przez Twój projektor. Szczegółowe informacje na temat aktualizacji oprogramowania sprzętowego znajdują się w instrukcji ściągniętej wraz z oprogramowaniem.

Aktualizacja oprogramowania sprzętowego poprzez usługę @Remote

Jeśli zarejestrujesz się do usługi @Remote, na ekranie wyświetli się informacja o dostępnej aktualizacji. Po wyświetleniu się wiadomości, wykonaj operację [@Remote: aktual.oprogr.sprzęt.] w menu [Ustawienia aplikacji sieciowych].

⚠ Uwaga

- Możesz sprawdzić aktualną wersję oprogramowania sprzętowego na ekranie menu projektora.
 - Wersja oprog.sprzęt.gł.: menu Wyświetl stan
 - Wersja oprog.sprzęt.funkcje sieciow./USB, Wersja oprog.sprzęt.Energy Saving IO: menu Ustawienia sieci/USB ⇒ Ustawienia sieci ⇒ Wyświetl stan

Uzyskiwanie informacji

Aby uzyskać dodatkowe informacje na temat zagadnień poruszonych lub nieporuszonych w niniejszym podręczniku należy skontaktować się z przedstawicielem handlowym lub serwisem.

Znaki towarowe

Adobe, Acrobat, Flash Player oraz Reader są zastrzeżonymi znakami towarowymi lub znakami towarowymi firmy Adobe Systems Incorporated w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach.

AMX jest zarejestrowanym znakiem towarowym firmy AMX LLC z USA.

Chrome jest znakiem towarowym firmy Google Inc.

Crestron i RoomView są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Crestron Electronics, Inc w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

DLNA, logo DLNA i tekst DLNA CERTIFIED są znakami towarowymi Digital Living Network Alliance.



DLP jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Texas Instruments. DLP Link jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Texas Instruments.

Firefox jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Mozilla Foundation.

HDMI oraz High-Definition Multimedia Interface (multimedialny interfejs wysokiej rozdzielczości) są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing, LLC.

Intel i Core to znaki towarowe firmy Intel Corporation w Stanach Zjednoczonych i / lub innych krajach.

Macintosh, Mac OS i Safari są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Apple Inc., zastrzeżonymi w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach.

Microsoft, PowerPoint, Windows, Windows Server, Windows Vista i Internet Explorer są zastrzeżonymi znakami towarowymi lub znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach.

Znak towarowy PLink jest znakiem towarowym zgłoszonym do rejestracji lub już zarejestrowanym w Japonii, Stanach Zjednoczonych oraz innych krajach.

VGA to znak towarowy firmy International Business Machines Corporation w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

Logo WiFi CERTIFIED jest zastrzeżonym znakiem towarowym Wi-Fi Alliance.



Odpowiednia nazwa przeglądarki Internet Explorer 8 to Windows® Internet Explorer® 8.

Nazwy własne systemów operacyjnych Windows brzmią następująco:

- Nazwy produktów Windows XP są następujące:

Microsoft® Windows® XP Professional

Microsoft® Windows® XP Home Edition

Microsoft® Windows® XP Professional x64 Edition

- Nazwy produktów Windows Vista są następujące:

Microsoft® Windows Vista® Ultimate

Microsoft® Windows Vista® Business

Microsoft® Windows Vista® Home Premium

Microsoft® Windows Vista® Home Basic

- Nazwy produktów Windows 7 są następujące:

Microsoft® Windows® 7 Home Premium

Microsoft® Windows® 7 Professional

Microsoft® Windows® 7 Ultimate

Microsoft® Windows® 7 Enterprise

- Nazwy produktów Windows 8 są następujące:

Microsoft® Windows® 8

Microsoft® Windows® 8 Pro

Microsoft® Windows® 8 Enterprise

- Nazwy produktów Windows Server 2003 R2 są następujące:

Microsoft® Windows Server® 2003 R2 Standard Edition

- Nazwy produktów Windows Server 2008 są następujące:

Microsoft® Windows Server® 2008 Standard

- Nazwy produktów Windows Server 2008 R2 są następujące:

Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Standard

- Nazwy produktów Windows Server 2012 są następujące:

Microsoft® Windows Server® 2012 Standard

Inne nazwy produktów zostały użyte w niniejszym tekście wyłącznie w celach identyfikacyjnych i mogą być znakami towarowymi innych firm. Zrzekamy się wszelkich praw do tych znaków.



