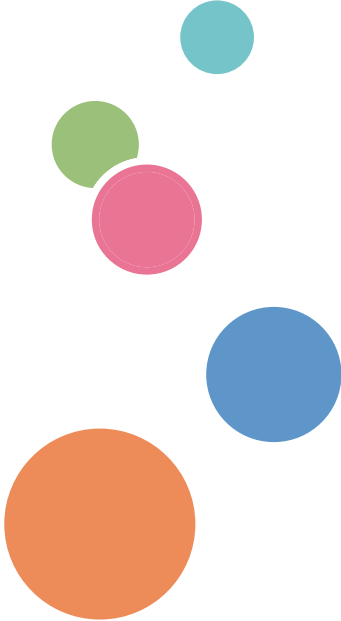




# Kullanım Talimatları

Projektörü Kullanma Hazırlıkları	1
Bir Görüntüyü Yansıtma	2
Projektör Ayarlarını Deęiřtirme	3
Troubleshooting	4
Bakım	5
Ek	6





# İÇİNDEKİLER

Giriş.....	4
Görüntülerin Telif Hakları.....	4
Önemli.....	4
3D Görüntüleri İzleyen Kullanıcılar için Notlar.....	4
Projektörle Birlikte Verilen Kılavuzlar.....	6
Projektör Kılavuzları.....	6
Kılavuz Hakkında Bilgi.....	7
Semboller.....	7
Notlar.....	7
Modele Özgü Bilgiler.....	8
<b>1. Projektörü Kullanma Hazırlıkları</b>	
Temel İşlevler.....	9
Aksesuarları Kontrol Etme.....	10
Projektör Parçaları ve İşlevleri.....	11
Dış kısım.....	11
Projektör üzerindeki Portlar.....	12
Kontrol Paneli.....	13
Uzaktan Kumanda Parçaları ve İşlevleri.....	14
Uzaktan Kumandayı Kullanma.....	16
Uzaktan Kumandanın Etkili Mesafesi.....	16
Pilleri Uzaktan Kumandaya Takma.....	17
Uzaktan Kumandayla Birden Fazla Projektörü Kullanma.....	18
Projektörü Yerleştirme.....	19
Projeksiyon Modu.....	19
Projeksiyon Mesafesi ile Ekran Boyutu Arasındaki Bağlantı.....	20
Ekipmanı Projektöre Bağlama.....	22
Bilgisayarı Bağlama.....	22
AV Ekipmanını Bağlama.....	23
Harici Görüntü Cihazını Bağlama.....	24
Harici Hoparlörü Bağlama.....	25
<b>2. Bir Görüntüyü Yansıtma</b>	
Projektörün Kullanılmasıyla İlgili Önlemler.....	27
Temel İşlemler.....	29

---

Görüntü Yansıtma.....	29
Projektörü Kapatma.....	31
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama.....	33
Yansıtma Açısını Ayarlama.....	33
Yansıtılan Görüntünün Boyutunu Değişirme.....	33
Odağı Ayarlama.....	34
Yastık Bozulması için Ayarlama.....	35
Görüntüleri Yansıtarken Yapılan İşlemler.....	37
Hoparlörün Ses Düzeyini Ayarlama.....	37
Görüntüyü Büyütme.....	37
Görüntüyü Geçici olarak Kapatma ve Sesi Kapatma.....	38
Görüntüyü Dondurma.....	39
Lamba Ayarlarını Yapma.....	39
Sunum Zamanlayıcısını Kullanma.....	40

### **3. Projektör Ayarlarını Değişirme**

---

Menü Ekranını Görüntüleme.....	43
Menü Ekranını Kullanma.....	45
Ayarları Varsayılan Ayarlara Geri Yükleme.....	47
Görüntü Ayarlama Menüsü.....	48
Ekran Ayarları Menüsü.....	52
Enerji Tasarrufu Ayarları Menüsü.....	55
Varsayılan Ayarlar 1 Menüsü.....	58
Varsayılan Ayarlar 2 Menüsü.....	60
Durumu Göster.....	62

### **4. Sorun Giderme**

---

Gösterge Paneli Listesi.....	65
Genel Sorunlar.....	67
Çevrimiçi Bilgi Bankasına Erişim.....	71

### **5. Bakım**

---

Kullanımla İlgili Önlemler.....	73
Projektörü Temizleme.....	75
Lensi Temizleme.....	75
Projektörü Temizleme.....	75

---

Lambayı Deęiřtirme.....	77
Sarf Malzemeleri.....	83
<b>6. Ek</b>	
<b>Projeđtörün Teknik Özellikleri.....</b>	<b>85</b>
Uyumlu Sinyallerin Listesi.....	87
Video Giriři.....	87
Y/Pb/Pr Giriři.....	87
Bilgisayar Giriři.....	88
HDMI Giriři.....	89
3D Formatı.....	90
Portların Teknik Özellikleri.....	92
Bilgisayar 1 Giriř Portu ve Bilgisayar2 Giriř/Monitör Çıkıř Portu.....	92
Kontrol Portu.....	93
Bilgi.....	95
Ayrıntılı Bilgi.....	95
Ticari markalar.....	96
<b>DİZİN</b> .....	<b>97</b>

---

# Giriş

---

## Görüntülerin Telif Hakları

---

Görüntüleri projeksiyon cihazı kullanarak yansıtırken yansıtılan materyallerin telif haklarını ihlal etmemeye dikkat edin.

Aşağıda koruma altındaki materyallerin telif haklarının ihlal edildiği bazı durumlara örnekler verilmiştir.

- Görüntüleri veya filmleri ticari amaçlarla yayınlama
- Görüntüleri veya filmleri, ticari amaçlarla veya herkesle paylaşmak üzere yayınlanamak için dondurma, büyütme veya yaklaştırma gibi özellikleri kullanarak değiştirme
- Görüntüleri ticari amaçlarla ve herkesle paylaşmak üzere yayınlamak amacıyla ekran boyutunu değiştirmek için kullanılan bir işlevle görüntülerin veya filmlerin en boy oranını değiştirme

---

## Önemli

---

Şirket hiçbir durumda, makinenin kullanılmasından veya çalıştırılmasından doğacak doğrudan, dolaylı, özel, arızı veya nihai zarardan sorumlu değildir.

Üretici, ofis ürünlerinizle, üreticiden alınan orijinal parçaların dışındaki parçaların kullanılmasından doğabilecek hiçbir zarar veya masraftan sorumlu tutulamaz.

---

## 3D Görüntüleri İzleyen Kullanıcılar için Notlar

---

Projektörle birlikte 3D gözlük kullanarak görüntü izlerken aşağıdaki noktalara dikkat edilmelidir:

- 3D görüntüleri izlemek için 3D gözlük kullanılmalıdır. Projektörde 3D gözlüklerle senkronizasyon için DLP Link teknolojisi kullanılmaktadır. DLP Link (RICOH PJ 3D Glasses Type 2) destekli isteğe bağlı 3D gözlük kullanılmalıdır.
- 3D görüntülerin izlenme şekli kişiye göre değişebilir.
- 3D görüntüler dışındaki materyalleri izlerken 3D gözlük kullanılmamalıdır.
- 3D görüntüleri izlemeden önce 3D gözlüklerinizle ve 3D uyumlu içerikle birlikte verilen kılavuzları mutlaka okuyun.
- 3D görüntüleri uzun süreli olarak izlemekten kaçının. Bu görüntüleri izlerken saatte bir 15 dakikalık aralar verin.
- 3D görüntüleri izlerken mideniz bulanırsa izlemeye devam etmeyin. Mideniz bulanmaya devam ederse doktorunuza danışın.

- 
- 3D görüntüleri LED ışıklandırma sistemi veya floresan ışıkların kullanıldığı bir odada izlerken odadaki ışıkta titreme varmış gibi algılayabilirsiniz. Bu durumda ışıkları titreme kaybolana kadar kısın veya tamamen kapatın.
  - Siz veya aile üyelerinizden biri daha önce ışık hassasiyeti nöbeti geçirdiyse, 3D görüntüleri izlemeden önce doktora danışın.
  - 3D görüntüleri izlemek için ekranın önüne gözleriniz ekranla paralel ve aynı seviyede olacak şekilde oturun.
  - 3D görüntüleri ekrana çok yakın olan bir yerden izlemek göz yorgunluđuna neden olabilir. Ekrana olan mesafeniz ekran yüksekliđinin en az üç katı olmalıdır.
  - 3D gözlük kullanan çocukların yetişkinlerin gözetiminde olması gereklidir.
  - 6 yaşından küçük çocukların 3D görüntüleri izlemesi önerilmez. Görme duyularının gelişimini olumsuz yönde etkileyebilir. 3D gözlük kullanmadan önce doktora danışın.

---

# Projektörle Birlikte Verilen Kılavuzlar

---

## Projektör Kılavuzları

---

Projektörü kullanmadan önce bu kılavuzu dikkatle okuyun.

Bu projektör ile yapmak istediğiniz konuyla ilgili bilgi için kılavuzlara başvurun.

### ★ Önemli

- Kılavuzlar çeşitli formatlardadır.
- Kılavuzları PDF dosyası olarak görebilmek için Adobe® Acrobat® Reader®/Adobe Reader kurulu olmalıdır.

### Önce Bunu Oku

Projektörün güvenli şekilde kullanılmasıyla ilgili bilgi verir.

Projektörde hasarı veya yaralanmayı önlemek için kılavuzun Güvenlik Bilgisi başlıklı bölümünü okuyun.

### Start Guide

Projektörün kurulumu ve görüntülerin yansıtılmasıyla ilgili temel bilgiler vermektedir. Bu kılavuzun içeriği Kullanım Talimatlarının bir özeti olduğu için ayrıntılı bilgi için bkz. Kullanım Talimatları.

### Kullanım Talimatları

Projektörün kurulumu, görüntüleri projektörle yansıtma ve projektörün yapılandırılmasıyla ilgili bilgiler vermektedir. Sorun giderme ve bakımla ilgili bilgiler de vermektedir.

Bu CD-ROM'da yalnızca İngilizce kılavuz bulunmaktadır. Diğer diller için en son sürümü web sitesinden indirin.



---

# Kılavuz Hakkında Bilgi

---

## Semboller

---

Bu kılavuzda aşağıdaki semboller kullanılmıştır:

### ★ **Önemli**

Projektörü kullanırken dikkat edilmesi gereken noktaları belirtir.

### ↓ **Not**

Projektörün işlevleri ve kullanıcı hatalarının çözümüyle ilgili ek açıklamalarını gösterir.

[ ]

Kontrol paneli ve uzaktan kumanda üzerindeki isimleri belirtir. Menü ekranları üzerindeki öğeleri de belirtir.

 **Bölge A** (başlıca Avrupa ve Asya)

 **Bölge B** (başlıca Kuzey Amerika)

A Bölgesi ve B Bölgesi modellerinin işlevlerindeki farklılık iki sembole gösterilmiştir. Kullanmakta olduğunuz modelin bölgesiyle eşleşen sembole gösterilen bilgiyi okuyun. Kullanmakta olduğunuz modeli hangi sembolün temsil ettiğine dair ayrıntılı bilgi için bkz. S.8 "Modele Özgü Bilgiler".

---

## Notlar

---

Bu kılavuzun içeriği, önceden bildirilmeden değiştirilebilir.

Bu kılavuzda iki tip gösterim kullanılmıştır.

Bu kılavuzdaki bazı resimler, az da olsa makineden farklılık gösterebilir.

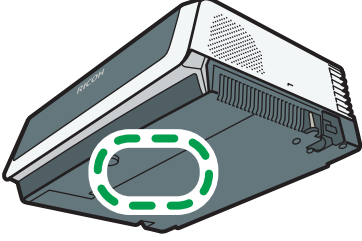
Bazı ülkelerde bazı seçenekler bulunmayabilir. Ayrıntılar için, lütfen yerel satıcınızla iletişime geçin.

Hangi ülkede bulunduğunuza bağlı olarak bazı üniteler isteğe bağlı olabilir. Ayrıntılar için, lütfen yerel satıcınızla iletişime geçin.

# Modele Özgü Bilgiler

Bu bölümde projektörün ait olduğu bölgeyi nasıl tespit edeceğinizi açıklanmaktadır.

Projektörün alt kısmında, konumu aşağıda gösterilen bir etiket vardır. Bu etikette projektörün ait olduğu bölgeyi tespit etmeyi sağlayan bilgiler bulunur. Etiket okuyun.



CUD107

Aşağıdaki bilgiler bölgeye özeldir. Projektörünüzün bölgesine karşılık gelen sembolün altındaki bilgiyi okuyun.

 Bölge **A** (başlıca Avrupa ve Asya)

Etikette şu bilgiler varsa, projektörünüz A Bölgesi modelidir:

- KOD XXXX -27

 Bölge **B** (başlıca Kuzey Amerika)

Etikette şu bilgiler varsa, projektörünüz B Bölgesi modelidir:

- KOD XXXX -17

## Not

- Bu kılavuzdaki boyutlar iki ölçüm birimiyle verilmektedir: metrik ve inç. Eğer projektörünüz A Bölgesi modeliyse, metrik birimleri kullanın. Eğer projektörünüz B Bölgesi modeliyse, inç birimlerini kullanın.

# 1. Projektörü Kullanma Hazırlıkları

Bu bölümde projektörün ve uzaktan kumandanın farklı parçalarının adları ve işlevleri ile bunların nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır. Bu bölümde projektörün konumu ile projektörün diğer cihazlara nasıl bağlanacağı da açıklanmaktadır.

## Temel İşlevler

Projektörde aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.

### Oto eko işlevi

Projektör, projeksiyonun yapıldığı yerin parlaklığını ve görüntü sinyallerini tespit ederek lamba gücünü otomatik olarak değiştirir. Bu işlev enerji tasarrufu açısından yararlıdır.

### Hızlı açma

Projektör, bekleme modundayken de dahil olmak üzere görüntü sinyalleri geldiğinde yansıtmayı otomatik olarak başlatır.

### Otomatik yastık işlevi

Projektör yansıtılan görüntünün şeklini projektörün konumlandığı açığa göre otomatik olarak ayarlar.

### AV Sessize Alma/Dondurma

[AV Mute] düğmesine basıldığında ses kapanır ve ekrandaki görüntü kaybolur. [Freeze] düğmesine basıldığında görüntü geçici olarak dondurulur.

### Büyütme/Yakınlaştırma

[Magnify] düğmesine basıldığında yansıtılan görüntü büyütülür. [Zoom] düğmesine basıldığında yansıtılan görüntü küçültülür.

### Zamanlayıcı işlevi

[Timer] düğmesine basıldığında projeksiyon ekranında geriye sayım zamanlayıcısı çıkar. Geçen zamanı projeksiyon ekranında görebilirsiniz.

### Duvar rengi modu

Görüntünün renk tonunu, yansıtıldığı duvarın rengine göre ayarlayabilirsiniz.

### Parola ayarı/Anahtar kilidi

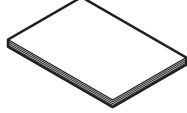

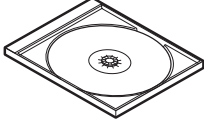
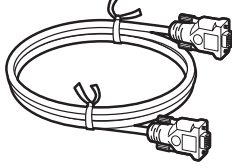

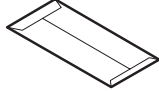

Projektörü kullanabilecek olan kişilere sınırlama koymak amacıyla projektör için bir parola belirleyebilirsiniz. Yanlışlıkla kullanımı önlemek için kontrol panelindeki düğmeler devredışı bırakılabilir.

### Kullanıcı logosu işlevi

Projektör sinyal olmadığında veya başlarken kayıtlı bir logo veya görüntüyü yansıtabilir.

## Aksesuarları Kontrol Etme

Projektörle birlikte aşağıdaki aksesuarlar verilmektedir. Hepsinin paketin içinde olduğundan emin olun. Herhangi bir şeyin eksik veya hasarlı olması durumunda satış veya servis temsilcinize danışın.

Önce Bunu Oku Start Guide	
Uzaktan kumanda AAA pil LR03	
CD-ROM	
RGB kablosu	
Güç kablosu	
Garanti belgesi	
Taşıma çantası	

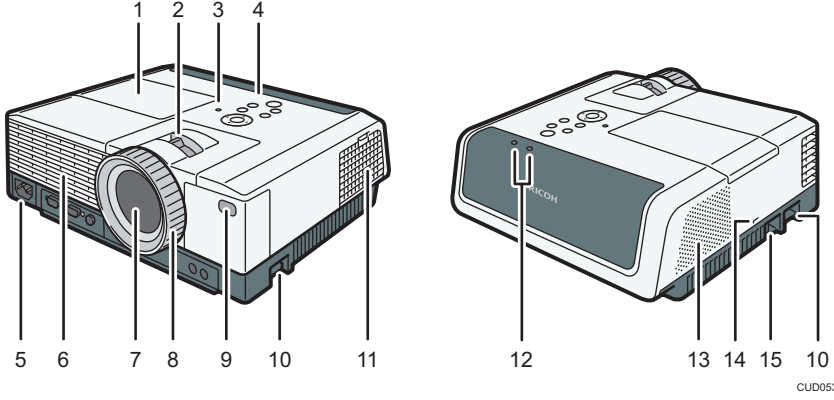
### Not

- Paketteki aksesuarlar bu ürünün satın alındığı yere göre değişebilir.
- Yalnızca projektörle birlikte verilen RGB kablosunu ve güç kablosunu kullanın.

# Projeör Parçaları ve İşlevleri

## Dış kısım

1



### 1. Lamba kapağı

Lambayı değiştirmek için çıkarılır.

### 2. Yakınlaştırma düğmesi

Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar.

### 3. Aydınlik sensörü

Projeksiyon yapılan yerin parlaklığını ölçer.

### 4. Kontrol paneli

Bkz. S.13 "Kontrol Paneli".

### 5. AC Giriş soketi

Projektörle birlikte verilen güç kablosunu bağlamak için kullanılır.

### 6. Havalandırma çıkışları

Projektörün içindeki sıcak havayı dışarıya atar.

### 7. Lens

Görüntüyü büyüterek yansıtır (ışık).

### 8. Odak bileziği

Görüntünün odağını ayarlar.

### 9. Uzaktan kumanda alıcısı

Uzaktan kumandadan sinyal alır.

### 10. Ayarlanabilen ayaklar

Yansıtılan görüntünün açısını ayarlar. Ayarlanabilen ayaklar projektörün sağ ve sol tarafında bulunmaktadır.

### 11. Giriş delikleri

Projektörü soğutmak için dışarıdan gelen havanın dolaşımını sağlar.

### 12. LED göstergeleri

Projektörün durumunu LED göstergelerine bakarak kontrol edebilirsiniz. Soldaki LED lambanın durumunu ve sağdaki LED de projektörün sıcaklığını gösterir. Ayrıntılar için, bkz. S.65 "Gösterge Paneli Listesi".

### 13. Hoparlör

Harici bir cihazın ses çıkışını yapar.

### 14. Güvenlik yuvası

Hırsızlığı önleme kablosu bağlanır.

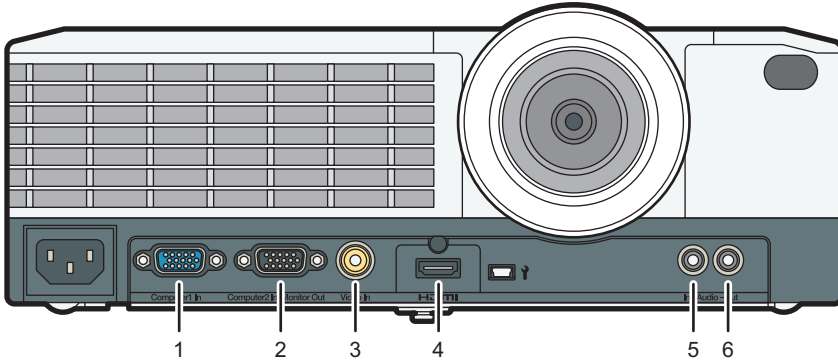
### 15. Güvenlik çubuğu

Hırsızlığı önleme kablosu veya zinciri bağlanır.

### Not

- Projektörün üst kısmında fabrika çıkışında bir koruyucu tabaka olur. Projektörü kullanmadan önce bu film tabakayı çıkarın.

