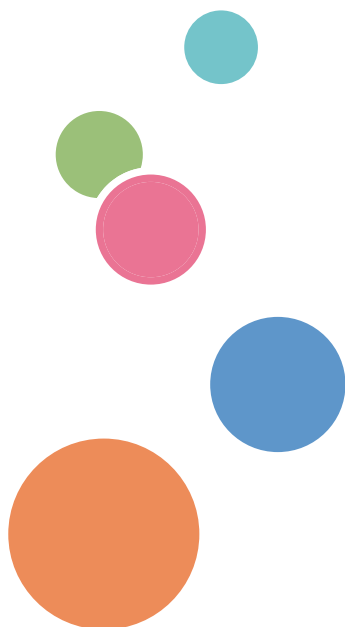




Bedienungsanleitung

Vorbereitungen für die Verwendung des Projektors	1
Projektion eines Bildes	2
Projizieren von Bildern von einem USB-Speichergerät oder von einer digitalen Kamera	3
Nützliche Funktionen	4
Verwendung des Projektors über ein Netzwerk	5
Verwendung der interaktiven Funktion (nur RICOH PJ WX4141NI)	6
Ändern der Projektoreinstellungen	7
Fehlerbehebung	8
Wartung	9
Anhang	10



INHALTSVERZEICHNIS

Einleitung.....	7
Urheberrecht an den Bildern.....	7
Wichtig.....	7
Hinweise für Anwender, die 3D-Bilder ansehen möchten.....	7
Mit dem Projektor gelieferte Handbücher.....	9
Handbücher für den Projektor.....	9
Verwendung dieser Anleitung.....	11
Symbole.....	11
Hinweise.....	11
Modellspezifische Informationen.....	12
1. Vorbereitungen für die Verwendung des Projektors	
Vorsichtsmaßnahmen bei Verwendung des Projektors.....	13
Hauptfunktionen.....	15
Prüfen des Zubehörs.....	17
Projektorteile und ihre Funktionen.....	18
Bedienfeld (Ansicht von oben).....	18
Ansicht von vorne und links.....	19
Ansicht von hinten und rechts.....	20
Ansicht von unten.....	21
Tasten der Fernbedienung und ihre Funktionen.....	22
Verwendung der Fernbedienung.....	24
Reichweite der Fernbedienung.....	24
Einlegen von Batterien in die Fernbedienung.....	25
Eingabe von Text.....	26
Bedienung mehrerer Projektoren mit der Fernbedienung.....	26
Positionierung des Projektors.....	29
Projektionsmodus.....	29
Verhältnis zwischen Projektionsabstand und Bildschirmgröße.....	30
Anschluss von Zubehör an den Projektor.....	31
Anschließen eines Computers.....	31
Anschließen von AV-Geräten.....	33
Anschließen eines externen Lautsprechers.....	34

2. Projektion eines Bildes

Basisfunktionen für die Verwendung des Projektors.....	35
Einschalten des Projektors.....	35
Ein Bild projizieren.....	37
Ausschalten des Projektors.....	38
Einstellen des projizierten Bildes.....	40
Einstellung des Projektionswinkels.....	40
Anpassen des Fokus.....	41
Anpassen der Trapezverzerrung.....	41
Verkleinern des projizierten Bildes.....	42
Bedienvorgänge beim Projizieren von Bildern.....	44
Einstellung der Lautsprecher-Lautstärke.....	44
Soundqualität ändern.....	44
Vergrößern des Bildes.....	45
Vorübergehendes Anhalten des Bildes und Ausschalten des Tons.....	46
Einfrieren des Bildes.....	46
Umschalten des Lampenmodus.....	47
Verwenden des Präsentationszeitgebers.....	47

3. Projizieren von Bildern von einem USB-Speichergerät oder von einer digitalen Kamera

Anforderungen zum Projizieren von Bildern auf einem USB-Gerät.....	49
Projizieren von Bildern auf einem USB-Speichergerät.....	51
Anschluss des USB-Geräts.....	51
Projizieren von Bildern von einem USB-Speichergerät.....	51
Steuerung des projizierten Bildes.....	52
Abtrennen des USB-Geräts.....	53
Konvertieren von Präsentationsdateien in JPEG-Dateien mit dem JPEG Conversion Tool.....	54
Verwendung des JPEG Conversion Tool.....	54
Konvertierung von Präsentationsdateien in JPEG-Dateien.....	55

4. Nützliche Funktionen

Bilder in einer Slideshow projizieren.....	57
Eine Slideshow zu einem festgesetzten Zeitpunkt projizieren.....	57
Slideshow anpassen.....	61

Soundqualität festlegen.....	65
Soundqualität für eine Präsentation einstellen.....	65
Soundqualität für Musikwiedergabe einstellen.....	65

5. Verwendung des Projektors über ein Netzwerk

Bevor die Verbindung mit einem Netzwerk hergestellt wird.....	67
Anschließen eines Ethernet-Kabels.....	67
Vorsichtsmaßnahmen bei Verwendung eines WLAN.....	68
Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk.....	69
Öffnen des Netzwerkeinstellungs-Assistenten.....	70
Konfigurieren der kabelgebundenen LAN-Einstellungen.....	70
Konfigurieren der WLAN-Einstellungen für den Infrastrukturmodus.....	71
Konfigurieren der WLAN-Einstellungen für den Ad-hoc-Modus.....	74
Projizieren eines Computerbildschirms über ein Netzwerk.....	75
Verwendung von QuickProjection.....	75
Projizieren eines Computerbildschirms mit QuickProjection.....	76
Verwenden der Serverfunktion.....	78
Verwendung der Projektionsserverfunktion.....	79
Verwendung der DLNA-Serverfunktion.....	81
Projizieren von auf dem Server gespeicherten Dateien.....	82
Bilder mit DLNA-kompatiblen Geräten projizieren.....	84
Vorbereitung.....	84
Bilder von DLNA-kompatiblen Geräten projizieren.....	84

6. Verwendung der interaktiven Funktion (nur RICOH PJ WX4141NI)

Vorbereitungen für die Verwendung der interaktiven Funktion.....	87
Interaktiver Modus.....	88
Registrierung des Computer-USB-Adapters.....	90
Aktivierung des Projektors zur Erkennung des elektronischen Stifts.....	92
Installieren von RICOH PJ Interactive Software.....	94
Verwendung des elektronischen Stifts.....	97
Teile des elektronischen Stifts und deren Funktionen.....	97
Verwendung des elektronischen Stifts.....	98
Installieren eines Akkus im elektronischen Stift.....	101
Aufladen des elektronischen Stifts.....	103

Wenn die Interaktive Funktion nicht verwendet werden kann..... 104

Wenn der projizierte Bildschirm nicht wie gewünscht bedient werden kann..... 106

7. Ändern der Projektoreinstellungen

Anzeige des Menübildschirms.....107

Ändern der Einstellungen..... 109

Zurücksetzen aller Einstellungen auf ihre Standardwerte.....112

Menü Bildanpassung.....114

Anzeige-/Sound-Einstellungen-Menü..... 118

Energiespareinstellungen-Menü..... 122

Standardeinstellungen1-Menü..... 124

Standardeinstellungen2-Menü..... 126

USB-Einstellungen-Menü..... 129

 Einstellungen..... 129

 Statusanzeige..... 130

Netzwerkeinstellungen-Menü..... 131

 Kabelgebundenes LAN..... 131

 Wireless LAN..... 132

 LAN allgemein..... 136

 Projektor-ID..... 138

 Setup-Assistent..... 139

 Statusanzeige..... 139

Menü Netzwerkanwendungseinstellungen..... 140

 Administration Tools..... 140

 Sicherheit..... 142

 Server..... 143

 Firmware-Aktualisierung..... 145

 Statusanzeige..... 145

Statusanzeige..... 147

8. Fehlerbehebung

Liste der Anzeigen..... 149

Häufige Probleme..... 152

 Zugriff auf die Online-Wissensdatenbank..... 157

9. Wartung

Vorsichtsmaßnahmen beim Betrieb.....	159
Reinigung des Projektors.....	162
Reinigung des Luftfilters.....	162
Reinigung des Projektionsfensters.....	164
Reinigung des Projektors.....	164
Ersetzen der Lampe.....	165
Verwalten des Projektors mithilfe von Projector Management Utility.....	169
Installation von Projector Management Utility.....	169
Für die Verwendung von Projector Management Utility erforderlichen Einstellungen.....	170
Start von Projector Management Utility.....	170
Verwalten des Projektors mithilfe von Web Image Monitor.....	172
Anzeigen von Web Image Monitor.....	172
Über Modus durchsuchen und Modus bearbeiten.....	174
Einloggen in Modus bearbeiten.....	174
Steuern und Überwachen des Projektors mit Crestron RoomView.....	175
Anzeigen der Crestron WebUI.....	175
Verwenden der Crestron WebUI.....	176
Verbrauchsmaterial.....	179

10. Anhang

Spezifikationen für den Projektor.....	181
Liste der kompatiblen Signale.....	184
Videoeingang.....	184
Y/Pb/Pr-Eingang.....	184
Computereingang.....	185
HDMI-Eingang.....	186
3D-Format.....	187
Spezifikationen für Anschlüsse.....	189
Anschluss für Computer.....	189
Steuerungsanschluss.....	190
Informationen.....	192
Copyrights.....	192
Aktualisieren der Firmware.....	192

Für weitere Fragen.....	192
Warenzeichen.....	193
INDEX	195

Einleitung

Urheberrecht an den Bildern

Achten Sie bei der Projektion von Bildern mithilfe des Projektors darauf, die Copyright-Rechte von geschützten Materialien nicht zu verletzen.

Im Folgenden finden Sie Beispiele für Situationen, bei denen die Copyright-Rechte von geschützten Materialien verletzt werden könnten.

- Senden von Bildern oder Filmen für kommerzielle Zwecke
- Ändern von Bildern oder Filmen mit Funktionen wie Einfrieren, Vergrößern oder Zoomen, um Bilder für kommerzielle Zwecke oder öffentliche Darstellung zu senden
- Ändern des Bildseitenformats von Bildern oder Filmen mit einer Funktion, die das Bildformat ändert, um Bilder für kommerzielle Zwecke oder öffentliche Darstellung zu senden

Wichtig

In keinem Fall haftet das Unternehmen für direkte, indirekte, spezielle oder beiläufige Schäden bzw. Folgeschäden, die sich aus der Handhabung oder dem Betrieb des Geräts ergeben.

Der Hersteller ist nicht für Schäden oder Kosten verantwortlich, die durch die Verwendung von nicht Originalteilen des Lieferanten in unseren Bürogeräten entstehen.

Hinweise für Anwender, die 3D-Bilder ansehen möchten

Beachten Sie die folgenden Hinweise, wenn Sie mit diesem Projektor Bilder mit einer 3D-Brille betrachten möchten:

- Um 3D-Bilder anzusehen, benötigen Sie eine 3D-Brille. Der Projektor verwendet die DLP Link-Technologie für die Synchronisierung mit 3D-Brillen. Sie müssen die optionale 3D-Brille verwenden, die DLP Link unterstützt (PJ 3D Glasses Type 2).
- Das Aussehen von 3D-Bildern ist eventuell individuell verschieden.
- Verwenden Sie 3D-Brillen nur zur Ansicht von 3D-Bildern.
- Bevor Sie 3D-Bilder ansehen, lesen Sie die mit Ihrer 3D-Brille und den 3D-Inhalten mitgelieferten Handbücher.
- Sehen Sie sich möglichst nicht über einen längeren Zeitraum hinweg 3D-Bilder an. Machen Sie nach jeder Stunde eine Pause von 15 Minuten oder mehr.
- Wenn Ihnen beim Ansehen von 3D-Bildern übel wird, beenden Sie das Ansehen der Bilder. Wenn Ihnen weiterhin übel ist, konsultieren Sie einen Arzt.

-
- Wenn Sie 3D-Bilder in einem Raum ansehen, in denen LED-Lampen oder Leuchtstoffleuchten verwendet werden, können Sie das Gefühl haben, dass das Licht im Raum flackert. Falls dies der Fall ist, dimmen Sie das Licht, bis Sie kein Flackern mehr wahrnehmen, oder schalten Sie das Licht aus.
 - Falls Sie oder ein Mitglied Ihrer Familie zu Lichtempfindlichkeit neigt, konsultieren Sie vor dem Ansehen von 3D-Bildern einen Arzt.
 - Setzen Sie sich zum Ansehen von 3D-Bildern so vor den Bildschirm, dass Ihre Augen parallel zum und in einer Höhe mit dem Bildschirm sind.
 - Das Ansehen von 3D-Bildern von einem Standort zu nahe am Bildschirm aus kann zu starker Belastung der Augen führen. Der Abstand zum Bildschirm sollte mindestens dreimal so groß wie die Höhe des Bildschirm sein.
 - Kinder müssen bei der Verwendung von 3D-Brillen von einem Erwachsenen beaufsichtigt werden.
 - Das Ansehen von 3D-Bildern wird für Kinder unter 6 Jahren nicht empfohlen. Es kann negative Auswirkungen auf die Entwicklung ihrer Sehkraft haben. Konsultieren Sie vor der Verwendung von 3D-Brillen einen Arzt.

Mit dem Projektor gelieferte Handbücher

Handbücher für den Projektor

Lesen Sie dieses Handbuch aufmerksam durch, bevor Sie den Projektor verwenden.

Ziehen Sie die Handbücher heran, in denen der gewünschte Verwendungszweck des Projektors beschrieben wird.

★ Wichtig

- Die Handbücher stehen in verschiedenen Formaten zur Verfügung.
- Adobe® Acrobat® Reader®/Adobe Reader muss installiert sein, um die Handbücher als PDF-Dateien anzuzeigen.

Bite zuerst lesen

Enthält Informationen zur sicheren Verwendung des Projektors.

Lesen Sie den Abschnitt Sicherheitshinweise unbedingt durch, um Verletzungen und Schäden am Projektor zu verhindern.

Ultra Short Throw Projector Setting Guide

Bietet grundlegende Informationen über die Installation des Projektors.

Starterhandbuch

Enthält grundlegende Informationen zur Installation des Projektors sowie zum Projizieren von Bildern. Die Inhalte dieses Handbuchs sind eine Zusammenfassung der Bedienungsanleitung.

Starterhandbuch (Interaktive Funktion) (nur RICOH PJ WX4141NI)

Bietet eine Übersicht über die interaktive Funktion und das Einrichtungsverfahren für die Anwendung. Die Inhalte dieses Handbuchs sind eine Zusammenfassung der Bedienungsanleitung.

Bedienungsanleitung

Enthält Informationen zur Installation des Projektors, zur Projektion von Bildern mit dem Projektor und zur Konfiguration des Projektors. Außerdem finden Sie hier Informationen zur Fehlerbehebung und Wartung.

Bedienungsanleitung (Interaktive Funktion) (nur RICOH PJ WX4141NI)

Informiert über die Verwendung von RICOH PJ Interactive Software.

↓ Hinweis

- Auf der CD-ROM befindet sich nur das englische Handbuch. Für andere Sprachen können Sie die neueste Version von der Website herunterladen.
- Die folgenden Software-Produkte werden mit allgemeinen Namen bezeichnet:

Produktname	Allgemeiner Name
RICOH JPEG Conversion Tool Type A	JPEG Conversion Tool

Verwendung dieser Anleitung

Symbole

Dieses Handbuch verwendet die folgenden Symbole:



Weist auf Punkte hin, die beim Verwenden des Projektors zu beachten sind.



Weist auf zusätzliche Erläuterungen der Projektorfunktionen hin sowie auf Anweisungen hinsichtlich der Behebung von Anwenderfehlern.



Gibt die Namen von Tasten auf dem Bedienfeld und der Fernbedienung an. Gibt außerdem Elemente an, die auf den Menübildschirmen angezeigt werden.

 **Region A** (hauptsächlich Europa und Asien)

 **Region B** (hauptsächlich Nordamerika)

Unterschiede bei den Funktionen der Modelle von Region A und Region B werden durch zwei Symbole gekennzeichnet. Lesen Sie die Informationen zu dem Symbol, das der Region des verwendeten Modells entspricht. Informationen darüber, welches Symbol dem verwendeten Modell entspricht, finden Sie unter S. 12 "Modellspezifische Informationen".

Hinweise

Änderungen dieses Handbuchs sind ohne Vorankündigung vorbehalten.

In dieser Bedienungsanleitung werden zwei verschiedene Maßangaben verwendet.

Einige Abbildungen in diesem Handbuch können leicht vom Gerät abweichen.

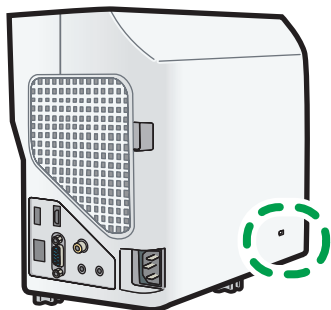
Einige Optionen sind in manchen Ländern nicht verfügbar. Nähere Einzelheiten erhalten Sie bei Ihrem örtlichen Fachhändler.

Je nach dem in welchem Land Sie sich befinden, sind bestimmte Einheiten optional. Nähere Einzelheiten erhalten Sie bei Ihrem örtlichen Fachhändler.

Modellspezifische Informationen

In diesem Abschnitt wird erklärt, wie Sie die Region bestimmen, zu der Ihr Projektor gehört.

Auf der Rückseite des Projektors befindet sich an der unten angegebenen Position ein Etikett. Das Etikett enthält Einzelheiten zu der Region, zu der Ihr Projektor gehört. Lesen Sie die Informationen auf dem Etikett.



CZE143

Bei den folgenden Informationen handelt es sich um regionsspezifische Angaben. Lesen Sie die Informationen unter dem Symbol, das der Region Ihres Projektors entspricht.

 **Region A** (hauptsächlich Europa und Asien)

Enthält das Etikett die folgenden Angaben, handelt es sich um einen Projektor für Region A:

- CODE XXXX -27

 **Region B** (hauptsächlich Nordamerika)

Enthält das Etikett die folgenden Angaben, handelt es sich um einen Projektor für Region B:

- CODE XXXX -17

Hinweis

- Die Abmessungen in diesem Handbuch werden in zwei Maßeinheiten angegeben: metrisch und in Zoll. Wenn Ihr Projektor zu Region A gehört, orientieren Sie sich an den metrischen Angaben. Wenn Ihr Projektor zu Region B gehört, orientieren Sie sich an den Zollangaben.

1. Vorbereitungen für die Verwendung des Projektors

In diesem Kapitel werden die Namen und Funktionen der verschiedenen Teile des Projektors und der Fernbedienung sowie deren Verwendung erläutert. Außerdem wird beschrieben, wie Sie den Projektor positionieren und an andere Geräte anschließen.

Vorsichtsmaßnahmen bei Verwendung des Projektors

VORSICHT

- Verwenden Sie nur Stromquellen, die den in diesem Handbuch angegebenen Spezifikationen entsprechen. Andernfalls besteht die Gefahr von Brand oder Stromschlag.

VORSICHT

- Das mitgelieferte Netzkabel darf nur mit diesem Gerät verwendet werden. Verwenden Sie es nicht für andere Anwendungen. Andernfalls besteht die Gefahr von Brand oder Stromschlag.

VORSICHT

- Das Berühren des Netzkabelsteckers mit feuchten Händen ist gefährlich. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.

VORSICHT

- Schauen Sie nicht in das Projektionsfenster oder die Belüftungsöffnung, wenn das Gerät eingeschaltet ist. Das helle Licht könnte Ihre Augen schädigen. Gehen Sie in Umgebungen mit Kindern besonders vorsichtig vor.

ACHTUNG

- Platzieren Sie keine Materialien mit geringer Wärmefestigkeit neben den Belüftungsöffnungen. Aus den Belüftungsöffnungen kann heiße Luft kommen, die zu einer Beschädigung des Geräts oder einem Unfall führen kann.

ACHTUNG

- Platzieren Sie das Netzkabel und das Anschlusskabel nicht so, dass Personen darüber stolpern und stürzen könnten. In diesem Fall könnte das Gerät umfallen und zu Verletzungen führen.

ACHTUNG

- Schieben Sie den Stecker vollständig in die Steckdose. Verwenden Sie keine Steckdose mit einem lockeren Anschluss. Dies könnte zu einem Wärmestau führen. Stecken Sie das Netzkabel in der richtigen Richtung in die Steckdose ein. Wenn das Kabel nicht richtig eingesteckt ist, kann dies zu Rauch, Feuer oder einem Stromschlag führen.

ACHTUNG



- Wenn Sie den Stecker aus der Wandsteckdose ziehen, ziehen Sie immer am Stecker und nicht am Kabel. Andernfalls kann das Netzkabel beschädigt werden. Bei der Verwendung von beschädigten Netzkabeln besteht die Gefahr von Brand oder Stromschlag.

ACHTUNG

- Blockieren Sie das Projektionslicht nicht, wenn es eingeschaltet ist. Andernfalls kann der Gegenstand, der das Projektionslicht blockiert sehr heiß werden und sich verformen oder zu einer Verbrennung oder einem Feuer führen. Das reflektierte Licht kann das Projektionsfenster erhitzen und zu einem Geräteausfall führen. Wählen Sie die AV-Mute-Funktion, um die Projektion vorübergehend zu unterbrechen. Schalten Sie das Gerät aus, wenn Sie die Projektion länger unterbrechen möchten.

ACHTUNG

- Erhöhen Sie die Lautstärke nur während der Wiedergabe. Verringern Sie die Lautstärke, bevor Sie das Gerät ausschalten, da ein lautes Geräusch beim Wiedereinschalten ausgegeben werden und Gehörschäden verursachen kann.

- Stromquelle
 -  **Region A** (hauptsächlich Europa und Asien)
220–240 V, 1,7 A oder mehr, 50/60 Hz
 -  **Region B** (hauptsächlich Nordamerika)
120 V, 3,7 A oder mehr, 60 Hz

Achten Sie darauf, das Netzkabel an eine wie oben spezifizierte Steckdose anzuschließen.

Hauptfunktionen

Die folgenden Projektorfunktionen stehen zur Verfügung.

Bild ECO-Funktion

Der Projektor wechselt die Lampenleistung automatisch, indem die Helligkeit der Bildsignale erkannt wird. Diese Funktion ist nützlich, um Energie zu sparen.

Start bei Eingangserkennung

Der Projektor startet automatisch, auch wenn die Bildsignale im Standby eingehen.

Funktion "Auto. Trapezkorrektur"

Der Projektor stellt das Format des projizierten Bilds automatisch entsprechend dem Winkel ein, in dem der Projektor positioniert wird.

Stummschalten/Einfrieren

Wenn Sie die Taste [AV MUTE] betätigen, wird der Ton ausgeschaltet und der Bildschirm ausgeblendet. Wenn Sie die Taste [Freeze] drücken, wird das Bild vorübergehend angehalten.

Vergrößern/Zoom

Wenn Sie die Taste [Magnify] betätigen, wird das projizierte Bild vergrößert. Wenn Sie die Taste [Zoom] betätigen, wird das projizierte Bild verkleinert.

Präsentations-Timerfunktion

Drücken Sie die [Timer]-Taste, um den Countdown-Timer auf dem Projektionsbildschirm anzuzeigen. Die verstrichene Zeit wird auf dem Projektionsbildschirm angezeigt.

Wandfarbenmodus

Sie können den Farbton des Bildes gemäß der Farbe der Wand anpassen, auf die es projiziert wird.

Passworteinstellung/Tastensperre

Sie können ein Passwort für den Projektor festlegen, um die Personen einzuschränken, die ihn verwenden können. Die Tasten auf dem Bedienfeld können mit der Tastensperre deaktiviert werden, um eine fehlerhafte Bedienung zu vermeiden.

Administrator-Authentifizierung

Aktivieren Sie die Administrator-Authentifizierung, sodass nur der Administrator die Sicherheitseinstellungen ändern kann. Dadurch wird die Sicherheit des Projektors verbessert, da allgemeine Anwender die Einstellungen nicht ändern können.

Funktion "Anwenderlogo"

Der Projektor kann ein registriertes Logo oder Bild projizieren, wenn kein Signal eingeht oder wenn er hochgefahren wird.

Präsentationen ohne Computer

Der Projektor kann JPEG- und MPEG-Dateien projizieren, die auf einem USB-Speichergerät oder auf einer digitalen Kamera gespeichert sind.

Sie können PowerPoint-Materialien mit dem JPEG Conversion Tool in das JPEG-Format konvertieren und dann mit dem Projektor projizieren.

QuickProjection

QuickProjection ist eine Anwendung, die mit dem Projektor geliefert und verwendet wird, um den Projektor und einen Computer zu verbinden, um Bilder zu projizieren.

Prüfen des Zubehörs

Der Projektor wird mit dem folgenden Zubehör geliefert. Stellen Sie sicher, dass alle Zubehörteile in der Verpackung enthalten sind.

Wenden Sie sich an Ihren Vertriebs- oder Kundendienstmitarbeiter, wenn Teile fehlen oder beschädigt sind.

- Bitte zuerst lesen
- Ultra Short Throw Projector Setting Guide
- Starterhandbuch
- Starterhandbuch (Interaktive Funktion) (nur RICOH PJ WX4141NI)
- Fernbedienung
- AAA-Batterie LR03 x 2
- CD-ROM
- RGB-Kabel
- Netzkabel
- Garantiekarte
- Tragetasche
- Computer-USB-Adapter (nur RICOH PJ WX4141NI)
- Elektronischer Stift (nur RICOH PJ WX4141NI)
- Ladekabel für elektronischen Stift (nur RICOH PJ WX4141NI)
- AAA Ni-MH aufladbare Batterien x 2 (nur RICOH PJ WX4141NI)

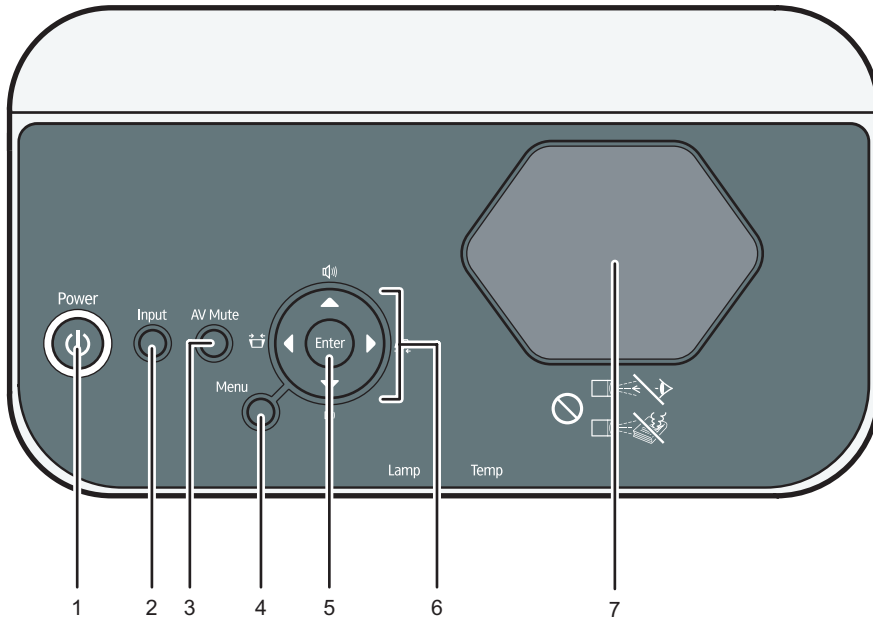
↓ Hinweis

- Das Zubehörpaket kann je nach Ort, an dem dieser Projektor erworben wurde, unterschiedlich sein.
- Verwenden Sie ausschließlich das mit dem Projektor gelieferte RGB-Kabel, Netzkabel, Ladekabel für elektronischen Stift und AAA Ni-Mh Akkus.
- Die verschiedenen Anwendungen finden Sie auf der mitgelieferten CD-ROM. Anweisungen zum Verwenden der Anwendungen finden Sie auf S. 54 "Verwendung des JPEG Conversion Tool", S. 75 "Verwendung von QuickProjection", S. 94 "Installieren von RICOH PJ Interactive Software" und S. 169 "Verwalten des Projektors mithilfe von Projector Management Utility".

Projektorteile und ihre Funktionen

1

Bedienfeld (Ansicht von oben)



CZE128

1. [Power]-Taste

Schaltet den Projektor ein und aus. Sie können den Status des Projektors anhand der Anzeige überprüfen.

- Ein: Strom ist eingeschaltet.
- Aus: Gerät ist ausgeschaltet.
- Blinkt in langen Intervallen: Standby.
- Blinkt in kurzen Intervallen: Starten oder Abkühlen.

2. [Input]-Taste

Schaltet den Signaleingang um. Einzelheiten zum Umschalten des Eingangssignals siehe S. 37 "Ein Bild projizieren".

3. [AV Mute]-Taste

Hält das Bild vorübergehend an und schaltet den Ton stumm

4. [Menu]-Taste

Zeigt den Menübildschirm an. Drücken Sie die Taste erneut, um den Menübildschirm zu schließen.

5. [Enter]-Taste

Ruft das gewählte Element oder den gewählten Modus auf.

6. Pfeiltasten

Die Tasten [◀] und [▶] werden zum Anpassen der Trapezverzerrung verwendet. Die Tasten [▲] und [▼] werden verwendet, um die Lautstärke einzustellen. Mit diesen Schallflächen können Sie auch den Menübildschirm und die Wertleiste bedienen.

7. Projektionsfenster

Vergrößert und projiziert das Bild.

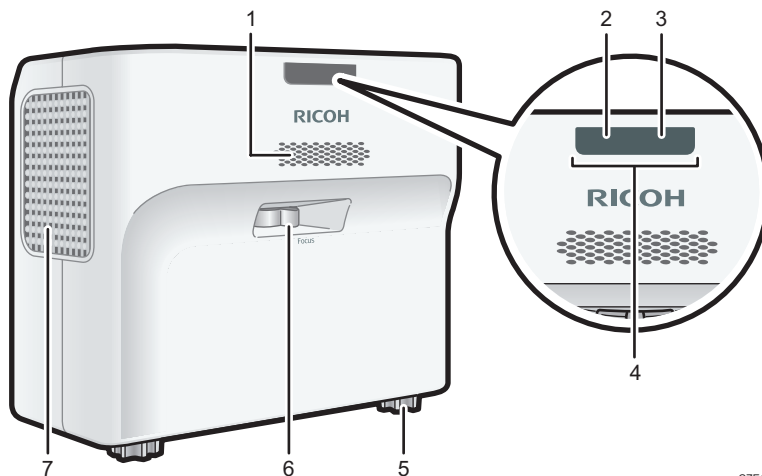
↓ Hinweis

- Die Oberseite des Projektors ist beim Versand mit einer Schutzfolie bedeckt. Entfernen Sie die Folie, bevor Sie den Projektor verwenden.

Ansicht von vorne und links

⚠ ACHTUNG

- Halten Sie die Lüfter des Geräts immer frei. Ansonsten kann aufgrund überhitzter Komponenten ein Brand ausbrechen.



CZE102

1. Lautsprecher

Gibt den Audioeingang aus einem externen Gerät aus.

2. Lampenanzeige

Zeigt den Lampenstatus an. Einzelheiten siehe S. 149 "Liste der Anzeigen".

3. Temp.anzeige

Zeigt den Temperaturstatus im Projektor an. Einzelheiten siehe S. 149 "Liste der Anzeigen".

4. Fernbedienungsempfänger

Empfängt das Signal von der Fernbedienung.

5. Anpassbare Standfüße

Passt den Winkel der Projektion an.

6. Fokusring

Passt die Schärfe des Bildes an.

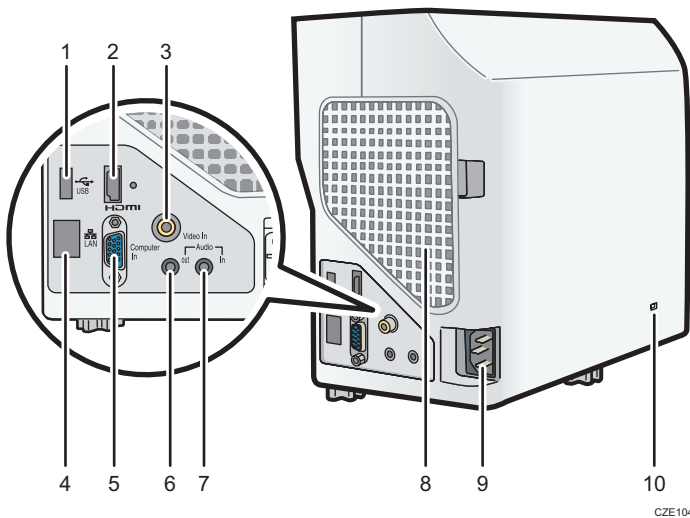
7. Belüftungsöffnungen

Entlässt die heiße Luft aus dem Inneren des Projektors.

Ansicht von hinten und rechts

⚠ ACHTUNG

- Halten Sie die Lüfter des Geräts immer frei. Ansonsten kann aufgrund überhitzter Komponenten ein Brand ausbrechen.



1. USB-Anschluss

Für den Anschluss eines USB-Speichergeräts oder USB-Gerätekabels.

2. HDMI-Anschluss

Für den Eingang von HDMI-Signalen von einem Computer oder Video-Player.

3. Videoeingang

Für den Eingang von Bildsignalen von einem Video-Player.

4. LAN-Anschluss

Für den Anschluss eines Ethernet-Kabels.

5. Anschluss für Computer (Y/Pb/Pr)

Für den Eingang von RGB-Signalen von einem Computer oder von Komponentensignalen (Y/Pb/Pr) von einem Video-Player.

6. Audioausgang

Für den Ausgang von Audiosignalen an einen externen Lautsprecher.

7. Audioeingang

Für den Eingang von Audiosignalen von einem Computer oder Video-Player.

8. Lüftungsöffnungen

Für die Luftzufuhr zur Abkühlung des Projektor.

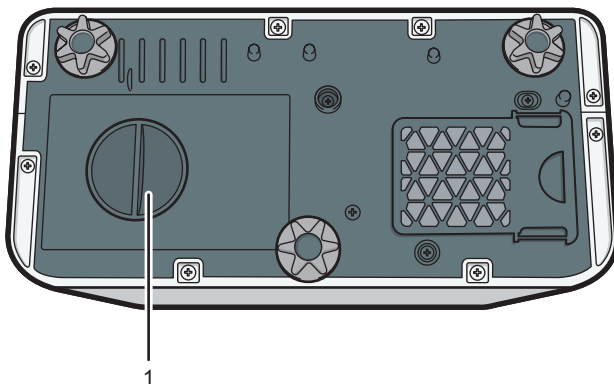
9. Netzkabelanschluss

Für den Anschluss des mit dem Projektor gelieferten Netzkabels.

10. Sicherheitsschloss (Kensington-Schloss)

Für den Anschluss eines Stahlkabels als Diebstahlschutz.

Ansicht von unten



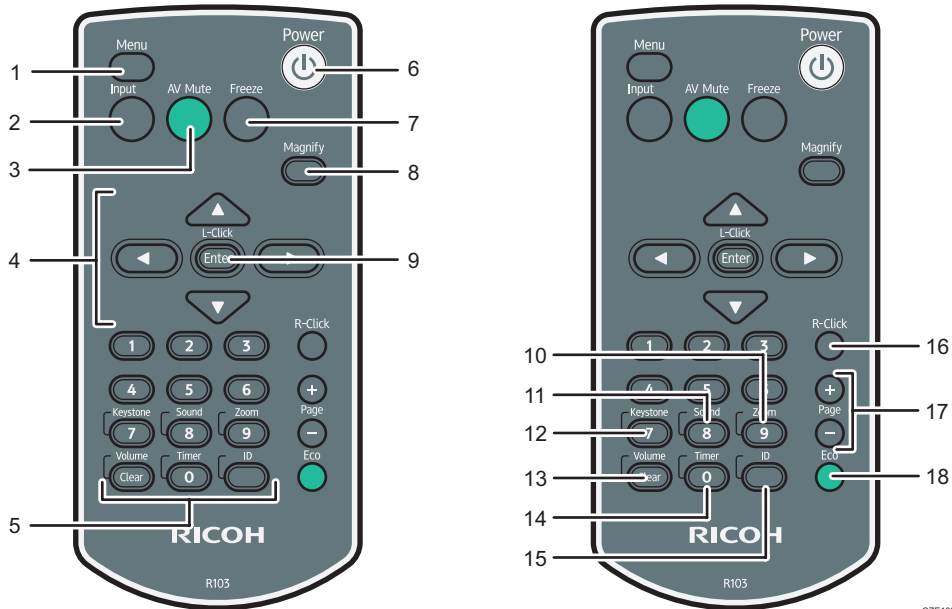
CZE105

1. Lampenabdeckung

Nehmen Sie die Abdeckung ab, um die Lampe zu ersetzen.

Tasten der Fernbedienung und ihre Funktionen

1



CZE108

1. [Menu]-Taste

Zeigt den Menübildschirm an. Drücken Sie die Taste erneut, um den Menübildschirm zu schließen.

2. [Input]-Taste

Schaltet den Signaleingang um. Einzelheiten zum Umschalten des Eingangssignals siehe S. 37 "Ein Bild projizieren".

3. [AV Mute]-Taste

Hält das Bild vorübergehend an und schaltet den Ton stumm. Details finden Sie unter S. 46 "Vorübergehendes Anhalten des Bildes und Ausschalten des Tons".

4. Pfeiltasten

Werden im Menübildschirm und in der Werteleiste verwendet.

5. Zifferntasten

Zur Eingabe von Ziffern.

6. [Power]-Taste

Schaltet den Projektor ein und aus.

7. [Freeze]-Taste

Friert das Bild vorübergehend ein. Details finden Sie unter S. 46 "Einfrieren des Bildes".

8. [Magnify]-Taste

Zeigt das Abbildungsverhältnis an. Drücken Sie die Taste und legen Sie das Abbildungsverhältnis mit den Tasten [◀] und [▶] fest. Details finden Sie unter S. 45 "Vergrößern des Bildes".

9. [Enter]-Taste

Ruft das gewählte Element oder den gewählten Modus auf.

10. [Zoom]-Taste

Zeigt die digitale Zoomleiste an. Drücken Sie die Taste und passen Sie die Größe des projizierten Bilds mit den Tasten [◀] und [▶] an. Details finden Sie unter S. 42 "Verkleinern des projizierten Bildes".

11. [Sound]-Taste

Zeigt den Auswahlbildschirm für die Soundqualität an. Drücken Sie die Taste und wählen Sie die Soundqualität mit den Tasten [◀] und [▶] aus. Details finden Sie unter S. 44 "Soundqualität ändern".

12. [Keystone]-Taste

Zeigt die Trapezverzerrungsleiste an. Drücken Sie die Taste und passen Sie die Trapezverzerrung mit den Tasten [◀] und [▶] an. Details finden Sie unter S. 41 "Anpassen der Trapezverzerrung".

13. [Volume]-Taste

Zeigt die Lautstärkenregelung an. Drücken Sie die Taste und passen Sie die Lautstärke des Lautsprechers mit den Tasten [▲] und [▼] an. Details finden Sie unter S. 44 "Einstellung der Lautsprecher-Lautstärke".

14. [Timer]-Taste

Zeigt den Präsentationszeitgeber an. Details finden Sie unter S. 47 "Verwenden des Präsentationszeitgebers".

15. [ID]-Taste

Registriert die Fernbedienungs-ID. Für weitere Informationen siehe S. 26 "Bedienung mehrerer Projektoren mit der Fernbedienung".

16. [R-Click]-Taste

Diese Taste wird nicht verwendet.

17. [Page]-Tasten

Ändert das Bild, während Bilder von einem USB-Gerät oder Server projiziert werden. Drücken Sie [+], um zur nächsten Seite zu wechseln. Drücken Sie [-], um zur vorherigen Seite zu wechseln.

18. [Eco]-Taste

Ändert die Lampenleistung. Einzelheiten siehe S. 47 "Umschalten des Lampenmodus".

Verwendung der Fernbedienung

Mit der Fernbedienung können Sie den Projektor ein- und ausschalten und das eingehende und projizierte Bildsignal ändern. Außerdem können Sie das Bild vergrößern oder verkleinern und den Ton ausschalten.

★ Wichtig

- Beachten Sie die folgenden Vorsichtsmaßnahmen beim Verwenden der Fernbedienung:
 - Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen und stoßen Sie nicht dagegen.
 - Legen Sie die Fernbedienung nicht an besonders heißen oder feuchten Orten ab.
 - Achten Sie darauf, dass die Fernbedienung nicht nass wird. Legen Sie sie auch nicht auf nassen Unterlagen ab.

Reichweite der Fernbedienung

Zeigen Sie mit der Fernbedienung auf den Empfänger für die Fernbedienung am Projektor, um sie zu verwenden.

Die effektive Reichweite der Fernbedienung beträgt ungefähr 4,5 Meter (14,7 Fuß) vom Empfänger bei einem Winkel von ungefähr 15 Grad zum Empfänger für die Fernbedienung am Projektor.