INDEKS

A

Adapter USB do komputera.....	90
Akcesoria.....	17
Aktualiz. oprogramowania sprzętowego.....	146
Aktualizacja oprogramowania sprzętowego...	194
Aktualny czas.....	149
Aparat cyfrowy.....	49, 51
Auto korekcja trapezu.....	116
Auto wyszukiwanie wejścia.....	122
Auto.uruchom pokazu slajdów.....	57
Auto.uruchom.pokazu slajdów.....	59
Auto.ustawienie sygnału.....	114

B

Bateria z możliwością ponownego ładowania.....	101
Baza wiedzy.....	159
Bezprzewodowa sieć LAN.....	68, 131
Błąd.....	151
Błąd instalacji.....	151
Błąd sprzętu.....	151
Błąd temperatury.....	151
Błąd wentylatora.....	151
Brak sygnału - zasilanie wyłączone.....	120
Browse mode.....	176

C

Całkowity czas.....	148
Crestron RoomView.....	177
Crestron WebUI.....	178
Czas używania lampy.....	148
Częstotliwość.....	148
Części projektora.....	18
Czyszczenie.....	164, 166

D

Dane techniczne portów.....	191
Dane techniczne projektora.....	183
DLNA.....	84
Dostosowanie kąta projekcji.....	40
Dostosowanie wyświetlanego obrazu.....	40
Dźwięgnia ostrości.....	20

E

Edit mode.....	176
Efekt wyświetlania.....	61
Efektywny zasięg.....	24
Ekran Menu.....	109
Ekran menu.....	107, 111
Ekran uruchamiania.....	122

F

Filtr powietrza.....	164
Focus.....	41
Folder zarządzania plikiem.....	79
Format 3D.....	189
Format sygnału.....	148
Funkcja interaktywna.....	87
Funkcja powiększenia cyfrowego.....	42
Funkcja serwera.....	78

G

Głośnik.....	19
Głośnik zewnętrzny.....	33
Główne funkcje.....	15
Gniazdo Kensington.....	21
Gniazdo wejściowe AC.....	21
Gniazdo zabezpieczeń.....	21

H

Hasło uruchamiania.....	126
-------------------------	-----

I

ID pilota.....	26
ID pilota zdalnego ster.....	26
ID pilota zdalnego sterowania.....	125
ID projektora.....	137
Informacje dotyczące określonego modelu.....	12
Instrukcja obsługi.....	9
Instrukcja obsługi (Funkcja trybu interaktywnego)	9
Interaktywny.....	123
Interfejs internetowy Crestron WebUI.....	177

J

Jak korzystać z tego podręcznika.....	11
Jakość dźwięku.....	44, 65, 119
Jaśniejszy.....	112