## Projektör üzerindeki Portlar



CUD062

### 1. Bilgisayar1 Giriş Portu(Y/Pb/Pr)

Bir video oynatıcıdan bir bilgisayar veya bileşenin görüntü sinyallerinin (Y/Pb/Pr) RGB sinyallerinin girişini yapmak içindir.

### 2. Bilgisayar2 Giriş portu/Monitör Çıkış portu

RGB sinyalleri girişini yapma veya "Bilgisayar1 Giriş portu"na gönderilen görüntü sinyallerini harici bir ekran cihazına gönderme. Bu portun kullanım amacını [Varsayılan Ayarlar 1]'in altındaki [Bilgysr.2 Termnl.]'den değiştirebilirsiniz.

### 3. Video Giriş portu

Video oynatıcıdan gelen görüntü sinyallerinin girişi için kullanılır.

### 4. HDMI portu

Bilgisayardan veya video oynatıcıdan gelen HDMI sinyallerinin girişi için kullanılır.

## 5. Ses Girişi portu

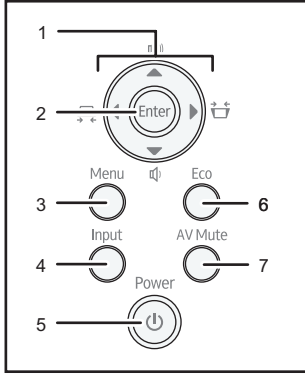
Bir bilgisayardan veya video oynatıcıdan gelen ses sinyallerinin girişi için kullanılır.

## 6. Ses Çıkış portu

Ses sinyallerini harici bir hoparlöre vermek için kullanılır.

1

## Kontrol Paneli



### 1. Ok düğmeleri

Menü ekranı ve değer çubuğunda işlem yapmak için kullanılır. Yastık bozulmasını ayarlamak için [▲] ve [▶] düğmeleri kullanılır. Sesi ayarlamak için [▲] ve [▼] düğmeleri kullanılır.

### 2. [Enter] düğmesi

Seçilen öge veya mod girişini yapar.

### 3. [Menu] düğmesi

Menü ekranını gösterir. Menü ekranını kapatmak için bu düğmeye yeniden basılır.

### 4. [Input] düğmesi

Sinyal girişini değiştirir. Düğmeye her basılışında giriş sinyali değişir.

### 5. [Power] düğmesi

Projektörü açar ve kapatır. Projektörün durumunu göstergeden kontrol edebilirsiniz.

- Açık: Güç açıktır.
- Kapalı: Güç kapalıdır.
- 1 veya 3 saniyelik aralıklarla yanıp sönme: Bekletme.
- Kısa aralıklarla yanıp sönme: Başlatılıyor veya soğuyor.

### 6. [Eco] düğmesi

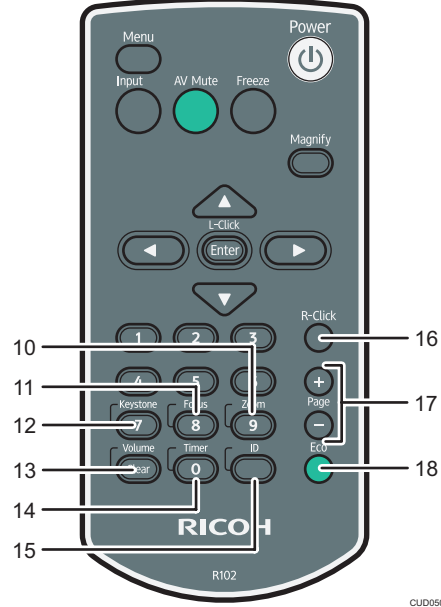
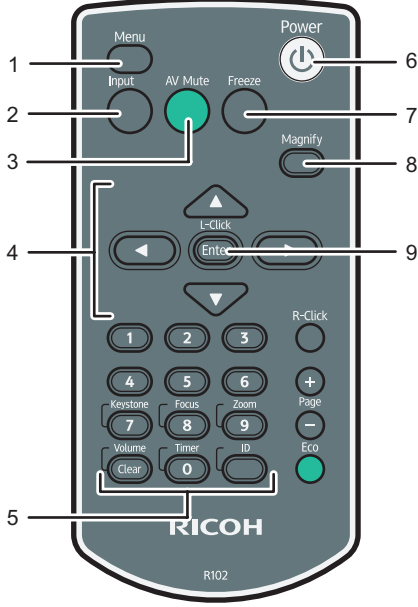
[Enerji Tasarrufu Ayarları] ekranını gösterir. [Enerji Tasarrufu Ayarları] ekranında lambanın enerji tasarrufu ayarlarını yapabilirsiniz.

### 7. [AV Mute] düğmesi

Ekranı ve sesi geçici olarak kapatır. Projektör sessize alındığında düğme mavi yanar.

## Uzaktan Kumanda Parçaları ve İşlevleri

1



CUD050

### 1. [Menu] düğmesi

Menü ekranını gösterir. Menü ekranını kapatmak için bu düğmeye yeniden basılır.

### 2. [Input] düğmesi

Sinyal girişini değiştirir. Düğmeye her basılışında giriş sinyali değişir.

### 3. [AV Mute] düğmesi

Ekranı ve sesi geçici olarak kapatır. Ayrıntılar için, bkz. S.38 "Görüntüyü Geçici olarak Kapatma ve Sesi Kapatma".

### 4. Ok düğmeleri

Menü ekranı ve değer çubuğunda işlem yapmak için kullanılır.

### 5. Sayı tuşları

Sayı girmek için kullanılır.

### 6. [Power] düğmesi

Projektörü açar ve kapatır.

### 7. [Freeze] düğmesi

Görüntüyü geçici olarak dondurur. Ayrıntılar için, bkz. S.39 "Görüntüyü Dondurma".

### 8. [Magnify] düğmesi

Büyütme oranı çubuğunu görüntüler. Düğmeye basıp [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak büyütme oranını belirleyebilirsiniz. Ayrıntılar için, bkz. S.37 "Görüntüyü Büyütme".



**9. [Enter] düğmesi**

Seçilen öğe veya mod girişini yapar.

**10. [Zoom] düğmesi**

Dijital yakınlaştırma çubuğunu gösterir. Bu düğmeye basıp yansıtılan görüntünün boyutunu [◀] ve [▶] düğmeleriyle ayarlayabilirsiniz. Ayrıntılar için, bkz. S.34 "Yansıtılan görüntünün boyutunu küçültme".

**11. [Focus] düğmesi**

Bu düğme kullanılmaz.

**12. [Keystone] düğmesi**

Yastık ayarlama çubuğunu gösterir. Düğmeye basıp yastık bozulmasını [◀] ve [▶] düğmeleriyle ayarlayabilirsiniz. Ayrıntılar için, bkz. S.35 "Yastık Bozulması için Ayarlama".

**13. [Volume] düğmesi**

Ses düzeyi kontrol çubuğunu gösterir. Düğmeye basıp hoparlörün ses düzeyini [◀] ve [▶] düğmeleriyle ayarlayabilirsiniz. Ayrıntılar için, bkz. S.37 "Hoparlörün Ses Düzeyini Ayarlama".

**14. [Timer] düğmesi**

Sunum zamanlayıcısını gösterir. Ayrıntılar için, bkz. S.40 "Sunum Zamanlayıcısını Kullanma".

**15. [ID] düğmesi**

Uzaktan kumanda kimliğini kaydeder. Ayrıntılar için bkz. S.18 "Uzaktan Kumandayla Birden Fazla Projektörü Kullanma".

**16. [R-Click] düğmesi**

Bu düğme kullanılmaz.

**17. [Page] düğmeleri**

Bu düğme kullanılmaz.

**18. [Eco] düğmesi**

[Enerji Tasarrufu Ayarları] ekranını gösterir. [Enerji Tasarrufu Ayarları] ekranında lambanın enerji tasarrufu ayarlarını yapabilirsiniz. Ayrıntılar için, bkz. S.39 "Lamba Ayarlarını Yapma".

# Uzaktan Kumandayı Kullanma

1

Projektörü açıp kapatmak ve girişi yapılarak yansıtılan görüntünün sinyalini değiştirmek için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz. Görüntüyü büyütebilir veya küçültebilir ve sesi kapatabilirsiniz.

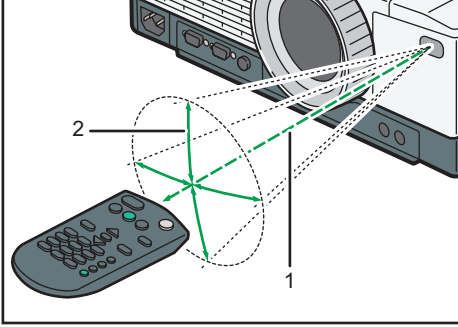
Uzaktan kumandayı kullanırken aşağıdakilere dikkat edilmelidir:

- Uzaktan kumanda düşürülmemeli veya bir yere çarpılmamalıdır.
- Uzaktan kumanda çok sıcak veya nemli bir yere koyulmamalıdır.
- Uzaktan kumanda ıslatılmamalıdır. Aynı zamanda ıslak bir şeyin üzerine koyulmamalıdır.
- Uzaktan kumanda parçalara ayrılmamalıdır.

## Uzaktan Kumandanın Etkili Mesafesi

Uzaktan kumandayı kullanırken projektör üzerindeki uzaktan kumanda alıcısına doğru tutun.

Uzaktan kumandanın etkili mesafesi, alıcıdan yaklaşık 5 metredir (16,4 fit) ve projektör üzerindeki uzaktan kumanda alıcısına göre yaklaşık 15 derecedir.



CUD070

**1. Mesafe: 5 metreye kadar (16.4 fit)**

**2. Açı: 15 derece dahilinde**

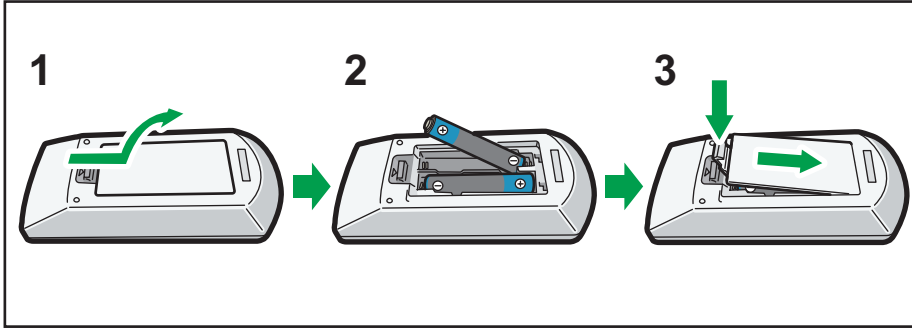
### ↓ Not

- Uzaktan kumanda bazı bölgelerde ve bazı koşullarda etkili olmayabilir. Böyle bir durumda uzaktan kumandayı projektöre tutup yeniden deneyin.
- Projektör üzerindeki uzaktan kumanda alıcısı; güneş ışığına, floresan ışığa veya şiddetli ışığa maruz kaldığında çalışmayabilir.
- Uzaktan kumandayı, sinyali ekrandan yansıtarak, projektörün arkasından da kullanabilirsiniz. Ancak, etkili mesafe ekranın şekline ve malzemeye göre değişebilir.

## Pilleri Uzaktan Kumandaya Takma

### ⚠ UYARI

- Güvenli kullanım için aşağıda belirtilen ve uzaktan kumandada kullanılan pillerle ilgili olan uyarıları uygulayın. Pillerin yanlış kullanılması; pillerde akma veya pillerin patlaması nedeniyle yangına veya yaralanmaya neden olabilir.
  - Belirtilenler dışında pil kullanılmamalıdır.
  - Farklı türlerdeki piller ile yeni ve eski pilleri karışık şekilde kullanmayın.
  - Pilleri kutup işaretlerine dikkat ederek doğru şekilde yerleştirin (+/-).
  - Şarj edilemeyen pilleri şarj etmeyin.
  - Pilleri ateşe atarak ısınmasına neden olmayın veya suya atmayın.
  - Pillerin artı ve eksi kutuplarını telle birbirine bağlamayın.
  - Önerilen kullanım süresi dolmuş olan veya bitmiş olan pilleri uzaktan kumandadan çıkarın.
  - Pilleri uzun süre kullanılmayacakları durumlarda çıkarın.
  - Pilleri çocukların erişemeyeceği bir yerde saklayın. Çocuklar pilleri yutarak boğulabilir. Böyle bir durumda hemen bir doktora danışın.



CUD092

1. Uzaktan kumandanın pil kapağını çıkarın.

2. Pilleri takın.

Pilleri takarken artı ve eksi kutupların yönüne dikkat edin.

3. Pil kapağını kapatın.

#### ⚠ Not

- Uzaktan kumandanın çalışmaması durumunda veya etkili mesafe daraldığında pilleri değiştirin.

## Uzaktan Kumandayla Birden Fazla Projektörü Kullanma

Tek bir uzaktan kumandayla birden fazla projektör kullanabilirsiniz. En fazla dört projektör kullanılabilir. Önceden [Varsayılan Ayarlar 2]'deki [Uzaktan Kumanda Kimliği]'nde projektörlerin her birine verilmek üzere bir kimlik numarası belirlemeniz gerekir.

1. [ID] düğmesine basıp düğmeyi basılı tutun ve daha sonra 1-4 arasındaki bir düğmeye en az üç saniye basın.



Uzaktan kumandaya verilen kimlik numarası bastığınız sayı olarak değişir.

### 2. Projektörü kullanın.

#### ↓ Not

- Projektörü uzaktan kumandayla kullanmak için projektör üzerindeki kimliğin [Varsayılan Ayarlar 2]'de belirtilen kontrol kimliğiyle aynı olması gereklidir.
- Uzaktan kumanda üzerindeki Kimlik numarası farklı bir Kimlik numarası belirlenene kadar geçerlidir.
- Uzaktan kumandadaki Kimlik numarası pillerin değiştirilmesi durumunda yeniden belirlenmelidir.

# Projektörü Yerleştirme

Projektörü yerleştirirken, projektör lensi ekrana bakacak şekilde yerleştirilmelidir. Projektör ve ekran birbirine paralel olmalıdır.

Projektör ve ekran arasındaki mesafeyi yansıtılan görüntünün boyutuna göre ayarlayın. Ayrıntılar için, bkz. S.20 "Projeksiyon Mesafesi ile Ekran Boyutu Arasındaki Bağlantı".

## Projeksiyon Modu

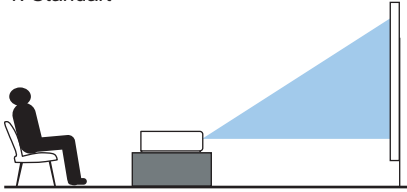
### ⚠ UYARI

- Duvara veya tavana yanlış şekilde monte edilmesi durumunda, projektör düşerek yaralanmaya neden olabilir. Projektörü duvara veya tavana monte etmek istiyorsanız satış veya servis temsilcinize danışın.
  - Projektörü taşımaya yeterli sağlamlıkta kenetler kullanın. Projektör yaklaşık 3,1 kg (6.9 lb.) ağırlığındadır.
  - Projektör, projektörün ve kenetlerin yükünün tamamını destekleyebilecek sağlamlıkta bir yere monte edilmelidir.

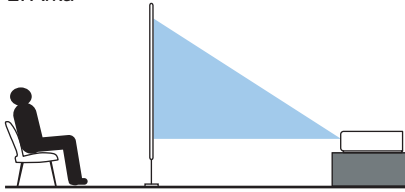
Projektörü aşağıdaki dört yöntemden birini kullanarak yerleştirebilirsiniz.

Ayarı [Varsayılan Ayarlar 2] altında [Projeksiyon Modu]'ndaki projektörün konumuna göre seçebilirsiniz. Ayrıntılar için, bkz. S.60 "Varsayılan Ayarlar 2 Menüsü".

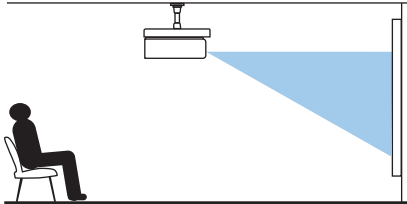
1. Standart



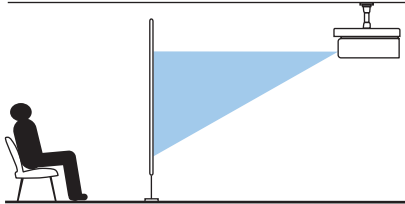
2. Arka



3. Tavan



4. Arka Tavan



TR CUD083

### 1. Standart

Projektör görüntülerin yansıtıldığı ekranın önünde olacak şekilde yerleştirilir.

**2. Arka**

Projektör görüntülerin yansıtıldığı ekranın arkasında olacak şekilde yerleştirilir.

**3. Tavan**

Projektör görüntülerin yansıtıldığı ekranın önünde kalan tavana monte edilir.

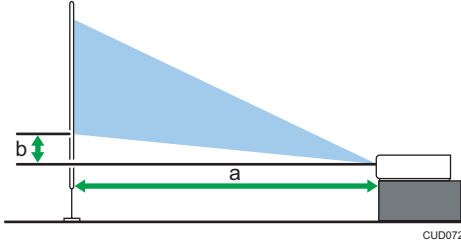
**4. Arka Tavan**

Projektör, görüntülerin yansıtıldığı ekranın arkasında kalan tavana monte edilir.

## Projeksiyon Mesafesi ile Ekran Boyutu Arasındaki Bağlantı

Yansıtılan görüntünün boyutu projektörden ekrana olan mesafeye göre değişir.

Projektörü uygun bir pozisyonda olacak şekilde yerleştirmek için aşağıdaki tablolara bakınız. Tablolarda belirtilen projeksiyon boyutları yastık ayarlaması olmadan tam boyutlu bir görüntü için geçerlidir. Projeksiyon mesafesi, yakınlaştırma düğmesi geniş taraftayken en yakın halinde ve yakınlaştırma düğmesi tele tarafındayken de en uzak halinde olur.

**RICOH PJ X3340**

Projeksiyon boyutu	a Projeksiyon mesafesi		b Projeksiyon yüksekliği
	En yakın	En uzak	
30 inç	0,68 m (2,22 fit)	1,05 m (3,45 fit)	4 cm (1 inç)
40 inç	0,92 m (3.02 fit)	1,41 m (4.64 fit)	5 cm (2 inç)
60 inç	1,40 m (4.58 fit)	2,13 m (6.99 fit)	7 cm (3 inç)
80 inç	1,87 m (6.12 fit)	2,86 m (9.38 fit)	10 cm (4 inç)
100 inç	2,34 m (7.68 fit)	3,58 m (11.75 fit)	12 cm (5 inç)
120 inç	2,82 m (9.24 fit)	4,31 m (14.12 fit)	14 cm (6 inç)
150 inç	3,54 m (11,60 fit)	5,39 m (17.67 fit)	18 cm (7 inç)
200 inç	4,73 m (15.50 fit)	7,20 m (23.61 fit)	24 cm (9 inç)

**RICOH PJ WX3340**

Projeksiyon boyutu	a Projeksiyon mesafesi		b Projeksiyon yüksekliği
	En yakın	En uzak	
40 inç	0,77 m (2.53 fit)	1,20 m (3.94 fit)	3 cm (1 inç)
60 inç	1,18 m (3.87 fit)	1,80 m (5.92 fit)	5 cm (2 inç)
80 inç	1,58 m (5.18 fit)	2,42 m (7.92 fit)	6 cm (2 inç)
100 inç	1,98 m (6.50 fit)	3,03 m (9.94 fit)	8 cm (3 inç)
120 inç	2,39 m (7.84 fit)	3,65 m (11.98 fit)	9 cm (4 inç)
150 inç	2,99 m (9.81 fit)	4,57 m (14.98 fit)	11 cm (4 inç)
200 inç	4,00 m (13.12 fit)	6,10 m (20.01 fit)	15 cm (6 inç)
240 inç	4,81 m (15,79 fit)	7,33 m (24,06 fit)	18 cm (7 inç)

## Ekipmanı Projektöre Bağlama

### ⚠ DİKKAT

- Güç kablosunu ve bağlantı kablosunu birinin takılarak düşmesine neden olacak şekilde yerleştirmeyin. Cihaz düşerek yaralanmaya neden olabilir.

Projektöre çeşitli ekipmanlar bağlanabilir.

Projektöre bağlamadan önce bağlanılacak olan ekipmanların gücünü kapatın. Projektöre bağlamadan önce kullanılabilen ekipmanların kılavuzunu okuyun.