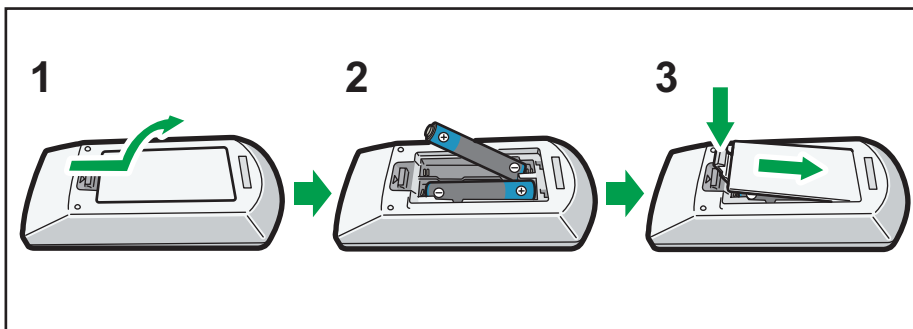
↓ Hinweis

- In einigen Bereichen und unter einigen Bedingungen funktioniert die Fernbedienung möglicherweise nicht. Zeigen Sie in diesem Fall mit der Fernbedienung auf den Projektor und wiederholen Sie den Vorgang.
- Die Fernbedienung funktioniert möglicherweise nicht, wenn der Empfänger für die Fernbedienung am Projektor Sonnenlicht, fluoreszierendem Licht oder besonders starkem Licht ausgesetzt ist.

Einlegen von Batterien in die Fernbedienung

⚠ VORSICHT

- Für einen sicheren Betrieb mit Batterien beachten Sie bitte die nachfolgenden Warnungen. Wenn Sie die Akkus falsch verwenden, kann dies zu einem Brand oder einer Verletzung führen, wenn Akkus auslaufen oder explodieren.
 - Verwenden Sie ausschließlich die angegebenen Akkus.
 - Verwenden Sie keine Mischung aus Batterien mit verschiedenen Typen oder alten und neuen Batterien.
 - Legen Sie die Batterien korrekt gemäß der Polarität ein (+/-).
 - Laden Sie ausschließlich wieder aufladbare Akkus auf.
 - Heizen Sie keine Akkus auf und werfen Sie sie nicht in Feuer oder Wasser.
 - Verbinden Sie den positiven und den negativen Anschluss eines Akkus nicht über einen Draht.
 - Entfernen Sie Batterien, deren empfohlene Verwendungszeit abgelaufen ist oder wenn diese aufgebraucht sind.
 - Nehmen Sie die Akkus heraus, wenn sie für einen längeren Zeitraum nicht verwendet werden.
 - Bewahren Sie die Akkus außer Reichweite von Kindern auf. Kinder können die Akkus verschlucken oder daran ersticken. Wenden Sie sich in diesem Fall umgehend an einen Arzt.



CUD092

1. Nehmen Sie die Batterieabdeckung von der Fernbedienung ab.

2. Legen Sie die Batterien ein.

Beachten Sie die Ausrichtung des positiven und negativen Anschlusses beim Einlegen der Batterien.

3. Schließen Sie die Batterieabdeckung.

↓ Hinweis

- Ersetzen Sie die Batterien, wenn die Fernbedienung nicht funktioniert oder wenn die effektive Reichweite zu gering wird.

1

Eingabe von Text

Verwenden Sie die auf dem Bildschirm angezeigte Tastatur, um Text auf dem Einstellungsbildschirm einzugeben.

1. Wählen Sie ein Zeichen mit den Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] aus.

Das gewählte Zeichen wird orangefarben markiert.

2. Betätigen Sie die Taste [Enter].

Das gewählte Zeichen wird im Textbereich angezeigt.

3. Wählen Sie [OK], wenn Sie alle Zeichen eingegeben haben.

4. Betätigen Sie die Taste [Enter].

↓ Hinweis

- Sie können auch die Zifferntasten auf der Fernbedienung verwenden, um Zahlen einzugeben.

Bedienung mehrerer Projektoren mit der Fernbedienung

Sie können mehrere Projektoren mit einer einzelnen Fernbedienung steuern. Dies ist für maximal vier Projektoren möglich. Um den Projektor mit der Fernbedienung zu bedienen, müssen Sie dem Projektor und der Fernbedienung dieselbe ID-Nummer zuweisen. Projektoren, die mit der für diesen Projektor mitgelieferten Fernbedienung bedient werden können, sind RICOH PJ WX4141 /WX4141N/ WX4141NI.

Wenden Sie folgendes Verfahren an, um dem Projektor und der Fernbedienung dieselbe ID-Nummer zuzuweisen.

Dem Projektor eine ID-Nummer zuweisen

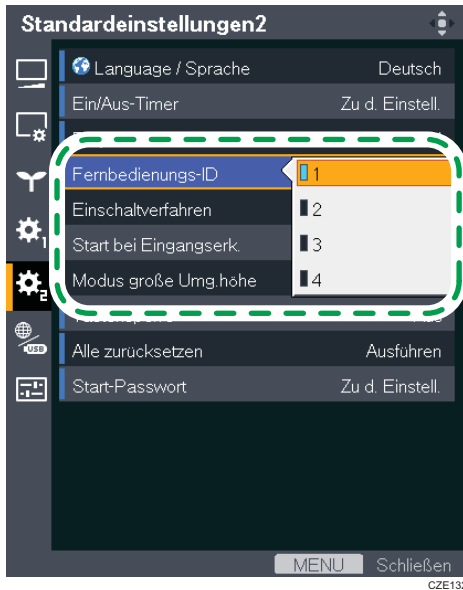
Um mehrere Projektoren mit einer Fernbedienung zu bedienen, weisen Sie jedem Projektor eine unterschiedliche ID-Nummer zu. Betätigen Sie die Tasten auf dem Bedienfeld, um Folgendes auszuführen.

1. Betätigen Sie die Taste [Menu].

2. Wählen Sie [Standardeinstellungen2] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [▶].

3. Wählen Sie [Fernbedienungs-ID] und drücken Sie dann die Taste [Enter].

4. Wählen Sie die ID-Nummer aus, die Sie dem Projektor zuweisen möchten, und drücken Sie anschließend die Taste [Enter].

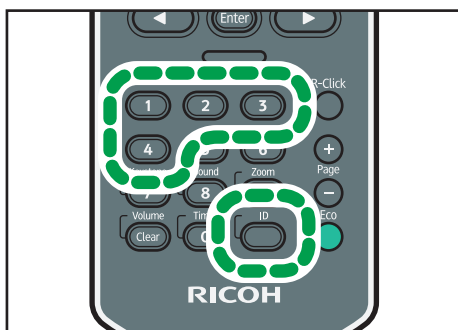


5. Wählen Sie im Bestätigungsbildschirm [OK] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].
6. Drücken Sie die Taste [Menu] und schließen Sie den Menübildschirm.

Ändern der ID-Nummer der Fernbedienung

Sie können die ID-Nummer der Fernbedienung ändern, damit sie mit der ID-Nummer eines Projektors übereinstimmt. Sie können die ID-Nummern der Projektoren in [Fernbedienungs-ID] unter [Standardeinstellungen2] überprüfen.

1. Halten Sie die Taste [ID] gedrückt und drücken Sie dann für mindestens drei Sekunden die Nummerntaste der ID-Nummer des Projektors, den Sie verwenden möchten.



CZE109

Nach dem Ändern der ID-Nummer der Fernbedienung können Sie den Projektor mit der Fernbedienung bedienen.

Positionierung des Projektors

Bringen Sie den Projektor so in Stellung, dass die Rückseite des Projektors in Richtung Bildschirm zeigt. Stellen Sie sicher, dass sich Projektor und Bildschirm parallel zueinander befinden.

Stellen Sie die Entfernung zwischen Projektor und Bildschirm entsprechend dem Format des projizierten Bilds ein. Einzelheiten siehe S. 30 "Verhältnis zwischen Projektionsabstand und Bildschirmgröße".

1

Projektionsmodus

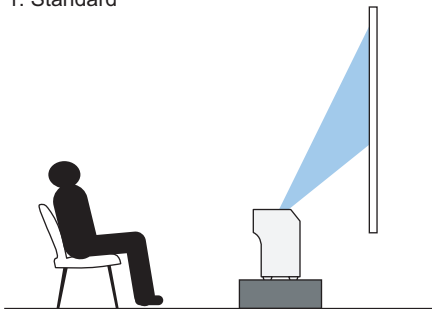
⚠ VORSICHT

- Sollte ein Gerät nicht richtig an einer Wand oder an einer Decke installiert sein, könnte es herunterfallen und zu Verletzungen führen. Kontaktieren Sie Ihren Verkaufsberater oder Kundendienst, wenn Sie ein Gerät an einer Wand oder einer Decke installieren möchten.

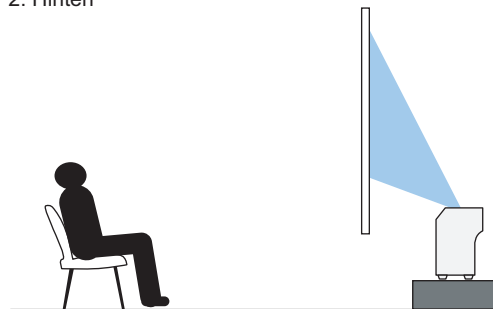
Sie haben vier Möglichkeiten den Projektor zu positionieren.

Wählen Sie die Einstellung gemäß der Position des Projektors in [Projektionsmodus] unter [Standardeinstellungen2] aus. Einzelheiten siehe S. 126 "Standardeinstellungen2-Menü".

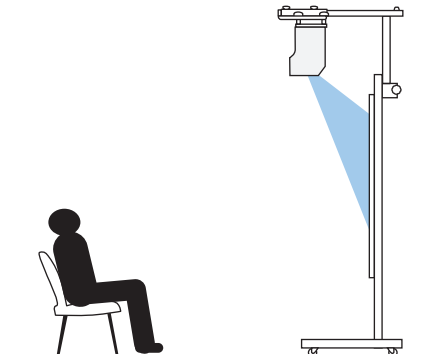
1. Standard



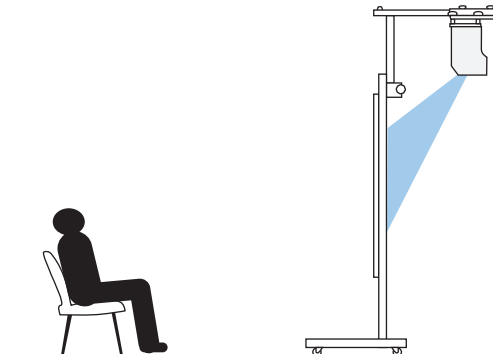
2. Hinten



3. Decke



4. Decke hinten



CZE144

1. Standard

Der Projektor wird vor einen Bildschirm gestellt, auf den die Bilder projiziert werden.

2. Hinten

Der Projektor wird hinter einen Bildschirm gestellt, auf den die Bilder projiziert werden.

3. Decke

Der Projektor wird an der Decke vor dem Bildschirm angebracht, auf den die Bilder projiziert werden.

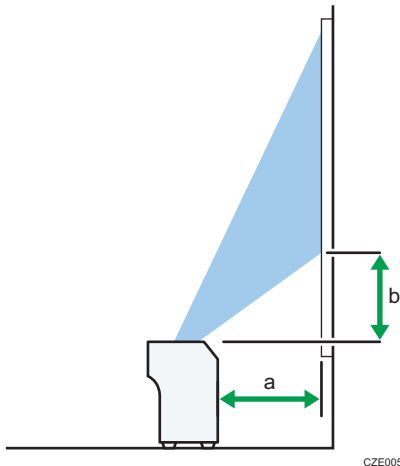
4. Decke hinten

Der Projektor wird an der Decke hinter dem Bildschirm angebracht, auf den die Bilder projiziert werden.

Verhältnis zwischen Projektionsabstand und Bildschirmgröße

Die Größe des projizierten Bildes variiert abhängig von der Entfernung zwischen dem Projektor und dem Bildschirm.

Positionieren Sie den Projektor anhand der folgenden Tabelle in einer geeigneten Position. Die in der Tabelle angegebenen Projektionsbildschirmgrößen beziehen sich auf Bilder in voller Größe ohne Anpassung der Trapezverzerrung.



Größe des Projektionsbildschirms	Projektionsabstand (a)	Projektionshöhe (b)
48 Zoll	12 cm (4,6 Zoll)	9 cm (3,6 Zoll)
60 Zoll	17 cm (6,5 Zoll)	12 cm (4,5 Zoll)
80 Zoll	25 cm (9,8 Zoll)	16 cm (6,1 Zoll)

Anschluss von Zubehör an den Projektor

⚠️ ACHTUNG

- Platzieren Sie das Netzkabel und das Anschlusskabel nicht so, dass Personen darüber stolpern und stürzen könnten. In diesem Fall könnte das Gerät umfallen und zu Verletzungen führen.

Sie können verschiedene Geräte an den Projektor anschließen.

Schalten Sie die jeweiligen Geräte stets aus, bevor Sie sie an den Projektor anschließen. Lesen Sie unbedingt das Handbuch für das betreffende Gerät durch, bevor Sie es an den Projektor anschließen.

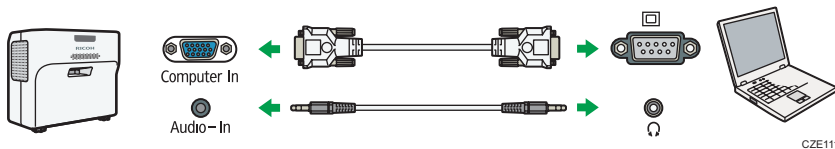
Anschließen eines Computers

↓ Hinweis

- Einige Computer können nicht an den Projektor angeschlossen werden. Prüfen Sie die Ausgangsanschlüsse und die Signalkompatibilität, bevor Sie einen Computer an den Projektor anschließen.

Mit einem RGB-Ausgang verbinden

Schließen Sie ein RGB-Kabel an den Anschluss für Computer des Projektors und den RGB-Ausgang eines Computers an. Schließen Sie ein Audiokabel an den Audioeingang des Projektors und den Audioausgang eines Computers an, um Audio über den Lautsprecher am Projektor auszugeben.



↓ Hinweis

- Verwenden Sie das mit dem Projektor gelieferte RGB-Kabel.

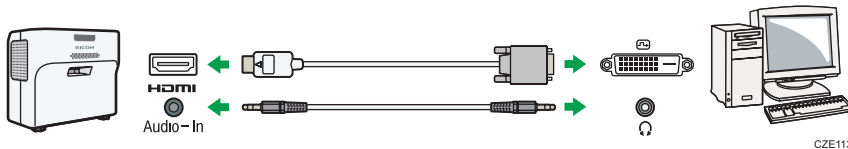
Mit dem HDMI-Anschluss verbinden

Stecken Sie ein HDMI-Kabel in die HDMI-Anschlüsse des Projektors und des Computers.



Mit dem DVI-Ausgang verbinden

Für den DVI-Signaleingang am Projektor stecken Sie ein DVI-HDMI-Kabel in den HDMI-Anschluss des Projektors und in den DVI-Ausgang des Computers. Schließen Sie ein Audiokabel an den Audioeingang des Projektors und den Audioausgang eines Computers an, um Audio über den Lautsprecher am Projektor auszugeben.



↓ Hinweis

- Sie können einen DVI-HDMI-Übergangsadapter anstatt ein DVI-HDMI-Kabel verwenden.

Mit einem kabelgebundenem LAN über ein Netzwerk verbinden

Stecken Sie ein Ethernet-Kabel in den LAN-Anschluss des Projektors und in ein Netzwerkgerät (beispielsweise einen Hub). Weitere Informationen zum Anschließen eines Ethernet-Kabels siehe S. 67 "Anschließen eines Ethernet-Kabels". Um den Projektor über ein Netzwerk zu verwenden, müssen Sie die Einstellungen festlegen, beispielsweise die IP-Adresse. Details finden Sie unter S. 69 "Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk".



↓ Hinweis

- Verwenden Sie ein abgeschirmtes Ethernet-Kabel.

Mit einem drahtlosen LAN über ein Netzwerk verbinden

Der Projektor ist mit einer W-LAN-Konnektivitätsfunktion ausgestattet. Vor der Verwendung eines W-LAN siehe S. 68 "Vorsichtsmaßnahmen bei Verwendung eines WLAN". Um den Projektor über ein Netzwerk zu verwenden, müssen Sie die Einstellungen festlegen, beispielsweise die IP-Adresse. Details finden Sie unter S. 69 "Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk".



Anschließen von AV-Geräten

Verwenden Sie ein Kabel, das das eingehende Signal unterstützt, wenn Sie ein AV-Gerät anschließen.

Mit dem HDMI-Anschluss verbinden

Stecken Sie ein HDMI-Kabel in die HDMI-Anschlüsse am Projektor und am AV-Gerät.

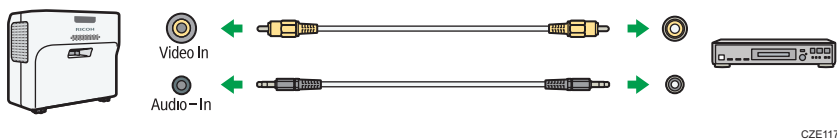


↓ Hinweis

- Einige Geräte funktionieren möglicherweise nicht ordnungsgemäß beim Anschluss über HDMI.
- Verwenden Sie nur HDMI-Kabel mit dem HDMI-Logo. Um Bildsignale mit 1080p zu empfangen, verwenden Sie ein Hochgeschwindigkeits-HDMI-Kabel. Ein herkömmliches HDMI-Kabel funktioniert möglicherweise nicht ordnungsgemäß.

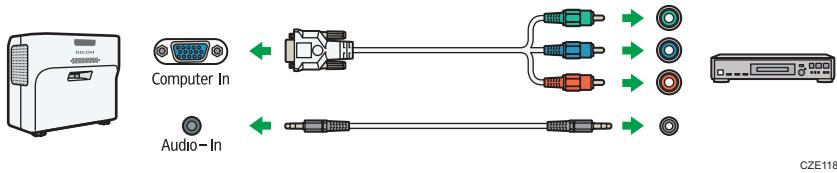
Mit dem Videoausgang verbinden

Stecken Sie ein Videokabel in den Videoeingang des Projektors und den Videoausgang des AV-Geräts. Schließen Sie ein Audiokabel an den Audioeingang des Projektors und den Audioausgang eines AV-Geräts an, um Audiosignale über den Lautsprecher am Projektor zu empfangen.



Mit dem Y/Pb/Pr-Ausgang verbinden

Stecken Sie ein D-Sub/Komponente-Videokabel in den Computer Eingang des Projektors und in den Y/Pb/Pr-Ausgang des AV-Geräts. Schließen Sie ein Audiokabel an den Audioeingang des Projektors und den Audioausgang eines AV-Geräts an, um Audiosignale über den Lautsprecher am Projektor zu empfangen.



Anschließen eines externen Lautsprechers

Sie können das Audiosignal über einen externen Lautsprecher ausgeben. Um einen externen Lautsprecher anzuschließen, stecken Sie ein Audiokabel in den Audioausgang des Projektors und den Audioeingang eines externen Lautsprechers.



↓ Hinweis

- Wenn ein externer Lautsprecher angeschlossen ist, wird kein Audio über den Lautsprecher des Projektors ausgegeben.
- Sie können die Audioausgabe über den externen Lautsprecher mit der [Volume]-Taste anpassen.

2. Projektion eines Bildes

In diesem Kapitel wird die Projektion eines Bildes erläutert.

Basisfunktionen für die Verwendung des Projektors

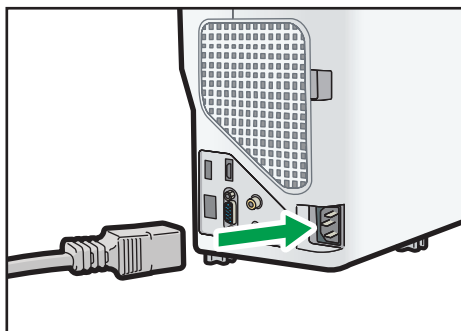
2

↓ Hinweis

- Wenn für [Tastensperre] in [Standardeinstellungen2] die Option [Ein] festgelegt ist, können Sie den Projektor nicht über das Bedienfeld bedienen. Verwenden Sie dann die Fernbedienung.
- Wenn Sie eine deaktivierte Taste drücken, piepst der Projektor und die Meldung "Ungültige Eingabe." oder "Funktion kann bei dies. Produkt nicht verw. werden." wird auf dem Bildschirm angezeigt.
- Wenn für [Piepton] in [Standardeinstellungen1] die Option [Aus] festgelegt ist, gibt der Projektor keinen Piepton aus.

Einschalten des Projektors

1. Stecken Sie den Stecker des Netzkabels in den Netzkabelanschluss des Projektors.



2. Schließen Sie den Stecker an eine Steckdose an.

Wenn [Einschaltverfahren] in [Standardeinstellungen2] auf [Auto.] festgelegt ist, wird der Projektor mit diesem Schritt eingeschaltet.

3. Betätigen Sie die Taste [Power].

Power



Der Projektor gibt einen Piepton aus und die Anzeige blinkt blau.

Der Startbildschirm wird angezeigt.

Um ein Bild vom angeschlossenen Gerät zu projizieren, siehe S. 37 "Ein Bild projizieren".

Wenn der Projektor zum ersten Mal eingeschaltet wird, erscheint das Startmenü. Legen Sie die Anzeigesprache, Stufe für Lampenleistung und Netzwerkeinstellungen fest. Einzelheiten siehe S. 36 "Wenn das Startmenü angezeigt wird".

↓ Hinweis

- Wenn ein Passwort für den Projektor in [Start-Passwort] unter [Standardeinstellungen2] festgelegt ist, wird der Bildschirm für die Passwortheingabe angezeigt. Geben Sie ein Passwort ein.
- Der Startbildschirm wird kurzzeitig angezeigt und dann geschlossen. In [Start-Bildschirm] unter [Standardeinstellungen1] können Sie festlegen, dass der Startbildschirm nicht angezeigt werden soll.

Wenn das Startmenü angezeigt wird

Wenn der Projektor zum ersten Mal eingeschaltet wird, müssen Sie die Anzeigesprache, Stufe der Lampenleistung und die Netzwerkeinstellungen festlegen.

- 1. Wählen Sie die Anzeigesprache aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].**
- 2. Wählen Sie die Stufe für die Lampenleistung aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].**
- 3. Legen Sie die Netzwerkeinstellungen im Netzwerkeinstellungs-Assistent fest.**

Um die Netzwerkeinstellungen zu überspringen, wählen Sie [Abbrechen] aus. Einzelheiten zur Verwendung von Netzwerkeinstellungs-Assistent siehe S. 69 "Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk".

↓ Hinweis

- Die Anzeigesprache kann auch im Menübildschirm geändert werden. Einzelheiten siehe S. 126 "Standardeinstellungen2-Menü".
- Die Stufe der Lampenleistung kann auch mit der Fernbedienung geändert werden. Einzelheiten siehe S. 47 "Umschalten des Lampenmodus".
- Sie können den Netzwerkeinstellungs-Assistent auch über den Menübildschirm öffnen. Einzelheiten siehe S. 70 "Öffnen des Netzwerkeinstellungs-Assistenten".
- Das Startmenü wird nur bei der ersten Verwendung des Projektors angezeigt. Das Startmenü wird allerdings auch nach dem Ausführen von [Alle zurücksetzen] in [Standardeinstellungen2] angezeigt.

Ein Bild projizieren

1. Schalten Sie die an den Projektor angeschlossenen Geräte ein.

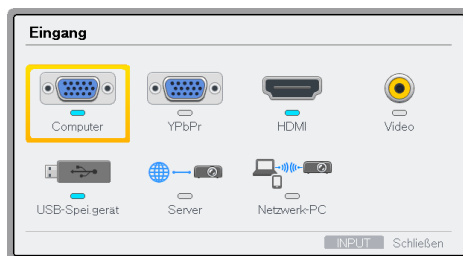
Um das Bild eines AV-Geräts zu projizieren, drücken Sie die Wiedergabetaste am AV-Gerät.

Um den Bildschirm eines Laptops zu projizieren, wechseln Sie den Bildausgang des Computers. Einzelheiten siehe S. 37 "Projizieren des Bildschirms eines Laptops".

Das Eingangssignal wird automatisch erkannt und das Bild wird projiziert.

2. Wenn ein Bild nicht automatisch projiziert wird, drücken Sie die Taste [Input].

3. Wählen Sie ein Eingangssignal aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].





↓ Hinweis

- Wenn [Autom. Eingabebesuche] in [Standardeinstellungen 1] auf [Ein] festgelegt ist, wird die Eingabe durch Drücken der Taste [Input] auf die Eingabe geändert, die sich vom eingegebenen Bildsignal unterscheidet.
- Es wird der Standby-Bildschirm für die Netzwerkeingabe angezeigt, wenn das Signal verloren geht oder von der angeschlossenen Ausrüstung kein Signal eingeht. Stellen Sie sicher, dass die Geräte eingeschaltet und ordnungsgemäß an den Projektor angeschlossen sind.
- Wenn der Projektor das Eingangssignal nicht unterstützt, wird die Meldung "Nicht unterstütztes Signal" angezeigt.
- Die Helligkeit des Bildes kann vorübergehend variieren, das sich die Lampe automatisch anpasst.

Projizieren des Bildschirms eines Laptops

Wenn Sie einen Laptop mit dem Projektor verbinden, wechseln Sie den Bildausgang des Computers.

Bei Windows-Betriebssystemen kann die Bildausgabe mit einer Funktionstaste umgeschaltet werden. Halten Sie die Taste [Fn] gedrückt und drücken Sie die Taste , die Taste  oder die LCD/VGA-Funktionstaste.

Beispiele für verschiedene Computer

Computermarke	Tastenkombination
MSI	[Fn] + [F2]

Computermarke	Tastenkombination
Everex, MITSUBISHI, NEC, Panasonic, SOTEC	[Fn] + [F3]
Gateway, HP	[Fn] + [F4]
acer, SHARP, SOTEC, TOSHIBA	[Fn] + [F5]
HITACHI, IBM, lenovo, SONY	[Fn] + [F7]
ASUS, DELL, EPSON, HITACHI	[Fn] + [F8]
FUJITSU	[Fn] + [F10]

↓ Hinweis

- Abhängig vom Computer wird das Bild möglicherweise nicht richtig projiziert, wenn es auf dem LCD-Display des Computers angezeigt wird, während es vom Projektor auf den Bildschirm projiziert wird. Schalten Sie das LCD-Display des Computers in diesem Fall aus. Einzelheiten zum Umschalten der Anzeige finden Sie in dem mit dem Computer gelieferten Handbuch.

Ausschalten des Projektors

★ Wichtig

- Ziehen Sie das Netzkabel heraus, wenn der Projektor für einen längeren Zeitraum nicht verwendet wird.
- Warten Sie nach dem Ausstecken des Netzkabels mindestens eine Sekunde, bevor Sie das Kabel wieder einstecken. Andernfalls kann es zu einer Fehlfunktion kommen.

1. Betätigen Sie die Taste [Power].

Power



Der Bestätigungsbildschirm wird angezeigt.

2. Betätigen Sie die Taste [Power].

Der Projektor piept und wechselt in den Standby-Modus.

3. Stecken Sie das Netzkabel aus.

↓ Hinweis

- Warten Sie nach Ausschalten der Lampe ca. fünf Minuten, damit die Lampe abkühlen kann, bevor Sie die Lampe wieder einschalten. Die Lampe leuchtet möglicherweise nicht, wenn sie sehr heiß ist.
- Der Projektor schaltet sich aus, wenn das Netzkabel ausgesteckt wird.

- Sie können die Energiespareinstellungen im Standby-Modus in den [Energiespareinstellungen] festlegen. Einzelheiten siehe S. 122 "Energiespareinstellungen-Menü".

Einstellen des projizierten Bildes

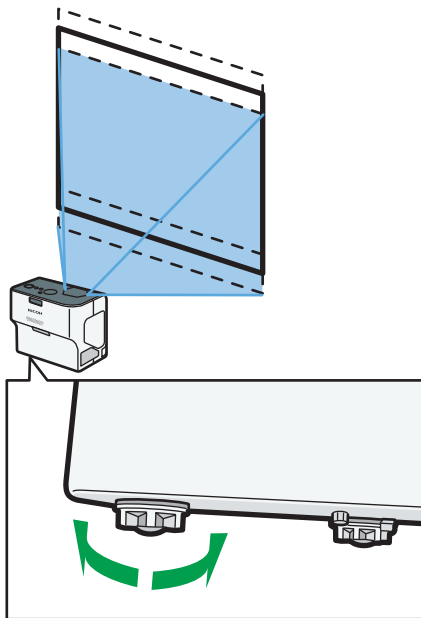
Einstellung des Projektionswinkels

2

Wenn die Höhe des projizierten Bildes nicht auf den Bildschirm passt, können Sie den Projektionswinkel mit den einstellbaren Füßen anpassen.

1. **Heben Sie den Projektor an.**
2. **Passen Sie die Länge der einstellbaren Füße an.**

Passen Sie die Höhe des rechten und des linken anpassbaren Standfußes so an, dass der Projektor gerade steht. Wenn der Projektor zu sehr nach einer Seite geneigt steht, tritt ein Fehler auf und der Projektor kann nicht bedient werden.



CZE016

↓ Hinweis

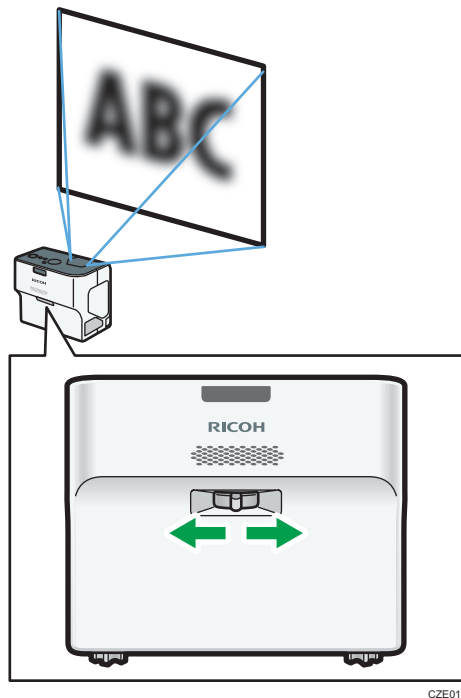
- Sie müssen den Projektionswinkel mit den einstellbaren Füßen nicht anpassen, wenn der Projektor an einer Wand oder Decke installiert ist.
- Der Projektor führt automatisch die Trapezkorrektur gemäß des Projektionswinkels für das projizierte Bild durch. Wenn für [Auto. Trapezkorrektur] in [Anzeige/Sound-Einstellungen] die Option [Aus] festgelegt ist, müssen Sie die Trapezkorrektur manuell durchführen. Einzelheiten siehe S. 41 "Anpassen der Trapezverzerrung".

Anpassen des Fokus

Stellen Sie die Bildschärfe des projizierten Bildes ein.

1. Bewegen Sie die Fokus-Taste, um den Fokus anzupassen.

Das Format des projizierten Bilds ändert sich etwas, wenn der Fokusring gedreht wird.



2

Anpassen der Trapezverzerrung

Wenn der Projektor schräg platziert ist, wird das projizierte Bild verzerrt. Dies wird als Trapezverzerrung bezeichnet.

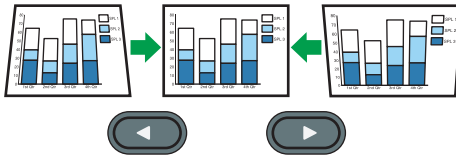
Wenn für [Autom. Trapezkorrektur] in [Anzeige/Sound-Einstellungen] die Option [Ein] festgelegt ist, passt der Projektor die Trapezverzerrung für das projizierte Bild für den Projektionswinkel entsprechend an. Wenn diese Einstellung als [Aus] festgelegt ist, führen Sie die Anpassung der Trapezverzerrung folgendermaßen durch.

1. Drücken Sie die [Keystone]-Taste.



Die Werteleiste wird unten auf dem Bildschirm angezeigt.

2. Passen Sie die Trapezverzerrung mit den Tasten [◀] und [▶] an.



CUD004

Drücken Sie die [◀]-Taste, um die untere Breite des projizierten Bildes zu verkleinern. Drücken Sie die [▶]-Taste, um die obere Breite des projizierten Bildes zu verkleinern.

↓ Hinweis

- Abhängig vom Grad der Trapezkorrektur und vom Typ des Bildes können einige Daten verloren gehen oder die Bildqualität verschlechtert werden.
- Wenn [Auto. Trapezkorrektur] auf [Ein] gesetzt ist, können Sie die Trapezkorrektur dennoch manuell vornehmen. Wenn Sie allerdings den Winkel des Projektors ändern, wird sie automatisch erneut durchgeführt.
- Die Stufe der Trapezkorrektur bleibt auch bei ausgeschaltetem Projektor registriert. Wenn der Projektor und der Bildschirm fest installiert sind, wird empfohlen, [Auto. Trapezkorrektur] auf [Aus] zu setzen.
- Sie können die Trapezverzerrung auch mit den Tasten [◀] und [▶] am Bedienfeld anpassen.

Verkleinern des projizierten Bildes

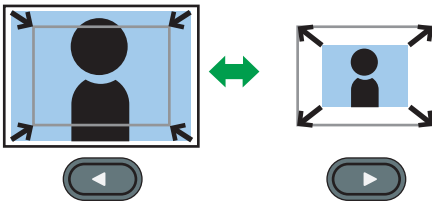
Reduzieren Sie die Größe des projizierten Bilds mit der Taste [Zoom], wenn dieses größer als der Bildschirm ist. Mit der digitalen Zoom-Funktion kann das Bild um 80 bis 100 % verkleinert werden.

1. Drücken Sie die [Zoom]-Taste.



Die Werteleiste wird unten auf dem Bildschirm angezeigt.

2. Passen Sie die Größe des projizierten Bilds mit den Tasten [◀] und [▶] an.



CUD046

Drücken Sie die [◀]-Taste, um das projizierte Bild zu verkleinern. Drücken Sie die [▶]-Taste, um das projizierte Bild zu vergrößern. Das Bild wird vergrößert, bis es die Originalgröße erreicht.

 **Hinweis**

- Das Bild kann in manchen Fällen gestört werden, während es verkleinert wird.

Bedienvorgänge beim Projizieren von Bildern

Einstellung der Lautsprecher-Lautstärke

1. Drücken Sie die [Volume]-Taste.



Die Werteleiste wird unten auf dem Bildschirm angezeigt.

2. Passen Sie die Lautstärke mit den Tasten [▲] und [▼] an.



Drücken Sie die [▼]-Taste, um die Lautstärke zu verringern. Drücken Sie die [▲]-Taste, um die Lautstärke zu erhöhen.

↓ Hinweis

- Sie können die Lautstärke des Lautsprechers auch mit den Tasten [▲] und [▼] am Bedienfeld anpassen.

Soundqualität ändern

Sie können die Soundqualität für die Wiedergabe von Audio auswählen.

1. Drücken Sie die [Sound]-Taste.



Der Auswahlbildschirm für Soundqualität wird unten am Bildschirm angezeigt.

2. Wählen Sie die Soundqualität mit den Tasten [◀] und [▶] aus.

- Standard (🔊): Dialog und Musik werden vorsichtig ausbalanciert
- Erzählung (🗣️): Dieser Modus ist für das Anhören eines Dialogs geeignet
- Musik (🎵): Dieser Modus ist für das Anhören von Musik geeignet

↓ Hinweis

- Diese Funktion ist nur für den integrierten Lautsprecher am Projektor gültig. Wenn Sie einen externen Lautsprecher verwenden, können Sie die Soundqualität mit dieser Funktion nicht ändern.

- Der Bildschirm Soundqualität erscheint auch, wenn Sie die Taste [▲] oder [▼] am Bedienfeld oder die Taste [Volume] auf der Fernbedienung drücken.

Vergößern des Bildes

Vergößert das Bild und zeigt einen Teil davon an. Sie können das Bild im Bereich zwischen 100 bis 200 % vergrößern.

2

Aufgrund der digitalen Verarbeitung wird das vergrößerte Bild körnig.

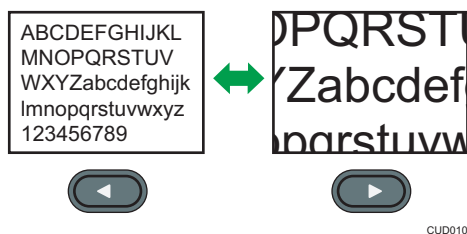
1. Drücken Sie die [Magnify]-Taste.

Magnify



Die Werteleiste wird unten auf dem Bildschirm angezeigt.

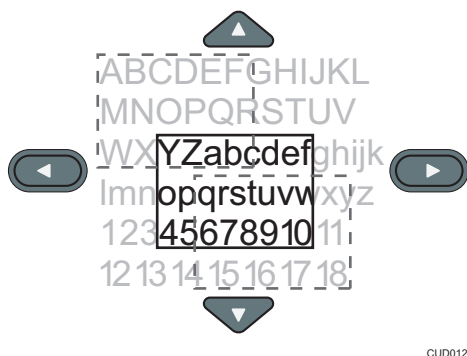
2. Passen Sie das Bildverhältnis mit den Tasten [◀] und [▶] an.



Drücken Sie die [◀]-Taste, um das Bildverhältnis zu verringern. Drücken Sie die [▶]-Taste, um das Bildverhältnis zu erhöhen.

3. Betätigen Sie die Taste [Enter].

4. Sie können das Bild mit den Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] verschieben.



Um das Bildverhältnis zu ändern, drücken Sie die [Enter]-Taste und wiederholen Sie Schritt 2.

5. Um die Funktion zu abbrechen, drücken Sie die [Magnify]-Taste erneut.

↓ Hinweis

- Die Vergrößerungs-Funktion wird automatisch abgebrochen, wenn ein Vorgang ausgeführt wird.

Vorübergehendes Anhalten des Bildes und Ausschalten des Tons

2

Hält das Bild vorübergehend an und schaltet den Ton stumm.

Dies ist nützlich, wenn Sie Bilder von einem anderen Projektor oder einem Overhead-Projektor projizieren.

1. Betätigen Sie die Taste [AV Mute].


AV Mute



Das Bild wird ausgeblendet und der Ton stummgeschaltet.

2. Betätigen Sie die Taste [AV Mute] erneut, um diese Funktion abzubrechen.

↓ Hinweis

- Ein Symbol () wird am Bildschirm angezeigt, wenn AV-Mute verwendet wird.
- Die AV-Mute-Funktion wird automatisch abgebrochen, wenn ein Vorgang ausgeführt wird.
- Sie können auch die Taste [AV Mute] auf dem Bedienfeld des Projektors verwenden.

Einfrieren des Bildes

Friert das Video oder das bewegte Bild an, das projiziert wird.

1. Betätigen Sie die Taste [Freeze].


Freeze



Das Bild wird eingefroren.

2. Drücken Sie die Taste [Freeze] erneut, um das Bild wieder freizugeben.

↓ Hinweis

- Ein Symbol () wird am Bildschirm angezeigt, wenn Einfrieren benutzt wird.
- Die Einfrieren-Funktion wird automatisch abgebrochen, wenn ein Vorgang ausgeführt wird.
- Die Einfrieren-Funktion dient zum Einfrieren des auf den Bildschirm projizierten Bildes. Um das Video des angeschlossenen Geräts zu pausieren, verwenden Sie die Pause-Funktion des angeschlossenen Geräts.

Umschalten des Lampenmodus

Sie können den Lampenmodus umschalten. Um Energie zu sparen, wählen Sie den Eco-Modus. Um Bilder aufzuhellen, wählen Sie den Standardmodus.

1. Betätigen Sie die Taste [Eco].



Der Modus ändert sich jedesmal, wenn die Taste gedrückt wird.

↓ Hinweis

- Sie können die Lampeneinstellungen auch in den [Energiespareinstellungen] ändern. Einzelheiten siehe S. 122 "Energiespareinstellungen-Menü".
- Das Bild kann je nach Eigenschaften der Lampe flackern, wenn Sie den Eco-Modus auswählen. In diesem Falle wählen Sie den Standard-Modus.

Verwenden des Präsentationszeitgebers

Zeigt den Zeitgeber auf dem Projektionsbildschirm an. Diese Funktion ist für die Zeiteinhaltung während einer Präsentation nützlich.

1. Drücken Sie die [Timer]-Taste.



2. Legen Sie mit den Zahlentasten einen Zeitraum von 1 bis 99 Minuten fest.

Sie können den Zeitraum auch mit den Tasten [▲] und [▼] festlegen.

3. Wählen Sie [Start (Klei. Form.)] oder [Start Start (Groß. Form.)] aus und drücken Sie die [Enter]-Taste.

Es sind zwei Zeitgebertypen verfügbar.

- Klein: In der unteren rechten Ecke des Projektionsbildschirms wird ein kleiner Zeitgeber angezeigt.
- Groß: In der Mitte des Projektionsbildschirms wird ein großer Zeitgeber angezeigt.

Um den Countdown anzuhalten, drücken Sie die Taste [Timer] und wählen Sie dann [OK] auf dem Bestätigungsbildschirm.

Nachdem der Countdown beendet ist, wird eine Meldung angezeigt und der Projektor gibt einen Signalton aus.

 **Hinweis**

- Wenn für [Piepton] in [Standardeinstellungen 1] die Option [Aus] festgelegt ist, gibt der Projektor keinen Piepton aus.