Język..... 124

K

Kabel D-sub/component..... 32

Kabel DVI-HDMI..... 31

Kabel HDMI..... 30, 32

Kabel RGB..... 30

Kabel Video..... 32

Katalog wirtualny..... 79

Kąt projekcji..... 40

Kompatybilne sygnały..... 186

Kompatybilne sygnały (wejście HDMI)..... 188

Kompatybilne sygnały (wejście Komputer)..... 187

Kompatybilne sygnały (wejście Video)..... 186

Kompatybilne sygnały (wejście Y/Pb/Pr)..... 186

Konfigurator ustawień sieciowych... 69, 70, 71, 72,
74

Kontrast..... 112

Korekcja trapezu..... 116

Korekcja zniekształcenia typu trapez..... 41

Kreator konfiguracji..... 138

L

Lampa..... 167

LAN Common..... 135

Laptop..... 37

Lewy przycisk..... 97

Licznik wymiany lampy..... 148

Lista wyświetleń wskaźnika..... 151

Logo użytkownika..... 122, 123

M

Materiały eksploatacyjne..... 181

Menu Dostosowanie obrazu..... 112

Menu start..... 36

Menu Ustawienia aplikacji sieciowych..... 140

Menu Ustawienia domyślne 1..... 122

Menu Ustawienia domyślne 2..... 124

Menu ustawienia sieci..... 130

Menu ustawienia USB/sieci..... 130, 140

Menu ustawień oszczędzania energii..... 120

Menu ustawień USB..... 127

Menu ustawień USB/sieci..... 127

Metoda włączania zasilania..... 125

Moc lampy..... 120

Moc lampy bez sygnału..... 120

Moc podczas czuwania..... 121

Muzyka..... 65

N

Napisy Closed Caption..... 119

Narracja..... 65

Narzędzia administratora..... 140

Narzędzie do konwersji JPEG..... 54, 55

Nasycenie koloru..... 113

O

Obraz Eco..... 120

Ochrona..... 143

Odbiornik zdalnego sterowania..... 19

Odcień..... 113

Odległość projekcji..... 29

Odłączanie urządzenia USB..... 53

Ogółem redukcja CO2..... 148

Okno projekcji..... 19, 166

Operacje podczas wyświetlania obrazu..... 44

Oprogramowanie sprzętowe..... 194

Ośłona lampy..... 21

Ostrość..... 113

Otwory wlotowe..... 21

Otwory wylotowe..... 20

P

Pamięć USB..... 49, 51

Panel operacyjny..... 18

Pilot..... 22

Pilot zdalnego sterowania..... 24, 25, 26

Pisak eketroniczny..... 97

Pisak elektroniczny..... 92, 97, 98, 101, 103

PJLink..... 171

podczas obsługi..... 161

Podłączanie do sieci..... 69

Podłączanie komputera..... 30, 31

Podłączanie sprzętu audio-wideo..... 32

Podłączanie urządzenia USB..... 51

Podłączanie urządzeń..... 30

Podłączanie urządzeń audio-wideo..... 32

Podłączanie zewnętrznego głośnika..... 33

Podręczniki.....	9	Przycisk Strona.....	23
Podstawowe operacje.....	35	Przycisk Timer.....	23, 47
Pokaz slajdów.....	57, 61	Przycisk Volume.....	44
Położenie.....	117	Przycisk wejścia.....	18, 22
Ponowne ładowanie pisaka elektronicznego..	103	Przycisk wyciszenia dźwięku i wygaszenia obrazu.....	18, 22
Port HDMI.....	20	Przycisk zasilania.....	18, 22
Port kontrolny.....	192	Przycisk Zatrzymaj.....	22
Port LAN.....	20	Przycisk Zoom.....	23, 42
Port USB.....	20	Przyciski numeryczne.....	22
Port wejściowy audio.....	21	Przyciski strzałek.....	19, 22
Port wejściowy komputera.....	20, 191	Przywracanie ustawień.....	111
Port wejściowy wideo.....	20	Pytania.....	194
Port wyjściowy audio.....	21		
Powiększanie obrazu.....	45	Q	
Poziom-B.....	113	QuickProjection.....	75, 76
Poziom-G.....	113		
Poziom-R.....	113	R	
Prawa autorskie.....	194	Read This First.....	9
Prawa autorskie do obrazów.....	7	Redukcja hałasu.....	113
Prawy przycisk.....	97	Regulacja głośności.....	44
Prezentacja bez użycia komputera.....	51	Regulacja ostrości.....	41
Projector Management Utility.....	171, 172	Regulowane nóżki.....	20, 40
Projekcja 3D.....	118	RICOH PJ Interactive Software.....	94
Prosta konfiguracja sieci bezprzewodowej.....	71	Rozdzielczość.....	148
Przełącznik Końcówki Pisaka.....	97	Rozmiar ekranu.....	29
Przełącznik zasilania.....	98	Rozwiązywanie problemów....	104, 106, 151, 154
Przepisywanie funkcji URL.....	79	Rzutowanie ekranu komputera.....	37
Przewodowa sieć LAN.....	67		
Przycisk AV Mute.....	46	S	
Przycisk Eco.....	23, 47	Serwer.....	78, 144
Przycisk Enter.....	18, 23	Serwer DLNA.....	81, 82
Przycisk Freeze.....	46	Serwer projekcji.....	79, 80, 81, 82
Przycisk Głośność.....	23	Serwer sieciowy.....	79
Przycisk ID.....	23, 27	Serwer URL.....	80
Przycisk Keystone.....	41	Sieć.....	67, 69
Przycisk Kliknięcie prawym przyciskiem.....	23	Sieć bezprzewodowa.....	31
Przycisk korekty trapezu.....	23	Sieć kablowa.....	31, 130
Przycisk Magnify.....	45	Start Guide.....	9
Przycisk menu.....	18, 22	Start Guide (Interactive Function).....	9
Przycisk Power.....	35, 38	Symbole.....	11
Przycisk Powiększ.....	22	Synch.....	148
Przycisk regulacji kierunku wskazywania.....	97	Szczegółowe ustawienia sygnału.....	114, 115
Przycisk Sound.....	23, 44, 65		