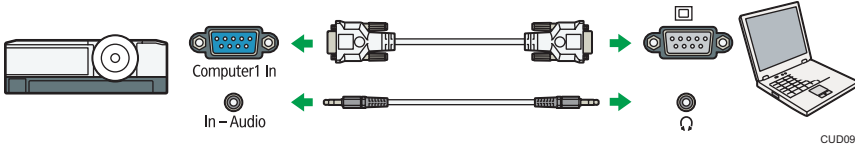
### Bilgisayarı Bağlama

#### ↓ Not

- Bazı bilgisayarlar projektöre bağlanamaz. Bilgisayarı projektöre bağlamadan önce çıkış terminallerini ve sinyal uyumunu kontrol edin.

### RGB kablosu kullanma

RGB kablosunu projektörün Bilgisayar1 Giriş (Computer 1 In) portuna ve bilgisayarın RGB çıkışına bağlayın. Projektör üzerindeki hoparlörden ses çıkışı için projektörün Ses Giriş (Audio In) portuna ve bilgisayarın ses çıkışına bir ses kablosu bağlayın.



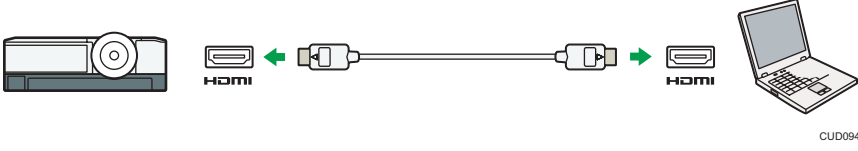
#### ↓ Not

- Projektörle birlikte verilen RGB kablosunu kullanın.
- [Varsayılan Ayarlar 1]'deki [Blgsyr.2 Termnl.] [Giriş] olarak ayarlanmışsa, Bilgisayar2 Giriş/ Monitör Çıkış (Computer1 In/Monitor Out) portunu RGB sinyali girişi için de kullanabilirsiniz.

### HDMI kablosunu kullanma

HDMI kablosunu projektörün ve bilgisayarın HDMI portlarına bağlayın.





## DVI/HDMI bağlantı kablosunu kullanma

Projektöre DVI sinyali girişi için projektörün HDMI portuna ve bilgisayarın DVI çıkışına DVI/HDMI kablosu bağlayın. Projektör üzerindeki hoparlörden ses çıkışı için projektörün Ses Giriş (Audio In) portuna ve bilgisayarın ses çıkışına bir ses kablosu bağlayın.



### Not

- DVI/HDMI bağlantı kablosu yerine bir DVI/HDMI dönüştürme adaptörü kullanabilirsiniz.

## AV Ekipmanını Bağlama

AV ekipmanını bağlarken girişi yapılan sinyali destekleyen bir kablo kullanın.

## HDMI kablosunu kullanma

Projektörün ve AV ekipmanının HDMI portlarına bir HDMI kablosu bağlayın.

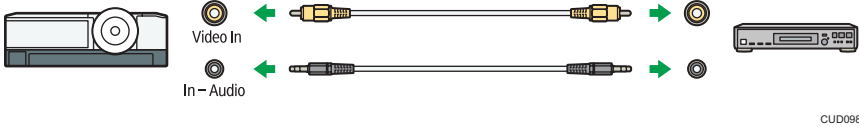


### Not

- Bazı cihazlar HDMI kullanıldığında düzgün şekilde çalışmayabilir.
- Yalnızca HDMI logosu olan bir HDMI kablosu kullanın. 1080p görüntü sinyallerinin girişi için hızı yüksek olan bir HDMI kablosu kullanın. Sıradan bir HDMI kablosu düzgün çalışmayabilir.

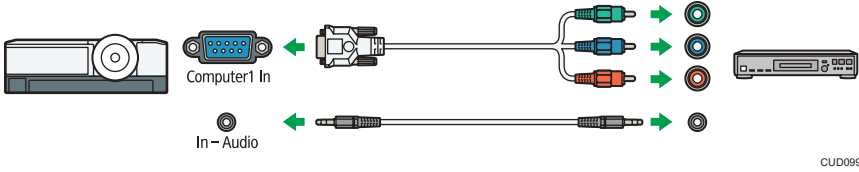
## Video kablosu kullanma

Projektörün Video Giriş (Video In) portuna ve AV cihazının video çıkışına bir video kablosu bağlayın. Projektördeki hoparlörlerden ses çıkışı yapmak için projektörün Ses Giriş (Audio In) Portuna ve AV ekipmanının da ses çıkışına bir ses kablosu bağlayın.



## D-sub/Komponent video kablosunu kullanma

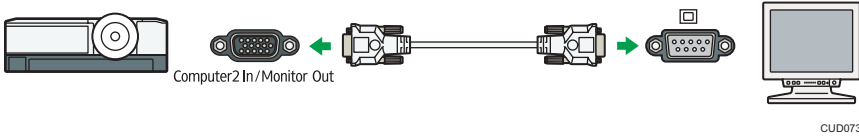
Projektörün Bilgisayar 1 Giriş (Computer 1 In) portuna ve AV ekipmanının Y/Pb/Pr çıkışına D-sub/Komponent video kablosu bağlayın. Projektördeki hoparlörlerden ses çıkışı yapmak için projektörün Ses Giriş (Audio In) Portuna ve AV ekipmanının da ses çıkışına bir ses kablosu bağlayın.



## Harici Görüntü Cihazını Bağlama

Yansıtılan görüntüyü farklı bir ekranda eşzamanlı olarak görüntülemek için projektörü ve harici görüntü cihazını bağlayabilirsiniz. Bilgisayar 1 Giriş (Computer 1 In) portuna girişi yapılan görüntü sinyalleri harici bir görüntü cihazında görüntülenebilir.

Harici ekran bağlantısı için [Bilgysr.2 Termnl.] ayarını [Çıkış] olarak yapın. Daha sonra RGB kablosunu projektörün Bilgisayar 2 Giriş/Monitör Çıkış (Computer 2 In/Monitor Out) portuna ve harici ekran cihazının RGB girişine bağlayın.

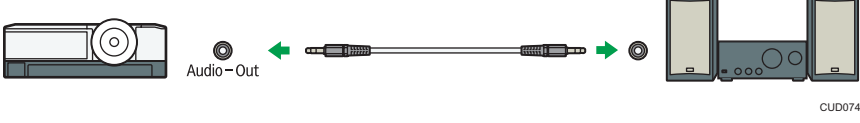


### Not

- Harici görüntüleme cihazında yalnızca bir bilgisayardan veya AV ekipmanından girişi yapılan görüntüler görüntülenir. Menü ekranı gibi projektörün oluşturduğu görüntüler, harici görüntüleme cihazında görüntülenmez.
- Ekranını ayarlamak için harici görüntüleme cihazı ayarlarını kullanın.

## Harici Hoparlörü Bağlama

Ses sinyali çıkışını harici hoparlöre yapabilirsiniz. Harici hoparlör bağlantısı için ses kablosunu projektörün Ses Çıkışı (Audio Out) portuna ve harici hoparlörün ses girişine bağlayın.



### Not

- Harici hoparlör bağlandığında projektörün hoparlöründen ses çıkışı olmaz.
- Harici hoparlörden ses çıkışını [Volume] düğmesini kullanarak ayarlayabilirsiniz.



## 2. Bir Görüntüyü Yansıtma

Bu bölümde bir görüntünün yansıtılmasıyla ilgili işlemler açıklanmaktadır.

### Projektörün Kullanılmasıyla İlgili Önlemler

#### UYARI

- Belirtilen teknik özellikleri karşılayanlar dışında herhangi bir güç kaynağı kullanmayın. Bunu yapmak yangın veya elektrik çarpmasıyla sonuçlanabilir.

#### UYARI

- Belirtilen özellikleri karşılayanlar dışında herhangi bir frekans kullanmayın. Bunu yapmak yangın veya elektrik çarpmasıyla sonuçlanabilir.

#### UYARI

- Ürünle birlikte verilen güç kablosu, yalnızca bu makineyle kullanılmalıdır. Kabloyu diğer cihazlarda kullanmayın. Bunu yapmak yangın veya elektrik çarpmasıyla sonuçlanabilir.

#### UYARI

- Güç kablosu fişini ıslak ellerle ellemek tehlikelidir. Bunu yapmak, elektrik çarpmasıyla sonuçlanabilir.

#### UYARI

- Cihaz açıkken, güç kablosunu ve bağlantı kablosunu lensin veya havalandırma deliklerinin önüne koymayın. Bunun yapılması yangına neden olabilir.

#### UYARI

- Cihaz açıkken lense veya havalandırma deliğinin içine doğru bakmayın. Işık parlak olduğundan gözlerinize zarar verebilir. Çocukların bulunduğu ortamlarda özellikle dikkatli olun.

#### DİKKAT

- Havalandırma deliklerinin yakınına ısıya çok dayanıklı olmayan malzemeler koymayın. Havalandırma deliklerinden gelen sıcak hava cihazda hasar oluşmasına veya kazaya neden olabilir.

## DİKKAT

- Güç kablosunu ve bağlantı kablosunu birinin takılarak düşmesine neden olacak şekilde yerleştirmeyin. Cihaz düşerek yaralanmaya neden olabilir.

## DİKKAT

- Elektrik fişini prize takarken tam olarak itin. Bağlantısı gevşek olan bir priz kullanmayın. Bunun yapılması ısının artmasına neden olabilir. Güç kablosunu kaidede doğru yönde olacak şekilde takın. Doğru şekilde takılmaması; yangına, duman çıkmasına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.



## DİKKAT

- Güç kablosunu duvardaki fişten çıkartırken, kablodan değil fişten tutarak çekin. Kablodan tutarak çekmek güç kablosuna zarar verebilir. Hasarlı güç kablolarının kullanılması yangın veya elektrik çarpmasıyla sonuçlanabilir.

## DİKKAT

- Cihaz açıkken projeksiyon ışığını engellemeyin. Bunun yapılması, projeksiyon ışığının engellendiği kısmın çok ısınarak niteliğini yitirmesine, bozulmasına ya da yanık oluşmasına veya yangına neden olabilir. Yansıtılan ışık lensin ısınmasına ve cihazın arızalanmasına neden olabilir. Projeksiyonu geçici bir süre askıya almak için duraklatma işlevini seçin. Daha uzun süre askıya almak için cihazı kapatın.

### • Güç Kaynağı

-  Bölge **A** (başlıca Avrupa ve Asya)  
220–240 V, 1.6 A veya daha fazla, 50/60Hz
-  Bölge **B** (başlıca Kuzey Amerika)  
120 V, 3.4 A veya daha fazla, 60Hz

Lütfen güç kablosunu bir güç kaynağına, yukarıda gösterildiği gibi bağladığınızdan emin olun.

# Temel İşlemler

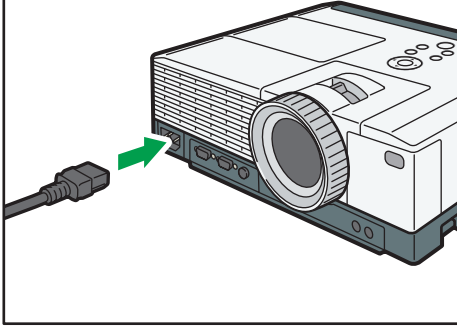
Projektörü ekranın önüne düzgün şekilde yerleştirin ve projektörü kullanmadan önce projektör ve ekipman bağlantısını kurun. Ayrıntılar için, bkz. S.19 "Projektörü Yerleştirme" ve S.22 "Ekipmanı Projektöre Bağlama".

## Not

- [Varsayılan Ayarlar 2]'deki [Anahtar Kilidi] ayarı [Açık] olarak yapıldığında projektörü kendi kontrol panelinden kullanamazsınız. Uzaktan kumandayı kullanın.
- Devredışı bırakılmış bir düğmeye bastığınızda projektörden bip sesi gelir ve ekranda bir hata simgesi çıkar.
- [Varsayılan Ayarlar 1]'de [Bip Sesi] [Kapalı] olarak ayarlandığında projektörden bip sesi gelmez.

## Görüntü Yansıtma

1. Güç kablosu setinin konektörünü projektörün lens tarafındaki AC Giriş soketine takın.



CUD018

2. Elektrik fişini elektrik prizine takın.

[Varsayılan Ayarlar 2]'deki [Güç Açık Metodu] [Oto. ] olarak ayarlandığında projektör bu adımda açılır. Adım 4'e geçin.

3. [Power] düğmesine basın.

Power



Projektörden bip sesi gelir ve gösterge mavi yanıp söner.

Başlangıç ekranı açılır.

4. Projektöre bağlı olan ekipmanı açın.

Giriş sinyali otomatik olarak algılanır ve görüntü yansıtılır.

Video oynatıcıdaki görüntüyü yansıtmak için video oynatıcı üzerindeki yürüt (play) tuşuna basın.

Bir dizüstü bilgisayarın ekranını yansıtma için bilgisayarın görüntü çıkışını değiştirin. Ayrıntılar için, bkz. S.31 "Dizüstü bilgisayarın ekranını yansıtma".

### 5. Yansıtılan görüntü yansıtma istediğiniz görüntü değilse giriş sinyalinizi değiştirmek için [Input] düğmesine basın.

Giriş sinyali [Input] düğmesine her basıldığında değişir.

#### ↓ Not

- Elektrik prizinin yakınına herhangi bir şey koymayın.
- Projektör parolasının [Varsayılan Ayarlar 2]'de [Başlangıç Parolası]'nda belirlenmiş olması durumunda parola giriş ekranı çıkar. Parolayı girin.
- Projektörü satın aldıktan sonra ilk kez açtığınızda ekran dilini başlangıç menüsünden seçin. Ayrıntılar için, bkz. S.30 "Başlangıç menüsü ekranda çıktığında".
- Başlangıç ekranı çıktıktan kısa bir süre sonra kapanır. Başlangıç ekranının görünmemesi için [Varsayılan Ayarlar 1]'den [Başlangıç Ekranı] ayarını yapabilirsiniz.
- 5. adımda, [Varsayılan Ayarlar 1]'deki [Oto.Giriş Arama] [Kapalı] olarak ayarlandığında giriş sinyali seçim ekranı çıkar. Bağlı olan ekipmanla uyumlu olan bir sinyali seçin.
- Sinyal kaybolduğunda veya bağlanan ekipmandan sinyal girişi yapılmadığında ekranda [Varsayılan Ayarlar 1]'deki [SinyalYok'ta Arkaplan] çıkar. Ekipmanın açık olduğundan ve projektöre doğru şekilde bağlandığından emin olun.
- Projektör giriş sinyalinizi desteklemezse ekranda "Desteklenmeyen sinyal" mesajı çıkar.
- Bilgisayarda DVD yazılımı kullanılarak yansıtılan videolardaki görüntülerin hareketi doğal değilmiş gibi görünebilir.
- Oda sıcaklığı değişirse veya projektör açıldıktan sonraki ilk 30 dakikada projektörün odağı hafif değişebilir. Böyle bir durumda odağı yeniden ayarlayın. Sıcaklık sabit olduğunda odak daha sabit olur.
- Görüntü parlaklığı, lambanın durumunu koruması için otomatik olarak ayarlanması nedeniyle, geçici olarak değişebilir.

## Başlangıç menüsü ekranda çıktığında

Projektör satın alındıktan sonra ilk kez çalıştırıldığında ekran dilini seçin.

### 1. Ekran dilini seçtikten sonra [Enter] düğmesine basın.



#### ↓ Not

- Ekran dili menü ekranından da değiştirilebilir. Ayrıntılar için, bkz. S.60 "Varsayılan Ayarlar 2 Menüsü".



## Dizüstü bilgisayarın ekranını yansıtırken

Dizüstü bilgisayar görüntüsünü projektöre yansıtırken bilgisayarın görüntü çıkışı değiştirin.

Windows işletim sistemlerinde çıkışı yapılan görüntü işlev düğmesiyle değiştirilebilir. [Fn] tuşuna basıp tuşu basılı tutarken  tuşuna,  tuşuna veya LCD/VGA işlevi tuşuna basın.

### Çeşitli bilgisayar örnekleri

Bilgisayar markası	Tuş kombinasyonu
MSI	[Fn] + [F2]
Everex, Mitsubishi, NEC, Panasonic, Sotec	[Fn] + [F3]
Gateway, HP	[Fn] + [F4]
acer, Sharp, Sotec, Toshiba	[Fn] + [F5]
Hitachi, IBM, lenovo, Sony	[Fn] + [F7]
Asus, Dell, Epson, Hitachi	[Fn] + [F8]
Fujitsu	[Fn] + [F10]

### Not

- Bilgisayara bağlı olarak, ekrana projektör tarafından yansıtılırken aynı zamanda bilgisayarın LCD ekranında görüntülenmesi durumunda, görüntü düzgün şekilde yansıtılamayabilir. Bu durumda bilgisayarın LCD ekranını kapatın. Ekranı değiştirmeye ilgili ayrıntılar için bilgisayarla birlikte verilen kılavuza bakınız.

## Projektörü Kapatma

### Önemli

- Projektör uzun süre kullanılmayacaksa güç kablosunu fişten çıkarın.
- Güç kablosu bağlantısını kestikten sonra güç kablosunu yeniden takmadan önce en az 1 saniye bekleyin. Bunun yapılmaması, arızaya neden olabilir.

#### 1. [Power] düğmesine basın.

Power



Onay ekranı görünür.

**2. [Power] düğmesine basın.**

Projektörden bip sesi gelir ve projektör bekleme moduna girer.

**3. Güç kablosu bağlantısını kesin.**

**Not**

- Lambayı kapattıktan sonra lambayı yeniden açmadan önce lambanın soğuması için yaklaşık beş dakika bekleyin. Çok sıcak olması durumunda lamba yanmayabilir.
- Güç kablosu bağlantısı kesildiğinde (doğrudan güç kapatma) projektör kapanır.
- [Enerji Tasarrufu Ayarları]'ndaki bekleme modunda enerji tasarrufu ayarlarını belirleyebilirsiniz. Ayrıntılar için, bkz. S.55 "Enerji Tasarrufu Ayarları Menüsü".

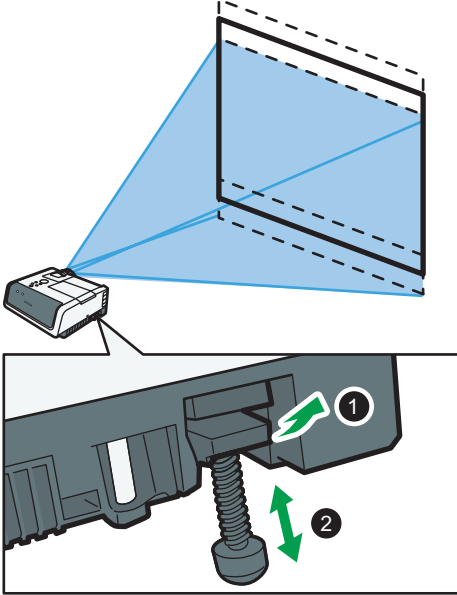
# Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

## Yansıtma Açısını Ayarlama

Yansıtılan görüntünün yüksekliğini, projektörün açısını değiştirmek için kullanılan ayarlanabilen ayaklarla ayarlayabilirsiniz.

2

1. Projektörün lens tarafını kaldırın.
2. Düğmeyi tutarken (1), ayarlanabilen ayakların uzunluğunu (2) ayarlayın.  
Projektörün düz durması için sağdaki ve soldaki ayarlanabilen ayakların yüksekliğini ayarlayın.



CUD045

### Not

- Projektör, yansıtılan görüntüyü yansıtma açısına göre yastık bozulması için otomatik olarak ayarlar. [Ekran Ayarları]'ndaki [Oto. Yastık] [Kapalı] olarak ayarlıysa yastık bozulmasını manüel olarak ayarlayın. Ayrıntılar için, bkz. S.35 "Yastık Bozulması için Ayarlama".

## Yansıtılan Görüntünün Boyutunu Değiştirme

Yansıtılan görüntünün boyutu ekrana sığmazsa değiştirebilirsiniz.

## Yansıtılan görüntünün boyutunu küçültme

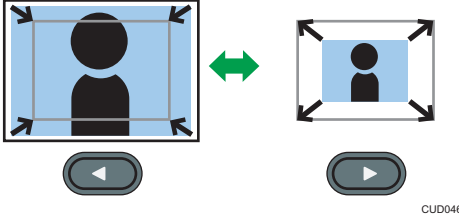
Görüntü dijital yakınlaştırma işlevini kullanarak %80-100 oranında küçültülebilir.