3. Projizieren von Bildern von einem USB-Speichergerät oder von einer digitalen Kamera

In diesem Kapitel wird erklärt, wie Bilder von einem USB-Speichergerät oder einer digitalen Kamera projiziert werden

Anforderungen zum Projizieren von Bildern auf einem USB-Gerät

3

★ Wichtig

- Es wird empfohlen, die auf einem USB-Gerät gespeicherten Daten zu sichern, bevor Sie das Gerät verwenden. Der Hersteller übernimmt keinerlei Verantwortung für Schäden aufgrund von Datenverlust.
- Ziehen Sie den Netzstecker nicht ab, während auf das USB-Gerät zugegriffen wird. Dies könnte zu einer Störung oder zu Datenverlust führen.
- Die USB-Geräte müssen USB 2.0 unterstützen.
- Der Projektor unterstützt USB-Geräte im FAT16- oder FAT32-Format. Andere USB-Gerätetypen sind nicht kompatibel.
- USB-Speichergeräte mit Passwörtern können nicht verwendet werden.

Der Projektor kann Standbilder und Videos projizieren, die auf einem USB-Speichergerät oder auf einer digitalen Kamera gespeichert sind.

Der Projektor unterstützt die folgenden Standbilder und Videos:

Standbilder

Element	Anforderung
Dateierweiterungen	jpg, jpeg, JPG, JPEG
Dateigröße	Weniger als 10 MB
Anzahl der Pixel	2 × 2 bis 5120 × 5120 Pixel
Dateiformat	Basisformat

Videos

Element	Anforderung
Dateierweiterungen	mpg, mpeg, MPG, MPEG, m2ts, m2t, M2TS, M2T, m2p, M2P
Dateigröße	Weniger als 2 GB (FAT16) oder 4 GB (FAT32)
Anzahl der Pixel	320 × 240 bis 1280 × 720 Pixel
Videokomprimierungsformat	MPEG2
Audiokomprimierungsformat	MPEG1/2-Audio Layer2, Linear PCM
Containerformat	MPEG2-PS, MPEG2-TS
Bildrate	Weniger als 30 fps
Bitrate	Weniger als 15 Mbps (empfohlen)

↓ Hinweis

- Es können maximal 512 Dateien pro Ordner in der Liste angezeigt werden.
- Die folgenden Zeichen können für Datei- und Ordnernamen verwendet werden: Einzelbyte-Zeichen und Zahlen sowie Zeichen, die in der in [Sprache] unter [Standardeinstellungen2] angegebenen Sprache verwendet werden. Wenn Zeichen aus anderen als der angegebenen Sprache verwendet werden, wird der Datei- oder Ordnername nicht richtig angezeigt.
- Wenn die Anzahl der Zeichen im Dateinamen und Pfad 255 überschreitet werden, wird die Datei nicht in der Liste aufgeführt.
- Auf Daten in einer Datei, die auf sechs oder mehr Ebenen innerhalb einer Hierarchie gespeichert sind, kann nicht zugegriffen werden.
- Der Projektor kann eine Datei mit einer niedrigen Komprimierungsrate möglicherweise nicht projizieren.
- Informationen zu den Digitalkameras, die mit dem Projektor verwendet werden können, erhalten Sie bei Ihrem Vertriebs- oder Kundendienstmitarbeiter.

Projizieren von Bildern auf einem USB-Speichergerät

Für grundlegende Bedienung, wie Einschalten des Projektors und Anpassen des Fokus siehe S. 35 "Projektion eines Bildes".

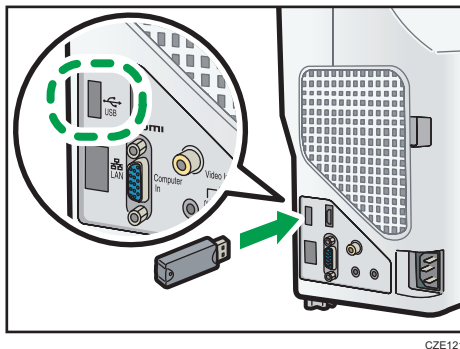
Anschluss des USB-Geräts

3

Schließen Sie das USB-Speichergerät oder die Digitalkamera an den Projektor an.

1. Schließen Sie das USB-Gerät an den USB-Anschluss am Projektor an.

Prüfen Sie die Anschlussausrichtung vor dem Anschluss.



CZE121

↓ Hinweis

- Wenn der Projektor das USB-Gerät nach dem Anschluss nicht erkennt, müssen Sie das USB-Gerät trennen und erneut anschließen.
- USB-Hubs können nicht angeschlossen werden.
- Wenn [Slideshow automatisch starten] in [USB-Einstellungen] auf [Ein] festgelegt ist, wird die Slideshow automatisch mit den Dateien im Stammverzeichnis gestartet, nachdem das USB-Gerät angeschlossen wurde.

Projizieren von Bildern von einem USB-Speichergerät

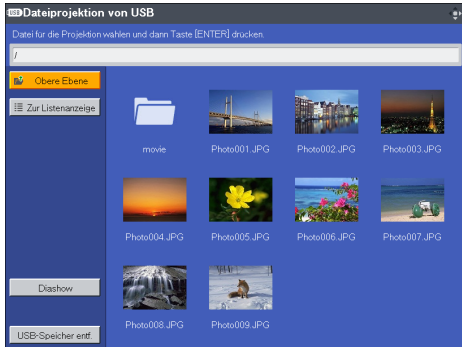
1. Schalten Sie den Projektor ein.
2. Drücken Sie die [Input]-Taste, um das Eingangssignal in [USB-Spei.gerät] zu ändern.

Input



Die Dateien im Stammverzeichnis werden angezeigt.

3. Wählen Sie die Datei, die [Diashow] oder den Ordner aus und drücken Sie die [Enter]-Taste.



- Wenn eine Datei ausgewählt wird
Wenn Sie eine JPEG-Datei auswählen, wird das zugehörige Bild projiziert. Wenn Sie eine MPEG-Datei auswählen, wird das Video wiedergegeben.
- Wenn [Slideshow] ausgewählt wird
Eine Slideshow startet mit den Dateien im aktuellen Ordner.
- Wenn ein Ordner ausgewählt wird
Die Dateiliste im Ordner wird angezeigt. Wiederholen Sie diesen Schritt, bis die gewünschte Datei angezeigt wird.

↓ Hinweis

- Die Bilder werden in der numerischen und alphabetischen Reihenfolge ihrer Dateinamens-Header angezeigt.
- Sie können das Wechselintervall für die Slideshow von Standbildern in [Anzeigeintervall (Sek.)] unter [USB-Einstellungen] festlegen.
- Wenn sich in einem Ordner, der für eine Slideshow ausgewählt wurde, eine Videodatei befindet, wird das Video wiedergegeben. Nachdem das Video beendet ist, wird die nächste Datei angezeigt.
- Sie können das Anzeigeformat der Dateiliste ändern. Wählen Sie [Zum Miniaturbild] aus, um zur Miniaturansicht zu wechseln, oder [Zur Listenanzeige], um eine Liste der Dateinamen anzuzeigen.

Steuerung des projizierten Bildes

So steuern Sie ein Standbild

- [Enter]-Taste: Startet die Slideshow ab dem projizierten Bild. Beendet die aktuelle Slideshow.
- [▶]-Taste: Zeigt das nächste Bild an.
- [◀]-Taste: Zeigt das vorherige Bild an.

- [▲]-Taste: Dreht das Bild 90° nach rechts.
- [▼]-Taste: Dreht das Bild 90° nach links.
- [Menu]-Taste: Kehrt zum Bildschirm [Dateiprojektion von USB] zurück.

So steuern Sie ein Video

- [Enter]-Taste: Hält das Video an oder startet es neu.
- [▶]-Taste: Spult das Video vor. Zeigt das nächste Bild an, wenn ein Video angehalten wird.
- [◀]-Taste: Spult das Video zurück. Zeigt das vorherige Bild an, wenn ein Video angehalten wird.
- [▲]-Taste: Erhöht die Lautstärke.
- [▼]-Taste: Verringert die Lautstärke.
- [Menu]-Taste: Kehrt zum Bildschirm [Dateiprojektion von USB] zurück.

↓ Hinweis

- Die Geschwindigkeit beim Zurück- oder Vorspulen wird jedes Mal um drei Stufen erhöht, wenn Sie die jeweilige Taste drücken. Um die ursprüngliche Geschwindigkeit wiederherzustellen, drücken Sie die [Enter]-Taste.
- Wenn während einer Slideshow ein Vorgang (außer der Lautstärkeneinstellung) ausgeführt wird, wird die Slideshow beendet.

Abtrennen des USB-Geräts

1. Drücken Sie die [Menu]-Taste, wenn ein Bild projiziert wird.

Der Bildschirm [USB-Dateischutz] wird angezeigt.

2. Wählen Sie [USB-Speicher entf.] auf dem Bildschirm [Dateiprojektion von USB] und drücken Sie dann die [Enter]-Taste.

Der Bestätigungsbildschirm wird angezeigt.

3. Wählen Sie [OK] und drücken Sie dann die Taste [Enter].

4. Trennen Sie das USB-Gerät.

↓ Hinweis

- Sie können ein USB-Gerät auch entfernen, indem Sie die Option [USB-Speicher entf.] in [USB-Einstellungen] auswählen.

Konvertieren von Präsentationsdateien in JPEG-Dateien mit dem JPEG Conversion Tool

Microsoft PowerPoint-Präsentationsdateien können in mit dem Projektor kompatible JPEG-Dateien konvertiert werden.

Sie können Präsentationen ohne einen Computer halten, wenn Sie konvertierte JPEG-Dateien in einem USB-Speichergerät speichern und die Folien dann mit dem Projektor anzeigen.

Die konvertierten Dateien können auch an einen Server übertragen werden.

3

Verwendung des JPEG Conversion Tool

JPEG Conversion Tool ist auf der mitgelieferten CD-ROM enthalten.

Die JPEG Conversion Tool-Betriebsumgebung wird im Folgenden beschrieben.

- Unterstütztes Betriebssystem
 - Windows XP Professional, Home Edition, SP3 oder höher (32-Bit-Version)
 - Windows XP Professional x64 Edition SP2 oder höher (64-Bit-Version)
 - Windows Vista Ultimate, Business, Home Premium, Home Basic, SP2 oder höher (32-Bit- und 64-Bit-Versionen)
 - Windows 7 Home Premium, Professional, Ultimate, Enterprise (32-Bit- und 64-Bit-Versionen)
 - Windows 8, Pro, Enterprise (32-Bit- und 64-Bit-Versionen)

1. Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein.

Der Startbildschirm wird angezeigt.

2. Geben Sie eine Sprache und einen Modellnamen an und klicken Sie dann auf [Auswählen].

3. Klicken Sie auf [JPEG Conversion Tool Type A].

4. Geben Sie einen Zielort an, um die Anwendung zu speichern.

Der Ordner "RICOH JPEG Conversion Tool Type A" wird auf den Computer kopiert.

5. Klicken Sie auf [OK], um ein Verknüpfungssymbol auf dem Desktop anzulegen.

6. Schließt den Bildschirm.

Um JPEG Conversion Tool zu starten, doppelklicken Sie auf das Verknüpfungssymbol auf dem Desktop oder auf "RICOH JPEG Conversion Tool TypeA.exe" im Ordner.

↓ Hinweis

- Sie können JPEG Conversion Tool auch verwenden, indem Sie den Ordner "RICOH JPEG Conversion Tool Type A" im Stammverzeichnis der mitgelieferten CD-ROM per Drag-and-Drop auf den Computer verschieben. JPEG Conversion Tool wird auf den Computer kopiert.
- Um JPEG Conversion Tool zu löschen, löschen Sie den Ordner JPEG Conversion Tool, den Sie auf den Computer kopiert haben.

Konvertierung von Präsentationsdateien in JPEG-Dateien

3

1. Doppelklicken Sie auf das Symbol "JPEG Conversion Tool".

JPEG Conversion Tool wird gestartet.

2. Verschieben Sie die zu konvertierende PowerPoint-Datei per Drag-and-Drop in das Dialogfeld "JPEG Conversion Tool".

Um die Datei manuell anzugeben, geben Sie den Dateinamen in [Dateiort:] ein.

3. Wählen Sie die Auflösung der konvertierten Datei in der Dropdown-Liste [Auflösung] aus.

Wenn die Auflösung der Datei mit der des Projektors übereinstimmt, ist die Bildqualität besser. Wir empfehlen, [WXGA (1280 x 800 Pixel)] auszuwählen.

4. Um das Seitenverhältnis der Originaldatei beizubehalten, wählen Sie [Bildverhältnis des Bilds aus der Konvertierungsquelle beibehalten] aus.

5. Geben Sie das Ziel an, in dem Sie die konvertierte Datei speichern möchten.

Zum Speichern auf einem Computer wählen Sie [Lokaler PC] aus und geben Sie an, wo die Datei gespeichert werden soll.

Wählen Sie [Server] für die Speicherung auf einem Server und wählen Sie dann den Server aus, in dem Sie die Datei speichern möchten.

6. Klicken Sie auf [Konvert&Spei.].

7. Klicken Sie auf [OK].

↓ Hinweis

- Um PowerPoint-Dateien zu konvertieren, muss Microsoft PowerPoint 2003, 2007, 2010 oder 2013 auf dem verwendeten Computer installiert sein.
- JPEG Conversion Tool ist mit Standbildern mit der Erweiterung ".ppt" oder ".pptx" kompatibel. Animationen und Ton sind nicht kompatibel.
- Um PowerPoint-Dateien mit der Erweiterung ".pptx" zu konvertieren, muss Microsoft PowerPoint 2007 oder höher auf dem verwendeten Computer installiert sein.
- Die Anzahl der erstellten JPEG-Dateien entspricht der Anzahl der Folien. Der Dateiname lautet nach der Konvertierung "slide + File Number + .jpg".

- Die Einstellungsmethode beim Speichern konvertierter Dateien im Server finden Sie in der Hilfe für JPEG Conversion Tool.

4. Nützliche Funktionen

In diesem Kapitel werden die nützlichen Funktionen des Projektors beschrieben.

Bilder in einer Slideshow projizieren

Eine Slideshow zu einem festgesetzten Zeitpunkt projizieren

Sie können eine Slideshow mit Dateien auf einem USB-Gerät zu einem festgesetzten Zeitpunkt projizieren.

Diese Funktion ist nützlich, wenn Sie den Projektor beispielsweise zum Dekorieren eines Schaufensters mit projizierten Bildern während der Geschäftszeiten verwenden möchten.

Legen Sie die folgenden zwei Einstellungen fest, um diese Funktion zu verwenden:

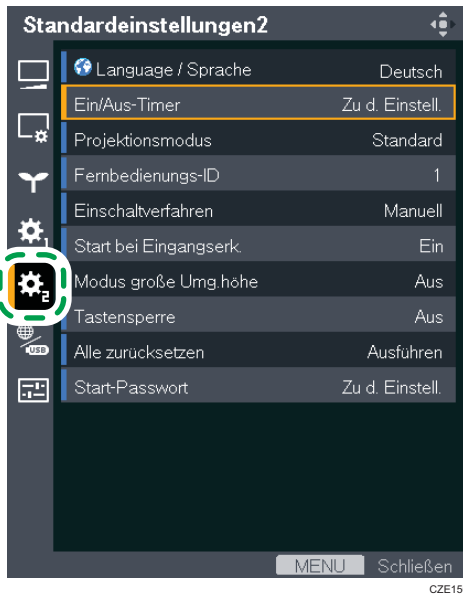
- **Ein/Aus-Timer**
Verwenden Sie diese Einstellung, um Tag und Uhrzeit zum Projizieren einer Slideshow festzulegen.
- **Slideshow automatisch starten**
Aktivieren Sie diese Einstellung, um die Slideshow mit den Dateien auf dem USB-Gerät automatisch zu starten.

In diesem Abschnitt wird erklärt, wie Sie den Projektor einstellen, um die Slideshow mit den Dateien auf dem USB-Gerät beispielsweise jeden Sonntag von 9:00 bis 18:00 automatisch zu projizieren.

Ein/Aus-Timer festlegen

1. **Betätigen Sie die Taste [Menu].**

2. Wählen Sie [Standardeinstellungen2] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [▶].



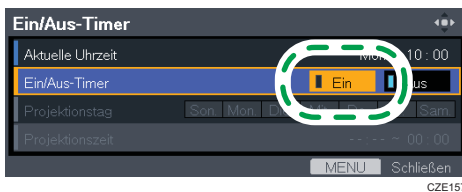
4

3. Wählen Sie [Ein/Aus-Timer] und drücken Sie dann die Taste [Enter].

4. Wenn [Aktuelle Uhrzeit] nicht festgelegt ist, legen Sie die aktuelle Zeit und den Wochentag fest.

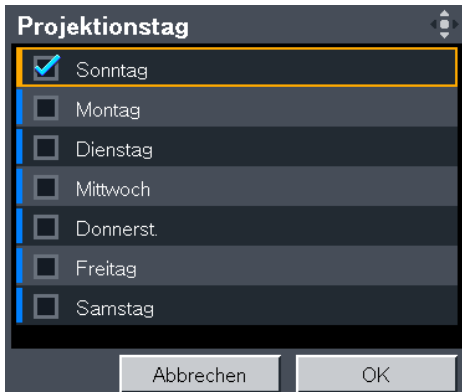
5. Wählen Sie [Ein/Aus-Timer] und drücken Sie dann die Taste [Enter].

6. Wählen Sie [Ein] und drücken Sie dann die Taste [Enter].



7. Wählen Sie [Projektionstag] und drücken Sie dann die Taste [Enter].

8. Wählen Sie einen Tag zum Projizieren der Slideshow (in diesem Beispiel Sonntag) und drücken Sie dann die Taste [Enter].



9. Wählen Sie [OK] und drücken Sie dann die Taste [Enter].
10. Wählen Sie [Projektionszeit] und drücken Sie dann die Taste [Enter].
11. Legen Sie mit den Zifferntasten die Startzeit (zum Beispiel: 9:00) fest.
Sie können die Startzeit auch mit den Tasten [▲] und [▼] festlegen.
12. Legen Sie mit den Zifferntasten die Endzeit (zum Beispiel: 18:00) fest.
Sie können die Endzeit auch mit den Tasten [▲] und [▼] festlegen.

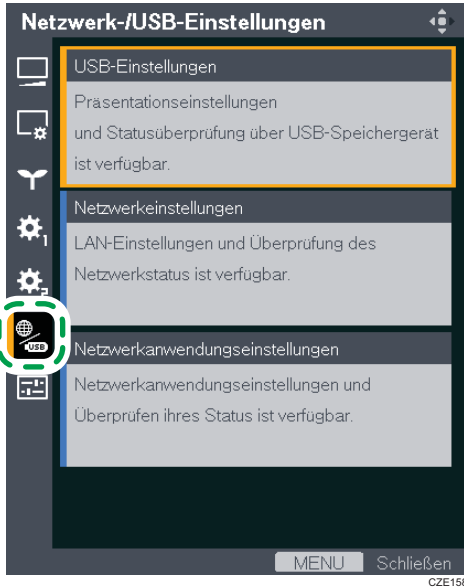


13. Betätigen Sie die Taste [Enter].
14. Drücken Sie zweimal die Taste [Menu] und schließen Sie den Menübildschirm.

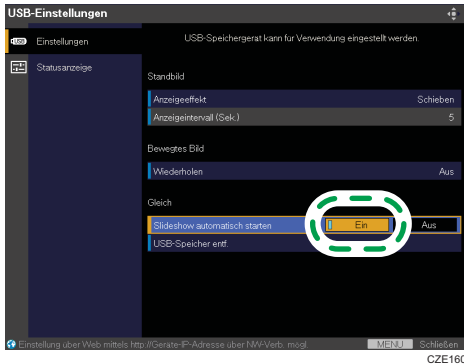
Slideshow automatisch starten aktivieren

1. Betätigen Sie die Taste [Menu].

2. Wählen Sie [Netzwerk-/USB-Einstellungen] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [▶].



3. Wählen Sie [USB-Einstellungen] und drücken Sie dann die Taste [Enter].
4. Wählen Sie [Einstellungen] und drücken Sie dann die Taste [▶].
5. Wählen Sie [Slideshow automatisch starten] und drücken Sie dann die Taste [Enter].
6. Wählen Sie [Ein] und drücken Sie dann die Taste [Enter].



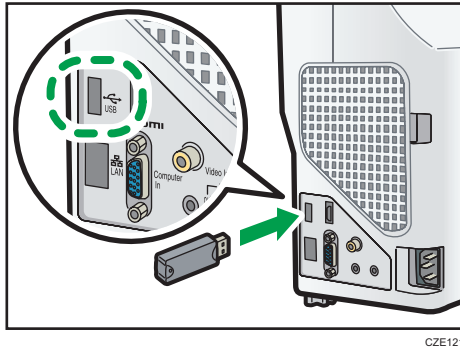
7. Betätigen Sie die Taste [Menu].
8. Wählen Sie [Widerspiegeln] und drücken Sie dann die Taste [Enter].
9. Drücken Sie die Taste [Menu] und schließen Sie den Menübildschirm.

Ein USB-Gerät anschließen, auf dem zu projizierende Dateien gespeichert sind

1. Speichern Sie die zu projizierenden Dateien im Stammverzeichnis des USB-Geräts.

2. Schließen Sie das USB-Gerät an den USB-Anschluss am Projektor an.

Prüfen Sie die Anschlussausrichtung vor dem Anschluss.



3. Betätigen Sie die Taste [Power].

Power



Der Bestätigungsbildschirm wird angezeigt.

4. Betätigen Sie die Taste [Power].

Der Projektor piept und wechselt in den Standby-Modus.

↓ Hinweis

- Nähere Einzelheiten über USB-Geräte und Dateien, die vom Projektor unterstützt werden, finden Sie auf S. 49 "Anforderungen zum Projizieren von Bildern auf einem USB-Gerät".
- Ziehen Sie das Netzkabel nicht ab, wenn Sie die Funktion Ein/Aus-Timer verwenden. Der Projektor kann mit abgezogenem Netzkabel nicht gestartet werden.

Slideshow anpassen

Sie können den Anzeigeeffekt und das Anzeigintervall für eine Slideshow individuell anpassen. Diese Funktionen sind für die effektivere Dekoration von Schaufenstern nützlich.

Anzeigeeffekt für eine Slideshow ändern

Sie können den Anzeigeeffekt zum Wechseln der Bilder ändern. Folgende Anzeigeeffekte sind verfügbar:

Schieben

Das aktuelle Bild wird vom nächsten Bild verschoben.



Wischen

Das aktuelle Bild wird vom nächsten Bild weggewischt.



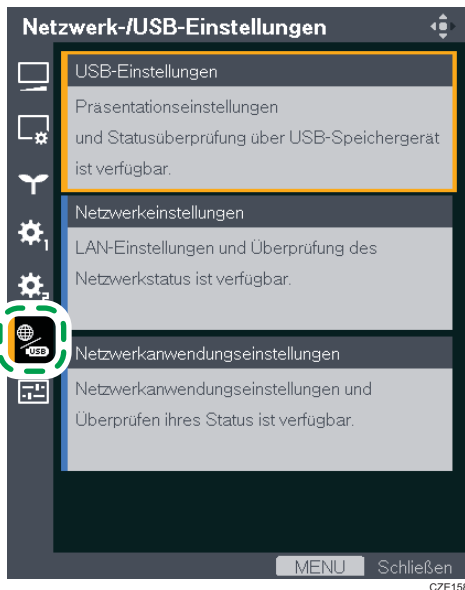
Ausblenden

Das aktuelle Bild wird ausgeblendet und das nächste Bild wird eingeblendet.



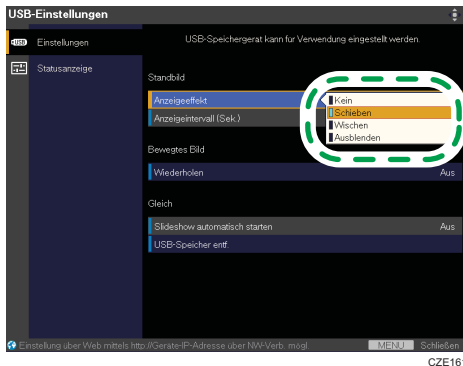
4

1. Betätigen Sie die Taste [Menu].
2. Wählen Sie [Netzwerk-/USB-Einstellungen] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [▶].



3. Wählen Sie [USB-Einstellungen] und drücken Sie dann die Taste [Enter].
4. Wählen Sie [Einstellungen] und drücken Sie dann die Taste [▶].
5. Wählen Sie [Anzeigeeffekt] und drücken Sie dann die Taste [Enter].

- Wählen Sie einen Anzeigeeffekt aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].



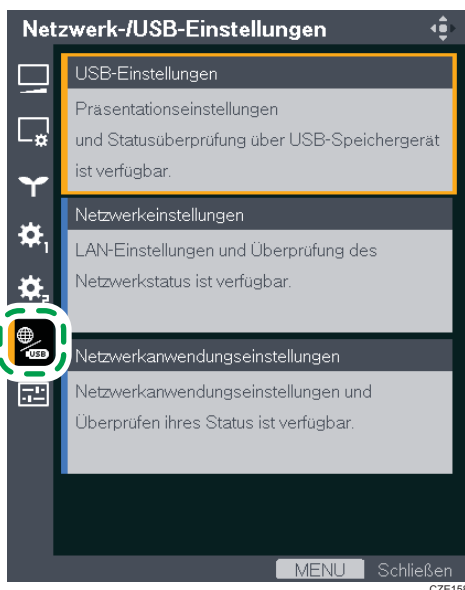
- Betätigen Sie die Taste [Menu].
- Wählen Sie [Widerspiegeln] und drücken Sie dann die Taste [Enter].
- Drücken Sie die Taste [Menu] und schließen Sie den Menübildschirm.

4

Das Wechselintervall der Slideshow anpassen

Sie können das Wechselintervall für Diashows zwischen 5 und 999 Sekunden einstellen.

- Betätigen Sie die Taste [Menu].
- Wählen Sie [Netzwerk-/USB-Einstellungen] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [↵].



- Wählen Sie [USB-Einstellungen] und drücken Sie dann die Taste [Enter].
- Wählen Sie [Einstellungen] und drücken Sie dann die Taste [↵].

5. Wählen Sie [Anzeigeintervall (Sek.)] und drücken Sie dann die Taste [Enter].
6. Legen Sie ein Wechselintervall für die Slideshow fest.
7. Betätigen Sie die Taste [Menu].
8. Wählen Sie [Widerspiegeln] und drücken Sie dann die Taste [Enter].
9. Drücken Sie die Taste [Menu] und schließen Sie den Menübildschirm.

Soundqualität festlegen

Sie können eine Soundqualitätseinstellung für den integrierten Lautsprecher auswählen, der für den abgespielten Audiotyp gültig ist. Dies vereinfacht das Anhören der abgespielten Audiodatei.

Soundqualität für eine Präsentation einstellen

Wenn für die Soundqualität [Erzählung] festgelegt ist, werden die Dialoge vom Projektor klar wiedergegeben. Dieser Modus ist nützlich, wenn Sie beispielsweise eine Präsentation unter Verwendung des am Projektor angeschlossenen Mikrofons vorführen.

1. Drücken Sie die [Sound]-Taste.



Der Auswahlbildschirm für Soundqualität wird unten am Bildschirm angezeigt.

2. Wählen Sie [Erzählung] (🗨️) mit den Tasten [◀] und [▶].

Soundqualität für Musikwiedergabe einstellen

Wenn für die Soundqualität [Musik] festgelegt ist, spielt der Projektor Musik dynamisch ab. Dieser Modus ist beispielsweise für Musikvideos nützlich. Dieser Modus ist auch nützlich, wenn Sie ein Schaufenster mit Video und Musik dekorieren möchten.

1. Drücken Sie die [Sound]-Taste.



Der Auswahlbildschirm für Soundqualität wird unten am Bildschirm angezeigt.

2. Wählen Sie [Musik] (🎵) mit den Tasten [◀] und [▶].

5. Verwendung des Projektors über ein Netzwerk

In diesem Kapitel werden die Einstellungen für die Verwendung des Projektors in einem Netzwerk erläutert. Außerdem werden die Vorgänge beschrieben, die QuickProjection verwenden.

Bevor die Verbindung mit einem Netzwerk hergestellt wird

Anschließen eines Ethernet-Kabels

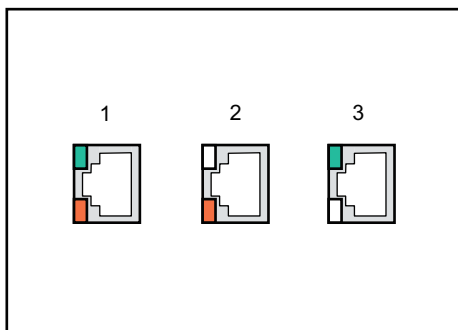
⚠ ACHTUNG

- Platzieren Sie das Netzkabel und das Anschlusskabel nicht so, dass Personen darüber stolpern und stürzen könnten. In diesem Fall könnte das Gerät umfallen und zu Verletzungen führen.

Der Projektor ist mit 10BASE-T-, 100BASE-TX- und 1000BASE-T-Ethernet-Schnittstellen kompatibel.

Status der Netzwerkverbindung

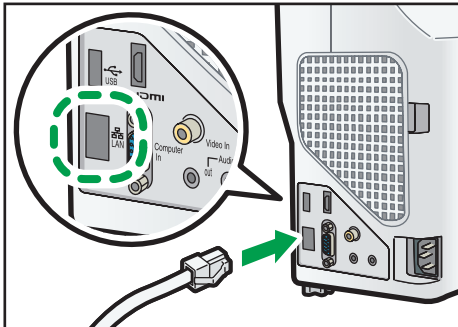
Sie können den Status der Netzwerkverbindung durch das Schema überprüfen, in dem die LED-Anzeigen an der Ethernet-Schnittstelle aufleuchten. Wenn der Projektor nicht an ein Netzwerk angeschlossen ist, leuchten keine LED-Anzeigen auf.



CLB072

1. Wenn 1000BASE-T aktiviert ist (es leuchten die orangefarbenen und grünen LED-Anzeigen auf)
2. Wenn 100BASE-TX aktiviert ist (es leuchtet die orangefarbene LED-Anzeige auf)
3. Wenn 10BASE-T aktiviert ist (es leuchtet die grüne LED-Anzeige auf)

1. Stecken Sie das Ethernet-Kabel in den LAN-Anschluss ein.



2. Verbinden Sie das andere Ende des Ethernet-Kabels mit einem Netzwerkgerät, z. B. mit einem Hub.

↓ Hinweis

- Verwenden Sie ein abgeschirmtes Ethernet-Kabel.

Vorsichtsmaßnahmen bei Verwendung eines WLAN

⚠ VORSICHT

- Verwenden Sie kein Wireless LAN, wenn elektromagnetische Störungen von anderen Geräten vorliegen. Andernfalls kann es zu einem Unfall kommen, wenn das andere Gerät aufgrund der elektromagnetischen Störung ausfällt.

Bei der drahtlosen Kommunikation werden Funkwellen anstelle eines Ethernet-Kabels zum Austausch von Informationen verwendet. Die Wireless-LAN-Funkwellen gehen durch Hindernisse, wie Wände, in einem festen Bereich, sodass es zu den folgenden Problemen kommen kann:

Freigeben von persönlichen Informationen

- Informationen wie IDs, Passwörter, Kreditkartennummern und Inhalte von E-Mails usw. können von Drittparteien gestohlen werden.

Unerlaubter Zugriff auf das Netzwerk

- Daten und Systeme können durch einen Virus beschädigt oder manipuliert werden.
- Ein Betrüger kann unzulässigerweise auf Informationen zugreifen.
- Der unerlaubte Zugriff auf vertrauliche Informationen ist möglich.

Um die Gefahren durch diese Probleme zu minimieren, wird empfohlen, die in die Wireless-LAN-Geräte integrierten Funktionen zu prüfen, wie den Projektor und die Wireless-LAN-Zugangspunkte und Sicherheitseinstellungen festzulegen.

Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk

Um den Projektor mit einem Netzwerk zu verbinden, müssen Sie die Netzwerkeinstellungen festlegen, beispielsweise die IP-Adresse. Die erforderlichen Einstellungen hängen von der Netzwerkumgebung und der Verwendung des Projektors ab.

Sie können die erforderlichen Einstellungen mit dem Netzwerkeinstellungs-Assistent konfigurieren. Für weitere Informationen zum Öffnen des Netzwerkeinstellungs-Assistent siehe S. 70 "Öffnen des Netzwerkeinstellungs-Assistenten".

Verbinden mit einem kabelgebundenen LAN

Stecken Sie ein Ethernet-Kabel in den Projektor und konfigurieren Sie die Netzwerkeinstellungen in [Kabelgebundenes LAN] unter Netzwerkeinstellungs-Assistent. Für Informationen zum Konfigurieren der Einstellungen für kabelgebundene LANs siehe S. 70 "Konfigurieren der kabelgebundenen LAN-Einstellungen".

Verbinden mit einem W-LAN im Infrastrukturmodus

Im Infrastrukturmodus kann der Projektor mit Netzwerken kommunizieren, in denen sowohl kabellose als auch kabelgebundene LAN-Geräte über einen Wireless-LAN-Zugangsanschluss verbunden sind. Hierbei muss eine höhere Sicherheit verwendet werden, da die gesamte Kommunikation über ein Netzwerk erfolgt. Verwenden Sie den Infrastrukturmodus in Umgebungen, in denen bereits ein Wireless LAN konfiguriert wurde.

Konfigurieren Sie die Netzwerkeinstellungen in [W-LAN (Infrastruktur)] unter Netzwerkeinstellungs-Assistent. Die Methode zum Festlegen der Einstellungen hängt von der Netzwerkumgebung ab.

- Konfigurieren der Einstellungen mit der einfachen WLAN-Konfiguration

Wenn der Zugriffspunkt mit der einfachen WLAN-Setupfunktion kompatibel ist, können Sie die Netzwerkeinstellungen schnell konfigurieren. Diese Funktion ruft die WLAN-Einstellungen ab, die im Zugriffspunkt registriert sind, und konfiguriert diese Einstellungen für den Projektor automatisch. Sie können die Einstellungen konfigurieren, ohne die SSID und den Netzwerkschlüssel manuell einzugeben. Details finden Sie unter S. 71 "Konfigurieren der Einstellungen mit der einfachen WLAN-Konfiguration".

- Manuelle Konfiguration der Einstellungen

Sie können die Netzwerkeinstellungen konfigurieren, indem Sie das Netzwerk, mit dem Sie die Verbindung herstellen möchten, in der Liste der verfügbaren Netzwerke auswählen. In der Liste sind bis zu 10 Netzwerke aufgeführt.

Um die Verbindung mit einem Netzwerk herzustellen, das nicht in der Liste aufgeführt ist oder seine SSID nicht veröffentlicht, geben Sie die SSID manuell ein. Details finden Sie unter S. 72 "Manuelle Konfiguration der Einstellungen".

Verbinden mit einem WLAN im Ad-hoc-Modus

Im Ad-Hoc-Modus kann der Projektor direkt mit dem Computer (anstatt über einen Zugriffspunkt) kommunizieren. Es sind keine weiteren Geräte erforderlich, daher ist dieser Modus für Orte ohne

Netzwerkumgebung geeignet. Verwenden Sie ein Büro oder einen Konferenzraum mit einer guten Sichtlinie, da die Reichweite der Funkwellen begrenzt ist.

Konfigurieren Sie die Netzwerkeinstellungen in [Wireless LAN (Ad-hoc)] unter Netzwerkeinstellungs-Assistent. Für weitere Informationen zum Konfigurieren der Netzwerkeinstellungen für ein W-LAN im Ad-hoc-Modus siehe S. 74 "Konfigurieren der WLAN-Einstellungen für den Ad-hoc-Modus".

Öffnen des Netzwerkeinstellungs-Assistenten

Sie können den Netzwerkeinstellungs-Assistent auch über den Menübildschirm öffnen.

1. **Betätigen Sie die Taste [Menu].**
2. **Wählen Sie [Netzwerk-/USB-Einstellungen] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [▶].**
3. **Wählen Sie [Netzwerkeinstellungen] und drücken Sie dann die Taste [Enter].**
4. **Wählen Sie [Setup-Assistent] und drücken Sie dann die Taste [▶].**
5. **Wählen Sie [Netzwerkeinstellungs-Assistent] und drücken Sie dann die Taste [Enter].**

Netzwerkeinstellungs-Assistent wird angezeigt.



Konfigurieren der kabelgebundenen LAN-Einstellungen

Stecken Sie ein Ethernet-Kabel in den Projektor, bevor Sie die Einstellungen konfigurieren.

Wenden Sie sich an den Netzwerkadministrator, um nähere Informationen zum Konfigurieren der Netzwerkeinstellungen zu erhalten.

1. Wählen Sie [Kabelgebundenes LAN] auf Netzwerkeinstellungs-Assistent und drücken Sie dann die Taste [Enter].



2. Wählen Sie [DHCP deaktiv. (manu. Einstell.)] oder [DHCP aktiv. (autom. Einstell.)] und drücken Sie dann die Taste [Enter].

Wenn Sie [DHCP aktiv. (autom. Einstell.)] auswählen, fahren Sie mit Schritt 6 fort.

3. Geben Sie die IP-Adresse des Projektors an.
4. Geben Sie die Subnetz-Maske an.
5. Geben Sie den Standardgateway an.
6. Wählen Sie im Bestätigungsbildschirm [OK] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].

Um einen Computerbildschirm zu projizieren, siehe S. 76 "Projizieren eines Computerbildschirms mit QuickProjection".

Konfigurieren der WLAN-Einstellungen für den Infrastrukturmodus

Konfigurieren der Einstellungen mit der einfachen WLAN-Konfiguration

Der Projektor unterstützt die folgenden einfachen WLAN-Konfigurationsmethoden. Erkundigen Sie sich bei Ihrem Netzwerkadministrator nach den verfügbaren einfachen WLAN-Konfigurationsmethoden in Ihrer Netzwerkkumgebung und den zum Konfigurieren der Netzwerkeinstellungen erforderlichen Informationen.

Einrichtungsmethode

- Anhand von Tasten
Drücken Sie die Tasten am Projektor und Zugangspunkt, um die Verbindung herzustellen und die Einstellungen zu registrieren.
- Geben Sie den PIN-Code des Zugangspunkts in den Projektor ein.
Geben Sie den vom Zugangspunkt im Projektor generierten PIN-Code ein, um die Verbindung herzustellen und die Einstellungen zu registrieren. Der PIN-Code des Zugangspunkts muss im Feld für den PIN-Code des Projektors registriert werden.

1. Wählen Sie **[W-LAN (Infrastruktur)]** unter **Netzwerkeinstellungs-Assistent** und drücken Sie dann die Taste **[Enter]**.



2. Wählen Sie **[Einfache Wireless-LAN-Einrichtung durchführen]** und drücken Sie dann die Taste **[Enter]**.
3. Wählen Sie entweder **[Per PIN verbinden]** oder **[Per PCB verb.]** und drücken Sie dann die Taste **[Enter]**.
4. Wenn **[Per PIN verbinden]** ausgewählt ist, geben Sie den durch den Zugangspunkt im Projektor erzeugten PIN-Code ein und fahren Sie anschließend mit Schritt 6 fort.
Sie müssen die Funktion für die einfache Wireless-LAN-Einrichtung des Zugangspunkts vorkonfigurieren.
5. Wenn **[Per PCB verb.]** gewählt wurde, drücken Sie die Taste am Zugangspunkt.
6. Wählen Sie **[DHCP deaktiv. (manu. Einstell.)]** oder **[DHCP aktiv. (autom. Einstell.)]** und drücken Sie dann die Taste **[Enter]**.
Wenn Sie **[DHCP aktiv. (autom. Einstell.)]** auswählen, fahren Sie mit Schritt 10 fort.
7. Geben Sie die IP-Adresse des Projektors an.
8. Geben Sie die Subnetz-Maske an.
9. Geben Sie den Standardgateway an.
10. Wählen Sie im Bestätigungsbildschirm **[OK]** aus und betätigen Sie anschließend die Taste **[Enter]**.

Die Wireless-LAN-Einrichtung ist abgeschlossen.

Um einen Computerbildschirm zu projizieren, siehe S. 76 "Projizieren eines Computerbildschirms mit QuickProjection".

Manuelle Konfiguration der Einstellungen

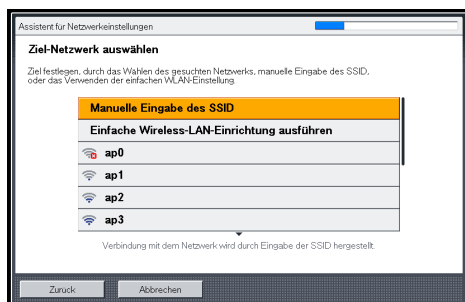
Erkundigen Sie sich bei Ihrem Netzwerkadministrator nach den zum Konfigurieren der Netzwerkeinstellungen erforderlichen Informationen, beispielsweise SSID und Netzwerkschlüssel.

1. Wählen Sie **[W-LAN (Infrastruktur)]** unter **Netzwerkeinstellungs-Assistent** und drücken Sie dann die Taste **[Enter]**.



Die Liste der verfügbaren WLAN-Netzwerke wird angezeigt.