Ś

Środki bezpieczeństwa.....	161
Środki ostrożności.....	13

T

Tło gdy brak sygnału.....	122
Ton.....	122
Tryb Ad hoc.....	74
Tryb dużej wysokości.....	126
Tryb Eco.....	47
Tryb infrastruktury.....	71, 72
Tryb interaktywny.....	88
Tryb koloru ekranu.....	118
Tryb obrazu.....	112
Tryb projekcji.....	28, 125
Tryb video.....	148
Typowe problemy.....	154

U

Ultra Short Throw Projector Setting Guide.....	9
Umieszczanie projektora.....	28
Uruchom po wykryciu sygnału.....	126
Urządzenie do konwersji JPEG.....	54
Ust.wyświetl./dźwięku.....	116
Ustaw.siec.w tr.czuwania.....	121
Ustawienia.....	127
Ustawienia sieci bezprzewodowej.....	71, 72, 74
Ustawienia sieci bezprzewodowej LAN.....	71
Ustawienia sieci przewodowej LAN.....	70
Ustawienia sieciowe.....	69
Uwagi.....	11
Uzyskiwanie informacji.....	194

W

Ważne.....	7
Web Image Monitor.....	174, 176
Wejście.....	148
Wersja interaktywna.....	149
Wersja oprogramowania sprzętowego gł.....	149
Widok od spodu.....	21
Widok z góry.....	18
Widok z lewej strony.....	19
Widok z prawej strony.....	20
Widok z przodu.....	19

Widok z tyłu.....	20
Wkładanie baterii.....	25
Włączanie projektora.....	35
Wprowadzanie tekstu.....	26
Wprowadzenie.....	7
Wskaźnik czasu trybu ekologicznego.....	149
Wskaźnik lampy.....	19
Wskaźnik połączenia.....	97
Wskaźnik poziomu baterii.....	97
Wskaźnik temp.....	19
Wyciszanie dźwięku.....	46
Wygaszanie obrazu.....	46
Wyłączanie projektora.....	38
Wymiana lampy.....	167
Wysokość projekcji.....	29
Wyświetl odstęp (sek.).....	63
Wyświetl pozycję.....	117
Wyświetl stan.....	128, 138, 147, 148
Wyświetlanie obrazu.....	36, 75, 81, 82
Wyświetlanie plików USB.....	52
Wyświetlanie plików z USB.....	49, 51
Wyświetlenie wskazówek.....	122

Z

Zablokuj przycisk.....	126
Zakres wejścia RGB.....	114
Zarządzanie projektorem.....	171
Zatrzymanie obrazu.....	46
Zegar prezentacji.....	47
Zegar zasilania.....	57, 124
Złącze USB.....	98
Zmiana ustawień.....	109
Zmniejszenie rozmiaru wyświetlanego obrazu..	42
Znaki towarowe.....	195
Zoom.....	116
Zresetuj wszystko.....	111, 126