### 1. [Zoom] düğmesine basın.



Ekranın alt kısmında değer çubuğu çıkar.

### 2. Yansıtılan görüntünün boyutunu [◀] ve [▶] düğmeleriyle ayarlayabilirsiniz.



Yansıtılan görüntünün boyutunu küçültmek için [◀] düğmesine basın. Yansıtılan görüntünün boyutunu büyütmek için [▶] düğmesine basın. Görüntü orijinal boyutuna ulaşıncaya kadar büyür.

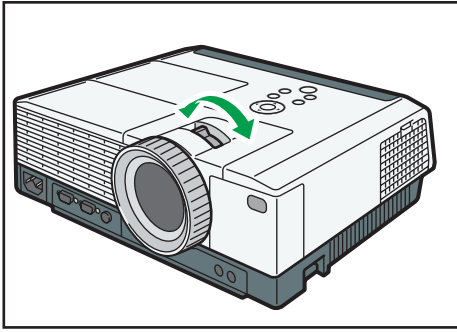
### ⚠ Not

- Görüntü küçültüldüğünde bazen bozulabilir.

## Yansıtılan görüntünün boyutunu büyütmek

Görüntü optik yakınlaştırma işleviyle %100-150 oranında büyütülebilir.

### 1. Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlamak için yakınlaştırma düğmesini hareket ettirin.

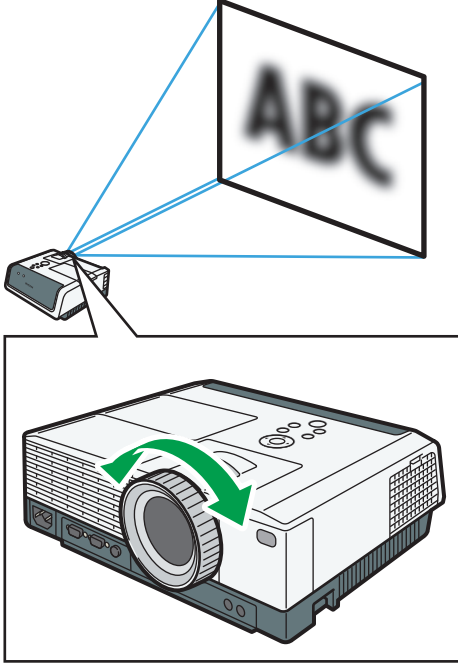


## Odağı Ayarlama

Yansıtılan görüntünün odağını ayarlayın.

### 1. Odağı ayarlamak için odak halkasını çevirin.

Odak halkası çevrildiğinde yansıtılan görüntünün şekli biraz değişir.



CUD041

## Yastık Bozulması için Ayarlama

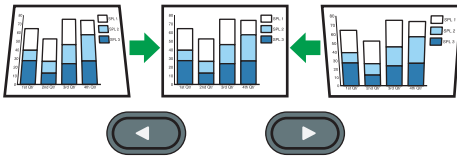
Projektörün açılı şekilde yerleştirilmesi halinde yansıtılan görüntü bozulur. Buna yastık bozulması denir. [Ekran Ayarları]'ndaki [Oto. Yastık] [Kapalı] olarak ayarlıysa yastık bozulmasını manüel olarak ayarlayın.

### 1. [Keystone] düğmesine basın.



Ekranın alt kısmında değer çubuğu çıkar.

### 2. Yastık bozulmasını [◀] ve [▶] düğmeleriyle ayarlayabilirsiniz.



CUD004

Yansıtılan görüntünün alt kısmının genişliğini daraltmak için [◀] düğmesine basın. Yansıtılan görüntünün üst kısmının genişliğini daraltmak için [▶] düğmesine basın.

**Not**

- Yastık ayarlamasının derecesine ve görüntü tipine bağlı olarak bazı veriler kaybolabilir veya görüntü kalitesi düşebilir.
- [Oto.Yastık] [Açık] olsa da yastık bozulma ayarını manuel olarak yapabilirsiniz. Ancak, projektörün açısını değiştirmeniz durumunda otomatik olarak yeniden ayarlanır.
- Yastık ayarlama seviyesi projektör kapansa da kayıtlı kalır. Projektör ve ekranın sabit olarak yerleştirilmiş olması durumunda [Oto.Yastık]'ı [Kapalı] olarak ayarlamanızı öneririz.
- Yastık bozulması ayarını projektörün kontrol panelinden de yapabilirsiniz.

# Görüntüleri Yansıtırken Yapılan İşlemler

## Hoparlörün Ses Düzeyini Ayarlama

### ⚠ DİKKAT

- Ses düzeyini sesi dinlemediğiniz sırada yükseltmeyin. Aynı zamanda ses düzeyini gücü kapatmadan önce düşürün çünkü daha sonra gücü açarken yüksek bir ses çıkabilir ve kulaklara zarar verebilir.

#### 1. [Volume] düğmesine basın.



Ekranın alt kısmında değer çubuğu çıkar.

#### 2. Ses düzeyini [◀] ve [▶] düğmeleriyle ayarlayın.



CUD047

Ses düzeyini azaltmak için [◀] düğmesine basın. Ses düzeyini artırmak için [▶] düğmesine basın.

### ⚠ Not

- Hoparlörün ses düzeyini projektörün üzerindeki kontrol panelinden de ayarlayabilirsiniz.

## Görüntüyü Büyütme

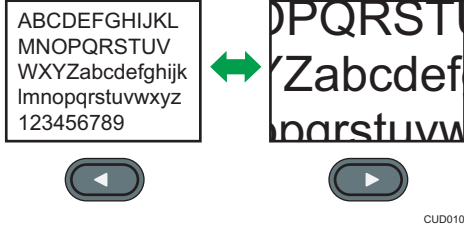
Görüntünün bir kısmını büyütür ve gösterir. Görüntü %100-200 aralığındaki bir oranda büyütülebilir. Büyütülen görüntü dijital işlem nedeniyle bulanıklaşabilir.

#### 1. [Magnify] düğmesine basın.



Ekranın alt kısmında değer çubuğu çıkar.

2. Büyütme oranını [◀] ve [▶] düğmeleriyle ayarlayın.



Büyütme oranını düşürmek için [◀] düğmesine basın. Büyütme oranını yükseltmek için [▶] düğmesine basın.

3. [Enter] düğmesine basın.

4. Görüntülenme pozisyonunu [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmeleriyle değiştirebilirsiniz.



Büyütme oranını değiştirmek için [Enter] düğmesine basıp 2. Adımı tekrarlayın.

5. Bu işlevi iptal etmek için [Magnify] düğmesine yeniden basın.

⚠ Not

- Herhangi bir işlem yapılırsa Büyütme işlevi otomatik olarak iptal edilir.
- Görüntü büyütüldüğünde veya büyütülen kısım hareket ettirilirken bazen bozulabilir.

## Görüntüyü Geçici olarak Kapatma ve Sesi Kapatma

Ekranı ve sesi geçici olarak kapatır.

Bu işlem, görüntüleri farklı bir projektörden veya OHP'den yansıtırken yararlıdır.

1. [AV Mute] düğmesine basın.

AV Mute



Görüntü kapanır ve ses kapanır.



## 2. Bu işlevi iptal etmek için [AV Mute] düğmesine yeniden basın.

### ↓ Not

- Sessize alma işlevi kullanıldığında ekranda bir simge çıkar.
- Kontrol panelindeki herhangi bir düğmeye basıldığında sessize alma işlevi otomatik olarak iptal edilir.
- Projektörün kontrol panelindeki [AV Mute] düğmesini de kullanabilirsiniz.

## Görüntüyü Dondurma

Yansıtılan video veya hareketli görüntüyü dondurur.

### 1. [Freeze] düğmesine basın.



Görüntü donar.

### 2. Görüntünün dondurulmasını iptal etmek için [Freeze] düğmesine yeniden basın.

### ↓ Not

- Dondurma işlevi kullanıldığında ekranda bir simge çıkar.
- Dondurma işlevi, herhangi bir işlem yapıldığında, otomatik olarak iptal olur.
- [Freeze] düğmesine basıldığında o anda yansıtılan görüntü belleğe kaydedilir ve o görüntü yansıtılır. Bu nedenle projektör görüntüyü duraklatsa da cihaz videoyu yürütmeye devam eder.

## Lamba Ayarlarını Yapma

Projektörü kullanma şeklinize bağlı olarak, lamba ayarlarınızı enerji tasarrufu yapacak veya görüntüleri daha parlak hale getirecek şekilde yapın. [Doğa Modu]'nda aşağıdaki modları seçebilirsiniz:

### Açık (Oto.)

Enerji tasarrufu için bu modu seçin. Bu modda, aşağıdaki ayarlar otomatik olarak yapılır:

- Lamba Gücü: [Oto.]
- Snyl.Ykta.Lmb.Gc: [Dğ.Dst.]
- Grnt.Doğa: [Açık]

### Açık (Detaylı)

[Lamba Gücü], [Snyl.Ykta.Lmb.Gc.] ve [Grnt.Doğa] ayarını manüel olarak yapmak için bu modu seçin.

## Kapalı

Görüntüleri daha parlak hale getirmek için bu modu seçin. Bu modda, aşağıdaki ayarlar otomatik olarak yapılır:

- Lamba Gücü: [Azami]
- Snyl.Ykta.Lmb.Gc.: [Std. ]
- Grnt.Doğa: [Kapalı]

[Lamba Gücü], [Snyl.Ykta.Lmb.Gc.] ve [Grnt.Doğa] ile ilgili ayrıntılar için bkz. S.55 "Enerji Tasarrufu Ayarları Menüsü".

### 1. [Eco] düğmesine basın.



### 2. [Doğa Modu]'nda [Açık (Oto.)], [Açık (Detaylı)] veya [Kapalı]'yı seçin.

### 3. 2. Adımda [Açık (Detaylı)] öğesini seçtiyseniz [Lamba Gücü], [Snyl.Ykta.Lmb.Gc.] ve [Grnt.Doğa]'yı manüel olarak seçin.

### 4. [Eco] düğmesine basın.

#### Not

- Lamba ayarlarını [Enerji Tasarrufu Ayarları] ile de değiştirebilirsiniz. Ayrıntılar için, bkz. S.55 "Enerji Tasarrufu Ayarları Menüsü".
- Lambanın özelliklerine bağlı olarak, güç Doğa Modu ile kesildiğinde görüntüde titreşim olabilir. Bu durumda Doğa Modu'nu devredışı bırakın.

## Sunum Zamanlayıcısını Kullanma

Zamanlayıcıyı yansıtma ekranında gösterir. Bu işlev sunum yaparken zaman yönetimi açısından yararlıdır.

### 1. [Timer] düğmesine basın.



### 2. Süreyi 1-99 dakika arasında olacak şekilde sayı tuşlarını kullanarak belirleyin.

Süreyi belirlemek için [▲] ve [▼] düğmelerini kullanabilirsiniz.

### 3. [Bşlt (KçkEktrn)] veya [Bşlt(BykEktrn)] seçeneğini seçip [Enter] düğmesine basın.

İki tür zamanlayıcı kullanabilirsiniz.

- Küçük boyut: Projeksiyon ekranın sağ alt köşesinde küçük bir zamanlayıcı görünür.
- Büyük boyut: Projeksiyon ekranının ortasında büyük bir zamanlayıcı görünür.

Geriyeye sayımı durdurmak için [Timer] düğmesine basın.

Geriyeye sayım bittikten sonra bir mesaj çıkar ve projektörden bip sesi duyulur.

**Not**

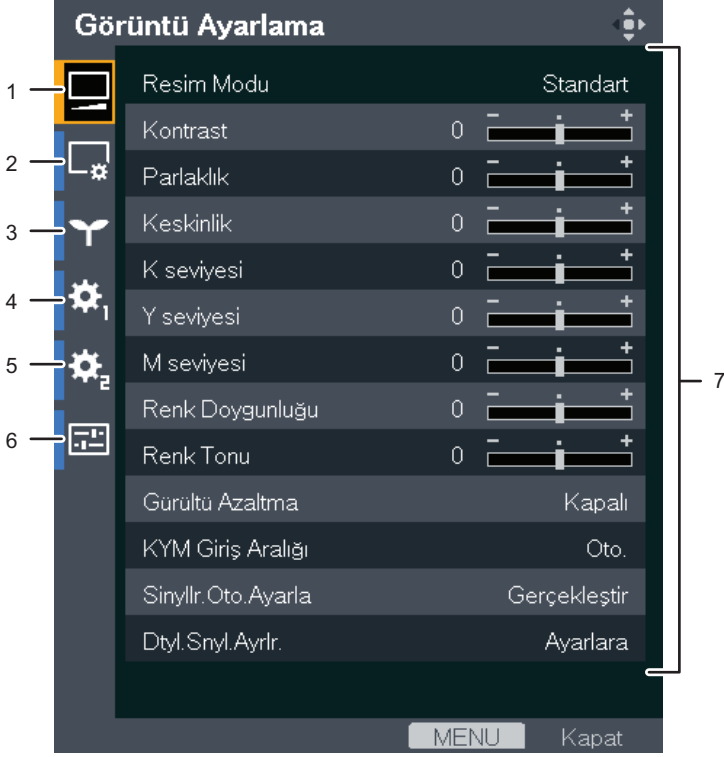
- [Varsayılan Ayarlar 1]'de [Bip Sesi] [Kapalı] olarak ayarlandığında projektörden bip sesi gelmez.



# 3. Projektör Ayarlarını Deęiřtirme

Bu bölümde menü ekranındaki ayarlar ve bu ayarların nasıl deęiřtirileceęi anlatılmaktadır.

## Menü Ekranını Görüntüleme



TR CUD081

### 1. Görüntü Ayarlama menüsü sekmesi

Kontrast ve parlaklık gibi yansıtılan görüntünün ayarlarını yapar.

Görüntü Ayarlama menüsü ayarları için bkz. S.48 "Görüntü Ayarlama Menüsü".

### 2. Ekran Ayarları menüsü sekmesi

Otomatik yastık düzeltme ve görünüş gibi görüntünün gösterilme řekliyle ilgili ayarları yapar.

Ekran Ayarları menüsündeki ayarlar için bkz. S.52 "Ekran Ayarları Menüsü".

### 3. Enerji Tasarrufu Ayarları menüsü sekmesi

Enerji tasarrufu ayarları yapılır.

Enerji Tasarrufu Ayarları menüsü ayarları için bkz. S.55 "Enerji Tasarrufu Ayarları Menüsü".

### 4. Varsayılan Ayarlar 1 menüsü sekmesi

Bip sesi, kullanıcı logosu vb. ayarları yapar.

Varsayılan Ayarlar 1 menüsü ayarları için bkz. S.58 "Varsayılan Ayarlar 1 Menüsü".

**5. Varsayılan Ayarlar 2 menüsü sekmesi**

Ekran dili, bařlangıç parolası vb. ayarlar yapılır.

Varsayılan Ayarlar 2 menüsü ayarları için bkz. S.60 "Varsayılan Ayarlar 2 Menüsü".

**6. Durumu Göster sekmesi**

Görüntülenecek olan giriř sinyalleri ve lamba kullanım süresi vb. gibi bilgileri etkinleřtirir.

Görüntülenebilen öęe için bkz. S.62 "Durumu Göster".

**7. Ayarlar**

Her menünün ayarları ve bilgileri görüntülenebilir.

# Menü Ekranını Kullanma

1. [Menu] düğmesine basın.



2. Menü sekmesini [▲] ve [▼] düğmelerini kullanarak seçin.



Durumu Göster sekmesini seçerseniz bilgileri bu adımda onaylayabilirsiniz.

3. [▶] düğmesine basın.
4. Değiştirilecek olan öğeyi [▲] ve [▼] düğmelerini kullanarak seçin.
5. [Enter] düğmesine basın.

Sağ tarafta [Ayarlara] öğesi çıkarsa bu öğenin bir alt menüsü olur. Alt menüdeki öğeyi seçip [Enter] düğmesine basın.

Seçtiğiniz öğenin sağ tarafında [Gerçekleştir] çıkarsa işlem bu aşamada gerçekleştirilir.

6. Ayarları değiştirin.

- Değerleri değer çubuğunu kullanarak ayarlama

Değerleri [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak ayarlayın ve daha sonra [Enter] düğmesine basın.



- Listedeki öğeyi seçme

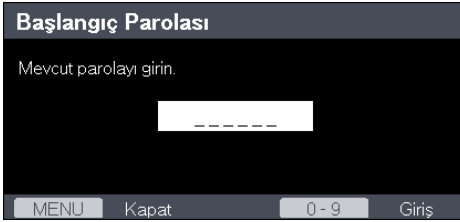
Değeri [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak değiştirip daha sonra [Enter] düğmesine basın.



3

- Sayıları girme

Sayıları girmek için uzaktan kumanda üzerindeki sayı tuřlarını kullanın.



**Not**

- Projektör üzerindeki kontrol paneli iřlemler için kullanılabilir ancak ayarlarla ilgili sayılar buradan girilemez.
- Bazı iřlemler gerekleřtirilmeden veya bazı ayarlar deęiřtirilmeden önce bir onay ekranı ıkar.
- Ayarlardaki deęiřiklikler menü ekranı kapatıldıęında otomatik olarak uygulanır. [Enter] düęmesine basılması gerekmez.



# Ayarları Varsayılan Ayarlara Geri Yükleme

1. [Menu] düğmesine basın.



2. Varsayılan Ayarlar 2 menü sekmesini seçip [▶] düğmesine basın.



3. [Tümünü Sıfırla]'yı seçip [Enter] düğmesine basın.
4. Onay ekranında [OK]'i seçtikten sonra [Enter] düğmesine basın.

## Not

- [Tümünü Sıfırla] işlemi yapıldıktan sonra dil seçim ekranı çıkar. Ekran dilini seçin.
- Aşağıdaki ayarlar bu işlemlerle sıfırlanamaz:
  - [Varsayılan Ayarlar 1]'deki [Kullanıcı Logosu]  
Kayıtlı kullanıcı logosunu sıfırlamak için [Varsayılan Ayarlar 1]'deki [Logoyu Sil]'i seçin.
  - [Varsayılan Ayarlar 2]'deki [Başlangıç Parolası]  
Kayıtlı olan parolaları sıfırlamak için servis yetkilinize danışın.