2. Wählen Sie ein **W-LAN-Netzwerk** oder **[Manuelle Eingabe des SSID]** und drücken Sie dann die Taste **[Enter]**.



3. Wenn Sie in Schritt 2 **[Manuelle Eingabe des SSID]** auswählen, geben Sie die **SSID** ein.
4. Geben Sie den **Netzwerkschlüssel** ein.

Wenn Sie die Verbindung mit einem Netzwerk herstellen, für das kein Netzwerkschlüssel festgelegt ist, wird der Bildschirm für die Eingabe des Netzwerkschlüssels nicht angezeigt. Fahren Sie mit Schritt 5 fort.

5. Wählen Sie **[DHCP deaktiv. (manu. Einstell.)]** oder **[DHCP aktiv. (autom. Einstell.)]** und drücken Sie dann die Taste **[Enter]**.

Wenn Sie **[DHCP aktiv. (autom. Einstell.)]** auswählen, fahren Sie mit Schritt 9 fort.

6. Geben Sie die **IP-Adresse** des Projektors an.
7. Geben Sie die **Subnetz-Maske** an.
8. Geben Sie den **Standardgateway** an.
9. Wählen Sie im **Bestätigungsbildschirm [OK]** aus und betätigen Sie anschließend die Taste **[Enter]**.

Um einen Computerbildschirm zu projizieren, siehe S. 76 "Projizieren eines Computerbildschirms mit QuickProjection".

Konfigurieren der WLAN-Einstellungen für den Ad-hoc-Modus

1. Wählen Sie **[Wireless LAN (Ad-hoc)]** auf Netzwerkeinstellungs-Assistent und drücken Sie dann die Taste **[Enter]**.



Die Netzwerkeinstellungen werden automatisch konfiguriert.

5

2. Wählen Sie im Bestätigungsbildschirm **[OK]** aus und betätigen Sie anschließend die Taste **[Enter]**.

Um einen Computerbildschirm zu projizieren, siehe S. 76 "Projizieren eines Computerbildschirms mit QuickProjection".

Projizieren eines Computerbildschirms über ein Netzwerk

Der Projektor unterstützt die Netzwerk-Projektorfunktion von Windows nicht. Verwenden Sie QuickProjection, die mit dem Projektor gelieferte Anwendung, um einen Computerbildschirm über ein Netzwerk zu projizieren.

In diesem Abschnitt wird erklärt, wie Sie QuickProjection beispielsweise in Windows verwenden. Der grundlegende Bedienvorgang ist bei der Benutzung eines Mac OS identisch.

Verwendung von QuickProjection

QuickProjection ist auf der mitgelieferten CD-ROM enthalten.

Die QuickProjection-Betriebsumgebung wird im Folgenden beschrieben.

- Unterstütztes Betriebssystem
 - Windows XP Professional, Home Edition, SP3 oder höher (32-Bit-Version)
 - Windows Vista Ultimate, Business, Home Premium, Home Basic, SP2 oder höher (32-Bit- und 64-Bit-Versionen)
 - Windows 7 Home Premium, Professional, Ultimate, Enterprise (32-Bit- und 64-Bit-Versionen)
 - Windows 8, Pro, Enterprise (32-Bit- und 64-Bit-Versionen)
 - Mac OS X 10,6–10.8

1. Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein.

Der Startbildschirm wird angezeigt.

2. Bestimmen Sie eine Sprache und einen Modellnamen und klicken Sie dann auf [Auswählen].

3. Klicken Sie auf [QuickProjection].

4. Geben Sie einen Zielort an, um die Anwendung zu speichern.

Die Datei QuickProjection.exe wird auf den Computer kopiert.

5. Klicken Sie auf [OK], um ein Verknüpfungssymbol auf dem Desktop anzulegen.

6. Schließt den Bildschirm.

Um QuickProjection zu starten, doppelklicken Sie auf die Verknüpfung auf dem Desktop oder auf QuickProjection.exe.

Hinweis

- Der tatsächliche Vorgang kann sich je nach verwendetem Betriebssystem unterscheiden. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um QuickProjection zu verwenden.

- Sie können die neueste Version von QuickProjection von unserer Webseite herunterladen. Verwenden Sie den URL im Standby-Bildschirm für den [Netzwerk-PC]-Eingang.
- Sie können QuickProjection auch verwenden, indem Sie die Datei QuickProjection.exe, die sich im Ordner "QuickProjection" auf der CD-ROM befindet, auf den Computer oder ein USB-Speichergerät verschieben.
- Um QuickProjection zu löschen, löschen Sie QuickProjection.exe und den Ordner QuickProjection in "%appdata%\RICOH". Weitere Informationen zum Löschen von QuickProjection finden Sie in der QuickProjection-Hilfe.
- Für Mac OS sind zwei Versionen von QuickProjection verfügbar, wobei nur eine Version Audio unterstützt.

Projizieren eines Computerbildschirms mit QuickProjection

5

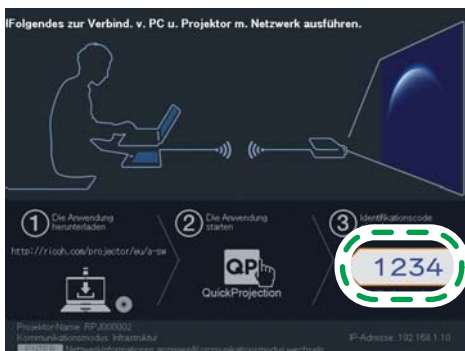
★ Wichtig

- Um Bilder über die Ad-hoc-W-LAN-Kommunikation zu projizieren, melden Sie sich mit Administratorrechten am Computer an.
- Abhängig von den Computereinstellungen wird der Bildschirm für die Passworteingabe angezeigt, wenn Sie QuickProjection starten. Geben Sie ein Administratorpasswort ein.

Bevor Sie einen Computerbildschirm mit QuickProjection projizieren, verbinden Sie den Projektor mit einem Netzwerk. Für weitere Informationen zum Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk siehe S. 69 "Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk".

Für grundlegende Bedienung, wie Einschalten des Projektors und Anpassen des Fokus siehe S. 35 "Projektion eines Bildes".

1. Schalten Sie den Projektor ein.
2. Drücken Sie die [Input]-Taste, um das Eingangssignal in [Netzwerk-PC] zu ändern.
Der Standby-Bildschirm für den [Netzwerk-PC]-Eingang wird angezeigt.
3. Überprüfen Sie die vierstellige Nummer (ID) auf dem Projektionsbildschirm.



CZE101

4. Doppelklicken Sie auf das Symbol "QuickProjection" auf dem Computer.

5. Geben Sie die ID im Dialogfeld QuickProjection ein.



Sie können den Namen oder die IP-Adresse des Projektors anstatt der ID eingeben.

6. Klicken Sie auf [Projektion].

Der Computerbildschirm wird projiziert.

Während der Computerbildschirm projiziert wird, wird eine kleines QuickProjection in der unteren rechten Ecke des Computerbildschirms angezeigt.



Um die Projektion zu pausieren, klicken Sie auf .

Um die Projektion zu verlassen, klicken Sie auf [X] und dann auf [OK].

Hinweis

- Weitere Informationen zu den Betriebsmethoden für QuickProjection finden Sie in der QuickProjection-Hilfe.
- Wenn die Auflösung des Computerbildschirms und des Projektors übereinstimmen, ist die Bildqualität besser. Wir empfehlen, die Auflösung des Computerbildschirms auf 1.280 x 800 festzulegen:

Verwenden der Serverfunktion

Der Projektor kann über ein Netzwerk auf den Projektionsserver und DLNA-kompatible Geräte zugreifen, um die darin gespeicherten Dateien zu projizieren. Der Projektor kann mithilfe der Serverfunktion Standbilder projizieren. Der Projektor kann auch auf DLNA-kompatiblen Geräten gespeicherte Videos projizieren, wenn der DLNA-Zertifizierungsmodus deaktiviert ist. Die unterstützten Dateitypen für den Projektionsserver und die DLNA-kompatiblen Geräte werden nachstehend angezeigt:

Standbilder (Projektionsserver/DLNA-kompatible Geräte)

Element	Anforderung
Dateierweiterungen	jpg, jpeg, JPG, JPEG
Dateigröße	Weniger als 10 MB
Anzahl der Pixel	2 × 2 bis 5120 × 5120 Pixel
Dateiformat	Basisformat

Videos (DLNA-kompatible Geräte)

Element	Anforderung
Dateierweiterungen	mpg, mpeg, MPG, MPEG, m2ts, m2t, M2TS, M2T, m2p, M2P
Anzahl der Pixel	320 × 240 bis 1280 × 720 Pixel
Videokomprimierungsformat	MPEG2
Audiokomprimierungsformat	MPEG1/2-Audio Layer2, Linear PCM
Containerformat	MPEG2-PS, MPEG2-TS
Bildrate	Weniger als 30 fps
Bitrate	Weniger als 15 Mbps (empfohlen)

Um eine Datei auf den Server zu projizieren, müssen Sie die erforderlichen Einstellungen für den Projektor und den Server konfigurieren. Einzelheiten zu den Einstellungen für die Verwendung der Projektionsserverfunktion finden Sie auf S. 79 "Verwendung der Projektionsserverfunktion". Einzelheiten zu den Einstellungen für die Verwendung der DLNA-Serverfunktion finden Sie auf S. 81 "Verwendung der DLNA-Serverfunktion".

↓ Hinweis

- Die unterstützten Videodateitypen sind mit den Spezifikationen des Projektors kompatibel. Mit den DLNA 1.5 Richtlinien sind sie nicht kompatibel.

- Es können maximal 512 Dateien pro Ordner in der Liste angezeigt werden.
- Die folgenden Zeichen können für Datei- und Ordernamen verwendet werden: Einzelbyte-Zeichen und Zahlen sowie Zeichen, die in der in [Sprache] unter [Standardeinstellungen2] angegebenen Sprache verwendet werden. Wenn Zeichen aus anderen als der angegebenen Sprache verwendet werden, wird der Datei- oder Ordnername nicht richtig angezeigt.
- Wenn die Anzahl der Zeichen im Dateinamen und Pfad 255 überschreitet werden, wird die Datei nicht in der Liste aufgeführt.
- Auf Daten in einer Datei, die auf sechs oder mehr Ebenen innerhalb einer Hierarchie gespeichert sind, kann nicht zugegriffen werden.

Verwendung der Projektionsserverfunktion

Der Projektor greift auf den Netzwerkserver zu, um auf dem Server gespeicherte JPEG-Dateien zu projizieren.

Sie müssen kein Speichergerät oder Computer mitnehmen, auf dem die benötigten Dateien gespeichert sind. Deshalb ist es nützlich, Informationen zu schützen.

Der Zugriff auf Ordner auf dem Server kann durch Registrieren einer Zugriffsnummer kontrolliert werden.

5

Konfiguration des Netzwerkserver

Ein Netzwerkserver, auf dem IIS (Internet Information Services) installiert sind, kann als Projektionsserver verwendet werden.

Die Betriebsumgebung der Projektionsserverfunktion wird nachstehend beschrieben:

- Windows Server 2003 R2 Standard (32-Bit-Version) SP2 und IIS 6
IIS 6 enthält kein URL-Schreibmodul. Verwenden Sie ein URL-Schreibmodul von einem Drittanbieter.
- Windows Server 2008 R2 Standard (64-Bit-Version) SP1 und IIS 7
- Windows Server 2012 Standard und IIS8
Installieren Sie das USB-Schreibmodul, das vom Microsoft Download Center heruntergeladen werden kann. Wenn die ASP (Active Server Pages) Umgebung nicht auf dem Netzwerkserver verfügbar ist, installieren Sie das ASP-Modul.

Die folgenden Einstellungen werden auf dem als Projektionsserver verwendeten Netzwerkserver benötigt:

Erstellen eines virtuellen Verzeichnisses

Erstellen Sie ein Verzeichnis (virtuelles Verzeichnis), auf das der Projektor auf dem Netzwerkserver zugreift.

Registrieren Sie den Alias-Namen und Verzeichnispfad des virtuellen Verzeichnisses, indem Sie die Anweisungen des Assistenten befolgen. Einzelheiten finden Sie auf der Microsoft-Website.

- Alias-Name

Ein Alias-Name wird benötigt, wenn der Projektor auf das virtuelle Verzeichnis zugreift.

Die Einstellungen müssen in [Projektionsserver-Einstellungen] unter [Netzwerkanwendungseinstellungen] konfiguriert werden. Details finden Sie unter S. 80 "Den Projektor mit dem Projektionsserver verbinden".

- Verzeichnispfad

Die ist der Pfad für das Verzeichnis, in dem die vom Projektor projizierten Dateien gespeichert sind.

Zum Speichern von durch das JPEG Conversion Tool konvertierte Dateien registrieren Sie den Verzeichnispfad. Einzelheiten hierzu finden Sie in der Hilfe zum JPEG Conversion Tool.

Wenn Sie den Zugriff auf den Projektionsserver mit einer Zugriffsnummer einschränken, erstellen Sie einen Ordner, dessen Name die als Zugriffsnummer festgelegte Nummer ist. Danach speichern Sie die zu projizierenden Dateien in dem Ordner. Zum Projizieren der in dem Ordner gespeicherten Dateien geben Sie die Zugriffsnummer ein, wenn Sie auf den Projektionsserver zugreifen.

5

Speichern der Ordnerverwaltungsdatei für den Projektionsserver

Die Ordnerverwaltungsdatei für den Projektionsserver ist im Ordner "Projection Server" auf der mitgelieferten CD-ROM gespeichert. Kopieren Sie die Ordnerverwaltungsdatei in das virtuelle Verzeichnis auf dem Netzwerkserver.

Registrieren einer URL-Schreibregel

Registrieren Sie unter Verwendung eines URL-Schreibmodul eine Regel zum Schreiben von "Originalzeichen" als "umgeschriebene Zeichen".

- Originalzeichen: ^Alias-Name des virtuellen Verzeichnisses/(.*)
- Umgeschriebene Zeichen: /Alias-Name des virtuellen Verzeichnisses/Name der Ordnerverwaltungsdatei

Wenn Sie IIS 7 verwenden, der Alias-Name "ABC" ist, und die Ordnerverwaltungsdatei "xyz.asp" heißt, werden die Zeichen zu folgendem:

- Originalzeichen: ^ABC/(.*)
- Umgeschriebene Zeichen: /ABC/xyz.asp

Den Projektor mit dem Projektionsserver verbinden

Konfigurieren Sie zunächst die Einstellungen für den Projektionsserver in [Projektionsserver-Einstellungen] unter [Netzwerkanwendungseinstellungen].

- Server-URL

Geben Sie die Projektionsserver-URL und den Alias-Namen des virtuellen Verzeichnisses im folgenden Format ein:

Projektionsserver-URL/Alias-Name/{n}

Wenn die Projektionsserver-URL "http://hostname" ist und der Alias-Name "document" lautet, geben Sie "http://hostname/document" ein.

Eine IP-Adresse kann als Projektionsserver-URL verwendet werden.

Wenn Sie [Zugriffsnr.] unter [Zugriffsbeschränkungstyp] auswählen, fügen Sie "{n}" am Ende der Server-URL an.

Nehmen Sie falls erforderlich andere Einstellungen unter [Projektionsserver-Einstellungen] vor.

↓ Hinweis

- Zum Verwenden der Projektionsserver-Funktion müssen Sie zuerst die Netzwerkeinstellungen festlegen. Details finden Sie unter S. 69 "Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk".
- Einzelheiten zum Ändern der Einstellungen finden Sie auf S. 109 "Ändern der Einstellungen". Einzelheiten zu den Einstellungselementen finden Sie auf S. 140 "Menü Netzwerkanwendungseinstellungen".

Verwendung der DLNA-Serverfunktion

Der Projektor ist mit DLNA kompatibel. DLNA ist die Richtlinie für die Freigabe von Inhalten in einem Netzwerk. Somit kann der Projektor auf DLNA-kompatible Geräte wie Dateiserver, Tablet-Computer oder Smartphones zugreifen und darauf gespeicherte JPEG-Dateien projizieren.

Um auf DLNA-kompatible Geräte vom Projektor zugreifen zu können, müssen der Projektor und die DLNA-kompatiblen Geräte mit einem Netzwerk verbunden sein. Für weitere Informationen zum Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk siehe S. 69 "Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk".

Um Dateien auf das DLNA-kompatible Gerät zu projizieren, müssen Sie die Dateifreigabeeinstellungen am Gerät konfigurieren. Für Einzelheiten zur Verwendung von DLNA-kompatiblen Geräten siehe die mit den DLNA-kompatiblen Geräten mitgelieferten Handbücher.

↓ Hinweis

- Der Projektor ist für die DLNA 1.5 Richtlinien für Standbilder zertifiziert. Wenn [DLNA Certification Mode] in [Netzwerkanwendungseinstellungen] auf [Aktivieren] eingestellt ist, funktioniert der Projektor als DLNA-zertifiziertes Gerät und die Videowiedergabe ist eingeschränkt. Wenn diese Einstellung auf [Deaktivieren] festgelegt ist, kann der Projektor auch MPEG-Dateien projizieren.
- Je nach Gerät, das für diese Funktion verwendet wird, müssen Sie möglicherweise eine DLNA-Anwendung auf dem Gerät installieren.

Projizieren von auf dem Server gespeicherten Dateien

Für grundlegende Bedienung, wie Einschalten des Projektors und Anpassen des Fokus siehe S. 35 "Projektion eines Bildes".

Projizieren von Dateien

1. Schalten Sie den Projektor ein.
2. Drücken Sie die [Input]-Taste, um das Eingangssignal in [Server] zu ändern.

Input



Die Liste der Projektionsserver und DLNA-Server wird angezeigt.

3. Wählen Sie den Server mit den zu projizierenden Dateien aus.

Die Liste der Dateien im Stammverzeichnis wird angezeigt.

Wenn [Zugriffsbeschränkungstyp] in [Netzwerkanwendungseinstellungen] als [Zugriffsnr.] festgelegt ist, wird nach Auswahl des Projektionservers der Zugriffsnummer-Eingabebildschirm angezeigt. Sie erhalten Ihre Zugriffsnummer vom Serveradministrator.

Wenn [DLNA Certification Mode] in [Netzwerkanwendungseinstellungen] auf [Aktivieren] festgelegt ist, werden einige Videodateien nicht in der Dateiliste angezeigt. Einzelheiten siehe S. 140 "Menü Netzwerkanwendungseinstellungen".

4. Wählen Sie die Datei, die [Slideshow] oder den Ordner aus und drücken Sie die [Enter]-Taste.

- Wenn eine Datei ausgewählt wird
Wenn Sie eine JPEG-Datei auswählen, wird das zugehörige Bild projiziert. Wenn Sie eine MPEG-Datei auswählen, wird das Video wiedergegeben.
- Wenn [Slideshow] ausgewählt wird
Eine Slideshow startet mit den Dateien im aktuellen Ordner.
- Wenn ein Ordner ausgewählt wird
Die Dateiliste im Ordner wird angezeigt. Wiederholen Sie diesen Schritt, bis die gewünschte Datei angezeigt wird.

Hinweis

- Die Bilder werden in der numerischen und alphabetischen Reihenfolge ihrer Dateinamens-Header angezeigt.
- Sie können das Wechselintervall für die Slideshow von Standbildern in [Anzeigeintervall (Sek.)] in [Server] unter [Netzwerkanwendungseinstellungen] festlegen.

- Wenn sich in einem Ordner, der für eine Slideshow ausgewählt wurde, eine Videodatei befindet, wird das Video wiedergegeben. Nachdem das Video beendet ist, wird die nächste Datei angezeigt.

Steuerung des projizierten Bilds

So steuern Sie ein Standbild

- [Enter]-Taste: Startet die Slideshow ab dem projizierten Bild. Beendet die aktuelle Slideshow.
- [▶]-Taste: Zeigt das nächste Bild an.
- [◀]-Taste: Zeigt das vorherige Bild an.
- [▲]-Taste: Dreht das Bild 90° nach rechts.
- [▼]-Taste: Dreht das Bild 90° nach links.
- [Menu]-Taste: Kehrt zum Bildschirm Dateiliste zurück.

So steuern Sie ein Video

- [Enter]-Taste: Hält das Video an oder startet es neu.
- [▶]-Taste: Spult das Video vor. Zeigt das nächste Bild an, wenn ein Video angehalten wird.
- [◀]-Taste: Spult das Video zurück. Zeigt das vorherige Bild an, wenn ein Video angehalten wird.
- [▲]-Taste: Erhöht die Lautstärke.
- [▼]-Taste: Verringert die Lautstärke.
- [Menu]-Taste: Kehrt zum Bildschirm Dateiliste zurück.

Hinweis

- Die Geschwindigkeit beim Zurück- oder Vorspulen wird jedes Mal um drei Stufen erhöht, wenn Sie die jeweilige Taste drücken. Um die ursprüngliche Geschwindigkeit wiederherzustellen, drücken Sie die [Enter]-Taste.
- Wenn während einer Slideshow ein Vorgang (außer der Lautstärkeneinstellung) ausgeführt wird, wird die Slideshow beendet.

Bilder mit DLNA-kompatiblen Geräten projizieren

Der Projektor kann von DLNA-kompatiblen Geräten übertragene Standbilder und Videos projizieren.

↓ Hinweis

- Einzelheiten zu den unterstützten Dateitypen für diese Funktion finden Sie unter S. 78 "Verwenden der Serverfunktion".

Vorbereitung

Um von DLNA-kompatiblen Geräten übertragene Dateien zu projizieren, nehmen Sie folgende Einstellungen vor:

- Verbinden Sie den Projektor unter Verwendung der [Netzwerkeinstellungen] mit einem Netzwerk.
- Wählen Sie [Aktivieren] in [Remote-Projektionskontrolle] unter [Netzwerkanwendungseinstellungen] aus.

Einzelheiten hierzu finden Sie auf S. 131 "Netzwerkeinstellungen-Menü" und S. 140 "Menü Netzwerkanwendungseinstellungen".

Die DLNA-kompatiblen Geräte müssen auch mit einem Netzwerk verbunden sein. Für Einzelheiten zur Verwendung von DLNA-kompatiblen Geräten siehe die mit den DLNA-kompatiblen Geräten mitgelieferten Handbücher.

↓ Hinweis

- Je nach Gerät, das für diese Funktion verwendet wird, müssen Sie möglicherweise eine DLNA-Anwendung auf dem Gerät installieren.

Bilder von DLNA-kompatiblen Geräten projizieren

Für grundlegende Bedienung, wie Einschalten des Projektors und Anpassen des Fokus siehe S. 35 "Projektion eines Bildes".

Die nachstehend beschriebene Vorgehensweise des DLNA-kompatiblen Geräts ist ein Überblick über den grundlegenden Ablauf. Die detaillierte Vorgehensweise ist je nach Gerät und Anwendung verschieden. Weitere Einzelheiten finden Sie in den Handbüchern des Geräts und der jeweiligen Anwendung.

1. Schalten Sie den Projektor ein.

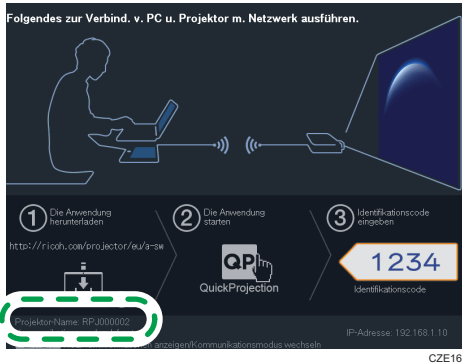
- Drücken Sie die [Input]-Taste, um das Eingangssignal in [Netzwerk-PC] zu ändern.

Input



Der Standby-Bildschirm für den [Netzwerk-PC]-Eingang wird angezeigt.

- Überprüfen Sie den Projektorname auf dem Projektionsbildschirm.



- Wählen Sie auf den DLNA-kompatiblen Geräten den in Schritt 3 als Zielgerät überprüften Projektorname.
- Wählen Sie auf dem DLNA-kompatiblen Gerät die Datei aus, die Sie projizieren möchten.
Die ausgewählte Datei wird projiziert.

↓ Hinweis

- Einzelheiten zur Steuerung des projizierten Bildes und zum Beenden der Projektion finden Sie in den Handbüchern der DLNA-kompatiblen Geräte und den jeweiligen Anwendungen.

6. Verwendung der interaktiven Funktion (nur RICOH PJ WX4141NI)

In diesem Kapitel wird die interaktive Funktion erklärt.

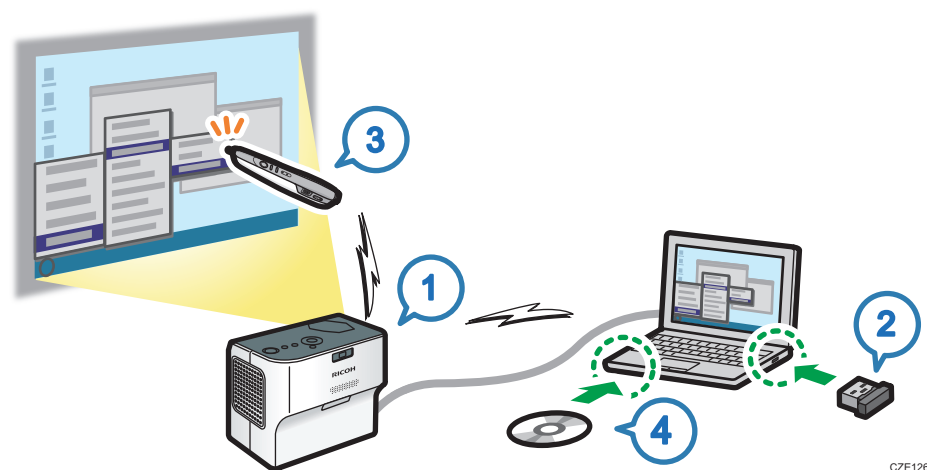
Vorbereitungen für die Verwendung der interaktiven Funktion

★ Wichtig

- Um die interaktive Funktion benutzen zu können, müssen Sie den Projektor mit einem RGB-Kabel oder HDMI-Kabel mit dem Computer verbinden. Sie können die interaktive Funktion nicht verwenden, wenn ein anderes Kabel für den Anschluss benutzt wird.
- Die interaktive Funktion kann nicht verwendet werden, wenn der Bildschirm auf dem erweiterten Desktop von Windows angezeigt wird.

Mit der interaktiven Funktion können Sie einen mit dem Projektor verbundenen Computer direkt über den Projektionsbildschirm bedienen. Sie können mit der enthaltenen Software "RICOH PJ Interactive Software" auf einen projizierten Bildschirm auch schreiben und zeichnen.

Um die interaktive Funktion verwenden zu können, sind folgende Einstellungen erforderlich.



CZE126

Schritt	Inhalte für die Einstellungen	Referenz
1	Legen Sie für Interaktiver Modus die Option [Ein] fest.	S. 88 "Interaktiver Modus"
2	Registrieren Sie den Computer-USB-Adapter am Projektor.	S. 90 "Registrierung des Computer-USB-Adapters"

Schritt	Inhalte für die Einstellungen	Referenz
3	Zur Erkennung des elektronischen Stifts aktivieren Sie den Projektor.	S. 92 "Aktivierung des Projektors zur Erkennung des elektronischen Stifts"
4	Installieren Sie die RICOH PJ Interactive Software auf einem Computer.	S. 94 "Installieren von RICOH PJ Interactive Software"

↓ Hinweis

- Sie müssen nur die Schritte 1 bis 3 durchführen, um mit dem elektronischen Stift den Computer über sein projiziertes Bild zu bedienen.
- Sie müssen die Schritte 1 bis 4 durchführen, um auf den Bildschirm zu schreiben und zu zeichnen.

Interaktiver Modus

6

In Interaktiver Modus erkennt der Projektor den elektronischen Stift und den Computer-USB-Adapter.

Wir empfehlen die Deaktivierung der W-LAN-Kommunikation, wenn Sie Interaktiver Modus aktivieren.

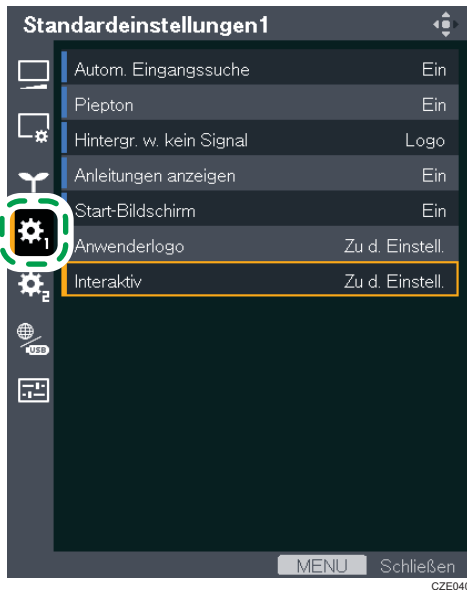
Um die W-LAN-Kommunikation zu deaktivieren, wählen Sie [Kabelgebundenes LAN] oder [Deaktivieren] in [Netzwerkschnittstelle] unter [Netzwerkeinstellungen]. Details finden Sie unter S. 131 "Netzwerkeinstellungen-Menü".

1. Zum Projizieren des Bildschirms schalten Sie den Projektor ein.

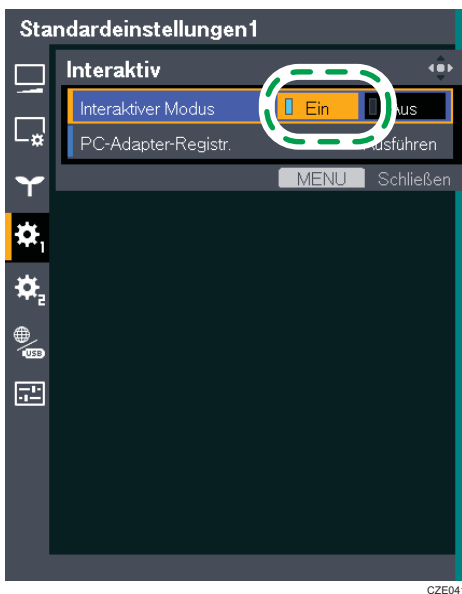
Weitere Informationen zum Einschalten des Projektors finden Sie auf S. 35 "Einschalten des Projektors".

2. Betätigen Sie die Taste [Menu].

3. Wählen Sie [Standardeinstellungen 1] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [►].



4. Wählen Sie [Interaktiv] und drücken Sie dann die Taste [Enter].
5. Wählen Sie [Interaktiver Modus] und drücken Sie dann die Taste [Enter].
6. Wählen Sie [Ein] und drücken Sie dann die Taste [Enter].



7. Drücken Sie zweimal die Taste [Menu] und schließen Sie den Menübildschirm.

Um mit der Registrierung eines Computer-USB-Adapters fortzufahren, siehe S. 90 "Registrierung des Computer-USB-Adapters".

Registrierung des Computer-USB-Adapters

⚠️ ACHTUNG

- Bewahren Sie den Computer-USB-Adapter außerhalb der Reichweite von Kindern auf. Wenn ein Kind versehentlich ein USB-Adapter verschluckt, konsultieren Sie sofort einen Arzt.

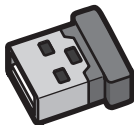
Zur Verwendung des Computer-USB-Adapters im Interaktiver Modus muss der Adapter am Projektor registriert sein. Sobald der Computer-USB-Adapter am Projektor registriert ist, muss dieser nicht mehr erneut registriert werden. Sie können den Computer-USB-Adapter mit jedem beliebigen Computer verwenden, der mit dem Projektor verbunden ist.

Die folgende Betriebsumgebung ist erforderlich, um den Computer-USB-Adapter verwenden zu können.

Element	Spezifikationen
Betriebssystem	<ul style="list-style-type: none">• Windows XP• Windows 7• Windows 8
USB-Anschluss	<ul style="list-style-type: none">• USB Typ A Verwenden Sie keinen USB-Hub.

6

1. Versichern Sie sich, dass Sie einen USB-Adapter zur Verfügung haben.



CWD002

2. Schalten Sie den Projektor ein.

Weitere Informationen zum Einschalten des Projektors finden Sie auf S. 35 "Einschalten des Projektors".

3. Verbinden Sie den Computer mit einem RGB-Kabel oder HDMI-Kabel mit dem Computer.

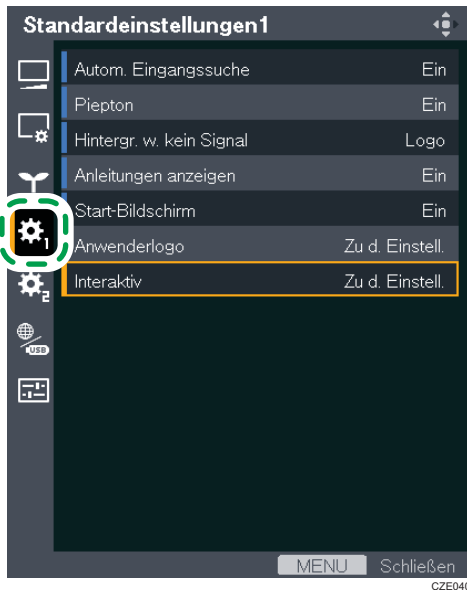
Einzelheiten zum Verbinden des Computers mit dem Projektor finden Sie auf S. 31 "Mit einem RGB-Ausgang verbinden" und S. 31 "Mit dem HDMI-Anschluss verbinden".

4. Projizieren Sie den Computerbildschirm auf den Projektorbildschirm.

Einzelheiten zum Projizieren des Computerbildschirms finden Sie auf S. 37 "Ein Bild projizieren".

5. Betätigen Sie die Taste [Menu].

6. Wählen Sie [Standardeinstellungen 1] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [▶].

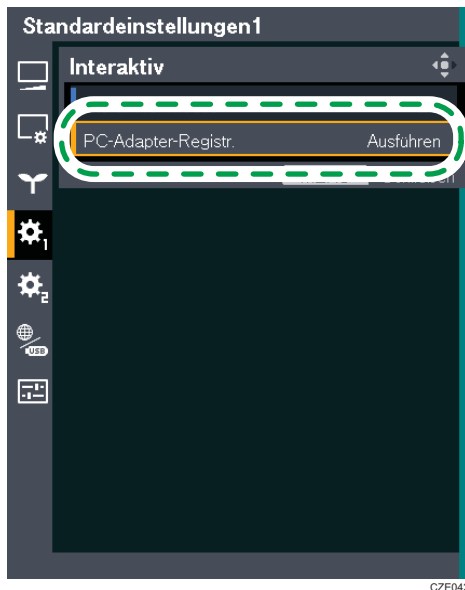


7. Wählen Sie [Interaktiv] und drücken Sie dann die Taste [Enter].

8. Überprüfen Sie, ob [Interaktiver Modus] auf [Ein] gestellt ist.

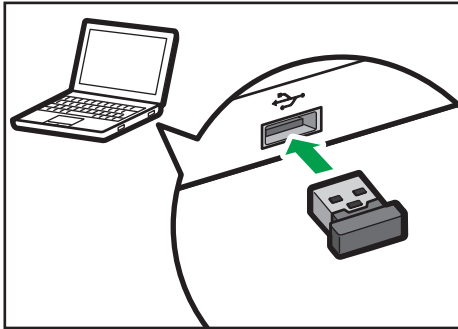
Für die Einstellung siehe S. 88 "Interaktiver Modus".

9. Wählen Sie [PC-Adapter-Registr.] und drücken Sie dann die Taste [Enter].



10. Installieren Sie den Computer-USB-Adapter am Computer.

Nach der Installation blinkt der Computer-USB-Adapter alle 0,5 Sekunden zweimal.



- Bei erfolgreicher Registrierung
Die Meldung "Registrierung wurde abgeschlossen." erscheint. Der Computer-USB-Adapter blinkt alle zwei Sekunden. Betätigen Sie die Taste [Enter], um die Meldung zu schließen.
- Bei fehlgeschlagener Registrierung
Die Registrierung schlägt fehl, falls sich Gegenstände zwischen dem Computer und dem Projektor befinden.
Die Registrierung sollte in weniger als 2 Minuten fertiggestellt sein. Wenn sie nach zwei Minuten nicht fertiggestellt ist, entfernen Sie den USB-Adapter vom Computer und stecken ihn anschließend wieder ein.

11. Drücken Sie zweimal die Taste [Menu] und schließen Sie den Menübildschirm.

↓ Hinweis

- Registrieren Sie den Computer-USB-Adapter nicht zur gleichen Zeit für mehrere Projektoren. Der Computer-USB-Adapter ist evtl. nicht korrekt registriert.

Aktivierung des Projektors zur Erkennung des elektronischen Stifts

Sobald der Projektor den elektronischen Stift erkennt, können Sie die Anzeige des Computers direkt am Bildschirm bearbeiten.

1. Schalten Sie den Projektor ein.

Weitere Informationen zum Einschalten des Projektors finden Sie auf S. 35 "Einschalten des Projektors".

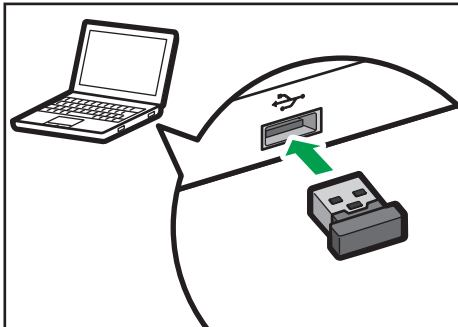
2. Verbinden Sie den Computer mit einem RGB-Kabel oder HDMI-Kabel mit dem Computer.

Einzelheiten zum Verbinden des Computers mit dem Projektor finden Sie auf S. 31 "Mit einem RGB-Ausgang verbinden" und S. 31 "Mit dem HDMI-Anschluss verbinden".

3. Projizieren Sie den Computerbildschirm auf den Projektorbildschirm.

Einzelheiten zum Projizieren des Computerbildschirms finden Sie auf S. 37 "Ein Bild projizieren".

4. Installieren Sie den Computer-USB-Adapter am Computer.

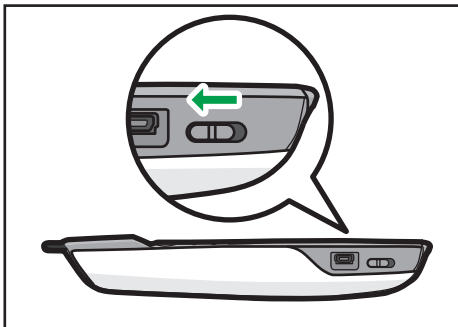


CWD013

Wenn der registrierte Computer-USB-Adapter am Computer installiert ist, blinkt der Adapter alle 0,5 Sekunden einmal. Danach blinkt der mit dem Projektor verbundene Computer-USB-Adapter einmal alle zwei Sekunden. Wenn der Adapter zweimal alle 0,5 Sekunden blinkt, muss dieser am Projektor registriert werden.

Um eine Registrierung durchzuführen, siehe S. 90 "Registrierung des Computer-USB-Adapters".

5. Stellen Sie den Netzschalter des elektronischen Stifts auf "Ein".

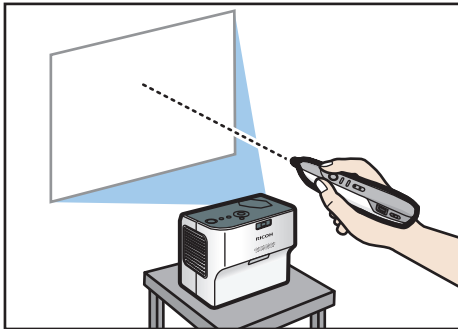


CWD011

Dann blinkt die Kommunikationsanzeige am elektronischen Stift.

Wenn die Kommunikationsanzeige nicht blinkt, prüfen Sie, ob die aufladbare Batterie im elektronischen Stift installiert ist. Sollte eine Batterie installiert sein, laden Sie diese auf. Für Informationen über den elektronischen Stift siehe S. 97 "Verwendung des elektronischen Stifts".

6. Zeigen Sie mit der Spitze des Stiftes auf den projizierten Bildschirm.



CZE028

- Bei erfolgreicher Registrierung
Der Zeiger des projizierten Computerbildschirms bewegt sich entsprechend der Bewegungen des elektronischen Stiftes. Auch die Kommunikationsanzeige am elektronischen Stift leuchtet oder blinkt schnell grün und der Computer-USB-Adapter leuchtet.
- Bei fehlgeschlagener Registrierung
 - Prüfen Sie, wie Sie den elektronischen Stift halten. Wenn Sie die Spitze oder das Ende des Stiftes halten, kann der Projektor den elektronischen Stift nicht korrekt erkennen. Um den elektronischen Stift richtig zu halten, siehe S. 98 "Verwendung des elektronischen Stifts".
 - Prüfen Sie, ob die Spitze des Stiftes nicht auf einen Schatten zeigt. Sollte die Spitze des Stiftes auf einen Schatten oder nicht auf den Bildschirm zeigen, so kann der Projektor den elektronischen Stift nicht korrekt erkennen. Um den elektronischen Stift richtig zu bedienen, siehe S. 98 "Verwendung des elektronischen Stifts".
 - Wenn der elektronische Stift nach der Richtungskorrektur des Stiftes oder auch beim richtigen Halten des elektronischen Stiftes nicht richtig erkannt wird, prüfen Sie den Vorgang ab Schritt 1 unter Bezug auf S. 104 "Wenn die Interaktive Funktion nicht verwendet werden kann".