## Görüntü Ayarlama Menüsü

Öge	Varsayılan
<p><b>Resim Modu</b></p> <p>Resim modunu seçin.</p> <p>Bu işlev; [Ekran Ayarları] altındaki [3D Projeksiyon] [Açık] olarak ayarlandığında veya [Varsayılan Ayarlar 1] altındaki [İnteraktif Mod] [Açık] olarak ayarlandığında kullanılamaz.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Parlak <p>Bu görüntü modu projektörle yansıtılan görüntünün parlak yerlerde görünmesini kolaylaştırır.</p> </li> <li>• Standart <p>Bu standart görüntü modudur.</p> </li> <li>• Doğal <p>Fotoğraflar bu modda daha doğal görünür.</p> </li> <li>• DICOM Sim.Modu <p>Bu görüntü modunda, görüntüler DICOM formatına benzer şekilde ayarlanır. DICOM, tıbbi görüntüleri kaydetme ve iletlemeyle ilgili global bir standarttır. DICOM; bilgisayarlı tomografi (CT), manyetik rezonans görüntüleme (MRI) ve endoskopi görüntüleri için kullanılır. Ancak, bu mod yalnızca bu formatlara benzerlik sağladığı için görüntü orijinal DICOM formatından farklı şekilde yansıtılabilir. Bu modu yalnızca eğitim amaçlı olarak kullanın. Teşhis amaçlı kullanılmamalıdır.</p> </li> </ul>	Standart
<p><b>Kontrast</b></p> <p>Görüntü kontrastını ayarlayın. Değer ne kadar yüksek olursa görüntü kontrastı da o kadar fazla olur.</p>	0
<p><b>Parlaklık</b></p> <p>Görüntü parlaklığını ayarlayın. Değer ne kadar yüksek olursa görüntü de o kadar parlak olur.</p>	0
<p><b>Keskinlik</b></p> <p>Görüntünün keskinliğini ayarlayın. Değer ne kadar büyük olursa görüntü de o kadar keskin olur.</p>	0

Öge	Varsayılan
<p><b>K seviyesi</b></p> <p>Görüntüdeki kırmızı seviyesini ayarlayın. Değer ne kadar büyük olursa görüntüdeki kırmızı renk de o kadar kuvvetli olur.</p>	0
<p><b>Y seviyesi</b></p> <p>Görüntüdeki yeşil seviyesini ayarlayın. Değer ne kadar büyük olursa görüntüdeki yeşil renk de o kadar kuvvetli olur.</p>	0
<p><b>M seviyesi</b></p> <p>Görüntüdeki mavi seviyesini ayarlayın. Değer ne kadar büyük olursa görüntüdeki mavi renk seviyesi de o kadar kuvvetli olur.</p>	0
<p><b>Renk Doygunluğu</b></p> <p>Görüntünün renk doygunluğunu ayarlayın. Değer ne kadar büyük olursa görüntü renkleri de o kadar yoğun olur.</p> <p>Bu işlev yalnızca giriş sinyali olarak [Y/Pb/Pr] veya [Video] seçildiğinde kullanılabilir.</p>	0
<p><b>Renk Tonu</b></p> <p>Görüntünün renk tonunu ayarlayın.</p> <p>Bu işlev yalnızca giriş sinyali olarak [Y/Pb/Pr], [HDMI] (Y/Pb/Pr sinyalleri) veya [Video] seçildiğinde kullanılabilir.</p>	0
<p><b>Gürültü Azaltma</b></p> <p>Y/Pb/Pr (480i/576i) veya video sinyali gürültüsünü azaltmak için bu işlevin kullanılıp kullanılmayacağını belirleyin.</p> <p>Bu işlev giriş sinyali olarak [Y/Pb/Pr] (480i/576i) veya [Video] seçildiğinde kullanılabilir.</p>	Kapalı

Öge	Varsayılan
<p><b>KYM Giriř Aralıęı</b></p> <p>KYM giriř aralıęını seçin.</p> <p>Bu iřlev giriř sinyali olarak [HDMI] (KYM sinyalleri) seçildięinde kullanılır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Oto. Projektör, RGB giriř aralıęını baęlanan ekipmanın ayarlarına göre deęiřtirir.</li> <li>Standart Görüntüdeki siyah renk soluk olduęunda bu modu seçin.</li> <li>Dolu Görüntüdeki koyu renkli alanlar çok koyu olduęunda bu modu seçin.</li> </ul>	Oto.
<p><b>Sinyllr.Oto.Ayarla</b></p> <p>[Dtyl.Snyl.Ayrlr.] altındaki öęeleri otomatik olarak ayarlayın.</p> <p>Bu iřlev giriř sinyali olarak [Bilgisayar 1] veya [Bilgisayar 2] seçildięinde kullanılabilir.</p>	-
<p><b>Dtyl.Snyl.Ayrlr. &gt; Evre</b></p> <p>Görüntü titreřimini önlemek için ayarlayın.</p> <p>Bu iřlev giriř sinyali olarak [Bilgisayar 1] veya [Bilgisayar 2] seçildięinde kullanılabilir.</p>	0 - 31 *1
<p><b>Dtyl.Snyl.Ayrlr. &gt; Frekans</b></p> <p>Görüntüleri ince dikey çizgilerle yansıttığınızda harelili görünüm ve titreřimi önlemek için ayarlayın.</p> <p>Bu iřlev giriř sinyali olarak [Bilgisayar 1] veya [Bilgisayar 2] seçildięinde kullanılabilir.</p>	0
<p><b>Dtyl.Snyl.Ayrlr. &gt; Y konumu</b></p> <p>Görüntünün yatay konumunu ayarlayın.</p> <p>Bu iřlev giriř sinyali olarak [Bilgisayar 1] veya [Bilgisayar 2] seçildięinde kullanılabilir.</p>	0
<p><b>Dtyl.Snyl.Ayrlr. &gt; D konumu</b></p> <p>Görüntünün dikey konumunu ayarlayın.</p> <p>Bu iřlev giriř sinyali olarak [Bilgisayar 1] veya [Bilgisayar 2] seçildięinde kullanılabilir.</p>	0

Öge	Varsayılan
<b>Dtyl.Snysl.Ayrlr. &gt; Kısaç Atımı 1</b> Kısaç atımı konumunu ayarlayın. Bu işlev giriş sinyali olarak [Bilgisayar 1] veya [Bilgisayar 2] seçildiğinde kullanılabilir.	0 - 255* <sup>1</sup>
<b>Dtyl.Snysl.Ayrlr. &gt; Kısaç Atımı 2</b> Kısaç atımı genişliğini ayarlayın. Bu işlev giriş sinyali olarak [Bilgisayar 1] veya [Bilgisayar 2] seçildiğinde kullanılabilir.	0 - 255* <sup>1</sup>

\* 1 [Evre], [Kısaç Atımı 1] ve [Kısaç Atımı 2] varsayılan ayarı, projektör bu ayarları giriş sinyaline göre otomatik olarak yaptığı için değişkendir.

## Ekran Ayarları Menüsü

Öge	Varsayılan
<p><b>Oto.Yastık</b></p> <p>Yastık düzeltilmenin projektörün konumuna göre otomatik olarak yapıp yapılmayacağını belirleyin.</p>	Açık
<p><b>Yakınlařtır</b></p> <p>Yansıtılan görüntü ekrandan daha büyükse görüntünün boyutunu küçültün. Görüntü dijital yakınlařtırma işlevini kullanarak %80-100 aralığındaki bir oranda küçültülebilir.</p>	%100
<p><b>Yön</b></p> <p>Görüntünün en-boy oranını seçin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Normal Giriş sinyali en boy oranını deęiřtirmeden tam ekran görüntüleyin.</li> <li>• 16:9 16:9 en boy oranını kullanarak görüntüleyin. <ul style="list-style-type: none"> <li>• RICOH PJ X3340: 1024 × 576 çözünürlük</li> <li>• RICOH PJ WX3340: 1280 × 720 çözünürlük</li> </ul> </li> <li>• Dolu Tam boyutlu çözünürlüęü kullanarak görüntüleyin. <ul style="list-style-type: none"> <li>• RICOH PJ X3340: 1024 × 768 çözünürlük</li> <li>• RICOH PJ WX3340: 1280 × 800 çözünürlük</li> </ul> </li> <li>• Yerel Görüntüyü giriş sinyalinin çözünürlüęünü deęiřtirmeden görüntüleyin.</li> <li>• Yakınlařtır (yalnızca RICOH PJ WX3340) Giriş sinyalinin en boy oranını korurken görüntü genişliğini projeksiyon ekranı olarak görüntüleyin.</li> </ul>	Normal
<p><b>Ekran Konumu</b></p> <p>Yansıtılan görüntü ekran boyutundan küçük veya büyükse görüntüyü kaydırın. Görüntüyü [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmeleriyle deęiřtirebilirsiniz.</p>	-

Öge	Varsayılan
<p><b>Duvar Rengi Modu</b></p> <p>Görüntünün renk tonunu görüntü ekran dışında bir yere yansıtılırken projeksiyon yüzeyine göre seçin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kapalı</li> <li>• Beyaz Tahta</li> <li>• Bej</li> <li>• Gri</li> <li>• Kara Tahta (Yeşil)</li> </ul>	<b>Kapalı</b>
<p><b>3D Projeksiyon &gt; 3D Projeksiyon</b></p> <p>3D projeksiyonu kullanıp kullanmayacağınızı belirleyin.</p> <p>[Açık] olarak ayarlandığında görüntü biraz daha koyu renkli olacaktır.</p> <p>3D projeksiyon ve interaktif modu aynı anda etkinleştirilemez. Bu ayarı [Açık] olarak değiştirirseniz, [Varsayılan Ayarlar 1]'deki [İnteraktif Mod] [Kapalı] olarak değişir.</p>	<b>Kapalı</b>
<p><b>3D Projeksiyon &gt; Sl/Sğ Döndür</b></p> <p>3D görüntüde sola veya sağa döndürüp döndürmeyeceğinizi belirleyin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Normal</li> <li>• Döndür</li> </ul>	<b>Normal</b>
<p><b>3D Projeksiyon &gt; 3D Formatı</b></p> <p>Bir 3D formatı seçin.</p> <p>HDMI'dan 3D sinyal girişi yapıldığında [Oto.]'yu seçin. [Oto.] seçilmiş olsa da görüntü 3D'de yansıtılamazsa, ayarı girişi yapılan sinyalin 3D formatına uygun olmasını sağlayacak şekilde değiştirin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Oto.</li> <li>• Sıralı Çerçeve</li> <li>• Yan Yana</li> <li>• Üst ve Alt</li> <li>• ÇrçPkt(FrmPckng)</li> </ul>	<b>Oto.</b>

Öge	Varsayılan
<p><b>İřitm.Engelliler için.Altıyazı</b></p> <p>Projektör, resmin alt kısmında altıyazıların görünmesini saęlayan işitme engelliler için altıyazıyı destekler. Bu özellik, ABD Federal İletişim Komisyonu (FCC) tarafından uygulamaya koyulan yönetmeliklere uygundur.</p> <p>TV programlarındaki diyalog ve anlatımlar ile işitme engelliler için altıyazısı olan videoları göstermek için [İEİA-1] ile [İEİA-4]'ü seçin.</p> <p>Bu işlev giriş sinyali olarak [Video] seçildiğinde kullanılabilir.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Kapalı</li><li>• İEİA-1</li><li>• İEİA-2</li><li>• İEİA-3</li><li>• İEİA-4</li></ul>	<b>Kapalı</b>



## Enerji Tasarrufu Ayarları Menüsü

Öge	Varsayılan
<p><b>Doğa Modu</b></p> <p>Enerji tasarrufu veya görüntüleri daha parlak hale getirmek için lamba ayarlarını yapın.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Açık (Oto.)</li> </ul> <p>Enerji tasarrufu için bu modu seçin. Bu modda, aşağıdaki ayarlar otomatik olarak yapılır:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lamba Gücü: [Oto.]</li> <li>Snyl.Ykta.Lmb.Gc: [Dğ.Dst.]</li> <li>Grnt.Doğa: [Açık]</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>Açık (Detaylı)</li> </ul> <p>[Lamba Gücü], [Snyl.Ykta.Lmb.Gc.] ve [Grnt.Doğa] ayarını manuel olarak yapabilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kapalı</li> </ul> <p>Görüntüleri daha parlak hale getirmek için bu modu seçin. Bu modda, aşağıdaki ayarlar otomatik olarak yapılır:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lamba Gücü: [Azami]</li> <li>Snyl.Ykta.Lmb.Gc.: [Std. ]</li> <li>Grnt.Doğa: [Kapalı]</li> </ul>	Açık (Oto.)

Öęe	Varsayılan
<p><b>Lamba Gücü</b></p> <p>Lamba gücü seviyesini seçin.</p> <p>[Varsayılan Ayarlar 2] altındaki [Projeksiyon Modu]'nda [Standart] veya [Arka] seçildiğinde [Oto.] seçilebilir. [Oto.]'yu seçerseniz lamba gücü seviyesi projeksiyonun yapıldığı yere baęlı olarak otomatik şekilde deęişir. Projektörün üzerindeki aydınlık sensörünün üzeri kapalı olmamalıdır. Bu işlev, projektörün konumuna baęlı olarak düzgün çalışmayabilir.</p> <p>[Azami] seçildiğinde görüntü en parlak halinde olur ama güç tüketimi de en yüksek seviyede olur. [Düşük] seçildiğinde hem güç tüketimi hem de görüntü parlaklığı en düşük seviyede olur.</p> <p>[DICOM Sim.Modu], [3D Projeksiyon] veya [İnteraktif Mod] etkinleştirildiğinde lamba gücü ayara baęlı olmaksızın azami seviyeye ulaşır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Oto.</li> <li>• Azami</li> <li>• Yüksek</li> <li>• Orta</li> <li>• Düşük</li> </ul>	<p><b>Oto.</b></p>
<p><b>Snyl.Ykta.Lmb.Gc.</b></p> <p>Giriş sinyalinin olmaması durumunda lamba gücünün azaltılıp azaltılmayacağını belirleyin. [Dę.Dst.] seçildiğinde projektör giriş sinyali kaybolduktan otuz saniye sonra lamba gücünü azaltır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dę.Dst.</li> <li>• Std.</li> </ul>	<p><b>Dę.Dst.</b></p>
<p><b>Grnt.Doęa</b></p> <p>Lamba gücünün görüntünün parlaklığına baęlı olarak otomatik şekilde azaltılıp azaltılmayacağını belirleyin.</p> <p>[DICOM Sim. Modu], [3D Projeksiyon] veya [İnteraktif Mod] etkinleştirildiğinde bu işlev çalışmaz.</p>	<p><b>Açık</b></p>

Öge	Varsayılan
<p><b>Sinyal Yok'ta Güç Kapalı</b></p> <p>Son girişı yapılan sinyal veya işlem ile projektörün bekleme moduna girdiđi zaman arasındaki süreyi seçin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kapalı</li> <li>• 5 dak.</li> <li>• 10 dak.</li> <li>• 20 dak.</li> <li>• 30 dak.</li> </ul>	20 dak.
<p><b>Beklemede Güç</b></p> <p>Beklemede enerji tasarrufu yapıp yapılmayacağını seçin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dđ.Dst. Bekleme modundayken enerji tasarrufu yapabilirsiniz ama başlama işlemi daha uzun sürer.</li> <li>• Hzl.Aç Projektörü hızlı şekilde açtıktan sonra, bekleme modunda olsa bile, görüntü sinyali girişı olduğunda projektör otomatik olarak yansıtma işlemine başlar. Ancak bekleme modundaki enerji seviyesi daha yüksektir.</li> </ul>	Dđ.Dst.

## Varsayılan Ayarlar 1 Menüsü

Öge	Varsayılan
<p><b>Oto.Giriř Arama</b></p> <p>Giriř sinyallerini deęiřtirirken yalnızca sinyali olan giriřlerin seçilip seçilmeyeceęini belirleyin.</p>	Açık
<p><b>İnteraktif &gt; İnteraktif Mod</b></p> <p>Projektöre interaktif kit baęlandıęında interaktif modun etkinleřtirilip etkinleřtirilmeyeceęini seçebilirsiniz. İnteraktif modla ilgili ayrıntılar için interaktif kitle birlikte verilen kılavuza bakın.</p> <p>İnteraktif mod ve 3D projeksiyon aynı anda etkinleřtirilemez. Bu ayarı [Açık] olarak deęiřtirerseniz, [Ekran Ayarları]'ndaki [3D Projeksiyon] ayarı [Kapalı] olarak deęiřir.</p>	Kapalı
<p><b>İnteraktif &gt; PC Adaptr.Kaydı</b></p> <p>İnteraktif modu kullanmak için bilgisayarın USB adaptörünü projektöre kaydedin. Bilgisayarın USB adaptörünün kaydıyla ilgili ayrıntılı bilgi için bu interaktif kitle birlikte verilen kılavuza bakınız.</p> <p>Bu iřlev giriř sinyali olarak [Video] seçildięinde kullanılamaz.</p>	-
<p><b>Blgstyr.2 Termnl.</b></p> <p>Bilgisayar2 Giriř/Monitör Çıkıř portunun amacını seçin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Giriř KYM sinyallerinin giriři için Bilgisayar2 Giriř/Monitör Çıkıř portunu kullanabilirsiniz.</li> <li>Çıkıř KYM sinyalleri ve Y/Pb/Pr sinyallerinin çıkıřı için Bilgisayar2 Giriř/Monitör Çıkıř portunu kullanabilirsiniz.</li> </ul>	Giriř
<p><b>Bip Sesi</b></p> <p>Kullanım sırasında bip sesinin kullanılıp kullanılmayacaęını belirleyin.</p>	Açık
<p><b>SinyalYok'ta Arkaplan</b></p> <p>Giriř sinyali olmadıęında görüntü ekranını seçin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Logo</li> <li>Mavi</li> <li>Yok</li> </ul>	Logo

Öge	Varsayılan
<p><b>Rehberliği Göster</b></p> <p>Projektörün kullanımıyla ilgili rehberliğin gösterilip gösterilmeyeceğini belirleyin.</p>	Açık
<p><b>Başlangıç Ekranı</b></p> <p>Projektör açıldığında başlangıç ekranının gösterilip gösterilmeyeceğini seçin.</p>	Açık
<p><b>Kullanıcı Logosu &gt; Logoyu Kaydet</b></p> <p>Kullanıcı logosunu kaydedin. Kullanıcı logosu olarak kaydedilecek olan görüntüyü yansıtır bu işlevi gerçekleştirin. Kullanıcı logoları, giriş sinyalleri olmadığında başlangıç ekranında veya arkaplan olarak görüntülenebilir.</p> <p>Kullanıcı logoları şu çözünürlüklerde kaydedilebilir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• RICOH PJ X3340: 1024 × 768 piksel</li> <li>• RICOH PJ WX3340: 1280 × 800 piksel</li> </ul> <p>Bu işlev, giriş sinyali olarak [Bilgisayar 1], [Bilgisayar 2] veya [HDMI] (KYM sinyalleri) seçildiğinde kullanılabilir.</p>	-
<p><b>Kullanıcı Logosu &gt; Logoyu Onayla</b></p> <p>Kayıtlı kullanıcı logosunu görüntüleyin.</p>	-
<p><b>Kullanıcı Logosu &gt; Logoyu Sil</b></p> <p>Kayıtlı kullanıcı logosunu silin.</p>	-

## Varsayılan Ayarlar 2 Menüsü

Öge	Varsayılan
<p><b>Language / Dil</b></p> <p>Ekran dilini seçin.</p> <p>Kullanılabilen diller şunlardır:</p> <p>İngilizce, Japonca, İspanyolca, Rusça, Fransızca, Portekizce, Almanca, İtalyanca, Flemenkçe, Lehçe, Çekçe, İsveççe, Fince, Macarca, Norveççe, Dança, Romence, Yunanca, Türkçe, Arapça, Tayca, Endonezyaca, Basitleřtirilmiş Çince, Geleneksel Çince, Korece.</p>	English
<p><b>Projeksiyon Modu</b></p> <p>Projeksiyon yöntemini projektörün konumuna göre seçin.</p> <p>[Tavan] veya [Arka Tavan] seçildiğinde [Enerji Tasarrufu Ayarları] altındaki [Lamba Gücü]'nden [Oto.] seçeneęi seçilemez.</p> <p>[Lamba Gücü] [Oto.] olarak ayarlı olduęunda, bu ayarı [Tavan] veya [Arka Tavan] olarak deęiřtirirseniz [Lamba Gücü] [Azami] olarak deęiřir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Standart Bu modu projektör ekranın önüne yerleřtirildiğinde seçin.</li> <li>Arka Bu modu projektör ekranın arkasına yerleřtirildiğinde seçin.</li> <li>Tavan Bu modu projektör ekranın önündeki tavana kurulu olduęunda seçin.</li> <li>Arka Tavan Bu modu projektör ekranın arkasındaki tavana kurulu olduęunda seçin.</li> </ul>	Standart
<p><b>Uzaktan Kumanda Kimlięi</b></p> <p>Projektörün uzaktan kumanda kimlięini seçin. Tek bir uzaktan kumandayla birden çok projektörü kullanırken her projektörün Kimlięini belirleyin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1</li> <li>2</li> <li>3</li> <li>4</li> </ul>	1

Öge	Varsayılan
<p><b>Güç Açık Metodu</b></p> <p>Projektörün güç açma yöntemini seçin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Manuel [Power] düğmesine basıldığında projektörü açın.</li> <li>Oto. Güç kablosu bağlandığında projektörü otomatik olarak açın.</li> </ul>	Manuel
<p><b>Yüksek İrtifa Modu</b></p> <p>Havalandırma hızını artırıp artırmayacağınızı belirleyin.</p> <p>[Açık] olarak ayarlandığında havalandırma devir sayısı yüksek olur. Projektörü, yalnızca 1.500 metreden (4,921 fit) daha yüksek bir yerde kullanırken [Açık]'ı seçin. Yüksekliğin 1.500 (4,921 fit) metreden az olduğu yerlerde [Açık]'ı seçmeyin.</p>	Kapalı
<p><b>Anahtar Kilidi</b></p> <p>Kontrol panelindeki düğmeleri kilitleyip kilitlemeyeceğinizi seçin. Bu ayarı projektörün kontrol panelindeki [AV Mute] düğmesine 10 saniye basarak [Kapalı] konuma getirebilirsiniz.</p>	Kapalı
<p><b>Tümünü Sıfırla</b></p> <p>Tüm menüleri varsayılan ayarlara sıfırlayın.</p> <p>Bu işlev [Varsayılan Ayarlar 1]'deki [Kullanıcı Logosu] ve [Varsayılan Ayarlar 2]'deki [Başlangıç Parolası]'nın varsayılan ayarlarını geri yükleyemez.</p>	-
<p><b>Başlangıç Parolası &gt; Parolayı Kaydet</b></p> <p>6 haneli bir parola girin. Parolanın değiştirilmesi için kullanılmakta olan parola girilmelidir.</p>	000000
<p><b>Başlangıç Parolası &gt; Parola Koruma</b></p> <p>Projektör açıldığında parola girilip girilmeyeceğini belirleyin. Bu seçim yapıldığında fiş prizden çıkarıldıktan sonra projektör açıldığında bir parola girilmelidir. Ancak, projektör bekleme modundayken açıldığında bir parola gerekmez.</p> <p>Bu ayarı değiştirmek için bir parola gereklidir.</p>	Kapalı

## Durumu Göster

Öge
<p><b>Giriř</b></p> <p>Seçilen giriş sinyallerini gösterir.</p>
<p><b>Çözünürlük</b></p> <p>Çözünürlüğü gösterir.</p> <p>Bu öge, giriş sinyali olarak [Bilgisayar 1], [Bilgisayar 2] veya [HDMI] seçildiğinde çıkar.</p>
<p><b>Frekans</b></p> <p>Senkronize frekansı gösterir.</p> <p>Bu öge, giriş sinyali olarak [Bilgisayar 1], [Bilgisayar 2] veya [HDMI] seçildiğinde çıkar.</p>
<p><b>Senkronizasyon</b></p> <p>Senkronize sinyal kutuplarını gösterir.</p> <p>Bu öge, giriş sinyali olarak [Bilgisayar 1] veya [Bilgisayar 2] görüntülendiğinde çıkar.</p>
<p><b>Sinyal Formatı</b></p> <p>Y/Pb/Pr sinyal formatını gösterir.</p> <p>Bu öge, giriş sinyali olarak [Y/Pb/Pr] veya [HDMI] (Y/Pb/Pr sinyalleri) seçildiğinde ekranda görünür.</p>
<p><b>Video Modu</b></p> <p>Video sinyali renk formatını gösterir.</p> <p>Bu öge, giriş sinyali olarak [Video] seçildiğinde çıkar.</p>
<p><b>Lamba Süresi</b></p> <p>Lamba kullanım süresini gösterir.</p>
<p><b>Lamba Deęiřtirme Sayısı</b></p> <p>Deęiřtirilen lamba sayısını gösterir.</p>
<p><b>Toplam Zaman</b></p> <p>Projektör kullanım süresini görüntüler.</p>
<p><b>Toplam CO2 Azaltma</b></p> <p>Lambanın doęa dostu moduna ayarlanmasının sonucunda azaltılan toplam CO<sub>2</sub> deęerini gösterir.</p>



## Öge

**Doğa Dostu Süre Oranı**

Lamba gücünün azami seviyede olmadığı sürenin toplam süreye olan oranını gösterir. Doğa dostu modunu kullanmak elektrik tasarrufu sağlar.

**Ana FW Sürümü**

Ana karttaki firmware sürümünü gösterir.



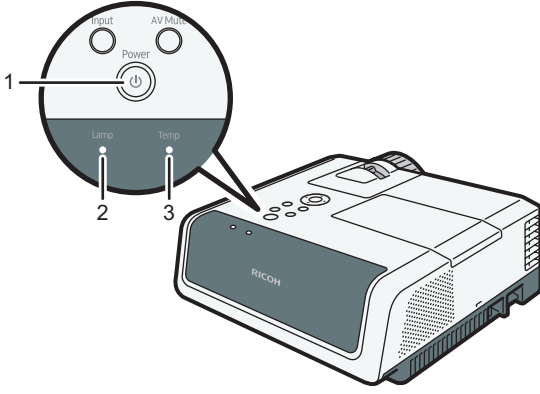
# 4. Sorun Giderme

Bu bölümde bir gösterge ışığı yandığında söz konusu olan temel sorunlar ve sorun giderme yöntemleri anlatılmaktadır.

## Gösterge Paneli Listesi



Projektör bir arıza durumunda sizi bilgilendirmek için [Power] düğmesini, göstergeleri ve bip sesini kullanır. Göstergenin durumunu kontrol edip aşağıdaki önlemleri uygulayın.
















### Göstergenin yeri



1. [Power] düğmesi
2. Lamba göstergesi
3. Sıcaklık göstergesi

"" gösterge ışığının yanıp söndüğü anlamına gelir.

Durum	Nedenleri	Çözümleri
Projektör açılmıyor.  Lamp Temp ○ ○	Projektör arızalanmıştır.	Güç kablosunu çıkarıp servis temsilcinize danışın.
Ekranda "Donanım Hatası" mesajı çıktı ve projektör çalışırken kapandı.  Lamp Temp ○ ○	Projektör arızalanmıştır.	Güç kablosunu çıkarıp bir süre bekledikten sonra projektörü yeniden açın. Sorun çözülüyorsa servis temsilcinize danışın.

Durum	Nedenleri	Çözümleri
<p>Lamba işlem sırasında söndü ve yeniden yanmıyor.</p> <p> Lamp Temp</p> <p> </p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lamba ısındığında yanmaz.</li> <li>Lambanın kullanım süresi sona ermiştir.</li> <li>Projektör arızalanmıştır.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Güç kablosunu çıkarıp bir süre bekledikten sonra projektörü yeniden açın.</li> <li>Ampul yanarsa, yenisiyle değiştirin. Lambanın nasıl değiştirileceği konusunda ayrıntılar için bkz. S.77 "Lambayı Değiştirme".</li> </ul>
<p>Lamba sönmüyor.</p> <p> Lamp Temp</p> <p> </p> <p>Yanıp sönmeye aralığı: 2 saniye</p>	Projektör arızalanmıştır.	<p>Güç kablosunu çıkarıp bir süre bekledikten sonra projektörü yeniden açın.</p> <p>Sorun çözülmiyorsa servis temsilcinize danışın.</p>
<p>Projektör işlem sırasında kapandı ve açılmıyor.</p> <p> Lamp Temp</p> <p> </p> <p>Yanıp sönmeye aralığı: 1 saniye</p>	Lamba kapağı düzgün şekilde takılmamıştır.	Güç kablosunu çıkarıp lamba kapağını düzgün şekilde yeniden takın. Lamba kapağının nasıl takılacağıyla ilgili ayrıntılar için bkz. S.77 "Lambayı Değiştirme".
<p>Ekranda "Sıcaklık Hatası" mesajı çıktı ve projektör çalışırken kapandı.</p> <p> Lamp Temp</p> <p> </p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>İç kısım fazla ısınmıştır.</li> <li>Projektör ısının yüksek olduğu bir ortamda kullanılmaktadır.</li> </ul>	<p>Projektörü giriş ve çıkış havalandırma delikleri kapanmayacak şekilde yerleştirin.</p> <p>Güç kablosunu çıkarıp bir süre bekledikten sonra projektörü yeniden açın.</p>
<p>Ekranda "Havalandırma Hatası" mesajı çıktı ve projektör çalışırken kapandı.</p> <p> Lamp Temp</p> <p> </p>	Projektördeki soğutma havalandırması arızalanmıştır.	Güç kablosunu çıkarıp servis temsilcinize danışın.

## Genel Sorunlar

Bir arıza olduğunu düşünüyorsanız servis temsilcinize danışmadan önce aşağıdakileri kontrol edin.

Sorun	Çözümleri
Güç açılmıyor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Elektrik fişinin veya konektörün düzgün şekilde takıldığından emin olun.</li> <li>Lamba kapağının düzgün şekilde takıldığından emin olun.</li> </ul> <p>Ayrıntılar için, bkz. S.77 "Lambayı Değiştirme".</p>
Cihaz kullanımı sırasında güç kapanıyor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projektörün kullanıldığı ortamdaki ısının kabul edilebilir aralıkta olduğundan emin olun.</li> <li>Deliklerin kapalı olmadığından emin olun.</li> </ul>
Görüntü yok.	<ul style="list-style-type: none"> <li>[Varsayılan Ayarlar 1]'deki [Oto.Giriş Arama]'nın [Kapalı] olduğundan emin olun.</li> </ul> <p>Ayrıntılar için, bkz. S.58 "Varsayılan Ayarlar 1 Menüsü".</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sessize alma işlevinin açık olmadığından emin olun.</li> </ul> <p>Ayrıntılar için, bkz. S.38 "Görüntüyü Geçici olarak Kapatma ve Sesi Kapatma".</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>[Görüntü Ayarlama]'daki [Parlaklık] ayarlarını kontrol edin.</li> </ul> <p>Ayrıntılar için, bkz. S.48 "Görüntü Ayarlama Menüsü".</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bilgisayarın ve AV ekipmanının projektöre doğru şekilde bağlandığından emin olun.</li> </ul> <p>Ayrıntılar için, bkz. S.22 "Ekipmanı Projektöre Bağlama".</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bilgisayarın görüntü çıkışının doğru yerden yapıldığından emin olun.</li> </ul> <p>Ayrıntılar için, bkz. S.31 "Dizüstü bilgisayarın ekranını yansıtırken".</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bilgisayarın veya AV ekipmanının düzgün şekilde çalıştığından emin olun.</li> </ul>

Sorun	Çözümleri
Ses yok.	<ul style="list-style-type: none"><li>• [Input] düğmesine basın. Ayrıntılar için, bkz. S.29 "Temel İşlemler".</li><li>• Sessize alma işlevinin açık olmadığından emin olun. Ayrıntılar için, bkz. S.38 "Görüntüyü Geçici olarak Kapatma ve Sesi Kapatma".</li><li>• Hoparlörün ses ayarını kontrol edin. Ayrıntılar için, bkz. S.37 "Hoparlörün Ses Düzeyini Ayarlama".</li><li>• Bilgisayarın ve AV ekipmanının projektöre doğru şekilde bağlandığından emin olun. Ayrıntılar için, bkz. S.22 "Ekipmanı Projektöre Bağlama".</li><li>• Bilgisayarın veya AV ekipmanının düzgün şekilde çalıştığından emin olun.</li></ul>
Görüntü normal şekilde yansıtılmıyor.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Giriş sinyalinin projektörle uyumlu olduğundan emin olun. Ayrıntılar için, bkz. S.87 "Uyumlu Sinyallerin Listesi".</li><li>• Video kasedi veya diğer video kaynağının durumunu kontrol edin.</li><li>• [Görüntü Ayarlama]'da [Sinyllr.Oto.Ayarla] işlemini yapın. Ayrıntılar için, bkz. S.48 "Görüntü Ayarlama Menüsü".</li><li>• Bilgisayarın grafik sunucusu ayarlarını kontrol edin. Ayrıntılar için, bilgisayarla birlikte verilen kılavuza bakın.</li></ul>

Sorun	Çözümleri
Görüntü bulanık. Görüntünün bir kısmı odağın dışında kalmış.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lensin temiz olduğundan emin olun. Ayrıntılar için, bkz. S.75 "Lensi Temizleme".</li> <li>Odak ayarlamasını kontrol edin. Ayrıntılar için, bkz. S.34 "Odağı Ayarlama".</li> <li>Projeksiyon mesafesinin projektörün etkili mesafesi içinde olduğundan emin olun. Ayrıntılar için, bkz. S.20 "Projeksiyon Mesafesi ile Ekran Boyutu Arasındaki Bağlantı".</li> <li>Projektörün ve ekranın kurulum açılarını kontrol edin. Ayrıntılar için, bkz. S.33 "Yansıtma Açısını Ayarlama".</li> <li>[Görüntü Ayarlama]'daki [Keskinlik] ve [Evre] ayarlarını kontrol edin. Ayrıntılar için, bkz. S.48 "Görüntü Ayarlama Menüsü".</li> </ul>
Görüntü koyu renkli.	<ul style="list-style-type: none"> <li>[Görüntü Ayarlama]'daki [Parlaklık] ve [Kontrast] ayarlarını kontrol edin. Ayrıntılar için, bkz. S.48 "Görüntü Ayarlama Menüsü".</li> <li>Lambanın kullanım süresinin sona ermediğinden emin olun. Ayrıntılar için, bkz. S.62 "Durumu Göster".</li> <li>[Görüntü Ayarlama]'daki [KYM Giriş Aralığı] ayarlarını kontrol edin. Ayrıntılar için, bkz. S.48 "Görüntü Ayarlama Menüsü".</li> <li>[Ekran Ayarları]'ndaki [3D Projeksiyon]'un [Kapalı] olarak ayarlandığından emin olun. Ayrıntılar için, bkz. S.52 "Ekran Ayarları Menüsü".</li> </ul>

Sorun	Çözümleri
Renk soluk. Renk tonu kötü.	<ul style="list-style-type: none"> <li>[Görüntü Ayarlama]'daki [Renk Doygunluğu], [K seviyesi], [Y seviyesi] ve [M seviyesi] ayarlarını kontrol edin. Ayrıntılar için, bkz. S.48 "Görüntü Ayarlama Menüsü".</li> <li>Ekranın temiz olduğundan emin olun.</li> <li>[Ekran Ayarları]'ndaki [Duvar Rengi Modu] ayarlarını kontrol edin. Ayrıntılar için, bkz. S.52 "Ekran Ayarları Menüsü".</li> <li>Lambanın kullanım süresinin sona ermediğinden emin olun. Ayrıntılar için, bkz. S.62 "Durumu Göster".</li> </ul>
Projektörün işlem düğmeleri yanıt vermiyor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>[Varsayılan Ayarlar 2]'deki [Anahtar Kilidi]'nin [Açık] olarak ayarlı olmadığından emin olun. Ayrıntılar için, bkz. S.60 "Varsayılan Ayarlar 2 Menüsü".</li> </ul>
Uzaktan kumanda yanıt vermiyor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Uzaktan kumandaya verilen kimlik ile [Varsayılan Ayarlar 2]'deki [Uzaktan Kumanda Kimliği]'nin aynı olduğundan emin olun. Ayrıntılar için, bkz. S.60 "Varsayılan Ayarlar 2 Menüsü".</li> <li>Uzaktan kumandadaki pillerin gücünün tükenmiş olmadığından emin olun.</li> <li>Pillerin uzaktan kumandaya doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olun. Ayrıntılar için, bkz. S.17 "Pilleri Uzaktan Kumandaya Takma".</li> <li>Uzaktan kumandanın etkili mesafesi içinde olduğundan emin olun. Ayrıntılar için, bkz. S.16 "Uzaktan Kumandanın Etkili Mesafesi".</li> <li>Uzaktan kumanda ile projektör arasında herhangi bir şey olmadığından emin olun.</li> <li>Uzaktan kumanda alıcısının şiddetli işığa maruz kalmamasını sağlayın.</li> </ul>



Sorun	Çözümleri
Ekran dili bilinmiyor.	<ul style="list-style-type: none"><li>[Menu] düğmesine bastıktan sonra [⚙️] sekmesindeki [Language / XXX] (XXX geçerli olan ekran dilini gösterir) alanından ekran dilini seçin.</li></ul> Ayrıntılar için, bkz. S.60 "Varsayılan Ayarlar 2 Menüsü".

## Çevrimiçi Bilgi Bankasına Erişim

Projektörle ilgili sorunlarınız için bilgi bankasına danışabilirsiniz. Aşağıdaki global web sitemizi ziyaret ederek kendi dilinizdeki bilgi bankasına ulaşabilirsiniz.

<http://www.ricoh.com/support/>

Bilgi bankasında ürün adı veya anahtar kelimeyle arama yapabilirsiniz.



# 5. Bakım

Bu bölümde projektörün kullanımıyla ilgili önlemler ve bakım işlemleriyle ilgili açıklamalar yapılmaktadır.

## Kullanımla İlgili Önlemler

### ⚠️ DİKKAT

- Ürünün ışığı için açıldığında yüksek basınçlı hale gelen cıva buharlı bir lamba kullanılmaktadır. Özellikleri aşağıda belirtilen lambanın içeriğini anladıktan sonra lambayı dikkatli kullanın.
  - Bozulma veya darbeler lambanın kullanım süresinin sona ermesine veya lambanın patlamasına neden olabilir. Lamba patlarsa çok fazla ses çıkarabilir.
  - Lambanın kullanım süresinin sonuna gelmesi veya patlaması her lambanın kendisine ve kullanım koşullarına bağlıdır. İlk kullanıldığı sırada patlayabilir.
  - Lamba değiştirme süresi sona erdikten sonra kullanıldığında lambanın patlama olasılığı artar.
  - Lamba patlarsa, kırık cam parçaları ürünün içine dağılabilir ve delikten veya başka bir açıklıktan dışarı çıkabilir.
  - Lamba patlarsa lamba tüpü içinde çok az miktarda bulunan cıva buharı ve kırık cam parçaları deliklerden veya diğer açıklıklardan dışarı çıkabilir.

### ⚠️ DİKKAT

- Lamba patladığında yapılması gerekenler
  - Lamba patlarsa güç kablosunu üründen çıkarın, odadan çıkın ve odanın iyice havalanmasını sağlayın.
  - Lambanın patlamasıyla cam parçacıklarının veya cıva buharının gözlerinize girmesi veya buharı solumanız durumunda hemen bir doktora danışın.
  - Ürünün çevresindeki alanı tam olarak temizleyin ve temizlik sırasında kırık cam parçaları nedeniyle yaralanmamaya dikkat edin.
  - Ürünün yakınında bulunan her türlü yiyeceği atın.
  - Servis yetkilinizden lambayı değiştirmesini ve ürünü kontrol etmesini isteyin.

Projektörü kullanırken şu konulara dikkat edilmelidir:

- Projektörü elinizde taşırken iki elinizle ve yatay bir konumda tutun. Projektörü tek elle tutarsanız kapakları düşebilir ya da siz projektörü düşürebilirsiniz.
- Projektörü titreşime ve darbelere maruz kalabileceği koşullarda taşırken hem ambalajını hem de birlikte verilen taşıma çantasını kullanın. Projektörü yalnızca taşıma çantası içinde taşımak darbeye veya titreşime maruz kalması nedeniyle projektörün hasar görmesine neden olabilir. Ayrıca,

projektörün hasar görmüş ambalajı içinde taşınması projektöre zarar verebileceğinden durumu iyi olan bir ambalaj kullanın.

- Projektöre böcek ilacı gibi uçucu maddeler sıkmayın. Ayrıca, projektörün kauçuk veya vinil ürünlerle uzun süreli olarak temas etmesine izin vermeyin. Bunun yapılması renkte bozulmaya veya boyanın soyulmasına neden olabilir.
- Projektör uzun süreli ve kesintisiz şekilde çalışmaya uygun değildir. Ayrıca, projektörü kullanmadan önce ambalajından çıkarın. Projektörü bu koşullar altında kullanırken bir arıza oluşması durumunda garanti süresi devam etse de onarım için ücret alınır.
- Projektörü, ısıtıcının yakınında bir yer gibi sıcak olabilecek yerlerde kullanmayın. Bunun yapılması projektörün arızalanmasına veya kullanım süresinin kısılmasına neden olabilir.
- Dumanlı olabilecek ortamlarda kullanmaktan kaçının. Tanecikler optik parçalara yapışarak kullanım süresinin azalmasına ve görüntünün koyu renkli olmasına neden olabilir.
- Projektörün televizyonun veya radyonun yanında kullanılması, görüntü ve sesi olumsuz yönde etkileyebilir. Bu durumda projektörü televizyon veya radyonun uzağına yerleştirin.
- Projektörün sıcaklığın düşük olduğu bir yerden sıcaklığın yüksek olduğu bir yere taşınması, projektör lensinde ve parçalar üzerinde yoğuşma nedeniyle su taneciklerinin oluşmasına neden olabilir. Bu tür koşullar altında kesintisiz kullanım arızaya neden olabileceğinden projektörü su tanecikleri kaybolana kadar kullanmayın.
- Hava yoğunluğunun irtifanın yüksek olduğu yerlerde daha az olması nedeniyle projektörün soğuma verimliliği azalır. Kullanmadan önce [Yüksek İrtifa Modu]'nu [Açık] olarak seçin.
- Projektörü aşırı derecede eğik bir pozisyonda ( $\pm 20^\circ$  veya daha fazla) kullanmayın. Bu şekilde kullanılması arızaya veya kullanım süresinin kısılmasına neden olabilir.
- Benzen veya tiner kullanmayın. Bunların kullanılması projektörde yamulmaya, renk bozulmasına veya boyanın soyulmasına neden olabilir. Ayrıca, kimyasal madde içeren temizlik bezleri kullanılmamalıdır.