Installieren von RICOH PJ Interactive Software

RICOH PJ Interactive Software ermöglicht das Schreiben und Zeichnen auf einen Projektionsbildschirm. Wenn Sie die RICOH PJ Interactive Software verwenden, installieren Sie diese auf Ihrem Computer. Einzelheiten zur Verwendung von RICOH PJ Interactive Software finden Sie in der Bedienungsanleitung (Interaktive Funktion).

Die folgende Betriebsumgebung ist für die Ausführung der RICOH PJ Interactive Software erforderlich.

Element	Spezifikationen
CPU	<ul style="list-style-type: none"> • Intel® Core™ 2 Duo 2 GHz oder mehr empfohlen (Mindestens: Intel Core Solo U1300)
Speicher	<ul style="list-style-type: none"> • Windows XP: 2 GB oder mehr empfohlen (Minimum: 512 MB) • Windows 7/8 (32 Bit): 3 GB oder mehr empfohlen (Minimum: 1 GB) • Windows 7/8 (64 Bit): 4 GB oder mehr empfohlen (Minimum: 2 GB)
Festplatte	<ul style="list-style-type: none"> • 9 GB oder mehr freier Speicherplatz empfohlen (Minimum: 2 GB)
Betriebssystem	<ul style="list-style-type: none"> • Windows XP Home / Professional SP3 oder höher (32 Bit) • Windows 7 Home Premium / Professional / Ultimate / Enterprise SP1 oder höher (32 Bit / 64 Bit) • Windows 8/Pro/Enterprise (32 Bit/64 Bit)

★ Wichtig

- Zur Durchführung der Installation der RICOH PJ Interactive Software auf einem Computer müssen Sie sich als Benutzer mit Administratorrechten anmelden.

1. Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein.
2. Bestimmen Sie eine Sprache und einen Modellnamen und klicken Sie dann auf [Auswählen].
3. Klicken Sie auf [PJ Interactive Software].
4. Wählen Sie eine Sprache für die Installation und klicken Sie auf [OK].
5. Wenn .NET Framework 4 nicht installiert ist, klicken Sie auf [Installieren].

Wenn .NET Framework 4 installiert ist, wird die Option [Installieren] nicht angezeigt. Wechseln Sie zum nächsten Schritt.

6. Auf [Weiter] klicken.
7. Wählen Sie "Ich akzeptiere die Bedingungen der Lizenzvereinbarung" und klicken Sie auf [Weiter].
8. Geben Sie den Installationsordner an und klicken Sie auf [Weiter].
9. Klicken Sie auf [Installieren].
10. Klicken Sie auf [Fertig stellen].

↓ Hinweis

- Wenn das Dialogfeld [Benutzerkontensteuerung] während der Installation angezeigt wird, klicken Sie auf [Ja] oder [Fortsetzen].

- Verwenden Sie zur Deinstallation von RICOH PJ Interactive Software die Funktion zum Löschen von Programmen in der [Systemsteuerung], um "RICOH PJ Interactive Software" zu löschen.

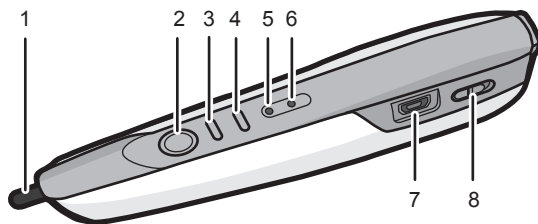
Verwendung des elektronischen Stifts

In diesem Abschnitt werden die Teilebezeichnungen des elektronischen Stifts aufgeführt, und das Laden des Stifts erläutert.

Nach Beendigung der Einrichtung der interaktiven Funktion führen Sie den Computer-USB-Adapter in den Computer ein. Nachdem der Computer den elektronischen Stift erkannt hat, können Sie diesen zu Durchführung von Aktionen auf dem projizierten Bildschirm verwenden. Details über den elektronischen Stift finden Sie unter S. 92 "Aktivierung des Projektors zur Erkennung des elektronischen Stifts".

Die Kommunikation zwischen dem elektronischen Stift, dem Projektor und dem Computer-USB-Adapter erfolgt drahtlos. Den Bereich zwischen dem elektronischen Stift, Projektor und Computer nicht blockieren. Verwenden Sie des Weiteren keine drahtlosen Geräte in der Nähe des elektronischen Stifts. Sonst wird die Position des elektronischen Stifts nicht korrekt erkannt.

Teile des elektronischen Stifts und deren Funktionen



CWD008

1. Schalter Stiftpitze

Wird zum Schreiben, Zeichnen und der Auswahl von Aktionen auf dem projizierten Bildschirm verwendet. Dieser Schalter hat die gleiche Funktion wie die linke Maustaste.

2. Linke Taste

Gleich der linken Maustaste einer Computermaus.

3. Rechte Taste

Gleich der rechten Maustaste einer Computermaus.

4. Taste Zeigereinstellung

Wird zur Justierung der Zeigeposition der Stiftpitze verwendet, wenn der Stift auf eine andere Art gehalten wird. Die Standardposition des Zeigers ist die Mitte des Stiftes und bewegt sich jedes Mal, wenn die Taste gedrückt wird. Die Reihenfolge, wie sich der Zeiger bewegt, ist Folgende: nach oben, unten und zur Mitte.

5. Batterieanzeige

Zeigt den Batteriestatus des elektronischen Stiftes an.

Die Statusanzeige der Akkus leuchtet beim Aufladen auf und erlischt, wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist.

6. Kommunikationsanzeige

Zeigt den Kommunikationsstatus des elektronischen Stiftes an.

Die Statusanzeige blinkt in rot, bis der Projektor den elektronischen Stift erkennt.

Nach Erkennung des elektronischen Stiftes durch den Projektor leuchtet die Anzeige grün oder blinkt schnell.

7. USB-Anschluss

Wird zur Verbindung des Ladekabels des elektronischen Stiftes verwendet. Siehe S. 103 "Aufladen des elektronischen Stiftes".

8. Netzschalter

Schaltet den elektronischen Stift ein oder aus.

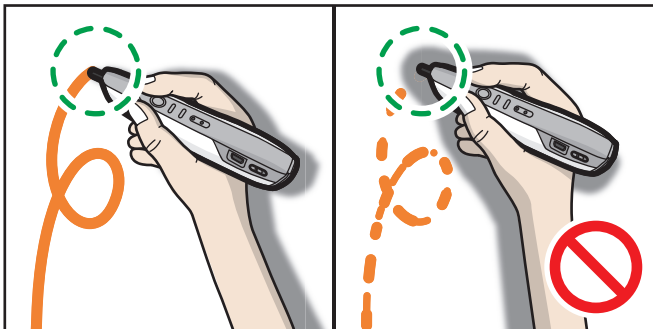
Verwendung des elektronischen Stiftes

Wenn die Stiftspitze im Interaktiver Modus auf das vom Projektor projizierte Bild gerichtet wird, wird der elektronische Stift erkannt und der Zeiger auf dem projizierten Computerbildschirm kann mit dem elektronischen Stift bewegt werden. Siehe S. 92 "Aktivierung des Projektors zur Erkennung des elektronischen Stiftes".

Sie können den projizierten Computerbildschirm durch Berührung mit der Stiftspitze bedienen. Wählen Sie ein Symbol oder ein Menü, oder schreiben oder zeichnen Sie. Das zweimalige Berühren der Stiftspitze auf der gleichen Position des Bildschirms entspricht einem Doppelklick mit der Maus.

★ Wichtig

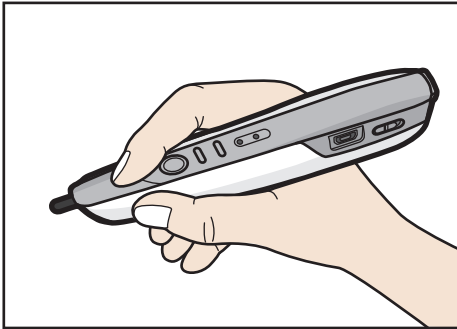
- Verwenden Sie den elektronischen Stift so, dass die Stiftspitze nicht auf einen schattierten Bereich zeigt.



CWD014

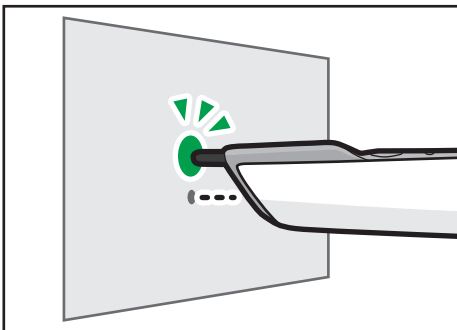
Wenn der Projektor auf einem Tisch oder Fußboden installiert ist

Halten Sie den elektronischen wie unten angezeigt. Sollte der Stift an der Spitze oder der Unterseite gehalten werden, so wird die Position des elektrischen Stiftes nicht korrekt erkannt.



CZD017

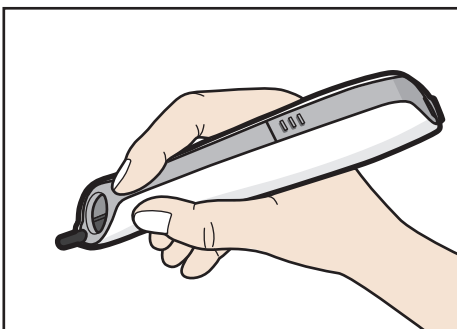
Um die Punktposition des elektronischen Stifts mit dem Schalter an der Spitze und nicht in der Mitte des Stifts anzugleichen, bewegen Sie mit der Punktanpassungstaste die Punktposition nach oben.



CWD030

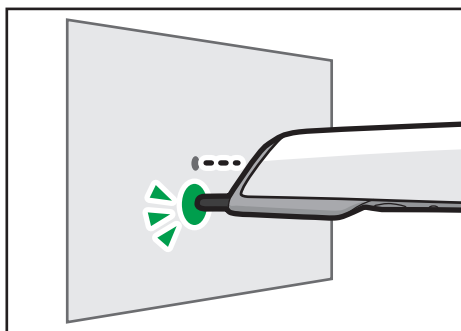
Wenn der Projektor an einer Wand oder Decke installiert ist

Wenn der Projektor an einer Wand oder Decke installiert ist, halten Sie den elektronischen Stift verkehrt herum, um den Schatten auf dem Bildschirm zu beseitigen.



CWD024

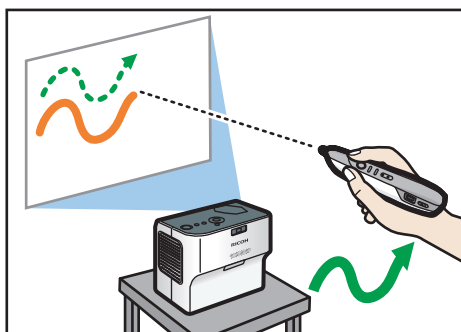
Um die Punktposition mit dem Schalter an der Spitze des Stifts anzugleichen, während Sie den elektronischen Stift verkehrt herum halten, bewegen Sie mit der Punktanpassungstaste die Punktposition nach unten.



CWD032

Den elektronischen Stift per Fernzugriff bedienen

Sie können auch den Bildschirm per Fernzugriff bedienen. Wenn Sie abseits vom Bildschirm stehen, verwenden Sie die Maustaste am elektronischen Stift.



CZE127

↓ Hinweis

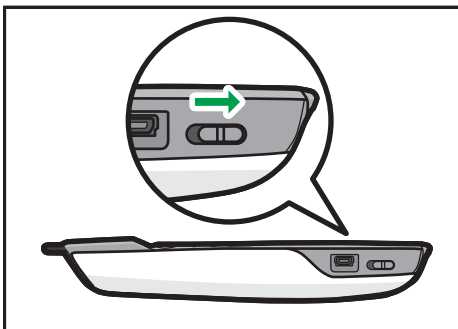
- Der elektronische Stift kann nur verwendet werden, wenn sich der Projektor im Interaktiven Modus befindet. Einzelheiten zum Konfigurieren des Projektors finden Sie auf S. 88 "Interaktiver Modus".

Installieren eines Akkus im elektronischen Stift

⚠ VORSICHT

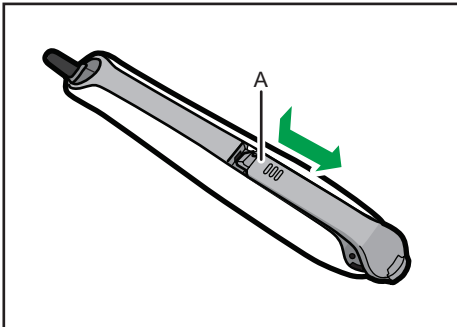
- Für einen sicheren Betrieb mit Batterien beachten Sie bitte die nachfolgenden Warnungen. Wenn Sie die Akkus falsch verwenden, kann dies zu einem Brand oder einer Verletzung führen, wenn Akkus auslaufen oder explodieren.
 - Verwenden Sie ausschließlich die angegebenen Akkus.
 - Verwenden Sie keine Mischung aus Batterien mit verschiedenen Typen oder alten und neuen Batterien.
 - Legen Sie die Akkus korrekt gemäß der Polarität ein (+/-).
 - Laden Sie ausschließlich wieder aufladbare Akkus auf.
 - Heizen Sie keine Akkus auf und werfen Sie sie nicht in Feuer oder Wasser.
 - Verbinden Sie den positiven und den negativen Anschluss eines Akkus nicht über einen Draht.
 - Entfernen Sie Batterien, deren empfohlene Verwendungszeit abgelaufen ist oder wenn diese aufgebraucht sind.
 - Nehmen Sie die Akkus heraus, wenn sie für einen längeren Zeitraum nicht verwendet werden.
 - Bewahren Sie die Akkus außer Reichweite von Kindern auf. Kinder können die Akkus verschlucken oder daran ersticken. Wenden Sie sich in diesem Fall umgehend an einen Arzt.

1. Prüfen Sie am elektronischen Stift, ob dieser ausgeschaltet ist.



CWD029

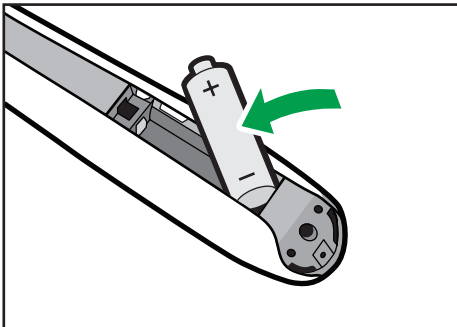
2. Drücken Sie A und schieben Sie das Batteriefach auf, um es zu entfernen.



CWD025

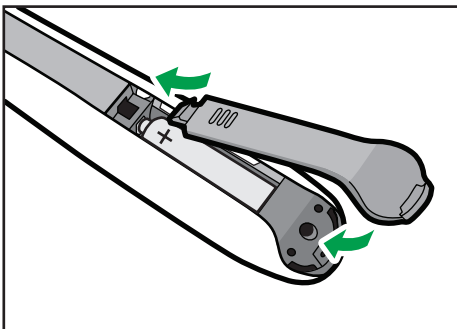
3. Legen Sie einen Akku ein.

Versichern Sie sich, dass der Akku in der richtigen Richtung eingelegt wurde.



CWD026

4. Setzen Sie die Akkuabdeckung wieder auf.



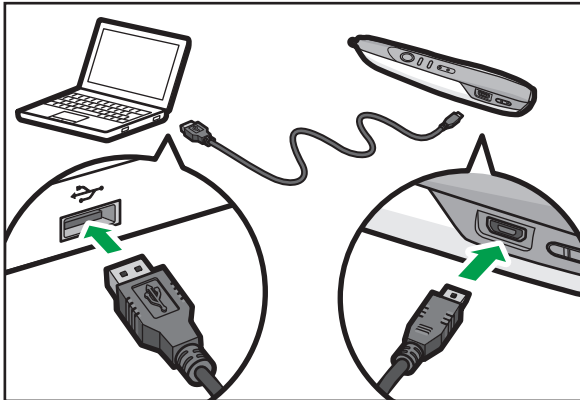
CWD027

↓ Hinweis

- Einzelheiten zur Vorgehensweise, wenn ein Akku ausläuft, siehe S. 159 "Vorsichtsmaßnahmen beim Betrieb".

Aufladen des elektronischen Stifts

Führen Sie das Ladekabel des elektronischen Stiftes in den USB-Anschluss Ihres Computers ein und verbinden Sie den elektronischen Stift.



CWD009

Die Statusanzeige der Akkus leuchtet beim Aufladen auf und erlischt, wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist.

Wenn die Interaktive Funktion nicht verwendet werden kann

Wenn Sie die Interaktive Funktion nicht verwenden können, befolgen Sie nachstehende Schritte in der festgelegten Reihenfolge, um das Problem zu beheben.

Schritt	Zu prüfendes Element	Lösung
1	Prüfen Sie den Projektor, ob dieser mit Strom versorgt ist.	Sollte der Projektor nicht mit Strom versorgt sein, prüfen Sie die Verbindung des Netzkabels und stellen Sie den Strom an. Für den Anschluss des Kabels und richtiges Einschalten siehe S. 35 "Einschalten des Projektors".
2	Prüfen Sie, ob sich der Projektor im Interaktiver Modus befindet.	Wenn Interaktiver Modus auf [Aus] gesetzt ist, schalten Sie ihn [Ein]. Einzelheiten zur Überprüfung, ob der Projektor auf Interaktiver Modus gesetzt ist, und zum Festlegen des Modus finden Sie auf S. 88 "Interaktiver Modus".
3	Prüfen Sie, ob der Computer-USB-Adapter mit dem Computer verbunden ist.	Sollte der Computer-USB-Adapter nicht verbunden sein, verbinden Sie diesen mit einem der USB-Ports Ihres Computers.
4	Prüfen Sie, ob der mit dem Computer verbundene Computer-USB-Adapter am Projektor registriert ist.	Bei erfolgreicher Registrierung blinkt der Computer-USB-Adapter alle 0,5 Sekunden einmal. Nach Erkennung des Computer-USB-Adapters vom Projektor blinkt der Adapter alle 2 Sekunden einmal. Sollte der Adapter alle 0,5 Sekunden zweimal blinken, muss der Projektor registriert werden. Für die richtige Registrierung siehe S. 90 "Registrierung des Computer-USB-Adapters".
5	Prüfen Sie, ob der Computer mit einem RGB-Kabel oder einem HDMI-Kabel mit dem Projektor verbunden ist.	Die interaktive Funktion funktioniert nur mit RGB-oder HDMI-Kabeln. Für den richtigen Anschluss siehe S. 31 "Mit einem RGB-Ausgang verbinden" oder S. 31 "Mit dem HDMI-Anschluss verbinden".
6	Prüfen Sie, ob der Computerbildschirm am Projektorbildschirm projiziert wird.	Der elektronische Stift wird nicht erkannt, wenn der Computerbildschirm nicht projiziert wird. Um den Bildschirm richtig zu projizieren, siehe S. 37 "Ein Bild projizieren".

Schritt	Zu prüfendes Element	Lösung
7	Prüfen Sie, ob der Netzschalter am elektronischen Stift auf "Ein" gestellt ist.	Sollte der Netzschalter des elektronischen Stiftes auf "Aus" gestellt sein, stellen Sie diesen bitte auf "Ein". Einzelheiten zur Position des Netzschalters des elektronischen Stiftes finden Sie auf S. 97 "Teile des elektronischen Stifts und deren Funktionen".
8	Prüfen Sie, ob die Akkus des elektronischen Stiftes aufgeladen sind.	Wenn der Netzschalter des elektronischen Stiftes eingeschaltet ist, blinkt die Kommunikationsanzeige des elektronischen Stiftes. Sollte diese Anzeige nicht blinken, prüfen Sie bitte, ob der Akku korrekt in den elektronischen Stift eingelegt wurde. Bei Verwendung eines Akkus, diesen bitte aufladen. Einzelheiten hierzu finden Sie auf S. 101 "Installieren eines Akkus im elektronischen Stift" und S. 103 "Aufladen des elektronischen Stifts".
9	Zeigen Sie mit der Spitze des elektronischen Stiftes auf den projizierten Bildschirm und prüfen Sie, ob der elektronische Stift vom Projektor erkannt wird.	Bei korrekter Erkennung des elektronischen Stiftes bewegt sich der Zeiger auf dem projizierten Bildschirm nach den Bewegungen des elektronischen Stiftes. Einzelheiten zur Erkennung des elektronischen Stifts vom Projektor finden Sie auf S. 92 "Aktivierung des Projektors zur Erkennung des elektronischen Stifts".

↓ Hinweis

- Wenn Sie ein Problem mit dem Projektor haben, wie z.B. beim Starten des Projektors oder Projizieren von Computerbildschirmen, siehe S. 149 "Fehlerbehebung".
- Wenn Sie das Problem nicht beheben können, wenden Sie sich an Ihren Servicemitarbeiter.

Wenn der projizierte Bildschirm nicht wie gewünscht bedient werden kann

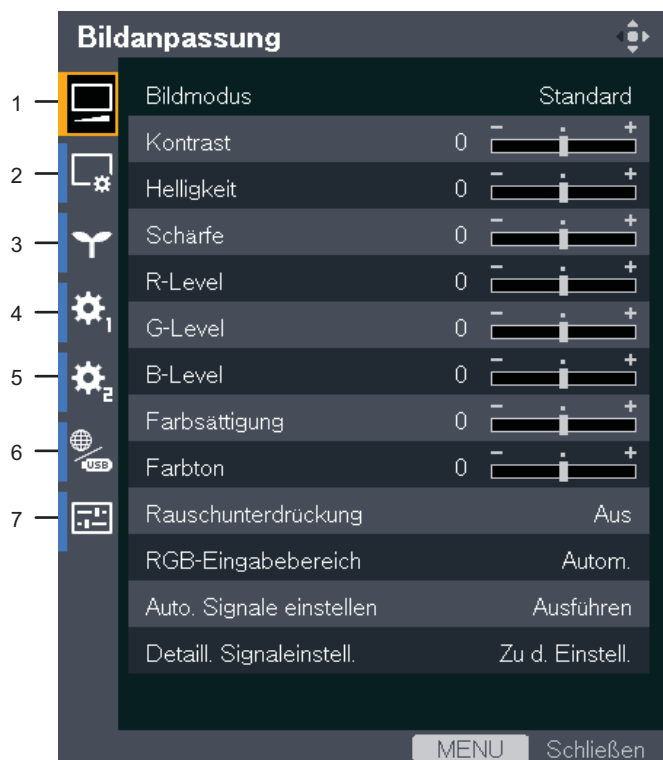
In diesem Abschnitt wird die Vorgehensweise erläutert, wenn der projizierte Bildschirm nicht wie gewünscht bedient werden kann.

Problem	Lösung
Die Stelle, auf die mit der Stiftspitze gezeigt wird, stimmt nicht mit dem überein, was auf dem Bildschirm angezeigt wird.	<ul style="list-style-type: none">• Ändern Sie mit dem Grafiktreiber des Computers die Display-Einstellungen, so dass der projizierte Bildschirm nicht vom Computer skaliert wird. (Beispiel: Anzeige > Allgemeine Einstellungen > Skalierung > Display-Skalierung beibehalten)• Ändern Sie die Ausgabeeinstellungen des Computers, so dass nur der Projektorbildschirm angezeigt wird. <p>Einzelheiten zu den Einstellungen finden Sie im Computerhandbuch.</p>

7. Ändern der Projektoreinstellungen

In diesem Kapitel werden die Einstellungen auf dem Menübildschirm sowie die Vorgehensweise beim Ändern der Einstellungen erläutert.

Anzeige des Menübildschirms



8

CZE134

1. Menüregisterkarte Bildanpassung

Passen Sie die Einstellungen für das projizierte Bild an, beispielsweise den Kontrast und die Helligkeit.

Die Menüeinstellungen der Bildanpassung finden Sie auf S. 114 "Menü Bildanpassung".

2. Menüregisterkarte Anzeige-/Sound-Einstellungen

Legt die Einstellungen für Bildanzeige und Sound fest, wie z.B. automatische Trapezkorrektur und Soundqualität.

Die Menüeinstellungen der Anzeige-/Sound-Einstellungen finden Sie auf S. 118 "Anzeige-/Sound-Einstellungen-Menü".

3. Energiespareinstellungen-Registerkarte

Legt die Energiespareinstellungen fest.

Für weitere Informationen zum Menü Energiespareinstellungen siehe S. 122 "Energiespareinstellungen-Menü".

4. Registerkarte Standardeinstellungen 1

Legt beispielsweise die Einstellungen für den Signalton und das Anwenderlogo fest.

Für weitere Informationen zum Menü Standardeinstellungen 1 siehe S. 124 "Standardeinstellungen1-Menü".

5. Registerkarte Standardeinstellungen2

Legt beispielsweise die Einstellungen für die Anzeigesprache und das Start-Passwort fest.

Für weitere Informationen zum Menü Standardeinstellungen2 siehe S. 126 "Standardeinstellungen2-Menü".

6. Menüregisterkarte Netzwerk-/USB-Einstellungen

Auf der Registerkarte Netzwerk-/USB-Einstellungen befinden sich die Menüs USB-Einstellungen, Netzwerkeinstellungen und Netzwerkanwendungseinstellungen.

- USB-Einstellungen-Menü

Legt die Einstellungen für das Projizieren von USB-Dateien fest.

Für weitere Informationen zum Menü USB-Einstellungen siehe S. 129 "USB-Einstellungen-Menü".

- Netzwerkeinstellungen-Menü

Legt die Netzwerkeinstellungen fest, beispielsweise die IP-Adresse.

Für weitere Informationen zum Menü Netzwerkeinstellungen siehe S. 131 "Netzwerkeinstellungen-Menü".

- Netzwerkanwendungseinstellungen-Menü

Legt beispielsweise die Einstellungen für PJLink und den Projektionsserver fest.

Für weitere Informationen zum Menü Netzwerkanwendungseinstellungen siehe S. 140 "Menü Netzwerkanwendungseinstellungen".

7. Registerkarte Statusanzeige

Hier können Sie Informationen wie Eingangssignale und Lampenverwendungszeit usw. anzeigen.

Die anzeigbaren Elemente finden Sie auf S. 147 "Statusanzeige".

8. Einstellungen

Die Einstellungen und Informationen für jedes Menü können angezeigt werden.

Ändern der Einstellungen

1. Betätigen Sie die Taste [Menu].

Menu



2. Wählen Sie die Menüregisterkarte mit den Tasten [▲] und [▼].



Wenn Sie die Registerkarte Statusanzeige auswählen, können Sie die Informationen in diesem Schritt bestätigen.

3. Drücken Sie die Taste [►].
4. Wählen Sie das zu ändernde Element mit den Tasten [▲] und [▼].
5. Betätigen Sie die Taste [Enter].

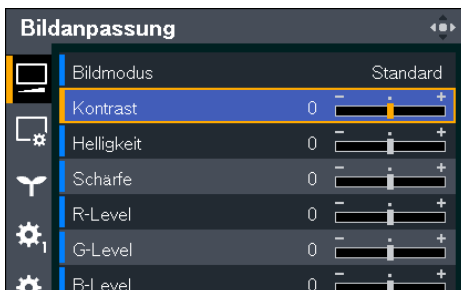
Wenn [Zu d. Einstell.] rechts angezeigt wird, verfügt das Element über ein Untermenü. Wählen Sie ein Element im Untermenü aus und drücken Sie die [Enter]-Taste.

Wenn [Ausführen] rechts neben dem gewählten Element angezeigt wird, wird die Funktion in diesem Schritt ausgeführt.

6. Ändern Sie die Einstellungen.

- Anpassen von Werten mit der Werteleiste

Ändern Sie mit den Tasten [◀] und [▶] den Wert und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].



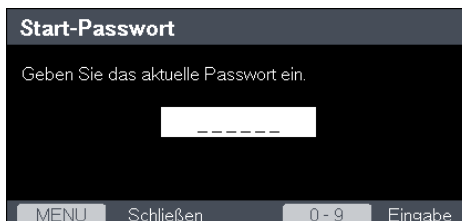
- Auswahl des Wertes aus einer Liste

Ändern Sie mit den Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] den Wert und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].



- Eingabe von Ziffern

Geben Sie Ziffern über die Zifferntasten auf der Fernbedienung ein.



- Eingabe von Text

Verwenden Sie für die Eingabe von Text die Tastatur, die auf dem Bildschirm angezeigt wird. Sie können auch die Zifferntasten auf der Fernbedienung verwenden, um Zahlen einzugeben.

7. Wenn ein Bestätigungsbildschirm erscheint, wählen Sie [OK] und drücken dann die Taste [Enter].

8. Betätigen Sie die Taste [Menu].

9. Wenn ein Bestätigungsbildschirm erscheint, wählen Sie [Widerspiegeln] und drücken dann die Taste [Enter].

↓ Hinweis

- Auf der Registerkarte Netzwerk/USB-Einstellungen befinden sich die Menüs USB-Einstellungen, Netzwerkeinstellungen und Netzwerkanwendungseinstellungen. Öffnen Sie basierend auf den Einstellungen, die Sie ändern möchten, das entsprechende Menü und fahren Sie anschließend mit Schritt 2 fort, um die Einstellungen zu ändern.
- Der Menübildschirm wird dreißig Sekunden nach der letzten Bedienung automatisch geschlossen. Die Änderungen an den Einstellungen werden automatisch übernommen, wenn Sie den Menübildschirm schließen. Es ist nicht erforderlich, die Taste [Enter] zu betätigen.
- Die Einstellungen im Menü Netzwerk-/USB-Einstellungen werden erst übernommen, wenn Sie auf dem Bestätigungsbildschirm [Widerspiegeln] auswählen.

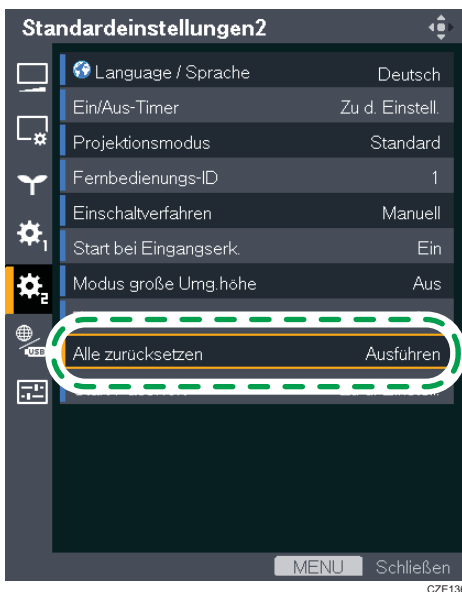
- Auf den Menübildschirm kann nicht zugegriffen werden, wenn Sie Bilder von einem USB-Speichergerät oder Server projizieren. Beenden Sie die Projizierung der Bilder, um den Menübildschirm zu öffnen.

Zurücksetzen aller Einstellungen auf ihre Standardwerte

1. Betätigen Sie die Taste [Menu].



2. Wählen Sie [Standardeinstellungen2] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [►].
3. Wählen Sie [Alle zurücksetzen] und drücken Sie dann die Taste [Enter].



7

4. Wählen Sie im Bestätigungsbildschirm [OK] aus und betätigen Sie anschließend die Taste [Enter].

↓ Hinweis

- Das Startmenü wird nach dem Ausführen von [Alle zurücksetzen] angezeigt. Einzelheiten zum Startmenü finden Sie auf S. 36 "Wenn das Startmenü angezeigt wird".
- Die folgenden Einstellungen können mit dieser Funktion nicht zurückgesetzt werden:
 - [Anwenderlogo] in [Standardeinstellungen 1]
Wählen Sie [Logo zurücksetzen] in den [Standardeinstellungen 1] aus, um das registrierte Anwenderlogo zurückzusetzen.
 - [Aktuelle Zeit] und [Start-Passwort] in [Standardeinstellungen 2]
 - [Administrator-Authentifizierung] und [Administrator-Passwort] in [Netzwerkanwendungseinstellungen]

Wenden Sie sich an Ihren Kundendienstvertreter, um die registrierten Passwörter zurückzusetzen.

Menü Bildanpassung

Element	Standardvorgabe
<p>Bildmodus</p> <p>Wählen Sie den Bildmodus aus.</p> <p>Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn Sie [Ein] in [3D-Projektion] unter [Anzeige-/Sound-Einstellungen] oder [Ein] in [Interaktiver Modus] unter [Standardeinstellungen 1] auswählen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hell <p>Bei diesem Bildmodus ist die Projektion an hellen Orten besser sichtbar.</p> • Standard <p>Dies ist der Standardbildmodus.</p> • Foto <p>In diesem Modus erscheinen Fotos natürlicher.</p> • Video <p>Video ist in diesem Modus reibungsloser.</p> • DICOM-Sim.modus <p>In diesem Modus werden die Bilder angepasst, um das DICOM-Format zu simulieren. DICOM ist ein globaler Standard zum Speichern und Übertragen von medizinischen Bildern. DICOM wird für Computertomographie (CT), Magnetresonanzbildgebung (MRI) und Endoskopbilder verwendet. Da dieser Modus jedoch nur diese Formate simuliert, kann das Bild anders als das ursprüngliche DICOM-Format projiziert werden. Verwenden Sie diesen Modus nur für Ausbildungszwecke. Der Modus sollte nicht für tatsächliche Diagnosen verwendet werden.</p> 	<p>Standard</p>
<p>Kontrast</p> <p>Passen Sie den Bildkontrast an. Je höher der Wert, desto stärker der Bildkontrast.</p>	<p>0</p>
<p>Helligkeit</p> <p>Passen Sie die Bildhelligkeit an. Je höher der Wert, desto heller das Bild.</p>	<p>0</p>
<p>Schärfe</p> <p>Passen Sie die Schärfe des Bildes an. Je höher der Wert, desto schärfer das Bild.</p>	<p>0</p>

Element	Standardvorgabe
<p>R-Level</p> <p>Passen Sie die Rot-Stufe im Bild an. Je höher der Wert eingestellt ist, desto stärker wird der Rotton im Bild.</p>	0
<p>G-Level</p> <p>Passen Sie die Grün-Stufe im Bild an. Je höher der Wert eingestellt ist, desto stärker wird der Grünnton im Bild.</p>	0
<p>B-Level</p> <p>Passen Sie die Blau-Stufe im Bild an. Je höher der Wert eingestellt ist, desto stärker wird der Blauton im Bild.</p>	0
<p>Farbsättigung</p> <p>Passen Sie die Farbsättigung des Bildes an. Je höher der Wert, desto kräftiger das Bild.</p> <p>Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [YPbPr] oder [Video] als Eingangssignal auswählen.</p>	0
<p>Farbton</p> <p>Passen Sie den Farbton des Bildes an.</p> <p>Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [YPbPr], [HDMI] (Y/Pb/Pr-Signale) oder [Video] als Eingangssignal auswählen.</p>	0
<p>Rauschunterdrückung</p> <p>Legen Sie fest, ob die Funktion zur Reduzierung von Y/Pb/Pr (480i/576i) oder des Videosignalrauschens verwendet werden soll.</p> <p>Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [YPbPr] (480i/576i) oder [Video] als Eingangssignal auswählen.</p>	Aus

Element	Standardvorgabe
<p>RGB-Eingabebereich</p> <p>Wählen Sie den RGB-Eingabebereich aus.</p> <p>Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [HDMI] (RGB-Signale) als Eingangssignal auswählen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Autom. Der Projektor wechsen den RGB-Eingangsbereich entsprechend der Einstellungen des angeschlossenen Geräts. • Standard Wählen Sie diesen Modus aus, wenn die Farbe Schwarz im Bild hell ist. • Voll Wählen Sie diesen Modus aus, wenn die dunklen Bereiche im Bild zu dunkel sind. 	<p>Autom.</p>
<p>Auto. Signale einstellen</p> <p>Passt die Elemente in [Detaill. Signaleinstell.] automatisch an.</p> <p>Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.</p>	<p>-</p>
<p>Detaill. Signaleinstell. > Phase</p> <p>Passen Sie dies an, um Bildflackern zu beseitigen.</p> <p>Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.</p>	<p>0 bis 31^{*1}</p>
<p>Detaill. Signaleinstell. > Frequenz</p> <p>Anpassung zur Beseitigung von Moiré-Mustern und Flackern, wenn Bilder mit schmalen vertikalen Streifen projiziert werden.</p> <p>Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.</p>	<p>0</p>
<p>Detaill. Signaleinstell. > Horizontale Position</p> <p>Passen Sie die horizontale Position des Bildes an.</p> <p>Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.</p>	<p>0</p>

Element	Standardvorgabe
<p>Detaill. Signaleinstell. > Vertikale Position</p> <p>Passen Sie die vertikale Position des Bildes an.</p> <p>Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.</p>	0
<p>Detaill. Signaleinstell. > Klemmpuls 1</p> <p>Passen Sie die Klemmpulsposition an.</p> <p>Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.</p>	0 bis 255 ^{* 1}
<p>Detaill. Signaleinstell. > Klemmpuls 2</p> <p>Passen Sie die Klemmpulsbreite an.</p> <p>Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.</p>	0 bis 255 ^{* 1}

* 1 Der Standardwert von [Phase], [Klemmpuls 1] und [Klemmpuls 2] variiert, da der Projektor diese Einstellungen basierend auf dem Eingangssignal automatisch anpasst.

Anzeige-/Sound-Einstellungen-Menü

Element	Standardvorgabe
Auto. Trapezkorrektur Legen Sie fest, ob die Trapezkorrektur automatisch abhängig vom Winkel der Projektorposition ausgeführt werden soll.	Ein
Trapezkorrektur Trapezverzerrung korrigieren. Um die Breite des projizierten Bildes unten zu verkleinern, verringern Sie den Wert. Um die Breite des projizierten Bildes oben zu verkleinern, erhöhen Sie den Wert.	0
Zoom Reduzieren Sie die Bildgröße, wenn das projizierte Bild größer als der Bildschirm ist. Mit der digitalen Zoom-Funktion kann das Bild um 80 bis 100 % verkleinert werden.	100 %

Element	Standardvorgabe
<p>Ansicht</p> <p>Wählen Sie das Seitenverhältnis des Bildes aus.</p> <p>Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn Sie [USB-Spei.gerät] oder [Server] als Eingangssignal auswählen. Wenn Sie als Eingangssignal [Netzwerk-PC] wählen, ist diese Funktion nur verfügbar, während Sie einen Computerbildschirm mit QuickProjection projizieren.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normal Anzeige im Vollbildmodus ohne Änderung des Seitenverhältnisses des Eingangssignals. • 16:9 Anzeige im Seitenverhältnis 16:9 (1.280 × 720 Auflösung). • Voll Anzeige mit der Auflösung 1.280 × 800. • Nativ Anzeige des Bildes ohne Änderung der Auflösung des Eingangssignals. Diese Einstellung ist verfügbar, wenn Sie [Computer], [HDMI] (RGB-Signale) oder [Netzwerk-PC] als ein Eingangssignal auswählen. • Zoom Anzeige der Bildbreite als Breite des Projektionsbildschirms bei Erhaltung des Seitenverhältnisses des Eingangssignals. 	<p>Normal</p>
<p>Anzeigeposition</p> <p>Verschieben Sie das Bild, wenn das projizierte Bild kleiner oder größer als der Projektionsbildschirm ist. Sie können das Bild mit den Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] verschieben.</p> <p>Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn Sie [Netzwerk-PC], [USB-Spei.gerät] oder [Server] als Eingangssignal auswählen.</p>	<p>-</p>

Element	Standardvorgabe
<p>Wandfarbenmodus</p> <p>Wählen Sie den Farbton gemäß der Projektionsoberfläche aus, wenn das Bild auf eine andere Oberfläche als einen Bildschirm projiziert wird.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aus • Weißwandtafel • Beige • Grau • Wandtafel (Grün) 	Aus
<p>3D-Projektion > 3D-Projektion</p> <p>Legen Sie fest, ob die 3D-Projektion verwendet werden soll.</p> <p>Das Bild ist etwas dunkler, wenn dies auf [Ein] gestellt ist.</p> <p>Die 3D-Projektion und der interaktive Modus können nicht gleichzeitig aktiviert werden. Wenn Sie diese Einstellung auf [Ein] festlegen, wird der [Interaktive Modus] in [Standardeinstellungen 1] auf [Aus] festgelegt.</p>	Aus
<p>3D-Projektion > L/R vertauschen</p> <p>Legen Sie fest, ob die linke und die rechte Seite in einem 3D-Bild vertauscht werden sollen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Vertau. 	Normal
<p>3D-Projektion > 3D-Format</p> <p>Wählen Sie ein 3D-Format aus.</p> <p>Wählen Sie [Autom.] aus, wenn die 3D-Signale über HDMI eingehen.</p> <p>Wenn das Bild auch bei Auswahl von [Autom.] nicht in 3D projiziert wird, ändern Sie die Einstellung entsprechend des 3D-Formats des eingehenden Signals.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Autom. • Frame Sequential • Side-by-Side • Top-and-Bottom • Frame Packing 	Autom.