# Projektörü Temizleme

## ⚠ UYARI

- Bu kılavuzda belirtilmediği sürece kapak veya vidaları çıkarmayın. Bu ürünün içinde elektrik çarpmasına neden olabilecek yüksek voltajlı parçalar bulunmaktadır. Ürünün içindeki parçalardan herhangi birinin bakım, ayarlama veya onarım işlemi gerektirmesi halinde servis temsilcinize danışın.
- Ürünün parçalarını sökmeyin veya bu parçalarda değişiklik yapmayın. Bunların yapılıması yaralanmaya veya arızaya neden olabilir.

## ⚠ UYARI

- Bir duvara veya tavana monte edilmiş olan bir projektörü temizlemek veya parçalarını değiştirmek için satış veya servis temsilcinize danışın.
  - Duvarda yüksek bir yere veya tavana monte edilmiş olan bir projektörü temizlemeye veya böyle bir projektörün parçasını değiştirmeye çalışmayın. Bu tür işlemler projektörün düşmesine neden olarak yaralanmayla sonuçlanabilir.
  - Duvara veya tavana monte edilmiş olan bir projektörün lamba kapağını açmayın. Bunun yapılıması lamba kapağının düşmesine neden olabilir. Lamba kırılırsa cam parçaları düşerek yaralanmaya neden olabilir.

## ⚠ DİKKAT

- Makinede bakım uygularken, güç kablosunu daima fişten çekin.

## Lensi Temizleme

Lensi temizlerken şunlara dikkat edilmelidir:

- Piyasada satılan bir hava üfleyici veya temizleme bezi, temizleme kağıdı, plastik lens temizleyici vb. kullanın.
- Lens yüzeyi kolaylıkla çizildiğinden yüzeyine herhangi bir şeyin sürtünmesine izin vermeyin veya sert bir nesneyle vurmayın.

## Projektörü Temizleme

Projektörü temizlerken şunlara dikkat edilmelidir:

- Temizleme işleminden önce elektrik fişini çıkarın.

- Projektör üzerindeki tozu yumuşak bir bezle silin. Nemli bez kullanılması, projektörün içine su girmesine ve elektrik çarpmasına veya arızaya neden olabilir.
- Benzen veya tiner kullanmayın. Bunların kullanılması projektörde yamulmaya, renk bozulmasına veya boyanın soyulmasına neden olabilir. Ayrıca, kimyasal madde içeren temizlik bezleri kullanılmamalıdır.

# Lambayı Deęiřtirme

## ⚠ UYARI

- Lambayı deęiřtirmeden önce g¼c¼ kapatın ve cihazın tam olarak soęuması iin en az bir saat bekleyin. Tamamen soęumadıysa ¼r¼n¼n i kısmının ve lambanın sıcak olması nedeniyle kendinizi yakabilir veya yaralanabilirsiniz. Lambayı g¼ kablosunu prizden ekmeden deęiřtirirseniz elektrik arpabilir veya patlama meydana gelebilir.
- Kullanılmıř lambayı tutarken kırılmamasına dikkat edilmelidir. Lambanın kırılması halinde yaralanabilirsiniz.

## ⚠ UYARI

- Bir duvara veya tavana monte edilmiř olan bir projekt¼r¼ temizlemek veya paralarını deęiřtirmek iin satıř veya servis temsilcinize danıřın.
  - Duvarda y¼ksek bir yere veya tavana monte edilmiř olan bir projekt¼r¼ temizlemeye veya b¼yle bir projekt¼r¼n parasını deęiřtirmeye alıřmayın. Bu t¼r iřlemler projekt¼r¼n d¼řmesine neden olarak yaralanmayla sonulanabilir.
  - Duvara veya tavana monte edilmiř olan bir projekt¼r¼n lamba kapaęını amayın. Bunun yapılması lamba kapaęının d¼řmesine neden olabilir. Lamba kırılırsa cam paraları d¼řerek yaralanmaya neden olabilir.

## ⚠ DİKKAT

- Lamba deęiřtirilirken her zaman yedek olarak saklanacak ¼zel lambayı kullanın. Uygun lambanın kullanılmaması patlamaya veya yaralanmaya neden olabilir.

## ⚠ DİKKAT

- ¼r¼n¼n iřıęı iin aıldıęında y¼ksek basınlı hale gelen cıva buharlı bir lamba kullanılmaktadır. ¼zellikleri ařaęıda belirtilen lambanın ierięini anladıktan sonra lambayı dikkatli kullanın.
  - Bozulma veya darbeler lambanın kullanım s¼resinin sona ermesine veya lambanın patlamasına neden olabilir. Lamba patlarsa ok fazla ses ıkarabilir.
  - Lambanın kullanım s¼resinin sonuna gelmesi veya patlaması her lambanın kendisine ve kullanım kořullarına baęlıdır. İlk kullanıldıęı sırada patlayabilir.
  - Lamba deęiřtirme s¼resi sona erdikten sonra kullanıldıęında lambanın patlama olasılıęı artar.
  - Lamba patlarsa, kırık cam paraları ¼r¼n¼n iine daęılabilir ve delikten veya bařka bir aıklıktan dıřarı ıkabilir.
  - Lamba patlarsa lamba t¼p¼ iinde ok az miktarda bulunan cıva buharı ve kırık cam paraları deliklerden veya dięer aıklıklardan dıřarı ıkabilir.

## ⚠️ DİKKAT

- Lamba patladığında yapılması gerekenler
  - Lamba patlarsa güç kablosunu üründen çıkarın, odadan çıkın ve odanın iyice havalanmasını sağlayın.
  - Lambanın patlamasıyla cam parçacıklarının veya cıva buharının gözlerinize girmesi veya buharı solumanız durumunda hemen bir doktora danışın.
  - Ürünün çevresindeki alanı tam olarak temizleyin ve temizlik sırasında kırık cam parçaları nedeniyle yaralanmamaya dikkat edin.
  - Ürünün yakınında bulunan her türlü yiyeceği atın.
  - Servis yetkilinizden lambayı değiştirmesini ve ürünü kontrol etmesini isteyin.

### ★ Önemli

5

- Lamba cam bir üründür. Cam yüzeye çıplak elle dokunmayın, güçlü bir şekilde vurmayın veya zarar vermeyin.
- Projektörün lambasında eser miktarda çevreye zarar veren anorganik cıva bulunmaktadır. Kullanılmış olan lambaları kırmamaya dikkat edin ve bunları yerel yönetmeliklere uygun şekilde imha edin veya satış temsilcinize veya servis temsilcinize danışın.

Lambanın değiştirilmesi gerektiğinde ekranda "Lamba ömrünün sonuna geliyor. Lütfen değiştirin." mesajı çıkar. Lambayı belirtilen şekilde değiştirin.

[Enerji Tasarrufu Ayarları]'ndaki [Lamba Gücü] [Azami] olarak ayarlı olduğunda lambayı yaklaşık 3.500 saat sonra değiştirin. Ayar [Düşük] olduğunda yaklaşık 5.000 saat sonra değiştirin. Ancak, lambanın özelliklerine ve lambanın nasıl kullanıldığına bağlı olarak görüntü soluk olabilir veya lamba mesaj görüntülenmeden sönebilir. Her ihtimale karşı yedek bir lamba bulundurmanızı öneririz.

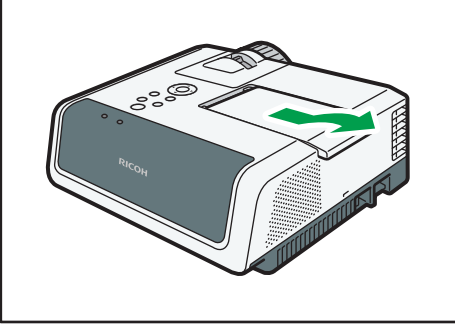
Projektörü lambayı yaktıktan hemen sonra tekrar tekrar kapatıp açmayın. Bunun yapılması lambaya zarar verebilir veya lambanın kullanım süresini kısaltabilir.

Ayrıca lambanın uzun süre kullanılması durumunda görüntü kararabilir veya lamba yanabilir. Bu durumda lambayı yenisiyle değiştirin.

Lambayı değiştirmek için bir yıldız tornavida gereklidir.

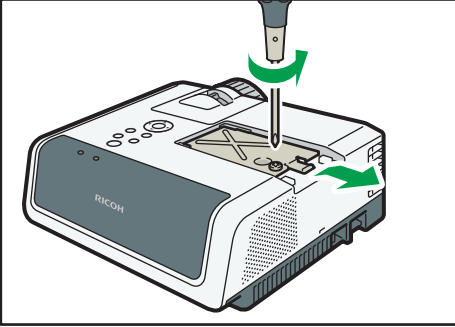


1. Lambanın dıř kapaęını ıkarmak iin saęa doęru kaydırın.



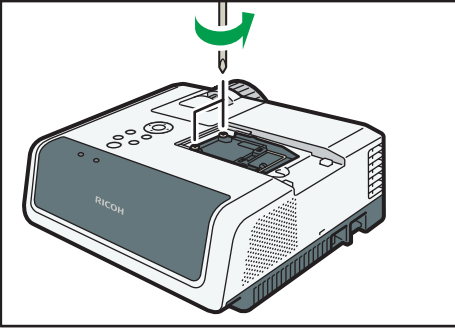
CUD021

2. Lambanın i kapaęının saę tarafındaki vidayı gevřeterek lambanın i kapaęını ıkarın.



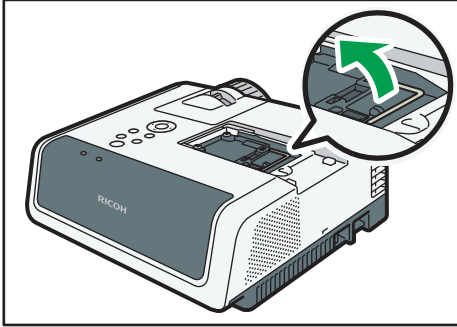
CUD022

3. Lamba ünitesinin sol tarafındaki iki vidayı gevřetin.



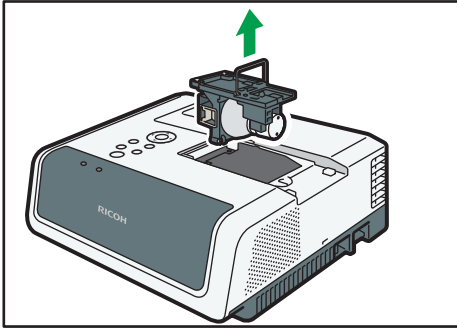
CUD023

4. Metal kulbu yukarı kaldırın.



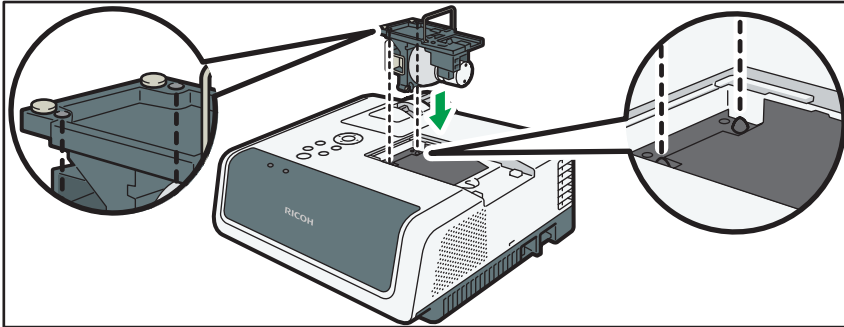
CUD024

5. Kulbu tutun ve daha sonra lamba ünitesini projektörden çıkarın.



CUD025

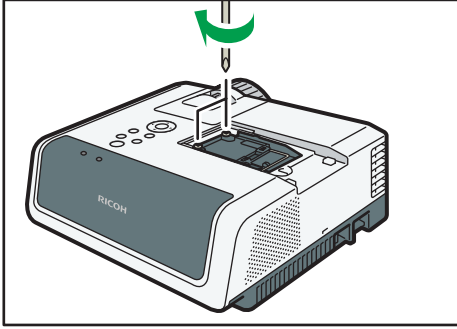
6. Yeni lamba ünitesini takın.



CUD026

Projektörün içindeki küçük çıkıntıların lamba ünitesi içindeki deliklere düzgün şekilde oturduğundan emin olun.

**7. Lamba ünitesinin sol tarafındaki iki vidayı sıkıřtırın.**

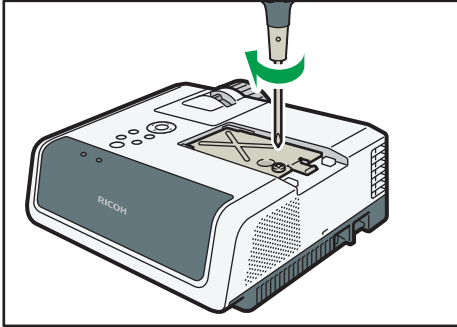


CUD027

**8. Lambanın iç kapaęını saędan sola kaydırarak takın.**

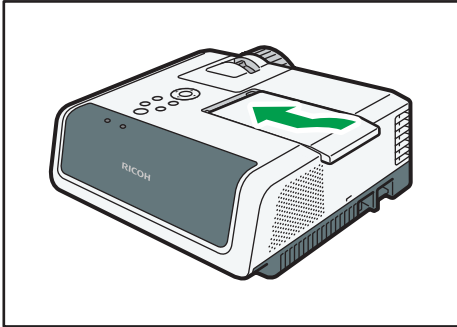
Lambanın iç kapaęının projektörün içindeki yarıklara oturduęundan emin olun.

**9. Lambanın iç kapaęının saę tarafındaki vidayı sıkın.**



CUD028

**10. Projektörün üzerinde bulunan lambanın dış kapaęını yerleřtirip sola doęru kaydırın.**



CUD029

Lambanın dış kapaęının sol kenarındaki çıkıntıların projektördeki deliklere düzgün řekilde yerleřtięinden emin olun.

Lambanın dış kapaęını doęru řekilde takın. Yanlıř řekilde takılması lambanın yanmamasına veya projektörün açılmamasına neden olabilir.

## 11. Lambanın süresini sıfırlayın.

Sıfırlama metodu için lambayla birlikte verilen kılavuza bakın.

### ⬇ Not

- Lambanın kullanım süresi [Durumu Göster]'deki [Lamba Süresi]'nden kontrol edilebilir.
- Lamba ortalama kullanım süresi dolmadan veya değiştirilmesi gerektiğini belirten mesaj çıkmadan kullanılmaz hale gelebilir.

## Sarf Malzemeleri

- Lamba ünitesi  
RICOH PJ Replacement Lamp Type9

### ⬇ Not



- Sarf malzemeleriyle ilgili ayrıntılı bilgi için satış veya servis temsilcinize danışın.



# 6. Ek

Bu bölümde projektörün teknik özellikleri ve uyumlu sinyaller açıklanmaktadır. Bu bölümde aynı zamanda projektör ve ilgili hizmetlerle ilgili bilginin nereden alınabileceği açıklanmaktadır.

## Projektörün Teknik Özellikleri

Bileşen	Teknik Özellikler
Güç tüketimi	Standart mod: 289 W Doğa dostu mod: 204 W
Güç tüketimi (Bekleme modu)	0,28 W
Ağırlık	Yaklaşık 3,0 kg (6.7 lb.)
Dış boyutlar (çıkıntılı parçalar dahil değildir)	297 × 235 × 100 mm (11,7 × 9,3 × 4,0 inç)
İşletim ortamı	Sıcaklık: 5 - 35°C (73 - 95°F), Nem: %30 - 70
Güç gereksinimleri	<ul style="list-style-type: none"><li>•  <b>Bölge A</b> (başlıca Avrupa ve Asya) 220-240 V, 1.6 A, 50/60Hz</li><li>•  <b>Bölge B</b> (başlıca Kuzey Amerika) 120 V, 3.4 A, 60Hz</li></ul>
Ekran ögesi	<ul style="list-style-type: none"><li>• Görüntüleme yöntemi Tek çipli DLP®</li><li>• Panel boyutu RICOH PJ X3340: 0,55 inç RICOH PJ WX3340: 0,65 inç</li><li>• Piksel RICOH PJ X3340: 786.432 piksel (1.024 H × 768 V) RICOH PJ WX3340: 1.024.000 piksel (1.280 H × 800 V)</li></ul>
Yansıtma yöntemi	1,5x zoom lensi
Lamba	230 W yüksek basınçlı civa lamba

Bileşen	Teknik Özellikler
Yansıtma ekranı boyutu	RICOH PJ X3340: 30 - 200 inç RICOH PJ WX3340: 40 - 240 inç
Projeksiyon mesafesi	RICOH PJ X3340: 0,68 - 7,20 m (2,22 - 23,61 fit) RICOH PJ WX3340: 0,77 - 7,33 m (2,53 - 24,06 fit)
Hoparlör	10 W (Mono)
Bağlantı portları	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bilgisayar1 Giriş portu Mini D-SUB15 × 1</li> <li>• Bilgisayar2 Giriş/Monitör Çıkış portu Mini D-SUB15 × 1</li> <li>• HDMI portu (HDCP uyumlu)* HDMI × 1</li> <li>• Video Giriş portu RCA_1pin × 1</li> <li>• Ses Giriş portu Mini Jak × 1</li> <li>• Ses Çıkış portu Mini Jak × 1</li> <li>• Kontrol portu USB-TİP-minB × 1</li> </ul>

\* HDCP (Yüksek Bant Genişliği Üzerinden Dijital İçerik Koruma), DVI/HDMI arayüzündeki dijital sinyalleri şifrelemek ve izinsiz kopyalamayı önlemek için kullanılan bir telif hakkı koruma yöntemidir. HDCP özelliği lisansının sahibi olan Digital Content Protection, LLC. tarafından geliştirilmiştir. Bu projekteki HDMI portu HDCP uyumludur ve HDCP'nin koruduğu dijital video içeriği yansıtabilir. HDCP özelliğinde yapılan güncellemeler bu uyumu geçersiz hale getirebilir ve korunan bilgilere erişimi önleyebilir. Bu durumda bunun nedeni projektör değildir.



# Uyumlu Sinyallerin Listesi

Bilgisayarın ve AV ekipmanının çıkış sinyallerini, giriş sinyalleri projektörle uyumlu olacak şekilde ayarlayın.

Projektörle uyumlu olmayan çözünürlükler veya sinyal frekansları girişi yapıldığında görüntüde titreme veya bulanıklık olabilir. Ayrıca, görüntü çıkmayabilir.

## ↓ Not

- Çözünürlüğü aşağıda belirtilenden daha düşük olan görüntüler görüntülediğinde sıkıştığı için bazı bilgiler kaybolabilir veya görüntü bozulabilir.
  - RICOH PJ X3340: 1024 × 768 çözünürlük
  - RICOH PJ WX3340: 1280 × 800 çözünürlük

## Video Girişi

### Uyumlu mod

NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, PAL60, NTSC4.43

## Y/Pb/Pr Girişi

### Uyumlu mod

480i (525i), 480p (525p), 576i (625i), 576p (625p), 720/50p, 720/60p, 1080/50i, 1080/60i, 1080/50p, 1080/60p

## Bilgisayar Girişi

Mod	Çözünürlük		Frekans		
	Yatay (piksel)	Dikey (piksel)	Dikey (Hz)	Yatay (kHz)	Saat (MHz)
640 × 480	640	480	59,940	31,469	25,175
			72,809	37,861	31,500
			75,000	37,500	31,500
			85,008	43,269	36,000
720 × 400	720	400	85,039	37,927	35,500
800 × 600	800	600	56,250	35,156	36,000
			60,317	37,879	40,000
			72,188	48,077	50,000
			75,000	46,875	49,500
832 × 624	832	624	85,061	53,673	56,250
848 × 480	848	480	74,550	49,725	57,283
1024 × 768	1024	768	60,000	31,020	33,750
			60,004	48,363	65,000
			70,069	56,476	75,000
			75,029	60,023	78,750
			84,997	68,678	94,500
1152 × 864	1152	864	74,700	60,134	79,857
1152 × 870	1152	870	75,000	67,500	108,000
1280 × 720	1280	720	75,062	68,682	100,001
1280 × 768	1280	768	60,000	45,000	74,250
			59,995	47,396	68,250
			59,870	47,776	79,500
			74,893	60,289	102,250
1280 × 800	1280	800	84,837	68,633	117,500
			59,910	49,306	71,000
			59,810	49,702	83,500
			74,934	62,795	106,500
1280 × 960	1280	960	84,880	71,554	122,500
			60,000	60,000	108,000
			75,019	75,019	126,032
1280 × 1024	1280	1024	85,002	85,937	148,500
			60,020	63,981	108,000
			75,025	79,976	135,000
1360 × 768	1360	768	85,024	91,146	157,500
1366 × 768	1366	768	60,015	47,712	85,500
			60,000	48,000	72,000
1400 × 1050	1400	1050	59,790	47,712	85,500
			59,948	64,744	101,000
			59,978	65,317	121,750
1440 × 900	1440	900	74,867	82,278	156,000
			59,901	55,469	88,750
			59,887	55,935	106,500
			74,984	70,635	136,750
1600 × 900	1600	900	84,842	80,430	157,000
1600 × 1200	1600	1200	60,000	60,000	108,000
1680 × 1050	1680	1050	60,000	75,000	162,000
			59,883	64,674	119,000
			59,954	65,290	146,250

## HDMI Girişi

Mod	Çözünürlük		Frekans		
	Yatay (piksel)	Dikey (piksel)	Dikey (Hz)	Yatay (kHz)	Saat (MHz)
480i (525i)	720	242,5	59,940	15,734	13,500
576i (625i)	720	288	50,000	15,625	13,500
480p (525p)	720	483	59,940	31,469	27,000
576p (625p)	720	576	50,000	31,250	27,000
720 / 50p	1280	720	50,000	37,500	74,250
720 / 60p	1280	720	60,000	45,000	74,250
1080 / 50i	1920	540	50,000	28,125	74,250
1080 / 60i	1920	540	60,000	33,750	74,250
1080 / 24p	1920	1080	24,000	27,000	74,250
1080 / 30p	1920	1080	30,000	33,750	74,250
1080 / 50p	1920	1080	50,000	56,250	148,500
1080 / 60p	1920	1080	60,000	67,500	148,500
640 × 480	640	480	59,940	31,469	25,175
			72,809	37,861	31,500
			75,000	37,500	31,500
			85,008	43,269	36,000
800 × 600	800	600	56,250	35,156	36,000
			60,317	37,879	40,000
			72,188	48,077	50,000
			75,000	46,875	49,500
832 × 624	832	624	74,550	49,725	57,283
			85,061	53,673	56,250
848 × 480	848	480	60,000	31,020	33,750
1024 × 768	1024	768	60,004	48,363	65,000
			70,069	56,476	75,000
			75,029	60,023	78,750
			84,997	68,678	94,500
			74,700	60,134	79,857
1152 × 864	1152	864	75,000	67,500	108,000
1152 × 870	1152	870	75,062	68,682	100,001
1280 × 720	1280	720	60,000	45,000	74,250
1280 × 768	1280	768	59,995	47,396	68,250
			59,870	47,776	79,500
			74,893	60,289	102,250
			84,837	68,633	117,500
1280 × 800	1280	800	59,910	49,306	71,000
			59,810	49,702	83,500
			74,934	62,795	106,500
			84,880	71,554	122,500
1280 × 960	1280	960	60,000	60,000	108,000
			75,019	75,019	126,032
			85,002	85,937	148,500
1280 × 1024	1280	1024	60,020	63,981	108,000
			75,025	79,976	135,000
			85,024	91,146	157,500
1360 × 768	1360	768	60,015	47,712	85,500
1366 × 768	1366	768	60,000	48,000	72,000
			59,790	47,712	85,500
1400 × 1050	1400	1050	59,948	64,744	101,000
			59,978	65,317	121,750
			74,867	82,278	156,000
1440 × 900	1440	900	59,901	55,469	88,750
			59,887	55,935	106,500
			74,984	70,635	136,750
			84,842	80,430	157,000
1600 × 900	1600	900	60,000	60,000	108,000
1680 × 1050	1680	1050	59,883	64,674	119,000
			59,954	65,290	146,250

## 3D Formatı

○: Desteklenir

×: Desteklenmez

### Bilgisayar girişi

Mod	Frekans		3D formatı		
	Dikey (Hz)	Saat (MHz)	Sıralı Kare	Sağ-Sol	Alt-Üst
640 × 480	59,940	25,175	○	○	○
800 × 600	60,317	40,000	○	○	○
1024 × 768	60,004	65,000	○	○	○
1280 × 960	60,000	108,000	○	○	○
1280 × 1024	60,020	108,000	○	○	○
1360 × 768	60,015	85,500	○	○	○
1366 × 768	60,000	72,000	○	○	○
	59,790	85,500	○	○	○
1440 × 900	59,901	88,750	○	○	○
	59,887	106,500	○	○	○
1600 × 900	60,000	108,000	○	○	○
1600 × 1200	60,000	162,000	○	○	○
1680 × 1050	59,883	119,000	○	○	○
	59,954	146,250	○	○	○

### Y/Pb/Pr girişi

Mod	3D formatı		
	Sıralı Kare	Sağ-Sol	Alt-Üst
480i (525i)	○	○	○
576i (625i)	○	○	○
480p (525p)	×	○	○
576p (625p)	×	○	○
720 / 60p	×	○	○
1080 / 60i	×	○	○
1080 / 60p	×	○	○

### Video girişi

Mod	3D formatı		
	Sıralı Kare	Sağ-Sol	Alt-Üst
NTSC	○	×	×
PAL	○	×	×

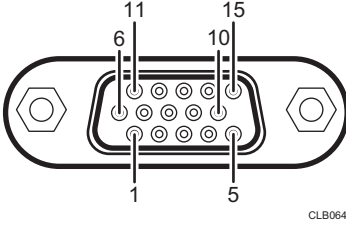
## HDMI girişi

Mod	Frekans		3D formatı			
	Dikey (Hz)	Saat (MHz)	Sıralı Kare	Sağ-Sol	Alt-Üst	Çerçeve Paketi
640 × 480	59,940	25,175	○	○	○	✗
800 × 600	60,317	40,000	○	○	○	✗
1024 × 768	60,004	65,000	○	○	○	✗
1280 × 960	60,000	108,000	○	○	○	✗
1280 × 1024	60,020	108,000	○	○	○	✗
1360 × 768	60,015	85,500	○	○	○	✗
1366 × 768	60,000	72,000	○	○	○	✗
	59,790	85,500	○	○	○	✗
1440 × 900	59,901	88,750	○	○	○	✗
	59,887	106,500	○	○	○	✗
1600 × 900	60,000	108,000	○	○	○	✗
1600 × 1200	60,000	162,000	○	○	○	✗
1680 × 1050	59,883	119,000	○	○	○	✗
	59,954	146,250	○	○	○	✗
480i (525i)	59,940	13,500	○	○	○	✗
576i (625i)	50,000	13,500	○	○	○	✗
480p (525p)	59,940	27,000	✗	○	○	✗
576p (625p)	50,000	27,000	✗	○	○	✗
720 / 60p	60,000	74,250	✗	○	○	✗
1080 / 60i	60,000	74,250	✗	○	○	✗
1080 / 60p	60,000	148,500	✗	○	○	✗
720 / 50p (Frame Packing)	50,000	148,500	✗	✗	✗	○
720 / 60p (Frame Packing)	59,940/60,000	148,350/148,500	✗	✗	✗	○
1080 / 24p (Frame Packing)	23,976/24,000	148,350/148,500	✗	✗	✗	○
1080 / 50i (Side by Side)	50,000	74,250	✗	○	✗	✗
1080 / 60i (Side by Side)	59,940/60,000	74,176/74,250	✗	○	✗	✗
720 / 50p (Top and Bottom)	50,000	74,250	✗	✗	○	✗
720 / 60p (Top and Bottom)	59,940/60,000	74,176/74,250	✗	✗	○	✗
1080 / 24p (Top and Bottom)	23,976/24,000	74,176/74,250	✗	✗	○	✗

# Portların Teknik Özellikleri

## Bilgisayar1 Giriş Portu ve Bilgisayar2 Giriş/Monitör Çıkış Portu

### Pin düzeni



Pin No.	Pin tanımı	
	KYM girişi sırasında	Y/Pb/Pr girişi sırasında (yalnızca Bilgisayar1 Giriş portu)
1	Video sinyali (K)	Renk farkı sinyali (Pr)
2	Video sinyali (Y)	Parlaklık sinyali (Y)
3	Video sinyali (M)	Renk farkı sinyali (Pb)
4	N.C	-
5	GND	-
6	GND (K)	GND (Pr)
7	GND (Y)	GND (Y)
8	GND (M)	GND (Pb)
9	N.C	-
10	GND	-
11	N.C	-
12	I <sup>2</sup> C Verileri	-
13	Yatay senkronizasyon sinyali	-
14	Dikey senkronizasyon sinyali	-

Pin No.	Pin tanımı	
	KYM girişi sırasında	Y/Pb/Pr girişi sırasında (yalnızca Bilgisayar1 Giriş portu)
15	I <sup>2</sup> C SAATI	-

### Giriş Sinyali

- KYM girişi  
KYM sinyalleri: 0.7V (p-p), 75  $\Omega$   
Yatay senkronizasyon sinyali: TTL seviyesi (Poz/neg kutup)  
Dikey senkronizasyon sinyali: TTL seviyesi (Poz/neg kutup)
- Y/Pb/Pr girişi (yalnızca Bilgisayar1 Giriş portu)  
Y sinyali: 1.0V (p-p), 75  $\Omega$   
Pb/Pr sinyalleri: 0.7V (p-p), 75  $\Omega$

### Kontrol Portu

#### Arayüz formatı

İletişim metodu	RS-232C, 115,200bps, Eşlik Yok, Veri Uzunluğu: 8 bit; Durdurma Biti Uzunluğu: 1 bit
İletişim formatı	#(23h)' + Komut + CR (0Dh) Her iletişim için yalnızca 1 komut geçerlidir. Kullanılabilen komutlar için bkz. "Ana komutlar".
Veri formatı	Giriş komutları için yalnızca ASCII uyumlu tümü büyük alfanümerik karakterler desteklenmektedir.
Yanıt	<ul style="list-style-type: none"> <li>Onay (İptal Edilen) '=(3Dh)' + Komut(3bayt) + ':(3Ah)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + 'O(30h)' + CR(0Dh)</li> <li>Onay yok '=(3Dh)' + 'E(45h)' + 'R(52h)' + 'O(30h)' + CR(0Dh)</li> </ul> <p>Onayla ilgili ayrıntılar için (Normal sonlandırılmış), bkz. "Ana komutlar".</p>

**Ana komutlar**

Öge	Komut	Onay (Normal sonlandırılmış) *
Güç açık	PON	=PON:SC0
Güç kapalı	POF	=POF:SC0
Rehber ekranı açık	ICN:1	=ICN:1
Rehber ekranı kapalı	ICN:0	=ICN:0
Otomatik ayar (KYM girişi)	PAT	=PAT:SC0
Durum ekranı açık	DON	=DON:SC0
Durum ekranı kapalı	DOF	=DOF:SC0
Bilgisayar1 girişi	INP:1	=INP:1
HDMI girişi	INP:5	=INP:5

\* "Onay (Normal sonlandırılmış)" sonuna CR eklenir.

**Not**

- Kontrol portu servis temsilcileri veya projektör yöneticileri içindir.
- Projektörü kontrol portunu kullanarak kontrol etmek için bir USB sürücü kurulmalıdır. Detaylı bilgi için servis temsilcinize danışın.



# Bilgi

## Ayrıntılı Bilgi

Bu kılavuzdaki konularla ilgili ayrıntılı bilgi veya bu kılavuzda olmayan diğer konularla ilgili sorularınız için satış veya servis temsilcinize danışabilirsiniz.

## Ticari markalar

Adobe, Acrobat ve Reader, Amerika Birleşik Devletleri'nde ve/veya diğer ülkelerde Adobe Systems Incorporated'in tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.

DLP, Texas Instruments'ın tescilli ticari markasıdır. DLP Link, Texas Instruments'ın ticari markasıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing, LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Microsoft ve Windows, Microsoft Corporation'ın Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerde ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

VGA, International Business Machines Corporation'ın ABD'de ve diğer ülkelerde veya her ikisinde ticari markasıdır.

Burada kullanılan diğer ürün adları sadece tanım amaçlı olup, ilgili şirketlerin ticari markaları olabilir. Bu markalara ait hiçbir hak iddiamız bulunmamaktadır.

# DİZİN

3D formatı.....	90
3D Projeksiyon.....	53

## A

AC Giriş soketi.....	11
Aksesuarlar.....	10
Ana FW Sürümü.....	63
Anahtar Kilidi.....	61
AV ekipmanını bağlama.....	23, 24
AV Sessize Alma düğmesi.....	13, 14, 38
Ayarlanabilen ayaklar.....	11, 33
Ayarları değiştirme.....	45
Ayarları geri yükleme.....	47
Aydınlık sensörü.....	11
Ayrıntılı Bilgi.....	95

## B

Başlangıç Ekranı.....	59
Başlangıç menüsü.....	30
Başlangıç Parolası.....	61
Başlangıç Rehberi.....	6
Beklemede Güç.....	57
Bilgi.....	95
Bilgi Bankası.....	71
Bilgisayar ekranını yansıtma.....	31
Bilgisayar1 Giriş portu.....	12, 92
Bilgisayar2 Giriş portu.....	12, 92
Bilgisayar2 Giriş/Monitör Çıkış portu.....	12, 92
Bilgisayarı bağlama.....	22, 23
Bip Sesi.....	58
Bilgisayr.2 Termnl.....	58
Büyütme düğmesi.....	14, 37

## Ç

Çözünürlük.....	62
-----------------	----

## D

D-sub/Komponent video kablosu.....	24
Dış kısım.....	11
Dijital yakınlaştırma işlevi.....	34
Dil.....	30, 60
Dizüstü bilgisayar.....	31
Doğa Dostu Süre Oranı.....	63

Doğa düğmesi.....	39
Doğa Modu.....	39, 55
Donanım Hatası.....	65
Dondurma düğmesi.....	14, 39
Dtyl.Snyl.Ayrlr.....	50, 51
Durumu Göster.....	62
Duvar Rengi Modu.....	53
DVI/HDMI bağlantı kablosu.....	23

## E

Ekipmanı bağlama.....	22
Eko düğmesi.....	13, 15
Ekran Ayarları menüsü.....	52
Ekran boyutu.....	20
Ekran Konumu.....	52
Enerji Tasarrufu Ayarları menüsü.....	55
Etkili mesafe.....	16

## F

Frekans.....	62
--------------	----

## G

Genel sorunlar.....	67
Giriş.....	4, 62
Giriş delikleri.....	12
Giriş düğmesi.....	13, 14, 15
Görüntü Ayarlama menüsü.....	48
Görüntü yansıtma.....	29
Görüntüleri Yansıtarken Yapılan İşlemler.....	37
Görüntülerin Telif Hakları.....	4
Görüntüyü büyütme.....	37
Görüntüyü dondurma.....	39
Görüntüyü kapatma.....	38
Gösterge paneli listesi.....	65
Göstergeler.....	12
Grnt.Doğa.....	56
Güç Açık Metodu.....	61
Güç düğmesi.....	13, 14, 29, 31
Gürültü Azaltma.....	49
Güvenlik çubuğu.....	12
Güvenlik yuvası.....	12

## H

Harici görüntü cihazı.....	24
----------------------------	----

Harici görüntü cihazını bağlama.....	24
Harici hoparlör.....	25
Harici hoparlörü bağlama.....	25
Hata.....	65
Havalandırma çıkışları.....	11
Havalandırma Hatası.....	65
HDMI kablosu.....	22, 23
HDMI portu.....	12
Hoparlör.....	12

## **i**

İnteraktif.....	58
İşitm.Engelliler için.Altıyazı.....	54

## **K**

K seviyesi.....	49
Keskinlik.....	48
Kılavuz hakkında bilgi.....	7
Kılavuzlar.....	6
Kimlik düğmesi.....	15
Kontrast.....	48
Kontrol paneli.....	11, 13
Kontrol portu.....	93
Kullanıcı Logosu.....	59
Kullanım Talimatları.....	6
Kullanımla ilgili önlemler.....	73
KYM Giriş Aralığı.....	50

## **L**

Lamba.....	77
Lamba Değişirme Sayısı.....	62
Lamba Gücü.....	56
Lamba kapağı.....	11
Lamba Süresi.....	62
Lambayı değiştirme.....	77
Lens.....	11, 75

## **M**

M seviyesi.....	49
Menü düğmesi.....	13, 14
Menü ekranı.....	43, 45, 47
Modele özgü bilgiler.....	8
Monitör Çıkış portu.....	12, 92

## **N**

Notlar.....	7
-------------	---

## **O**

Odağı ayarlama.....	34
Odak.....	34
Odak bileziği.....	11
Odaklama düğmesi.....	15
Ok düğmeleri.....	13, 14
Optik yakınlaştırma işlevi.....	34
Oto.Giriş Arama.....	58
Oto.Yastık.....	52

## **Ö**

Önce Bunu Oku.....	6
Önemli.....	4
Önlemler.....	27, 73

## **P**

Parlaklık.....	48
Pilleri takma.....	17
Portlar.....	12
Portların teknik özellikleri.....	92
Projeksiyon mesafesi.....	20
Projeksiyon Modu.....	19, 60
Projeksiyon yüksekliği.....	20
Projektör parçaları.....	11
Projektörü açma.....	29
Projektörü kapatma.....	31
Projektörü yerleştirme.....	19
Projektörün Teknik Özellikleri.....	85

## **R**

Rehberliği Göster.....	59
Renk Doygunluğu.....	49
Renk Tonu.....	49
Resim Modu.....	48
RGB kablosu.....	22

## **S**

Sağ Tıkla düğmesi.....	15
Sarf Malzemeleri.....	83
Sayfa düğmeleri.....	15
Sayı tuşları.....	14

---

Semboller.....	7
Senkronizasyon.....	62
Ses çıkış portu.....	13
Ses düzeyi düğmesi.....	15, 37
Ses düzeyini ayarlama.....	37
Ses Giriş portu.....	13
Sesi kapatma.....	38
Sıcaklık Hatası.....	65
Sinyal Formatı.....	62
Sinyal Yok'ta Güç Kapalı.....	57
SinyalYok'ta Arkaplan.....	58
Sinyllr.Oto.Ayarla.....	50
Snyl.Ykta.Lmb.Gc.....	56
Sorun Giderme.....	65, 67
Sunum zamanlayıcısı.....	40

## T

---

Temel işlemler.....	29
Temel işlevler.....	9
Temizleme.....	75
Ticari markalar.....	96
Toplam CO2 Azaltma.....	62
Toplam Zaman.....	62
Tümünü Sıfırla.....	47, 61

## U

---

Uyumlu sinyaller.....	87
Uyumlu sinyaller (Bilgisayar girişi).....	88
Uyumlu sinyaller (HDMI girişi).....	89
Uyumlu sinyaller (Video girişi).....	87
Uyumlu sinyaller (Y/Pb/Pr girişi).....	87
Uzaktan kumanda.....	14, 16, 17
Uzaktan kumanda alıcısı.....	11
Uzaktan Kumanda Kimliği.....	18, 60

## V

---

Varsayılan Ayarlar 1 menüsü.....	58
Varsayılan Ayarlar 2 menüsü.....	60
Video Giriş portu.....	12
Video kablosu.....	24
Video Modu.....	62

## Y

---

Y seviyesi.....	49
-----------------	----

Yakınlaştır.....	52
Yakınlaştırma düğmesi.....	11, 15, 34
Yansıtılan görüntünün boyutunu büyütme.....	34
Yansıtılan görüntünün boyutunu değiştirme.....	33
Yansıtılan görüntünün boyutunu küçültme.....	34
Yansıtılan görüntüyü ayarlama.....	33
Yansıtma açısı.....	33
Yansıtma açısını ayarlama.....	33
Yastık Bozulması için Ayarlama.....	35
Yastık düğmesi.....	15, 35
Yön.....	52
Yüksek İrtifa Modu.....	61

## Z

---

Zamanlayıcı düğmesi.....	15, 40
--------------------------	--------

---

MEMO