Element	Standardvorgabe
<p>Untertitel</p> <p>Der Projektor unterstützt die Anzeige von Untertiteln unten auf dem Bild. Dies gilt gemäß den Vorschriften der US Federal Communications Commission (FCC).</p> <p>Wählen Sie [Untertitel 1] bis [Untertitel 4], um die Dialoge und Kommentare von Fernsehprogrammen und Videos mit Untertiteln anzuzeigen.</p> <p>Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Video] als Eingangssignal auswählen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aus • Untertitel 1 • Untertitel 2 • Untertitel 3 • Untertitel 4 	<p>Aus</p>
<p>Soundqualität</p> <p>Wählen Sie die Soundqualität für die Audiowiedergabe. Diese Funktion ist nur für den integrierten Lautsprecher am Projektor gültig. Wenn Sie einen externen Lautsprecher verwenden, können Sie die Soundqualität mit dieser Funktion nicht ändern.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Standard Dialog und Musik werden sorgfältig ausgewogen. • Erzählung Dieser Modus ist zum Anhören von Dialog geeignet. • Musik Dieser Modus ist zum Anhören von Musik geeignet. 	<p>Standard</p>

Energiespareinstellungen-Menü

Element	Standardvorgabe
<p>Lampenleistung</p> <p>Wählen Sie die Stufe der Lampenleistung aus.</p> <p>Um Energie zu sparen, wählen Sie den Eco-Modus. Um Bilder aufzuhellen, wählen Sie den Standardmodus.</p> <p>Die Lampenleistung wird unabhängig von dieser Einstellung auf Standardmodus umgeschaltet, wenn [DICOM-Sim.modus], [3D-Projektion] oder [Interaktiver Modus] aktiviert ist.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Eco • Stndrd. 	Stnd.
<p>Lamp.leist. w. kein Sign.</p> <p>Legen Sie fest, ob der Energieverbrauch der Lampe verringert wird, wenn kein Eingangssignal vorhanden ist. Wenn Sie [Eco] auswählen, verringert der Projektor den Energieverbrauch der Lampe 30 Sekunden nach dem letzten Eingangssignal.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Eco • Stndrd. 	Eco
<p>Eco Bild</p> <p>Legen Sie fest, ob der Energieverbrauch der Lampe automatisch abhängig von der Bildhelligkeit geändert wird.</p> <p>Diese Funktion funktioniert nicht, wenn [DICOM-Sim.modus], [3D-Projektion] oder [Interaktiver Modus] aktiviert ist.</p>	Ein
<p>Strom aus w. kein Signal</p> <p>Wählen Sie die Zeitdauer zwischen dem letzten Eingangssignal und der Aktivierung des Standby-Modus aus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aus • 5 Min. • 10 Min. • 20 Min. • 30 Min. 	20 Min.

Element	Standardvorgabe
<p>Strom bei Standby</p> <p>Legen Sie fest, ob im Standby Energie gespart werden soll.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Eco Sie können im Standby Energie sparen, aber die Startzeit ist langsamer. • Schn E. Sie können den Projektor schnell einschalten, aber der Energieverbrauch im Standby ist höher. 	Eco
<p>NW-Einst. auf Standby</p> <p>Wählen Sie eine Netzwerkfunktion aus, die im Standby aktiviert wird. Sie können Energie sparen, wenn Sie die Netzwerkfunktion deaktivieren.</p> <p>Diese Funktion ist ebenfalls verfügbar, wenn Sie [Eco] in [Strom bei Standby] auswählen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nicht verwenden Deaktivieren Sie das verkabelte LAN und das WLAN im Standby, um Energie zu sparen. Um das verkabelte LAN oder WLAN zu verwenden, drücken Sie die [Power]-Taste, um den Projektor einzuschalten. • Kabelgebundenes LAN Sie können den Projektor über ein verkabeltes LAN aus dem Standby-Modus einschalten. • Kabelgeb./W-LAN Sie können den Projektor über ein verkabeltes LAN oder WLAN aus dem Standby-Modus einschalten. 	Kabelgeb. LAN

↓ Hinweis

- Das Bild flimmert möglicherweise, abhängig von den Eigenschaften der Lampe, wenn die Lampenleistung von den Lampeneinstellungen reduziert wird. Legen Sie in diesem Fall die Lampeneinstellungen folgendermaßen fest:
 - Lampenleistung: Stndrd.
 - Lamp.leist. w. kein Sign.: Stndrd.
 - Eco Bild: Aus

Standardeinstellungen 1 - Menü

Element	Standardvorgabe
<p>Autom. Eingangssuche</p> <p>Legen Sie fest, ob zu einem anderen Eingangssignal umgeschaltet werden soll, das der Projektor beim Drücken der Taste [Input] erkennt.</p>	Ein
<p>Piepton</p> <p>Legen Sie fest, ob Pieptöne bei der Verwendung ausgegeben werden sollen.</p>	Ein
<p>Hintergr. w. kein Signal</p> <p>Wählen Sie das anzuzeigende Bild aus, wenn kein Eingangssignal vorliegt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Logo • Blau • Kein(e) 	Logo
<p>Anleitungen anzeigen</p> <p>Legen Sie fest, ob Anleitungen für die Bedienung des Projektors angezeigt werden.</p>	Ein
<p>Start-Bildschirm</p> <p>Legen Sie fest, ob der Start-Bildschirm angezeigt werden soll, wenn der Projektor eingeschaltet wird.</p>	Ein
<p>Anwenderlogo > Logo registrieren</p> <p>Registrieren Sie ein Anwenderlogo. Projizieren Sie das als Anwenderlogo zu registrierende Bild und führen Sie dann diese Funktion aus. Anwenderlogos können im Start-Bildschirm oder als Hintergrund angezeigt werden, wenn keine Eingangssignale vorliegen.</p> <p>Sie können ein Bild mit einer Auflösung von bis zu 1.280 × 800 Pixel registrieren.</p> <p>Diese Funktion ist verfügbar, wenn Sie [Computer], [HDMI] (RGB-Signale) oder [Netzwerk-PC] als ein Eingangssignal auswählen.</p>	-
<p>Anwenderlogo > Logo überprüfen</p> <p>Zeigen Sie das registrierte Anwenderlogo an.</p>	-

Element	Standardvorgabe
<p>Anwenderlogo > Logo zurücksetzen</p> <p>Löschen Sie das registrierte Anwenderlogo.</p>	-
<p>Interaktiv > Interaktiver Modus (nur RICOH PJ WX4141NI)</p> <p>Legen Sie fest, ob der interaktive Modus aktiviert werden soll. Einzelheiten über den interaktiven Modus siehe S. 87 "Verwendung der interaktiven Funktion (nur RICOH PJ WX4141NI)".</p> <p>Der interaktive Modus und die 3D-Projektion können nicht gleichzeitig aktiviert werden. Wenn Sie diese Einstellung auf [Ein] festlegen, wird [3D-Projektion] in [Anzeige-/Sound-Einstellungen] auf [Aus] festgelegt.</p>	Aus
<p>Interaktiv > PC-Adapterregistrierung (nur RICOH PJ WX4141NI)</p> <p>Registrieren Sie den USB-Adapter des Computers mit dem Projektor, um den interaktiven Modus zu verwenden. Einzelheiten zur Registrierung des Computer-USB-Adapters finden Sie auf S. 90 "Registrierung des Computer-USB-Adapters".</p> <p>Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn Sie [Video] als Eingangssignal auswählen.</p>	-

Standardeinstellungen2-Menü

Element	Standardvorgabe
<p>Sprache/Language</p> <p>Wählen Sie die Anzeigesprache aus.</p> <p>Die folgenden Sprachen sind verfügbar:</p> <p>Englisch, Japanisch, Spanisch, Russisch, Französisch, Portugiesisch, Deutsch, Italienisch, Niederländisch, Polnisch, Tschechisch, Schwedisch, Finnisch, Ungarisch, Norwegisch, Dänisch, Rumänisch, Griechisch, Türkisch, Arabisch, Thai, Indonesisch, Chinesisch (vereinfacht), Chinesisch Chinese (traditionell), Koreanisch.</p>	Englisch
<p>Ein/Aus-Timer > Aktuelle Uhrzeit</p> <p>Legen Sie die aktuelle Zeit und den Wochentag fest.</p>	Son.0:00
<p>Ein/Aus-Timer > Ein/Aus-Timer</p> <p>Legen Sie fest, ob die Ein/Aus-Timer-Funktion aktiviert ist oder nicht.</p> <p>Wenn Sie diese Funktion aktivieren, startet der Projektor die Projektion automatisch und schaltet zum festgelegten Zeitpunkt ab. Wenn Sie [Ein] auswählen, legen Sie [Projektionstag] und [Projektionszeit] fest, um diese Funktion zu aktivieren.</p>	Aus
<p>Ein/Aus-Timer > Projektionstag</p> <p>Wählen Sie einen Wochentag zum Starten der Projektion mit der Ein/Aus-Timer-Funktion aus.</p>	(Nicht programmiert)
<p>Ein/Aus-Timer > Projektionszeit</p> <p>Legen Sie den Startzeitpunkt und das Projektionsende mit der Ein/Aus-Timer-Funktion fest. Ein Intervall von mindestens zehn Minuten ist zwischen der Start- und Endzeit erforderlich.</p>	(Nicht programmiert)

Element	Standardvorgabe
<p>Projektionsmodus</p> <p>Wählen Sie die Projektionsmethode der Projektorposition gemäß aus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Standard Wählen Sie diesen Modus aus, wenn der Projektor vor einem Bildschirm positioniert wird. • Hinten Wählen Sie diesen Modus aus, wenn der Projektor hinter einem Bildschirm positioniert wird. • Decke Wählen Sie diesen Modus aus, wenn der Projektor an der Decke vor einem Bildschirm angebracht wird. • Decke hinten Wählen Sie diesen Modus aus, wenn der Projektor an der Decke hinter einem Bildschirm angebracht wird. 	<p>Standard</p>
<p>Fernbedienungs-ID</p> <p>Wählen Sie die Fernbedienungs-ID des Projektors aus. Legen Sie die ID für alle Projektoren fest, wenn für mehrere Projektoren eine Fernbedienung verwendet wird.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 	<p>1</p>
<p>Einschaltverfahren</p> <p>Wählen Sie die Startmethode für den Projektor aus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Manuell Schalten Sie den Projektor ein, wenn die Taste [Power] betätigt wird. • Auto. Schaltet den Projektor automatisch ein, wenn das Netzkabel angeschlossen wird. 	<p>Manuell</p>
<p>Start bei Eingangserk.</p> <p>Legen Sie fest, ob die Projektion bei Eingang der Bildsignale im Standby automatisch gestartet wird.</p>	<p>Ein</p>

Element	Standardvorgabe
<p>Modus große Umg.höhe</p> <p>Wenn Sie dies auf [Ein] setzen, ist die Anzahl der Lüfterumdrehungen hoch. Die Luft ist in hohen Umgebungen dünner, sodass die Abkühlleistung des Projektors reduziert wird. Wählen Sie [Ein] aus, wenn Sie den Projektor in einer Höhe von mehr als 1.500 Meter (4.921 Fuß) verwenden. Wählen Sie [Ein] nicht aus, wenn die Höhe weniger als 1.500 Meter (4.921 Fuß) beträgt.</p>	Aus
<p>Tastensperre</p> <p>Legen Sie fest, ob die Tasten auf dem Bedienfeld gesperrt werden sollen. Sie können diese Einstellung auf [Aus] setzen, indem Sie die Taste [AV Mute] auf dem Bedienfeld des Projektors für 10 Sekunden gedrückt halten.</p>	Aus
<p>Alle zurücksetzen</p> <p>Setzen Sie alle Menüs auf ihre Standardwerte zurück.</p> <p>Mit dieser Funktion können die Standardeinstellungen von [Anwenderlogo] in [Standardeinstellungen1], [Aktuelle Uhrzeit] und [Start-Passwort] in [Standardeinstellungen2] und [Administrator-Authentifizierung] und [Administrator-Passwort] in [Netzwerkanwendungseinstellungen] nicht zurückgesetzt werden.</p>	-
<p>Start-Passwort > Passwort registrieren</p> <p>Geben Sie ein sechstelliges Passwort ein. Das aktuelle Passwort ist erforderlich, um das Passwort zu ändern.</p>	000000
<p>Start-Passwort > Passwortschutz</p> <p>Legen Sie fest, ob ein Passwort beim Einschalten des Projektors eingegeben werden muss. Wenn dies ausgewählt wurde, muss ein Passwort eingegeben werden, wenn der Projektor eingeschaltet wird, nachdem das Netzkabel getrennt wurde. Es ist jedoch kein Passwort erforderlich, wenn der Projektor aus dem Standby-Modus eingeschaltet wird.</p> <p>Um diese Einstellung zu ändern, ist ein Passwort erforderlich.</p>	Aus

USB-Einstellungen-Menü

In diesem Abschnitt werden die Elemente im Menü USB-Einstellungen auf der Registerkarte Menü Netzwerk/USB-Einstellungen erklärt.

Sie können die Elemente auch im Menü USB-Einstellungen unter Verwendung von Web Image Monitor festlegen und prüfen. Allerdings sind folgende Elemente nur auf dem Menübildschirm verfügbar.

- [USB-Speicher entf.] in [Einstellungen]
- [Freier Spei.platz USB-Spei.gerät (KB)] und [Zugriffstatus USB-Speichergerät] in [Statusanzeige]

Auf Web Image Monitor können Sie [Firmw.-Ver. Netzwerk/USB-Funkt.] und [Firmware-Version Energiespar-E/A] auf der Startseite überprüfen.

Nähere Informationen zum Web Image Monitor finden Sie unter S. 172 "Verwalten des Projektors mithilfe von Web Image Monitor".

Einstellungen

Standbild

Element	Standardvorgabe
<p>Anzeigeeffekt</p> <p>Wählen Sie den Anzeigeeffekt für das Bild aus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kein(e) • Schieben Das aktuelle Bild wird vom nächsten Bild verschoben. • Wischen Das aktuelle Bild wird vom nächsten Bild weggewischt. • Ausblenden Das aktuelle Bild wird ausgeblendet und das nächste Bild wird eingeblendet. 	Kein
<p>Anzeigeintervall (Sek.)</p> <p>Geben Sie das Wechselintervall für Diashows zwischen 5 und 999 Sekunden an.</p>	5 Sekunden

Bewegtes Bild

Element	Standardvorgabe
Wiederholen Legen Sie fest, ob die Videowiedergabe wiederholt werden soll.	Aus

Allgemein

Element	Standardvorgabe
Slideshow automatisch starten Legen Sie fest, ob automatisch eine Slideshow gestartet werden soll, wenn der Projektor mit dem USB-Gerät verbunden wird.	Aus
USB-Speichergerät entf. Das USB-Gerät kann entfernt werden, wenn dieser Befehl ausgeführt wird.	-

Statusanzeige**USB-Speicher**

Element	Standardvorgabe
Freier Speicherplatz USB-Speichergerät (KB) Zeigt den auf dem USB-Gerät verfügbaren Speicherplatz an (wird in KB angezeigt).	-
Zugriffstatus USB-Speichergerät Zeigt an, ob auf das USB-Gerät zugegriffen werden kann oder nicht.	-

Firmware-Version

Element	Standardvorgabe
Firmw.-Ver. Netzwerk/USB-Funkt. Zeigt die Firmware-Version der Netzwerk- und USB-Funktionen an.	-
Firmware-Version Energiespar-E/A Zeigt die Energiespar-E/A-Firmware-Version an.	-

Netzwerkeinstellungen-Menü

In diesem Abschnitt werden die Elemente im Menü Netzwerkeinstellungen auf der Registerkarte Netzwerk/USB-Einstellungen erklärt.

Sie können die Elemente auch im Menü Netzwerkeinstellungen unter Verwendung von Web Image Monitor festlegen und prüfen. Allerdings sind folgende Elemente nur auf dem Menübildschirm verfügbar.

- [Einfache Wireless-LAN-Einrichtung] und [Wireless-LAN-Einst. zurücksetzen] in [Wireless LAN]
- [Gerätezertifikat importieren] und [Liste der Zertifikate] in [LAN Allgemein]
- [Netzwerkeinstellungen-Assistent] in [Setup-Assistent]

Auf Web Image Monitor können Sie [Firmw.-Ver. Netzwerk/USB-Funkt.] und [Firmware-Version Energiespar-E/A] auf der Startseite überprüfen.

Nähere Informationen zum Web Image Monitor finden Sie unter S. 172 "Verwalten des Projektors mithilfe von Web Image Monitor".

Kabelgebundenes LAN

Einstellungen für kabelgebundenes LAN

Element	Standardvorgabe
<p>Übertragungsgeschwindigkeit</p> <p>Wählen Sie eine Ihrer Netzwerkumgebung entsprechende LAN-Geschwindigkeit aus. Es wird empfohlen, dass Sie [Automatische Aushandlung] auswählen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automatische Aushandlung • 10BASE-T Vollduplex • 10BASE-T Halbduplex • 100BASE-TX Vollduplex • 100BASE-TX Halbduplex 	<p>Automatische Aushandlung</p>

TCP-/IP-Einstellungen

Element	Standardvorgabe
<p>DHCP</p> <p>Legen Sie fest, ob DHCP aktiviert oder deaktiviert werden soll.</p> <p>Die IP-Adresse wird automatisch vom DHCP-Server zugewiesen, wenn [Aktivieren] ausgewählt ist. Wenn [Deaktivieren] ausgewählt ist, müssen Sie die IP-Adresse, die Subnetzmaske und das Standard-Gateway manuell eingeben.</p>	Aktivieren
<p>IP-Adresse</p> <p>Geben Sie die IP-Adresse des Projektors ein.</p>	0.0.0.0
<p>Subnetz-Maske</p> <p>Geben Sie die Subnetzmaske ein.</p>	0.0.0.0
<p>Standard-Gateway</p> <p>Geben Sie das Standard-Gateway ein.</p>	0.0.0.0

7

Wireless LAN

Einfache Einstellungen

Element	Standardvorgabe
<p>Einfache Wireless-LAN-Einrichtung</p> <p>Rufen Sie die im Zugangspunkt registrierten Wireless-LAN-Einstellungen ab und legen Sie automatisch die Wireless-LAN-Einstellungen des Infrastrukturmodus für den Projektor fest.</p> <p>Abhängig vom Zugangspunkt funktioniert diese Funktion möglicherweise nicht.</p>	-

Wireless-LAN-Einstellungen

Element	Standardvorgabe
<p>Kommunikationsmodus</p> <p>Wählen Sie den Kommunikationsmodus für das Wireless LAN.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Infrastruktur Wählen Sie diesen Modus aus, um den Projektor mit einem WLAN zu verbinden. In diesem Modus müssen Sie die [SSID] und Elemente in [Sicherheit] sowie [TCP/IP-Einstellungen] angeben. • Ad-hoc Wählen Sie diesen Modus aus, um den Projektor und den Computer direkt zu verbinden. In diesem Modus gibt der Projektor die [SSID] und die Elemente in [Sicherheit] und [TCP/IP-Einstellungen] automatisch an. 	Ad-hoc
<p>SSID</p> <p>Geben Sie die SSID ein, um die Verbindung mit einem WLAN herzustellen, wenn [Infrastruktur] ausgewählt ist. Geben Sie maximal 32 Zeichen ein.</p>	(leer)
<p>Kanal</p> <p>Wählen Sie den zu verwendenden Kanal bei Auswahl von [Ad-hoc]. Wählen Sie den Kanal, der mit dem verwendeten Wireless-LAN-Typ übereinstimmt.</p> <p>Die verfügbaren Kanäle können je nach Land unterschiedlich sein.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2,4 GHz: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 	11

Sicherheit

Element	Standardvorgabe
<p>Authentifizierungsmethode</p> <p>Wählen Sie das Authentifizierungsverfahren für das Wireless LAN.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Offenes System • WEP Shared-Key • WPA-PSK • WPA2-PSK 	Offenes System

Element	Standardvorgabe
<p>Verschlüsselungsverfahren</p> <p>Wählen Sie das Verschlüsselungsverfahren für das Wireless LAN.</p> <p>Wenn Sie [Keine Verschlüsselung] auswählen, wird die Kommunikation nicht verschlüsselt. [Keine Verschlüsselung] kann nur ausgewählt werden, wenn Sie [Offenes System] in [Authentifizierungsverfahren] gewählt haben.</p> <p>Wählen Sie [WEP], wenn Sie [Offenes System] oder [WEP Shared-Key] in [Authentifizierungsverfahren] gewählt haben.</p> <p>Wählen Sie [TKIP] oder [CCMP] aus, wenn Sie [WPA-PSK] oder [WPA2-PSK] in [Authentifizierungsverfahren] ausgewählt haben.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Keine Verschlüsselung • WEP • TKIP • CCMP 	<p>Keine Verschlüsselung</p>
<p>WEP-Schlüsselnummer für Übertragung</p> <p>Wählen Sie die verwendete Schlüsselnummer zur Authentifizierung und Verschlüsselung von Übertragungen, wenn Sie [WEP] in [Verschlüsselungsverfahren] gewählt haben.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 	<p>1</p>

Element	Standardvorgabe
<p>Netzwerkschlüssel</p> <p>Geben Sie den WEP-Schlüssel ein, wenn Sie [WEP Shared-Key] oder [Offenes System] in [Authentifizierungsverfahren] gewählt haben, und wählen Sie [WEP] in [Verschlüsselungsverfahren].</p> <p>Mit 64-Bit WEP können für das Hexadezimalformat bis zu 10 Zeichen und für ASCII-Code bis zu 5 Zeichen verwendet werden. Mit 128-Bit WEP können für das Hexadezimalformat bis zu 26 Zeichen und für ASCII-Code bis zu 13 Zeichen verwendet werden.</p> <p>Geben Sie PSK ein, wenn [WPA-PSK] oder [WPA2-PSK] in [Authentifizierungsverfahren] gewählt wurde.</p> <p>Bei Verwendung eines PSK können bis zu 64 Zeichen für das Hexadezimalformat und 8 bis 63 Zeichen für ASCII verwendet werden.</p>	(leer)

TCP-/IP-Einstellungen

Element	Standardvorgabe
<p>DHCP</p> <p>Legen Sie fest, ob DHCP aktiviert oder deaktiviert werden soll.</p> <p>Die IP-Adresse wird automatisch vom DHCP-Server zugewiesen, wenn [Aktivieren] ausgewählt ist. Wenn Sie [Deaktivieren] auswählen, müssen Sie die IP-Adresse, die Subnetzmaske und das Standard-Gateway manuell eingeben.</p>	Keine Verschlüsselung
<p>IP-Adresse</p> <p>Geben Sie die IP-Adresse des Projektors ein.</p>	0.0.0.0
<p>Subnetz-Maske</p> <p>Geben Sie die Subnetzmaske ein.</p>	0.0.0.0
<p>Standard-Gateway</p> <p>Geben Sie das Standard-Gateway ein.</p>	0.0.0.0

Wireless-LAN-Einstellungen zurücksetzen

Element	Standardvorgabe
Wireless-LAN-Einstellungen zurücksetzen Setzen Sie alle Wireless LAN-Einstellungen auf ihre Standardwerte zurück.	-

LAN allgemein

Legen Sie die Einstellungen für kabelgebundenes LAN und Wireless LAN fest.

Netzwerkschnittstelle

Element	Standardvorgabe
Netzwerkschnittstelle Wählen Sie die zu verwendende Netzwerkschnittstelle aus. <ul style="list-style-type: none"> • Kabelgebundenes LAN • Wireless LAN • Priorität Kabelgebundenes LAN Geben Sie dem kabelgebundenen LAN Priorität, wenn das Gerät über ein Ethernet-Kabel mit dem Netzwerk verbunden ist. Ziehen Sie das Ethernet-Kabel ab, wenn Sie ein Wireless LAN verwenden. <ul style="list-style-type: none"> • Deaktivieren 	Priorität Kabelgebund. LAN

DNS-Einstellungen

Element	Standardvorgabe
Adresse primärer DNS-Server Geben Sie die IP-Adresse des primären DNS-Servers ein.	0.0.0.0
Adresse sekundärer DNS-Server Geben Sie die IP-Adresse des sekundären DNS-Servers ein.	0.0.0.0
Host-Name Zeigen Sie den Host-Namen des Projektors an. Der [Projektor-Name] in [Projektor-ID] wird als Host-Name des Projektors verwendet.	-

Element	Standardvorgabe
Domain-Name Geben Sie den Domain-Namen des Projektors ein. Geben Sie maximal 63 Zeichen ein.	(leer)

Projektor-Sucheinstellungen

Element	Standardvorgabe
Projektor-Suche Legen Sie fest, ob automatisch nach dem Projektor gesucht werden soll, wenn der Projektor und das an den Projektor angeschlossene Gerät sich in demselben Netzwerk befinden.	Aktivieren

HTTP-Client-Einstellungen

Element	Standardvorgabe
HTTP-Proxy-Server-Port Geben Sie einen HTTP-Proxy-Server-Port zwischen 1 und 65.535 ein.	80
HTTP-Proxy-Server-Name Geben Sie einen HTTP-Proxy-Server-Namen mit bis zu 128 Zeichen ein.	(leer)
HTTP-Proxy-Anwender-Name Geben Sie einen HTTP-Proxy-Anwendernamen mit bis zu 31 Zeichen ein.	(leer)
HTTP-Proxy-Passwort Geben Sie ein HTTP-Proxy-Passwort mit bis zu 31 Zeichen ein.	(leer)

HTTP-Server-Einstellungen

Element	Standardvorgabe
HTTP-Port Geben Sie einen HTTP-Port zwischen 1 und 65.535 ein.	80

Zertifikat verwalten

Element	Standardvorgabe
<p>Gerätezertifikat importieren</p> <p>Importieren Sie das im USB-Speichergerät gespeicherte Gerätezertifikat auf den Projektor.</p> <p>Schieben Sie das USB-Speichergerät in den USB-Anschluss am Projektor, um die Dateiliste anzuzeigen. Wählen Sie das zu importierende Gerätezertifikat aus der Dateiliste aus.</p>	-
<p>Liste der Zertifikate</p> <p>Die Liste der Gerätezertifikate wird angezeigt. In diesem Bildschirm können Sie Details zum Gerätezertifikat überprüfen oder das Zertifikat löschen.</p>	-

Projektor-ID

Element	Standardvorgabe
<p>Projektor-Name</p> <p>Geben Sie eine ID für die Identifizierung des Projektors im Netzwerk ein. Geben Sie maximal 16 Zeichen ein. Sie können alphanumerische Zeichen, Bindestriche und Punkte in Projektornamen eingeben. Das erste Zeichen des Projektornamens muss ein Buchstabe sein. Bindestriche und Punkte dürfen nicht aufeinander folgen und nicht als letztes Zeichen des Projektornamens eingegeben werden.</p>	RPJxxxxxx* ¹
<p>Identifikationscode:</p> <p>Geben Sie die vierstellige ID ein, um den Projektor und den Computer über QuickProjection zu verbinden.</p>	0000 bis 9999* ²

*1 xxxxxx sind die letzten sechs Zeichen der Mac-Adresse des verkabelten LANs.

*2 Jeder Projektor hat eine eindeutige ID als Standardeinstellung.

Setup-Assistent

Element	Standardvorgabe
<p>Netzwerkeinstellungs-Assistent</p> <p>Netzwerkeinstellungs-Assistent öffnen. Einzelheiten zum Netzwerkeinstellungs-Assistent finden Sie auf S. 69 "Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk".</p>	-

Statusanzeige

Kabelgebundenes LAN

Element	Standardvorgabe
<p>Die aktuellen Einstellungen für das verkabelte LAN werden angezeigt. Sie können folgende Elemente bestätigen:</p> <p>Verbindungsstatus, MAC-Adresse, Übertragungsgeschwindigkeit, IP-Adresse, Subnetzmaske, Standardgateway</p>	-

Wireless LAN

Element	Standardvorgabe
<p>Die aktuellen WLAN-Einstellungen werden angezeigt. Sie können folgende Elemente bestätigen:</p> <p>Verbindungsstatus, Funkfeld-Stärke, MAC-Adresse, Zugangspunkt BSSID, Kommunikationsmodus, Übertragungsgeschwindigkeit, Kanal, SSID, Authentifizierungsmethode, Verschlüsselungsmethode, IP-Adresse, Subnetzmaske, Standardgateway</p>	-

Firmware-Version

Element	Standardvorgabe
<p>Firmw.-Ver. Netzwerk/USB-Funkt.</p> <p>Zeigt die Firmware-Version der Netzwerk- und USB-Funktionen an.</p>	-
<p>Firmware-Version Energiespar-E/A</p> <p>Zeigt die Energiespar-E/A-Firmware-Version an.</p>	-

Menü Netzwerkanwendungseinstellungen

In diesem Abschnitt werden die Elemente im Menü Netzwerkanwendungseinstellungen auf der Registerkarte Netzwerk/USB-Einstellungen erklärt.

Sie können die Elemente auch im Menü Netzwerkanwendungseinstellungen unter Verwendung von Web Image Monitor festlegen und prüfen. Allerdings sind folgende Elemente nur auf dem Menübildschirm verfügbar.

- [Anwenderauth. Crestron WebUI], [Anwenderpasswort Crestron WebUI], [Admin.authentif. Crestron WebUI], [Administratorpasswort Crestron WebUI], [IP-Adresse Control System], [IP-ID Control System] und [Port Control System] in [Administration Tools]
- [DLNA Certification Mode] in [Server]
- [@Remote: Firmware-Aktualisierung] in [Firmware-Aktualisierung]

Auf Web Image Monitor können Sie [Firmw.-Ver. Netzwerk/USB-Funkt.] und [Firmware-Version Energiespar-E/A] auf der Startseite überprüfen.

Nähere Informationen zum Web Image Monitor finden Sie unter S. 172 "Verwalten des Projektors mithilfe von Web Image Monitor".

Administration Tools

Web Image Monitor

Element	Standardvorgabe
<p>Web Image Monitor</p> <p>Legen Sie fest, ob die Änderungen und Prüfung der Projektoreinstellungen über einen Web Browser zugelassen werden. Um diese Einstellung nach den Änderungen zu aktivieren, müssen Sie Web Image Monitor neu starten. Nähere Informationen zum Web Image Monitor finden Sie unter S. 172 "Verwalten des Projektors mithilfe von Web Image Monitor".</p>	Aktivieren

AMX Device Discovery

Element	Standardvorgabe
<p>AMX Device Discovery</p> <p>Legen Sie fest, ob der Projektor von der AMX Device Discovery gesteuert und überwacht wird. Um diese Funktion zu verwenden, muss ein AMX-Controller in Ihrer Netzwerkumgebung vorhanden sein. Weitere Informationen zur AMX Device Discovery finden Sie auf der AMX LLC-Website.</p>	<p>Keine Verschlüsselung</p>

Crestron RoomView

Element	Standardvorgabe
<p>Crestron RoomView</p> <p>Legen Sie fest, ob der Projektor von Crestron RoomView gesteuert und überwacht wird. Für weitere Informationen zu Crestron RoomView siehe S. 175 "Steuern und Überwachen des Projektors mit Crestron RoomView".</p>	<p>Keine Verschlüsselung</p>
<p>Anwenderauth. Crestron WebUI</p> <p>Legen Sie fest, ob der Zugriff auf Crestron WebUI mit einem Passwort eingeschränkt wird.</p>	<p>Aus</p>
<p>Anwenderpasswort Crestron WebUI</p> <p>Geben Sie das Passwort mit bis zu 26 Zeichen für die Crestron WebUI-Anwenderauthentifizierung ein.</p>	<p>(leer)</p>
<p>Admin.authentif. Crestron WebUI</p> <p>Legen Sie fest, ob der Zugriff auf den Tool-Bildschirm in Crestron WebUI mit einem Passwort eingeschränkt wird.</p>	<p>Aus</p>
<p>Administratorpasswort Crestron WebUI</p> <p>Geben Sie das Passwort mit bis zu 26 Zeichen für die Crestron WebUI-Administratorauthentifizierung ein.</p>	<p>(leer)</p>
<p>IP-Adresse Control System</p> <p>Geben Sie die IP-Adresse von Crestron Control System ein.</p>	<p>0.0.0.0</p>
<p>IP-ID Control System</p> <p>Geben Sie die IP-ID ein, um die Verbindung mit dem Crestron Control System herzustellen.</p>	<p>3</p>

Element	Standardvorgabe
Port Control System Geben Sie die Portnummer für die Kommunikation mit dem Crestron Control System ein.	41794

PJLink

Element	Standardvorgabe
PJLink-Authentifizierung Legen Sie fest, ob die PJLink-Authentifizierung aktiviert werden soll.	Aus
PJLink-Passwort Geben Sie ein Passwort für die PJLink-Authentifizierung mit bis zu 32 Zeichen ein.	(leer)

Sicherheit

Element	Standardvorgabe
Administrator-Authentifizierung Legen Sie fest, ob die Administrator-Authentifizierung aktiviert werden soll. Um diese Einstellung zu ändern, ist ein Administratorpasswort erforderlich. Wenn die Administratorauthentifizierung festgelegt ist, ist für folgende Vorgänge ein Passwort erforderlich: <ul style="list-style-type: none"> • Ändern von [WEP-Schlüsselnr. für Übertragung], [Netzwerkschlüssel], [Anwenderauth. Crestron WebUI], [Anwenderpasswort Crestron WebUI], [Admin.authentif. Crestron WebUI], [Administratorpasswort Crestron WebUI], [PJLink-Authentifizierung] und [PJLink-Passwort] • Verwenden der einfachen WLAN-Konfigurationsfunktion und des [Netzwerkeinstellungen-Assistenten] • Importieren oder Löschen von Gerätezertifikaten • Ausführen [@Remote: Firmware-Aktualisierung] • Den Projektor über ein Netzwerk ein- und ausschalten • Ändern Sie die Einstellungen mithilfe von Web Image Monitor 	Aus

Element	Standardvorgabe
<p>Administrator-Passwort</p> <p>Geben Sie ein Administrator-Passwort mit bis zu 32 Zeichen ein. Das aktuelle Passwort ist erforderlich, um das Administratorpasswort zu ändern.</p>	(leer)

Server

Remote-Projektionskontrolle

Element	Standardvorgabe
<p>Remote-Projektionskontrolle</p> <p>Legen Sie fest, ob die Funktion für die Remote-Projektionskontrolle aktiviert wird. Die Funktion für die Remote-Projektionskontrolle ermöglicht das Projizieren der Bilder von einem Tablet oder Smartphone über ein Netzwerk.</p> <p>Einzelheiten zum Projizieren von Bildern mit dieser Funktion finden Sie auf S. 84 "Bilder mit DLNA-kompatiblen Geräten projizieren".</p>	Aktivieren

7

Projektionsserver-Einstellungen

Element	Standardvorgabe
<p>Server-URL</p> <p>Geben Sie die Root-URL des Servers ein, auf dem die Dateien gespeichert sind, die mit den Projektionsserver-Funktionen projiziert werden sollen. Geben Sie maximal 128 Zeichen ein.</p>	(leer)
<p>Index-Datei</p> <p>Geben Sie den Namen der Indexdatei auf dem Projektionsserver an. Geben Sie maximal 31 Zeichen ein.</p>	(leer)
<p>HTTP-Proxy-Server-Verwendung</p> <p>Geben Sie an, ob ein Proxy-Server verwendet werden soll.</p>	Nein

Element	Standardvorgabe
<p>Zugriffsbeschränkungstyp</p> <p>Legen Sie fest, ob der Bildschirm für die Eingabe der Zugriffsnummer angezeigt werden soll, wenn Sie auf den Projektionsserver zugreifen.</p> <p>Wählen Sie [Zugriffsnr.] aus, wenn der Zugriff auf den Projektionsserver durch eine Zugriffsnummer eingeschränkt ist.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kein(e) • Zugriffsnr. 	Kein

Standbild

Element	Standardvorgabe
<p>Anzeigeeffekt</p> <p>Wählen Sie den Anzeigeeffekt für das Bild aus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kein(e) • Schieben <p>Das aktuelle Bild wird vom nächsten Bild verschoben.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wischen <p>Das aktuelle Bild wird vom nächsten Bild weggewischt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ausblenden <p>Das aktuelle Bild wird ausgeblendet und das nächste Bild wird eingeblendet.</p>	Kein
<p>Anzeigeintervall (Sek.)</p> <p>Geben Sie das Wechselintervall für Diashows zwischen 5 und 999 Sekunden an.</p>	5 Sekunden

Bewegtes Bild

Element	Standardvorgabe
<p>Wiederholen</p> <p>Legen Sie fest, ob die Videowiedergabe wiederholt werden soll.</p>	Aus

Element	Standardvorgabe
<p>DLNA Certification Mode</p> <p>Geben Sie an, ob der Projektor als DLNA-zertifiziertes Gerät funktionieren soll. Der Projektor ist für die DLNA 1.5 Richtlinien für Standbilder zertifiziert. Einzelheiten zu den unterstützten Dateitypen siehe S. 78 "Verwenden der Serverfunktion".</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aktivieren Der Projektor funktioniert als DLNA-zertifiziertes Gerät. Von den vom DLNA-Server gesendeten Videodateien werden die Dateien, die nicht DLNA-kompatibel sind, auf der Dateiliste am Bildschirm Serverprojektion angezeigt. • Deaktivieren Der Projektor funktioniert seinen Spezifikationen entsprechend. Er funktioniert nicht als DLNA-zertifiziertes Gerät. Alle vom DLNA-Server gesendeten Videodateien erscheinen in der Dateiliste am Bildschirm Serverprojektion. 	<p>Keine Verschlüsselung</p>

Firmware-Aktualisierung

7

Die folgenden Elemente sind nur für Benutzer verfügbar, die den @Remote-Service abonnieren.

Element	Standardvorgabe
<p>@Remote: Ü. Firmw.-Aktualis. benachr.</p> <p>Legen Sie fest, ob eine Benachrichtigung bezüglich Firmware-Updates angezeigt wird.</p>	<p>Ja</p>
<p>@Remote: Firmware-Aktualisierung</p> <p>Führen Sie das Firmware-Update über den @Remote-Service aus.</p>	<p>-</p>

Statusanzeige

PJLink

Element	Standardvorgabe
<p>PJLink-Klasse</p> <p>Zeigt die PJLink-Klasse an.</p>	<p>-</p>

Firmware-Version

Element	Standardvorgabe
Firmw.-Ver. Netzwerk/USB-Funkt. Zeigt die Firmware-Version der Netzwerk- und USB-Funktionen an.	-
Firmware-Version Energiespar-E/A Zeigt die Energiespar-E/A-Firmware-Version an.	-

Statusanzeige

Element
<p>Eingang</p> <p>Zeigt die ausgewählten Eingangssignale an.</p>
<p>Auflösung</p> <p>Zeigt die Auflösung an.</p> <p>Dieses Element wird angezeigt, wenn Sie [Computer] oder [HDMI] als Eingangssignal auswählen.</p>
<p>Frequenz</p> <p>Zeigt die synchrone Frequenz an.</p> <p>Dieses Element wird angezeigt, wenn Sie [Computer] oder [HDMI] als Eingangssignal auswählen.</p>
<p>Synchronisation</p> <p>Zeigt die synchrone Signalpolarität an.</p> <p>Dieses Element wird angezeigt, wenn Sie [Computer] als Eingangssignal auswählen.</p>
<p>Signalformat</p> <p>Zeigt das Y/Pb/Pr-Signalformat an.</p> <p>Dieses Element wird angezeigt, wenn Sie [Y/Pb/Pr] oder [HDMI] (Y/Pb/Pr-Signale) als Eingangssignal auswählen.</p>
<p>Videomodus</p> <p>Zeigt das Videosignal-Farbformat an.</p> <p>Dieses Element wird angezeigt, wenn Sie [Video] als Eingangssignal auswählen.</p>
<p>Lampennutzungszeit</p> <p>Zeigt die Lampennutzungszeit an.</p>
<p>Zähler Lampenersetz.</p> <p>Zeigt die Anzahl der Lampenersetzungen an.</p>
<p>Zeit gesamt</p> <p>Zeigt die Projektornutzungszeit an.</p>

Element
CO2-Reduzierung gesamt Zeigt die Gesamtreduzierung von CO ₂ an, die durch das Einstellen des Lampenmodus auf den Eco-Modus erzielt wird.
Zeitverhält. Eco-Mod. Zeigt das Verhältnis der Eco-Modusverwendungszeit zur Gesamtnutzungszeit an.
Aktuelle Uhrzeit Zeigt die aktuelle Zeit an, wenn Sie [Aktuelle Uhrzeit] in [Standardeinstellungen 2] festlegen.
Haupt-Firmwareversion Zeigt die Version der Firmware auf der Hauptplatine an.
Interaktive Version (nur RICOH PJ WX4141NI) Zeigt die Version der interaktiven Funktion an.

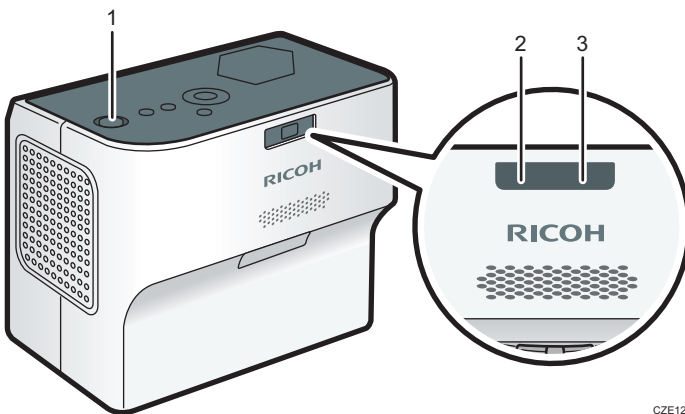
8. Fehlerbehebung

In diesem Kapitel werden die grundlegenden Probleme und die Fehlerbehebung beim Leuchten einer Anzeige erläutert.

Liste der Anzeigen


Sie werden anhand der [Power]-Taste, der Anzeigen und anhand von Pieptönen vom Projektor benachrichtigt, wenn ein Fehler aufgetreten ist. Prüfen Sie den Anzeigestatus und ergreifen Sie die folgenden Maßnahmen. "⏻" in der Tabelle bedeutet, dass die Anzeige blinkt.



Anzeige-Position

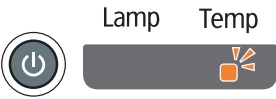




CZE123

1. [Power]-Taste
2. Lampen-Anzeige
3. Temperatur-Anzeige

Status	Ursache	Lösung
Der Projektor schaltet sich nicht ein. Lamp Temp 	Eine Projektorstörung ist aufgetreten.	Trennen Sie das Netzkabel und wenden Sie sich an Ihren Kundendienstmitarbeiter.

Status	Ursache	Lösung
<p>"Hardware-Fehler" wird angezeigt und der Projektor schaltet sich während der Verwendung aus.</p>  <p>Lamp Temp</p>	<p>Eine Projektorstörung ist aufgetreten.</p>	<p>Trennen Sie das Netzkabel, warten Sie eine Zeitlang und schalten Sie den Projektor dann wieder ein.</p> <p>Lässt sich das Problem nicht lösen, wenden Sie sich an Ihren Kundendienst.</p>
<p>Die Lampe schaltet sich während der Verwendung aus oder lässt sich nicht einschalten.</p>  <p>Lamp Temp</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Die Lampe ist überhitzt und kann nicht eingeschaltet werden. • Die Nutzungsdauer der Lampe ist abgelaufen. • Eine Projektorstörung ist aufgetreten. 	<ul style="list-style-type: none"> • Trennen Sie das Netzkabel, warten Sie eine Zeitlang und schalten Sie den Projektor dann wieder ein. • Wenn die Lampe durchgebrannt ist, müssen Sie sie durch eine neue Lampe ersetzen. Einzelheiten zum Ersetzen der Lampe finden Sie auf S. 165 "Ersetzen der Lampe".
<p>Die Lampe schaltet sich nicht aus.</p>  <p>Lamp Temp</p> <p>Blinkintervall: 2 Sekunden</p>	<p>Eine Projektorstörung ist aufgetreten.</p>	<p>Trennen Sie das Netzkabel, warten Sie eine Zeitlang und schalten Sie den Projektor dann wieder ein.</p> <p>Lässt sich das Problem nicht lösen, wenden Sie sich an Ihren Kundendienst.</p>
<p>Der Projektor schaltet sich während der Verwendung aus oder lässt sich nicht einschalten.</p>  <p>Lamp Temp</p> <p>Blinkintervall: 1 Sekunde</p>	<p>Die Lampenabdeckung ist nicht ordnungsgemäß angebracht.</p>	<p>Trennen Sie das Netzkabel und bringen Sie die Lampenabdeckung ordnungsgemäß an. Einzelheiten zum Anbringen der Lampenabdeckung finden Sie auf S. 165 "Ersetzen der Lampe".</p>

Status	Ursache	Lösung
<p>"Temperaturfehler" wird angezeigt und der Projektor schaltet sich während der Verwendung aus.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Der Innenraum ist überhitzt. • Der Projektor wird in einer Umgebung mit einer hohen Temperatur verwendet. 	<p>Installieren Sie den Projektor so, dass die Lüftungsöffnungen nicht blockiert sind.</p> <p>Trennen Sie das Netzkabel, warten Sie eine Zeitlang und schalten Sie den Projektor dann wieder ein.</p>
<p>"Gebläsefehler" wird angezeigt und der Projektor schaltet sich während der Verwendung aus.</p> 	<p>Das Gebläse im Projektor weist eine Störung auf.</p>	<p>Trennen Sie das Netzkabel und wenden Sie sich an Ihren Kundendienstmitarbeiter.</p>
<p>"Installationsfehler" wird angezeigt und der Projektor schaltet sich während der Verwendung aus oder lässt sich nicht einschalten.</p> 	<p>Der Winkel des Projektors ist zu groß.</p>	<p>Richten Sie den Projektor in einem korrekten Winkel aus und schalten Sie ihn wieder ein. Einzelheiten zum Installieren des Projektors finden Sie auf S. 29 "Positionierung des Projektors".</p>

Häufige Probleme


Wenn Sie glauben, dass eine Störung aufgetreten ist, sollten Sie Folgendes prüfen, bevor Sie sich an Ihren Kundendienstmitarbeiter wenden.

Problem	Lösung
Gerät lässt sich nicht einschalten.	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass der Netzstecker ordnungsgemäß angeschlossen ist. • Stellen Sie sicher, dass die Lampenabdeckung ordnungsgemäß angebracht wurde. Details finden Sie unter S. 165 "Ersetzen der Lampe".
Gerät schaltet sich während des Gebrauchs aus.	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass der Projektor in einer Umgebung mit einer akzeptablen Temperatur verwendet wird. • Stellen Sie sicher, dass die Lüftungsöffnungen nicht blockiert sind.
Kein Bild.	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass das Eingangssignal korrekt eingestellt ist, wenn [Autom. Eingangssuche] in [Standardeinstellungen 1] auf [Aus] festgelegt ist. Einzelheiten zum Umschalten des Eingangssignals siehe S. 37 "Ein Bild projizieren". • Stellen Sie sicher, dass die AV-Mute-Funktion nicht eingeschaltet ist. Details finden Sie unter S. 46 "Vorübergehendes Anhalten des Bildes und Ausschalten des Tons". • Prüfen Sie die Einstellungen der [Helligkeit] in [Bildanpassung]. Details finden Sie unter S. 114 "Menü Bildanpassung". • Stellen Sie sicher, dass der Computer oder das AV-Gerät ordnungsgemäß an den Projektor angeschlossen ist. Details finden Sie unter S. 31 "Anschluss von Zubehör an den Projektor". • Stellen Sie sicher, dass die Bildausgabe des Computers richtig eingestellt ist. Einzelheiten siehe S. 37 "Projizieren des Bildschirms eines Laptops". • Stellen Sie sicher, dass der Computer oder das AV-Gerät ordnungsgemäß funktioniert.

Problem	Lösung
Kein Ton.	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass das Eingangssignal korrekt eingestellt ist, wenn [Autom. Eingangssuche] in [Standardeinstellungen 1] auf [Aus] festgelegt ist. Einzelheiten zum Umschalten des Eingangssignals siehe S. 37 "Ein Bild projizieren". • Stellen Sie sicher, dass die AV-Mute-Funktion nicht eingeschaltet ist. Details finden Sie unter S. 46 "Vorübergehendes Anhalten des Bildes und Ausschalten des Tons". • Prüfen Sie die Lautstärkeneinstellung des Lautsprechers. Details finden Sie unter S. 44 "Einstellung der Lautsprecher-Lautstärke". • Stellen Sie sicher, dass der Computer oder das AV-Gerät ordnungsgemäß an den Projektor angeschlossen ist. Details finden Sie unter S. 31 "Anschluss von Zubehör an den Projektor". • Stellen Sie sicher, dass der Computer oder das AV-Gerät ordnungsgemäß funktioniert.
Bild wird nicht normal projiziert.	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass das Eingangssignal mit dem Projektor kompatibel ist. Details finden Sie unter S. 184 "Liste der kompatiblen Signale". • Prüfen Sie den Status des Videobands bzw. jeder anderen Videoquelle. • Führen Sie [Auto. Signale einstellen] in [Bildanpassung] aus. Details finden Sie unter S. 114 "Menü Bildanpassung". • Überprüfen Sie die Einstellungen für den Grafiktreiber des Computers. Weitere Informationen finden Sie im Computerhandbuch.

Problem	Lösung
<p>Bild ist verschwommen. Bild ist teilweise unscharf.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass das Projektionsfenster sauber ist. Details finden Sie unter S. 164 "Reinigung des Projektionsfensters". • Prüfen Sie die Bildschärfeeinstellung. Details finden Sie unter S. 41 "Anpassen des Fokus". • Stellen Sie sicher, dass der Projektionsabstand innerhalb der Reichweite des Projektors liegt. Einzelheiten siehe S. 30 "Verhältnis zwischen Projektionsabstand und Bildschirmgröße". • Prüfen Sie die Installationswinkel des Projektors und Bildschirms. Details finden Sie unter S. 40 "Einstellung des Projektionswinkels". • Prüfen Sie die Einstellungen der [Schärfe] und [Phase] in [Bildanpassung]. Details finden Sie unter S. 114 "Menü Bildanpassung".
<p>Bild ist dunkel.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie die Einstellungen zu [Helligkeit] und [Kontrast] in [Bildanpassung]. Details finden Sie unter S. 114 "Menü Bildanpassung". • Stellen Sie sicher, dass die Lampe nicht das Ende ihrer Nutzungsdauer erreicht. Details finden Sie unter S. 147 "Statusanzeige". • Prüfen Sie die Einstellungen zu [RGB-Eingabebereich] in [Bildanpassung]. Details finden Sie unter S. 114 "Menü Bildanpassung". • Stellen Sie sicher, dass [3D-Projektion] in [Anzeige-/Sound-Einstellungen] auf [Aus] festgelegt ist. Details finden Sie unter S. 118 "Anzeige-/Sound-Einstellungen-Menü".

Problem	Lösung
<p>Farbe ist verblasst. Farbton ist schlecht.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie die Einstellungen zu [Farbsättigung], [R-Level], [G-Level] und [B-Level] in [Bildanpassung]. Details finden Sie unter S. 114 "Menü Bildanpassung". • Stellen Sie sicher, dass der Bildschirm sauber ist. • Überprüfen Sie die Einstellungen für den [Wandfarbenmodus] in den [Anzeige-/Sound-Einstellungen]. Details finden Sie unter S. 118 "Anzeige-/Sound-Einstellungen-Menü". • Stellen Sie sicher, dass die Lampe nicht das Ende ihrer Nutzungsdauer erreicht. Details finden Sie unter S. 147 "Statusanzeige".
<p>Die Bedientasten des Projektors reagieren nicht.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass [Tastensperre] in [Standardeinstellungen2] nicht auf [Ein] festgelegt ist. Einzelheiten siehe S. 126 "Standardeinstellungen2-Menü".
<p>Die Fernbedienung reagiert nicht.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass die der Fernbedienung zugewiesene ID mit der Einstellung in [Fernbedienungs-ID] in [Standardeinstellungen2] identisch ist. Einzelheiten siehe S. 26 "Bedienung mehrerer Projektoren mit der Fernbedienung". • Stellen Sie sicher, dass die Batterien in der Fernbedienung nicht leer sind. • Stellen Sie sicher, dass die Batterien ordnungsgemäß in die Fernbedienung eingesetzt wurden. Details finden Sie unter S. 25 "Einlegen von Batterien in die Fernbedienung". • Stellen Sie sicher, dass die Fernbedienung innerhalb ihrer effektiven Reichweite verwendet wird. Details finden Sie unter S. 24 "Reichweite der Fernbedienung". • Stellen Sie sicher, dass keine Gegenstände zwischen der Fernbedienung und dem Projektor stehen. • Stellen Sie sicher, dass der Empfänger der Fernbedienung keinem starken Licht ausgesetzt ist.

Problem	Lösung
Anzeigesprache ist unbekannt.	<ul style="list-style-type: none"> • Drücken Sie die Taste [Menu] und wählen Sie die Anzeigesprache in [XXX/Language] (XXX gibt die aktuelle Anzeigesprache an) auf der Registerkarte  aus. Einzelheiten siehe S. 126 "Standardeinstellungen2-Menü".
Keine Bilder von USB-Geräten.	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass das USB-Speichergerät ordnungsgemäß angeschlossen ist. • Stellen Sie sicher, dass das angeschlossene USB-Speichergerät mit dem Projektor kompatibel ist. Details finden Sie unter S. 49 "Anforderungen zum Projizieren von Bildern auf einem USB-Gerät". • Stellen Sie sicher, dass JPEG- oder MPEG-Dateien auf dem USB-Speichergerät vorhanden sind. • Stellen Sie sicher, dass das Komprimierungsformat, die Dateigröße und andere Bedingungen mit dem Projektor kompatibel sind. Details finden Sie unter S. 49 "Anforderungen zum Projizieren von Bildern auf einem USB-Gerät".
Kabelgebundenes LAN ist deaktiviert.	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie die [Einstellungen für kabelgebundenes LAN] in [Netzwerkeinstellungen] unter [Netzwerk-/USB-Einstellungen]. Details finden Sie unter S. 131 "Netzwerkeinstellungen-Menü".

Problem	Lösung
Wireless LAN ist deaktiviert.	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie die [Wireless-LAN-Einstellungen] in [Netzwerkeinstellungen] unter [Netzwerk-/USB-Einstellungen]. Details finden Sie unter S. 131 "Netzwerkeinstellungen-Menü". • Stellen Sie sicher, dass keine Gegenstände zwischen dem Computer und dem Projektor stehen. • Stellen Sie sicher, dass das Betriebssystem des Computers mit QuickProjection kompatibel ist. Details finden Sie unter S. 75 "Verwendung von QuickProjection". • Um Bilder über die Ad-hoc-W-LAN-Kommunikation zu projizieren, melden Sie sich mit Administratorrechten am Computer an. • Stellen Sie sicher, dass der Projektor sich nicht im Standby befindet. • Verringern Sie den Abstand zwischen dem Projektor und den Zugangspunkten. • Stellen Sie sicher, dass der Zugangspunkt und der Projektor nahe beieinander stehen, und stellen Sie Geräte, die Funkwellen abgeben (wie Mikrowellen), weiter weg.

Zugriff auf die Online-Wissensdatenbank

Wenn Sie Fragen zu diesem Projektor haben, beziehen Sie sich auf die Wissensdatenbank. Besuchen Sie unsere weltweite Website (siehe unten) und greifen Sie auf eine Wissensdatenbank in Ihrer Sprache zu.

<http://www.rioh.com/support/>

Sie können die Wissensdatenbank nach Produktname oder Schlüsselwort durchsuchen.

9. Wartung

In diesem Kapitel werden die Vorsichtsmaßnahmen beim Betrieb und der Wartung des Projektors erläutert.

Vorsichtsmaßnahmen beim Betrieb

ACHTUNG

- In diesem Gerät wird eine Quecksilberdampf Lampe verwendet, die unter hohem Druck steht, sobald sie eingeschaltet wird. Die Lampe hat die folgenden Eigenschaften, gehen Sie deshalb vorsichtig mit ihr um, nachdem Sie die Inhalte verstanden haben. Falls die Lampe explodiert ist und Sie von Glasscherben verletzt wurden oder möglicherweise Glassplitter oder Quecksilberdampf in Ihre Augen gelangt sind bzw. Glaspartikel oder Quecksilberdampf eingeatmet wurden, kontaktieren Sie sofort einen Arzt.
 - Abnutzung oder Erschütterungen können die Lebensdauer der Lampe beenden bzw. zur Explosion der Lampe führen. Wenn die Lampe explodiert, kann ein lauter Knall zu hören sein.
 - Wenn eine Lampe das Ende ihrer Lebensdauer erreicht bzw. wann sie explodiert, hängt von jeder einzelnen Lampe und den Einsatzbedingungen ab. Sie kann bereits bei der ersten Verwendung explodieren.
 - Wenn Sie die Lampe weiter verwenden, obwohl der Austauschzeitpunkt überschritten ist, steigt die Explosionsgefahr.
 - Falls die Lampe explodiert, können Glasscherben im Inneren des Geräts verstreut sein und aus den Belüftungsöffnungen oder anderen Öffnungen ausgeworfen werden.
 - Falls die Lampe explodiert, kann eine kleine Menge an Quecksilberdampf sowie Glassplitter aus den Belüftungsöffnungen und anderen Öffnungen ausgegeben werden.

Achten Sie bei der Verwendung des Projektors auf die folgenden Punkte:

- Was zu tun ist, falls eine Lampe explodiert
 - Falls die Lampe explodiert, entfernen Sie das Netzkabel vom Projektor und verlassen Sie den Raum, nachdem Sie sichergestellt haben, dass er gründlich durchlüftet wird.
 - Falls die Lampe explodiert ist und möglicherweise Glassplitter oder Quecksilberdampf in Ihre Augen gelangt sind bzw. eingeatmet wurden, kontaktieren Sie sofort einen Arzt.
 - Reinigen Sie den Bereich um den Projektor gründlich und achten Sie darauf, sich nicht an herumliegenden Glasscherben zu verletzen.
 - Werfen Sie jegliche Nahrungsmittel, die sich in der Nähe des Projektors befunden haben, weg.
 - Bitten Sie Ihren Kundendienst um den Austausch der Lampe und Prüfung des Projektors.

- Was zu tun ist, falls ein Akku ausläuft
 - Falls die ausgelaufene Flüssigkeit auf Ihre Haut gelangt ist, waschen Sie sie sofort mit Wasser ab und kontaktieren Sie anschließend einen Arzt.
 - Wischen Sie die Flüssigkeit mit Seidenpapier ab, und achten Sie dabei darauf, nicht mit ihr in Kontakt zu kommen.
 - Befeuchten Sie das Seidenpapier mit Wasser und entsorgen Sie es als brennbaren Abfall.
- Wenn Sie den Projektor von Hand tragen, halten Sie ihn mit beiden Händen fest und in einer horizontalen Position. Wenn Sie den Projektor nur mit einer Hand festhalten, könnten sich seine Abdeckungen lösen oder Sie könnten ihn fallen lassen.
- Wenn Sie den Projektor unter Vibrationen und Stößen bewegen, müssen Sie die Verpackung und die mitgelieferte Tragetasche verwenden. Wenn Sie den Projektor nur mit der Tragetasche transportieren, kann er aufgrund von Stößen oder Vibrationen beschädigt werden. Außerdem kann der Transport des Projektors in einer beschädigten Verpackung den Projektor beschädigen, daher verwenden Sie einen Karton, der stark genug ist, den Projektor vor Aufprall und Vibration zu schützen.
- Lassen Sie keine flüchtigen Stoffe, wie Insektengift, in Berührung mit dem Projektor kommen. Erlauben Sie außerdem keinen längeren Kontakt des Projektors mit Gummi- oder Vinyl-Produkten. Dies kann zu einer Verfärbung oder zum Ablättern der Farbe führen.
- Der Projektor ist nicht für den langfristigen Dauerbetrieb gedacht. Desweiteren verwenden Sie den Projektor nicht, bevor Sie ihn komplett aus dem Karton entfernt haben. Wenn eine Störung auftritt, weil der Projektor unter diesen Bedingungen verwendet wurde, wird Ihnen die Reparatur auch dann in Rechnung gestellt, wenn der Garantiezeitraum noch nicht abgelaufen ist.
- Verwenden Sie das Gerät nicht an heißen Standorten, z. B. in der Nähe einer Heizung. Andernfalls kann eine Projektorstörung auftreten oder die Lebensdauer reduziert werden.
- Vermeiden Sie Standorte, die verraucht werden können. Es könnten sich Partikel auf den optischen Teilen absetzen, die Lebensdauer reduzieren und zu einem dunklen Bild führen.
- Wenn Sie den Projektor in der Nähe eines Fernsehers oder Radios verwenden, kann sich dies nachteilig auf Bild und Ton auswirken.
- Setzen Sie den Projektor nicht salzhaltiger Luft oder korrosiven Gasen aus. Stellen Sie den Projektor auch nicht in Laboratorien oder anderen Orten auf, wo er chemischen Reaktionen ausgesetzt sein könnte. Andernfalls sind Funktionsstörungen des Projektors die Folge.
- Wenn Sie den Projektor von einem Standort mit niedriger Temperatur zu einem Standort mit hoher Temperatur verschieben, können sich aufgrund der Kondensation Wassertropfen auf der Linse des Projektors bilden. Eine kontinuierliche Verwendung unter solchen Bedingungen kann zu einer Störung führen. Verwenden Sie den Projektor also erst, wenn die Wassertropfen verdampft sind.
- Die Luft ist in hohen Umgebungen dünner, sodass die Abkühlleistung des Projektors reduziert wird. Setzen Sie die Option [Modus große Umg.höhe] vor der Verwendung auf [Ein].
- Verwenden Sie den Projektor nicht in einer besonders geneigten Position ($\pm 20^\circ$ oder mehr). Andernfalls kann es zu einer Störung kommen oder die Lebensdauer reduziert werden.

- Reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig. Wenn der Filter verstopft ist, kann das Innere des Projektors überhitzen und die Lebensdauer der optischen Teile reduziert werden.
- Ersetzen Sie den Luftfilter, wenn er beschädigt ist. Wenn Sie einen beschädigten Luftfilter verwenden, kann Staub oder Schmutz in das Innere des Projektors gelangen und dazu führen, dass dieser nicht mehr funktioniert.

Reinigung des Projektors

VORSICHT

- Entfernen Sie keine Abdeckungen oder Schrauben als die in dieser Anleitung genannten. Im Inneren des Geräts befinden sich Hochspannungskomponenten, die einen Stromschlag verursachen könnten. Setzen Sie sich mit Ihrem Kundendienst in Verbindung, wenn eines der Bauteile im Inneren des Geräts gewartet, eingestellt oder repariert werden muss.
- Demontieren oder modifizieren Sie das Gerät nicht selbständig. Dies könnte zu Verletzungen oder einer Fehlfunktion führen.

VORSICHT

- Versuchen Sie nicht, die Teile eines Geräts, das hoch an einer Wand oder einer Decke installiert ist, zu säubern oder zu ersetzen. Dies könnte zu einer Verletzung führen, sollten Sie herunter fallen.
- Öffnen Sie die Lampenabdeckung des Geräts nicht, das an einer Wand oder an einer Decke installiert ist. Dies könnte dazu führen, dass die Lampenabdeckung herunterfällt. Sollte die Lampe nicht intakt sein, könnten Glassteile herunterfallen und zu Verletzungen führen.
- Kontaktieren Sie Ihren Verkaufsberater oder Kundendienst, um die Teile eines Geräts, das an der Wand oder an der Decke installiert ist, zu säubern oder zu ersetzen.

ACHTUNG

- Ziehen Sie bei Wartungsvorgängen am Gerät stets das Netzkabel aus der Wandsteckdose.

Reinigung des Luftfilters

Wichtig

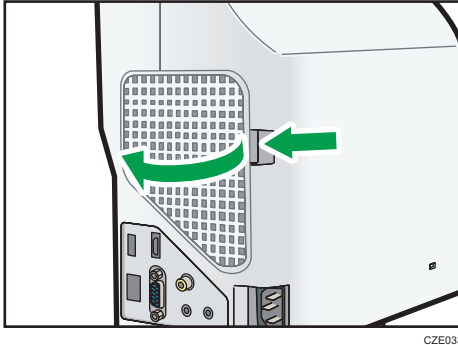
- **Ersetzen Sie den Luftfilter, wenn er beschädigt ist. Wenn Sie einen beschädigten Luftfilter verwenden, kann dies zu einer Betriebsunterbrechung oder Störung des Projektors führen. Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Vertriebs- oder Kundendienstmitarbeiter.**

Durch den Luftfilter wird verhindert, dass Staub und Schmutz in das Innere des Projektors eindringen. Installieren Sie den Luftfilter, wenn Sie den Projektor an einem staubigen Standort verwenden.

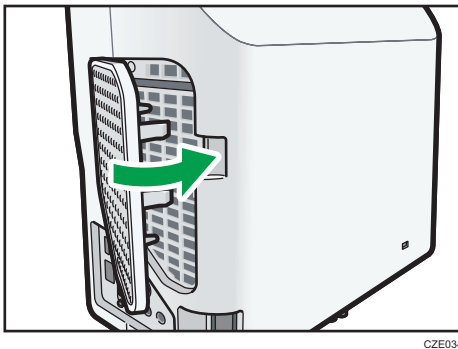
Eine Ansammlung von Staub auf dem Luftfilter kann zu einer schlechten Belüftung führen, sodass das Innere des Projektors überhitzt und der Betrieb unterbrochen wird. Reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig.

Wenn Die Meldung "Überprüfen Sie den Luftfilter auf Verschmutzungen." angezeigt wird, untersuchen Sie den Luftfilter auf Schmutz oder Staub und gehen Sie wie folgt vor, um alle Verschmutzungen zu beseitigen.

1. Ziehen Sie den Netzstecker ab.
2. Drücken Sie auf den Hebel rechts neben dem Luftfilter und ziehen Sie den Filter heraus.



3. Entfernen Sie den Luftfilter.
4. Reinigen Sie den Filter mit einem Staubsauger.
5. Installieren Sie den Luftfilter im Projektor.



Stzen Sie zunächst die linke Seite des Luftfilters ein und drücken Sie dann auf den Hebel, während Sie die rechte Seite des Filters hineindrücken.

Stellen Sie sicher, dass der Luftfilter richtig installiert ist. Ansonsten können Schmutz und Staub durch Öffnungen in den Projektor eindringen und zu einer Betriebsunterbrechung oder Störung führen.

↓ Hinweis

- Die Meldung wird alle 500 Stunden für ca. 30 Sekunden angezeigt, nachdem der Projektor zum ersten Mal eingeschaltet wird. Beim Start des Betriebs wird die Anzeige geschlossen.
- Wenn das Absaugen des Luftfilters Staub und Schmutz nicht entfernt, waschen Sie ihn mit Wasser ab.
- Wenn Sie den Filter mit Wasser waschen, müssen Sie sicherstellen, dass er vollständig getrocknet ist, bevor Sie ihn installieren.

Reinigung des Projektionsfensters

Achten Sie beim Reinigen des Projektionsfensters auf Folgendes:

- Verwenden Sie ein im Handel erhältliches Gebläse oder Tuch zum Reinigen von Glas, Papier, Objektiv usw.
- Die Oberfläche des Projektionsfensters kann leicht zerkratzt werden. Reiben oder berühren Sie sie also nicht mit einem harten Gegenstand.

Reinigung des Projektors

Achten Sie bei der Reinigung des Projektors auf Folgendes:

- Wischen Sie alle Verschmutzungen vorsichtig mit einem weichen Tuch vom Projektor ab. Wenn Sie ein feuchtes Tuch verwenden, kann Wasser in das Innere des Projektors eindringen und zu einem Stromschlag oder Störungen führen.
- Verwenden Sie kein Benzol und keine Farbverdünner. Andernfalls kann es zu einer Verformung des Projektors, zu einer Verfärbung oder zum Ablättern der Farbe kommen. Verwenden Sie außerdem keine Reinigungstücher mit Chemikalien.

Ersetzen der Lampe

VORSICHT

- Schalten Sie vor dem Auswechseln der Lampe den Strom aus und warten Sie mindestens eine Stunde, damit sich das Gerät vollständig abkühlen kann. Falls es nicht vollständig abgekühlt ist, besteht Verbrennungs- oder Verletzungsgefahr aufgrund von heißen Innenteilen des Geräts bzw. einer heißen Lampe. Wenn Sie die Lampe auswechseln, ohne das Netzkabel aus der Steckdose gezogen zu haben, besteht die Gefahr eines elektrischen Schlages oder einer Explosion.
- Achten Sie darauf, dass die gebrauchte Lampe nicht beschädigt wird. Falls sie beschädigt wird, besteht Verletzungsgefahr.

VORSICHT

- Versuchen Sie nicht, die Teile eines Geräts, das hoch an einer Wand oder einer Decke installiert ist, zu säubern oder zu ersetzen. Dies könnte zu einer Verletzung führen, sollten Sie herunter fallen.
- Öffnen Sie die Lampenabdeckung des Geräts nicht, das an einer Wand oder an einer Decke installiert ist. Dies könnte dazu führen, dass die Lampenabdeckung herunterfällt. Sollte die Lampe nicht intakt sein, könnten Glassteile herunterfallen und zu Verletzungen führen.
- Kontaktieren Sie Ihren Verkaufsberater oder Kundendienst, um die Teile eines Geräts, das an der Wand oder an der Decke installiert ist, zu säubern oder zu ersetzen.

ACHTUNG

- Achten Sie immer darauf, eine geeignete neue Ersatzlampe zu verwenden, wenn Sie die Lampe auswechseln. Wenn Sie eine Lampe verwenden, die nicht geeignet ist, besteht Explosions- und Verletzungsgefahr.

ACHTUNG

- In diesem Gerät wird eine Quecksilberdampf Lampe verwendet, die unter hohem Druck steht, sobald sie eingeschaltet wird. Die Lampe hat die folgenden Eigenschaften, gehen Sie deshalb vorsichtig mit ihr um, nachdem Sie die Inhalte verstanden haben. Falls die Lampe explodiert ist und Sie von Glasscherben verletzt wurden oder möglicherweise Glassplitter oder Quecksilberdampf in Ihre Augen gelangt sind bzw. Glaspartikel oder Quecksilberdampf eingeatmet wurden, kontaktieren Sie sofort einen Arzt.
 - Abnutzung oder Erschütterungen können die Lebensdauer der Lampe beenden bzw. zur Explosion der Lampe führen. Wenn die Lampe explodiert, kann ein lauter Knall zu hören sein.
 - Wenn eine Lampe das Ende ihrer Lebensdauer erreicht bzw. wann sie explodiert, hängt von jeder einzelnen Lampe und den Einsatzbedingungen ab. Sie kann bereits bei der ersten Verwendung explodieren.
 - Wenn Sie die Lampe weiter verwenden, obwohl der Austauschzeitpunkt überschritten ist, steigt die Explosionsgefahr.
 - Falls die Lampe explodiert, können Glasscherben im Inneren des Geräts verstreut sein und aus den Belüftungsöffnungen oder anderen Öffnungen ausgeworfen werden.
 - Falls die Lampe explodiert, kann eine kleine Menge an Quecksilberdampf sowie Glassplitter aus den Belüftungsöffnungen und anderen Öffnungen ausgegeben werden.

Wichtig

- Die Lampe ist ein Glasprodukt. Sie dürfen die Glasoberfläche nicht mit bloßen Händen berühren, stark dagegen stoßen oder beschädigen. Einzelheiten zur Vorgehensweise, wenn eine Lampe explodiert ist, finden Sie auf S. 159 "Vorsichtsmaßnahmen beim Betrieb".
- Diese Projektorlampe enthält Spuren von umweltschädlichem anorganischem Quecksilber. Achten Sie darauf, gebrauchte Lampen nicht zu zerbrechen, und entsorgen Sie diese gemäß den örtlichen Vorschriften oder wenden Sie sich an Ihren Vertriebs- oder Kundendienstmitarbeiter.

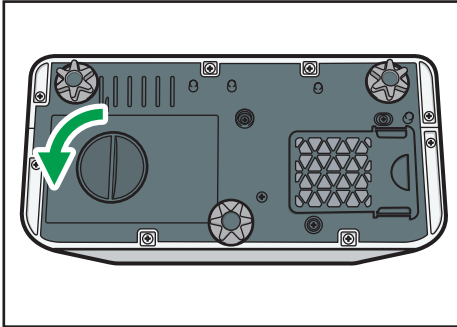
Wenn die Lampe ausgetauscht werden muss, wird die Meldung "Die Lampe nähert sich dem Ende der Lebensdauer. Bitte tauschen Sie sie aus." angezeigt. Wechseln Sie die Lampe gemäß den Anweisungen.

Wenn [Lampenleistung] in [Energiespareinstellungen] auf [Stndrd.] festgelegt ist, müssen Sie die Lampe nach ca. 3.500 Stunden ersetzen. Wenn die Einstellung [Eco] lautet, müssen Sie sie nach ca. 5.000 Stunden ersetzen. Abhängig von den Lampeneigenschaften und der Verwendungszeit kann das Bild jedoch dunkel werden oder die Lampe geht aus, bevor die Meldung angezeigt wird. Sie sollten für diesen Fall eine Ersatzlampe bereit halten.

Nachdem die Lampe ein- oder ausgeschaltet wird, sollten Sie den Projektor nicht sofort aus- bzw. einschalten. Dies kann die Lampe beschädigen oder ihre Lebensdauer verkürzen.

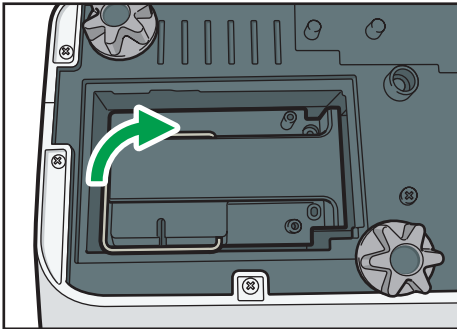
Wenn die Lampe außerdem für einen längeren Zeitraum verwendet wird, kann das Bild dunkler werden oder die Lampe durchbrennen. Ersetzen Sie die Lampe in diesem Fall durch eine neue.

1. Drehen Sie den Projektor um und legen Sie ihn auf eine ebene Oberfläche, sodass Sie die Unterseite des Projektors sehen können.
2. Drehen Sie den Knopf gegen den Uhrzeigersinn und öffnen Sie dann die Lampenabdeckung.



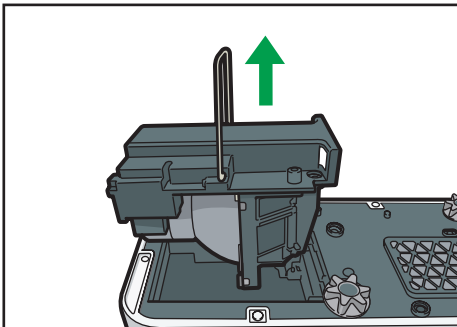
CZE150

3. Heben Sie den Metallgriff an.



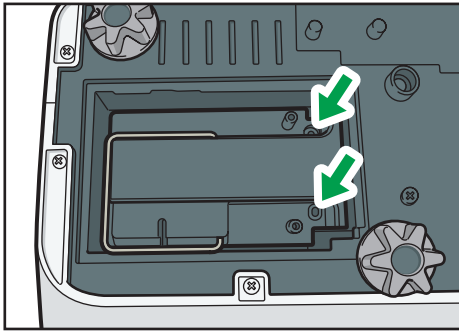
CZE151

4. Halten Sie den Griff und ziehen Sie die Lampeneinheit dann aus dem Projektor.



CZE152

5. Setzen Sie eine neue Lampeneinheit ein.



CZE153

Stellen Sie sicher, dass die kleinen Erhebungen im Projektor ordnungsgemäß in die Löcher der Lampeneinheit eingesetzt werden.

6. Schließen Sie die Lampenabdeckung.

Bringen Sie die äußere Lampenabdeckung korrekt an. Wenn Sie sie falsch anbringen, kann es sein, dass sich die Lampe oder der Projektor nicht einschalten lässt.

7. Setzen Sie die Lampenzeit zurück.

Das Verfahren zum Zurücksetzen finden Sie in dem mit der Lampe gelieferten Handbuch.

↓ Hinweis

- Sie können die Nutzungsdauer der Lampe über [Lampennutzungszeit] in [Statusanzeige] überprüfen.

Verwalten des Projektors mithilfe von Projector Management Utility

Projector Management Utility entspricht den Standards der PJLink-Klasse 1 und ist mit allen Befehlen der Klasse 1 kompatibel.

Sie können maximal 100 mit dem Netzwerk verbundene Projektoren mit einem Computer verwalten.

Die Betriebsumgebung für Projector Management Utility wird nachfolgend beschrieben.

- Unterstütztes Betriebssystem
 - Windows XP Professional, Home Edition, SP3 oder höher (32-Bit-Version)
 - Windows Vista Ultimate, Business, Home Premium, Home Basic, SP2 oder höher (32-Bit- und 64-Bit-Versionen)
 - Windows 7 Home Premium, Professional, Ultimate, Enterprise (32-Bit- und 64-Bit-Versionen)
 - Windows 8, Pro, Enterprise (32-Bit- und 64-Bit-Versionen)
 - Windows Server 2008 Standard SP2 oder höher (32-Bit- und 64-Bit-Versionen)
 - Windows Server 2008 R2 Standard SP1 oder höher (64-Bit-Version)

↓ Hinweis

- Mit dieser Software können Sie die von unserem Unternehmen hergestellten Projektoren steuern und überwachen.
- Informationen zur Verwendung von Projector Management Utility finden Sie in der Hilfe für Projector Management Utility.

Installation von Projector Management Utility

★ Wichtig

- **Melden Sie sich auf dem Computer mit Administratorrechten an, um Dienstprogramme zu installieren oder deinstallieren.**

Projector Management Utility ist auf der mitgelieferten CD-ROM enthalten.

1. **Schließen Sie alle Anwendungen.**
2. **Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein.**
Der Startbildschirm wird angezeigt.
3. **Bestimmen Sie eine Sprache und einen Modellnamen und klicken Sie dann auf [Auswählen].**
4. **Klicken Sie auf [Projector Management Utility].**
5. **Installieren Sie die Anwendung, indem Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.**

6. Beenden Sie das Installationsprogramm nach Abschluss der Installation.

Ein Verknüpfungssymbol wird auf dem Desktop erstellt.

↓ Hinweis

- Verwenden Sie zur Deinstallation von Projector Management Utility die Funktion zum Löschen von Programmen in der [Systemsteuerung], um "RICOH Projector Management Utility" zu löschen.

Für die Verwendung von Projector Management Utility erforderlichen Einstellungen

Legen Sie die folgenden Einstellungen fest, um den Projektor mit Projector Management Utility zu steuern:

- Verbinden Sie den Projektor unter Verwendung der [Netzwerkeinstellungen] mit einem Netzwerk.
- [Projektorname] in [Netzwerkeinstellungen]
- [PJLink]-Elemente in [Netzwerkanwendungseinstellungen]

Einzelheiten hierzu finden Sie auf S. 131 "Netzwerkeinstellungen-Menü" und S. 140 "Menü Netzwerkanwendungseinstellungen".

↓ Hinweis

- [PJLink-Passwort] wird nicht durch die Werkseinstellungen festgelegt. Sie sollten so bald wie möglich ein Passwort registrieren. Registrieren Sie ein neues Passwort, wenn Sie das Passwort vergessen. Das neue Passwort ist gültig.

Start von Projector Management Utility

9

Der Projektor muss zunächst registriert werden. Einzelheiten dazu finden Sie in der Hilfe für Projector Management Utility.

Projector Management Utility ruft die Projektorregistrierungsinformationen von der Konfigurationsdatei ab, wenn es gestartet wird.

★ Wichtig

- **Um Projector Management Utility zu verwenden, melden Sie sich mit Administratorrechten an.**
- 1. **Doppelklicken Sie auf das Symbol "Projector Management Utility" auf dem Desktop.**

Die Informationen für die von der Anwendung ermittelten Projektoren werden angezeigt.

Folgende Informationen können gewonnen werden:

- Projektorstatus (Gerät ein- und ausgeschaltet, Eingangssignal, Av-Stumm ein- und ausgeschaltet, Lampenstatus, Fehlerstatus)
- Projektorinformationen (Projektorname, Hersteller, IP-Adresse)

Die Funktionen "Ein-/Ausschalten", "Wechsel des Eingangssignals" und "Mute" können mit Projector Management Utility ausgeführt werden.

↓ Hinweis

- Je nach Einstellung in [NW-Einst. auf Standby] reagiert der Projektor nicht, selbst wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet. Drücken Sie die Taste [Power] oder ändern Sie die Einstellung in [NW-Einst. auf Standby].
- Wenn die Ermittlung des Projektors aufgrund eines Kommunikationsfehlers verhindert wird, wird "?" angezeigt. Wenn die Verbindung aufgrund eines falschen Passworts oder einer anderen Ursache nicht hergestellt werden kann, wird "x" angezeigt.
- Die Mute-Funktion wird nicht angewendet, wenn Sie nicht vom Projektor unterstützt wird. RICOH PJ WX4141N/WX4141NI unterstützt "Video & Audio" Mute. "Video"-Mute und "Audio"-Mute werden nicht unterstützt.
- Ein Eingangssignal kann nicht umgeschaltet werden, wenn Sie das Eingangssignal auswählen, das nicht vom Projektor unterstützt wird. Die folgende Tabelle beschreibt das von RICOH PJ WX4141N/WX4141NI unterstützte Eingangssignal und der entsprechende Name des Eingangs wird in Projector Management Utility angezeigt:

Eingangssignal von RICOH PJ WX4141N/ WX4141NI	PJLink-Eingangsname
Computer	RGB1
Y/Pb/Pr	RGB2
HDMI	DIGITAL1
Video	VIDEO1
Netzwerkcomputer	NETWORK1
Server	NETWORK2
USB-Speicher	STORAGE1

Verwalten des Projektors mithilfe von Web Image Monitor

Mit Web Image Monitor können Sie den Projektorstatus überprüfen und die Einstellungen ändern.

Um diese Funktion zu verwenden, legen Sie die folgenden Einstellungen fest:

- Verbinden Sie den Projektor unter Verwendung der [Netzwerkeinstellungen] mit einem Netzwerk.
- Wählen Sie [Aktivieren] in [Web Image Monitor] unter [Netzwerkanwendungseinstellungen] aus.
Um diese Einstellung nach den Änderungen zu aktivieren, müssen Sie Web Image Monitor neu starten.

Einzelheiten hierzu finden Sie auf S. 131 "Netzwerkeinstellungen-Menü" und S. 140 "Menü Netzwerkanwendungseinstellungen".

Für Web Image Monitor sind folgende Webbrowser empfohlen:

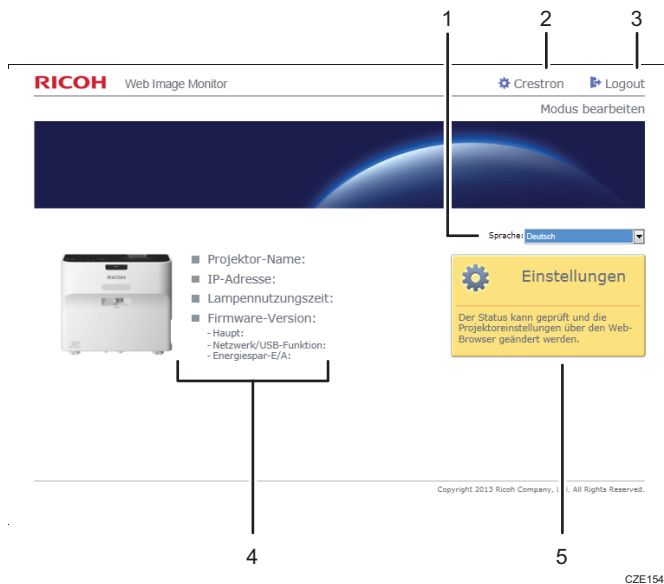
- Windows:
Internet Explorer 8.0 oder höher
Firefox 20 oder höher
Chrome 26 oder höher
- Mac OS
Safari 5.0 oder höher

Hinweis

- Anzeige- und Betriebsprobleme können auftreten, wenn Sie einen nicht empfohlenen Webbrowser verwenden.
- Sie müssen JavaScript und Cookies auf Ihrem Webbrowser aktivieren, um Web Image Monitor zu verwenden.
- Bei der Verwendung von Internet Explorer müssen Sie native XMLHTTP Unterstützung aktivieren, um Web Image Monitor zu verwenden.
- Wenn Sie die URL des Projektors als Lesezeichen speichern, können Sie schneller auf Web Image Monitor zugreifen.

Anzeigen von Web Image Monitor

1. Starten Sie Ihren Web-Browser.
2. Geben Sie "http://(IP-Adresse des Projektors)/" in die Adresszeile des Webbrowsers ein.
Die Hauptseite von Web Image Monitor erscheint.



1. Sprache

Wählen Sie die Displaysprache für Web Image Monitor aus.

Die folgenden Sprachen sind verfügbar:

Englisch, Französisch, Deutsch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Japanisch, vereinfachtes Chinesisch.

2. Crestron

Zeigt Crestron WebUI an. Für weitere Informationen zu Crestron WebUI siehe S. 175 "Steuern und Überwachen des Projektors mit Crestron RoomView".

Dieses Element erscheint, wenn [Crestron RoomView] in [Netzwerkanwendungseinstellungen] auf [Aktivieren] gesetzt ist.

3. Login/Logout

Um den Bearbeitungsmodus aufzurufen, klicken Sie auf [Login] und geben dann das Administrator-Passwort ein. Um den Bearbeitungsmodus zu verlassen, klicken Sie auf [Logout].

Dieses Element erscheint, wenn [Administrator-Authentifizierung] in [Netzwerkanwendungseinstellungen] auf [Ein] gesetzt ist.

4. Statusbereich

Sie können Projektorname, IP-Adresse, Lampenzeit und Firmware-Version prüfen.

5. Einstellungen

Zeigt den Einstellungsbildschirm an. Auf dem Einstellungsbildschirm können Sie die Elemente im Menü USB-Einstellungen, im Menü Netzwerkeinstellungen und im Menü Netzwerkanwendungseinstellungen festlegen und prüfen. Einzelheiten zu jeder Einstellung finden Sie auf S. 129 "USB-Einstellungen-Menü", S. 131 "Netzwerkeinstellungen-Menü" oder S. 140 "Menü Netzwerkanwendungseinstellungen".

Über Modus durchsuchen und Modus bearbeiten

Wenn [Administrator-Authentifizierung] in [Netzwerkanwendungseinstellungen] auf [Ein] gesetzt ist, sind zwei Modi mit Web Image Monitor verfügbar: Durchsuch- und Bearbeitungsmodus.

Modus durchsuchen

Dieser Modus erfordert keine Anwenderanmeldung.

Im Modus durchsuchen können Sie den Projektorstatus und Einstellungen prüfen, aber Sie können die Projektoreinstellungen nicht ändern.

Modus bearbeiten

Das Administrator-Passwort ist erforderlich, damit sich der Anwender in den Bearbeitungsmodus einloggen kann.

Im Bearbeitungsmodus können Sie den Projektorstatus und Einstellungen prüfen und auch die Projektoreinstellungen ändern.

↓ Hinweis

- Wenn [Administrator-Authentifizierung] in [Netzwerkanwendungseinstellungen] auf [Aus] gesetzt ist, können Sie Web Image Monitor im Bearbeitungsmodus ohne Eingabe eines Passworts verwenden.

Einloggen in Modus bearbeiten

1. Klicken Sie auf der Startseite auf [Login].
2. Geben Sie das Administratorkennwort ein und klicken Sie auf [Login].

Geben Sie das in [Administrator-Passwort] unter [Netzwerkanwendungseinstellungen] festgelegte Passwort ein.

↓ Hinweis

- Je nach Konfiguration Ihres Webbrowsers kann das Passwort gespeichert werden. Wenn Sie das Passwort nicht speichern möchten, müssen Sie die Einstellungen des Webbrowsers so konfigurieren, dass diese Informationen nicht gespeichert werden.

Steuern und Überwachen des Projektors mit Crestron RoomView

Der Projektor unterstützt Crestron RoomView. Crestron RoomView ist ein System, das von Crestron Electronics zum Steuern und Überwachen mehrerer Geräte in einem Netzwerk entwickelt wurde. Weitere Informationen finden Sie auf der Crestron Electronics-Website.

Funktionalität von Crestron RoomView

- Steuern und Überwachen des Projektors mit einem Webbrowser
Mit Crestron WebUI können Sie den Projektor auf Ihrem Computer steuern und überwachen. Einzelheiten hierzu finden Sie auf S. 175 "Anzeigen der Crestron WebUI" und S. 176 "Verwenden der Crestron WebUI".
- Steuern und Überwachen des Projektors mit der Crestron-Software
Mit der Crestron RoomView Express/Crestron RoomView Server-Version von Crestron Electronics können Sie den Projektor überwachen, mit dem Helpdesk kommunizieren und Notfallnachrichten senden. Weitere Informationen finden Sie auf der Crestron Electronics-Website.

Um diese Funktion zu verwenden, legen Sie die folgenden Einstellungen fest:

- Verbinden Sie den Projektor unter Verwendung der [Netzwerkeinstellungen] mit einem Netzwerk.
- Wählen Sie [Aktivieren] in [Crestron RoomView] unter [Netzwerkanwendungseinstellungen] aus.
- Legen Sie bei Bedarf andere Optionen in [Crestron RoomView] fest.

Einzelheiten hierzu finden Sie auf S. 131 "Netzwerkeinstellungen-Menü" und S. 140 "Menü Netzwerkanwendungseinstellungen".

Anzeigen der Crestron WebUI

★ Wichtig

- Um die Crestron WebUI zu verwenden, muss Adobe Flash® Player auf Ihrem Computer installiert sein.

1. Starten Sie Ihren Web-Browser

2. Geben Sie "http://(IP-Adresse des Projektors)/" in die Adresszeile des Webbrowsers ein.

Der obere Bildschirm des Web Image Monitor erscheint.

3. Klicken Sie auf [Crestron] oben rechts am Web Image Monitor.

Der Startbildschirm der Crestron WebUI wird angezeigt.



↓ Hinweis

- Wenn [Anwenderauth. Crestron WebUI] unter [Netzwerkanwendungseinstellungen] aktiviert ist, muss ein Passwort eingegeben werden, um auf die Crestron WebUI zuzugreifen.

Verwenden der Crestron WebUI

Startbildschirm

Dieser Bildschirm wird angezeigt, wenn Sie auf die Crestron WebUI zugreifen oder auf [Exit] auf dem Bildschirm Tools oder Informationen klicken. Auf diesem Bildschirm können Sie das Eingangssignal wechseln, das Bild anpassen, die Lautstärke der Lautsprecher regeln und den Projektor ausschalten.



Bildschirm Tools

Um den Bildschirm Tools anzuzeigen, klicken Sie auf die Registerkarte [Tools]. Auf diesem Bildschirm können Sie die Netzwerkeinstellungen für den Projektor und die Crestron RoomView-Einstellungen festlegen.

Bildschirm Informationen

Um den Bildschirm Informationen anzuzeigen, klicken Sie auf die Registerkarte [Info]. Auf diesem Bildschirm können Sie die Projektorinformationen überprüfen, beispielsweise die Firmwareversion und den Lampenstatus.

Helpdesk-Fenster

Um das Helpdesk-Fenster anzuzeigen, klicken Sie auf die Registerkarte [Help]. In diesem Fenster können Sie Nachrichten mit den Administratoren austauschen, die Crestron RoomView Express verwenden.



↓ Hinweis

- Wenn [Admin.authentif. Crestron WebUI] unter [Netzwerkanwendungseinstellungen] aktiviert ist, muss ein Passwort eingegeben werden, um auf den Bildschirm Tools zuzugreifen.

Verbrauchsmaterial

- Lampeneinheit
RICOH PJ Replacement Lamp Type1 1
- Luffilter
RICOH PJ Replacement Air Filter Type4



Hinweis

- Informationen zu den Verbrauchsmaterialien erhalten Sie von Ihrem Vertriebs- oder Kundendienstmitarbeiter.

10. Anhang

In diesem Kapitel werden die Spezifikationen und kompatiblen Signale des Projektors erläutert. Außerdem erfahren Sie hier, wo Sie Informationen zum Projektor und zu den zugehörigen Diensten erhalten.

Spezifikationen für den Projektor

Komponente	Spezifikationen
Leistungsaufnahme	Standardmodus: 312 W Eco-Modus: 208 W
Energieverbrauch (Standby-Modus)	Normaler Standby-Modus: 0,23 W Netzwerk-Standby-Modus (verkabeltes LAN): 0,51 W Netzwerk-Standby-Modus (verkabeltes LAN/WLAN): 0,80 W
Gewicht	Ca. 3,0 kg (6,7 lb.)
Außenmaße (ausschließlich hervorstehende Teile)	257 × 144 × 221 mm (10,1 × 5,7 × 8,7 Zoll)
Betriebsumgebung	Temperatur: 5 bis 35° C (73 bis 95° F), Feuchtigkeit: 30 bis 70 %
Leistungsbedarf	<ul style="list-style-type: none">•  Region A (hauptsächlich Europa und Asien) 220–240 V, 1,7 A, 50/60 Hz•  Region B (hauptsächlich Nordamerika) 120 V, 3,7 A, 60 Hz
Display-Element	<ul style="list-style-type: none">• Display-Methode Single-Chip DLP®• Bedienfeldgröße 0,65 Zoll• Pixel 1.024.000 Pixel (1.280 H × 800 V)
Projektionsmethode	Weitwinkelobjektiv/Spiegel

Komponente	Spezifikationen
Leuchte	Hochdruck-Quecksilberlampe (Standardmodus: 250 W, Eco-Modus: 150 W)
Größe des Projektionsbildschirms	48 bis 80 Zoll
Projektionsabstand	12 bis 25 cm (4,6 bis 9,8 Zoll)
Lautsprecher	2 W (Mono)
Anschlüsse	<ul style="list-style-type: none"> • Anschluss für Computer Mini D-SUB15 × 1 • HDMI-Anschluss (HDCP-kompatibel)* HDMI × 1 • Videoeingang RCA_1pin × 1 • Audioeingang Mini Jack × 1 • Audioausgang Mini Jack × 1 • Steuerungsanschluss USB-TYP-minB × 1 • USB-Anschluss TYP-A × 1 USB 2.0 High Speed Ausgangsspannung: DC 5 V Stromversorgung: 500 mA • LAN-Anschluss RJ-45 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T
Wireless LAN	Basierend auf IEEE 802.11 a/b/g/n

* HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) ist eine Schutzmethode für Urheberrechte, um digitale Signale an der DVI/HDMI-Schnittstelle zu verschlüsseln und unautorisiertes Kopieren zu verhindern. Die HDCP-Spezifikation wurde von der Digital Content Protection, LLC. entwickelt und von dieser lizenziert. Der HDMI-Anschluss an diesem Projektor ist HDCP-kompatibel und kann durch HDCP geschützten digitalen

Videoinhalt projizieren. Aktualisierungen der HDCP-Spezifikation heben diese Übereinstimmung gegebenenfalls auf und verhindern den Zugriff auf geschützte Daten.

Liste der kompatiblen Signale

Stellen Sie die Ausgangssignale des Computers und AV-Geräts so ein, dass sie den mit dem Projektor kompatiblen Eingangssignalen entsprechen.

Wenn das Bild flimmert, wackelt oder nicht angezeigt wird, prüfen Sie, ob Auflösung und Frequenz der Eingangssignale vom Projektor unterstützt werden.

↓ Hinweis

- Bilder mit einer höheren Auflösung als 1.280×800 werden bei der Anzeige komprimiert, sodass einige der Informationen verloren gehen können oder sich das Bild verschlechtern kann.

Videoeingang

Kompatibilitätsmodus

NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, PAL60, NTSC4.43

Y/Pb/Pr-Eingang

Kompatibilitätsmodus

480i, 480p, 576i, 576p, 720/50p, 720/60p, 1080/50i, 1080/60i, 1080/50p, 1080/60p

Computereingang

Modus	Auflösung		Frequenz		
	Horizontal (Pixel)	Vertikal (Pixel)	Vertikal (Hz)	Horizontal (kHz)	Taktfrequenz (MHz)
640 × 480	640	480	59.93	31.46	25.17
			72.81	37.86	31.50
			75.00	37.50	31.50
			85.01	43.27	36.00
720 × 400	720	400	85.04	37.93	35.50
800 × 600	800	600	56.25	35.16	36.00
			60.32	37.88	40.00
			72.19	48.08	50.00
			75.00	46.88	49.50
848 × 480	848	480	85.06	53.67	56.25
			60.00	31.02	33.75
1024 × 768	1024	768	60.00	48.36	65.00
			70.07	56.48	75.00
			75.03	60.02	78.75
			85.00	68.68	94.50
1152 × 864	1152	864	75.00	67.50	108.00
1280 × 720	1280	720	60.00	45.00	74.25
1280 × 768	1280	768	59.99	47.40	68.25
			59.87	47.78	79.50
			74.89	60.29	102.25
			84.84	68.63	117.50
1280 × 800	1280	800	59.91	49.31	71.00
			59.81	49.70	83.50
			74.93	62.79	106.50
			84.88	71.55	122.50
1280 × 960	1280	960	60.00	60.00	108.00
			85.00	85.94	148.50
1280 × 1024	1280	1024	60.02	63.98	108.00
			75.02	79.98	135.00
			85.02	91.15	157.50
1360 × 768	1360	768	60.02	47.71	85.50
1366 × 768	1366	768	60.00	48.00	72.00
			59.79	47.71	85.50
			59.95	64.74	101.00
1400 × 1050	1400	1050	59.98	65.32	121.75
			74.87	82.28	156.00
			59.90	55.47	88.75
1440 × 900	1440	900	59.89	55.93	106.50
			74.98	70.64	136.75
			84.84	80.43	157.00
			60.00	60.00	108.00
1600 × 900	1600	900	60.00	60.00	108.00
1600 × 1200	1600	1200	60.00	75.00	162.00
1680 × 1050	1680	1050	59.88	64.67	119.00
			59.95	65.29	146.25

HDMI-Eingang

Modus	Auflösung		Frequenz		
	Horizontal (Pixel)	Vertikal (Pixel)	Vertikal (Hz)	Horizontal (kHz)	Taktfrequenz (MHz)
480i	720	242.5	59.940	15.734	13.500
576i	720	288	50.000	15.625	13.500
480p	720	483	59.940	31.469	27.000
576p	720	576	50.000	31.250	27.000
720 / 50p	1280	720	50.000	37.500	74.250
720 / 60p	1280	720	60.000	45.000	74.250
1080 / 50i	1920	540	50.000	28.125	74.250
1080 / 60i	1920	540	60.000	33.750	74.250
1080 / 24p	1920	1080	24.000	27.000	74.250
1080 / 30p	1920	1080	30.000	33.750	74.250
1080 / 50p	1920	1080	50.000	56.250	148.500
1080 / 60p	1920	1080	60.000	67.500	148.500
640 × 480	640	480	59.93	31.46	25.17
			72.81	37.86	31.50
			75.00	37.50	31.50
			85.01	43.27	36.00
800 × 600	800	600	56.25	35.16	36.00
			60.32	37.88	40.00
			72.19	48.08	50.00
			75.00	46.88	49.50
			85.06	53.67	56.25
848 × 480	848	480	60.00	31.02	33.75
1024 × 768	1024	768	60.00	48.36	65.00
			70.07	56.48	75.00
			75.03	60.02	78.75
			85.00	68.68	94.50
1152 × 864	1152	864	75.00	67.50	108.00
1280 × 720	1280	720	60.00	45.00	74.25
1280 × 768	1280	768	59.99	47.40	68.25
			59.87	47.78	79.50
			74.89	60.29	102.25
			84.84	68.63	117.50
1280 × 800	1280	800	59.91	49.31	71.00
			59.81	49.70	83.50
			74.93	62.79	106.50
			84.88	71.55	122.50
1280 × 960	1280	960	60.00	60.00	108.00
			85.00	85.94	148.50
1280 × 1024	1280	1024	60.02	63.98	108.00
			75.02	79.98	135.00
			85.02	91.15	157.50
1360 × 768	1360	768	60.02	47.71	85.50
1366 × 768	1366	768	60.00	48.00	72.00
			59.79	47.71	85.50
1400 × 1050	1400	1050	59.95	64.74	101.00
			59.98	65.32	121.75
			74.87	82.28	156.00
1440 × 900	1440	900	59.90	55.47	88.75
			59.89	55.93	106.50
			74.98	70.64	136.75
			84.84	80.43	157.00
1600 × 900	1600	900	60.00	60.00	108.00
1680 × 1050	1680	1050	59.88	64.67	119.00
			59.95	65.29	146.25

3D-Format

○: Unterstützt

✕: Nicht unterstützt

Computer-Eingang

Modus	Frequenz		3D-Format		
	Vertikal (Hz)	Taktfrequenz (MHz)	Frame-Sequential	Side-by-Side	Top-and-Bottom
640 × 480	59.93	25.17	○	○	○
800 × 600	60.32	40.00	○	○	○
1024 × 768	60.00	65.00	○	○	○
1280 × 960	60.00	108.00	○	○	○
1280 × 1024	60.02	108.00	○	○	○
1360 × 768	60.02	85.50	○	○	○
1366 × 768	60.00	72.00	○	○	○
	59.79	85.50	○	○	○
1440 × 900	59.90	88.75	○	○	○
	59.89	106.50	○	○	○
1600 × 900	60.00	108.00	○	○	○
1600 × 1200	60.00	162.00	○	○	○
1680 × 1050	59.88	119.00	○	○	○
	59.95	146.25	○	○	○

Y/Pb/Pr-Eingang

Modus	3D-Format		
	Frame-Sequential	Side-by-Side	Top-and-Bottom
480i	○	○	○
576i	○	○	○
480p	✕	○	○
576p	✕	○	○
720 / 60p	✕	○	○
1080 / 60i	✕	○	○
1080 / 60p	✕	○	○

Videoeingang

Modus	3D-Format		
	Frame Sequential	Side-by-Side	Top-and-Bottom
NTSC	○	✕	✕
PAL	○	✕	✕

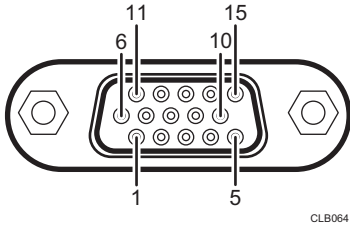
HDMI-Eingang

Modus	Frequenz		3D-Format			
	Vertikal (Hz)	Taktfrequenz (MHz)	Frame-Sequential	Side-by-Side	Top-and-Bottom	Frame Packing
640 × 480	59.93	25.17	○	○	○	✗
800 × 600	60.32	40.00	○	○	○	✗
1024 × 768	60.00	65.00	○	○	○	✗
1280 × 960	60.00	108.00	○	○	○	✗
1280 × 1024	60.02	108.00	○	○	○	✗
1360 × 768	60.02	85.50	○	○	○	✗
1366 × 768	60.00	72.00	○	○	○	✗
	59.79	85.50	○	○	○	✗
1440 × 900	59.90	88.75	○	○	○	✗
	59.89	106.50	○	○	○	✗
1600 × 900	60.00	108.00	○	○	○	✗
1600 × 1200	60.00	162.00	○	○	○	✗
1680 × 1050	59.88	119.00	○	○	○	✗
	59.95	146.25	○	○	○	✗
480i	59.940	13.500	○	○	○	✗
576i	50.000	13.500	○	○	○	✗
480p	59.940	27.000	✗	○	○	✗
576p	50.000	27.000	✗	○	○	✗
720 / 60p	60.000	74.250	✗	○	○	✗
1080 / 60i	60.000	74.250	✗	○	○	✗
1080 / 60p	60.000	148.500	✗	○	○	✗
720 / 50p (Frame Packing)	50.000	148.500	✗	✗	✗	○
720 / 60p (Frame Packing)	59.940/60.000	148.350/148.500	✗	✗	✗	○
1080 / 24p (Frame Packing)	23.976/24.000	148.350/148.500	✗	✗	✗	○
1080 / 50i (Side by Side)	50.000	74.250	✗	○	✗	✗
1080 / 60i (Side by Side)	59.940/60.000	74.176/74.250	✗	○	✗	✗
720 / 50p (Top and Bottom)	50.000	74.250	✗	✗	○	✗
720 / 60p (Top and Bottom)	59.940/60.000	74.176/74.250	✗	✗	○	✗
1080 / 24p (Top and Bottom)	23.976/24.000	74.176/74.250	✗	✗	○	✗

Spezifikationen für Anschlüsse

Anschluss für Computer

Pinbelegung



Pinnr.	Pinbeschreibung	
	Bei RGB-Eingang	Bei Y/Pb/Pr-Eingang
1	Videosignal (R)	Farbdifferenzsignal (Pr)
2	Videosignal (G)	Luminanzsignal (Y)
3	Videosignal (B)	Farbdifferenzsignal (Pb)
4	Nicht verbunden	-
5	GND	-
6	GND (R)	GND (Pr)
7	GND (G)	GND (Y)
8	GND (B)	GND (Pb)
9	Nicht verbunden	-
10	GND	-
11	Nicht verbunden	-
12	I ² C-Daten	-
13	Horizontales Sync-Signal	-
14	Vertikales Sync-Signal	-
15	I ² C-Takt	-

Eingangssignal

- RGB-Eingang
RGB-Signale: 0,7 V (p-p), 75 Ω
Horizontales Sync-Signal: TTL-Ebene (Pos/Neg Polarität)
Vertikales Sync-Signal: TTL-Ebene (Pos/Neg Polarität)
- Y/Pb/Pr-Eingang
Y-Signal: 1,0 V (p-p), 75 Ω
Pb/Pr-Signale: 0,7 V (p-p), 75 Ω

Steuerungsanschluss

Schnittstellenformat

Kommunikationsmethode	RS-232C, 115,200 bps, Keine Parität, Datenlänge: 8 Bit; Stopp-Bit-Länge: 1 Bit
Kommunikationsformat	#(23h)' + Befehl + CR (0Dh) Nur 1 Befehl pro Kommunikation gültig. Siehe "Hauptbefehle" für die verfügbaren Befehle.
Datenformat	Bei Eingangsbefehlen werden nur ASCII-konforme alphanumerische Zeichen in Großbuchstaben unterstützt.
Antworten	<ul style="list-style-type: none"> • Bestätigung (abgebrochen) '=(3Dh)' + Befehl(3 Byte) + ':(3Ah)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + 'O(30h)' + CR(0Dh) • Keine Bestätigung '=(3Dh)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + 'O(30h)' + CR(0Dh) Siehe "Hauptbefehle" für ausführliche Informationen zur Bestätigung (normal beendet).

10

Hauptbefehle

Element	Befehl	Bestätigung (normal beendet) *
Einschalten	PON	=PON:SC0
Ausschalten	POF	=POF:SC0

Element	Befehl	Bestätigung (normal beendet) *
Führungsanzeige ein	ICN:1	=ICN:1
Führungsanzeige aus	ICN:0	=ICN:0
Automatische Einstellung (RGB-Eingang)	PAT	=PAT:SC0
Statusanzeige ein	DON	=DON:SC0
Statusanzeige aus	DOF	=DOF:SC0
Computer-Eingang	INP:1	=INP:1
HDMI-Eingang	INP:5	=INP:5
PC-Netzwerkeingang	INP:12	=INP:12

*CR wird zum Ende von "Bestätigung (normal beendet)" hinzugefügt.

↓ Hinweis

- Der Steuerungsanschluss ist für Kundendienstmitarbeiter oder Administratoren des Projektors gedacht.
- Ein USB-Treiber muss installiert sein, damit Sie den Projektor mit dem Steuerungsanschluss steuern können. Ausführliche Informationen erhalten Sie vom Kundendienst.

Informationen

Copyrights

Dieser Projektor verwendet Opensource-Software und/oder Software von Drittanbietern. Zum Überprüfen der Informationen zu Software-Copyrights, lesen Sie die Dokumente im Ordner "Copyrights" auf der mitgelieferten CD-ROM.

Aktualisieren der Firmware

Sie können die Firmware des Projektors wie im Folgenden beschrieben aktualisieren.

Online-Update

Sie können die neueste Firmware von unserer Website herunterladen. Verwenden Sie die Firmware, die von Ihrem Projektor unterstützt wird. Weitere Informationen zum Aktualisieren der Firmware finden Sie im Handbuch, das mit der Firmware heruntergeladen wird.

Aktualisieren der Firmware mit dem @Remote-Service

Wenn Sie den @Remote-Service abonnieren, wird auf dem Bildschirm eine Meldung angezeigt, dass ein Update verfügbar ist. Wenn eine Meldung angezeigt wird, führen Sie [@Remote: Firmware-Aktualisierung] in [Netzwerkanwendungseinstellungen] aus.

Hinweis

- Sie können die aktuelle Firmware-Version auf den Menü-Bildschirmen des Projektors überprüfen.
 - Haupt-Firmwareversion: Statusanzeige-Menü
 - Firmw.-Ver. Netzwerk/USB-Funkt., Firmware-Version Energiespar-E/A: Netzwerk/USB-Einstellungen-Menü ⇒ Netzwerkeinstellungen ⇒ Statusanzeige

Für weitere Fragen

Wenden Sie sich für weitere Informationen zu den in diesem Handbuch behandelten Themen oder für Fragen zu Themen, die in den diesem Handbuch nicht behandelt werden, an Ihren Händler oder Kundendienstvertreter.

Warenzeichen

Adobe, Acrobat, Flash Player und Reader sind eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen von Adobe Systems Incorporated in den USA und/oder anderen Ländern.

AMX ist ein eingetragenes Warenzeichen von AMX LLC in den USA.

Chrome ist ein Warenzeichen von Google Inc.

Crestron und RoomView sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Crestron Electronics, Inc. in den USA und/oder anderen Ländern.

DLNA, das DLNA Logo und DLNA CERTIFIED sind Warenzeichen der Digital Living Network Alliance.



DLP ist ein eingetragenes Warenzeichen von Texas Instruments. DLP Link ist ein Warenzeichen von Texas Instruments.

Firefox ist eingetragenes Warenzeichen der Mozilla Foundation.

HDMI und High-Definition Multimedia Interface sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing, LLC.

Intel und Core sind Warenzeichen der Intel Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Macintosh, Mac OS und Safari sind Warenzeichen von Apple Inc., eingetragen in den USA und anderen Ländern.

Microsoft, PowerPoint, Windows, Windows Server, Windows Vista und Internet Explorer sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Das Warenzeichen PLink ist ein Warenzeichen, dessen Registrierung beantragt ist oder das bereits in Japan, den Vereinigten Staaten und in anderen Ländern und Gebieten registriert ist.

VGA ist ein Warenzeichen der International Business Machines Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Das Wi-Fi CERTIFIED Logo ist ein eingetragenes Warenzeichen der Wi-Fi Alliance.



Der korrekte Name von Internet Explorer 8 ist Windows® Internet Explorer® 8.

Die vollständigen Bezeichnungen der Windows-Betriebssysteme lauten wie folgt:

- Die Produktbezeichnungen von Windows XP lauten wie folgt:

Microsoft® Windows® XP Professional

Microsoft® Windows® XP Home Edition

Microsoft® Windows® XP Professional x64 Edition

- Die Produktbezeichnungen von Windows Vista lauten wie folgt:

Microsoft® Windows Vista® Ultimate

Microsoft® Windows Vista® Business

Microsoft® Windows Vista® Home Premium

Microsoft® Windows Vista® Home Basic

- Die Produktnamen von Windows 7 lauten wie folgt:

Microsoft® Windows® 7 Home Premium

Microsoft® Windows® 7 Professional

Microsoft® Windows® 7 Ultimate

Microsoft® Windows® 7 Enterprise

- Die Produktnamen von Windows 8 lauten wie folgt:

Microsoft® Windows® 8

Microsoft® Windows® 8 Pro

Microsoft® Windows® 8 Enterprise

- Die Produktbezeichnungen von Windows Server 2003 R2 lauten wie folgt:

Microsoft® Windows Server® 2003 R2 Standard Edition

- Die Produktbezeichnungen von Windows Server 2008 lauten wie folgt:

Microsoft® Windows Server® 2008 Standard

- Die Produktnamen von Windows Server 2008 R2 lauten wie folgt:

Microsoft® Windows Server® 2008 R2 Standard

- Die Produktbezeichnungen von Windows Server 2012 lauten wie folgt:

Microsoft® Windows Server® 2012 Standard

Andere in dieser Anleitung verwendete Produktnamen dienen nur zu Identifizierungszwecken und sind Warenzeichen der jeweiligen Unternehmen. Wir lehnen jegliche Rechte an diesen Warenzeichen ab.



INDEX

3D-Format.....	187
3D-Projektion.....	120
A	
Abtrennen des USB-Geräts.....	53
Ad-hoc-Modus.....	74
Administration Tools.....	140
Akku.....	101
Aktualisieren der Firmware.....	192
Aktuelle Uhrzeit.....	148
Alle zurücksetzen.....	128
Alle Zurücksetzen.....	112
An/Aus-Taste.....	18, 22
Ändern der Einstellungen.....	109
Anfrage.....	192
Anhalten des Bildes.....	46
Anleitungen anzeigen.....	124
Anpassbare Standfüße.....	20
Anpassen der Trapezverzerrung.....	41
Anpassen des Fokus.....	41
Anschließen eines Computers.....	31
Anschließen eines externen Lautsprechers.....	34
Anschließen von AV-Geräten.....	33
Anschluss des USB-Geräts.....	51
Anschluss für Computer.....	20, 189
Anschluss von Zubehör.....	31
Ansicht.....	119
Ansicht von hinten.....	20
Ansicht von links.....	19
Ansicht von oben.....	18
Ansicht von rechts.....	20
Ansicht von unten.....	21
Ansicht von vorne.....	19
Anwenderlogo.....	124, 125
Anzeigeeffekt.....	61
Anzeigeintervall (Sek.).....	63
Anzeigeposition.....	119
Assistent für Netzwerkeinstellungen.....	69, 71, 72, 74
Audio stummschalten.....	46
Audioausgang.....	21
Audioeingang.....	21
Aufladen des elektronischen Stifts.....	103
Auflösung.....	147
Ausschalten des Projektors.....	38
Auto. Signale einstellen.....	116
Auto. Trapezkorrektur.....	118
Autom. Eingangssuche.....	124
AV-Geräte anschließen.....	33
AV-Mute-Taste.....	46
B	
B-Level.....	115
Basisfunktionen.....	35
Batterieanzeige.....	97
Bearbeitungsmodus.....	174
Bedienfeld.....	18
Bedienungsanleitung.....	9
Bedienungsanleitung (Interaktive Funktion).....	9
Bedienvorgänge beim Projizieren von Bildern... ..	44
Belüftungsöffnungen.....	20
Bildmodus.....	114
Bitte zuerst lesen.....	9
Browsemodus.....	174
C	
CO2-Reduzierung gesamt.....	148
Computer anschließen.....	31, 32
Computer-USB-Adapter.....	90
Copyrights.....	192
Crestron RoomView.....	175
Crestron WebUI.....	175, 176
D	
D-Sub-Komponente-Videokabel.....	33
Dateiprojektion von USB.....	51, 52
Detailed Detaill. Signaleinstell.....	116
Detaill. Signaleinstell.....	116, 117
Digitale Kamera.....	49, 51
Digitale Zomm-Funktion.....	42
DLNA.....	84
DLNA-Server.....	81, 82, 83
Drahtloses LAN.....	32
DVI-HDMI-Kabel.....	32
E	
Eco Bild.....	122

Eco-Modus.....	47
Eco-Taste.....	23, 47
Ein Bild projizieren.....	37
Ein-/Austaste.....	35, 38
Ein/Aus-Timer.....	57, 126
Einfaches WLAN-Setup.....	71
Einfrieren des Bildes.....	46
Eingabe von Text.....	26
Eingabe-Taste.....	18, 22
Eingang.....	147
Einlegen von Batterien.....	25
Einleitung.....	7
Einschalten des Projektors.....	35
Einschaltverfahren.....	127
Einstellbare FüÙe.....	40
Einstellen des projizierten Bildes.....	40
Einstellung der Lautstärke.....	44
Einstellung des Projektionswinkels.....	40
Einstellungen.....	129
Elektronischer Stift.....	98
Elektronischer Stift.....	92, 97, 101, 103
Enter-Taste.....	18, 23
Ersetzen der Lampe.....	165
Erzählung.....	65
Externer Lautsprecher.....	34

F

Farbsättigung.....	115
Farbton.....	115
Fehler.....	149
Fehlerbehebung.....	152
Fernbedienung.....	22, 24, 25, 26
Fernbedienungs-ID.....	26, 127
Fernbedienungsempfänger.....	19
Firmware.....	192
Firmware-Aktualisierung.....	145
Fokus.....	41
Fokusring.....	20
Freeze-Taste.....	22, 46
Frequenz.....	147
Für weitere Fragen.....	192

G

G-Level.....	115
--------------	-----

Gebläsefehler.....	149
--------------------	-----

H

Handbücher.....	9
Hardware-Fehler.....	149
Häufige Probleme.....	152
Haupt-Firmwareversion.....	148
Hauptfunktionen.....	15
HDMI-Anschluss.....	20
HDMI-Kabel.....	31, 33
Helligkeit.....	114
Hintergr. w. kein Signal.....	124
Hinweise.....	11

I

ID-Taste.....	23, 27
Infrastrukturmodus.....	71, 72
Installationsfehler.....	149
Interaktiv.....	125
Interaktive Funktion.....	87
Interaktive Version.....	148
Interaktiver Modus.....	88

J

JPEG Conversion Tool.....	55
JPEG-Konvertierungstool.....	54

K

Kabelgebundene LAN-Einstellungen.....	70
Kabelgebundenes LAN.....	32, 131
Kensington-Schloss.....	21
Keystone-Taste.....	23
Kommunikationsanzeige.....	98
Kompatible Signale.....	184
Kompatible Signale (Computereingang).....	185
Kompatible Signale (HDMI-Eingang).....	186
Kompatible Signale (Videoeingang).....	184
Kompatible Signale (Y/Pb/Pr-Eingang).....	184
Kontrast.....	114

L

Lamp.leist. w. kein Sign.....	122
Lampe.....	165
Lampenabdeckung.....	21
Lampenanzeige.....	19

Lampenleistung.....	122
Lampennutzungszeit.....	147
LAN allgemein.....	136
LAN-Anschluss.....	20
Laptop.....	37
Lautsprecher.....	19
Lautstärkentaste.....	44
Linke Taste.....	97
Liste der Anzeigen.....	149
Luffilter.....	162
Lüftungsöffnungen.....	21

M

Magnify-Taste.....	22
Menü "Bildanpassung".....	114
Menü Anzeige-/Sound-Einstellungen.....	118
Menü Energiespareinstellungen.....	122
Menü Netzwerk/USB-Einstellungen.....	129, 131, 140
Menü Netzwerkanwendungseinstellungen.....	140
Menü Netzwerkeinstellungen.....	131
Menü Standardeinstellungen 1.....	124
Menü Standardeinstellungen 2.....	126
Menü USB-Einstellungen.....	129
Menü-Taste.....	18, 22
Menübildschirm.....	107, 109, 112
Modellspezifische Informationen.....	12
Modus große Umg.höhe.....	128
Musik.....	65

N

Netzkabelanschluss.....	21
Netzschalter.....	98
Netzwerk.....	67, 69
Netzwerkeinstellungen.....	69
Netzwerkeinstellungs-Assistent.....	70
Netzwerkserver.....	79
NW-Einst. auf Standby.....	123

O

Ordnerverwaltungsdatei.....	79
-----------------------------	----

P

Page-Tasten.....	23
Pfeiltasten.....	19, 22

Piepton.....	124
PJLink.....	169
Positionierung des Projektors.....	29
Präsentationen ohne Computer.....	51
Präsentationszeitgeber.....	47
Problembeseitigung.....	104, 106, 149
Projector Management Utility.....	169, 170
Projektionsabstand.....	30
Projektionsbildschirmgröße.....	30
Projektionsfenster.....	19, 164
Projektionshöhe.....	30
Projektionsmodus.....	29, 127
Projektionsserver.....	79, 80, 82, 83
Projektionswinkel.....	40
Projektor-ID.....	138
Projektorteile.....	18
Projizieren des Computerbildschirms.....	37
Projizieren einer USB-Datei.....	49
Projizieren eines Bildes.....	82
Projizieren eines Bilds.....	75, 82, 83
Projizieren von USB-Dateien.....	51

Q

QuickProjection.....	75, 76
----------------------	--------

R

R-Click-Taste.....	23
R-Level.....	115
Rauschunterdrückung.....	115
Rechte Taste.....	97
Reichweite.....	24
Reinigung.....	162, 164
RGB-Eingabebereich.....	116
RGB-Kabel.....	31
RICOH PJ Interactive Software.....	94

S

Schalter Stiftspitze.....	97
Schärfe.....	114
Server.....	78, 143
Server URL.....	80
Serverfunktion.....	78
Setup-Assistent.....	139
Sicherheit.....	142

Sicherheitsschloss.....	21
Signalformat.....	147
Slideshow.....	57, 61
Slideshow automatisch starten.....	57, 59
Soundqualität.....	44, 65, 121
Soundtaste.....	23, 44, 65
Spezifikationen für Anschlüsse.....	189
Spezifikationen für den Projektor.....	181
Sprache.....	126
Start bei Eingangserkennung.....	127
Start-Bildschirm.....	124
Start-Passwort.....	128
Starterhandbuch.....	9
Starterhandbuch (Interaktive Funktion).....	9
Startmenü.....	36
Statusanzeige.....	130, 139, 145, 147
Steuerungsanschluss.....	190
Strom aus w. kein Signal.....	122
Strom bei Standby.....	123
Stumm-Taste.....	18, 22
Symbole.....	11
Synchronisation.....	147

T

Taste Zeigereinstellung.....	97
Tastensperre.....	128
Temp.anzeige.....	19
Temperaturfehler.....	149
Timer-Taste.....	23, 47
Trapezkorrektur.....	118
Trapezkorrektur-Taste.....	41

U

Ultra Short Throw Projector Setting Guide.....	9
Untertitel.....	121
Urheberrecht an den Bildern.....	7
URL-Schreibfunktion.....	79
USB-Anschluss.....	20, 98
USB-Speichergerät.....	49, 51

V

Verbinden mit einem Netzwerk.....	69
Verbrauchsmaterial.....	179
Vergrößern des Bildes.....	45

Vergrößern-Taste.....	45
Verkabeltes LAN.....	67
Verkleinern des projizierten Bildes.....	42
Verwalten des Projektors.....	169
Verwendung dieser Anleitung.....	11
Videoeingang.....	20
Videokabel.....	33
Videomodus.....	147
Virtuelles Verzeichnis.....	79
Volume-Taste.....	23
Vorsichtsmaßnahme.....	159
Vorsichtsmaßnahmen.....	13
Vorsichtsmaßnahmen beim Betrieb.....	159

W

Wandfarbenmodus.....	120
Warenzeichen.....	193
Web Image Monitor.....	172, 174
Wichtig.....	7
Wireless LAN.....	132
Wissensdatenbank.....	157
WLAN.....	68
WLAN-Einstellungen.....	71, 72, 74

Z

Zähler Lampenersetz.....	147
Zeit gesamt.....	147
Zeitverhält. Eco-Mod.....	148
Zifferntasten.....	22
Zoom.....	118
Zoom-Taste.....	23, 42
Zubehör.....	17
Zurücksetzen der Einstellungen.....	112

MEMO

MEMO

